



21 世纪高等院校
计算机系列课程教材

计算机应用基础 习题与解析

崔珂梅 黄科琅 编



北京理工大学出版社

BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

21 世纪高等院校计算机系列课程教材

计算机应用基础习题与解析

崔珂梅 黄科琅 编

 **北京理工大学出版社**
BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

内 容 简 介

本书作为《计算机应用基础》的配套习题集,从培养学生扎实的基础知识入手,通过指出和分析每章的重点难点,以及给出选择题、填空题和简答题等各种题型,扩展了教材上原有的内容,加强了对计算机应用方面基本概念的理解,从而帮助学生更好地掌握计算机的基础知识,提高运用计算机的能力。

本书与教材互为补充,相辅相成,对读者理解教材,掌握计算机的基本知识,提高运用计算机的能力十分有益。为了方便读者自学,本书每章后面提供了所有习题的参考答案。本书也可作为计算机等级考试辅导教材和从事计算机应用的科技人员自学或培训的参考书。

版权专有 侵权必究

图书在版编目(CIP)数据

计算机应用基础习题与解析/崔珂梅,黄科琅编. —北京:北京理工大学出版社,2004.6

21 世纪高等院校计算机系列课程教材

ISBN 7-5640-0255-7

I. 计… II. ①崔…②黄… III. 电子计算机—高等学校—解
题 IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 023036 号

出版发行 / 北京理工大学出版社

社 址 / 北京市海淀区中关村南大街 5 号

邮 编 / 100081

电 话 / (010)68914775(办公室) 68912824(发行部)

网 址 / <http://www.bitpress.com.cn>

电子邮箱 / chiefedit@bitpress.com.cn

经 销 / 全国各地新华书店

印 刷 / 北京地质印刷厂

开 本 / 787 毫米×1092 毫米 1/16

印 张 / 11.5

字 数 / 268 千字

版 次 / 2004 年 6 月第 1 版 2004 年 6 月第 1 次印刷

印 数 / 1~10000 册

定 价 / 14.00 元

责任校对 / 陈玉梅

责任印制 / 李绍英

图书出现印装质量问题,本社负责调换

序

进入 21 世纪,社会发生了很大变化,以计算机为媒体的信息化进程在各行各业不断加速向纵深发展,大学生应用计算机的能力已成为衡量大学生业务素质的重要标志之一。

《计算机应用基础》课程是大专院校各专业学生必修的一门公共课,是学生掌握计算机的基本知识、培养使用计算机能力的入门课,是衡量大学生能否在信息社会中生存的重要素质标志。

《计算机应用基础习题与解析》一书作为北京理工大学出版社出版的《计算机应用基础》(杨有安、崔珂梅、李战春编)的配套教材,从培养学生的基础知识方面入手,通过重点、难点的题型分析,配之选择题、填空题和简答题等各种题型,帮助学生更好地掌握所学知识,扩充教科书内容,奠定大学生应用计算机的素质,提高运用计算机的能力。

该书具有以下的特点:

① 该书与教材互为补充,相辅相成,重点、难点习题的解析对学生进一步理解教材内容有裨益。

② 按照《计算机应用基础》一书的顺序,按章节配备了各种类型的习题,且习题量大,并配有相应的参考答案。书中的习题基本上覆盖了《计算机应用基础》教材的全部内容。

③ 是一本为学生循序渐进自学的辅导书,也是任课教师教学用的辅助教科书。

该书根据《计算机应用基础》课程教学大纲的要求编写,汇集了作者在教学中多年积累、收集并验证的有关计算机应用基础课程要求的基本知识内容及相关题解。该书可以作为大专院校《计算机应用基础》课程所有教科书的辅助教材,也可作为等级考试辅导教材和从事计算机应用的科技人员自学或培训参考书。

杨有安

2004 年 5 月

前 言

进入 21 世纪,社会信息化不断向纵深发展,各行各业的信息化进程不断加速,用人单位对大学生的计算机能力的要求有增无减,计算机水平成为衡量大学生业务素质与能力的重要标志。计算机应用基础课程的主要目的是培养学生掌握计算机的基本知识和运用计算机的能力。这个培养过程必须做大量的习题并完成足够的上机实验。目前,大多数教材由于受篇幅、体系等方面的限制,提供的习题类型比较单一,本书的编写正是试图给学生提供循序渐进的学习指导和多种题型的练习。

