



Stone Age

石器时代

伊甸新大陆 完全攻略

石器3.0故事讲解

完全任务攻略

备合成大全

大学堂

高手经验交流

北京电子出版物出版中心

G899/6



* T247596 *



RAB45/02

目录

石器时代 3.0 ——伊甸新大陆

石器 3.0 故事情节	4
石器 3.0 ——伊甸大陆特性	6

石器时代 3.0 任务攻略

石器 3.0 伊甸动物园任务介绍	10
石器 3.0 伊甸动物园全解	11
石器 3.0 不练功便五转 125	15
去伊甸游乐场试试手气	16
石器 3.0 金飞龙航空任务	17
精灵王传说攻略	18
勾玉任务速解	22
四宝玉任务流程攻略	24
卡鲁它那村任务委托店	25
加加村任务委托店	26
精灵王传说——黑暗精灵王任务全解	29
精灵少女篇攻略	37
英雄岛任务——红暴	46
英雄岛任务——四圣石	48
人形宠最新解法	49
四圣石、绿雷龙、金虎任务最佳详细解法	51
五勾玉、红暴、萨姆吉尔首饰任务详解	56
猜谜三兄弟全解	59

石器时代 3.0 学堂

石器PK学堂.....	65
基本的PK技术训练.....	80

石器时代合成大全

12级以上装备合成总结.....	81
新梦幻教程之精灵凯(服).....	83
石器合成材料总汇.....	86
梦幻合成教程之合成首饰(B2).....	89
梦幻合成教程之合成武器10.....	93
梦幻合成教程之合成护身符.....	97

石器时代经验心得

详细声望分配表.....	98
2.5版骑宠敏的公式.....	100
用Sta 1小时挂350万以上经验.....	101
主流11级合成装备估价.....	103
最新宠物加忠诚度宝典.....	105
骑宠伤害实测结果及结论.....	106
关于打原石和宝石的一点点经验.....	108
JOT(环岛任务)的快速做法.....	109
石器2.5新任务的一些问题.....	110
在家如何一个人玩石器.....	111
小家族合精凯的心得.....	113
3人P精灵王经验之谈.....	114
毛遂自荐——单P的技巧!.....	115
“轻轻松松”练MM,快快乐乐转极品.....	116
石器3.5黑暗精灵王传说.....	118
梦想,让它去飞行吧.....	120
梦宠白虎佩露夏成长率.....	125
石器的最后价值.....	127

石器 3.0 故事情节



数千年前，其实整个大陆是很先进文明的，由于人们过度的开发，大地起了效应变化，大陆上的生物面临前所未有的毁灭危机，有鉴于此，光明精灵王为了解救生灵，带领了四大精灵前往净化大陆。也为了降低人民在净化过程中所受的伤亡，光明精灵王特命玛蕾菲雅与四大精灵将部份人民迁移至新世界——伊甸大陆。



在世界净化后，为了避免重蹈覆辙，光明精灵王将过去机械文明所残留下来的文化与物品封印在旧大陆的深处，并将旧大陆重新命名为“尼斯”大陆（意指重新生活之意）。让生活于尼斯大陆的人们重新开始新的生活。

数千年过去，伊甸大陆在四大精灵的守护下文明日益发达，并发展为四大城市：地城——塔耳塔，水城——尼克斯，火城——弗烈顿，风城——亚伊欧等四个城市。四大城市也因守护精灵属性的不同，发展出独具特色的文化风格，并且各别尊奉着四大精灵。

然而就在十几年前，伊甸大陆中央的

沙漠竟突然冒出了一块新兴地——伊甸园，伊甸园中科技发展迅速，拥有先进的文明、休闲、娱乐。也因此，伊甸园成为了伊甸大陆人民最为之向往的宝地。

这几千年来，伊甸大陆到底存不存在？在哪里？一直是尼斯大陆上众说纷纭的传说。有人说，伊甸大陆不过是一个虚构的神话，更有人说，伊甸大陆上仅存活着凶猛的野兽。种种不同的传说，只是为伊甸大陆增添了神秘的色彩，促使更多尼斯人疯狂的探索，找寻伊甸大陆的存在。

