

中等學校教科適用

# 簡易透視畫法

朱鉉徐剛合編

附 平何幾面畫法 練習題解答  
立體投影畫法



中等學校教科適用  
簡易透視畫法

朱鍊徐馴合編

江苏工业学院图书馆

附 平面體 素描 何影 畫畫 法法 習題 解答

開明書店

# 簡易透視畫法

每冊基價三・〇〇

己(銖6897)

---

編著者 朱 銑 徐 剛

出版者 關明書店  
(北京西總布胡同甲50)

發行者 關明書店

印刷者 國光印書局  
(上海新太沾路383弄32號)

---

1936年11月一版 1949年1月修訂一版 33P 32K

1950年12月二版(編2001—7000)

有著作權 \* 不准翻印

## 緒 言

- 一、本書系作者教學經驗編輯，分爲平行透視，成角透視兩部，專供中學校圖畫教科之用。
- 一、本書選材和排列，力求簡單明瞭，圖式解說，兩相對照，既便教學尤適於自習。
- 一、本書特設練習題，以養成構思的能力，補充例題的不足，附有參考圖和應用圖，以啓發學者的推理，使得實際的應用。
- 一、透視畫和投影畫爲圖畫的二大門類：投影畫是適用於用器畫及一切工作圖的畫法；透視畫除用器畫適用外，還要把牠的理法，應用到各種繪畫方面去。學習繪畫的人，而不明瞭透視的理法，則所畫景物的形狀，位置，大小和線條的方向，難免錯誤，所以簡易的透視畫法，也是研究繪畫的人，所必需的一種基礎學識。
- 一、本書和前出的平面幾何畫法，立體投影畫法二書爲姊妹篇，本書末後附有本書及前二書的練習題解答，以便學者自修時的查對。

# 目 次

## 平行透視

緒論 ..... 2

    I 透視畫法的目的

    II 透視畫法的範圍

    III 定義

    IV 定理

    V 透視的方法

    VI 透視畫的迴轉

點的透視 ..... 8

    例 題 1—2

直線的透視 ..... 10

    例 題 3—4 練習題 1

平面形的透視 ..... 12

    例 題 5—6

立體的透視 ..... 14

    例 題 7 練習題 2

## 成角透視

緒論 ..... 16

    I 本畫法的範圍

    II 定義

    III 透視的方法

平面形及立體的透視 ..... 18

    例 題 1—2

參考圖和應用圖 ..... 22

附錄 用語對照表 ..... 36

## 附

    平面幾何畫法練習題解答 ..... 38

    立體投影畫法練習題解答 ..... 47

    簡易透視畫法練習題解答 ..... 60

# 簡易透視畫法

# 平行透視

## 緒論

### I. 透視畫法的目的

物體映入我們的眼簾，其形狀因眼的位置而異，透視畫法的目的，就是固定眼的位置，把看到的物體的形狀，正確地在平面上描畫出來。

### II. 透視畫法的範圍

投影圖法，是假想從無限的距離，來看物體，以畫出物體的形狀來的。透視畫法，是從有限的距離，來看物體，以畫出物體的形狀來的。

透視畫法，是假想一透明的平面，將透過此透明平面的物體形狀，在同平面上描畫出來；恰如通過玻璃窗所見的外景，將其形狀，描寫在玻璃窗上的情形一樣。許多相等的物體，因距離遠近的不同，而圖形大異；位置遠的，圖形減小。故透視畫法，又稱遠近畫法。

