

高职高专计算机专业系列教材

唐 伟 汪学祥 梁耿毅 编著

网站规划与网页设计



清华大学出版社

高职高专计算机专业系列教材

网站规划与网页设计

唐 伟 汪学祥 梁耿毅 编著

清华大学出版社
北 京

内 容 简 介

本书主要以当前最流行的专业网页制作工具 Dreamweaver MX 为背景,讲解网站建立与网页制作的具体过程,并针对性地介绍使用优秀的 Web 图形工具软件 Fireworks 和动画工具软件 Flash 来制作网页中图片和动画素材的方法。本书共 11 章,主要内容包括:静态网页制作技术(第 1 章~第 3 章);制作 Web 图形与动画的工具软件 Fireworks 和 Flash(第 4 章和第 5 章);网页的布局与样式(第 6 章);创建和管理站点(第 7 章);动态站点的建立与动态网页的制作技术(第 8 章~第 10 章);综合应用全书知识的具体网站开发实例(第 11 章)。最后在附录中给出了网页制作与设计要经常查阅的 HTML 语言标记索引和常用的 VBScript 对象及属性。

本书内容非常实用,可作为本科院校非计算机专业教材和高职高专类学校计算机及相关专业的课程教材。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

图书在版编目(CIP)数据

网站规划与网页设计/唐伟等编著. —北京:清华大学出版社,2004.4

(高职高专计算机专业系列教材)

ISBN 7-302-08306-1

I. 网… II. 唐… III. ①网络—建设—高等学校:技术学校—教材 ②计算机网络—设计—高等学校:技术学校—教材 IV. TP393.0

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 020940 号

出 版 者: 清华大学出版社

地 址: 北京清华大学学研大厦

<http://www.tup.com.cn>

邮 编: 100084

社 总 机: 010-62770175

客户服务: 010-62776969

责任编辑: 王听讲

印 刷 者: 北京国马印刷厂

装 订 者: 三河市李旗庄少明装订厂

发 行 者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 185×260 印 张: 20.5 字 数: 473 千字

版 次: 2004 年 5 月第 1 版 2004 年 5 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-302-08306-1/TP·5986

印 数: 1~5000

定 价: 26.00 元

本书如存在文字不清、漏印以及缺页、倒页、脱页等印装质量问题,请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话:(010)62770175-3103 或(010)62795704

序

1999年10月,教育部高教司主持召开了全国高职高专教材工作会议,会议要求尽快组织规划和编写一批高质量的、具有高职高专特色的基础和专业教材。根据会议精神,在清华大学出版社的支持下,于2000年1月在上海召开了由来自全国各地的部分高职、高专、成人教育及本科院校的代表参加的“高职高专计算机专业培养目标和课程设置体系研讨会”。与会的专家和教师一致认为,在当前教材建设严重滞后同高职教育迅速发展的矛盾十分突出的情况下,编写一套适应高等职业教育培养技术应用型人才要求的、真正具有高职特色的、体系完整的计算机专业系列教材十分必要而且迫切。会议成立了高职高专计算机专业系列教材编审委员会,明确了高职计算机专业的培养目标,即掌握计算机专业有关的基本理论、基本知识和基本技能,尤其要求具有对应用系统的操作使用、维护维修、管理和初步开发的能力。

根据上述目标,编委会拟定了本套教材的编写原则。在教材内容安排上,以培养计算机应用能力为主线,构造该专业的课程设置体系和教学内容体系;从计算机应用需求出发进行理论教学,强调理论教学与实验实训密切结合,尤其突出实践体系与技术应用能力的实训环节的教学;教材编写力求内容新颖、结构合理、概念清楚、实用性强、通俗易懂、前后相关课程有较好的衔接。与本科教材相比,本套教材在培养学生的应用技能上更有特色。

根据目前各高职高专院校计算机专业的课程设置情况,编委会确定了首批出版的十几本教材。这些教材的作者多是在高职高专院校或本科院校的职业技术学院任教的、具有多年教学经验的教师,每本书均由计算机专业的资深教授或专家主审把关。我们还将在此基础上,陆续征集出版第二、三批教材,力争在3到5年内完成一套完整的高职高专计算机专业教材。

