

SPACE  
NAVIGATION  
宇航游戏 *game*

进军WCG

# WARCRAFT™

# 魔兽争霸

# ——王者归来

傅博 (T3\_ford) 编著

中国宇航出版社



## 中国·世界·梦想(丛书序)

电子游戏,作为一种娱乐竞技手段,诞生时间只有短短几十年,但是凭借其独特的魅力,已征服了成千上万的爱好者。在韩国,电子竞技已经与围棋、足球并称为韩国体育三大国技。事实上,它已经成为当今社会一个影响巨大的产业和一个不可忽视的重要文化现象。经过近十年的发展演变,电子游戏已经超越了简单的游玩、娱乐层面,上升到一种人与机器、人与人之间智力上的对抗,同群众基础广泛的棋牌运动一样,电子游戏已具备了作为一个竞技活动的质素。随着职业玩家的出现,电子竞技(E-athletics)和电子体育(E-sports)项目也呼之欲出。

中国在2003年11月18日正式宣布,电子竞技运动已被国家体育总局列为正式开展的第99个体育项目。

同日,中国数字体育互动平台正式启动,在宣布这个消息的会议上,又宣布了数条令人震惊的消息。

中国数字体育互动平台下属的3家网站同时开通,分别为中华全国体育总会官方网站、中国奥委会官方网站、华奥星空中国体育娱乐网站。

在国内涉及电信以及有线电视网络的中信泰富将会斥资3亿元打造华奥星空。

在2004年第一季度,第一届中国电子竞技运动会拉开了帷幕。

我们终于有了自己的职业玩家,自己的英雄。这一天,让我们等得太久了。

有一天,我们的玩家将会穿着代表中国的红色与长城的国家队队服,与国际顶尖高手在没有硝烟的虚拟战场上展开殊死的搏杀,最终在鲜花与掌声的海洋中,看着五星红旗在海外的赛场上冉冉升起。相信这一天很快就会到来!

希望,在这里。荣誉,在这里。尊严,也在这里。





## 序

对于所有的中国玩家来说，2003年的WCG成绩很值得庆祝，特别是对CS玩家和魔兽玩家。其实不用说也知道，2003年的WCG最重头的两场戏，也正是这两家在唱，参加比赛选手的数量多寡便可以证明这一点。

不论怎么说，2003年的WCG，中国是成功的。

从2001年Evil折戟小组赛，到2002年“出师未捷身先死”，再到一年前中国队在法国功败垂成，中国的CS队伍似乎总是缺那么一点点运气。2003年中国代表队(deVil\*U)在不被看好的情况下异军突起，取得了代表中国出战的资格，虽然有人说是因为他们的地图占优，但是不可否认的是，他们在中国区总决赛中强悍的枪法，默契的配合和良好的心理素质令人眼前一亮。因此，我们也就对这支年轻的队伍抱起希望……

当WCG的舞台出现那令人激动的一刻：上半场2:10落后的中国队顶住了巨大的压力，奇迹般地在下半场以11:1上演大逆转的好戏，让我们几乎不敢相信自己的眼睛。这是让我们感到最自豪、最可喜的巨大进步，中国队不再是心理脆弱的代名词!!中国队取得了历史性的突破，进入了世界8强，幸福与欣慰的感觉如潮水一样漫卷过来。经历了这么多年的风风雨雨，艰难困苦，我们的CS玩家终于向世界证明了自己!

打开搜索，填入“中韩对抗”，那么会有50400项查询结果。因为几乎所有的体育项目，但凡遇上中韩之战，必然套上“中韩对抗”的名头，而结果呢，往往又是碰得一头包：关键词“打平就好”、“恐韩症”可以为证。为了开脱罪名，几乎所有的理由都可以找出来：训练条件不好，国内环境太差，“抗韩”压力太大……就只有一个理由，虽然从来没有人提过，但是笔者估计已经被韩国人津津乐道：中国球员的水平仅限与此?!

那么今天就让中国魔兽站起来对韩国说个“不”!

2003年的WCG，其他传统的“逢韩必输”成了韩国的“逢中必输”;

2003年的WCG，在韩国本土，却成为了中国人的舞台;

2003年的WCG，中国选手要打出韩国人的“恐中症”!

SoZ.MagicYang!我希望所有的中国魔兽玩家记得这个名字。他肩扛“抗韩”大旗，一路拼杀到底，超过2000盘的努力和经验，使得他这个业余选手和韩国职业选手比起来，更专业，更有艺术性。如果要评论他的NE，那只能找到一个形容——诗一般的行云流水。

可惜8da.2K在最后的决赛中仍然不敌对手，相对于对手的大赛经验，8da.2K只能选择无言以对。但是，我们并不会因此否认一位天才选手。

WCG2003魔兽项目，是继ESWC后中国魔兽选手的第二次国际交流，中国选手已经用优异的成绩证明：中国的魔兽项目，站在世界舞台的最前沿!