本书是与杨有安、崔珂梅、李战春编著的《计算机应用基础》配套的习题集,也可作为等级考试辅导教材和从事计算机应用的科技人员自学或培训的参考书。

本书根据计算机应用基础课程教学大纲的要求,提供了作者多年教学中积累、收集并验证的有关计算机应用基础的基本内容及相关题解。目前计算机各种统一考试和计算机等级考试的试题多为标准题形式,为了帮助读者熟悉这些考试的试题形式,本书习题分为选择题、填空题和简答题三大类。按照《计算机应用基础》一书的顺序,给出了各章的重点难点和重点难点习题解析以及 1000 多道练习题,并附有参考答案,以方便读者自测。书中的习题基本上覆盖了计算机应用基础的全部内容。

全书由崔珂梅、黄科琅编写。在编写过程中,得到了华中科技大学计算机学院计算中心计算机应用基础教研室的大力支持,杨有安副教授对本书的编写提出了宝贵意见,在此特表感谢。

本书如有不完善之处,敬请批评。我们将不断对本书进行修订与补充。

编 者

2004 年 5 月

目 录

第 1 章 计算机概述	(1)
1.1 重点、难点	(1)
1.2 重点、难点习题解析	(1)
1.3 习题	(6)
1.3.1 选择题	(6)
1.3.2 填空题	(12)
1.3.3 简答题	(14)
1.4 参考答案	(14)
第 2 章 微型计算机系统	(18)
2.1 重点、难点	(18)
2.2 重点、难点习题解析	(18)
2.3 习题	(23)
2.3.1 选择题	(23)
2.3.2 填空题	(29)
2.3.3 简答题	(30)
2.4 参考答案	(31)
第 3 章 操作系统	(35)
3.1 重点、难点	(35)
3.2 重点、难点习题解析	(36)
3.3 习题	(42)
3.3.1 选择题	(42)
3.3.2 填空题	(51)
3.3.3 简答题	(52)
3.4 参考答案	(54)
第 4 章 Windows 2000	(64)
4.1 重点、难点	(64)
4.2 重点、难点习题解析	(65)
4.3 习题	(82)
4.3.1 选择题	(82)
4.3.2 填空题	(90)
4.3.3 简答题	(92)

4.4	参考答案	(92)
第5章	中文 Office 2000	(104)
5.1	重点、难点	(104)
5.1.1	通用操作	(104)
5.1.2	Word 2000 操作	(104)
5.1.3	Excel 2000 操作	(105)
5.1.4	PowerPoint 2000 操作	(105)
5.2	重点、难点习题解析	(105)
5.3	习题	(122)
5.3.1	选择题	(122)
5.3.2	填空题	(134)
5.3.3	简答题	(140)
5.4	参考答案	(141)
第6章	互联网及应用	(152)
6.1	重点、难点	(152)
6.2	重点、难点习题解析	(152)
6.3	习题	(164)
6.3.1	选择题	(164)
6.3.2	填空题	(168)
6.3.3	简答题	(170)
6.4	参考答案	(170)
第7章	计算机安全	(174)
7.1	重点、难点	(174)
7.2	简答题	(174)
7.3	参考答案	(175)

第1章 计算机概述

本章主要汇集了计算机的基础知识方面的习题，包括计算机的发展历程、分类、特点及计算机系统的原理、组成和计算机中信息的表示，并对一些重点、难点习题进行了解析。

1.1 重点、难点

1. 计算机发展的各个阶段及应用
2. 计算机系统的组成
3. 计算机系统的硬件结构
4. 计算机系统的总线
5. 中央处理器的组成
6. 冯·诺依曼原理
7. 冯·诺依曼型计算机的功能
8. 计算机软件的分类
9. 计算机语言及两种执行方式
10. 数字化信息编码的概念
11. 数制的互相转换
12. 字符（数码、符号、汉字）编码

1.2 重点、难点习题解析

【例题 1-1】计算机系统包括_____。

- | | |
|--------------|----------------|
| A. 主机和外设 | B. 硬件系统和软件系统 |
| C. 主机和各种应用程序 | D. 运算器、控制器和存储器 |

