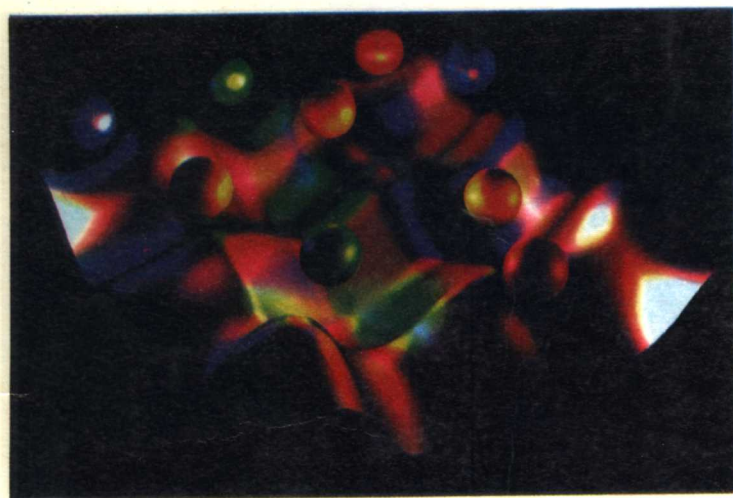


微机操作系统系列丛书



Windows 3.0

速成指南

张先亮
邓伟俊
王 斌
梁大维

编写

学苑出版社

微机操作系统系列丛书

Windows 3.0 速成指南

张先亮 邓伟俊
王 斌 梁大维
汪亚文

编写
审

学苑出版社
1993.

(京)新登字 151 号

内 容 提 要

本书以大量实例和图文介绍 Windows 3.0 的安装、基本技能、程序管理器、书写文档、面板控制、文件管理器、打印管理器、非 Windows 应用程序、工作台面应用程序等内容。本书对从事 Windows 应用与开发的广大科技人员提供有力的帮助。

需要本书的用户,请直接与北京 8721 信箱资料部联系,邮政编码 100080,电话 2562329。

微机操作系统系列丛书

Windows 3.0 速成指南

编 写: 张先亮 邓伟俊
王 斌 梁大维
审 校: 汪亚文
责任编辑: 徐建军
出版发行: 学苑出版社 邮政编码: 100032
社 址: 北京市西城区成方街 33 号
印 刷: 施园印刷厂印刷
开 本: 787×1092 1/16
印 张: 16.25 字数: 371 千字
印 数: 1—5000 册
版 次: 1993 年 11 月北京第 1 版第 1 次
ISBN7-5077-0804-7/TP·15
本册定价: 13.00 元

学苑版图书印、装错误可随时退换

目 录

第一章 预备知识	1
1.1 Windows出现的背景	1
1.1.1 Windows的一些新功能	3
1.2 实用程序	3
1.3 操作模式	6
1.4 所需配置	6
1.5 Windows简介	7
1.5.1 鼠标简介	7
1.5.2 窗口	8
1.5.3 图标	9
1.5.4 滚动条	10
1.5.5 标题栏	11
1.5.6 窗口的定位和缩放	13
1.5.7 菜单条和下拉菜单	13
1.5.8 对话框	14
小结	14
练习	14
第二章 Windows 的安装	15
2.1 检查软件包	15
2.2 了解机器配置	16
2.3 安装打印机	18
2.4 开始安装	18
2.4.1 安装过程	18
2.4.2 非Windows应用程序	22
2.4.3 安装的副作用	22
2.5 安装过程的修改	23
2.6 启动Windows	24
2.6.1 启动Windows选项	25
2.6.2 带应用程序启动Windows	26
2.7 退出Windows	26
2.8 使用求助系统	27
2.8.1 使用Help菜单	28
2.8.2 使用Help按钮	29
2.8.3 寻找求助信息	30