应当说明的是,凡是高等职业教育、高等专科教育和成人高等教育院校的计算机及其相关专业均可使用本套教材。各学校可以根据实际需要,在教学中适当增删一些内容、实训项目和练习题,从而更有针对性地帮助学生掌握计算机专业知识,并形成相关的应用能力。

由于各地区各学校在教学水平、培养目标理解等方面有所不同,加上这套教材编写时间的仓促,难免会出现这样或那样的错误,敬请各学校在使用

过程中及时将修改意见或好的建议返回给教材编审委员会,以便我们及时修订、改版,使该系列教材日趋完善。

我们恳切地希望高职高专院校任课的专业教师和专家对后续教材的编写提出建设性的意见,并真诚地希望各位教师参与我们的工作。

高职高专计算机专业
系列教材编审委员会

前言

本书结合作者具体开发网站的经验,从实际应用角度出发,详细介绍了网站建立与网页制作的过程。全书以网站建立流程为主线,循序渐进地讲述了网站建立与网页制作的基本原理和多种实用技术,使读者既能在宏观上整体把握网站建立与网页制作的实质,又能在细节上具体掌握网站建立与网页制作的各种技能和实用技巧。本书所述概念、原理和方法深入浅出,不仅具有可读性和可操作性,而且还有很强的专业性、针对性和实用性。

本书主要以当前最流行的专业网页制作工具 Dreamweaver MX 为背景,讲解网站建立与网页制作的具体过程,并针对性地介绍如何使用优秀的 Web 图形工具软件 Fireworks 和动画工具软件 Flash 来制作网页中图片和动画素材的方法。第 1、2、3 章主要讲述静态网页制作技术;第 4、5 章讲述制作 Web 图形与动画的工具软件 Fireworks 和 Flash 的使用方法;第 6 章主要讲解网页的样式与布局;第 7 章讲述 Web 站点的管理与操作方法;第 8、9、10 章主要讲述动态站点的建立与动态网页的制作技术,其中包括表单和数据库技术的应用;第 11 章是一个综合应用全书知识的具体网站开发实例。最后在附录中给出了网页制作与设计要经常查阅的 HTML 语言标记索引和常用的 VBScript 对象及属性。

本书第 1~4 章由唐伟编著,第 5~7 章由梁耿毅编著,第 8~11 章由汪学祥编著。网站技术发展日新月异,加之作者水平有限,时间仓促,书中错误与不当之处,希望广大读者批评指正。

作 者

2004 年 1 月

目 录

第 1 章 网站规划与网页设计概述	1
1.1 网站与网页概念	1
1.2 网站建设概述	3
1.2.1 在 Internet 上建立网站的方式	3
1.2.2 网站开发流程	5
1.3 网页设计与制作概述	10
1.3.1 HTML 语言	10
1.3.2 常用网页制作工具	14
1.3.3 常用网页素材处理工具	16
习题	18
 第 2 章 网页制作初步	19
2.1 Dreamweaver MX 使用基础	19
2.1.1 安装和启动 Dreamweaver MX	19
2.1.2 Dreamweaver MX 工作环境	24
2.2 创建一个站点	28
2.3 新建和编辑网页	29
2.3.1 新建、打开和保存网页	29
2.3.2 设置页面属性	31
2.3.3 在网页中编辑文本	32
2.4 设置文本和段落格式	34
2.4.1 设置文本格式	34
2.4.2 设置项目列表格式	35
2.4.3 设置段落格式	36
2.5 创建超链接	36
2.5.1 创建页面链接	37
2.5.2 创建锚点链接	37
2.5.3 创建电子邮件链接	38
2.5.4 创建图像地图	40

