

彩色摄影与洗印

基安 洛夫 著
安东 諾夫



中国电影出版社

彩色摄影与洗印

(苏联) Н·И·基里洛夫
С·М·安东諾夫 合著

李曾忠 广品昌 合译

中国电影出版社

1959·北京

彩色摄影与洗印

(苏联) H·И·基里洛夫 合著
С·М·安东諾夫

李思品 合譯
曾广昌

*

中国电影出版社出版

(北京西翠舍饭店12号)
北京市書局出版業營業許可證出字第089號

北京外交印刷厂印刷 新华书店发行

*

开本850×1168公厘 $\frac{1}{32}$ · 印张3· $\frac{1}{2}$ · 字数109,000

1959年4月第1版

1959年4月北京第1次印刷
印数1—6,400册 定价: 0.55元
统一书号: 15001·59

Н. И. КИРИЛЛОВ, С. М. АНТОНОВ
ПРОЦЕССЫ ЦВЕТНОЙ ФОТОГРАФИИ

ГОСКИНОНЗДАТ

МОСКВА · 1951

内 容 説 明

本書系統而全面地介绍了目前最常用的正片法彩色摄影过程的一般原理和实际操作經驗。作者在概述了各种多层感光材料(包括底片、正片和照象紙)的结构、特徵、彩色摄影和显影的特点以及各种照象特性的鑑定方法之后，便就相應的篇幅詳細叙述各型彩色多层材料的印片技术和化学—照象加工过程，并专闢一章，介紹各種加工溶液(彩色显影液、定影液、抑制液、漂白液、減薄液和堅膜液)的配方和使用方法。关于影响彩色画面的彩色平衡、感光度、反差和灰霧密度的各种因素，以及控制这些因素的加工条件，都闡述得非常詳尽。最后，作者又提供了有关彩色多层材料加工过程所应用的基本化学品的特性和質量的实际資料。

本書不仅是一切从事于彩色摄影和洗印工作的电影技术专业人員必不可少的讀物，而且也非常适合业余摄影爱好者参考之需。

目 录

作者的話 (1)

第一章 多层材料彩色摄影过程概論 (2)

第1节 关于光和色彩学說的基本概念 (2)

第2节 彩色多层材料的結構 (8)

第3节 多层材料在化学—照象加工时的彩色显影及
以后各項工序的本質 (11)

第二章 彩色多层材料的特征和彩色摄影过程的特点 (19)

第1节 彩色多层材料的若干特点及其特征 (19)

第2节 彩色多层材料照象特性的鑑定法 (21)

第3节 彩色多层材料在感光度、反差和灰霧方面的
平衡 (24)

第4节 彩色多层材料的摄影特点 (28)

第5节 彩色摄影的某些实际資料 (31)

第三章 多层材料上彩色画面的定光和印制 (34)

第1节 彩色調整 (34)

第2节 运用灰板的定光法 (39)

第3节 在照象紙上印制彩色画面时的彩色調整法 (43)

第4节 在照象紙上印制彩色画面的技术 (45)

第四章 彩色多层材料化学—照象加工溶液的配方 (53)

第1节	概論(53)
第2节	彩色材料的显影液(54)
第3节	抑制液和定影液(58)
第4节	漂白(減薄)液和坚膜液(62)

第五章 彩色多层材料化学—照象加工过程(67)

第1节	概論(67)
第2节	彩色底片的化学—照象加工(67)
第3节	彩色正片的化学—照象加工(70)
第4节	彩色照象紙的化学—照象加工(73)
第5节	彩色多层材料的加工技术(77)
第6节	在多层材料上获得的画面顏色的校正(80)

第六章 彩色多层材料加工过程中彩色灰雾的形成(84)

第1节	概論(84)
第2节	显影液成分、彩色材料加工条件以及其他因 素对灰雾密度的影响(86)
第3节	实际經驗的介紹(92)

第七章 彩色多层材料加工过程中应用的基本化学品 ... (97)

第1节	概論(97)
第2节	各种化学品的性能和質量(98)