2.8.4 进一步的帮助	31
2.8.5 打印求助信息	32
小结	32
练习	32
第三章 基本技能	34
3.1 工作台面	34
3.2 窗口的构成	35
3.2.1 窗口的滚动	37
3.2.2 窗口的缩放	38
3.2.3 窗口的移动	40
3.2.4 窗口转换成图标	41
3.2.5 用多个窗口工作的注意事项	42
3.3 应用程序窗口的选择	44
3.3.1 用键盘选择窗口	44
3.4 窗口的关闭	45
3.5 图标	46
3.5.1 图标的选择与移动	47
3.5.2 图标的激活	48
3.6 菜单的使用	48
3.6.1 特殊的菜单命令	50
3.7 Control菜单的使用	51
3.7.1 为图标和对话框访问Control菜单	52
3.8 掌握对话框	52
3.8.1 对话框的选择	53
3.8.2 警告对话框	54
3.8.3 命令按钮	55
3.8.4 检查框	55
3.8.5 菜单选项对话框	56
3.8.6 选项按钮	57
3.8.7 文本框	58
3.8.8 列表框	58
3.8.9 下拉式列表框	59
3.8.10 关闭对话框	59
小结	59
练习	60
第四章 程序管理器	62
4.1 Program Manager的操作	62
4.2 分组窗口	65
4.3 键盘操作与鼠标操作	66

4.4	Control菜单选项	67
4.5	菜单系统	68
4.6	File菜单	68
4.6.1	New命令	69
4.6.2	Open命令	73
4.6.3	Copy命令和Move命令	74
4.6.4	Delete命令	75
4.6.5	Poperties命令	76
4.6.6	Run命令	77
4.7	Option菜单	78
4.7.1	Auto Arrange选项	78
4.7.2	Minimize On Use 选项	78
4.8	Windows菜单	80
4.8.1	Cascade和Tile选项	80
4.8.2	Arrange Icon命令	80
4.8.3	Copy Selection选项	80
4.9	Help菜单	80
4.9.1	Help菜单选项	82
4.9.2	关于Program manager	82
	小结	82
	练习	83
第五章	用 Windows 工作	84
5.1	书写文档	84
5.1.1	文档的编辑	87
5.1.2	文档的保存	89
5.1.3	文档的打印	91
5.1.4	退出Write	93
5.2	小型索引文件的建立	93
5.2.1	卡片文件	96
5.3	用Calender设置闹钟	97
	小结	98
	练习	98
第六章	控制面板	101
6.1	概貌	101
6.2	启动Control Panel	101
6.3	颜色的选择	103
6.3.1	建立自己的颜色模式	105
6.3.2	生成定制的颜色	106
6.4	设置日期和时间	107

6.5 设置工作台面	108
6.5.1 建立自己的工作台面图样	109
6.5.2 壁纸	110
6.5.3 设置光标	112
6.5.4 控制图标的间隔	112
6.5.5 设置边界宽度	112
6.6 选择字体	113
6.6.1 删除字体文件	114
6.6.2 加入字体	114
6.7 国际设置选项	115
6.7.1 设置日期格式	115
6.7.2 设置时间格式	117
6.7.3 设置数字和货币格式	118
6.8 设置键盘	119
6.9 设置鼠标	119
6.10 设置网络选择页	120
6.11 设置端口	120
6.12 设置打印机	122
6.12.1 删除已装入的打印机	124
6.13 设置声音	124
6.14 设置386增强模式选项	125
小结	125
练习	126
第七章 文件管理器	127
7.1 DOS目录基础	127
7.2 对目录的要求	129
7.3 File Manager入门	130
7.3.1 启动File Manager	130
7.3.2 File Manager概貌	130
7.3.3 使用Directery Tree窗口	132
7.4 浏览目录	133
7.4.1 打开多个目录窗口	135
7.5 导向快速键	135
7.6 获取目录和文件的信息	137
7.6.1 找出文件大小	137
7.6.2 察看文件信息	137
7.6.3 按类浏览文件	139
7.6.4 文件排序与过滤	139
7.6.5 使用过滤器	140