2004年，2005年，……辉煌仍将延续。

感谢姜涛对本书的协作。

傅博

2004.6



# 目 录

一、洛丹伦的回忆 .....	1
1. 魔兽 .....	1
2. 冰峰王座历代记 .....	3
混乱之治人族战役——洛丹伦的灾难 .....	4
混乱之治亡灵族战役——亡灵的复兴 .....	6
混乱之治兽族战役——入侵卡林姆多 .....	7
混乱之治暗夜精灵族战役——永恒的开始 .....	8
冰封王座之暗夜精灵战役——来自海潮的恐惧 .....	9
冰封王座之人族战役——血精灵的诅咒 .....	10
冰封王座之不死族战役——legacy of damned .....	11
二、艾拉泽斯地理志 .....	13
1. 人族英雄篇 .....	13
2. 亡灵天灭英雄篇 .....	17
3. 兽人部落英雄篇 .....	21
4. 暗夜精灵哨兵 .....	25
三、王者归来 .....	30
1. 王者之风-人族联盟 .....	30
人族内战 .....	30
人族内战精彩战报赏析 .....	33
人鬼相争 .....	35
人鬼之争精彩战报赏析 .....	38
兽人与人族之战 .....	40
人族与兽人族精彩战报赏析 .....	42
人族与夜精灵之战 .....	45
人族战胜夜精灵精彩战报赏析 .....	47





2. 剑走偏锋-亡灵天灾 .....	51
亡灵相残 .....	51
亡灵精彩战报赏析 .....	53
黑暗与光明的交锋 .....	56
亡灵战胜人族精彩战报赏析 .....	58
兽人族的挑战 .....	61
亡灵战胜兽人精彩战报赏析 .....	63
夜精灵的复仇 .....	67
亡灵与夜精灵精彩战报赏析 .....	69
3. 野蛮强悍-兽人部落 .....	72
兽人族火拼 .....	72
兽人火拼精彩战报赏析 .....	73
文明与野蛮的战斗 .....	76
兽人与人族战斗精彩战报赏析 .....	78
兽人与暗夜的纷争 .....	81
兽人战胜夜精灵精彩战报赏析 .....	82
兽人对亡灵的抗争 .....	86
亡灵兽人交锋精彩战报赏析 .....	87
4. 古老神秘-暗夜精灵 .....	90
夜精灵的分裂 .....	91
夜精灵内战精彩战报赏析 .....	92
亡灵的入侵 .....	96
夜精灵战胜亡灵精彩战报赏析 .....	97
夜精灵对兽人的复仇 .....	100
夜精灵对兽人精彩战报赏析 .....	101
夜精灵与人族之战 .....	104
夜精灵战胜人族精彩战报赏析 .....	106
结语、踏上征途 .....	112



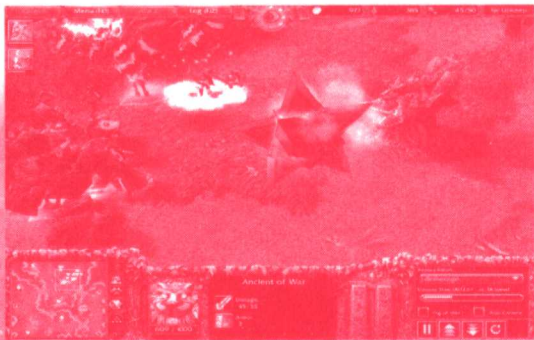


## 一、洛丹伦的回忆

自1995年暴雪公司推出《魔兽争霸II》并获得当年年度最佳游戏大奖以来,世界各地的游戏玩家就一直盛传着《魔兽争霸III》的消息。可是等到2002年7月,让魔兽迷们翘首以待了近7年的《魔兽争霸III之混乱之治》才正式面世。在此之前,暴雪理所当然地在炒作上做足了功夫,再加上暴雪一贯乘行的宁缺勿滥的跳票风格,魔兽迷们的胃口被调了个十足。不过,在魔兽推出以前,广大玩家除了期待之外,怀疑的声音同样也很大。由于暴雪前期推出的《星际争霸》太过于成功了,使得人们普遍担忧《魔兽争霸III》除了3D这个卖点外,在游戏性上没有办法达到甚至超越星际的高度。原因主要有三个:首先,作为首个3D版的即时战略游戏,充斥在游戏中的3D特效会不会起到喧宾夺主的作用,使玩家专注于游戏的特效而忽略了游戏本身的内涵;其次,作为一个以欧美奇幻文化为背景的即时战略游戏,魔兽III会不会因为文化色彩太浓而淡化其即时战略的本质;最后,《魔兽争霸III》会不会因为特效等种种问题,使得其对机器的配置要求过高,从而将很大一部分玩家拒之门外,并且出现人们所担心的叫好不叫座的情况。但不管怎么说,世界上确实鲜有一款游戏能达到《魔兽争霸III》那样的受关注程度。事实上,人们的担心在事后也被证明是多余的。魔兽III正式发布以后果然是盛况空前,首期500万张拷贝几乎被一抢而空。终于,漫长的等待结束了,洛丹伦的故事即将展开新的一页,魔兽世界中的英雄们已经整装待发,踏上了属于自己的征途。

### 1. 魔兽

随着魔兽III的推出,人们对它的种种怀疑之声终于一扫而空,各大论坛期刊都毫不吝啬地把最美好的赞词给予了魔兽III。作为一个3D版的即时战略游戏,它拥有美仑美奂的画面,它拥有丰富的欧美奇幻



图——魔兽争霸III在游戏过程中所呈现的3D特效让人叹为观止



文化的内涵，同时兼具了英雄、宝物、经验值、技能等级等原本属于 rpg 游戏的元素。这种种在人们传统观念里面看似矛盾的地方，在《魔兽争霸Ⅲ》里面是如此完美地结合了起来。不仅如此，魔兽争霸还几乎继承了星际争霸中的所有优点：不同种族分开来看，存在各自复杂的兵种和科技系统，可摆在一起看又呈现着完美的平衡性。这一切使《魔兽争霸Ⅲ》达到了一个即时战略游戏中的一个或许是前无古人、后无来者的高度，即使是被誉为即时战略游戏巅峰之作的《星际争霸》亦难以望其项背。《魔兽争霸Ⅲ》在各大评奖上同样收获丰富，在推出的次年先后赢得了第一届年度国际 3D 游戏大奖评选的最佳 3D 游戏奖，并且荣获好莱坞 G4 最佳游戏影视奖等等荣誉。更让广大玩家感动的是，暴雪公司并没有因为其绚烂的 3D 效果而对硬件设施提出过高的要求，一台具备了 CPU 1G MHZ、geforce 2 级别的显卡、256M 内存的普通 PC 便足以顺畅地运行《魔兽争霸Ⅲ》，而目前市面上流行的任何一款中等档次的 PC 配置，都可以让玩家在游戏过程中放心地开足特效。