相同的，祖先来自尼斯大陆的伊甸子民（当初跟精灵移居过来的啦），对于尼斯大陆也有着一样的好奇，不断揣测着净化后的尼斯大陆是什么模样？

两地人民的疑惑，就在伊甸园主人寻找到尼斯大陆并建立了两地的空中交通后——的解开，新的探险也就此开始。

位于伊甸大陆的中央，一座繁华至极的人间乐园，因为一股奇特的力量而曾立在沙漠之中，具有伊甸大陆最高的生活水平与先进的科技，目前园内的居民皆是来自于地、水、火、风四城。

地城

位于地层底下的地城，整个城市的存在形态就如同蚂蚁窝，有着错综复杂的通路与密道。温度都处在凉爽湿冷的状态，居民的生活方式原始，穿着以所摘取的叶

子跟穿山甲皮为主。

水城

座落在水面上的城市，通往水城的道路以大王莲（或是大浮萍）的叶子排列而成。采集业发达的水城，有很多艺术品的产生，自然房屋与日常使用的物品都有较多的装饰。所贩卖的特产品也以饰品为主。

火城

火城位于火山旁，是跟精灵关系最密切的一族。人民相当的崇拜火精灵，为他

在火山上设立了祭坛。因为相信火精灵具有强大的威力，特为他设立了永不熄灭的圣火。因为崇尚力量，他们建筑物也多以壮观、大、坚固为特色。

风城

座落于高台上的风城，长年刮着大风使得当地缺乏生气，到处是干枯的草原与枯木。人民就居住于一棵棵较大的树木内部。借着树木厚实的内壁抵挡狂风。人民穿着以兽皮（树皮）连帽披风为主。只要披上，便可以挡过风寒，也可以铺地上当毛毯使用。



石器 3.0——伊甸大陆特性

又一新的宠物技能，冲击石器PK生态，GP 宠终于诞生了！不过在截稿前，GP 宠仍是在计划中的宠物，所以许多能力与特点，实际上是还在进行规划中。

在考虑整个石器世界的平衡性与游戏进行的流畅，最后还是决定让 GP 宠拥有一种最神奇的技能——“落马技”。所谓的落马技就是可以让骑宠者，遭受到落马技后，便恢复成单人状况。然而原先骑乘的宠物，也不能叫出来战斗。落马者必需等回合结束后，才能对原先骑乘的宠物做调度。而落马技的使用是不限次数的。

落马技的诞生，对石器生态将有一番冲击，因为在PK中将扮演很重要的战术运用，所以使用GP 宠者，务必要善待这只可爱的小宠物，因为他会是你PK 战中很得力的助手！



在3.0 新东东真多！GP 宠可以骑在人物头上，并且使用特殊技能，比如：落马技等，还有可骑在GM 的大GP 造型头上。3.0 开放的新道具替身娃娃（代替你死一次，保你魅力丝毫不减，感觉怎么像金庸），月亮神首饰（可降低全岛（含洞窟）的遇敌率），这个好像很有用的样子。

伊甸大陆上除了有新的任务外，还有许多有趣的设施。而且更重要的是这些特殊又好玩的设施，可以让你得到一些平常买不到的特殊道具，比方说是宠物顶圈……所以千万要把握良机得到这些不同凡响的奖品啊！



当然玩家绝不能错过伊甸园里的伊甸游乐场与竞速场，两个设施都是要用石币去买彩卷（一张彩卷要100 石币），然后再用彩卷去下注。游乐场的下注比较多花元，可以下注猜数字，也可以猜颜色，当然猜中数字会得到更高的积分。竞速场则比较单纯，就是下注在三只同类但不一样的宠物，猜猜看谁会跑第一，积分则会由竞速场的主持人去计算。

