



电脑
新视野 系列

New View Of Computer

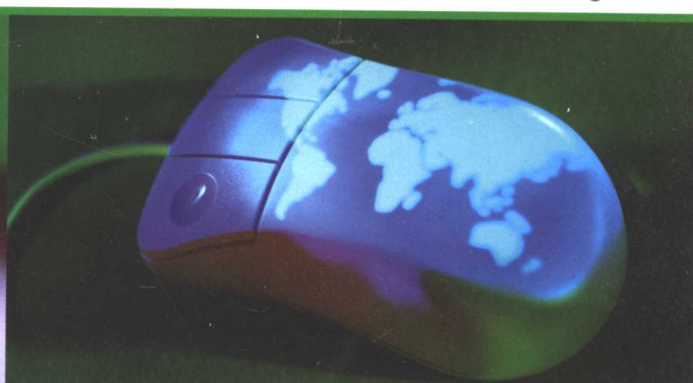
中文版

ZHONGWENBAN

Dreamweaver

MX 2004

网页设计宝典



DIANNAO XINSHIYE XILIE ■主 编 玄伟剑

本书内容

- ▶ Dreamweaver MX 2004 快速入门
- ▶ 基本操作
- ▶ 规划与管理站点
- ▶ 制作表格 / 运用图像
- ▶ 使用超级链接 / 应用层
- ▶ 使用框架 / 应用 CSS 样式
- ▶ 设计表单 / 应用模版和库
- ▶ 使用行为 / 应用媒体对象
- ▶ HTML 基础
- ▶ 构建 Web 应用程序
- ▶ 三剑客的集成
- ▶ 网页制作实战

macromedia®
DREAMWEAVER®
MX
2004



电子科技大学出版社

3.092

934

TP393.092

X934

☐ 电脑新视野系列

New View Of Computer

中文版

Dreamweaver MX
2004

网页设计

宝典

■ 主 编 玄伟剑



电子科技大学出版社

内 容 提 要

中文版 Dreamweaver MX 2004 是 Macromedia 公司最新推出的网页制作工具。在网络时代, Dreamweaver 已成为最流行的网页制作程序之一, 是当之无愧的网页“织梦者”。新版 Dreamweaver 的易用性和功能性再次大幅提升, 其网页制作程序的首选地位将进一步巩固。

本书由具有丰富网页设计经验的专家与学者编写, 全书脉络清晰, 以实际应用为主线, 引领读者逐步探索 Dreamweaver MX 2004 的精彩之处。本书本着深入浅出的原则, 对建站流程、页面设计、CSS 样式表、框架、表单、模板、行为和动态网页制作等各个方面的内容进行简明扼要的介绍。既可满足读者快速入门之需, 也可供参考提高之用, 是广大初、中级读者、企事业办公用户和各类网页制作培训班不可多得的学习教材。

图书在版编目 (CIP) 数据

中文版 Dreamweaver MX 2004 网页设计宝典 / 玄伟剑

主编. —成都: 电子科技大学出版社, 2004. 9

ISBN 7-81094-635-8

I. 中… II. 玄… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver MX 2004 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 093938 号

中文版 Dreamweaver MX 2004 网页设计宝典

玄伟剑 主编

出 版: 电子科技大学出版社 (成都建设北路二段四号, 邮编: 610054)

总 策 划: 郭 庆

责任编辑: 杜亚堤

发 行: 新华书店经销

印 刷: 北京市燕山印刷厂

开 本: 787×1092 1/16 印张: 19.25 字数: 315 千字

版 次: 2004 年 11 月第一版

印 次: 2004 年 11 月第一次印刷

书 号: ISBN 7-81094-635-8 / TP·373

印 数: 1-8000 册

定 价: 26.80 元

版权所有, 盗印必究。举报电话: (028) 83201495

本书如有缺页、破损、装订错误, 请寄回印刷厂调换。

前言

Dreamweaver MX 2004 是 Macromedia 公司最新推出的网页制作工具。在网络时代, Dreamweaver 已成为最流行的网页制作程序之一, 是当之无愧的网页“织梦者”。全球无数个人和企业用户都在使用它来架设自己的网络信息空间, 编织网络沟通渠道。

Dreamweaver 的易用性使其成为初学者和普通用户的最佳网页制作工具, 同时其强大而丰富的功能又使之深受网页制作专业人士的钟爱。使用 Dreamweaver 可以做到“鱼”(易用性)与“熊掌”(功能性)兼得, 这也正是 Dreamweaver 的迷人之处。

Dreamweaver MX 2004 在全面兼容以前版本特性的同时, 将易用性和功能性提升到新的高度。其美观清新的界面设计、高度整合的功能面板、简洁实用的窗口布局、强大高效的开发环境和优越稳定的整体性能, 迅速赢得全球网页设计者的青睐。毋庸置疑, Dreamweaver MX 2004 将进一步巩固其网页制作程序的首选地位。

Macromedia 公司倾力打造新版 Dreamweaver, 为其注入了大量“新鲜血液”。下面列举 Dreamweaver MX 2004 的丰富功能之一角, 就足以让新老用户为其强大的功能和更加方便的操作所吸引, 进而爱不释手了。