让人颇感意外的是，在“混乱之治”推出后大约一年的时间，暴雪却一反常态地迅速推出了“混乱之治”的资料片“冰封王座”。在“冰封王座”里面，暴雪对每个族都作了一定程度的调整，并且增加了新的兵种和英雄，在一定程度上增加了游戏新的特性，使得《魔兽争霸Ⅲ》以一个更加崭新和完美的风貌来到了玩家面前。时隔仅仅才一年的时间，世界各地再次掀起了魔兽争霸的狂潮。事到如今，恐怕已经没有人能说清楚《魔兽争霸Ⅲ》究竟为暴雪公司赢得了多少荣誉，赢得了多少玩家的心，当然，也包括为暴雪赚取了难以计数的利润。

值得一提的是，在“冰封王座”推出的前后，我国的魔兽争霸代理商奥美公司推出了正版维权的低价促销活动，正版的“混乱之治”和“冰封王座”的价格分别仅售 28 元和 48 元。尽管笔者对奥美公司一直不感冒，但是对奥美的这次行动笔者是非常支持的。虽然奥美目前依然存在着 odkey 交换不顺畅的问题，但是低价的促销毕竟打破了价格壁垒，使绝大多数玩家能有机会享受到只有正版用户才能登录的官方战网，在中国范围内推广《魔兽争霸Ⅲ》和营造良好的玩家氛围等方面起到了很大的作用。而登录官方战网，并且和世界范围内的玩家交流经验切磋技术，是中国玩家迅速提高个人水平的不二法门，也是投身电子竞技运动的必经之路。如图所示，登上官方战网，打入官方 ladder 第一页，即前 20 名，几乎是每一位《魔兽争霸Ⅲ》玩家的心愿。

作为一个玩家，笔者时常回想起自《魔兽争霸Ⅲ》面世以来的种种过往，心中确实有些感慨万千。众所周知，这两年正好是中国电子竞技运动处于刚刚起步的阶段。在这两年里，笔者一方面享受着魔兽带来的快乐，一方面确实也体会着生活的艰辛。但是我却毫不后悔，因为我确信，和广大玩家一样，我们所钟爱和痴迷的确实是一款精品游戏。

Rank	Level	Clan	Name	Clan Name	W	L	Score
1st	10000	USA	Swain(Swain)		26,91	534	181
2nd	10000	US	St. Gullite		24,178	881	172
3rd	10000	China	ChenZheSen		22,218	717	115
4th	10000	US	WGL_Dot		22,028	382	142
5th	10000	WGL	WGL_Lot		22,045	58	341
6th	10000	US	WGL_Casid		22,847	554	174
7th	10000	WGL	WGL_Let		22,784	88	898
8th	10000	France	ChenKaiFeng		22,838	88	185
9th	10000	China	ChenqinHe		22,858	110	253
10th	10000	WGL	WGL_Web		22,885	58	284
11th	10000	WGL	KanakaWGL		22,845	58	254
12th	10000	France	WGLBoson		22,575	124	164
13th	10000	USA	WGLWGL		22,558	878	182
14th	10000	WGL	TopSpeedWGL		22,529	58	124
15th	10000	Latv	LatvDome		22,473	972	83
16th	10000	Lat	WGL		22,283	140	123
17th	10000	WGL	WGLBoson		22,280	117	244
18th	10000	WGL	WGLWGL		22,232	88	288
19th	10000	US	WGLDot		22,298	123	365
20th	10000	China	Swain(Swain)		22,278	285	55

图——asia 战网前 20 名





## 2. 冰封王座历代记

笔者和一些魔兽III的爱好者交流的时候，经常会遇到一些本身并不太爱好即时战略游戏和并不专注于电子竞技的朋友。笔者曾经很奇怪地问他们，既然不爱好这样的类型，为什么又要选择这款游戏呢？他们回答我说，因为他们被魔兽争霸的剧情和故事背景深深地感动了。确实，暴雪为《魔兽争霸III》设计了一个宏大的历史背景和一个诗史般的剧情，以至于一个普通的游戏门外汉，都能深深地被吸引到魔兽的世界里面。我的一位战友也曾说过，当年他是从魔兽的战役开始玩起，然后逐渐地开始接触魔兽的战网对战，直到今天练成为一个高级玩家。纵观所有的魔兽论坛，细心的玩家会发现，谈论魔兽剧情、英雄命运、人物性格的人气并不比研讨网上对战来得差。更难能可贵的是，不少玩家甚至倾注自己心血，创造了大量的魔兽题材的诗歌、文章和成人小说。笔者想，绝大多数魔兽的玩家都不愿意放弃一个让自己感动的机会。于是，笔者决定从有限的篇幅中，为大家简略介绍一下魔兽争霸的剧情，以帮助资料匮乏的玩家更好地理解这款游戏。