【解析】

计算机系统是由硬件系统和软件系统两大部分组成的。答案 A、D 只提到了有关的硬件，根本未涉及软件，所以是不正确的。而答案 C 所提到的只是硬件系统和软件系统中的部分内容，不是全部，因此本题的正确答案应该是 B。

【正确答案】B

【例题 1-2】运算器的主要功能是_____。

- | | |
|------------|---------|
| A. 算术运算 | B. 逻辑运算 |
| C. 算术、逻辑运算 | D. 函数运算 |

【解析】

运算器又称算术逻辑单元 (Arithmetic Logic Unit), 简称 ALU。它是计算机对数据进行加工处理的部件, 主要提供算术运算(如加、减、乘、除等)和逻辑运算(如与、或、非、异或、比较等)。

该题的正确答案应为 C, 而答案 A、B、D 只是运算器的部分功能。

【正确答案】C

【例题 1-3】存储器中的信息可以是指令, 也可以是数据, 计算机是靠_____来判别的。

- A. 最高位是 1 还是 0
- B. 存储单元的地址
- C. ASCII 码表
- D. CPU 执行程序的过程

【解析】

存储器所保存的指令和数据都是以二进制形式存储的。从形式上看, 它们之间没有什么区别。微机的工作过程, 就是程序指令在 CPU 的控制下逐条执行的过程。首先要取指令, 此时从存储器中取出的是指令而不是一般的数据。然后对指令进行译码产生各种定时控制信号, 进入指令执行阶段, 此时从存储器取来的就是为完成指令所规定运算任务需要的数据。所以本题的正确答案应选 D, 而答案 A、B、C 都不是判别是指令还是数据的根据。

【正确答案】D

【例题 1-4】计算机软件系统由系统软件和_____两大部分组成。

【解析】

软件系统一般指为计算机运行工作服务的全部技术和各种程序, 是由系统软件和应用软件两大部分组成。系统软件包括操作系统、语言处理程序、数据库管理系统、网络通信管理程序等部分。应用软件包括用户利用系统软件提供的系统功能、工具软件和其他实用软件开发的各種应用软件。

【正确答案】应用软件

【例题 1-5】用来表示计算机辅助设计的英文缩写是_____。

【解析】

利用计算机的综合处理能力和先进的多媒体技术, 可以帮助人们完成各种高科技的工作。比如: 计算机辅助设计 (CAD)、计算机辅助制造 (CAM)、计算机辅助教学 (CAI) 以及计算机辅助测试 (CAT) 等。

【正确答案】CAD

【例题 1-6】在微机系统中, 硬件与软件的关系是_____。

- A. 等效关系
- B. 固定不变的关系
- C. 特有的关系
- D. 在一定条件下可以相互转化的关系

【解析】

在微机系统中, 硬件是指计算机的实体设备, 包括运算器、存储器、控制器、输入设备和输出设备 5 大部分。软件是指为了运行、管理、维护和使用计算机所编制的各种程序和技术资料。硬件和软件相互依存、不可分割。软件没有硬件的支持将无法实现其功能; 硬件离开软件便不能工作, 成为一堆废物。软件在很大程度上决定计算机整体功能的发挥, 硬件和软件共同组成计算机系统。计算机系统的软件与硬件在一定条件下可以互相转化、互为补充。随着大规模集成电路技术的发展, 软件硬化或固化是必然的趋势。本题的正确答案为 D。

【正确答案】D

【例题 1-7】存储 800 个 24×24 点阵的汉字字形所需的存储容量是_____KB。

- A. 56.25
- B. 57.6
- C. 128
- D. 255

【解析】

汉字字形点阵中,每个点的信息要用一位二进制码来表示。对于 24×24 点阵的字形码需要用 72 个字节 ($24 \times 24 / 8 = 72$) 表示。800 个汉字需要的存储容量是 $72 \times 800 = 57\,600 \text{ Byte}$ 。题目要求存储容量以 KB 为单位,因为 1KB 为 1024 字节,所以 $57\,600 / 1\,024 = 56.25 \text{ (KB)}$,因此答案 A 是正确的。