作者的話

攝影是我們日常生活中不可缺少的一部分，它廣泛地應用於國民經濟、科學、技術、藝術和軍事的一切部門中。

現在我們是攝影科學發展中巨大事件的見証人。各種專業的許多科學家和工程師們，經過長期頑強的勞動，制定了多層材料的彩色攝影過程，由於這個過程的原理和普通黑白攝影有類似之處，所以得到了廣泛的應用。自然，彩色攝影應當促使人們在科學和技術的各個領域中有新的發現，對生物界和無生物界的奧秘有進一步的認識，促進攝影藝術的發展並使它在新聞採訪攝影和攝影愛好者實踐中廣泛應用。

本書所敘述的是最常用的彩色底片—正片法的一般過程。在闡述這些多層材料的彩色過程各個步驟的本質和發展的同時，還介紹了有關它的實際應用和普通攝影上的應用技術。本書所涉及的問題並非詳盡無遺，但是它可以給掌握和研究彩色攝影過程的人們以一定的幫助。

本書不但適合攝影愛好者參考之用，而且還可供電影界那些從事於彩色多層材料加工過程的專業技術人員之用。

作者對 В · И · 烏斯彼斯基所提出的寶貴忠告和意見，和物理—數學科學博士 Н · Д · 紐貝爾格在彩色畫面還原問題上所提出的意見表示感謝。

讀者如對本書提出任何意見和希望，作者一概歡迎和接受。

第一章 多层材料彩色摄影过程概論

第1节 关于光和色彩学說的基本概念

为了了解多层材料彩色摄影过程的本質，必須叙述一下色彩和色彩还原的某些概念。

在某些条件下，各种物体（光源——发光体）所发出的一部分辐射能，就叫做光，这一部分辐射能对我們眼睛網膜所起的作用，使我們产生了光的感觉。光同其他各种辐射能（无线电波、X光、宇宙线）一样；是一种在真空中以每秒鐘 300,000 公里的速度傳播着的电磁振蕩。在某种情况下所发生的电磁振蕩或与此振蕩相应的頻率的波长，即該种辐射能的基本特征。光辐射能的波长范围只占各种辐射能中很小的一部分。

大家知道，普通的光線或者白光，不管是从什么光源发出的，都可以用各种方法（例如用玻璃棱鏡或繞射光柵的方法）分解成一系列彩色光線，把这些彩色光線投射到銀幕上，組成一幅彩色“图画”，这幅“图画”就叫可見光譜。一般認為可見光譜介于400到700毫微米光辐射能的波长范围内。

必須注意，人眼所能辨別的光線波長約从 380 毫微米（光譜的紫色部分）到 760 毫微米（光譜的紅色部分）。但是，在觀察过程中，波長小于 400 毫微米和大于 700 毫微米的光線，因为人眼对它們的感受力較小，并沒有实际意义。

表 1 中所列举的是光譜各部分光線大致的波長特征。

光譜各部分的特征

表 1

顏 色	波長(毫微米)	顏 色	波長(毫微米)
深紫	380—450	黃	565—580
藍	450—485	橙	580—600
藍綠	485—495	紅	600—640
綠	495—565	深紅	640—760

可以用各种各样的方法（如用照象胶板）发现光谱中不可见的光线，这种光线即所谓紫外光（比可见光的波长更短的光）和红外光（比可见光的波长更长的光）。

必须注意，在光能强度相等的情况下，人眼对各种颜色具有不同的相对感受能力（明视度），而形成图1的特性曲线。可以看出，对我们的眼睛来说，相对明视度最大的，是黄色的光。

用玻璃棱镜可以把组成白光的各种彩色光谱光线分解开来。如果在彩色光谱光线散射的路程中放一枚双凸透镜（图2），那么，就可以重新得到白光。

由于燃烧体的一部分热能变为辐射能而引起的温度辐射，是产生光能的最寻常的一种情况。例如，一块铁加热到一定的温度时，便开始发深红色的光，如再继续加热，铁块就发橙黄色的光，随后，由发黄色的光以至于发白色的光。太阳的辐射能就是以它本质的高温为条件的。