魔兽争霸的故事发生在一个叫作艾拉泽斯的世界里，大约在10000~20000年前，一个自称精灵的种族便生活在这里。他们称自己所居住的陆地为卡林姆多，并与卡林姆多的各种生物保持着良好和谐的关系，并且，精灵们拥有一个充满了魔力的永恒之井，井中的魔力帮助精灵们拥有了魔法和永恒的生命。但是，由于精灵们对永恒之井的过度开发，引来在混沌世界游荡的邪恶生命——燃烧军团的入侵。年轻的德鲁依领袖弗里安在远古飞龙的帮助下，艰难地将燃烧军团赶出了艾拉泽斯。痛定思痛，弗里安决定今后禁止精灵族使用魔法，以免招来燃烧军团的再次入侵。然而，此举却导致了精灵族的分裂，一部分精灵因为拒绝放弃使用魔法的权力而远走他乡。他们来到一个叫作洛丹伦的大陆，自称为高级精灵，并和当地的人类组成了联盟。而留在卡林姆多的精灵则开始称自己为暗夜精灵族。由于燃烧军团给精灵带来了巨大的创伤，包括弗里安在内的德鲁依不得不进入冬眠状态。而弗里安的情人，美丽的女祭祀泰兰德，不得不独自承担起保卫卡林姆多的任务。她组成了一支以精灵女性为主的哨兵队。一万年来，暗夜精灵哨兵小心翼翼地保护着卡林姆多的每一个生命，警惕着随时可能出现的危机，从未间断过。

正如弗里安所担忧的那样，由于高级精灵们毫无节制地继续使用魔法，最终导致了燃烧军团的第二次入侵。而这次，人族联盟的守护者 aegwyn 英勇地击败了燃烧军团的首领萨拉加斯，并把他囚禁在茫茫大海的一个坟墓里面。不久之后，aegwyn 预感到自己生命将尽，便将自己的全部力量传给了自己的儿子 mediv，期望他能够在自己死后尽到人族守护者的职责。不幸的是，mediv 那时候年龄太过幼小，控制不了这么强大的力量，最后在他昏迷的时候，心智被趁虚而入的燃烧军团腐蚀了。燃烧军团虽然两次入侵都失败了，但是他们并没有死心，并操纵了生活在另一个世界里面的兽人部落。他们让 mediv 开启了可以连通兽人



世界与艾拉泽斯的黑暗传送门。自此，兽人部落开始入侵艾拉泽斯大陆，并与人族联盟之间展开了长达数十年之久的混战。与此同时，兽人萨满祭祀，耐祖尔也悄悄地背叛了燃烧军团，并利用燃烧军团的力量实现自己的野心。终于，在一场关系整个战争胜负的关键战役中，人族军队在人类有史以来最伟大的骑士 lothar 的率领下，背水一战，彻底击败了凶狠残忍的兽人军队。在这场可歌可泣的战斗中，人族战士表现得如此英勇与团结，以至于 lothar 本人都战死在沙场之上。兽人族的失败惹恼了一直在背后操纵这场战争的燃烧军团首领。他们发现了耐祖尔的背叛，将他关押了起来，用各种酷刑折磨他，并消灭了他的肉身，却留下了他的生命，让他年复一年地忍受煎熬与痛苦。终于，无法忍受这种超出人想像的痛苦的耐祖尔再次屈服，并答应燃烧军团，为他们再次入侵艾拉泽斯大陆创造条件。同时，在内心里从未屈服的耐祖尔也在悄悄地寻找自己灵魂的宿主，争取摆脱燃烧军团的束缚。耐祖尔利用自己忠实的手下和自己的魔法，在洛丹伦大陆上制造瘟疫，并且将因染上瘟疫的人组成一只没有生命的死亡军团，将他们称作亡灵天灾。前面我们提到的 mediv 在这个时候也已经恢复了心智，他预感到燃烧军团再次入侵。为自己以前所作所为而忏悔的他，此时决心尽起自己人族守卫者的责任，不惜代价也要破坏燃烧军团的这次阴谋。《魔兽争霸 III——混乱之治》的故事则是从这里开始的。

## 混乱之治人族战役——洛丹伦的灾难

虽然人族已经彻底击败了兽人部落，但是零星的战斗依然时有发生。人族的王子阿萨斯就是一位守卫在洛丹伦边境的圣骑士。年轻的王子此时的梦想就是建功立业，并渴望能像自己的父亲那样成为一位受人爱戴和尊敬的国王。一次，阿萨斯在和自己青梅竹马的女友——女法师吉安娜巡查的时候，意外地发现了亡灵的军队，并且意识到了燃烧军团的阴谋——将身染瘟疫的人类居民转变为邪恶的亡灵士兵。亲眼目睹了瘟疫肆虐惨景的阿萨斯无法克制自己的愤怒，年轻的王子发誓要将亡灵军队追杀到底，并立志用自己的生命捍卫洛丹伦的和平与安宁。当他意识到肆虐的瘟疫已经无法阻挡的时候，冲动的阿萨斯作出了一个让绝大多数人族士兵甚至是吉安娜都无法接受的决定，他要已经将身染瘟疫但还没有转变的人族居民杀死，以遏制亡灵军团的扩张。终于，善良的吉安娜和人族士兵因不忍亲眼目睹这场屠杀而离开了阿萨斯，只有少数士兵依然追随在阿萨斯的身边。看着吉安娜的离去，阿萨斯虽然心痛，却没有忘记自己的职责。在和燃烧军团的头目之一 malganis 交锋的过程中，阿萨斯取得了艰难的胜利。失败的 malganis 逃回了北方冰原。阿萨斯内心清楚，只要不杀掉 malganis，瘟疫就会重新降临洛丹伦大陆。勇敢的阿萨斯明白，如果要成为一位可载入青史的国王，自己就绝不能逃避属于自己的责任。面对着危机四伏的北方冰原和爱人的误解，阿萨斯毅然下定决心，率领士兵追击 malganis，直至最后杀死他。但阿萨斯却没有想到，此时的他，已经陷入了一个早已为他精密设计好的陷阱之中。