同网络开发技术同步: 对 ASP、ASP.NET、JSP、ColdFusion、J2EE、PHP 等主流服务器技术均提供了更为完善的支持。

- ※ 动态跨浏览器验证: 确保网页在不同浏览器上的显示和执行状态。

- ※ 无缝整合外部数据: 可从 Word 和 Excel 文档中直接复制数据, 其字体、颜色和 CSS 样式等将被保留, 并且完全支持 Unicode 编码。

- ※ 集成度显著增强: Dreamweaver MX 2004 同 Flash 以及 Fireworks 程序的集成度大为加强。

- ※ 更高效的代码编辑: 可为用户节省大量的操作时间, 编辑效率将大幅提升。

- ※ 更合理的界面设计: 原已一流的“设计”和“代码”编辑器更好地整合, 无论是深入编辑代码还是进行精确的页面设计, 使用 Dreamweaver MX 2004 都可游刃有余。

- ※ 更流畅的开发模式: 可快速使用预置的布局和代码, 包括站点结构、表单、辅助功能模板和用于客户端的 JavaScript 函数等。团队内容协作功能也得到了增强。

- ※ 更即时的在线文档: 可对 PHP、ASP.NET 和 SQL 等技术的参考文档进行即时升级。

- ※ 更全面的 CSS 支持: 增强的 CSS 设计窗口可让用户即时查看 CSS 样式的效果。

此外, 高效的内置图形编辑引擎、更趋完善的基本应用设计、内置的 MX 组件、可拓展的开放性架构、更为安全的 FTP 客户端、完备的集成开发环境等众多迷人之处, 远非简短篇幅所能尽述。

本书应广大读者希望快速自学网页设计之需, 遵循深入浅出、实例为主、即学即用的原则, 从初学者的角度, 以简明的语言, 逐一展示中文版 Dreamweaver MX 2004 的众多精彩之处。其中的实用经验体会与技巧更能帮助读者早日成为网页设计的行家里手。

本书由玄伟剑主编, 同时参与编排的人员还有崔慧勇、陈耀攀、王惠、叶勇、耿丽丽、

栾俊伟和魏霞等，在此向他们表示诚挚的谢意！衷心希望读者能沿着本书的脉络，快速领略 Dreamweaver MX 2004 的诸多精彩之处，并即时应用到日常的网页设计和维护工作中，做到快速入门、深入提高，实现从入门到精通。

<http://www.china-ebooks.com>

编 者
2004 年 8 月

目 录

第1章 Dreamweaver MX 2004

快速入门	1
1.1 Dreamweaver MX 2004 特性概览	1
1.2 启动与退出	
Dreamweaver MX 2004	3
1.2.1 启动 Dreamweaver MX 2004	3
1.2.2 退出 Dreamweaver MX 2004	5
1.3 快速熟悉工作环境	5
1.3.1 系统运行环境	5
1.3.2 窗口环境	6
1.3.3 菜单与工具栏	7
1.3.4 面板组与面板的使用	10
1.3.5 窗口的显示方式	12
1.3.6 鼠标与键盘操作	13
1.4 自定义工作环境	15
1.4.1 自定义快捷键	15
1.4.2 定制面板选项	16
1.4.3 设置“在浏览器中预览”选项	17
1.4.4 定制常用区域	18
1.5 便捷的帮助功能	18
思考题	22

第2章 基本操作

2.1 创建与保存文档	23
2.1.1 创建空白文档	23
2.1.2 创建基于预置页面的文档	24
2.1.3 创建基于模板的文档	25
2.1.4 设置新建文档类型	26
2.1.5 保存文档	27
2.1.6 打开文档	28
2.1.7 查看代码视图	31
2.1.8 设置常规参数	32
2.2 编辑文本	33
2.2.1 添加普通文本	33
2.2.2 插入特殊字符	34

2.2.3 插入日期	35
2.2.4 添加列表	36
2.3 设置文本属性	37
2.3.1 设置段落属性	37
2.3.2 设置标题属性	38
2.3.3 选用字体	39
2.3.4 设置字号	40
2.3.5 选用颜色	41
2.3.6 设定超级链接	42
2.4 设置页面属性	43
2.5 编辑网页头部元素	45
2.5.1 显示头部元素	45
2.5.2 插入关键字	46
2.5.3 设置描述信息	47
2.5.4 定义自动刷新	47
2.5.5 设置 URL 基地址	48
2.5.6 设置头部链接	48
2.6 选择不可见元素	49
2.6.1 不可见元素	49
2.6.2 显示不可见元素	50
2.7 使用标尺与网格	51
2.8 巧用查找和替换	52
2.9 拼写检查	53
思考题	54

第3章 规划与管理站点

3.1 建站流程	55
3.1.1 网站定位	55
3.1.2 网站命名和构图	57
3.1.3 网站资源搜集	58
3.1.4 网站的布局	58
3.1.5 网站风格	61
3.1.6 申请网站空间	63
3.2 网站设置	64
3.2.1 建立网站文件夹	64



