

Macromedia 中国授权认证培训 (ATC) 专用教程

macromedia®

Fireworks MX

2004 中文版 标准教程



总策划

张静波 编



兵器工业出版社



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

Macromedia 中国授权认证培训 (ATC) 专用教程

macromedia

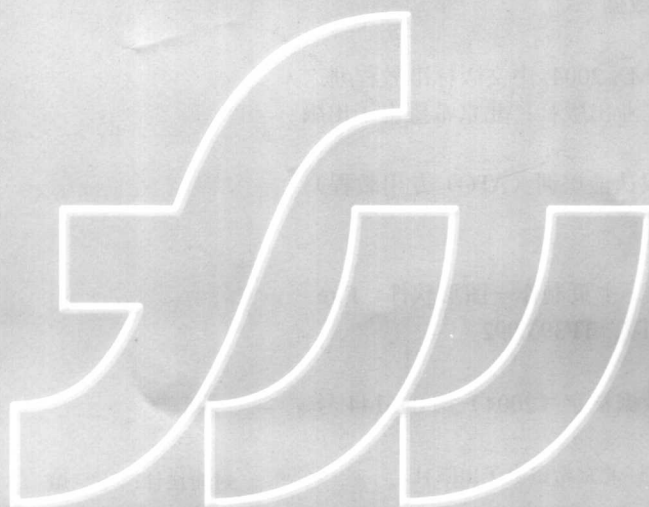
Fireworks MX

2004 中文版 标准教程



总策划

张静波 编



兵器工业出版社



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

内 容 简 介

本书详细介绍了 Fireworks MX 2004 的使用方法和技巧。

全书由 13 章构成, 主要内容包括: Fireworks MX 2004 初探; 颜色管理系统; 图像文档的基本操作; 矢量图形的基本绘制; 位图编辑模式; 图像特效处理; 文本编辑及特效; 路径构造及编辑; 网页基本元素制作; 网页用翻转图; 基本动画制作; Fireworks MX 2004 与网页制作; 综合实例。

本书不仅适用于初学者, 也适用于广大网页设计师及图形图像工作者, 并可作为广大设计爱好者的自学参考书籍。

本书既可作为 Macromedia 中国授权认证培训 (ATC) 专用教程, 也可作为网页设计培训班教材。

本书光盘内容包括 Macromedia Studio MX 2004 (简体中文版) 试用版软件。

图书在版编目 (CIP) 数据

macromedia Fireworks MX 2004 中文版标准教程/张静波编. —北京: 兵器工业出版社; 北京希望电子出版社, 2004.9

(Macromedia 中国授权认证培训 (ATC) 专用教程)

ISBN 7-80172-242-6

I. m... II. 张... III. 主页制作—图形软件, Fireworks MX 2004—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 046144 号

出 版: 兵器工业出版社 北京希望电子出版社

邮编社址: 100089 北京市海淀区车道沟 10 号

100085 北京市海淀区上地信息产业基地 3 街 9 号

金隅科技中心 C 座 610-612

发 行: 北京希望电子出版社

电 话: (010) 82702660 (发行) (010) 62541992 (门市)

经 销: 各地新华书店 软件连锁店

印 刷: 北京媛明印刷厂

版 次: 2004 年 9 月第 1 版第 1 次印刷

封面设计: 王 煊

责任编辑: 郭春临 宋丽华 刘海芳

责任校对: 亚 男

开 本: 787×960 1/16

印 张: 23.25

印 数: 1-5000

字 数: 410 千字

定 价: 35.00 元 (配光盘)

(版权所有 翻印必究 印装有误 负责调换)

前 言

在互联网高速普及的今天，网络信息交流已经成为我们生活的重要组成部分。每时每刻网络都在传递着我们的信息、丰富着我们的感官。网上绚丽多彩的网页及动画也许会让您欣喜万分，或许您会觉得网页制作很复杂，其实只要掌握了关键的制作利器，这一切将变得容易实现。

Fireworks MX 2004 与其他一些图形图像处理软件相比，在图像处理上毫不逊色，尤其是 Fireworks MX 2004 在网络应用上有着绝对的优势，它可以方便、快捷地制作动画、按钮，创建热点、生成切片，还有完善的图像优化功能，它为 Web 页面的制作提供了全套处理方案，再也不必像以前那样为制作 Web 页面而在各种软件之间频繁切换。