乘船抵达了北方冰原之后，阿萨斯意外地遇到了自己的老友和格斗教师、矮人穆拉丁。原来穆拉丁来到北方冰原是为了寻找并摧毁一把被诅咒过的邪剑——霜之哀伤。传说这把剑可以汲取人的灵魂，任何一个企图占有这把剑的人都无法活着回来。而阿萨斯却从中受到了启发，他清楚单凭自己力量恐怕无法杀死 malganis，但如果能拿到霜之哀伤，并获取其中的





力量，自己就一定战胜他，洛丹伦也会从瘟疫的恐惧之中解脱出来。纵使自己需要付出灵魂的代价，但那又如何！为了保卫洛丹伦，为了拯救身染瘟疫的人民，自己连生命都可以舍去，何必在意灵魂呢。打定注意的阿萨斯便动身前去寻找那把神秘的霜之哀伤。在打败了邪剑的守卫后，阿萨斯拔出了那把深深插在冰封岩石中的霜之哀伤。手握邪剑的阿萨斯立刻感觉到了一股无敌的力量充满了全身，同时他也感到自己的心智正在逐步被吞噬。王子意识到自己所剩时日无多，他鼓起最后一丝勇气，找到了 malganis 的大本营，并一剑插入了 malganis 的心脏。终于，承受了无数艰辛和误解的阿萨斯，依靠自己的决心和勇气，完成了自己的任务。但此时的他却完全没有胜利的喜悦，取而代之的是从未有过的强烈的疲惫和孤独。他已经预感到，按照目前的状况，自己的灵魂很快将被霜之哀伤所彻底吞噬，他恐怕已经没有足够的时间回到洛丹伦大陆了。在他心中最重要的东西——继承王位的理想和吉安娜纯洁的爱情，如今已经成为了遥不可及的梦想。但是，毕竟洛丹伦大陆得救了，自己的牺牲也值得了。望着漫天飞舞的雪花，阿萨斯作出了自己身为圣骑士的最后一个决定：他选择了自我放逐。是啊，王子拥有着高贵的灵魂和血统，他宁愿死也不希望爱戴他的臣民、疼爱他的父亲和所有关心他的人看到他失去灵魂的样子，更不愿意让自己所深爱的吉安娜为自己所作出的牺牲伤心哭泣。最后，阿萨斯拿着那把给了他强大力量同时也给他带来了毁灭的霜之哀伤，消失在茫茫的冰雾之中。

恐怕直到此时，阿萨斯自己依然没有意识到，他悲剧的命运其实才刚刚开始。而洛丹伦大陆不仅没有得到拯救，还要面临着一个比 malganis 更加可怕且凶残的敌人的入侵。



图——人类王子阿萨斯消失在茫茫冰雾之中



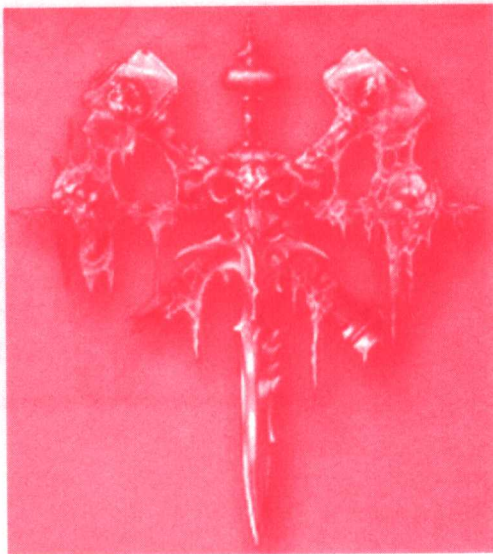
## 混乱之治亡灵族战役——亡灵的复兴

洛丹伦的秋天到了，踏着落满地面的枯叶，阿萨斯回到了自己的国家。就在今年夏天，他还在以一个圣骑士的身份为捍卫正义而战斗，但仅仅过了几个月，这一切对阿萨斯来说就好像是前世发生的事情一样。他如今已经被霜之哀伤所腐蚀，堕落成了巫妖王耐祖尔的死亡骑士。而他回到洛丹伦的目的，就是奉巫妖王之命，刺杀他的父亲、洛丹伦的国王 terenas。这对于阿萨斯来说并非难事，他也顺利地利用自己的身份作掩护，杀死了自己的父亲，并平静消失在人们的惊惶和错愕之中。阿萨斯有时候也会困惑，自己为什么会堕落成死亡骑士。但是巫妖王不停地通过霜之哀伤给他传达新的指令，他无暇细想。敏锐的王子看出了燃烧军团与巫妖王耐祖尔之间的不和。耐祖尔对阿萨斯异常信任，甚至将自己毁灭燃烧军团的计划全盘告诉了他。对于一个曾经亲身经历了爱人误解的王子来说，这样的信任让他十分感动。他也完全地任着巫妖王，却浑然没有察觉巫妖王对自己的阴谋。

现在，遵照巫妖王的命令，阿萨斯需要做三件事情，第一件是抢夺自己父王的骨灰坛，并用它来保存一位巫妖——kelzhul 的遗骸；第二件是毁灭高级精灵的王国奎尔萨拉斯（美丽的奎尔萨拉斯曾经是阿萨斯童年生活的地方），并利用高级精灵的魔法之源——太阳井的魔力将 kelzhul 复活；第三件是攻克达拉然城，并杀死居住在城中的首席大法师安东尼达斯（他也是阿萨斯的启蒙老师之一），抢走他手中的 medivh 魔法书，并让 kelzhul 利用书中的魔法将燃烧军团的三巨头首领之一阿克蒙得传送到艾拉泽斯大陆。每一个任务都是王子对自己过去的背叛，而失去灵魂的阿萨斯却再也感觉不到任何自责、羞愧与怜悯。