所以一进游乐场和竞速场，记得要先找NPC 彩卷兑换员！买到彩卷后才能去玩押宝游戏。千万别直接丢石币上去，那可是无效的！如果你幸运的话，用彩卷押得不少积分，可以用这些积分去游乐场的银行换奖品欧！如果不知道身上有多少积分可以去询问游乐场主持人或直接去银行

看，用积分兑换奖励的银行，只有在伊甸岛乐园里有哦！积分累积够了，可以领到下列大奖。最后祝福卡到伊甸岛的玩家们，能够领得大奖回卡北岛！

- 10 精灵羽毛（达那）
- 20 有气垫的盾
- 30 千年龟壳壳
- 40 合成手环4
- 50 宠物面罩1
- 70 相框套L V.3 护身符
- 90 G.P.羽毛（紫青）
- 110 G.P.羽毛（深红）
- 140 合成圣石
- 170 合成铠甲10 盔甲4
- 200 合成手环5
- 230 合成首饰B 3（睡眠）
- 260 合成首饰B 4（石化）
- 290 太阳神首饰L V.2
- 320 宠物面罩3
- 350 合成弓1 1睡眠5
- 380 合成枪1 2睡眠5
- 400 合成甲1 2石化5
- 450 合成服1 2盔甲5
- 500 合成鞋1 2盔甲5

机暴和扑满马力的特殊技能



以下是有关这买新的宠物技能说明报导：

◎在哪里学得到新的宠物技能呢？

只有在卡鲁它那的庄园里的特殊宠物技能学习店里。不是该庄园家族族员也是进得去的！

◎为何叫“特殊宠物技能学习店”？

因为目前这些宠物技能有：不防守战法2、不防守战法3、捐献、四段攻击、五段攻击、一击必杀改、背水之战之3。其中除了“捐献”外，其它的宠技前都有加个T字，这表示说：有T字的宠技只能让特殊的宠物学习，那就是“帖拉所伊朵”（机暴）才能学会。然而“捐献”的技能，也只有“扑满马力”（金马力）才能学欧！如果你用其他的宠物去学这些技能，是学不来的！



“捐献”的宠物技能是什么？

这是只有扑满马力才能学会的宠物技能，这个技能不是攻击用，但也不是合成或料理的技能，必需使用在战斗中，说是“捐献”不如说就像是“盗取”的技能。不管对手是人物还是宠物，只要扑满马力使用了“捐献”技，就能从对方身上取得石币欧（所以不算盗取，因为只能得到石币），这样可以发现比打肉换石币还要更有赚头啦！

◎“捐献”技能的影响？

设定使用“捐献”技能后，扑满马力

处于“等待”状态，你必需再召唤他回到“战斗”状态，才能进行下一回合的“战斗”。当然“捐献”平衡性与危险性后，可能还会再做使用限制上的设定。

《特殊宠物的取得》

游戏中的特殊宠物技能所必备的宠物——骷髅（狂暴）与扑满马力（金鸟力），取得方式上，狂暴是五转的转生宠，所以狂暴一定要完成五转的任务才能取得，而且只有五转后的人物才能驾驭狂暴，所以即使宠物在手的话，也要看你有没有资格（等级）使用。至于扑满马力目前尚无任务可以得到的地方，取得方式只有参加青蒿钱换取的扑满马力抽奖活动，当然如果通过自由交易方式取得的话，只要注意自己的等级是否低于交易的扑满马力，是没什么限制的。



《还要注意什么呢？》

当你挂网练功时，小心对手使用“捐献”技能把你身上的石币都捐出来；同样地，听说“捐献”技能也可能使用在白己自己身上，你可不得不小点啦！

《其他要提醒的》

以前鼠标左键可以开启对话框，过去玩家如果要和NPC沟通，打听资讯，购买东西，接任务……必需面对NPC，输入任务名字才能启动对话框。输入文字启动对话框的功能，许多新手玩家一开始都不