2.5.5	启用链接管理	41
2.6	实例:建立一个简单网站	42
	习题	45
第3章	插入和编辑网页对象	46
3.1	Dreamweaver MX 插入面板	46
3.1.1	显示和关闭插入面板	46
3.1.2	插入面板上按钮功能介绍	47
3.2	向网页插入图像	52
3.2.1	常用 Web 图像格式	52
3.2.2	在网页中插入图像	53
3.2.3	插入图像占位符	55
3.2.4	将图像设置为页面背景	56
3.2.5	插入鼠标经过时翻转的图像	56
3.3	插入和编辑表格	58
3.3.1	表格的组成	58
3.3.2	插入表格	60
3.3.3	表格的基本操作	61
3.3.4	格式化表格	66
3.4	插入水平线和日期	70
3.4.1	插入水平线	70
3.4.2	插入日期	71
3.5	插入多媒体对象	72
3.5.1	插入和设置 Flash 动画	72
3.5.2	插入 Flash 按钮	74
3.5.3	插入 Flash 文本对象	75
3.5.4	插入 Shockwave 影片	77
3.5.5	插入 Java 小程序	77
3.5.6	向页面添加声音	77
	习题	79
第4章	制作和处理 Web 图像	80
4.1	Fireworks MX 工作环境	80
4.1.1	安装和启动 Fireworks MX 中文版	80
4.1.2	Fireworks MX 工作界面介绍	81
4.2	文档的基本操作	83
4.3	图像的基本操作	86
4.3.1	选择图像	86
4.3.2	编辑和变形选取的图像	87

4.3.3	绘制和处理位图	88
4.3.4	绘制和编辑矢量图形	90
4.3.5	输入和格式化文本	94
4.3.6	应用动态效果	94
4.3.7	应用图层和蒙版	96
4.4	Web 图像制作实例	99
4.4.1	实例一:制作切片	99
4.4.2	实例二:制作按钮	100
4.4.3	实例三:制作 Gif 动画	102
习题		104
第 5 章	用 Flash 制作网页动画	105
5.1	Flash 工作环境	105
5.2	在 Flash 中绘图	107
5.2.1	绘图工具介绍	107
5.2.2	绘制直线、圆、曲线和矩形	108
5.2.3	图形的重叠放置	109
5.3	层与帧的应用	110
5.3.1	创建新层	110
5.3.2	图层的查看	111
5.3.3	图层的基本操作	111
5.3.4	引导层	113
5.3.5	遮罩层	113
5.3.6	帧	114
5.4	元件与实例的应用	116
5.4.1	元件的应用	116
5.4.2	创建图形元件	117
5.4.3	编辑元件和实例	120
5.5	移动渐变和形状渐变	122
5.5.1	移动渐变	122
5.5.2	形状渐变	124
5.6	动画制作实例	125
5.6.1	文字淡入淡出效果	125
5.6.2	会发声音的按钮	128
习题		129
第 6 章	页面布局与样式	130
6.1	页面布局概述	130
6.2	使用表格布局页面	131

6.2.1	布局表格与表格	131
6.2.2	用布局表格布局页面	132
6.2.3	布局表格的操作与设置	135
6.2.4	使用表格布局页面实例	137
6.3	使用框架布局页面	142
6.3.1	框架的概念	142
6.3.2	框架的基本操作	142
6.3.3	嵌入式框架	146
6.3.4	框架与表格综合布局实例	147
6.4	使用层布局页面	149
6.4.1	什么是层	150
6.4.2	层的基本操作	150
6.4.3	层排版实例	152
6.5	使用模板创建网页	154
6.5.1	什么是模板	154
6.5.2	使用模板创建网页实例	155
6.6	使用样式格式化页面	158
6.6.1	使用 HTML 样式	158
6.6.2	使用 CSS 样式	160
	习题	167

第 7 章	创建和管理站点	168
7.1	Web 站点概述	168
7.2	站点的基本操作	169
7.2.1	站点面板的使用	169
7.2.2	定义站点	170
7.2.3	编辑、删除和复制站点	171
7.2.4	站点视图	173
7.2.5	预览站点	174
7.3	站点文件管理	176
7.4	站点的上传和维护	177
7.4.1	设置远程站点	178
7.4.2	上传站点	178
7.4.3	同步更新站点	179
7.4.4	存回和取出	180
7.4.5	站点参数设置	181
7.5	建立、设置和模拟上传站点的实例	182
	习题	184