【正确答案】A

【例题 1-8】一个字节代码可表示的状态数目是_____。

【解析】

字节 (Byte) 是由若干个位组成的,通常一个字节由 8 个二进制数位组成。一个二进制位可表示成两种状态 (“0” 或 “1”), 这样 8 个二进制位可表示 2^8 种状态,即 256 种状态。

【正确答案】256

【例题 1-9】高级语言源程序的执行方式有_____种。

【解析】

用高级语言编制的源程序不能直接在计算机上运行,必须将其翻译成机器语言程序,才能为计算机所理解并执行。有两种翻译的方式:一种是解释,另一种是编译。解释方式是先由解释程序将高级语言源程序逐句进行分析,边解释、边执行并立即得到运行结果,不产生目标程序。例如, Foxbase、FoxPro 和 BASIC 源程序都可以用解释方式执行。

编译方式先由编译程序对高级语言源程序 (例如, FORTRAN 语言、PASCAL 语言和 C 语言源程序等) 进行编译,从中发现语法错误及部分语义错误,当编译通过后生成目标程序;再由连接程序将目标程序和库函数或其他目标程序连接成可执行的目标程序;运行该目标程序 (扩展名为 .EXE) 便能较快地得出程序运行结果。

【正确答案】2

【例题 1-10】机器指令是由二进制代码表示的,它能被计算机_____。

- A. 编译后执行
- B. 直接执行
- C. 解释后执行
- D. 汇编后执行

【解析】

机器指令是由二进制代码表示的,在计算机内部,只有二进制代码能被计算机的硬件系统理解并直接执行。所以正确的答案为 B。

【正确答案】B

【例题 1-11】计算机的工作过程是_____。

- A. 执行源程序的过程
- B. 执行汇编程序的过程
- C. 执行编译程序的过程
- D. 执行程序的过程

【解析】

计算机的工作过程是执行程序的过程。执行程序的过程就是执行指令序列的过程,也就是周而复始地取指令、执行指令的过程。执行源程序、汇编程序和编译程序的过程,

虽然也是执行程序的过程，但由于增加了某种限定，所以缺乏全面性。本题正确答案为 D。

【正确答案】D

【例题 1-12】从第一代电子计算机到第四代计算机的体系结构都是相同的，都是由运算器、控制器、存储器以及输入输出设备组成的，称为_____体系结构。

- A. 艾伦·图灵
- B. 罗伯特·诺依斯
- C. 比尔·盖茨
- D. 冯·诺依曼

【解析】

美籍匈牙利科学家冯·诺依曼对科学的贡献很多，他最重大的贡献之一是确立了现代计算机的基本结构，被称为冯·诺依曼体系结构。

1944 年 7 月，冯·诺依曼在莫尔电气工程学院参观了正在组装的 ENIAC 计算机。参观后，他开始构思一个更完整的计算机体系方案。1946 年，他撰写了一份“关于电子计算机逻辑结构初探”的报告。该报告总结了莫尔学院小组的设计思想，描述了新机器的逻辑系统和结构，提出了在电子计算机中存储程序的全新概念，奠定了存储程序式计算机的理论基础。这份报告是人类计算机发展史上一个重要的里程碑。根据冯·诺依曼提出的改进方案，不久便研制出了人类第一台具有存储程序功能的计算机——EDVAC。

EDVAC 计算机由运算器、控制器、存储器、输入和输出这 5 个部分组成，它使用二进制进行运算操作。人们在使用时，可将指令和数据一起存储到计算机中，使计算机能按事先存入的程序自动执行。EDVAC 计算机的问世，使冯·诺依曼提出的存储程序思想和结构设计方案成为现实，并奠定了计算机的冯·诺依曼结构形式。

冯·诺依曼在 20 世纪 40 年代提出的计算机设计原理，对计算机的发展产生了深远的影响，时至今日仍是计算机设计制造的理论基础。因此，现代的电子计算机仍然被称为冯·诺依曼计算机。

【正确答案】D

【例题 1-13】一条指令的执行通常可分为取指、译码和_____三个阶段。

【解析】

一条指令的执行通常可分为取指、译码和执行三个阶段。首先 CPU 从内存中取出一条指令送到指令寄存器，接着由指令译码器译码得知该指令要执行什么操作后，便进入执行阶段。一条指令执行完毕，接着便进入下一条指令的取指阶段。如此循环，直到程序结束。