各种光源所发出的辐射能的相对分布，彼此之间是有区别的，由于这个特征，各种光源也就同样可以用它们的色温来表示。绝对黑体在一定的温度下所放出的辐射能的相对分布等于某光源能量的相对分配时，绝对黑体的这种温度就可以叫做该光源的色温。

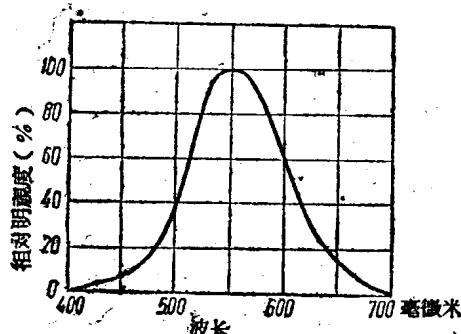


图1. 正常人眼的相对明视度与光辐射波长的关系

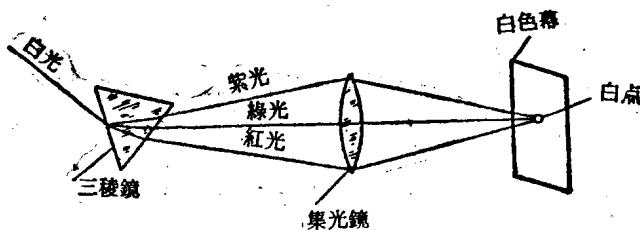


图2. 白光分解为色谱光线的图解

各种光源的色温可能上下于极大的范围（表2）

各种光源的色温

表2

光 源	色 温 (用绝对温度度数°K表示)*
蜡烛.....	1920
煤油灯.....	1920—2050
碳丝白熾电灯.....	2070
鎢絲白熾電燈.....	2400—3000
低强度弧光灯.....	3400—4000
高强度弧光灯.....	4800—5500
北方的蓝色天空.....	19000—25000
带有白色薄云的蓝色天空.....	13000
云雾弥漫的天空.....	7500—8400
被云彩遮盖得很均匀的天空.....	6400—6900
夏天正午的直射阳光.....	5300—5600
平均日光.....	5000
月光.....	4125
日出1.5小时后的太阳光.....	4000
日出1小时后的太阳光.....	3500
日出0.5小时后的太阳光.....	2380
日出时的太阳光.....	1850

所用光源的色温，对于彩色摄影的拍摄和印片过程，具有很重大的意义。工作时，光源色温的变化，会使所得彩色画面的色彩传达产生相应的变化。如果在彩色摄影或彩色印片时，不把光源的色温估计在内，也不使用校正滤光镜，那么，在彩色照象方面，摄影和印片所得到的结果可能是各式各样的。

图3所示是各种光源能量的光谱分布曲线。从图中可以看出，增加光源的色温，最大辐射即移向光谱短波的一边，也就是说，在这种情况下，光源就含有愈来愈多的短波光线。这种情况对于摄影过程，尤其是彩色摄影过程，具有重要的意义。

如果把光谱的可见部分分为三个约略相等的部分，那么，每三分之一光谱所形成的颜色，通常即称为基本色或原色。

由可见光谱中其余的三分之二所形成的颜色称为补色（对原色来说）。

* 按照刻度大小来说，绝对温度(°K)的刻度等于摄氏温度的刻度，但是，绝对温度的零度是刻在摄氏温度的零度以下273°处。

光譜中基本色的那种分布，正符合于三原色原理和人眼对各种光線的光譜感受性。

图4中概括地指出基本色（原色）和补色的光譜特性。三种基本色（原色）的混合形成普通的白色；各种补色的混合产生中性灰色或黑色。

黑色、灰色或白色称为消色。将一系列消色的灰色按照增加或者减少密度的次序排列起来，就成为“灰色級譜”。一切消色都具有同等程度的吸收或反射各种波長光線的特性，換句話說，对色光沒有选择吸收或选择反射的性能。

自然界中各种物体的顏色，是由于它們能够不同程度地（或者说选择性地）吸收或者反射白光中各种波長的組成光線之故。在这种情况下，物体所得的顏色叫作帶色。为了說明帶色的特征，往往采用色調、色的飽和度和色的明亮度等术语。

