

新概念

CorelDraw 10 教程

Install CorelDRAW PHOTO-PAINT(R) 10 and Corel R.A.V.E.(TM) 1.0
Adobe(R) Acrobat(R) Reader 4.05 Setup
QuickTime(R) 4.1.2
Gator(R) Cumulus(R) Desktop 5 LE
Macromedia(R) Flash Player(TM) 5 Plug-in
For Netscape(R) Navigator For Microsoft(R) Internet Explorer
AGFA net Print Service Software
Release Notes
EXIT

XINGAINIAN KEHAIDIANNAO KETANG

戴小琳 何亮 何京林 编著



- ◆由浅入深、循序渐进地讲解CorelDraw 10软件的各项功能和操作技巧。讲解透彻，实例精彩。
- ◆多媒体光盘演示了软件的具体使用方法，并一步一步地教您实例的制作过程，助您快速上手。

北京科海培训中心

新概念 CorelDRAW 10 教程

何亮 戴小林 何京林 编著

北京科海集团公司 出品

2002.4

本书配有光盘，需要者请到网络光盘实验室拷贝

内 容 提 要

CorelDRAW 10 是目前最优秀的矢量图形制作工具软件之一, 是 Corel 公司出品的最新版本, CorelDRAW 以其强大的矢量图形编辑功能和低廉的价格越来越受到专业设计人员的青睐。

本书详细介绍了 CorelDRAW 10 的强大功能和使用方法, 其内容涉及 CorelDRAW 10 的安装、基本绘图、矢量图形的变形、轮廓线和填充效果的使用、创建特效、图形对象的排列和组织、位图编辑和滤镜组的使用、文本操作和特效字等内容。最后一章, 提供了 10 个综合实例, 目的是引导用户融合创作方法, 掌握创作技巧, 从而成为设计高手。

本书配套光盘采用播放动画的方式, 形象直观地讲解了利用 CorelDRAW 10 进行图形设计的方法和技巧, 为读者迅速掌握 CorelDRAW 10 的强大功能助一臂之力。

本书实例丰富, 叙述详细, 可操作性强。适合初学者学习或作为相关培训班的教材。

品 名: 新概念 CorelDRAW 10 教程

作 者: 何亮 戴小林 何京林

责任编辑: 王金柱

出 品: 北京科海集团公司

印 刷 者: 北京市朝阳区科普印刷厂

发 行: 新华书店总店北京科技发行所

开 本: 787×1092 1/16 印张: 22.125 字数: 513 千字

版 次: 2002 年 4 月第 1 版 2002 年 4 月第 1 次印刷

印 数: 0001~5000

前 言

CorelDRAW 10 是 Corel 公司出品的最新版本的矢量图形制作工具软件,该图形工具给设计师提供了矢量动画、页面设计、网站制作、位图编辑和网页动画等多种功能,极大地提高了专业设计人员的生产力。无论是创作印刷、网站还是跨媒体的作品,CorelDRAW 10 卓越的功能都将激发艺术家的创造力。它性能稳定,可以与现有的工作流程完美地结合。

可以这样说,CorelDRAW 越来越成熟,功能也越来越强大了。CorelDRAW 每次发布的新版本,都包含了很多新的特性,CorelDRAW 10 也不例外。新发布的 CorelDRAW 10 绘图套件包含用于绘图和排版的 CorelDRAW,用于图像编辑的 CorelPhoto-Paint,用于制作矢量动画的 CorelR.A.V.E.,以及很多其它的小程序,例如 CorelTrace、CorelCapture 和 Bitstream Font Navigator。除此之外,还有很多额外的赠送,包括 25,000 张剪贴画,1000 种字体和 1000 张图片。CorelDRAW 10 还努力使自己成为专业的网页图片处理工具,为了实现这个目标,Corel 公司在 CorelDRAW 10 绘图套件中新增了 CorelR.A.V.E.,还增加了诸如网页图片优化器以及生成滚动条的功能。相对于 CorelDRAW 9,CorelDRAW 10 在以下几个方面作了改进:

- 整个套件界面功能的改进和完善。
- 新增“撤消列表”(undo list)功能。
- 在 PhotoPaint 和 CorelDRAW 中更好地支持网页输出。
- 在 Photo-Paint 中提高了渲染速度和改善了路径中的文本。

很多类似于 CorelDRAW 一样的绘图软件,由于版本升级和功能的增多,往往造成调色板、工具条和其它小部件占用过多的屏幕而出现界面膨胀的危险。最新发布的 CorelDRAW 更容易让用户自定义界面,因而更好地解决了这个问题。用户只要拖放图标,就可以编辑自定义工具条,甚至不会出现对话框。这就是说,可以减少标准工具条的内容,使它们只含有用户最经常使用的特性,这样生成的精简的工具条界面可以体现用户的工作流程。用户可以保存并输出工作区间,也可以输入其它工作区间。这项新的界面功能使 CorelDRAW 更易用,该套件的其它核心程序也拥有该功能。

本书详细介绍了 CorelDRAW 10 软件的强大功能和使用方法,其内容涉及 CorelDRAW 10 的安装、基本绘图、矢量图形的变形、轮廓线和填充效果的使用、创建特效、图形对象的排列和组织、位图编辑和滤镜组的使用、文本操作和特效字等内容。此外,每章最后都给出了小结,总结了本章的重点和难点,便于读者快速掌握 CorelDRAW 10 的精髓。

本书简明易学,叙述详细,可操作性强。适合初学者学习和作为相关培训班的教材。由于时间仓促,水平所限,书中纰漏之处在所难免,敬请广大读者批评指正。

作 者
2002 年 1 月

目 录

第 1 章 CorelDRAW 10 简述	1
1.1 安装 CorelDRAW 10	1
1.1.1 安装和使用 CorelDRAW 10 的系统需求	1
1.1.2 CorelDRAW 10 的安装过程	1
1.2 启动 CorelDRAW 10	4
1.2.1 在 Windows 操作系统中启动 CorelDRAW 10	4
1.2.2 进入 CorelDRAW 10 的欢迎界面	4
1.3 CorelDRAW 10 的新功能	6
1.4 使用 CorelDRAW 10 的帮助信息	7
1.4.1 关于帮助主题	7
1.4.2 使用在线帮助	8
1.4.3 使用在线提示	9
1.4.4 CorelDRAW 教程	9
1.4.5 CorelDRAW 技术支持	10
1.5 小结	10
第 2 章 初识 CorelDRAW 10	11
2.1 CorelDRAW 10 的工作界面	11
2.1.1 标题栏	11
2.1.2 菜单栏	11
2.1.3 标准工具栏	12
2.1.4 属性工具栏	13
2.1.5 工具栏快捷菜单	13
2.1.6 水平与垂直标尺	14
2.1.7 调色板	14
2.1.8 绘图区	15
2.1.9 页计数器	15
2.1.10 状态栏	15
2.1.11 工具箱	15
2.2 文件的创建与管理	17
2.2.1 开始创建新的工作区	17
2.2.2 打开文件	18

2.2.3 绘图参数设置.....	19
2.2.4 保存文件.....	25
2.2.5 查看文档信息.....	27
2.2.6 关闭文件.....	27
2.3 小结.....	28
第 3 章 CoreIDRAW 10 绘图基础.....	29
3.1 矢量图形和位图的概念.....	29
3.1.1 矢量图形.....	29
3.1.2 位图图形.....	30
3.2 基本图形的绘制.....	30
3.2.1 使用 Freehand（手绘）工具.....	30
3.2.2 使用 Bezier（贝赛尔）工具.....	32
3.2.3 使用 Rectangle（矩形）工具.....	33
3.2.4 使用 Ellipse（椭圆）工具.....	35
3.2.5 使用 Polygon（多边形）工具.....	37
3.2.6 使用 Spiral（螺旋形）工具.....	40
3.2.7 使用 Graph Paper（图纸）工具.....	41
3.2.8 使用 Artistic Media（艺术介质）工具.....	42
3.2.9 使用 Basic Shapes（基本形状）工具.....	45
3.3 其他辅助工具.....	50
3.3.1 使用 Pick（挑选）工具.....	50
3.3.2 使用 Zoom（缩放）工具.....	51
3.3.3 Undo 和 Redo.....	52
3.4 小结.....	52
第 4 章 图形的变形.....	53
4.1 使用 Shape 工具变形.....	53
4.1.1 使用 Shape 工具对节点进行操作.....	54
4.1.2 使用 Shape 工具对控制柄进行操作.....	56
4.1.3 使用 Shape 工具对曲线进行操作.....	58
4.1.4 修改属性栏对图形进行变形.....	59
4.2 对基本图形进行变形.....	68
4.2.1 矩形的转换.....	69
4.2.2 椭圆的转换.....	69
4.2.3 多边形的转换.....	70
4.2.4 螺旋形的转换.....	70
4.3 使用其他图形修改工具.....	71
4.3.1 使用 Knife 工具变形、编辑曲线.....	71