### III. 定義

畫面 (Picture Plane) 是眼與物體之間假想的平面，和投影圖法中的立畫面相當。

地平面 (Ground Plane) 是和畫面垂直的平面，相當於投影圖法中的平畫面。

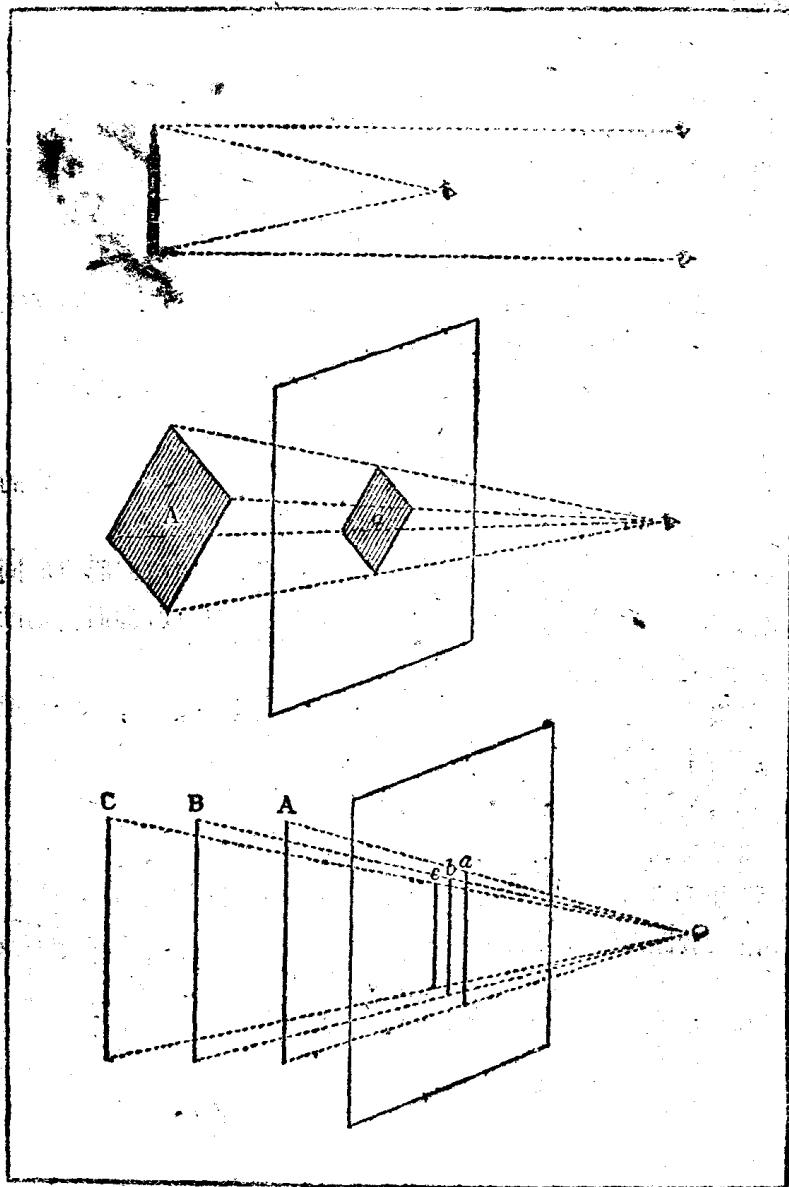
基線 (Ground Line) 即畫面與地平面的交切線。

視點 (Visual Point) 即畫者的眼的位置。

心點 (Visual Center) 是垂直於畫面的視線的跡。從基線到心點的距離，即為眼的高。

地平線 (Horizontal Line) 是在畫面上，與眼等高，左右無限長的一直線。

距離點 (Distance Point) 在地平線上心點的左右，其距離等於畫面與視點的距離。



[ 3 ]

## IV. 定理

定理一 凡直角線——一切垂直於畫面的直線——都消失於心點(A圖)。

通過定點 P, 假設一無限長的直角線  $p'PM$ , 在線上取定任意點 a, b, c ……等, 作通過此數點的視線  $Sp'$ ,  $SP$ ,  $Sa$ ,  $Sb$ ,  $Sc$  等。此種視線, 與無限直線所成的角, 是離畫面愈遠, 則角愈小。