3.2.2 定义本地站点	65	5.3 交换图像与导航条	106
3.2.3 编辑站点	67	5.3.1 使用交换图像	106
3.2.4 站点地图	68	5.3.2 创建导航条	109
3.2.5 上传与下载文件	70	5.4 制作电子相册	111
3.2.6 屏蔽文件	71	思考题	112
3.2.7 登录搜索引擎	71	第6章 使用超级链接	113
思考题	73	6.1 超级链接入门	113
第4章 制作表格	74	6.2 创建超级链接	114
4.1 插入表格	74	6.2.1 外部超级链接	114
4.2 编辑表格和单元格	75	6.2.2 内部超级链接	116
4.2.1 选择表格元素	75	6.2.3 应用 E-mail 链接	119
4.2.2 调整表格大小	78	6.2.4 空链接和脚本链接	120
4.2.3 添加或删除行和列	78	6.2.5 图像热点链接	121
4.2.4 合并与拆分单元格	79	6.3 管理链接	122
4.2.5 复制、剪切和粘贴单元格	79	思考题	124
4.3 在表格中添加内容	80	第7章 应用层	125
4.3.1 在单元格中输入数据	80	7.1 创建层	125
4.3.2 导入导出表格数据	81	7.2 层的参数设置	126
4.4 排序表格	82	7.3 层的操作	127
4.5 设置表格属性	83	7.3.1 选择层	127
4.5.1 设置表格属性	83	7.3.2 调整层尺寸	128
4.5.2 设置单元格、行和列的属性	84	7.3.3 移动层	129
4.6 表格的代码	85	7.3.4 对齐层	129
4.7 套用表格格式	86	7.3.5 设置层顺序	131
4.8 应用表格	87	7.3.6 复制与删除层	131
4.9 表格的布局模式	89	7.3.7 设置层属性	132
4.9.1 绘制布局单元格和表格	89	7.4 层与表格的相互转换	133
4.9.2 编辑布局单元格和表格	91	7.4.1 层转换为表格	133
4.9.3 设置布局模式参数	94	7.4.2 表格转换为层	134
4.9.4 设置布局单元格和表格属性	95	思考题	136
思考题	96	第8章 使用框架	137
第5章 运用图像	97	8.1 创建框架	137
5.1 插入图像	97	8.1.1 框架基本知识	137
5.1.1 在文档中插入图像	97	8.1.2 创建预定义框架集	138
5.1.2 插入图像占位符	98	8.1.3 框架集的嵌套	139
5.2 编辑图像	100	8.2 编辑框架集	140
5.2.1 调整图像大小	101	8.2.1 选择框架或框架集	140
5.2.2 设置对齐方式	101	8.2.2 拆分与删除框架	141
5.2.3 使用图像编辑器	103		

8.3 保存框架文件.....	142	11.2 定义模板区域.....	180
8.4 设置框架和框架集属性.....	145	11.2.1 定义可编辑区域.....	180
8.4.1 设置框架属性.....	145	11.2.2 定义重复和可选区域.....	181
8.4.2 设置框架集属性.....	145	11.3 应用模板创建文档.....	183
8.5 框架内容链接.....	146	11.3.1 基于模板创建文档.....	183
思考题.....	148	11.3.2 在文档中应用模板.....	184
第9章 应用 CSS 样式.....	149	11.3.3 更新页面.....	185
9.1 创建 CSS 样式.....	149	11.4 应用嵌套模板.....	186
9.1.1 CSS 样式基本概念.....	149	11.5 导出和导入模板 XML 内容.....	187
9.1.2 “CSS 样式”面板.....	150	11.6 定制库项目.....	188
9.1.3 新建 CSS 样式.....	151	11.7 设置模板和库参数.....	189
9.1.4 设置 CSS 样式参数.....	153	思考题.....	190
9.2 编辑 CSS 样式.....	154	第12章 使用行为.....	191
9.3 链接外部 CSS 样式.....	155	12.1 行为概述.....	191
9.4 导入与导出 CSS 样式.....	156	12.2 应用行为.....	192
9.5 使用“设计时间”样式.....	157	12.3 应用 Dreamweaver	
9.6 应用 CSS 样式.....	158	内置的行为.....	195
9.6.1 理解 CSS 样式代码.....	158	12.3.1 文本类行为.....	195
9.6.2 CSS 样式冲突.....	159	12.3.2 控制类行为.....	197
9.6.3 应用 CSS 滤镜.....	159	12.3.3 图像操作类行为.....	200
思考题.....	161	12.3.4 菜单类行为.....	202
第10章 设计表单.....	162	12.3.5 检查类行为.....	204
10.1 表单概述.....	162	12.3.6 其他内置行为.....	206
10.2 创建表单.....	162	思考题.....	209
10.2.1 表单工具栏.....	162	第13章 应用媒体对象.....	210
10.2.2 创建表单域.....	163	13.1 应用 Flash 对象.....	210
10.3 添加表单对象.....	165	13.1.1 Flash 文件.....	210
10.3.1 文本域.....	165	13.1.2 使用 Flash 按钮.....	210
10.3.2 单选按钮.....	167	13.1.3 使用 Flash 文本.....	212
10.3.3 复选框.....	169	13.1.4 插入 Flash 动画.....	213
10.3.4 文件域.....	170	13.2 应用其他媒体对象.....	215
10.3.5 隐藏域.....	171	13.2.1 插入 Shockwave 影片.....	215
10.3.6 列表和菜单.....	171	13.2.2 插入 ActiveX 控件.....	216
10.3.7 表单按钮.....	173	13.2.3 插入 Java Applet.....	217
10.3.8 跳转菜单.....	175	13.3 使用音频和视频.....	217
思考题.....	177	13.3.1 音频文件格式.....	217
第11章 应用模板和库.....	178	13.3.2 为网页添加背景音乐.....	218
11.1 创建模板.....	178	13.3.3 使用插件.....	219
		13.3.4 利用扩展管理器.....	220