第 8 章 创建动态站点	185
8.1 动态站点概述	185
8.1.1 动态网页技术	185
8.1.2 动态网页的运行方式	187
8.1.3 动态站点的创建方法	188
8.2 安装和设置 PWS/IIS	190
8.2.1 安装和设置 PWS	190
8.2.2 安装和设置 IIS	196
8.3 创建站点和新建网页	199
8.3.1 创建站点	199
8.3.2 添加动态网页	200
8.4 ASP 和脚本语言简介	201
8.4.1 JavaScript	202
8.4.2 VBScript	207
8.4.3 ASP 内建对象	209
8.5 建立和连接 Web 数据库	213
8.5.1 创建一个 Access 数据库	213
8.5.2 创建数据库连接	215
8.6 动态站点实例	217
习题	221
第 9 章 创建交互式表单	222
9.1 插入表单和表单对象	222
9.1.1 插入面板上表单选项卡	222
9.1.2 在网页中插入表单	223
9.1.3 向表单中添加表单对象	225
9.2 常用表单对象介绍	225
9.2.1 文本域	225
9.2.2 隐藏域	226
9.2.3 复选框和单选按钮	227
9.2.4 列表和菜单	228
9.2.5 表单按钮	230
9.3 创建动态表单	230
9.4 表单行为	232
9.4.1 什么是表单行为	232
9.4.2 使用 Dreamweaver 内置行为	233
9.4.3 自编写“验证表单”代码	235

9.5	处理提交的表单数据	236
9.6	表单应用实例	237
	习题	240
第 10 章	Web 数据库存取技术	242
10.1	Web 数据库概述	242
10.1.1	网站与 Web 数据库	242
10.1.2	Web 数据库的特点	243
10.1.3	常用 Web 数据库介绍	244
10.1.4	数据库驱动程序	244
10.2	建立数据库连接	245
10.2.1	创建数据源 DSN	245
10.2.2	在网页中建立数据库连接	247
10.2.3	创建记录集	253
10.3	制作显示记录的网页	256
10.4	制作插入记录的网页	262
10.5	制作删除记录的网页	264
10.6	制作搜索数据库的网页	267
10.6.1	只使用一个搜索参数进行搜索	267
10.6.2	使用多个搜索参数进行搜索	270
10.7	制作主页-详细页	272
10.8	制作更新记录网页	275
	习题	280
第 11 章	网站综合开发实例	281
11.1	网站规划	281
11.2	创建和设计站点	282
11.3	建立数据库和连接数据库	283
11.3.1	创建数据库	284
11.3.2	建立数据库连接	286
11.4	网页素材准备	287
11.4.1	制作站点徽标	287
11.4.2	制作背景图片	289
11.4.3	制作 Flash 动画	290
11.5	制作网页	291
11.5.1	制作网站的首页	291
11.5.2	制作成绩查询系统的网页	294
11.5.3	制作站点留言系统的网页	299

11.5.4	制作静态网页	303
11.6	测试和发布网站	304
11.6.1	测试网站	304
11.6.2	发布站点	304
附录 A	常用 HTML 标记索引	306
附录 B	常用 VBScript 对象及其属性	309
参考文献		314

第 1 章

网站规划与

网页设计概述

人类进入了信息网络时代,Internet 的应用已经融入到人们生活和工作的各个方面。在 Internet 上建立网站,向全世界发布和收集信息是当今信息网络时代的一项重要任务。网页是组成网站的基本元素,网页制作是网站建设中的一项重要任务,网页制作技术是当前计算机领域中最热门的技术之一。

本章主要介绍网站规划与网页设计的基本知识,主要内容包括网站和网页的概念、网站的规划设计与开发的流程、网页制作的方法与工具等。

1.1 网站与网页概念

在学习建立网站和制作网页之前,首先要知道什么是网站和网页。本节的内容就是介绍网站与网页有关的一些基本知识。

1. Internet 与 WWW

计算机网络是指多台计算机通过特定的连接方式构成的一个计算机集合体。为进行计算机网络中的数据交换而建立的规则、标准或约定的集合称为网络协议,也可以形象地理解为网络协议是网络中计算机之间进行通信和交流的语言。

Internet 亦称互联网,是将许多不同功能的计算机和网络通过线路连接起来形成的一个世界范围内的特大型的网络,使 Internet 运行起来的协议是 TCP/IP 协议。从网络通信技术的角度看,Internet 是一个以 TCP/IP 网络协议连接各个国家、各个地区、各个机构的计算机网络的数据通信网。从信息资源的角度看,Internet 是一个集各个部门、各个领域的各种信息资源为一体,供网上用户共享的信息资源网。Internet 提供的主要服务有 WWW 服务、电子邮件服务、文件传输服务(FTP)、远程登录(Telnet)、在线聊天、网上购物等。