色調說明彩色景物与灰色（消色的）景物的差別。光譜中的紅色、綠色、藍色和其他各种顏色都是具有不同色調的顏色，这些不同色調的顏色常常可以用彩色感觉相同的光譜色的相应波長来表明。可能有这种情形：光束具有同一种色調，例如紅、藍、綠、黃，但是又可以由各种不同的顏色光線組成。

色的飽和度說明某种帶色的顏色和消色的白色和灰色的差別程度，也就是表示色調在帶色中的表現程度。在光的作用下，顏料的褪色便是顏色的飽和度起变化的一个例子；随着光的作用時間的增加，顏料的顏色飽和度逐渐减小，而顏料也就变成愈来愈淡的灰白色（淡灰色）了。

彩色的明亮度决定它的相对亮度，并且可以作为各种色調顏色的比較之用，其中包括灰色在內。反射面的光譜吸收系数或者透明面的光譜透射系数，可以用来表明彩色的明亮度。

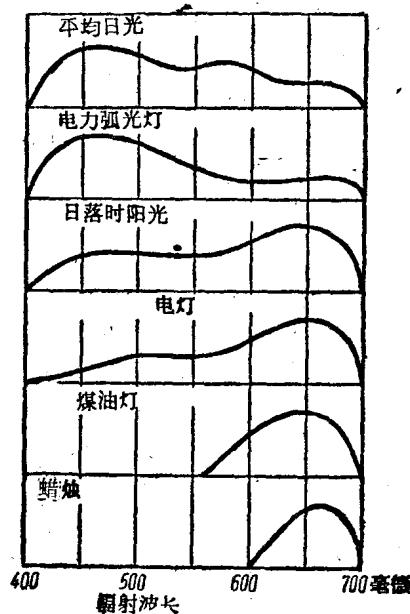


图3. 各种光源的能量光譜分布曲綫圖

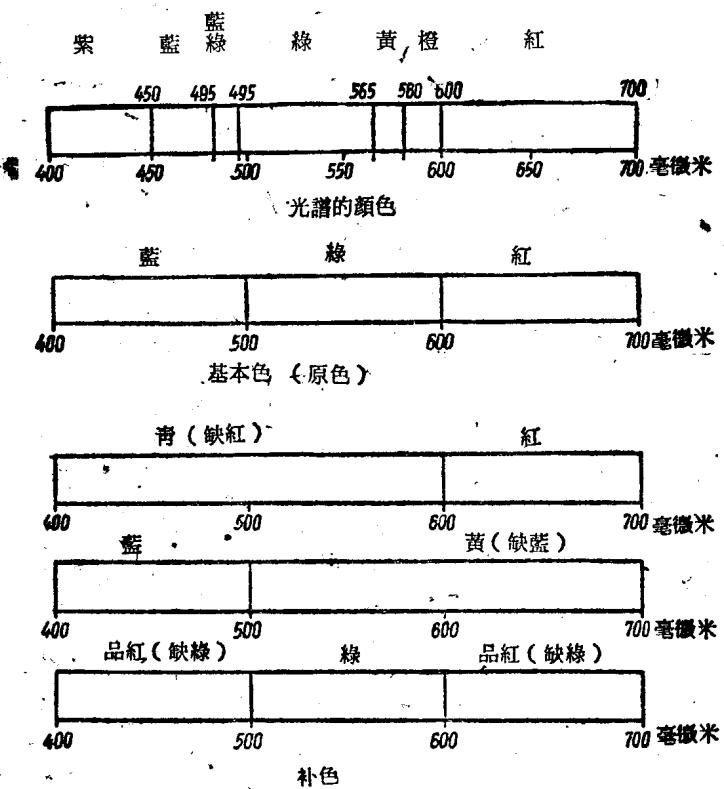


图4. 基本(原)色和补色的光谱特性

所有上述术语(色调、色的饱和度和明亮度)只能提供颜色的大概质量鉴定,至于准确的颜色质量特性的鉴定,是用某种系统(例如区域性系统)中的特定彩色测量方法进行的。

各种颜色或色调,可以用选择好的各种颜色以一定的方式按某种比例来混合,用三种基本色(蓝、绿、红)或三种补色(黄、品红、青)混合,是完全可以做到的。用基本色混合的方法是我们所谓的加色法(添色法)的颜色组成(合成)法;而用补色混合,则是减色法(去色法)的颜色组成(合成)法。这两种颜色组成法都是基于视觉的三原色原理,这是符合于我们眼睛的视网膜具有三种基本刺激的事实的,而这三种刺激能感受和纪录它所受到的三种原色光线——蓝色光、绿色光和红色光——的强度。如果把某一种

