

民國二十五年八月

王旭夫編譯

戰術教育之指導研究法圖表解

軍用圖書社印行

民國二十五年八月

王旭夫編譯

戰術教育之指導研究法圖表解

軍用圖書社印行

序

德國軍官教育之學習戰術，同時注意戰術教授之方法，顧成書罕見。日本向亦注重戰術教授法。如想定作爲及統裁法，戰術教育法等書，卽其一例。然未有深入顯出，切實簡括，明白曉暢如昭和十一年四月出版之「戰術教育之指導研究法圖來解」一書，王子旭夫取而譯之，可謂適獲我心矣。書此誌余感想，并以告我國之研究戰術者。是爲序。

民國二十五年五月

日楊 杰序

序

旭夫曩相從研究戰術教育法，於陸大研究院，極有心得，今歲東遊。適東邦本年四月，有「戰術教育之指導研究法圖表解」一書出版，旭夫取而譯之，當此軍學荒落之時，敢謂此書必成適時之作，來書問序於余，輒述所感以歸之。

中華民國二十五年五月

日張亮清序

戰術教育之指導研究法圖表解目錄

第一 戰術教育總論

一	戰術之意義	一
二	指導戰術教育之根本方針	二
三	指導戰術教育之一般要領	三
四	指導教育應戒事項	四
五	教育方法之形式	五
六	教育方法及效果	六
七	教育學上教授法之分類	七
八	戰術教育內容之事項	八
九	戰術之精神教育法	九

一〇 教育戰術應特別訓練之事項	一〇—一一
一一 教育戰術之戰史例證	一二
一二 教育戰術者之覺悟	一三
第二 想定作爲並指導要領	
一 想定之定義	一五
二 想定之形式	一五
三 想定之繁簡精粗	一六—一七
四 想定作爲上一般之注意	一八
五 研究目的	一九—二〇
六 研究事項之數目	二一
七 研究之兵力編組法	二一
八 研究應選擇之地形	二二

九 地形之假設

一〇 一般狀況之作爲法

一一 敵情之作爲法

一二 友軍狀況之指示法

一三 空中狀況之指示法

一四 任務之指示法

一五 研究問題之選定

一六 原案之作爲法

一七 教育預定表之製作

一八 講評之實施法

第三 圖上戰術教育之指導

一 圖上戰術之特色

二三

二四

二五

二六—二七

二八

二九—三〇

三一—三二

三三

三四

三五—三六

三七

二 研究問題之選擇·····	三七
三 研究之次數及時間·····	三八
四 地圖之選定·····	三八
五 想定作爲上之着眼·····	三九
六 指導要領·····	三九

第四 兵棋教育之指導

一 兵棋之特色·····	四一
二 兵棋之種類及其統裁要領·····	四二
三 採用兵棋之時機·····	四三
四 演習之人員·····	四三
五 教育之次數及時間·····	四四
六 兵棋想定作爲上之着眼·····	四四

七	決定兵力之編組	四五
八	演習兩軍發動時之相隔距離程度	四六
九	關於地形等之指示	四六
一〇	兵棋上使用之器具	四七一五〇
	—— { 其一(要旨 兵棋圖 隊標) 其二(補助器具 補助表) }	
一一	指預導定表之製作	五一
一二	統裁實施上之着眼	五二
一三	演習員之任命及交代	五二
一四	戰況推移之指導法	五三
一五	演習員交代之種類	五四
一六	待機中之演習指導員	五四
一七	狀況授予法	五五
一八	一般問題之授予	五六