4.3.2 使用 Eraser 工具擦除曲线.....	73
4.3.3 使用 Free Transform 工具变换曲线.....	74
4.4 小结.....	77
第 5 章 轮廓线和填充效果.....	78
5.1 Outline (轮廓) 工具.....	78
5.1.1 选择轮廓线的宽度和类型.....	78
5.1.2 指定线条拐角和末端形状.....	80
5.1.3 为线段添加箭头.....	80
5.1.4 创建线条的书法效果.....	81
5.2 颜色和颜色模式.....	81
5.2.1 RGB 颜色模式.....	81
5.2.2 CMYK 颜色模式.....	82
5.2.3 HSB 颜色模式.....	82
5.3 调色板.....	82
5.3.1 使用调色板.....	82
5.3.2 调色板的管理.....	83
5.3.3 自定义调色板.....	85
5.4 均匀填充.....	89
5.4.1 用多种方式进行均匀填充.....	90
5.4.2 使用 Uniform Fill (均匀填充) 对话框进行填充.....	91
5.5 渐变填充.....	92
5.5.1 使用渐变填充.....	92
5.5.2 定制渐变填充.....	95
5.6 图案填充.....	96
5.7 底纹填充和 PostScript 填充.....	98
5.7.1 使用底纹填充.....	98
5.7.2 创建自定义底纹填充.....	100
5.7.3 使用 PostScript 底纹填充.....	101
5.8 使用 Interactive Fill (交互式填充) 工具.....	102
5.9 小结.....	104
第 6 章 创建特殊效果.....	105
6.1 Blend (调和) 效果.....	105
6.2 Contour (轮廓) 效果.....	109
6.2.1 制作轮廓效果.....	109
6.2.2 编辑轮廓效果.....	110
6.3 Distortion (变形) 效果.....	111
6.3.1 使对象变形.....	111

6.3.2 编辑变形效果.....	112
6.4 Envelope (封套) 效果.....	115
6.5 Extrude (立体化) 效果.....	116
6.5.1 矢量图立体化效果.....	116
6.5.2 位图立体化效果.....	117
6.6 Drop Shadow (阴影) 效果.....	118
6.7 Transparency (透明) 效果.....	119
6.8 其他特殊效果.....	120
6.8.1 Lens (透镜) 效果.....	120
6.8.2 Perspective (透视) 和 Power Clip (裁剪) 效果.....	121
6.9 小结.....	123
第 7 章 图形对象的排列和组织.....	124
7.1 使用图层控制对象.....	124
7.1.1 Object Manager (对象管理器) 泊坞窗.....	124
7.1.2 向图层中添加对象.....	126
7.1.3 图层排序.....	126
7.2 对图层的其他操作.....	127
7.2.1 图层中的对象排序.....	127
7.2.2 对控制层的操作.....	128
7.3 应用样式.....	129
7.3.1 图形样式.....	129
7.3.2 颜色样式.....	131
7.4 对象的对齐和分布.....	132
7.4.1 对象的对齐.....	132
7.4.2 对象的分布.....	133
7.5 组织对象.....	134
7.5.1 群组对象.....	135
7.5.2 合并对象.....	136
7.5.3 锁定对象.....	137
7.6 小结.....	138
第 8 章 位图效果.....	139
8.1 矢量图形和位图.....	139
8.1.1 矢量图形.....	139
8.1.2 位图.....	140
8.2 获得位图.....	140
8.2.1 导入位图.....	140
8.2.2 将矢量图形转换为位图.....	141