光流换成另一种光譜組成成分不同但顏色相同的光流，我們眼睛所受到的三种基本刺激并不改变，因此，所看到的顏色也不改变。

顏色組成的加色法 如果在三个幻灯机的镜头前面装上三个滤光鏡（藍的、綠的、紅的），那么，以各种比例的色光在銀幕上混合时，可以得到各种各样的顏色和色調。在这种情况下，从各个幻灯机放射出来的各种带色光束，从銀幕上互不相干地反射回来，接着在我們的眼睛里混合（加起来），就产生这种或那种顏色的感觉。

快速輪流放映三个单色（基本色的）画面，或快速旋轉圓形色盘（盘上有大小不同的扇形，扇形上面涂着各种基本色），都可以作为顏色加色法的例子。

一张画着一条条細的黑線和白線的图画，眼睛看起来是灰色的——眼睛的解象力有限——这又是加色法的一种根据。彩色照象的網极方法就是以在这种情况下所获得的顏色的空間混合为基础的。在这种方法中，画面的每一个最小部分都是由紅色、藍色和綠色部分組成。由于通过網极单独組成部分的光强的适当变化和色光的空間混合，就形成了彩色画面。

表3所列的是关于用顏色組成的加色法获得顏色的某些参考材料，其中基本辐射（藍色、綠色、紅色）的强度是用相对单位表示的。

用顏色組成的加色法所获得的顏色

表3

混 合 成 分			获 得 的 顏 色
藍色 辐 射	綠色 辐 射	紅色 辐 射	
100	100	100	白
50	100	0	帶藍色調的綠
0	100	100	黃
0	50	100	橙
50	50	100	粉紅
100	0	100	品紅
0	0	0	黑
20	20	20	灰

顏色組成的減色法 这种方法是从白光中减去每种原色（基本色）的某一部分。光依次通过各种密度的減色滤光鏡（黃的、品紅的、青的）时，所发生的必然結果，可以作为顏色減色合成法的一个例子。如果白光的光源是白色的表面，那么，給它涂上各种厚度的顏料（即改变顏料組成的密度），

就可以产生任何一种预定的颜色。在这种情况下，每一种颜料组成也就是滤光镜，但光是两次通过这些滤光镜的（射入和从表面上反射出去）。

表4 所示为颜色组成的减色法的例子。

用颜色组成的减色法所获得的颜色

表4

組成 滤光鏡的顏色			获得的顏色
青	品紅	—	藍
青	黃	—	綠
品紅	黃	—	紅
青	品紅	黃	黑
青	品紅	淡黃	比較不飽和的藍
青	淡品紅	黃	比較不飽和的綠
青	品紅	黃	比較不飽和的紅
淡青	淡品紅	黃	黃褐
淡青	品紅	黃	暗品紅
淡青	淡品紅	黃	暗青
青	品紅	淡黃	不大飽和的藍
淡青	淡品紅	黃	不大飽和的綠
淡青	淡黃	—	不大飽和的紅
淡品紅	淡黃	—	灰
淡青	淡品紅	黃	

颜色组成的减色法给现在所采用的多层材料的彩色摄影奠定了基础。

第2节 彩色多层材料的结构

为了获得彩色多层材料，采用具有一定照象特性和物理-化学特性的卤化银感光乳剂。乳剂在涂布之前先经过增感，并在乳剂中加入所谓无扩散性的彩色偶合剂（这是一些复杂的有机化合物。在显影过程中，彩色显影剂的氧化产物和它们一起形成黄色、品红色和青色无扩散性的颜料）以及各种特殊附加剂。