13.4 应用第三方软件制作特效	221	15.4.2 从客户端取得信息	254
13.4.1 运用 Anfy 制作特效	221	15.4.3 向客户端发送信息	255
13.4.2 使用 SwiSHmax 制作 Flash 动画	224	15.5 建立动态网页	258
思考题	228	15.5.1 建立静态页面	258
第 14 章 HTML 基础	229	15.5.2 定义记录集	258
14.1 HTML 的基本语法	229	15.5.3 添加动态内容	259
14.2 设置 HTML 代码参数	231	15.5.4 添加服务器行为	259
14.2.1 设置代码颜色	231	15.6 管理数据库中的记录	260
14.2.2 设置代码格式	232	15.6.1 插入记录	260
14.2.3 设置代码改写	233	15.6.2 更新记录	261
14.3 “代码检查器”面板	234	15.6.3 删除记录	262
14.3.1 认识“代码检查器”面板	234	15.7 用户身份验证	263
14.3.2 “代码检查器”面板的功能	235	思考题	265
14.3.3 设置“代码检查器” 面板的属性	235	第 16 章 三剑客的集成	266
14.4 编辑 HTML 代码	236	16.1 Fireworks 与 Dreamweaver	266
14.4.1 在“代码”视图中 编辑 HTML	236	16.1.1 插入 Fireworks 图像	266
14.4.2 在“设计”视图中 编辑 HTML	237	16.1.2 Fireworks HTML 代码	270
14.4.3 在外部代码编辑器中 编辑 HTML	239	16.1.3 设定缺省图像编辑器	272
14.5 HTML 代码优化	240	16.1.4 编辑与更新 Fireworks 图像	273
14.5.1 清除多余的 HTML 代码	241	16.1.5 设计备注	275
14.5.2 清除多余的 Word 代码	241	16.1.6 图像源文件	276
思考题	243	16.1.7 优化 Fireworks 图像	277
第 15 章 构建 Web 应用程序	244	16.2 Flash 与 Dreamweaver	277
15.1 Web 应用程序概述	244	16.2.1 在 Dreamweaver 中 编辑 Flash 影片	277
15.2 Web 服务器程序	244	16.2.2 更新 Flash 内部链接	278
15.2.1 安装与测试 IIS	244	思考题	280
15.2.2 设置与使用 IIS	246	第 17 章 网页制作实战	281
15.3 数据库连接	248	17.1 页面规划	281
15.3.1 建立数据库	248	17.2 设置页面属性	282
15.3.2 定义 DSN	249	17.3 创建 CSS 样式	282
15.3.3 创建基于 ASP 技术的 数据库连接	251	17.4 制作主页	283
15.4 ASP 简介	252	17.4.1 制作页眉	283
15.4.1 创建简单的 ASP 程序	252	17.4.2 制作导航栏	286
		17.4.3 添加主体内容	289
		17.4.4 添加搜索引擎	291
		17.4.5 添加提示信息	292
		17.4.6 添加页面行为	293
		17.4.7 显示网站和版权信息	294

第 1 章 Dreamweaver MX 2004 快速入门

Dreamweaver 是当今世界最为流行的网页制作工具之一。在网络时代中, Dreamweaver 真正起到了网页设计“织梦者”的作用。全球无数个人和企业都在使用 Dreamweaver 来架设自己的网络信息空间, 编织网络沟通渠道。

Dreamweaver 的易用性使其成为初学者和普通用户的网页制作首选工具, 同时其强大丰富的功能又使其成为网页制作专业人士的钟爱。使用 Dreamweaver 可以做到“鱼”(易用性)与“熊掌”(功能性)的兼得, 这也正是 Dreamweaver 的迷人之处。

Macromedia 公司最新隆重推出的 Dreamweaver MX 2004 更是将易用性和功能性提升到新的高度, 令全球网页制作者瞩目。

Dreamweaver MX 2004 以其美观清新的操作界面、高度整合的功能面板、简洁实用的窗口布局、强大高效的开发环境和优越稳定的整体性能, 迅速受到全球网页设计者的青睐。毋庸置疑, Dreamweaver MX 2004 将进一步巩固其网页制作程序的首选地位。

无论读者是 Dreamweaver 的初学者, 还是已经有了初步实践经验的网站设计者, 都可以轻松地寻着本书的脉络, 漫游 Dreamweaver MX 2004 全新的网页制作世界。现在我们就开始此次 Dreamweaver MX 2004 探索和体验的旅程, 逐一领略 Dreamweaver MX 2004 的精彩之处。

1.1 Dreamweaver MX 2004 特性概览

下面首先简要介绍 Dreamweaver MX 2004 的一些新增和改进的特性, 借助 Dreamweaver MX 2004 的这些“新鲜血液”, 新老用户都能够快速创建出更具专业水准的网页。

Dreamweaver MX 2004 在全面兼容以前特性的基础上, 提供了更多功能强劲的可视化设计工具、应用开发环境以及代码编辑。现在, 开发人员和设计师能够快捷地创建代码规范化的应用程序, 极大地提高网站的整体集成度, 并能够更好地运用各种服务器技术构建功能强大的网络应用程序, 来满足各种个人和商用需求。