即  $Sap' < Sbp' < Sap' < SPp'$ 。所以  $p'M$  線上無限距離遠的視線, 與  $p'M$  平行。

這視線與畫面的交切點, 和通過視點 S, 引平行於無限直線  $p'M$  的直線  $SS'$ , 與畫面交切的 S 點, 即心點, 是相一致的。

故無限的直角線  $p'M$ , 即為有限直線  $p'S'$ , 而消失於心點 S'。

同理, 可知通過其他各點的直角線, 亦都消失於心點。

定理二 凡對角線——是和水平面平行與畫面傾斜四十五度的直線——都消失於距離點(B圖)。

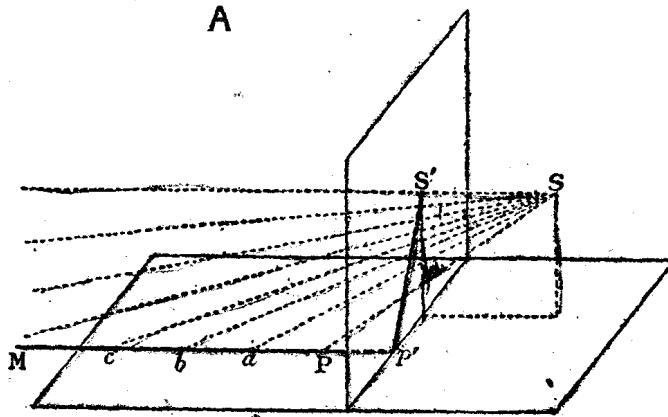
通過定點 P, 假設一無限長的對角線  $p'PM$ , 和前項所述的同理, 通過視點 S, 引平行於  $p'M$  的直線 SD, SD 與畫面交切的 D 點, 即對角線的消失點。

直線 SD, 是和對角線  $p'M$  相平行的, 所以直線 SD, 也和畫面成四十五度傾斜。

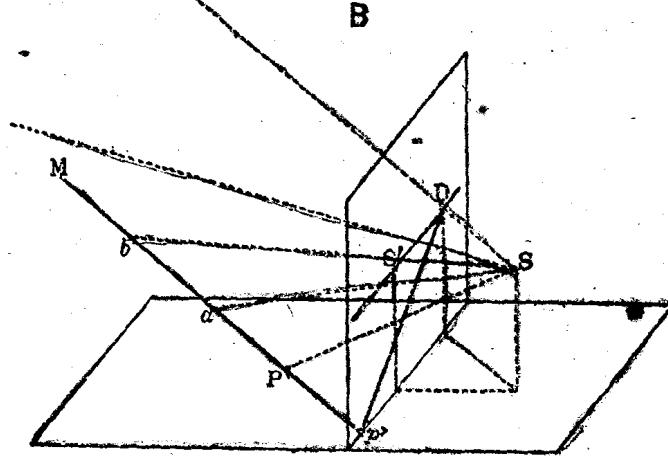
從心點 S' 至 D 點的距離, 和從心點 S' 至視點 S 的距離, 是相等的, 且與心點等高。

可知 D 點, 即在距離點的位置。故無限長的對角線  $p'M$ , 是消失於距離點 D 的。

A



B



[ 5 ]