1. Fireworks MX 2004 的新特性

(1) 按原始格式保存：这是 Fireworks 工作流程的重大改进，此项新功能使您可以在 Fireworks 中对导入文件进行更改之后按原始格式保存它们。

(2) 服务器端支持：Fireworks MX 2004 现在支持服务器端文件格式（如 CFM、PHP 以及 ASP），不但可以对其进行编辑，而且还可以查看最终显示结果。

(3) 自动形状：“自动形状”是一些新的基本对象，这些对象知道如何移动各个点，并在对它们进行变形时智能地进行响应。

(4) 隐藏/显示面板：这个新按钮使您可以快速隐藏并随后显示所有 Fireworks 面板，从而释放工作区的空间。

(5) 文档选项卡（PC）：可以通过选择工作区底部的文档选项卡在多个文档之间进行切换。

(6) 符合画布：可以通过“属性”面板中的“符合画布”按钮快速改变图像大小以符合画布的尺寸。

(7) 从中心缩放：通过按 Alt 键（Windows）或 Option（Macintosh）键，可以使“缩放”工具从中心开始缩放。

(8) 红眼消除工具：红眼消除工具可以轻松消除数码照片上令人讨厌的红眼效应。

(9) 替换颜色工具：这个新工具可以轻松替换文档中的位图图像中出现的颜色。

(10) 增强的动态效果：新的动态效果选项使您可以创建运动模糊和其他绝妙效果。

(11) 弹出预览：笔触、填充和字体的“属性”面板的弹出菜单显示新的笔触、填充或字体值将如何更改选定的对象。

(12) 点线笔触：这个新的点线笔触提供了更多选项，用于创建实用而有趣的笔触效果。

(13) 轮廓渐变：创建沿外形路径轮廓进行的多色渐变。这个新增功能使在 Fireworks 中描绘生动平滑的图形更为容易。

(14) “文件管理”按钮：使用此新增工具栏按钮可将文件存回 Macromedia Studio MX 2004 网站并从中取出文件。

(15) Unicode 支持：利用操作系统的语言特性，甚至英文版 Fireworks MX 2004 的用户也可以创建双字节的图形和替代文本，并可在任何文本字段中使用双字节字符（如汉字和平假名）。

(16) 改善了消除锯齿效果：通过新的消除锯齿选项使文本更清楚易读，这些选项充分利用了 Windows 的系统消除锯齿功能和 Macintosh 的 Quartz 功能，或使用创新的 Fireworks 自定义消除锯齿选项。

2. 本书读者对象

本书详细介绍了 Macromedia 公司最新推出的 Fireworks MX 2004 的使用方法和技巧。全书由 13 章组成，主要内容包括从最基础的文档设定到高级的动画制作及网页元素应用实例，全方位地让您认识 Fireworks MX 2004 的应用技巧及最新功能。本书结构清晰、内容由浅入深、知识全面丰富、语言精简、无专业术语、通俗易懂，全书内容涉及广泛并提供了大量示例以方便读者更好地理解 and 领会。本书既可作为网页设计师培训专用教程，也可作为社会 Fireworks MX 2004 培训班使用教材或读者自学用书。

3. 本书的特点和章节安排

本书以循序渐进、形象系统为主要特色，各章节之间联系紧密，条理清晰，可以让初学者轻松走进 Fireworks MX 2004 殿堂，更能让 Fireworks 以前版本的使用者轻松驾驭 Fireworks MX 2004。

以下是本书的章节安排。

第 1 章 Fireworks MX 2004 初探：着重介绍有关 Fireworks MX 2004 的特性、加入的新功能以及安装、使用中遇到的简单技术问题。

第 2 章 Fireworks MX 2004 的颜色管理系统：主要讲解 Fireworks MX 2004 如何对颜色进行管理及颜色管理器的编辑修改。

第 3 章 图像文档的基本操作：本章主要介绍 Fireworks MX 2004 中文档的基本操作，也包括文档设置、图像优化、缩放剪切等知识点。

第4章 矢量图形的基本绘制:本章主要介绍 Fireworks 中矢量对象的绘制与编辑,了解位图模式和对象模式,学习使用绘制、编辑矢量图形的相关工具(如路径、选择、变换工具等)。