彩色底片和彩色正片，如果不把用胶体银制成的黄色滤光层和在胶片片基背面涂布的绿色防光层计算在内，那么，就是分三层来涂布的，绿色防光层在彩色显影过程中（在酸性显影液中）被溶解而褪色。显影时，三层主要的乳剂层，根据颜色组成的减色法原理，适当地形成彩色画面的三种颜料（黄色、品红色和青色）。

彩色多层照象紙沒有防光暈层，而是繼每层乳剂层和黃色濾光层之后涂上一层薄薄的精胶保护层。所以，彩色多层底片和正片的片基上只涂布四层（防光暈层不計算在內），而彩色多层照象紙却有八层之多。

图5是彩色多层胶片的横断面图，附有各独立层的感色性和胶片在彩色显影时所形成的顏料的說明。

上层乳剂层（为簡略起見，通常称为黃色层）未經增感，它只感光譜的藍色部分，显影后形成黃色顏料。中层（品紅色层）对光譜的綠色部分感光（正色性增感），显影后形成品紅色顏料。最后，下层（青色层）对光譜的紅色部分感光（全色性增感），显影后形成青色顏料。

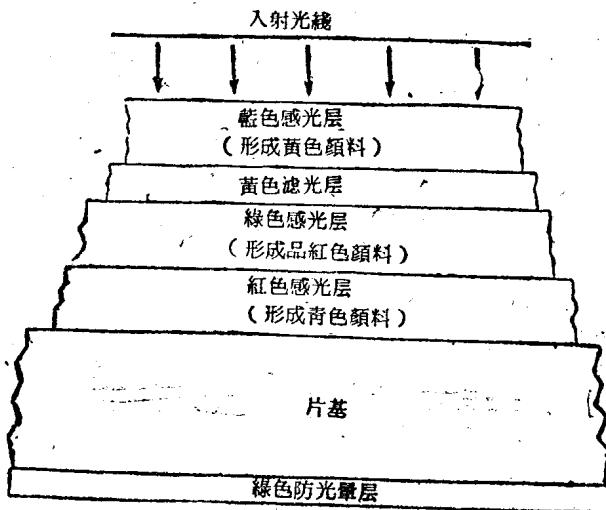


图5. 彩色多层胶片的结构图

上述各乳剂层，在摄影过程中根据它們的感色性和光線的进程的分布次序，是由各照象乳剂的光学增感的实际可能性，和用中間黃色濾光层消除自然的光譜感光性这一情况决定的。用分散度适宜的胶体銀做成的黃色濾光层，阻挡了那些沒有完全被上层藍色感光乳剂层吸收的藍色光線。假如藍色光線还没有完全被黃色濾光层吸收掉，那么，它就可能作用到材料的中层或下层，从而破坏了在多层材料的摄影或印片过程中所必需的顏色分配。但是，多层材料在摄影或洗印时所必需的顏色分配，并不是单靠利用中間黃色濾光层来获得，为了获得中間乳剂层和下层乳剂层所需要的增感区域，还要应用适当的增感剂。

图 6 所示，为多层材料各乳剂层分别取得的感色性，和采用中間黃色滤光层时各层所实际获得的有效感色性。

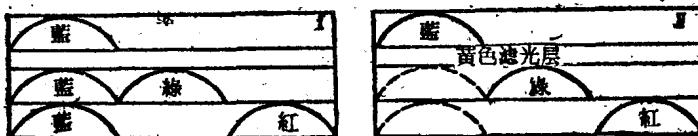


图6. 多层材料各乳剂层分別获得的感色性(I)和采用中間黃色滤光层时，各层所实际获得的有效感色性(II)

实际上，顏色組成減色法所应用的顏料的光譜特性，不同于理想的顏色組成(图7)，它只选择吸收可見光譜的三分之一，而完全通过其余的三分之二。在这种情况下，实际采用的顏料所具有的某种“寄生通过”的特点，是所得画面的彩色傳达失真一个原因。消除这种顏色傳达失真的方法有各种各样。