强大的阿萨斯和曾经的敌人、巫妖 kelzhul 成为了好友，两人携手率领着亡灵军团依次顺利地完成了每一个任务。最终，燃烧军团的三巨头之一阿克蒙得被成功地召唤到了艾拉泽斯大陆。燃烧军团对艾拉泽斯的第三次入侵正式拉开了序幕。

而此时的洛丹伦大陆由于国王新亡、王子背叛，已经人心涣散，再也无法组织起有效的抵抗，很快便沦陷了。自沦陷后，永不停息的烈火和屠杀，开始弥漫在洛丹伦大陆的上空，而人间则处处都是地狱的景象。

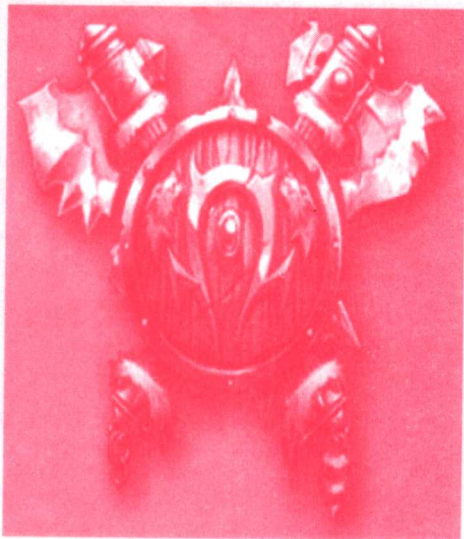






## 混乱之治兽族战役——入侵卡林姆多

自从兽人族在和人族的战争中失利以后，一部分兽人因为不甘被人族所奴役而逃离了洛丹伦大陆。兽人领袖萨尔和格洛姆便是这部分逃亡兽人的领袖。他们乘船跨越了大海，来到了对他们来说完全陌生的卡林姆多大陆。由于在航行过程中遇到了风暴，萨尔和格洛姆失散了。等到他们相遇的时候，萨尔意外地发现了格洛姆正在和人类交战。原来，在洛丹伦沦陷后，一部分人族士兵在吉安娜（即前面我们提到过的阿萨斯的女友）的率领下，乘船逃离了洛丹伦大陆，最后抵达了这里。兽人和人类积怨很深，纵使在异国他乡，也照样打得不可开交。而萨尔意识到，兽人族与人族的战争是因为受到了燃烧军团的背后操纵，兽人族为了争取到自己的命运和未来，就必须摆脱掉燃烧军团的控制，与人族联盟达成和解。于是，萨尔禁止格洛姆向人族联盟发起进攻；同时，为了探寻兽人族来到卡林姆多后的命运，萨尔与牛头酋长 Cairne 动身前往 Mount Hyjal。在 Mount Hyjal 上，萨尔意外地遇到了吉安娜。不知对方是敌是友，双方一直保持着剑拔弩张的气氛。这个时候，Medivh 出现了。原来，是他一直在暗中指引着萨尔和吉安娜来到这里。他把燃烧军团的阴谋和自己的计划全盘托出。他计划将艾拉泽斯正义的力量全部团结起来，包括人族、兽人族和暗夜精灵族，消除大家的分歧，共同抵抗燃烧军团的入侵。同时，他告诉萨尔，他的兄弟格洛姆心智已经被燃烧军团腐蚀，要萨尔赶紧去拯救他。



原来，格洛姆带着兽人军队在组建基地的时候，因为砍伐了过量的树木，激怒了卡林姆多的守护者半神赛那留斯，并招致了他的报复。燃烧军团此时也计划再次利用兽人族为他们消灭他们所忌惮的赛那留斯。燃烧军团的首领 Mannorth 借机将自己的邪恶的血撒在泉水之中，并诱骗兽人族喝下。果然，喝下邪神之血的兽人军队变得狂暴而不能自制，他们疯狂地攻击着赛那留斯，纵使拥有半神美誉的赛那留斯也不能相抗。最终，赛那留斯倒下了。而包括格洛姆在内的兽人族军队也因为心智的丧失而沦为燃烧军团的傀儡。

得知此事的萨尔心急如焚，他与吉安娜组成联盟，并且成功地利用灵魂之石净化了格洛姆的灵魂。恢复心智的格洛姆羞愧难当，当他面对 Mannorth 的时候，为了洗刷自己曾被人操纵的耻辱，勇敢地选择了与 Mannorth 同归于尽。在生命行将结束前，格洛姆欣慰地说，他终于解放了自己。其实格洛姆何止解放了自己，整个兽人族的历史，就是一部被燃烧军团所奴役、利用的历史，而直到这一天，兽人族才终于有一位英雄站出来反抗，并用生命的代价换回了自己的自由，格洛姆解放了整个兽人部落。充满了嗜血与荣耀的兽人部落，直到这一天才可以骄傲地宣布，他们再也不是燃烧军团的傀儡，他们终于自由了。



## 混乱之治暗夜精灵族战役——永恒的开始

卡林姆多的半神赛那留斯倒下后，燃烧军团最后一个忌惮的敌人已经不复存在了。而依然垂涎永恒之井魔力的燃烧军团首领阿克蒙得开始大肆入侵卡林姆多。当泰兰德率领的暗夜哨兵发现燃烧军团时隔1万年以后重回卡林姆多之后，她意识到形势已经非常危险，独自一人无法与之抗衡。于是她唤醒已经冬眠了近1万年的以furion为首的德鲁依战士。在潜入地下深处唤醒沉睡的德鲁依战士的过程中，泰兰德和furion发生了分歧。泰兰德要求释放出已经在地下关押了近1万年的恶魔猎手ilidian，以帮助他们对抗燃烧军团。原来，ilidian本是furion的亲弟弟。在1万年前燃烧军团的那次入侵中，他因为痴迷于永恒之井的魔法而背叛furion，愤怒并且伤心的furion将他关押了起来，并一直到今天。最后，furion妥协了，在黑暗中囚禁了1万年的恶魔猎手终于得以重见光明。虽然过去了1万年，但是恶魔猎手对魔法的狂热并没有丝毫减退。在和燃烧军团对抗的战争中，他和他的亲生哥哥furion也走向了不同的道路。