一九 作戰時刻及演習時刻之規定	五六
-----------------	----

二〇 補助官之使用	五七
-----------	----

二一 講評之實施法	五八
-----------	----

第五 現地戰術之教育指導

一 現地戰術之特色	五九
-----------	----

二 現地演習之選擇考定順序	五九
---------------	----

三 地形偵察之實施要領	六〇
-------------	----

四 現地戰術想定作爲上之着眼	六一
----------------	----

五 現地戰術之指導法	六二
------------	----

六 現地偵察應與之時間	六四
-------------	----

七 地形相法之養成(地形相法原名爲地形眼)	六五
-----------------------	----

八 作業之檢點法	六五
----------	----

九 現地檢點之要領……………六六

一〇 現地之指示法……………六七

一一 野外之講評要旨……………六八

一二 夜間之現地戰術統裁法——〔其一（特性演習地之選定研究項目偵察時期）其二 偵察地域 偵察要領 指導要領 現地檢點〕……………六九—七〇

一三 對於軍隊之現地戰術容易而且經濟之實施法……………七一

第六 圖表解之部附錄（其一）

根據各種主要研究事項作為想定及狀況法之例

第一 攻擊或防禦

要則

方法一 敵兵力優勢（據戰史有二倍以上之兵力）

方法二 根據授予任務法

方法三 兵力使其於縱橫方向分離（如有攻擊之任務而使其兵力

分離於前後）

方法四 部隊之任務當然取防禦者

1 警戒部隊
2 先遣隊
3 收容部隊

第二 應迂回之狀況

方法一 避地形正面堅固之時機

方法二 出敵意表渡河而攻擊敵人之時機

方法三 依利用湖沼及山險拒阻敵人而以主力向敵主力側背攻擊之時機

方法四 作為陣地外決戰之狀況使敵陣地之地形特別堅固

方法五 使到着B村之後續部隊利用夜暗迂回敵之右翼而進出其背後向敵攻擊

第三 中央突破之研究

方法一 置敵於廣正面防禦之狀態

方法二 敵陣地之兩翼堅固或中央使爲突角而用中央突破爲宜

第四 威力搜索之決心

方法一 狀況急於求知敵情而以他之手段則失時機或不能達成目的之時 甲、乙、丙、

方法二 敵是機動攻勢或火力攻勢？若機動攻勢則向V若火力攻勢則向B

方法三 敵之配備不明狀況不確實頗陷於危險之時機

第五 攻擊重點之選定

方法一 敵之弱點不明而使攻擊重點之選定困難

方法二 敵之增援隊由二方向前進其兵力及背後連絡線均不明

方法三 與本軍之關係配置適宜（遠近適宜）

第六 豫期遭遇戰時之戰鬥前進

第七 陣地攻擊之戰鬥前進

第八 遭遇戰之逐次加入戰鬥

方法一 敵正進出隘路(或橋梁，山地隘路等)中

方法二 敵乘我之進出隘路而開始攻擊

方法三 前衛與敵不意惹起不預期遭遇戰之時

第九 遭遇戰之統一參與戰鬥

第一〇 遭遇戰之狀況作為之順序

其一 先將應為戰場地形依照研究目的而選定之

其二 定彼我兩軍之相隔距離

其三 授以簡單之「攻擊」或「擊破」之任務

其四 決定兵力之編組

其五 須有分進展開之餘地且有道路網

其六 要之想定先選定戰場然後決定其他之事件（按此項戰場爲理想作戰地）

第二一 陣地攻擊

戰場之選定

甲 主要研究項目之決定

A 陣地外之決戰

B 側面攻擊

C 包圍攻擊

1 理想之地形——選擇數縱隊能前進之地形

2 依後方部隊加入之時在前進中敵不能出擊之地形

3 依向側方移動者選擇在敵陣地前方有障礙或有地

物遮蔽等之地形

D 演練步砲能協同動作之地形

乙 選定適於開進之配置及展開之地形

丙 設想敵陣地細部而使合於研究目的

丁 敵陣幕攻陷（想定或狀況）須適合於研究目的及研究時間而

爲其前提

第十二 火力防禦

想定作爲之要領（一一八）

第十三 機動攻勢防禦

甲 隘路前之防禦

乙 廣正面之防禦

丙 發見敵過失之時

第十四 持久防禦

要領 一(狀況)
二(地形)

第十五 側面陣地之占領

甲 攻勢企圖之時

乙 持久計畫之時

第十六 追擊之狀況

要領(一—四)

追擊目標選定法之例

甲 在近距離有能捕捉殲滅敵人之公算時則選近方

乙 戰場附近有障礙地帶則選在其線

丙 近距離無有捕捉敵人之公算則選於遠方

第十七 退却之想定