8.2.3 处理链接位图.....	142
8.3 编辑位图.....	144
8.3.1 选定对象.....	144
8.3.2 使用鼠标旋转和倾斜位图.....	144
8.3.3 剪裁位图.....	145
8.3.4 对位图重取样.....	146
8.3.5 位图边框扩充.....	147
8.3.6 使用 PHOTO-PAINT 编辑位图.....	147
8.4 将位图转换为矢量图形.....	148
8.4.1 自动勾画位图.....	148
8.4.2 手动勾画位图.....	149
8.4.3 使用 CorelTRACE 勾画位图.....	150
8.5 处理位图颜色.....	154
8.5.1 转换为黑白模式.....	155
8.5.2 转换为灰度模式.....	156
8.5.3 转换为双色调模式.....	156
• 8.5.4 转换为调色板模式.....	157
8.6 小结.....	158
第 9 章 位图的特殊效果.....	159
9.1 3D 效果.....	159
9.1.1 浮雕效果.....	159
9.1.2 页面卷曲效果.....	160
9.1.3 加压/冲压效果.....	161
9.2 美术效果.....	162
9.2.1 炭笔画效果.....	163
9.2.2 印象派画效果.....	163
9.2.3 水彩画效果.....	164
9.3 模糊效果.....	165
9.3.1 高斯模糊效果.....	166
9.3.2 运动模糊效果.....	166
9.3.3 辐射模糊效果.....	167
9.4 色彩变换效果.....	168
9.4.1 位平面效果.....	168
9.4.2 幻影效果.....	169
9.5 轮廓效果.....	170
9.5.1 边缘探测效果.....	170
9.5.2 描绘轮廓.....	171
9.6 创意效果.....	172

9.6.1 工艺效果.....	173
9.6.2 儿童游戏效果.....	173
9.6.3 天气效果.....	174
9.7 扭曲效果.....	175
9.7.1 置换效果.....	176
9.7.2 波纹效果.....	177
9.7.3 浸染效果.....	178
9.8 杂点效果.....	179
9.8.1 添加杂点效果.....	179
9.8.2 最大值效果.....	180
9.9 锐化效果.....	181
9.9.1 高通效果.....	181
9.9.2 虚光遮罩效果.....	182
9.10 小结.....	182
第 10 章 文本操作.....	184
10.1 添加文本.....	184
10.1.1 添加艺术体文本.....	184
10.1.2 添加段落文本.....	185
10.1.3 导入文本.....	186
10.2 选择文本.....	188
10.2.1 使用 Text 工具选择文本.....	188
10.2.2 使用 Pick 工具选择文本.....	189
10.2.3 使用 Shape 工具选择文本.....	189
10.2.4 使用菜单命令选择文本.....	190
10.3 文本编辑基础.....	191
10.3.1 设置文本字体.....	191
10.3.2 设置文本字号和粗细.....	193
10.3.3 调整文本对齐方式.....	194
10.3.4 调整文本的字符间距、行间距和段落间距.....	196
10.3.5 添加常用的字体效果.....	196
10.3.6 格式化字符文本.....	197
10.3.7 改变字母的大小写.....	199
10.4 编辑段落文本.....	201
10.4.1 设置段落文本的首字下沉.....	201
10.4.2 格式化段落文本.....	202
10.4.3 创建段落分栏.....	204
10.4.4 为段落文本加上项目符号.....	206
10.5 高级文本编辑.....	207