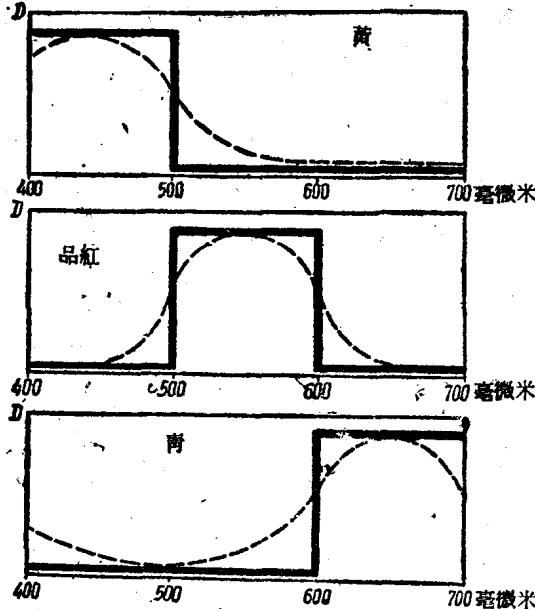


图7. 用顏色組成減色法的理想的顏料(粗線)和几种实际采用的顏料(虚線)的光譜特性

我們再来談談
多层材料的底片—
正片法是怎样获得
彩色照象画面的
(图8)。

对被摄体1曝
光后，在彩色底片
的乳剂层中形成照
象潜影画面2，这
个画面符合于胶片
各单独乳剂层的有效
感色性。所获得的
照象潜影画面，
在彩色显影过程中，
形成金属銀和
相应顏料的彩色画
面，同时，胶片的
綠色防光晕层也会
溶解和褪色。在底

片化学—照象加工以后的操作中，乳剂层卤化銀的未还原部分和还原部分都随着黃色濾光层的胶体銀而溶解⁴。因此，所获得的彩色底片在透射光下觀察时，原物（被攝體）近乎被还原成补色⁵。

在下一步过程中，从彩色底片⁶印到彩色正片的乳剂层中，形成照象潜影画面⁷。和彩色底片曝光时一样，根据胶片的有效感色性，照象潜影画面是分布在各个相应的胶片乳剂层中的。由于彩色显影的結果，形成了金屬銀和相应的彩色正片画面的顏料，同时，綠色防光暈层也在鹼性溶液中褪色和溶解⁸。和彩色底片的加工情形一样，在随后的操作中，感光层卤化銀的还原部分和未还原部分随着黃色濾光层的胶体銀而溶解⁹。

經過上述過程的各单独阶段，在透射光下觀察已制成的正片，就能看到所制成的是一幅天然色被攝體的彩色照象画面¹⁰。

从图⁸可以看出，在多层材料的減色法彩色底片和正片中，各个基本色是怎样傳達和还原的。例如，在綠色光線的作用下，彩色底片的中层形成品紅色顏料；在黃色光線的作用下，胶片的中层和下层形成品紅色和青色顏料。在印片过程中，通过染成品紅色的底片中层而使正片的上层和底层产生黃色和青色顏料；而光線通过底片染成品紅色的中层和染成青色的下层（因此得到藍色），即在正片的上层形成黃色顏料。

在应用顏色組成的減色法的情况下，在多层材料上采用底片—正片法时，其他各种顏色也进行着类似的还原。必須注意，在顏色还原时，由于各种原因，被攝體的彩色傳達常发生某些失真現象。

第3节 多层材料在化学—照象加工时的彩色 显影及以后各项工序的本質

彩色多层材料的加工过程，在物理—化学方面是非常复杂的，特別是彩色显影过程。对許多有关彩色多层材料的化学—照象加工的問題研究得还不够，不过，过去所研究出来的結果，已經有可能使我們明了加工过程的化学作用及其本質。

彩色多层材料的化学—照象加工过程，比黑白材料要复杂得多，它分为：1.彩色显影；2.定影；3.彩色显影时所还原的銀随着黃色濾光层胶体銀的全部溶解而全部或部分地溶解。彩色多层材料的加工和黑白材料加工所不同的是：在彩色加工过程中，胶片中間水洗的工序具有非常重要的意义，例如，对于过高的彩色灰霧的形成以及对所得画面的彩色平衡的变更，都有重要的意义。

胶片乳剂层中含有无扩散性彩色偶合剂的近代多层材料，其彩色显影过