解，一直呆呆地站在NPC前。

鼠标左键开启对话框功能，只要你在距离NPC二格以内的，将鱼骨头的鼠标箭头，移到NPC上，按下鼠标左键即可开启对话。除了左键新功能外，在聊天设定的文字纪录中，F8预设为“HI”。所以玩家想要开启NPC对话框时，只要面对NPC，按下F8即可。

虽然F8预设值的设定，在鼠标左键功能启用后，似乎是多此一举，不过对于初学者，或刚进石器时代的新人而言，学会对话，是一件十分重要的事。下次如果你看到级数很低的玩家，还在NPC前晃来晃去，不知怎办，那你别忘了要提醒他对话框的使用，顺便也好心地带他练功吧。



北京华义软件开发有限公司
http://www.wa.com.cn

石器时代 3.0

任务攻略



石器 3.0 伊甸动物园任务介绍



刚开始先到刚出来的伊甸旅馆（3 8 1 1 6）在旅馆的上面有个动物园（3 1 9 6），跟里面的NPC对话，他会告诉你一些事情，而你会发现动物园里面的三只宠物不见，再来就走到最里面的馆长室跟馆长沙斯和园长接下任务，馆长会要你抓指定的宠物回来。

抓指定宠物最大的重点就是拿正确的“饲料”到正确的“座标”才能遇的到唷！

饲料一共分为（7）种，前面六种要到馆长室最里面的房间，那里面摆着六个大桶子，饲料就分别是肉食性饲料1，肉食性饲料1，杂食性饲料1，杂食性饲料2，草食性饲料1，草食性饲料2。而最后一种雷尔胖专用饲料则是跟进动物园之后（1 9 4 7）看到的布伊太郎拿，另外，如果拿著不同的饲料到不同的地方将会遇到不同的宠物唷。

以下是这三只宠物的所需要饲料以及出没地：

布伊太郎：肉食性饲料1和2以及雷尔胖

★

1. 所需要的饲料：雷尔胖专用饲料

2. 出没地点：南边（8 5 1 7 7）

一样要抓1级名字叫[雷尔胖]的布伊胖。

布伊太郎：肉食性饲料1和2以及雷尔胖

★

1. 所需要的饲料：肉食性饲料2号

2. 出没地点：宠物店上方的水池抓1级的波波顿

波波顿：

目前尚无资料，也不确定要抓的名字是否还是为拉斯基。

不过根据动物园的动物说明版子以及NPC指出，有可能要带草食性1号或是2号到南方的沙地抓。



石器 3.0 伊甸动物园全解

首先先到一刚出来的伊甸旅馆(038, 116)上方的动物园(030, 096)。然后你可以在里面小逛一下,跟里面的NPC对话,会发现动物园的三只宠物不见!于是走到最里面的馆长室跟馆长接下任务。

那指定宠物最大的重点就是拿正确的“饲料”到正确的“地点”才能遇的到唷!有很多人会问:为什么我身上饲料都拿了,就是遇不著我要抓的宠呢?

原因出在于“身上只带一种正确的饲料才能遇到一种想抓的宠物”,意思就是,身上只要拿一种饲料就好了,否则会无法遇到!

饲料一共分为7种,分别是肉食性饲料1,肉食性饲料2,杂食性饲料1,杂食性饲料2,草食性饲料1,草食性饲料2,雷尔胖专用饲料。

前面六种要直馆长室最里面的房间,那里面摆著八个大桶子,饲料就分别在里面。

而雷尔胖专用饲料则是跟一进动物园看到的第二个人拿。

另外,如果拿著不同的饲料到不同的地方将会遇到不同的宠物唷。

以下是这三只宠物的所需要饲料以及出没地:

布伊胖(金毛猪,其实是要抓的名字为“雷尔胖”):

1、所需要的饲料:雷尔胖专用饲料。

2、出没地点:在南方出口的小地。

我在金飞右边的地方(近墙壁)遇到唷!