10.5.1 使用文本样式.....	207
10.5.2 文本对象的编辑.....	209
10.6 文本书写工具.....	210
10.6.1 文本的拼写检查、语法检查和系统辞典.....	210
10.6.2 设置快速纠正选项.....	212
10.6.3 设置语言选项.....	213
10.6.4 统计文本的相关信息.....	213
10.7 小结.....	214
第 11 章 高级文本操作.....	215
11.1 高级文本特效.....	215
11.1.1 使文本适合路径.....	215
11.1.2 使文本适合文本框.....	217
11.1.3 合并和链接段落文本.....	218
11.1.4 文本的相互转化.....	219
11.1.5 运行脚本.....	220
11.2 图文混排.....	221
11.2.1 文本中插入图形对象.....	221
11.2.2 对段落文本应用封套效果.....	223
11.2.3 将艺术体文本转变为曲线.....	224
11.2.4 往文本中添加符号.....	225
11.2.5 平铺符号.....	226
11.3 特效字的制作.....	228
11.3.1 立体效果.....	228
11.3.2 渐变效果.....	232
11.3.3 投影效果.....	233
11.3.4 透明效果.....	233
11.4 小结.....	234
第 12 章 CorelDRAW 与 Internet.....	235
12.1 Internet 基础.....	235
12.2 使用 CorelDRAW 10 创建网页.....	235
12.2.1 创建 HTML 文本.....	235
12.2.2 插入因特网对象.....	237
12.2.3 使用书签.....	239
12.2.4 创建超级链接.....	240
12.2.5 使用颜色和保存网页图像.....	242
12.3 在 Internet 上发布网页.....	246
12.3.1 将文档发布到 Internet 上.....	246

12.3.2 优化网页图像.....	250
12.4 小结.....	250
第 13 章 综合实例.....	252
13.1 光盘制作.....	252
13.2 书签制作.....	258
13.3 贺年卡.....	264
13.4 海报制作.....	271
13.5 入场券的制作.....	288
13.6 封面设计.....	294
13.7 制作月历.....	304
13.8 商标设计.....	313
13.9 制作立体闹钟.....	321
13.10 制作拼图.....	334
13.11 小结.....	342

第 1 章 CorelDRAW 10 简述

CorelDRAW 是 Corel 公司出品的一款非常流行的绘图软件，CorelDRAW 以其强大的功能、简便的操作和完美的人机交互界面征服了广大用户，自身也得到了迅猛地发展。在 1989 年发行了第一个版本之后，以几乎每年一次的速度进行版本更新，现在已经发展到了 CorelDRAW 10 版本。经过十几年的不断努力，CorelDRAW 已经成为当今最优秀的综合绘图软件之一。

CorelDRAW 10 的操作比以前的版本更加简便，图形图像的编辑处理功能更加强大，工作界面更加简洁，用户可以用它来实现绘制、合成和编辑图形，以及进行各种个性化的设计。

本章将介绍一些 CorelDRAW 10 的基础知识，包括安装和启动 CorelDRAW 10 的方法，以及如何在 CorelDRAW 10 中获取各种帮助。

1.1 安装 CorelDRAW 10

本节将从安装 CorelDRAW 10 的软硬件需求开始，详细介绍 CorelDRAW10 的安装步骤。

1.1.1 安装和使用 CorelDRAW 10 的系统需求

要正确安装并且能正常运行 CorelDRAW 10，必须具备以下条件：

- 操作系统：Windows 9X/NT/2000 或者更高版本的操作系统。
- CPU（中央处理器）：主频至少 200MHz，建议 300MHz 以上。
- 内存：至少 64MB，推荐 128MB 以上。
- 硬盘空间：至少要有 400MB。
- 显卡：至少支持 800×600 分辨率，显存 4MB 以上。
- 显示器：支持 16 位或 24 位真彩色。
- 其他：鼠标、键盘等设备。

1.1.2 CorelDRAW 10 的安装过程

在确认计算机的配置达到了上述要求后，可以开始进行 CorelDRAW10 的安装。在 Windows 2000 操作系统中使用光盘安装 CorelDRAW 10 的步骤如下：

- （1）将装有 CorelDRAW 10 安装程序的光盘放入 CD-ROM 或将安装文件拷贝到硬盘，在“我的电脑”或“资源管理器”中打开光盘或硬盘，找到 Setup32.exe 文件双击，就会出现如图 1.1 所示的安装初始化界面。