WWW(world wide web,万维网)是 Internet 上的一种信息服务系统,也是 Internet 上最流行的服务之一,用户可以利用 WWW 服务获得信息并进行网上交流。WWW 系统按“客户机-服务器”模式运行,遍布在 Internet 上的称为 Web 服务器的计算机将各类信息资源有机地组织起来,其信息资源不仅是文本,还包括图像、音频和视频等内容。用户

计算机(称为客户机)通过一种称为“Web 浏览器”的客户端软件向 Web 服务器请求并接收、浏览和处理所需的信息,Web 服务器能够接收和响应用户请求。

2. 网页

网页是 WWW 系统中信息的基本单位,Web 服务器就是以网页为单位处理信息的,客户端的信息请求也是以网页为基本单位的。网页的本身是一个纯文本文件,其扩展名是 .htm 或 .html 等,网页文件中包含的内容可以是文字、图片、超链接、影片、声音等。

网页中通常还包含一种称为“超链接(hyperlink)”的东西,它是 WWW 信息服务功能的主要魅力之一,它可以将一个网页导向到另一个网页或网站,从而构成了万维网的纵横交织结构,浏览 WWW 信息宛若在信息海洋中冲浪。

正是由于网页文件包含有这种“超链接”内容,网页也被称为超文本(hypertext),在 Web 服务器和 Web 浏览器之间传输超文本的协议被称为“超文本传输协议(HTTP)”。

3. 网站与主页

网站也称站点,是指 Internet 上能够提供 Internet 服务的一个位置,该位置由独一无二的 IP 地址或域名来描述。一个网站需要有一台或多台服务器来负责实现其 Internet 服务。

Web 站点主要提供 WWW 服务。WWW 信息海洋是由无数个 Web 站点组成的,网页又是 Web 站点的基本信息单位,超链接将站点中的众多网页链接成为一个便于浏览的有机整体。

Web 站点的规模与大小是不相同的,大的网站如新浪、搜狐等,页面多得难以计数,而且位于多台服务器上;小的网站如一些个人网站等,可以只有零星的几个页面,仅在某台服务器上占据很小的空间。

主页(homepage)是 Web 站点中的一个特殊页面,也被称为首页,是进入一个网站的门户。当我们用浏览器打开一个 Web 站点时,总是自动显示该网站的主页。主页中一般包含指向站点中其他相关页面或其他网站的超链接,通过这些超链接可以直接导向到网站中的其他网页或其他网站。主页通常有固定的文件名,一般是 index.htm 或 index.html 等,可以在 Web 服务器上设置站点的默认主页名称。

4. 统一资源定位器

统一资源定位器(uniform resource locator,URL)是 Internet 上信息资源的定位方法,一个完整的 URL 地址由通信协议名、Web 服务器地址、文件在服务器中的路径和文件名四部分组成。例如: <http://www.microsoft.com/intl/cn/file1.html>,其中,http 是协议名,常见的协议类型及含意如表 1-1 所示;www.microsoft.com 是 Web 服务器地址;/intl/cn/是文件在服务器中的路径;file1.html 是文件名。

表 1-1 URL 中常见的协议类型

协 议	含 义
File://	本地文件,用于浏览本地文件系统
Http://	为 Web 服务器专用
Ftp://	用于文件的下载和上传
Gopher://	检索信息
Telnet://	用于远程登录
Mailto://	发送电子邮件
News://	阅读新闻

在站点中,每个网页都具有惟一的 URL。当用户查询信息资源时,只要给出 URL 地址,则 WWW 服务器就可以根据它找到网络资源的位置,并将它传送给用户的计算机。通常,当用户用鼠标单击网页中的链接点时,就是将 URL 地址的请求传送给 WWW 服务器。

URL 通常有两种类型:绝对 URL 和相对 URL。绝对 URL 用来表示网络信息资源的绝对位置,如 <http://www.microsoft.com/intl/cn/file1.html> 就是绝对 URL。相对 URL 也称部分 URL,用来表示网络信息资源所在网络服务器的相对位置。对本地的信息源来说,全部采用相对 URL 是比较合适的,这样做的好处是当把计算机上的信息全部移到另一台服务器时,不需要对每个 URL 进行修改,这给移植工作带来极大方便。