【正确答案】执行。

【例题 1-14】大写英文字母的 ASCII 码值比小写英文字母的 ASCII 码值_____。

【解析】

对于英文字母来说，大写字母的 ASCII 码值小于小写字母的 ASCII 码值。例如，大写字母 A 的 ASCII 码值为 65，小写字母 a 的 ASCII 码值为 97。对同样是大写或小写字母来说，顺序排在前面的 ASCII 码值更小。

【正确答案】小。

【例题 1-15】下列字符中，ASCII 码值最大的是_____。

- A. Y
- B. y

C. A

D. a

【解析】

计算机中, 对非数值的文字和其他符号进行处理时, 要对文字和符号进行数字化处理, 即用二进制编码来表示文字和符号。字符编码就是规定用怎样的二进制编码来表示文字和符号。ASCII 码(美国标准信息交换代码)是目前计算机系统中使用最广泛的字符编码。

ASCII 码有 7 位版本和 8 位版本两种。国际上通用的是 7 位版本。7 位版本的 ASCII 码包含了 10 个阿拉伯数字、52 个大小写英文字母、32 个标点符号和运算符号, 以及 34 个通用控制符, 共计 128 个字符, 所以可用 7 位码($2^7=128$)来表示。若要把这 128 个字符的 ASCII 码值都背下来很难, 也没有必要。但是, 一些主要字符的 ASCII 码值从小到大的大致顺序应该记住, 这是极容易做到的。其大致顺序如下: 先是空格(十六进制 20), 数字 0~9(十六进制 30 开始依次排列), 大写英文字母 A~Z(十六进制 41 开始依次排列), 小写英文字母 a~z(十六进制 61 开始依次排列)。所以任何小写字母的 ASCII 码值比任何大写字母的大, 同样是大写或同样是小写则按字母表的顺序 A(a) 最小、Z(z) 最大, 空格比所有字符都小。由此可知, 该题中 ASCII 码值最大的字符是 y。

【正确答案】B

【例题 1-16】在计算机中, 带小数点的数通常有_____种表示方法。

A. 1

B. 2

C. 3

D. 4

【解析】

在计算机中, 带小数点的数通常有两种表示方法, 即定点数与浮点数。所谓定点数, 是指小数点位置固定不变的数。若小数点固定在二进制数的最后面(小数点不占二进制位), 则是定点整数; 若小数点固定在最高位即符号位的后面(小数点也不占二进制位), 则是定点小数。既有整数部分又有小数部分的数要用浮点数来表示, 所谓浮点数就是小数点的位置可以浮动的数。一个二进制的浮点数 P 可以表示为: $P=2^nM$, 其中 2 为基数, n 为阶码, M 为尾数。

【正确答案】B

【例题 1-17】如果用 8 位二进制补码表示带符号的定点整数, 则能表示的十进制数的范围是()。

A. $-127 \sim +127$ B. $-127 \sim +128$ C. $-128 \sim +127$ D. $-128 \sim +128$ **【解析】**

8 位二进制补码的最高位是符号位(“0”表示正号, “1”表示负号), 其余 7 位表示数值的大小。因此, 8 位二进制补码所能表示的最大值是正数 01111111, 即 $(+127)_{10}$; 所能表示的最小值是负数 10000000, 再将其求一次补码得到它的值为 $(-128)_{10}$ 。由此可知选项 C 是正确的。

【正确答案】C

【例题 1-18】下列不同进制的四个数中, 最大的一个数是_____。

A. $(1010011)_2$ B. $(257)_8$ C. $(689)_{10}$ D. $(1FF)_{16}$ **【解析】**

要比较 4 个数的大小, 可以将它们都转换成同一进制, 例如都转换成十进制的数, 再进行比较, 从中找出最大的数, 显然比较麻烦。还可以不进行转换计算, 而是运用所学的知识进行分析找出正确答案。如果能记住每一位的权值, 则很快便能计算出各个数的大小。例如