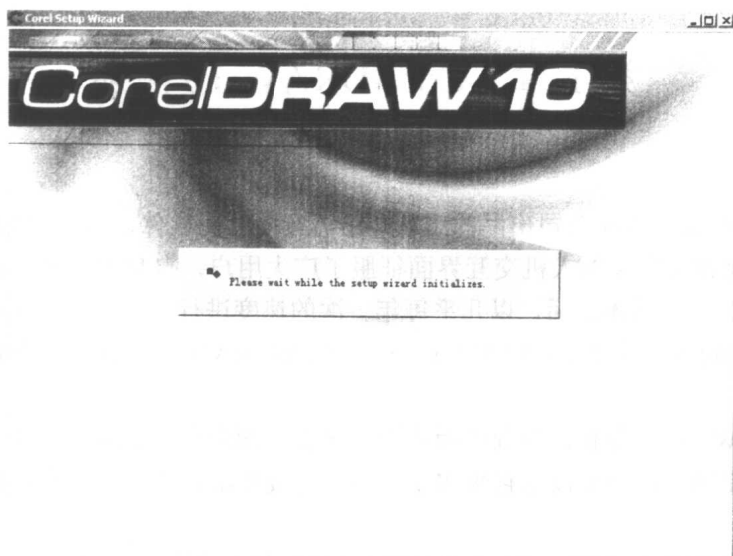


图 1.1 CorelDRAW 10 的安装初始化界面

- (2) 接着进入到 License Agreement 对话框, 在这个对话框里显示了安装 CorelDRAW 10 所必须遵守的相关协议, 主要内容包括软件的安装限制和使用范围等。单击 Accept 按钮接受协议, 在弹出的软件注册对话框中输入用户名和公司名称, 然后单击 Next 按钮进入到 Serial Number 对话框, 在这个对话框中需要输入正确的产品序列号。
- (3) 输入完成后, 接着单击 Next 按钮进入到选择 Setup Options 对话框, 如图 1.2 所示。该对话框中提供了 3 种安装方式: Typical Setup (典型安装)、Compact Setup (简洁安装) 和 Custom Setup (自定义安装), 用户可以根据自己的实际需要进行选择。若选择自定义安装, 可以有效地利用系统目前所拥有的资源, 对 CorelDRAW 10 的组件、过滤器、字体格式等工具进行选择性的安装, 通过合理的配置使之达到最佳的运行效果, 建议老用户采用这种安装方式。本例使用典型安装方式。

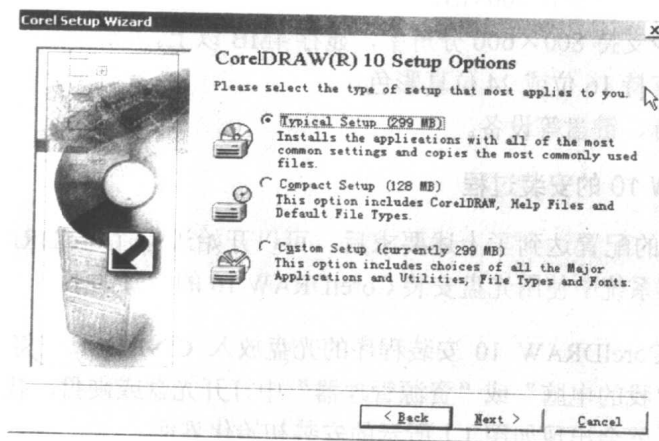


图 1.2 选择 Setup Options 对话框

- (4) 单击 Next 按钮进入到如图 1.3 所示的选择 Destination Folder 对话框。在这里，用户可以设置保存 CorelDRAW 10 系统文件的目录和共享文件的安装目录。这里建议用户使用安装向导默认的安装目录。在第一次安装的时候，因为默认的目录是不存在的，所以会弹出一个警告信息，单击“是”按钮就可以由安装程序自动创建所需目录了。