## V. 透視的方法

### (1) 以第二角的投影圖爲基礎的：

將畫面看做是投影圖法上的立畫面，在畫面背後的地平面，看做是平畫面，以物體的兩投影爲基礎，描出透視畫來。

### (2) 以直角線及對角線的透視爲基礎的：

根據前述的定理，通過物體的兩投影上的各點，假設直角線及對角線，依其透視，求得二者的交點，描出透視畫來。

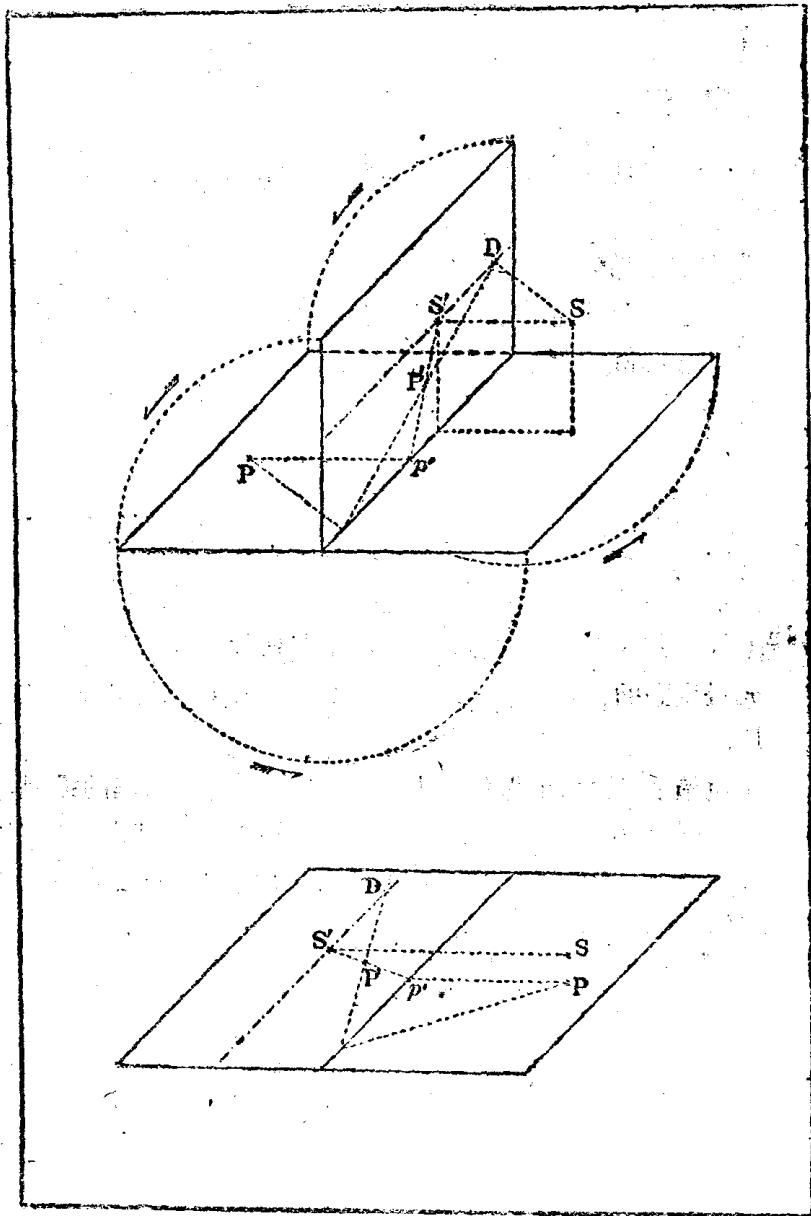
## VI. 透視畫的迴轉

物體的透視畫，表出在一平面上，畫面及在畫面後方的地平面，都依如次迴轉的位置表示的：

### (1) 以基線爲軸，畫面向後方迴轉九十度，使和地平面完全一致。

### (2) 以基線爲軸，把畫面後方的地平面，向下方迴轉一百八十度；使和畫面前方的地平面，完全一致。

從基線到下方表出的物體的距離，和在畫面背後的物體的距離，是相等的。



## 點的透視

例題1. 地平面上有一定點，距離畫面七分，求作透視畫（但視點的位置，和畫面距離一寸五分，高八分。定點在視點左，距離五分，在和基線垂直的平面上。）

先定好定點的兩投影  $p p'$ 。

次從基線距離八分，引地平線。距離  $p'$  的右方五分，引垂直於基線的直線，與地平線相交，得心點  $S'$ 。

距離心點左方一寸五分，取  $D$  點。通過定點的直角線，作透視畫，得直線  $p'S'$ 。

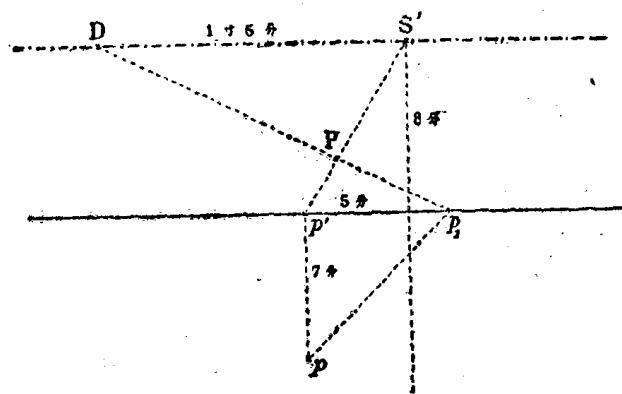
再求對角線的透視畫。通過平面圖上的  $p$  點，引和基線傾斜四十五度的直線  $p p_1$ ，連結  $p_1 D$ 。二線的交點  $P$ ，即所求的透視圖。