Dreamweaver 使得用户的网络应用程序开发工作变得更为轻松自如。用户可以在所见即所得的页面编辑方式和更加自由的手写代码方式之间便捷地切换, 从而使这两种模式在最大限度上融为一体, 最终提升用户的工作效率和准确度。

下面简单介绍一下 Dreamweaver MX 2004 的部分新增或改善的功能

※ 对当今技术更好的支持。Dreamweaver MX 2004 能更好地支持当今各种主流的服务器技术, 如 ASP.NET、JSP、ColdFusion、J2EE、PHP 等。例如, Dreamweaver MX 2004 提供了设计 ASP.NET Web 表单的新方法, 并加入了对 XML 命名空间的支持。

※ 动态跨浏览器验证。网站设计者不必再为自己的网页在不同浏览器上的显示和执行状态而担心, Dreamweaver MX 2004 提供了动态的跨浏览器验证功能, 可以指定以何种浏览器来自动地检验以确定页面有没有目标浏览器不支持的标记或 CSS 结构。

※ 代码编辑更高效。Dreamweaver MX 2004 的代码编辑功能大大增强。省时省力的代码编辑工具、对象选取检测器及代码面板等功能，节省了用户大量的操作时间，编辑效率将大幅提升。

※ 更加合理的用户界面。Dreamweaver MX 2004 将原本一流的“设计”和“代码”编辑器更好地整合，无论是深入编辑代码还是进行精确的页面设计，Dreamweaver MX 2004 都可游刃有余。用户还能按照工作的需要定制自己的用户界面，改进后的用户界面将具有更高的实用性，并可使工作空间最大化。此外，Dreamweaver MX 2004 的界面元素的摆放更为合理，新的启动界面让用户可快速访问最近使用的文件和资源。

※ 高效的内置图形编辑引擎。由于编辑工具本身集成了内嵌的 Fireworks 基本图形编辑技术，用户可以在不离开 Dreamweaver 环境的情况下完成图片的裁剪、缩放、旋转角度、调节明暗度等一系列通常的图像编辑工作。

※ 无缝整合外部文件和代码。用户可从微软的 Word 和 Excel 文档中直接复制数据，然后粘贴到 Dreamweaver MX 2004 中，粘贴的同时，字体、颜色和 CSS 样式等将被保留。Dreamweaver MX 2004 完全支持 Unicode 编码，用户可以使用、显示和保存包括双字节字符集在内的、操作系统所支持的任何字体和编码。

※ 产品集成度显著增强。Dreamweaver MX 2004 同 Macromedia Studio MX 2004 工具包中的 Flash、Fireworks 以及其他开发工具集成得更为紧密，页面的交互性得以提升，并新增了 Flash 元素。通过 Dreamweaver MX 2004 内置的 Flash 构件，可直接设置 Flash 组件的参数。如今导入一个 Flash 构件，就像定制标记一样便利。

※ 更加流畅的开发模式。用户可快速查找所需内容，并快速使用 Dreamweaver MX 2004 预置的布局 and 代码，包括站点结构、表单、辅助功能模板和客户端交互的 JavaScript 函数等，而团队协作功能也得到了增强。

※ FTP 客户端更加安全。Dreamweaver MX 2004 使用户能完全加密所有文件传输，并阻止其他人对数据、文件、用户名和密码文件的未授权访问，从而使网站设计者可以更为安全地发布自己的工作成果。

※ 基本应用设计更趋完善。Dreamweaver 的表格编辑工具得到了改进，更新的“插入”工具栏添加了“收藏夹”项目，而流畅的文件编辑过程可以使文件的下载和更新更为便捷。

※ 可拓展的开放性架构。用户可自由灵活地选择目前乃至将来适用于自己的技术来对 Dreamweaver 进行扩展，从而不仅使用户在制作网页时能够创建出美观的页面，而且可以产生更为精简、高效的源代码。

※ 随时更新的在线文档。用户可方便地针对 PHP、ASP.NET、ColdFusion 及 SQL 的众多参考文档进行扩展或升级。

※ 更强大的 CSS 支持。Dreamweaver MX 2004 提供强大的管理规范来确保高品质的设计，设计环境可帮助用户运用 CSS（层叠样式表）迅速高效地进行规范化的网站开发。

※ 可视化的 CSS 应用效果。增强的 CSS 设计窗口让用户在编辑 CSS 样式的同时能够即时看到设计窗口中复杂 CSS 设置的效果，实现更多精确实用的可视化操作。

Dreamweaver MX 2004 还提供具有强大功能的标准控件，可大幅提高用户的工作效率。

※ 改进的 CSS 检查工具和代码提示。用户不必切换编辑方式即可直接选取 CSS 样式，

样式下拉列表框中内置了所有可用样式的显示预览。在代码窗口中可以快速地查看手工编写的 CSS 样式提示或由快捷键调出的代码提示。

✱ 更加完备的集成开发环境。Dreamweaver MX 2004 可谓网页开发环境的集大成者，可以开发 HTML、XHTML、XML、ASP、ASP.NET、JSP、ColdFusion 和 PHP 网站。通过 Macromedia 插件中心可以获取大量免费插件，从而更好地定制和扩展自己的开发环境。