第5章 Fireworks MX 2004 位图编辑模式:介绍如何修饰图片,以及如何在图形上应用笔画效果和填充效果。先从最基本的知识讲起,之后通过一个简单的实例进行演练。

第6章 Fireworks MX 2004 图像特效处理:本章将主要介绍 Fireworks MX 2004 中滤镜的概念和使用、“效果”面板的详解及创建自定义效果、应用和编辑样式以及“样式”面板的相关操作。

第7章 文本编辑及特效:文本编辑器是 Fireworks MX 2004 中主要的文本物件制作工具,主要介绍了创建文本物件及效果处理,包括文本编辑器、编辑文本、文本与路径、查找与替换、特殊文本效果等部分。

第8章 路径构造及编辑:在这章开始接触 Fireworks MX 2004 主要的矢量和位图组合编辑能力,着重介绍了可视化变换对象、路径和管理点、编辑路径等部分内容。

第9章 网页基本元素制作:在平时浏览的互联网时,接触最多的是网络之中的按钮和导航栏等图形元素,本章将教会用户轻松制作出个性的按钮和导航栏。

第10章 网页用翻转图:主要介绍了翻转图的创建与导出,并介绍了导航栏的编辑和行为的添加。

第11章 基本动画制作:在网页中插入一些精美的 GIF 动画,对于页面美观起了不可忽视的作用,本章将从最基本的动画概念开始,介绍动画的帧和动画的制作。

第12章 Fireworks MX 2004 与网页制作:本章介绍了 Fireworks 与 HTML 代码编辑工具的结合,其中重点介绍了 Fireworks MX 2004 与 Dreamweaver MX 2004 的集成应用。

第13章 综合实例:结合所学的工具有基本使用方法,以大量的实例应用从多个方面进行综合创作,使读者能够从实战中体会 Fireworks MX 2004 真正的强大,并且得到更大的收获。

4. 致谢

本书由张静波主编、王倩协助完成。本书作者张静波,从事网页设计、网站建设工作多年,同时兼有平面设计与多媒体实践教学的经验。此外,陈海波、高霞、蔡朝辉、李彬、姚俊杰、黄山、付筱颖、凡玉清、刘强、王俊

前 言

宏、洪霞、应群、韩文礼、郭爽、李潇、初腾飞、孙立文、李辉、林琳、毕先春、魏骞、赵李、姜玉凤、李强等同志在整理资料方面给予了作者很大的帮助，在此，一并致以感谢。

编者

目 录

第1章 Fireworks MX 2004 初探	1
1.1 Fireworks MX 2004 概述	1
1.2 Fireworks MX 2004 的新特性和新增功能	4
1.3 Fireworks MX 2004 操作系统要求	5
1.4 Fireworks MX 2004 安装与卸载	6
1.5 快速体验 Fireworks MX 2004	12
1.6 本章小结	19
第2章 Fireworks MX 2004 的颜色管理系统	20
2.1 Fireworks MX 2004 的颜色管理系统概述	20
2.2 Web 中图像的颜色处理	21
2.3 混色	21
2.4 选择样本颜色	24
2.5 从颜色弹出窗口中选择颜色	27
2.6 本章小结	29
第3章 图像文档的基本操作	30
3.1 文档的基本参数设置	30
3.2 文档的导入	32
3.3 图像文档的导出及优化	40
3.4 实践之路——导入一幅图像	50
3.5 本章小结	52
第4章 矢量图形的基本绘制	54
4.1 基本线条的绘制	54
4.2 图形的绘制	57
4.3 实践之路 1——图形型标志	59
4.4 实践之路 2——制作水滴形	64
4.5 本章小结	67
第5章 位图编辑模式	69
5.1 修饰图像	69
5.2 实践之路 1——图像效果编辑	76
5.3 实践之路 2——主页广告条	80