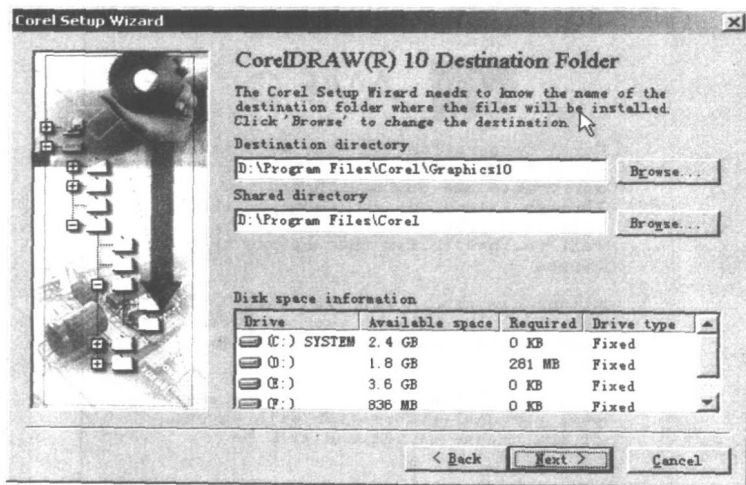


图 1.3 选择 Destination Folder 对话框

- (5) 创建目录之后，安装程序进入到 Shortcut Folder 对话框，该对话框将在“开始”菜单上创建运行 CorelDRAW 10 的快捷方式，单击 Next 按钮继续安装。至此已经完成了所有的设置工作。安装程序将会在如图 1.4 所示的对话框中提示用户确认安装信息是否正确。

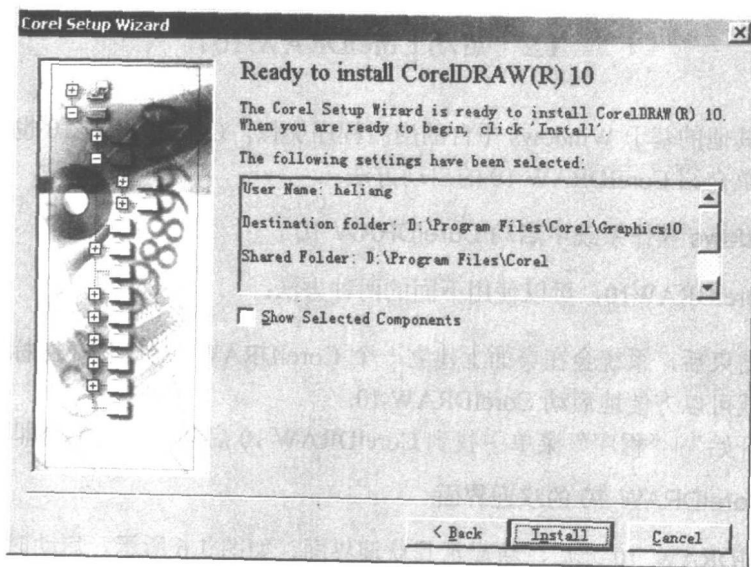


图 1.4 Ready to install 对话框

- (6) 确认安装信息无误后, 单击 Install 按钮, 将出现如图 1.5 所示的 Aveo Attune 安装提示对话框。CorelDRAW 10 本身自带了一个 Aveo Attune 软件, 这在以前的版本里是没有的。该软件将会使用户提前了解并解决软件使用过程中可能出现的一些问题, 同时还可以提醒用户升级系统所安装的杀毒软件的病毒库。选中对话框下方的复选框安装该软件。

