

学习五笔字型的首选教材

新概念

五笔字型学习捷径

本书编委会 编

- 计算机基础知识
- 计算机键盘指法练习
- 五笔字型输入法
- 中文Windows 98/2000/XP
- 中文Word 2000和Word 2002
- 五笔字型编码拆分字典

01.11

527



西北工业大学出版社

新 概 念

五 笔 字 型 学 习 捷 径

本书编委会 编

西北工业大学出版社

【内容提要】 本书是为计算机基础教学和计算机培训编写的基础教材。特点是基于 Windows 98 环境, 强调其实用性、先进性和可操作性。主要内容包括: 计算机基础知识、计算机键盘指法练习、中文 Windows 98/2000/XP 操作基础、五笔字型输入法、中文 Word 2000 和 Word 2002 及五笔字型编码字典。

本书是计算机入门学习以及学习五笔字型输入法的最好教材。

本书可作为大学、大专及中专等计算机应用基础课程的教材, 也可作为各类计算机基础教学的培训教材及教学参考书。

图书在版编目 (CIP) 数据

新概念五笔字型学习捷径/《新概念五笔字型学习捷径》编委会编. —西安: 西北工业大学出版社, 2004.7
ISBN 7-5612-1725-0

I. 新… II. 新… III. 汉字编码, 五笔字型—基本知识 IV. TP391.14

中国版本图书馆 (CIP) 数据核字 (2004) 第 001462 号

出版发行: 西北工业大学出版社

通信地址: 西安市友谊西路 127 号 邮编: 710072 电话: 029-88493844

网 址: www.nwpup.com

印 刷 者: 陕西友盛印务有限责任公司

开、本: 787 mm×1 092 mm 1/16

印 张: 10

字 数: 268 千字

版 次: 2004 年 7 月第 1 版

2004 年 7 月第 1 次印刷

定 价: 12.50 元

前 言

随着科学技术日新月异的更新，计算机的应用和教育事业也蓬勃发展起来，计算机知识已成为现代人不可缺少的知识储备。高等院校几乎所有专业均开设了计算机课程，而且计算机知识的普及教育也正走向中专、中小学乃至家庭。各行各业都逐渐与计算机产生密不可分的关系，为满足广大用户掌握和学习微机的要求，作者在多年实践的基础上编成了此书，希望本书能对广大读者有所帮助。

本书的内容是以目前最新和最常用的 Windows 98/2000/XP 为操作平台，对计算机基础知识进行讲解。本书是计算机入门和学习五笔字型的基础教材。其着重介绍五笔字型输入法的使用和微机的基本操作技巧等。主要内容如下：

- 第一章 计算机基础知识；
- 第二章 计算机键盘指法练习；
- 第三章 中文 Windows 98/2000/XP 操作基础；
- 第四章 五笔字型输入法；
- 第五章 中文 Word 2000 和 Word 2002；
- 附 录 五笔字型编码字典。

本书的内容体系主要是为初学者设置，读者可根据自己的实际情况选学其中的部分内容。本书提供的材料相信会对你有一定的帮助。本书既可作为各种微机培训班和初学者的首选教材，同时也可以作为大中专学生的教材，参考书和工具书。

本书由《新概念五笔字型学习捷径》编委会编写，编委会主任为雍晓克、吴建新。由于编者水平有限，书中错误及不妥之处在所难免，敬请广大读者批评指正。

本书编委会

目 录

第一章 计算机基础知识.....	1
第一节 计算机系统的概述.....	1
一、什么是计算机.....	1
二、计算机系统的组成.....	2
第二节 微型计算机的硬件组成.....	3
一、系统主板.....	3
二、CPU.....	4
三、内 存.....	5
四、显示器与显示卡.....	5
五、硬 盘.....	7
六、键 盘.....	7
七、鼠 标.....	8
八、软盘与软盘驱动器.....	8
九、光盘与光盘驱动器.....	9
十、打印机.....	9
第三节 计算机开机和关机.....	10
一、冷启动.....	10
二、复位启动.....	11
三、热启动.....	11
四、关 机.....	11
第四节 微型计算机的使用环境和维护.....	12
一、微型计算机的主要性能指标.....	12
二、微型计算机的使用环境.....	12
三、微型计算机硬件使用常识.....	13
第五节 多媒体计算机.....	14
一、多媒体计算机系统.....	15
二、多媒体计算机标准.....	16
第六节 计算机病毒的检测和清除.....	16
一、计算机病毒.....	16
二、江民杀毒软件 KV2004.....	17
第七节 计算机的一些常见概念.....	20
一、计算机的几个重要概念.....	20
二、计算机的档次是如何划分的.....	21