例題2. 空間有一定點，求作透視畫。

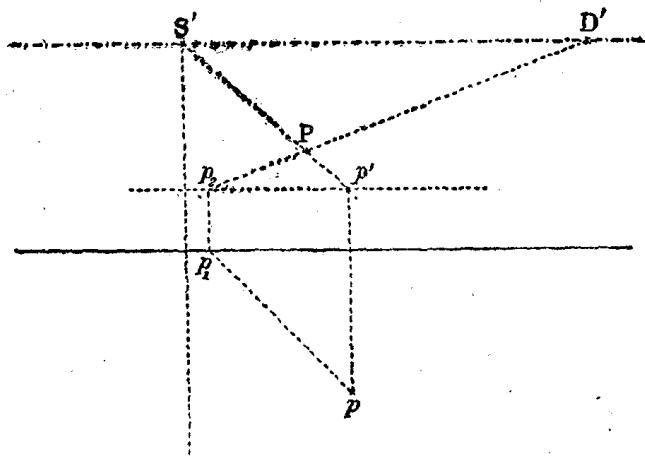
先畫定點的兩投影  $p p'$ 。次定地平線及心點  $S'$ 。再定距離點  $D'$ 。

作通過  $p'$  的直角線的透視畫，得  $p'S'$ 。次求對角線的透視，從平面圖  $p$ ，引四十五度的直線，求得  $p_1$ ，向上引垂線，與  $p'$  同高的位置，定  $p_2$ ，連結  $p_2 D'$  的直線，即對角線的透視畫。二線的交點  $P$ ，即所求定點的透視畫。

例圖 1



例圖 2



## 直線的透視

例題 3. 直立地平面上的定直線，求作透視畫。

先畫定直線的兩投影。次定地平線心點距離點的位置。再

求直角線及對角線的透視，得兩透視的交點 B。

從 B 點向上引垂直線，便能求得 A 點。

例題 4. 與基線平行，橫於地平面上的定直線，求作透視畫。

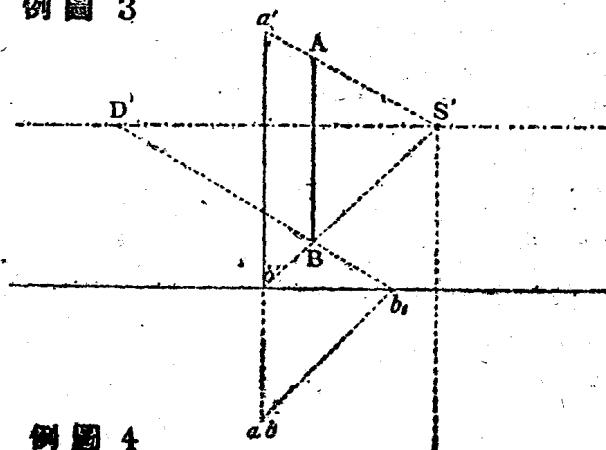
先畫定直線的兩投影。次定地平線心點距離點的位置。

再求直角線及對角線的兩透視，得二者的交點 A。

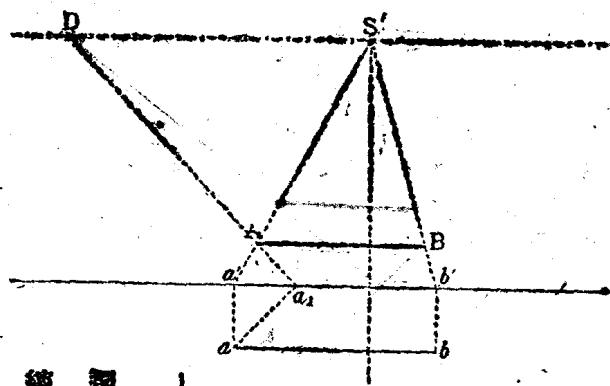
但本題的定直線，係和基線平行的，所以定直線的他一端，可從引基線的平行線來求得的。

練習題 1. 與前題直線 ab 相平行的位置，有直線 cd 及 ef，求作透視畫。

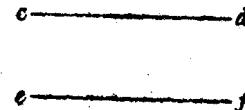
例圖 3



例圖 4



練習 1



## 平面形的透視

例題 5. 地平面上的定正方形，其一邊與基線平行，求作透視畫。

先畫正方形的兩投影。次定地平線心點及距離點。

從正方形的各點，分別求其直角線及對角線的透視，連接其交點。

但互相平行各線的透視，可從平行線來求，故得省略其畫法。

例題 6. 畫地平面上的定圓的透視畫。

先畫定圓的兩投影。次定地平線心點及距離點的位置。曲線的透視法，可在同曲線上，假設任意諸點，分別求得其透視。

本圖所示是將定圓八等分的並假設外接的正方形，故對於所求的透視圖形，更易於明瞭。