7.7 选择文件目录	142
7.8 移动文件的目录	143
7.9 拷贝文件和目录	145
7.10 删除文件和目录	147
7.11 搜索文件和目录	148
7.12 建立与删除目录	150
7.13 文件与目录改名	151
7.14 改变文件属性	152
7.15 启动应用程序	154
7.16 打印文件	154
7.17 磁盘维护	155
7.17.1 磁盘拷贝	155
7.17.2 磁盘格式化	157
第八章 打印管理器	160
8.1 与打印有关的问题	160
8.2 Print Manager如何工作	160
8.3 选择Print Manager	162
8.4 启动Print Manager	162
8.4.1 使用队列	163
8.5 使用多台打印机	163
8.6 Options菜单	164
8.6.1 Print Manager的消息	164
8.6.2 使用网络	165
8.7 View菜单	165
8.8 中止打印作业	166
小结	167
练习	167
第九章 非 Windows 应用程序	169
9.1 运行非Windows应用程序	169
9.2 选项与限制	169
9.3 DOS Prompt应用程序	170
9.4 建立你自己的内含式应用程序	172
9.4.1 移动图标	173
9.4.2 删除图标	174
9.4.3 修改图标	174
9.5 用PIF工作	174
9.6 PIF编辑器的使用	176
9.6.1 非386增强模式	177
9.6.2 386增强模式	178

9.6.3	高级PIF选项	179
9.6.4	一个定制的目录程序	181
9.7	基本的DOS命令	183
小结		184
练习		184
第十章	工作台面的附属工具	186
10.1	时钟	186
10.2	便笺	187
10.2.1	启动Notepad	187
10.2.2	打开文本文件	188
10.2.3	编辑文件	189
10.2.4	基本定位键	189
10.2.5	折行功能	189
10.2.6	查找字符	190
10.2.7	设置一个页	190
10.2.8	打印便笺	191
10.2.9	使用时间/日期 (Time/Date) 功能	191
10.2.10	使用多个文件	191
10.3	日历	192
10.3.1	启动Calendar	192
10.3.2	改变日历的格式	193
10.3.3	选择一个日期	193
10.3.4	设置时间段	193
10.3.5	标记特殊的天	196
10.3.6	设置闹钟	196
10.3.7	Alarm选择项	197
10.3.8	创建和存贮日历	198
10.3.9	打印日历	199
10.4	计算器	199
10.4.1	启动Calculator	199
10.4.2	设置和使用键盘	199
10.4.3	进行计算	201
10.4.4	使用内存	201
10.4.5	使用运算结果	202
10.4.6	科学模式	202
10.4.7	使用数制系统	202
10.4.8	进行统计	203
10.5	卡片	203

10.5.1	启动Cardfile	203
10.5.2	创建一个卡片系统	204
10.5.3	添加卡片	205
10.5.4	删除卡片	205
10.5.5	恢复卡片	206
10.5.6	增加图形	206
10.5.7	存贮、打开、合并卡片系列	206
10.5.8	查看卡片的注意事项	207
10.5.9	查找卡片	207
10.5.10	使用呼叫卡片	207
小结		208
练习		208
第十一章	工作台面应用程序	210
11.1	关于Paintbrush的使用	210
11.2	启动paintbrush	210
11.3	基本技术	210
11.3.1	定义一片绘图区	211
11.4	Paintbrush工具介绍	212
11.5	选择绘图工具和颜色	213
11.5.1	封闭图形和标准技巧	213
11.5.2	利用滚筒工具	214
11.5.3	绘图技巧	217
11.5.4	多边形工具	217
11.5.5	擦除工具	218
11.5.6	使用Color Eraser (颜色擦除器)	218
11.5.7	绘制直线和曲线	220
11.5.8	选择刷子形式	222
11.5.9	喷枪工具	222
11.5.10	剪刀与小刀	222
11.5.11	文本工具	224
11.6	Write的使用	226
11.6.1	启动Write	226
11.6.2	利用刻度尺	226
11.6.3	建立一个文档	228
11.6.4	格式化段落	228
11.6.5	设置定位符	228
11.6.6	行间隔	230
11.6.7	段落对齐	230
11.6.8	段落缩进	231