$$(1010011)_2 < 2^7, \text{ 而 } 2^7 = 128$$

$$(257)_8 = 2 \times 8^2 + 5 \times 8^1 + 7 \times 8^0 = 175$$

$$(1FF)_{16} = 1 \times 16^2 + 15 \times 16^1 + 15 \times 16^0 = 511$$

显然答案 C 是正确的。

【正确答案】C

【例题 1-19】下列 4 个二进制数中, _____ 与十进制数 510 等值。

A. $(11111111)_2$

B. $(10000000)_2$

C. $(11111110)_2$

D. $(11001100)_2$

【解析】

对于这类单项选择题, 可以先采用排除法。因为 510 为偶数, 在二进制数中, 只有末位为 0 的数才是偶数。所以答案 A, D 可以排除。然后再从答案 B, C 中选择正确答案。最直接的方法是将十进制数 510 转换成二进制数, 分别与答案 B, C 的值进行比较。显然比较麻烦。可以采用一种比较简便的方法, 先将二进制数转换成十六进制数, 然后再将其按权值展开求和。计算过程如下

$$(10000000)_2 = (100)_{16} = 1 \times 16^2 = 256$$

$$(11111110)_2 = (1FE)_{16} = 1 \times 16^2 + 15 \times 16^1 + 14 \times 16^0 = 510$$

显而易见, 答案 C 与十进制数 510 等值。

【正确答案】C

【例题 1-20】下列各种进制的数中最小的数是_____。

A. $(52)_O$

B. $(2B)_H$

C. $(44)_D$

D. $(101001)_B$

【解析】

对于本题首先应该明白括号后进制标号所代表的含义: O——代表八进制; H——代表十六进制; D——代表十进制; B——代表二进制。

对于此类题目, 先把各种进制的数统一为同一种进制的数。一般来说, 统一为二进制比较合适。八进制转换为二进制将“一位变三位”; 十六进制转换为二进制将“一位变四位”; 十进制转换为二进制采用除 2 取余法。采用上述的方法将答案 A, B, C 转换为二进制分别为 101010, 101011 和 101100。因此不难得出正确的答案是 D。

【正确答案】D

1.3 习 题

1.3.1 选择题

1. 电子数字计算机工作最重要的特征是 ()。

A. 高速度

B. 高精度

- C. 存储程序自动控制 D. 记忆力强
2. 在下列4句话中, 最能准确反映计算机主要功能的是 ()。
- A. 计算机可以代替人的脑力劳动
B. 计算机可以存储大量信息
C. 计算机是一种信息处理机
D. 计算机可以实现高速度的运算
3. 大规模和超大规模集成电路芯片组成的微型计算机属于计算机的 ()。
- A. 第一代产品 B. 第二代产品
C. 第三代产品 D. 第四代产品
4. 微型计算机的发展是以 () 的发展为特征的。
- A. 主机 B. 软件
C. 微处理器 D. 控制器
5. 下列说法中错误的是 ()。
- A. 计算机的工作就是顺序地执行存放在存储器中的一系列指令
B. 指令系统有一个统一的标准, 所有的计算机指令系统都相同
C. 指令是一组二进制代码, 规定由计算机执行程序的一步操作
D. 为解决某一问题而设计的一系列指令就是程序
6. 世界上公认的第一台电子计算机诞生在 ()。
- A. 1945 年 B. 1946 年
C. 1948 年 D. 1952 年
7. 计算机发展的方向是巨型化、微型化、网络化和智能化。其中“巨型化”是指 ()。
- A. 体积大 B. 功能更强、运算速度更高、存储容量更大
C. 重量重 D. 外部设备更多
8. 一个字节的二进制位数为 ()。
- A. 2 B. 4
C. 8 D. 6
9. 计算机的发展阶段通常是按计算机所采用的 () 来划分的。
- A. 内存容量 B. 电子器件
C. 程序设计语言 D. 操作系统
10. 计算机系统的硬件系统由 () 组成。
- A. 内存、外存和输入/输出设备 B. CPU 和输入/输出设备
C. 主机、显示器和键盘 D. 运算器、控制器、内存储器和输入/输出设备
11. 下面说法中正确的是 ()。
- A. 一个完整的计算机系统是由微处理器、存储器和输入/输出设备组成的
B. 计算机区别于其他计算工具的最主要特点是能存储程序和数据
C. 电源关闭后, ROM 中的信息会丢失
D. 16 位字长计算机能处理的最大数是 16 位十进制数
12. 个人计算机属于 ()。
- A. 小巨型机 B. 小型计算机