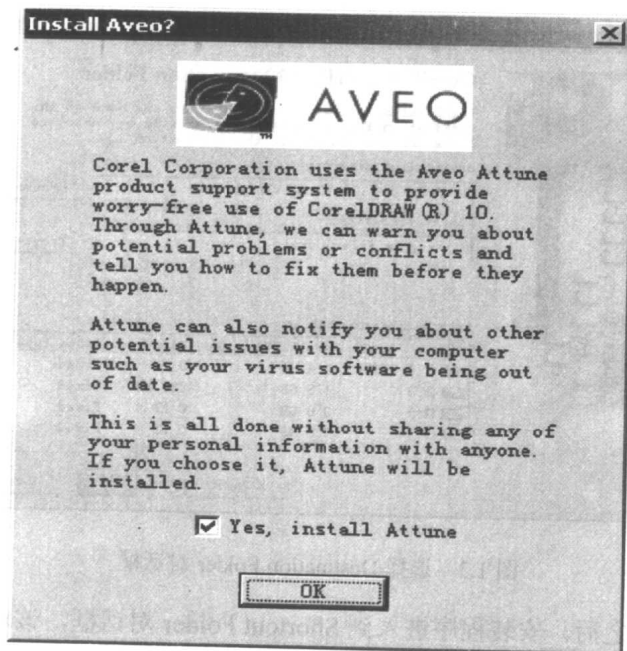


图 1.5 Aveo Attune 安装提示对话框

- (7) 安装过程结束后, 将会出现一个安装完成提示框, 单击 OK 按钮完成安装。

1.2 启动 CorelDRAW 10

同大多数其他的基于 Windows 平台的应用程序类似, CorelDRAW 10 也有多种启动方式。本节将简单介绍 CorelDRAW 10 的启动方法。

1.2.1 在 Windows 操作系统中启动 CorelDRAW 10

要启动 CorelDRAW10, 可以使用下面的两种方法:

- 安装结束后, 系统会在桌面上建立一个 CorelDRAW 10 的快捷图标, 双击该快捷图标就可以方便地启动 CorelDRAW 10。
- 在“开始”|“程序”菜单中找到 CorelDRAW 10 启动程序, 单击即可启动。

1.2.2 进入 CorelDRAW 10 的欢迎界面

启动 CorelDRAW 10 之后, 将显示其欢迎界面, 如图 1.6 所示。启动时, 系统要加载一些启动文件, 如软件注册信息、列举字体和创建应用程序环境等。

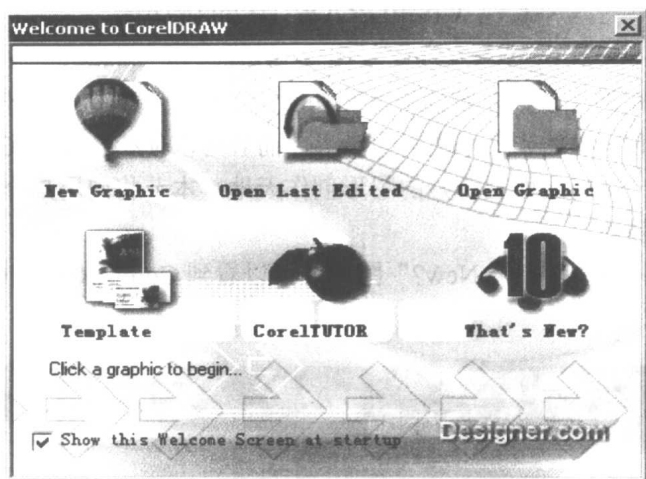


图 1.6 CorelDRAW 10 欢迎界面

同旧版本相比，CorelDRAW 10 的欢迎界面并没有太大的变化。通过这个欢迎界面可以快速创建、打开图形图像文件，或通过模板向导创建新的图形图像，还可以浏览 CorelDRAW 10 自学教程和最新功能。不选中欢迎界面底部的 Show this Welcome Screen at startup（启动时显示该欢迎界面）复选框，在下次启动时就会直接新建一个空白页面，而不再启动 CorelDRAW 10 的欢迎界面。

CorelDRAW 10 欢迎界面上的各个按钮以及相应功能如下：

- **New Graphic**（新图形文件）：以 CorelDRAW 10 默认的方式创建一个新的空白页面，并进入到其工作界面。
- **Open Last Edited**（打开最后一次编辑的文件）：继续最后一次编辑没有完成的工作。如果首次运行 CorelDRAW 10，则该按钮不可用。
- **Open Graphic**（打开图形文件）：单击该按钮将会打开已经存在的图形图像文件，并且进入到工作界面。此按钮和 File | Open 命令的功能相同。
- **Template**（模板）：单击该按钮将会打开 Template Wizard（模板使用向导）对话框，CorelDRAW 10 将根据用户的选择打开各种专业设计模板。这里提供了很多的专业设计模板，可以让用户的设计工作更加专业化和个性化。
- **CorelTUTOR**（CorelDRAW 教程）：单击该按钮可以打开 CorelDRAW 10 所提供的一种渐进的交互式学习教程，从这里可以了解到有关 CorelDRAW 10 的新功能及其使用方法。
- **What's New?**（最新内容）：在这里用户可以了解到 CorelDRAW 10 的新增功能，包括其优化性能、交互式工具、文档、模板和位图的管理等。