11.6.9	设置分页	232
11.6.10	生成书眉和脚注	232
11.6.11	利用字体与风格	235
11.6.12	正文与图形混排	236
11.6.13	存放文件	237
11.7	Terminal的使用	237
11.7.1	启动Terminal	237
11.7.2	设置通信参数	237
11.7.3	建立你的终端	239
11.7.4	选择调制解调器	241
11.7.5	选择电话号码	241
11.8	呼叫	241
11.8.1	为什么接不通	242
11.9	传送文件	242
11.10	接收文件	242
11.11	接断	243
小 结		243
练 习		243
附 录		245

第一章 预备知识

Microsoft Windows 3.0 的出现,使计算机的使用效率得到了很大的提高。本书将向你说明 Windows 3.0 能做些什么,怎样最有效地使用 Windows 3.0。首先,你必须了解为什么要设计 Windows 3.0,这样才能理解它所带来的高效率。

Windows 3.0 是作为 DOS 的功能增强而建立的。我们先讨论这一点,然后我们将研究 Windows 的基本组成,包括以下几部分:

- 图形用户界面 (GUI)
- Windows 的基本特征
- Windows 的操作模式
- 运行 Windows 的硬件和软件环境
- Windows 提供的应用程序

1.1 Windows 出现的背景

在 PC 工业发展的这些年里,人们一直抱怨提供给用户与计算机间的通讯方式太晦涩而难以领会。计算机语言与命令是由那些非常熟悉机器内部操作的专家设计的,而随着个人计算机(PC)变得越来越实用,且越来越大众化,更多的非专业人员开始使用它们,他们需要一个简单的、更直接的控制 PC 机的方式。

你可能已经知道,第一个用于 IBM PC 的操作系统是 DOS。这个系统具有大多数用户所需要的功能,但是它有两个缺点:难以使用;在一个时间内只允许运行一个程序。

在 PC 机迅速发展的年代,一些研究人员基于图形用户界面 (GUI) 的想法,开发了一种新的控制计算机的方式。而隐藏在 GUI 后面的真正的思想是建立一个可见的、计算机使用者可轻易理解的环境。

在电子桌面上 (见图 1.1),多个文件和程序可同时打开。计算机屏幕看上去就象一个普通的桌面,因为所有的东西你都触手可及。

有了电子桌面,你就不用记忆那些晦涩的命令,比如 COPY A:*. * B:。相反,你可以通过选择不同的图形符号来进行操作,因为所有的操作都被初始化成图标 (icons),每一个图标代表一个特定的操作。而且,多个程序可以同时驻留在计算机的内存中,于是,一个特定的任务可被悬挂起来,同时激活另一个任务。支持多个程序的能力可节约你浪费在连续不断装入和退出程序上的时间。就象在办公室里,你并不希望每当电话铃响,或者被另一个同事的问题打断时,就不得不将桌上的文件丢到另一边。

多年来,这些概念只能在研究所中的实验计算机上完成,因为 GUI 要求更快的微处理器、更快的磁盘驱动器、更大容量的存储器和高质量的显示器。在八十年代中期,Apple Macintosh 系列计算机率先打破传统,使用了第一个 GUI。今天,市场上出现了许多

GUI 产品, 可用于 IBM PC 及其兼容机。事实上, 这种界面正变得如此普遍, 以至于想找到一个显示 C> 提示符的 PC 机都变得很困难了。

Microsoft Windows 3.0 的设计目标是为 IBM PC 及兼容机提供高质量的 GUI。Windows 一旦被装入, 用户就可相当容易和直观地使用它。大多数用于 Windows 3.0 环境下的应用程序都遵循它特定的模式 and 设计原则。在这个友好的用户环境中, 不同的程序以一致的方式操作。无论你是运行一个字处理器、一个电子表格, 或数据库, 操作的基本技术 (例如打开、关闭、和打印文件) 都是相同的。一旦你知道了这些基本知识, 你就不用通过手册查询命令了。Windows 3.0 还允许多个应用程序在同一时间被调入, 这样你可以迅速地从一程序切换到另一个程序 (在某些实例中, 可以从一个应用程序将信息传送给另一个程序)。Windows 3.0 提供了一系列特殊的应用程序, 允许你编写文件, 生成图形和维护卡片索引文件等。