5.4 本章小结.....	87
第 6 章 Fireworks MX 2004 图像特效处理.....	88
6.1 使用特效.....	88
6.2 使用滤镜.....	103
6.3 实践之路——精彩海报制作	109
6.4 本章小结.....	113
第 7 章 文本编辑及特效	114
7.1 文本编辑器.....	114
7.2 文本与路径编辑	124
7.3 特殊文本效果.....	127
7.4 实践之路 1——文字型标志设计	136
7.5 实践之路 2——特效字体实例	143
7.6 本章小结.....	146
第 8 章 路径构造及编辑	147
8.1 可视化变换工具.....	147
8.2 管理点和路径.....	152
8.3 路径操作.....	157
8.4 编辑路径.....	163
8.5 实践之路——路径图形制作	169
8.6 本章小结.....	175
第 9 章 网页基本元素制作	176
9.1 按钮概述.....	176
9.2 按钮制作.....	178
9.3 创建导航栏.....	189
9.4 实践之路——文本型按钮制作	194
9.5 高级应用——个性化导航栏设计	200
9.6 本章小结.....	206
第 10 章 网页用翻转图	207
10.1 Web 交互行为.....	207
10.2 创建翻转图.....	209
10.3 高级翻转图.....	213
10.4 导出翻转图.....	215
10.5 编辑状态栏.....	220

10.6 实践之路——制作翻转图	220
10.7 首页设计实例	225
10.8 本章小结	231
第 11 章 基本动画制作	232
11.1 动画概述	232
11.2 动画帧	234
11.3 动画制作	240
11.4 路径动画制作	242
11.5 动画控制	247
11.6 输出动画	249
11.7 实践之路——动画制作 1	253
11.8 实践之路——动画制作 2	258
11.9 本章小结	262
第 12 章 Fireworks MX 2004 与网页制作	264
12.1 HTML 语言基础	264
12.2 Fireworks MX 2004 与 Dreamweaver MX 2004 的无缝集成	268
12.3 Fireworks MX 2004 与其他 HTML 编辑器的结合	282
12.4 网页制作中的应用和效率工具	286
12.5 本章小结	292
第 13 章 综合实例	293
13.1 网页设计应用	293
13.2 动画钟表	298
13.3 书签设计	303
13.4 娱乐海报	307
13.5 金属效果	317
13.6 网络贺卡制作	320
13.7 制作 Mac 风格按钮	328
13.8 制作荧光式按钮	332
13.9 制作相片立体效果	336
13.10 创建按钮和导航条	342
13.11 图片羽化效果	350
13.12 本章小结	355
参考文献	356

第1章 Fireworks MX 2004 初探

本章重点:

2003 年 11 月初, 备受期待的 Macromedia 公司的 Fireworks MX 2004 中文正式版发布。本章将概括地介绍 Fireworks MX 2004 的突出优点、强大功能以及使用中的技术问题。

读完本章以后, 用户会对 Fireworks MX 2004 有一个全新的了解, 它强大的网络图形处理功能足以同其他一切同类软件相媲美。在本章中还介绍了 Fireworks MX 2004 的基本安装、卸载知识, 为初学者使用 Fireworks MX 2004 做好必要准备。

主要内容:

- Fireworks MX 2004 概述
- Fireworks MX 2004 的新特性
- Fireworks MX 2004 对操作系统的要求
- Fireworks MX 2004 的安装和卸载

1.1 Fireworks MX 2004 概述

Fireworks MX 2004 是一款优秀的 Web 图形创造工具, 一直是网页设计者的得力助手。除了界面上更为细腻外, Fireworks MX 2004 主要带来了一些更加人性化、快捷化工具的设置。

Macromedia 公司几乎同时推出了 Flash MX、Dreamweaver MX、Fireworks MX 的 2004 版本, 延续了追求风格的统一和完美、相关图标及其相关的启动画面, 还有风格统一的属性面板、可拆分重组的面板窗口, 无一不给我们更舒适自在的使用感受, 如图 1-1 所示为 Fireworks MX 2004 的启动界面。

Fireworks MX 2004 一直致力于 Web 作图的功能化、便捷化, 因为 Fireworks MX 2004 是一个彻底为 Web 制作者们设计的软件。作为一个图像处理软件, Fireworks MX 2004 能够自由地导入各种图像 (如 Macintosh 的 PICT、FreeHand、Illustrator、CorelDraw8 的矢量文件; Photoshop 文件、GIF、JPEG、BMP、TIFF 等), 甚至是 ASCII 的 text 文本文件, 而且 Fireworks 可以辨认矢量文件中的绝大部分标记以及 Photoshop 文件的层。