皮皮顿(绿色的鲨鱼):

1、所需要的饲料:肉食性饲料2号

2、出没地点:在伊甸园主大雕像附近(106, 161)

(我在伊甸园右下方的水池遇到的,也就是宠物店的下方。)

拉斯基:



1、(A)所需要的东西:不可思议的贝壳(回北岛拿吧!)

上等的萝卜(你没有看错啊!是上等的萝卜!)

要到哪找这上等的萝卜?答案是要解回来的!

(B)要上等的萝卜必需先拿到还不差的萝卜和红萝卜4)

先找到这任务主角之一:园丁!园丁可是会到处走的啊!

以下是他会出现的座标:

1、134, 90(雷尔家(不能进入)入口旁)

2、184, 107(田园前)

3、医院与肉商店之间(146, 140)

4、186, 57(田园后方)

出现的次序为: 1-->2-->3-->4-->1

和园丁说“铲子”和“啦啦”会出现不同的对话!

“铲子”: 他会给你铲子, 是用作挖萝卜啊!

“啦啦”: 以下再说。(以下全都要说“啦啦”)

2、(A)挖萝卜: 任务开始, 先找到小白兔一次说“啦啦”, 再和“伯特”说“铲子”,

他会给你铲子。然后到田园(180, 100), 田园中有红萝卜和白萝卜, 红萝卜不需要挖啊! 当中有三个白萝卜是可供玩家挖的, 每一次只能拿一个萝卜! 拿到一个白萝卜后便要找“伯特”鉴定那个萝卜啊!

(要说“啦啦”)如果他说: “你怎么会看上这个萝卜啊?” 那就可以丢掉它了! 一直挖、一直鉴定, 直到“伯特”说那个是个“还不差的白萝卜”, 就可以留着它! 然后就是乘“金色飞龙航空”回“现代的波拉岛”,

再乘“加美航空”回“渔村”, 立即跑到24店买特产“红萝卜4”, 再立即回到伊甸园找“伯特”。把“红萝卜4”和“还



不差的白萝卜”拿给“伯特”, 他就会给你“上等的白萝卜”! 接著就是找小白兔(小贱兔)了!

(B)找兔子: 小白兔出现的地方超多的说! 以下是其中的一些它会出现的坐标:

最近更新(2002-2-9, AM 03:50)

01、宠物竞技场门口(058, 139)

02、剧院下面的水池附近(179, 119)

03、动物园后面的民房(036, 074)里面(002, 002)

04、旅馆里面(038, 116)

05、(+)医院与肉商店之间(146, 140)

06、宠物店(169, 162)前面

07、金飞飞龙航空下边的一个石头座椅的前面

08、金色飞龙航空(内部)的一个坐著的小女孩(小吉利)的一带

09、南城门口附近(102, 180)

10、格斗场门口(121, 137)

A、动物园门口

B、雷尔家旁(132, 96)

C、神秘老人旁(107, 097)