此外，快速修复功能、详尽的属性编辑和检查功能、高效率的文件编辑设计、内置的 MX 组件等诸多“迷人”之处，远非本节简短篇幅所能尽述。现在我们就来一步一步地学习 Dreamweaver MX 2004。

1.2 启动与退出 Dreamweaver MX 2004

如果说 Dreamweaver 是网页织梦者的话，那么学习 Dreamweaver MX 2004 最基本的操作，就是追寻“梦开始的地方”。

根据用户的需要和习惯，可以采用多种方式启动与退出 Dreamweaver MX 2004。若用户掌握了其中的操作技巧，则可以大幅度提高工作的效率。

1.2.1 启动 Dreamweaver MX 2004

进入 Dreamweaver MX 2004 网页制作世界的第一步就是启动 Dreamweaver MX 2004。可采用以下几种方式启动 Dreamweaver MX 2004：

✱ 从“开始”菜单启动。在 Windows XP 中单击“开始”|“程序”|Macromedia MX 2004|Macromedia Dreamweaver MX 2004 命令，即可启动 Dreamweaver MX 2004 程序，如图 1-1 所示。

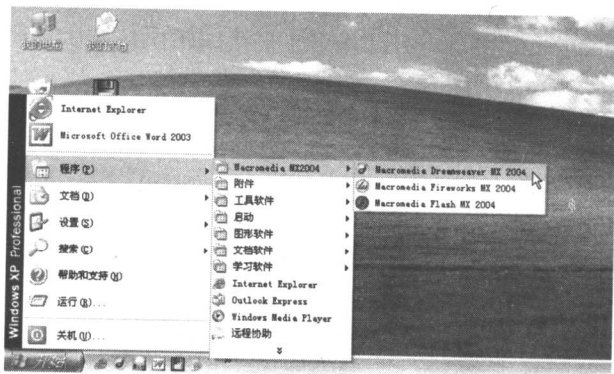


图 1-1 从“开始”菜单启动 Dreamweaver MX 2004



与家观点

本书涉及 Windows 系统之处，均以当今普及度最高的 Windows XP 系统为例。

✱ 利用快捷方式启动。首先在 Windows XP 桌面上创建 Dreamweaver MX 2004 的快捷方式，然后使用鼠标双击该图标（如图 1-2 所示），即可启动 Dreamweaver MX 2004 程序。

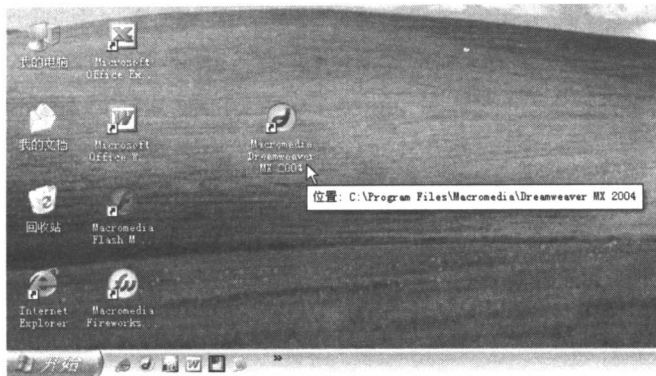


图 1-2 利用快捷方式启动 Dreamweaver MX 2004

✱ 使用快速启动栏。这种方式非常便捷，可将快速启动栏设置为启动时自动加载，还可以自行定制该工具栏中的应用程序图标，使用户能够轻而易举地使用快速启动工具栏中的按钮启动任何一个程序。例如，单击快速启动栏中的 Dreamweaver MX 2004 程序按钮，可以快速启动 Dreamweaver MX 2004。

如果当前 Windows XP 系统的快速启动工具栏尚未显示，则可用鼠标右键单击 Windows XP 的任务栏，从弹出的快捷菜单中选择“工具栏”|“快速启动”选项，即可在任务栏中显示出快速启动栏。

通过用鼠标拖动 Windows XP 桌面上的 Dreamweaver MX 2004 快捷图标，可以直接将其放到 Windows XP 的快速启动工具栏中。

✱ 开机后自动启动。将 Dreamweaver MX 2004 的快捷方式加入到 Windows XP 的“启动”文件夹中，即可在每次启动 Windows XP 时自动运行 Dreamweaver MX 2004。

✱ 从资源管理器中启动。在资源管理器中，选择一个要编辑的网页文档，用鼠标右键单击该文档，从弹出的快捷菜单中选择“使用 Dreamweaver MX 2004 编辑”选项（如图 1-3 所示），即可启动 Dreamweaver MX 2004 并直接编辑所选定的文件。