图 1-1 Fireworks MX 2004 的启动界面

1.1.1 完美统一的风格的延续

Fireworks MX 2004 面板视觉上变得更细腻、美观，更加人性化、快捷化，相关图标及其启动画面，还有风格统一的属性面板，可拆分重组、自由组合的面板窗口无一不给用户带来更舒适的视觉感受。

下面请看一下 Fireworks MX 2004 的工作界面，您就可以品味出其中的味道了。图 1-2 就是具有统一风格的工作界面。

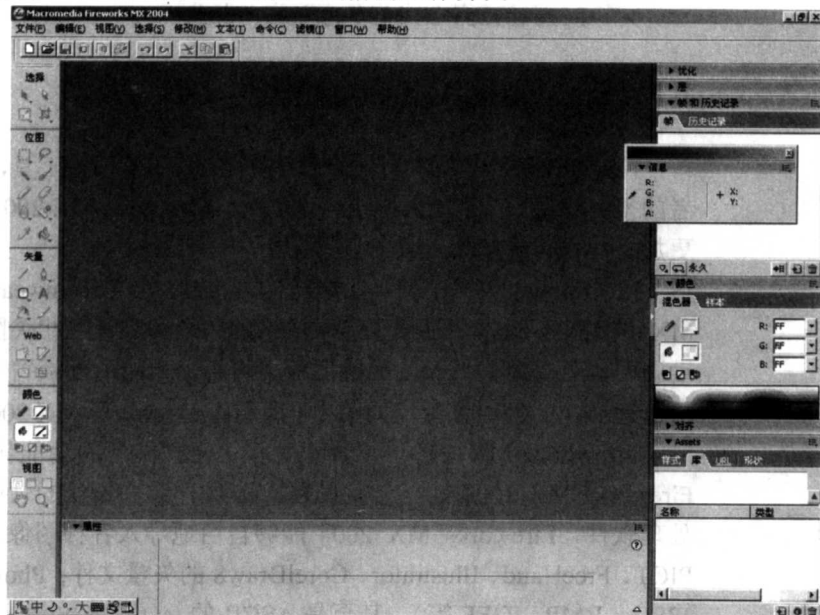


图 1-2 Fireworks MX 2004 工作界面

Fireworks MX 2004 面向 Web，能够自动切图、生成鼠标动态感应的 JavaScript 等，而且 Fireworks MX 2004 具有十分强大的动画功能和一个近乎完美的网络图像生成器。Macromedia 公司出于对 Web 设计者工作的完全深入的了解，在 Fireworks MX 2004 中，所有的内容在任何时候都是可编辑的。