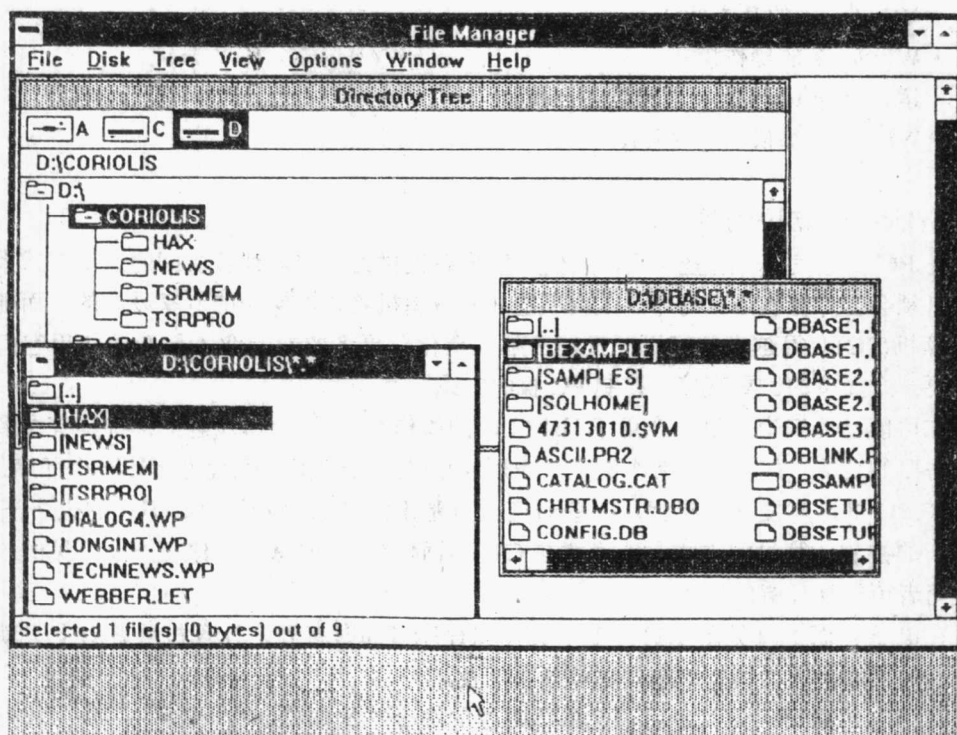


图 1.1. 电子桌面

自测:

1. 作为你的第一道自测题, 就是花一点时间去找一些用于 Windows 3.0 环境下的应用程序。
2. 为了运行 Windows, 需要使用 DOS 吗?

解答:

1. 这里有几个例子: Microsoft Word, Microsoft Excel, Ami Professional, Crosstalk for Windows, PageMaker 和 Corel Draw.
2. 是的。Windows 本身不是一个操作系统, 只是 DOS 的一个接口。在 Windows 内部你可以执行所有的 DOS 命令。

注: 本书在每一章节的后面, 为读者提供了一定数量的自我检测题及练习题, 帮助你自己检查你对所学课程的掌握情况。

1.1.1 Windows 的一些新功能

Windows 3.0 最与众不同的特点是它可以充分利用计算机的存贮能力。(如果熟悉 Windows 的旧版本, 你自然知道旧版本未能突破 DOS 640K 的限制)。提高对内存的访问能力, 意味着你能够更加有效地工作。事实上, 如果你使用有 1MB 或更大内存的计算机, 就可同时装入多个应用程序, 并在多个程序之间切换。如果你用的是 386 主机的计算机, 你甚至可以同时运行多个应用程序。这个特征叫做“多任务”。

Windows 3.0 另一个值得夸耀的特点是它的全新的面貌。当你第一次看见新的 Windows 环境时, 你会发现许多引人入胜的图标, 三维按钮, 新的色彩和字体, 以及容易用的对话框、菜单和窗口——所有这些组成了一个吸引人的、易于使用的系统。