D：动物园后面的民房附近（044，061）

E：（171，102）

F：（021，115）

G：金飞旁的训练所（112，163）内（008，011—015，002）

H：肉店（140，142）肉

I：民房（169，132）内（013，002）

J：林务

局旁的员工

宿舍（04

8，165）

内（007，

004）

现在只

知道：

1：05

-->10

-->06

2：B-

-->C-

-->D

3：J-

-->1-->03

4：H-->G-->

总共要找小白兔6次或更多，头6次找到小白兔后，小白兔都会咬那“上等的白萝卜”一口，咬了6口后，小白兔会说出它把拉斯基藏在：“有很多很多已经不是树的树的地方”。

（C）打银猩：“找到小白兔6次后，可在“林务局”的入口前遇敌！

（林务局（xxx，xxx）=很多很多已经不是树的树的地方）

那都是极强的敌人！名字是：“凶悍的齐尔希洛Lv. 8X~9X”。估计应该和精灵王传说中银蛙一样，地10，血攻

防敏都是超高的，Lv. 120白虎被打扣血一千五百多飞了！最好和朋友一起打！

打倒“凶悍的齐尔希洛”后，可得到物品：“格尔希洛的顶圈”！

这次并不像银蛙一样打倒它就得到物品！也就是说，要看看你的运气了。好运的话，一两次就得到物品；不好的话，两三天都打不到！

（D）不良少年：拿到“格尔希洛的顶圈”后，拿宠

圈给小白兔，

要找它2次，

它会跟你说

它把拉斯基

藏在雕像那

边，且最近有

坏人盯着

它！

在雕像

那边就遇到

了新敌人：“

不良少年Lv.

7x”！

把他们打倒

就可以拿到“黑色衣服”！不良少年可是会放地属性的魔法啊！

再找寻小白兔，它会说伊甸内有一个洞窟内很多不良少年，可能拉斯基在他们手中！接著当然是去那个洞窟看个究竟！

（E）神秘洞：到伊甸园内左上方坐标（XXX，XXX）进入后，向那人讲话就可进入！

洞内敌人就是先前说过的“齐尔希洛”和“不良少年”！一口气跑进五楼，会看到一个蓝发少年叫“席格”！向他说话，他会说你没有资格挑战他！现在，你要打“旗子”，在五楼遇敌，战斗后可得到旗子，又是看你的运气了！拿到旗子后，就



可以和席格痛打一场！不过，小心你还没有出手就飞啊！

（F）最终回：经过多番的战斗后，终于把席格打倒！他会把拉斯基还给你。拿到拉斯基后，要先拿去给兔子看一下，再拿3只宠物给动物园园长，再去找小白兔把三只宠物拿给动物园园长，她会非常感谢你。接著，她会送你一只一级的布尔胖！再找小白兔，它就会送你一件“里拉拉赠送的凯”：防+40，敏-10，恩惠的精灵Lv：4，扣气40。

解完后去找神秘老人说话，就会接后续。

任务地点

在跟神秘老人说完话后，玩家们当然不死心，打算去瞧瞧这位老人的主人是啥模样？

接著去找一位“找宠物的小妹妹”她会说：“我把哥哥的塔斯夫弄不见了怎么办，你要帮我寻找？”

然后去城门外（白天）遇到塔斯夫打个200滴后抓起来不限等级，去给小妹妹她会把她爸爸常进入的迷宫通行证给你！

有解过里拉拉的人会出现“确定”跟“取消”。

* 找宠物的小妹妹座标（114 157），（102 70），（159 112）*

任务说明

这个迷宫分为一楼，二楼，三楼。
一楼座标（4，16）会有一个石柱“这就是通往黑暗精灵王之路。”

但是需要“奇特的石头”丢进去才可以解开这个钥池。

1F 敌人：扬奇洛斯，邦奇诺等级很低50以上。

2F 敌人：风属性骑宠物的敌人[敏捷很高，但是一回合就不会骑]建议原登或是逃走

3F 敌人：火属性骑宠物的敌人[攻击很高，但是一回合就不会骑]建议原登或是逃走。

进入三楼地上没看到奇特的石壳就退回二楼，再换一个三楼，到三楼建议换伺服器找找。奇特石壳一拿到就会跳到另一个三楼。每一个三楼就像是房间但是三楼在走出去还是一样的位置，丢一元投石问路吧！

* 奇特石头经过测试多拿无效 *

拿到奇特石头就可以回到一楼的石柱位置丢进石柱中...进入4楼走道5楼...

经过小小的曲折路线到达“黑暗精灵王”的面前了！

敌人很差不用担心不过黑暗精灵王可是使用全体系的四魔法...注意 恩惠四多用...

打赢获得魔法戒指Lv:2 一个“随机给”不能挑属性...威力比Lv:1 强一倍。

旁边有一位“小精灵”说话传到地面上...