1.1.2 工具箱

下面是 Fireworks 工具面板经历三个不同版本的演变，如图 1-3 所示。

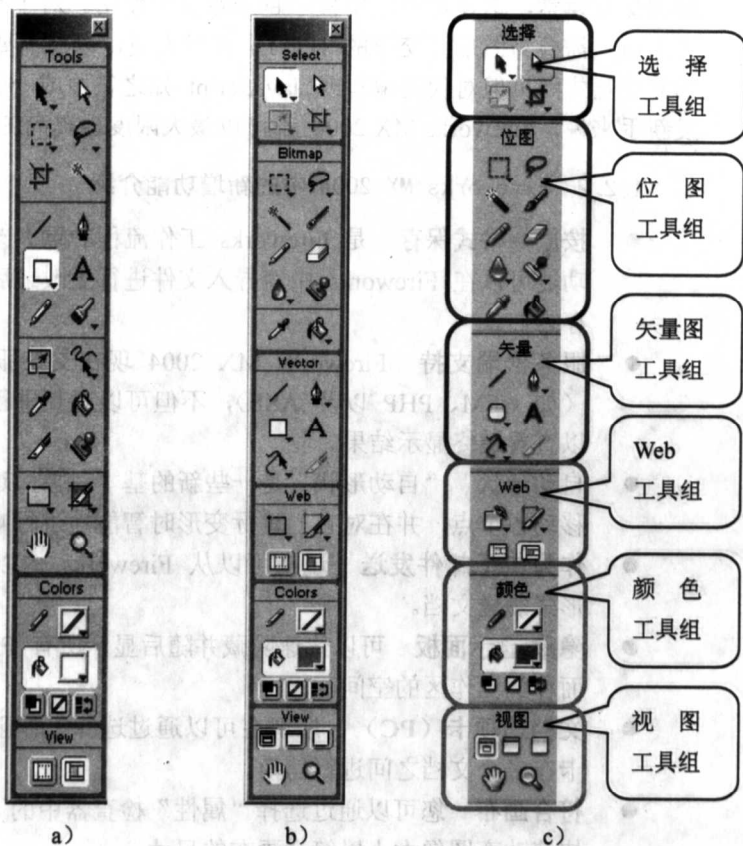


图 1-3 工具箱

a) Fireworks; b) Fireworks MX; c) 工具箱

 如果显示器的分辨率是 800×600 以下，View (视图) 工具组就看不到了。

1.2 Fireworks MX 2004 的新特性和新增功能

1.2.1 Fireworks MX 2004 的新特性

Fireworks MX 2004 的问世，人们更多关注的是它较之以前的版本的变化，有哪些新的特性和新的功能，期待的正是 Fireworks 更加成熟完美。

利用 Fireworks MX 2004 中的新增功能，可以更方便地在网站上添加图形和交互元素，这使得该应用程序越来越易于使用。对于有经验的 Web 设计人员，需要与图形打交道的 HTML 开发人员，以及需要开发包含大量图形的交互式网页但对代码编写或 JavaScript 知之甚少或一无所知的 Web 开发新手来说，Fireworks MX 2004 都可以最大限度地提高工作效率。

1.2.2 Fireworks MX 2004 中的新增功能介绍

- **按原始格式保存** 是 Fireworks 工作流程的重大改进，利用此项新功能可以在 Fireworks 中对导入文件进行更改之后再按原始格式保存它们。
- **服务器端支持** Fireworks MX 2004 现在支持服务器端文件格式（如 CFM、PHP 以及 ASP），不但可以对其进行编辑，而且还可以查看最终显示结果。
- **自动形状** “自动形状”是一些新的基本对象，这些对象知道如何移动各个点，并在对它们进行变形时智能地进行响应。
- **作为电子邮件发送** 现在可以从 Fireworks 内以电子邮件附件的形式发送文档。
- **隐藏/显示面板** 可以快速隐藏并随后显示所有 Fireworks 面板，从而释放工作区的空间。
- **文档选项卡（PC）** 您现在可以通过选择工作区底部的文档选项卡在多个文档之间进行切换。
- **符合画布** 您可以通过选择“属性”检查器中的“符合画布”按钮快速改变图像大小以符合画布的尺寸。
- **从中心缩放** 通过按 Alt 键（Windows）或 Option（Macintosh）键，您可以使“缩放”工具从中心开始缩放。
- **红眼消除工具** 红眼消除工具可以轻松消除数码照片上令人讨厌的红眼效应。

- **替换颜色工具** 这个新工具可以轻松替换文档中的位图图像中出现的颜色。
- **增强的动态效果** 新的动态效果选项使您可以创建运动模糊和其他绝妙效果。
- **弹出预览** 笔触、填充和字体的“属性”检查器弹出菜单现在向您显示新的笔触、填充或字体值将如何更改选定的对象。
- **点线笔触** 这个新的点线笔触提供了更多选项，用于创建实用而有趣的笔触效果。
- **轮廓渐变** 创建沿外形路径轮廓进行的多色渐变。这个新增功能使得在 Fireworks 中描绘生动平滑的图形更为容易。
- **“文件管理”按钮** 使用此新增工具栏按钮将文件存回 Macromedia Studio MX 2004 网站并从中取出文件。
- **Unicode 支持** 利用操作系统的语言特性，甚至英文版 Fireworks MX 2004 的用户也可以创建双字节的图形和替代文本，并可在任何文本字段中使用双字节字符（如汉字和平假名）。
- **改善了消除锯齿效果** 通过新的消除锯齿选项使文本更清楚易读，这些选项充分利用了 Windows 的系统消除锯齿功能和 Macintosh 的 Quartz 功能，或使用创新的 Fireworks 自定义消除锯齿选项。