1.2 实用程序

Windows 3.0 的核心是一个称为 Program Manager 的控制窗口。由于这部分的重要性, 我们将用一章的篇幅介绍它 (见第四章)。通过这个窗口, 你可以运行其它 Windows 应用程序, 完成文件管理、工作环境设置等各种操作。如图 1.2 所示, Program Manager 在启动后提供了一个 Main 窗口, 和一组代表 Windows 应用程序的图标。Main 窗口包括下面几部分:

- File Manager(文件管理器)
- Control Panel(控制面板)
- Print Manager(打印管理器)
- Clipboard(剪贴板)
- DOS Prompt(DOS 提示符)
- Windows Setup(设置 Windows 环境)

功能非常强的 File manager 使你能实现对磁盘的维护操作 (移动或删除文件, 查询文件或目录, 文件更名, 等等)。Control panel 允许你打开 / 关闭一系列与 Windows 环境相关的选择项, 包括选择 Windows 屏幕各部分的颜色、设置鼠标的运行速度、选择日期和时间格式, 等等。

Print Manager 控制对打印机的输出。它允许你向打印机“发送”一项作业, 然后在应

用程序上重新开始工作。它把要发送给打印机的数据存放在一个缓冲区里，并按照打印机要求的速率给打印机提供数据。

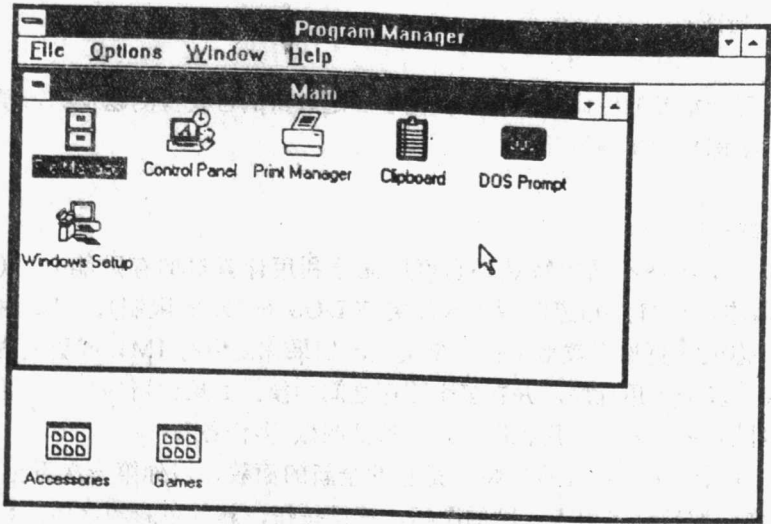


图 1.2. Program Manager 中的 Main 窗口