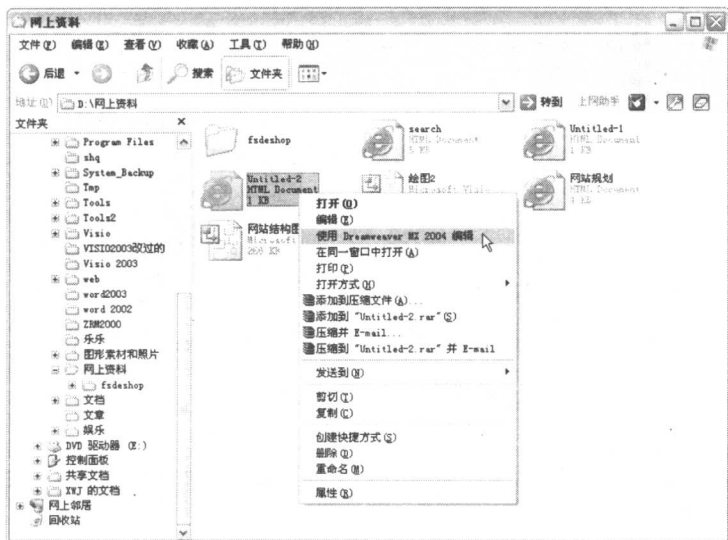


图 1-3 在资源管理器中直接启动 Dreamweaver MX 2004

除了上述启动方式外, 用户甚至可以利用启动选项更详细地控制 Dreamweaver MX 2004 的启动方式。方法是: 用鼠标右键单击 Dreamweaver MX 2004 的快捷图标, 从弹出的快捷菜单中选择“属性”选项, 在打开的“属性”对话框中单击“快捷方式”选项卡, 如图 1-4 所示。在“目标”文本框中输入一些启动选项, 详细设置 Dreamweaver MX 2004 的启动方式, 然后单击“确定”按钮。



图 1-4 设置 Dreamweaver 的启动方式

1.2.2 退出 Dreamweaver MX 2004

下面介绍三种退出 Dreamweaver MX 2004 的方法:

※ 利用“关闭”按钮退出。单击 Dreamweaver MX 2004 窗口右上角的“关闭”按钮, 即可关闭该程序。

※ 利用菜单退出。单击“文件”|“退出”命令即可。如果在退出 Dreamweaver MX 2004 之前尚未保存编辑过的网页文件, 则系统将会提示用户进行保存。

※ 使用 Windows XP 通用快捷键。按【Alt+F4】组合键(即按住【Alt】键的同时按【F4】键, 这是 Windows XP 中关闭应用程序的通用快捷键), 即可关闭 Dreamweaver MX 2004。

1.3 快速熟悉工作环境

本节将介绍 Dreamweaver MX 2004 的系统环境和操作界面、功能菜单的使用以及基本参数的设置, 从而快速了解 Dreamweaver MX 2004 的界面布局和使用方法。

1.3.1 系统运行环境

Dreamweaver MX 2004 在 Windows 操作系统下所需要的系统环境如下:

※ 处理器: Intel 奔腾 II 300MHz 或更高主频的处理器。

※ 内存：不低于 96MB，推荐使用 128MB 或更多。实际使用中则至少要有 256MB 才能达到较好的速度。

※ 硬盘空间：安装时要求不低于 275MB 的空闲空间。实际上，现在所有的计算机都可满足安装时的硬盘需求，但如果安装 Macromedia Studio MX 2004 的全部组件，则应确认有足够空间。

※ 显示器：不低于 256 色，800×600 分辨率或更高。

※ IE 4.0 以上版本的浏览器。

※ Windows 操作系统：Windows 98、Windows Me、Windows NT、Windows 2000、Windows XP 和 Windows Server 2003 下均可运行。

1.3.2 窗口环境

Dreamweaver MX 2004 的窗口环境在以前版本的基础上有了很大的改进，不仅美观而且更加便捷实用，各种控制面板都被整合在窗口右侧的面板组中，用户可以根据需要自动伸缩调整控制面板。

当在 Windows 中首次启动 Dreamweaver MX 2004 时，将弹出如图 1-5 所示的对话框，用户可以从中选择一种工作区布局，即以哪种风格打开 Dreamweaver MX 2004。

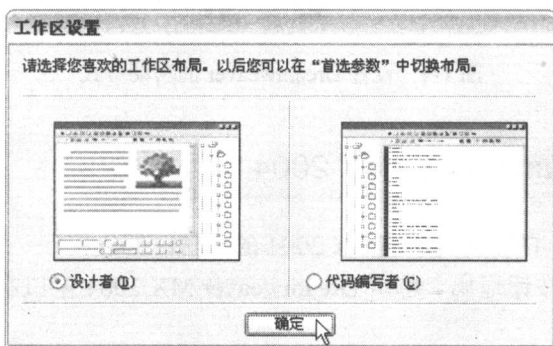


图 1-5 “工作区设置”对话框

在该对话框中，各单选按钮的含义如下：

※ “设计者”工作区是一个使用多文档界面的集成工作区，其中全部“文档”窗口和面板被集成在一个更大的应用程序窗口中，并将面板组停靠在右侧。大多数初学用户主要使用此布局。

※ “代码编写者”工作区是另一种集成工作区，但是将面板组停靠在左侧，布局类似于 ColdFusion Studio 所用的布局，而且“文档”窗口在默认情况下显示为“代码”视图。一般在需要查看或手工编辑代码时使用这种布局。

在“设计者”布局中，文档默认在“设计”视图中显示，而在“代码编写者”布局中，文档默认在“代码”视图中显示。选择新工作区后，可退出 Dreamweaver MX 2004，然后重新启动以查看所做的更改。

无论使用这两种布局中的哪一种，都可以在工作区的任何一侧停靠面板组。用户可以随时切换到另一种不同的工作区布局，单击“编辑”|“首选参数”命令，从弹出的“首选

参数”对话框中选择“分类”列表框中的“常规”选项,单击“更改工作区”按钮,在弹出的“工作区设置”对话框中选择所需工作区布局,单击“确定”按钮,即可在下次启动 Dreamweaver MX 2004 时生效。