1.3 Fireworks MX 2004 操作系统要求

同 Dreamweaver 和 Flash 一样，Fireworks 既可运行于 Windows 系统，也可运行于 Macintosh 系统。

1.3.1 Macintosh 机器上的软硬件要求

Power Macintosh G3 处理器，运行 OS X 10.1.5 或更高版本，或者运行 10.2.6 或更高版本

64 MB 可用内存（建议使用 128 MB）外加 80 MB 可用磁盘空间

800×600 像素分辨率，256 色或更高的显示模式

CD-ROM 驱动器

1.3.2 Windows 系统上的软硬件要求

300MHz Intel Pentium II 处理器

Windows 98 SE、ME、2000、2003 或 XP

64 MB 可用内存（建议使用 128 MB）外加 80 MB 可用磁盘空间
800×600 像素分辨率，256 色或更高的显示模式
Adobe Type Manager 4 或更高版本，以便处理 Type 1 字体
CD-ROM 驱动器



推荐显示器分辨率为 1024×768，您的 Fireworks MX 2004 会用得更为开阔！

1.4 Fireworks MX 2004 安装与卸载

Fireworks MX 2004 的安装与卸载十分方便，而且耗时很短，一般配置的机器 2 分钟就足够了。下面详细介绍一下相关操作和协议的填写过程。

1.4.1 安装 Fireworks MX 2004

安装 Fireworks MX 2004 的具体步骤如下：

（1）把 Fireworks 光盘放入 CD-ROM 驱动器，找到并双击 Setup.exe 文件，则出现如图 1-3 所示的 Fireworks MX 2004 的安装向导界面。单击“下一步”按钮继续。

（2）经过一段初始化之后将出现如图 1-4 和图 1-5 所示的安装程序欢迎界面。单击“下一步”按钮继续。

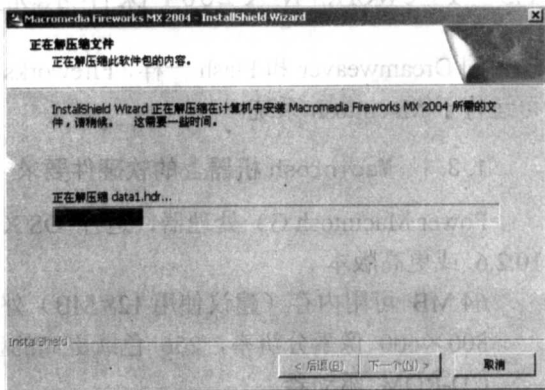


图 1-4 安装程序欢迎界面

（3）来弹出如图 1-6 所示协议对话框。单击“是”按钮，表示接受协议，才可继续安装。如果单击“否”按钮表示不接受协议，就会中断安装。



图 1-5 安装程序欢迎界面

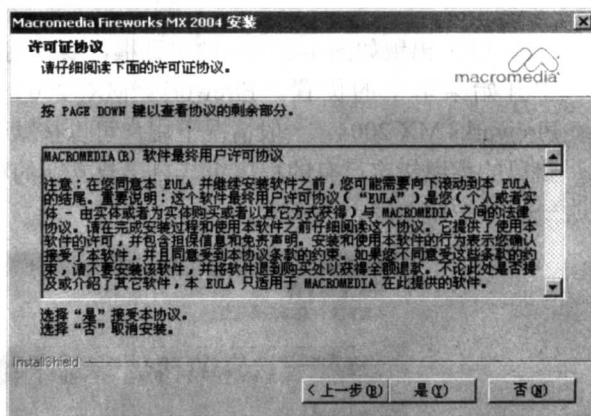


图 1-6 许可证协议对话框

(4) 接下来的步骤是指定安装路径。默认的路径是在 C:\Program Files 目录下，它将建立一个名叫 Macromedia 的子目录，Fireworks MX 2004 就安装在此目录下。如果用户想将软件安装在其他的目录下，则可以单击“浏览”按钮进行自行设定目录，如图 1-7 所示。在指定目录之后单击“下一步”按钮继续进行安装。