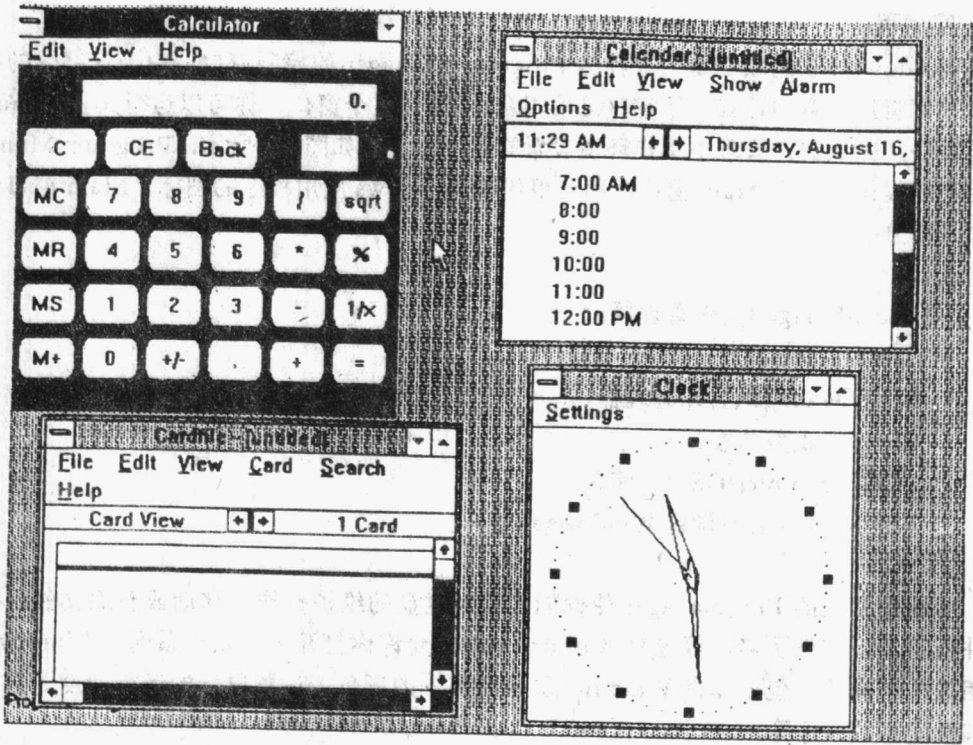


图 1.3. Windows 应用程序: Calculator, Calendar, Cardfile 和 Clock

Clipboard 是一个缓冲存贮区，用来传递应用程序间的信息。你可以用非常实用的剪贴板剪切或复制来自某个应用程序的信息，然后将之存储在 Clipboard 上，再将 Clipboard 上的信息传递给另一个应用程序。DOS Prompt 访问 DOS 命令解释器，这样你可随意执行 DOS 命令。进入 Dos Prompt 后，你就可敲入任何 MS-DOS 命令名或非 Windows 应用程序名。Main 程序组的最后一个组成部分是 Windows Setup，可以使你设置自己的 Windows 环境。

作为 Windows 环境的一部分，Windows 还提供了一组特殊的应用程序，它们可实现典型的面向 PC 事务的操作。它们包括字处理程序（叫做 Write）和绘图程序（叫做 Paintbrush）。还有一个简单的数据库程序（叫做 Cardfile），一个可发出闹钟响铃的电子日历（Calendar），一个可将计算结果传递给其它程序的计算器（Calculator）。你还可得到一个记事簿（Notepad）程序，用来暂时存贮信息，和一个终端程序（Terminal），可以自动拨电话号码，与另一个配置了调制解调器的计算机互传文件。（你的计算机必须配有一个内部调制解调器卡，来使用自动拨号功能）。Terminal 程序也可以在两台 RS-232 连接的计算机之间传送文件。（这将在后面章节详细讨论）。这些不同的应用程序见图 1.3 和图 1.4 所示。