1.2 网站建设概述

要通过 Internet 发布信息,就需要在 Internet 上建立网站。本节简要介绍在 Internet 上建立网站的方法和步骤。

1.2.1 在 Internet 上建立网站的方式

在 Internet 上安置网站有很多选择,可以创建自己的 Web 服务器,可以使用托管服务器,也可以使用虚拟主机,还可以租用主页空间或者使用免费空间。

1. 托管服务器

由于接入国际互联网需要租用国际信道,其成本对于一般用户是无法承受的。ISP 作为提供接入服务的中介,需投入大量资金建立中转站,租用国际信道和大量的当地电话线,并购置一系列计算机设备,通过集中使用、分散压力的方式,向本地用户提供接入服务。托管服务器(又称主机托管)便是其中的一项服务。

托管服务器是指在具有与 Internet 实时相连的网络环境的 ISP 机房放置一台服务器,或向其租用一台服务器,客户可以通过远程控制将服务器配置成 WWW、EMAIL、FTP 服务器。将 Web 服务器委托给 ISP 保管,客户需要做的只是将设备放到 ISP 的中

心机房或数据中心,然后通过其他低速线路(64Kbps~155Mbps)进行网站的远程管理和维护。ISP 为客户提供优越的主机环境,包括机架空间、恒温恒湿环境、网络安全防护、UPS 供电以及防火设施等。目前提供主机托管服务的 ISP 向用户收取机架空间费用和接入费用,计算比较简单,机架空间费按其设备实际占用的高度计算,接入费用按具体的接入速率来计,比如共享 100Mbps、独享 10Mbps 等。主机托管适合于中、大规模的网站。

2. 虚拟主机

虚拟主机,是指租用 ISP 服务器硬盘空间,使用特殊的软硬件技术,把一台计算机主机分成许多台虚拟的都具有独立的域名和 IP 地址(也可以共享 IP 地址),并有完整的 Internet 服务器(WWW,FTP,EMAIL)功能。虚拟主机按照租用的空间大小(如 100MB,500MB)和网络带宽资源来收费。优点是省去了全部硬件投资,缺点是不能支持高访问量,因此适合于搭建小型网站。

利用虚拟主机技术,可以把一台真正的主机分成许多虚拟的主机,虚拟主机之间完全独立,在外界看来,每一台虚拟主机和一台独立的主机完全一样。由于多台虚拟主机共享一台真实主机的资源,每个虚拟主机用户承受的硬件费用、网络维护费用、通信线路的费用均大幅度降低。

目前,许多企业建立网站都采用这种方法,不必支付专用线路费用,同时也不必为使用和维护服务器的技术问题担心,更不必聘用专门的管理人员,因为这些事都由 ISP 来料理了。

虚拟主机也有其自身的缺陷,因为几百个网站都在一台 Web 服务器上,尽管 ISP 承诺平均网络速度不会受影响,但避免不了在高峰时段出现访问延迟现象。有时出于安全等方面的考虑,也有可能被限制运行某些程序,如 CGI 程序等;有时因为操作系统类型、数据库类型等原因,用户被限制只能按 ISP 提供的很少种类的脚本编写自己的网页,甚至只被允许运行一些简单的、ISP 预先挑选出来的脚本。

3. 个人网站

所谓个人网站,是指以个体形式制作和发布网站,并提供网络服务。如果想使用 Web 空间来进行测试,或者根本就没有太多的精力或兴趣来对自己的网站进行管理,或者只是临时使用,现在网上提供的个人主页空间无疑是一个不错的选择。这些空间虽然不足以建立完整的商业网站,但是建立一个实验性的网站还是足够的。

Internet 发展的初期,ISP 为了扩大自己网站的影响和发布广告,便将其主机上的部分空间免费提供给用户使用。各 ISP 相继推出了多种形式的免费服务项目,如免费个人主页、免费电子邮箱、免费留言簿、免费聊天室、免费论坛等。免费个人主页空间是其中最具有吸引力的服务项目之一。现在 Internet 上提供真正的免费个人主页空间的服务已经不多了,取而代之的是一种“收费个人网站空间”的服务,如网易 X 空间(<http://diy.163.com>)、虎翼(<http://www.51.net>)等。

免费个人主页空间一般比较小,大约为 5~40MB,免费或收费很低,即使收费也在个