ilidian盗取了燃烧军团的邪恶法宝——古尔丹的头颅，并将它的魔力据为己有。得到了古尔丹头颅的ilidian获得了极强大的力量，作为代价，他也失去暗夜精灵哨兵的资格，变为了一个恶魔，甚至在外形上都发生了巨大的变化，他长出了恶魔角与恶魔翼。凭借自己恶魔的力量，ilidian杀死了燃烧军团的三巨头之一、阿克蒙得的副手厅克留斯。当ilidian带着胜利的喜悦去见furion和泰兰德的时候，却没有得到自己期望的赞许和承认。furion没有想到在被囚禁了1万年后，ilidian依然没有任何改变，为了力量依旧不惜自我毁灭。怀着内心极度的失望，也怀着对无法预知ilidian将带来危险的担忧，furion将ilidian赶出了暗夜精灵族。

ilidian离开以后，furion在medivh的指引和劝说下，与人族的吉安娜、兽人族的萨尔组成了联盟。furion知道，1万年来始终垂涎永恒之井魔力的燃烧军团首领阿克蒙得，一定会不惜代价前往永恒之井。1万年的沧海桑田，永恒之井的变化非常之大，如今它已经沉入地下，并且在上面长出了一个大树。暗夜精灵称这个异常茁壮茂盛的大树为世界之树。furion在世界之树上埋伏了无数的小精灵。另一方面，在战场上，正义联盟也进行了有计划的节节撤退。阿克蒙得不费吹灰之力就到达了世界之树的脚下。被胜利冲混了头脑的阿克蒙得完全没有任何戒备就登上了世界之树。furion见时机成熟，便启动了自己的陷阱，瞬间，藏在树上的无数小精灵涌向阿克蒙得，强大的燃烧军团的首领就这样走向了毁灭。

虽然燃烧军团失败了，但是阿克蒙得临死前身体发生了巨大的爆炸，在爆炸之中，世界之树和永恒之井遭到了毁灭性







的破坏。由于失去了魔法之源，暗夜精灵族从此也失去了永恒的生命。战争或许短时间内可以结束，但是战争所造成的创伤却需要很长的时间才能弥补。至此，燃烧军团的第三次入侵以失败告终，燃烧军团的三巨头在这场战争中也死去了两个。混乱之治的故事至此结束。

### 冰封王座之暗夜精灵战役——来自海潮的恐惧

虽然燃烧军团的阴谋失败了，但艾拉泽斯世界并未从此安宁。洛丹伦大陆仍旧处于死亡骑士阿萨斯所率领的亡灵大军的肆虐中。而另一方面，拥有强大力量且性格偏激的暗夜精灵弃儿 ilidian，也是这个世界的不安定因素之一。

虽然暗夜女祭祀泰兰德将 ilidian 从囚禁中解放了出来，但是暗夜精灵族的女典狱长玛琪相信，重回世界的恶魔猎



图——恶魔猎手 ilidian 是世界的不安定因素之一



手那邪恶的意念一定会给卡林姆多带来灾难，于是她展开了追击 ilidian 的行动。追击过程中，她意外地发现，ilidian 已经征服了海洋中的精灵——娜伽族。轻敌的守望者很快便陷入了 ilidian 的重重包围之中。不得已，她向 furion 和泰兰德发出了求救信号。由于 furion 和泰兰德认为放出，ilidian 这件事情他们负有责任，因此他们决定帮助玛琪雅。在追击 ilidian 的过程中，泰兰德意外遇到了血精灵的王子凯尔。凯尔和他的族人以前是高级精灵，在洛丹伦陷落后逃了出来，怀着对亡灵军团和阿萨斯的仇恨，他们改称自己为血精灵，意在用血去报复阿萨斯对他们的屠杀。泰兰德出于对精灵之间的传统，决定帮助凯尔。但不幸的是他们遭遇了亡灵军团的攻击，泰兰德被亡灵大军围困了起来，生命危在旦夕。

在另一头，furion 和 ilidian 也继续着他们的争斗。这时候，血精灵王子凯尔带来了泰兰德被困的消息。Furion 和 ilidian 在 1 万年前曾经同时爱慕并追求过泰兰德，不过泰兰德最终选择了成熟稳重的兄长。对泰兰德的关心让这两位兄弟达成了暂时的和解。最后，兄弟联手将围困泰兰德的亡灵军团打退，并救出了泰兰德。

兄弟二人在这次并肩作战中似乎找回了多年前的情谊，而 ilidian 在战斗中勇敢的表现也不得不让兄长重新审视自己的弟弟。终于，争斗了几乎 1 万年的他们最后达成了和解。兄长 furion 将不再干涉 ilidian 追求魔法之路，而作为回报，ilidian 也答应远离暗夜精灵族，以避免自己永恒追求魔法的行为给古老暗夜精灵族带来新的灾难。