- C. 微型计算机
- D. 中型计算机
13. 目前普遍使用的微型计算机所采用的逻辑元件是 ()。
 - A. 电子管
 - B. 大规模和超大规模集成电路
 - C. 晶体管
 - D. 小规模集成电路
14. CPU 中控制器的功能是 ()。
 - A. 进行逻辑运算
 - B. 进行算术运算
 - C. 分析指令并发出相应的控制信号
 - D. 只控制 CPU 的工作
15. CPU 包括 ()。
 - A. 内存和控制器
 - B. 控制器和运算器
 - C. 高速缓存和运算器
 - D. 控制器、运算器和内存
16. 通常所说的主机是指 ()。
 - A. CPU
 - B. CPU 和内存
 - C. CPU、内存与外存
 - D. CPU、内存与硬盘
17. 应用软件是指 ()。
 - A. 所有能够使用的软件
 - B. 能被各应用单位共同使用的某种软件
 - C. 所有微机上都应使用的基本软件
 - D. 专门为了解决某一问题编制的软件
18. 计算机能够直接识别和处理的语言是 ()。
 - A. 汇编语言
 - B. 自然语言
 - C. 机器语言
 - D. 高级语言
19. 机器语言使用的编码是 ()。
 - A. ASCII 码
 - B. 二进制编码
 - C. 英文字母
 - D. 汉字国标码
20. 某学校的工资、人事管理程序属于 ()。
 - A. 系统程序
 - B. 应用程序
 - C. 工具软件
 - D. 文字处理软件
21. CAI 指的是 ()。
 - A. 系统软件
 - B. 计算机辅助教学软件
 - C. 计算机辅助设计软件
 - D. 办公自动化系统
22. 能将源程序转换成目标程序的是 ()。
 - A. 调试程序
 - B. 解释程序
 - C. 编译程序
 - D. 编辑程序
23. 在计算机内部, 一切信息的存取、处理和传送的形式是 ()。
 - A. ASCII 码
 - B. BCD 码
 - C. 二进制
 - D. 十六进制
24. 在下列软件中, 不属于系统软件的是 ()。
 - A. 编译软件
 - B. 操作系统
 - C. 数据库管理系统
 - D. C 语言源程序

25. 如果一个存储单元能存放一个字节, 则容量为 32KB 的存储器中的存储单元个数为()。
A. 32000
B. 32768
C. 32767
D. 65536
26. 用户用计算机高级语言编写的程序, 通常称为()。
A. 源程序
B. 目标程序
C. 汇编程序
D. 二进制代码程序
27. 用 C 语言编制的源程序, 要变为目标程序, 必须经过()。
A. 汇编
B. 解释
C. 编译
D. 编辑
28. 解释程序的功能是()。
A. 解释执行高级语言程序
B. 解释执行汇编语言程序
C. 将汇编语言程序编译成目标程序
D. 将高级语言程序翻译成目标程序
29. 下列 4 种软件中属于应用软件的是()。
A. BASIC 解释程序
B. Windows 系统
C. 财务管理系统
D. C 编译程序
30. 办公自动化(OA)是计算机的一项应用, 按计算机的应用分类, 它应属于()。
A. 科学计算
B. 数据处理
C. 实时控制
D. 辅助设计
31. CAD 是计算机主要应用领域, 它的含义是()。
A. 计算机辅助教育
B. 计算机辅助测试
C. 计算机辅助设计
D. 计算机辅助管理
32. 用来表示计算机辅助制造的英文缩写是()。
A. CAD
B. CAM
C. CAI
D. CAT
33. 对计算机软件正确的认识应该是()。
A. 计算机软件不需要维护
B. 计算机软件只要能复制得到就不必购买
C. 计算机软件不必有备份
D. 受法律保护的计算机软件不能随便复制
34. 内存与外存的主要区别在于()。
A. 存取周期不同
B. 存储的介质不同
C. 存储的介质不同、不能直接与 CPU 交换信息
D. 信息的形式不同
35. I/O 设备的含义是()。
A. 输入/输出设备
B. 通信设备
C. 网络设备
D. 控制设备
36. 下列设备中, 既可作输入设备又可作输出设备的是()。
A. 图形扫描仪
B. 磁盘驱动器