当然一个戒指怎么会够呢？

在去找神秘老人，她会感谢你并且再送一个魔法戒指Lv:2 啦！一样随机不过不会相同属性。

如果你这时候再去拿奇特石头不彷拿去给医院旁边的流浪?造师，她会制作加工头掷石给你。

* 加工头掷石相当于合成石 1 3 但是不能在做合成升级使用，拿一堆垃圾乱合都会变成加工头掷。



石器 3.0 不练功便五转 125

为了要测试 3.0，每个人初到都是五转 125 的超人，由此酷哥也观察到一个有趣的现象，就是 3.0 里大半的人都在 P K，战得是天昏地暗。也许我们可以考虑设计一组服务器像 3.0 的测试机一样，不用再练功就有五转 125 的等级，专门给大家练习战术用，甚至专门用它来办 P K 大赛，应该会蛮好玩的喔。”

这些话完全来自我们今后都要看他创作石器的酷哥那把口（简单来说是我们在石器大陆的网狂上帝，都可以说是命运之神，什么精灵王黑暗之类都靠那上帝的头脑所赐），大家想想出了这样的服务器会不会所有人都蜂拥而上，导致服务器跨掉

呢？也因此这个原因，后来他就更打算将所有服务器都升级为那种服务器，到时我们那些帐号是怎样处置，是全都自动升级那固然最好啦，不过要不是出了那种结果，将所有人物资料删除（因为有 1、2、3……转的原因）。可能大家也不知道那酷哥制作的 125 级超人，我现在就说明一下超人的点数是 550 点任你加的哦

要知道我们石器大陆一个 125 级的 5 转人有没有可能追过他啦。那些点数可是 4 转 120 转生都没法及得上哦 @_@！大家不信，我特意找来两张图片，一个是台湾制作的石器超人，另一个就是大陆平民。大家自己比比就知道啦。



去伊甸游乐场试试手气

还没上伊甸大陆吗？哪你可要多多加油嚟（进伊甸大陆可是要努力解完以前2.0与2.5的任务欧），伊甸大陆上除了有新的任务外，还有许多有趣的设施。而且更重要的是这些特殊又好玩的设施，可以让你得到一些平常买不到的特殊道具，比方说是宠物顶圈……所以千万要把握良机得到这些不同凡响的奖品啊！

当然玩家绝不能错过伊甸园里的伊甸游乐场（70，112）与竞速场（87，135），这是目前刚开放的游乐设施，两个设施都是要用石币去买彩卷（一张彩卷要100石币），然后再用彩卷去下注。游乐场的下注比较多花元，可以下注猜数字，也可以猜颜色，当然猜中数字会得到更高的积分。竞速场则比较单纯，就是下注在三只同类但不一样的宠物，猜猜看谁会跑第一，积分则会由竞速场的主持人去计算。

所以一进游乐场和竞速场，记得要先

找NPC彩卷兑换员！买到彩卷后才能去玩押宝游戏。千万别直接丢石币上去，那可是无效的！如果你幸运的话，用彩卷押得不少积分，可以用这些积分去游乐场的银行换奖品欧！如果不知道身上有多少积分可以去询问游乐场主持人或直接去银行看。

用积分兑换奖品的银行，只有在伊甸游乐场里有欧！积分累积够了，可以领到下列大奖！最后祝每个到伊甸园的玩家，能够抱得大奖回南北岛！

积分 奖品

- 10 精灵羽毛（达那）
- 20 有气势的鱼
- 30 千年龟的壳
- 40 合成手环4
- 50 宠物顶圈1
- 70 柯雅拉LV3护身符
- 90 GP羽毛（碧青）
- 110 GP羽毛（深红）
- 140 炎之圣石
- 170 合成铠10滋4
- 200 合成手环5
- 230 合成首饰B3（睡混）
- 260 合成首饰B4（石混）
- 290 太阳神首饰LV2
- 320 宠物顶圈3
- 350 合成弓11睡眠5
- 380 合成枪12混迷5
- 400 合成爪12石化5
- 450 合成服12滋5
- 500 合成铠12恩5