## 冰封王座之人族战役——血精灵的诅咒

血精灵王子凯尔在离开了暗夜精灵后，回到了人族联盟的城堡。作为人族联盟的一部分，凯尔尽职地坚持着多年前高级精灵和人类签署的盟约，即使在亡灵军团肆虐洛丹伦大陆的时候也不曾背弃。然而，让他苦恼的是，高傲自大的人族骑士瞧不起他们精灵的身份，并且故意对凯尔王子提出他难以完成的任务而刁难他。在凯尔进退两难的时候，遇到了娜伽女王 vahij。追根溯源，娜伽族也是暗夜精灵族的一支，和高级精灵一样，他们也是因为在使用魔法的问题上与暗夜精灵族发生了分歧而从中分离出来，只不过时间上要比高级精灵更加早一些。娜伽女王很热心地帮助凯尔解决了难题，但是，人族骑士却将凯尔接受外族帮助这件事情视作他的背叛。忍无可忍的凯尔为了谋求自己族人的未来，离开了人族联盟。vahij 带着凯尔找到了 ilidian。这三个有着相似的命运——被暗夜精灵族所弃，又有着相同的对魔法渴望的人终于走到了一起，并组成了新的联盟。

他们三人怀着对魔法的渴望与追求，穿越黑暗传送门，来到了兽人族的故乡 outland，并击败了盘踞在那里的恶魔。正当 ilidian 以为自己将拥有一个暂时栖身之所时，燃烧军团三巨头之中实力最强的基尔加单却来到了 ilidian 面前。基尔加单因燃烧军团的失败而愤怒，并意识到了巫妖王耐祖尔的第二次背叛。他命令 ilidian 消灭掉囚禁在北方冰原冰封王座上的耐祖尔。面对基尔加单强大的力量，ilidian 不敢违逆，不得不接受了这个命令。而在连续征战中已经结成了深厚友情的血精灵王子凯尔与娜伽女王 vahij，也将追随 ilidian，去挑战亡灵军团的控制者巫妖王耐祖尔和他的首席死亡骑士阿萨斯。





图——命运将这三个暗夜精灵族的弃儿绑在了一起

### 冰封王座之不死族战役——legacy of damned

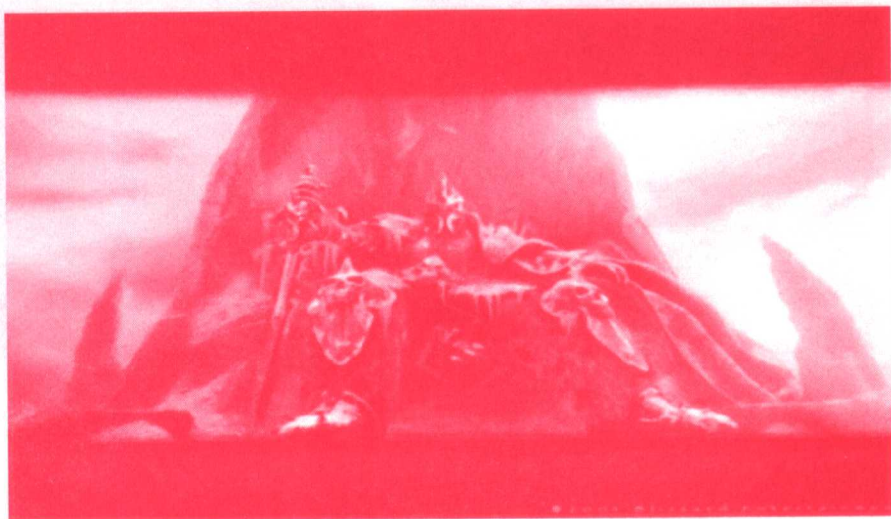
燃烧军团失败后，堕落王子阿萨斯率领着亡灵军团回到了洛丹伦大陆。这个时候，巫妖王耐祖尔感觉到了基尔加单的愤怒，同时也发现了 ilidian 正带领部队前往冰封王座。于是他命令阿萨斯火速回到冰封王座保卫他。时间紧迫，阿萨斯不得不放弃军团，独自一人前往北方冰原。而在洛丹伦，黑暗精灵希尔维纳斯在阿萨斯离开后，她那被阿萨斯所控制的灵魂得以解脱。为了追寻黑暗精灵的自由，她率领自己的族人制服了燃烧军团的残余势力，成为了洛丹伦大陆的新主人。同时，她也在洛丹伦静候着阿萨斯的归来，并期待着自己对阿萨斯曾经控制自身灵魂的报仇。

阿萨斯来到北方冰原后，发现 ilidian 已经到达了这里，并建立了自己的基地。为了抢在前面，阿萨斯在蜘蛛领主的指引下，穿越了已经被废弃多年且危机四伏的古老蜘蛛王国的地下通道。终于，阿萨斯和 ilidian 同时赶到了冰封王座的山脚入口处。两个悲剧性的人物对峙着，双双拔出了武器，进行了一场惊天地泣鬼神的一对一决斗。终于，恶魔猎手没能抵挡住堕落王子的邪神之剑霜之哀伤，倒在终年冰封的冰原之上。



# 洛丹伦的回忆

阿萨斯完成任务之后，受到了耐祖尔的指引，一步一步登上了冰封王座。在这个时候，阿萨斯的意识却空前清晰。他已经明白了巫妖王的阴谋，他就是耐祖尔所挑中的宿主！可如今，一切都晚了，被阿萨斯屠杀的人类不会放过他，灵魂被阿萨斯腐蚀的黑暗精灵不会放过他。成为了死亡骑士的阿萨斯已经背叛了太多人，伤害了太多人，永远也不可能得到宽恕。甚至连他死亡骑士的资格和拥有无比力量的霜之哀伤，都是耐祖尔赐给他的，除了永恒地堕落下去，王子现在已经无路可选。终于，阿萨斯一步一步登上了冰封王座，并将巫妖王的灵魂从冰封王座的囚禁中释放了出来。在阿萨斯与巫妖王合体后，一个崭新又强大的恶魔出现在了艾拉泽斯世界里。冰封王座的故事也至此结束。



图——堕落王子阿萨斯与巫妖王合体之后登上了冰封王座