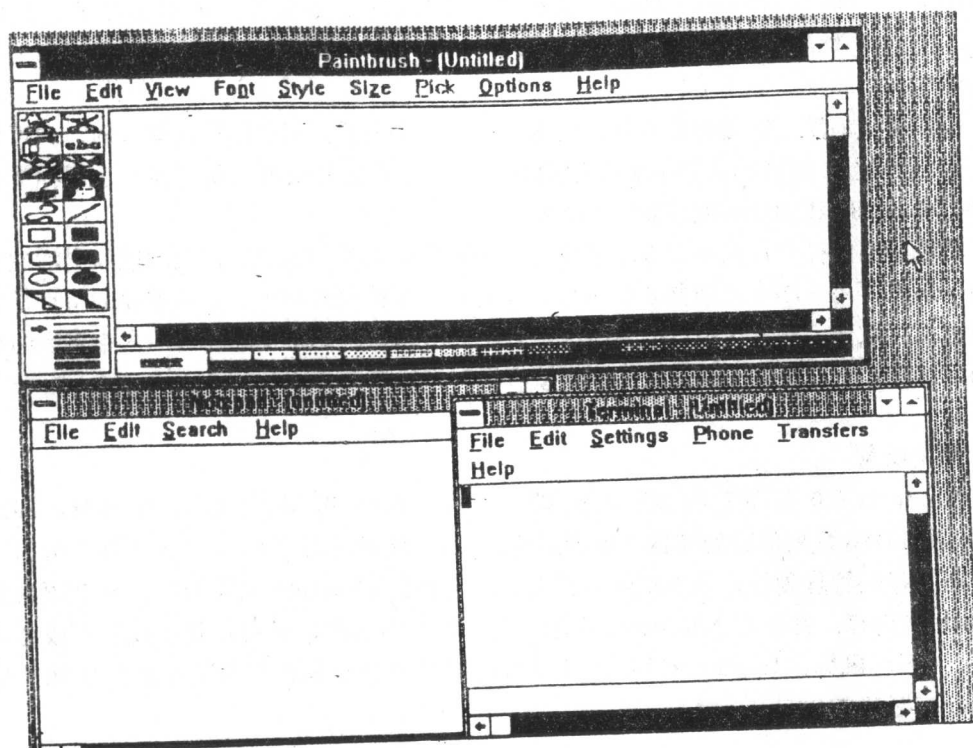


图 1.4. Windows 应用程序： Paintbrush, Notepad 和 Terminal

Windows 3.0 还提供了显示系统时间的时钟程序（Clock），另外，一个叫做记录器（Recorder）的特定程序记录你需要再使用的命令。另一个特定程序，叫做 PIF 编辑器，告

诉 Windows 如何分配用于运行非 Windows 应用程序的资源。一旦你需要松弛一下日常的工作，稍做休息，Windows 还为你提供两个游戏：Solitaire，扑克牌游戏；Reversi，一个类似于 Go 的简单版本。

Windows 也包括在 DOS 下运行的大多数程序的约定，这是一个非常重要的功能。允许你从使用了多年的程序过渡到新的与 Windows 兼容的软件。

许多第三方的软件开发者已经将他们最畅销的程序转换到在 Windows 下运行，而其他人也已宣布他们正在这样做。用于 Windows 环境下的应用程序在近几年里会迅速增长。

1.3. 操作模式

为了装入和充分利用 Windows，你需要了解它所支持的操作模式。在早期的 Windows 里，程序的特殊版本用于支持不同的硬件平台。例如，如果你使用带有 80386 处理器的 PC，你需要 Windows 386。令人欣慰的是，Windows 3.0 已经把不同的操作模式融合到一个产品中。

Windows 3.0 支持的操作模式有三种形式：实模式 (Real Mode)、标准模式 (Standard Mode) 和 386 增强模式 (386 Enhanced Mode)。实模式是为标准 8088 PC 机设计的基本模式。它是与 Windows 的前期版本最兼容的模式，也是唯一可用于内存少于 1MB 的 PC 机的模式。使用这种模式的不利因素就是不能充分利用 Windows 3.0 的新的内存管理功能。

操作模式的第二级是标准模式，它是常用的操作模式。当你运行此模式时，你可以扩展内存（可达到 16MB），装入多个应用程序，在它们之间切换。要记住，运行标准模式需要带有 80286 和 80386 处理器的 PC 机。

功能最强的操作模式是 386 增强模式。这种模式是为 80386 的强大功能和灵活性而设计的，所以要用 80386 处理器才能运行这种模式。这种模式的一个非常重要的特点是它能支持虚拟存贮器。有了虚拟存贮系统，计算机就可以访问比它实际拥有的内存更大的存贮空间，这样你就能够运行非常大的程序或者同时运行多个程序。

1.4 所需配置

Windows 3.0 在 XT 和 AT 级机器上运行，这些 PC 机使用 Intel 8088，80286，80386 或 80486 系列的微处理器（或者兼容产品）。最好使用 386/486 处理器，因为它们拥有高级存贮管理硬件，而 80286 不具备这一功能。Windows 也期望能有一个硬盘和至少 2Mb 的内存，并使用 Microsoft 鼠标（既可以是串行的，又可以是总线型）或者兼容产品。（不用鼠标，Windows 3.0 也可以通过键盘命令控制。但是使用鼠标才能体现出 Windows 环境的用户友好性）。

自测：

1. 花几分钟回忆一下运行 Windows 所需的条件。如果你用的是带 80286 处理器的 PC 机，你可以访问多大的内存？如果是 80386 呢？
2. Windows 需要多大的硬盘空间？