启动 Dreamweaver MX 2004 后,即可看到一个崭新的、简洁清新的界面,如图 1-6 所示为界面布局示意。

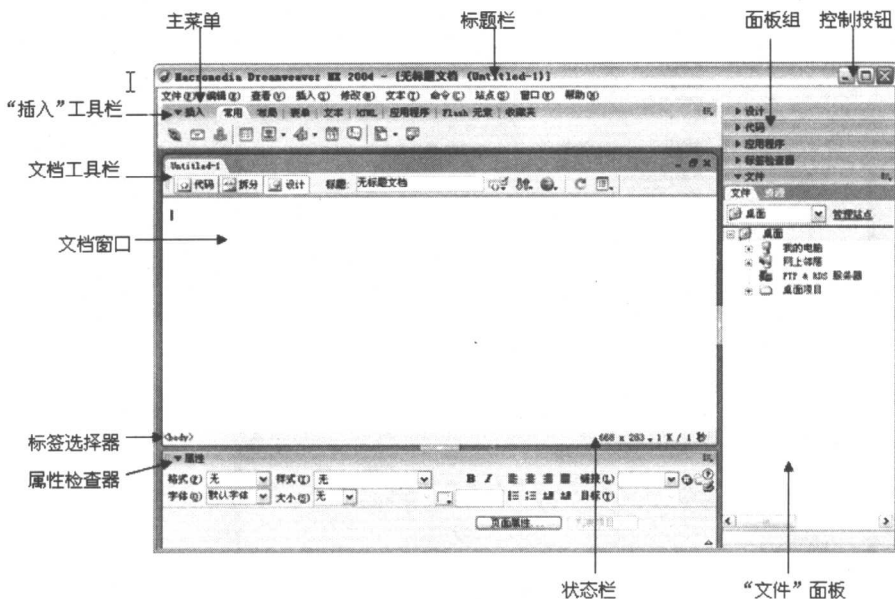


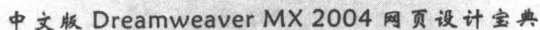
图 1-6 窗口环境

Dreamweaver MX 2004 窗口环境的一些组成元素及其含义如下:

- ✱ 标题栏: 显示当前编辑的文档名称,在用户同时编辑多个文档时尤其有用。
- ✱ 控制按钮: 用来最大/最小化或关闭 Dreamweaver 窗口。
- ✱ “插入”工具栏: 可将各种类型的“对象”(如图像、表格和层)插入到文档中。每个对象都对应一段 HTML 代码,并可以在插入时设置不同的属性。
- ✱ 文档窗口: 显示当前创建和编辑的文档内容。
- ✱ 标签选择器: 位于“文档”窗口底部的状态栏中,显示环绕当前选定内容的标记的层次结构。单击该层次结构中的任何标记,可以选择该标记及其全部内容。
- ✱ 属性检查器: 属性检查器也称为“属性”面板,可以查看和更改所选对象或文本的各种属性,每种对象都具有不同的属性。在“代码编写者”工作区布局中,“属性”面板在缺省情况下是不展开的。
- ✱ “文件”面板: 可以管理文件和文件夹,而无论它们属于 Dreamweaver 站点的一部分还是位于远程服务器上。利用“文件”面板用户可以访问本地磁盘上的全部文件,同 Windows 资源管理器类似。

1.3.3 菜单与工具栏

Dreamweaver MX 2004 菜单的选择方法同一般的 Windows 应用程序相同,可以使用鼠



其中一些菜单命令右侧有箭头，用鼠标指针指向这种菜单命令，即可显示出该菜单下的子菜单，如图 1-7 所示。



图 1-7 Dreamweaver 的菜单

下面介绍 Dreamweaver MX 2004 中几种常用菜单的功能:

1. 菜单栏

※ “文件”菜单：包含了与文件操作有关的主要命令，如“新建”、“打开”、“保存”、“保存全部”等。此外还包含用于查看当前文档结果或对当前文档执行操作的命令，如“在浏览器中预览”和“打印代码”。

※ “编辑”菜单：包含选择、编辑和搜索命令，最常用的有“剪切”、“拷贝”、“粘贴”、“撤销”、“重做”和“查找和替换”等。

✱ “查看”菜单：用来选择文档的各种视图状态，如“设计”视图和“代码”视图。并且可以显示和隐藏不同类型的页面元素和工具栏界面元素。

※ “插入”菜单：提供与“插入”工具栏相同的功能，用于将对象插入到文档中。

✱ “修改”菜单：可更改选定页面元素或选项的属性，可以编辑标记属性、更改表格和表格元素，并且为库项目和模板执行不同的操作。

✱ “文本”菜单：利用该菜单可以轻松地设置文本的格式。

✱ “命令”菜单：提供对各种命令的访问，包括设置代码格式和创建相册的命令。

※ “站点”菜单：提供用于管理站点以及上传和下载文件的菜单命令。以前版本中的“站点”菜单的部分功能，可以在 Dreamweaver MX 2004 的“文件”面板的选项菜单中找到。

※ “窗口”菜单：用于切换 Dreamweaver MX 2004 中的所有面板、检查器和窗口。

✱ “帮助”菜单：访问 Dreamweaver MX 2004 联机帮助文档。