第二章 计算机键盘指法练习	22
第一节 键盘简介	22
第二节 键盘操作概况	25
一、正确的姿势	25
二、正确的键入指法	25
三、键盘指法分区	26
第三章 中文 Windows 98/2000/XP 操作基础	27
第一节 中文 Windows 98 的安装	27
一、安装需要的基本环境	27
二、中文 Windows 98 的安装过程	28
三、制作启动盘	29
四、卸载中文 Windows 98	29
第二节 中文 Windows 98 基本操作	29
一、鼠标和键盘的操作	29
二、中文 Windows 98 的桌面	29
三、启动和退出中文 Windows 98	31
四、任务栏	34
五、开始按钮	34
六、窗口及窗口的操作	36
七、命令菜单的使用	38
八、对话框的使用	39
九、帮助系统	40
第三节 中文 Windows 98 资源管理系统	40
一、文件和文件夹	41
二、“Windows 资源管理器”窗口	41
三、管理文件和文件夹	45
第四节 Windows 98 和 MS-DOS	52
一、执行 MS-DOS 应用程序	52
二、MS-DOS 命令	53
第五节 Windows 98 控制面板	53
一、显示器	53
二、字 体	59
三、键盘和鼠标	60
四、打印机	62

五、添加新硬件.....	63
六、安装和删除应用程序.....	64
第六节 多媒体程序.....	66
一、Windows 98 与多媒体.....	66
二、CD 播放器.....	67
三、录音机.....	68
四、媒体播放机.....	69
五、音量控制.....	70
六、多媒体设置.....	71
第七节 Windows 2000 和 Windows XP 的新特点.....	72
一、Windows 2000 的新特点.....	72
二、Windows XP 的新特点.....	73
第四章 五笔字型输入法.....	74
第一节 五笔字型中的汉字结构分析.....	74
一、汉字的基本结构.....	74
二、汉字的字根.....	75
三、汉字的 5 种笔画.....	75
四、汉字的 3 种字型.....	77
五、汉字的结构分析.....	78
第二节 五笔字型字根键盘.....	79
一、基本字根的选取.....	79
二、基本字根的分布.....	80
三、五笔字型基本字根总表.....	82
第三节 五笔字型中汉字的拆分原则.....	82
一、单字根汉字.....	82
二、散结构的汉字.....	82
三、交叉结构或交连混合结构的汉字.....	82
四、末笔字型交叉识别.....	85
第四节 五笔字型单字的编码规则.....	86
一、五笔字型编码歌诀.....	86
二、键名汉字的编码规则.....	87
三、成字字根的编码规则.....	87
四、键外字的编码规则.....	88
第五节 简码、重码、容错码和学习键.....	90
一、简码输入.....	90
二、重 码.....	92

三、容错码.....	92
四、万能学习键“Z”	92
第六节 词语输入	93
一、两字词.....	93
二、三字词.....	93
三、四字词.....	93
四、多字词.....	93
第五章 中文 Word 2000 和 Word 2002	94
第一节 Word 2000 概述.....	94
一、Word 的特点.....	94
二、Word 2000 运行的软硬件环境.....	95
三、启动 Word.....	96
四、Word 的窗口组成.....	96
五、退出 Word.....	98
第二节 新建 Word 文档.....	98
一、进入 Word.....	98
二、新文档的录入.....	99
三、保存新文档.....	100
第三节 编排文档的过程	101
一、Word 编排文档的基本流程.....	101
二、打开已有文档.....	101
三、保存文档.....	102
第四节 编辑文档	102
一、文本的选定.....	103
二、文本的复制、移动、删除.....	103
三、文本的查找与替换.....	104
第五节 文档的排版.....	105
一、字体的设置.....	105
二、段落的设置.....	107
三、页面的设置.....	108
四、页码的设置.....	109
第六节 制作表格.....	110
一、创建表格.....	110
二、编辑表格.....	110
三、格式化表格.....	111

四、表格的计算与排序.....	112
第七节 Word 2002 的新增功能	114
附 录 五笔字型编码字典.....	116

第一章 计算机基础知识

本章所要介绍的计算机是指微型计算机（或者称为个人计算机，也称为电脑），目前无论办公室还是在家里都可以见到这种计算机，它是日常办公、学习、娱乐的有力工具。

第一节 计算机系统的概述

一、什么是计算机

计算机是一种通过预先编好并存储在计算机内部的程序，自动对各种信息进行存储和快速处理的信息处理工具。我们一眼看过去，它有一个显示器、主机箱、键盘、鼠标、音箱，如图 1.1.1 所示。



图 1.1.1 计算机组成图

1. 主机箱正面

主机箱从正面看上去如图 1.1.2 所示。

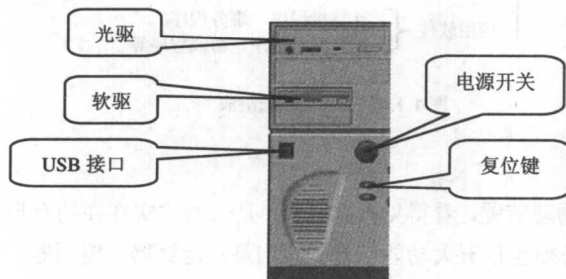


图 1.1.2 主机箱正面

2. 主机箱背面

主机箱背面结构如图 1.1.3 所示。

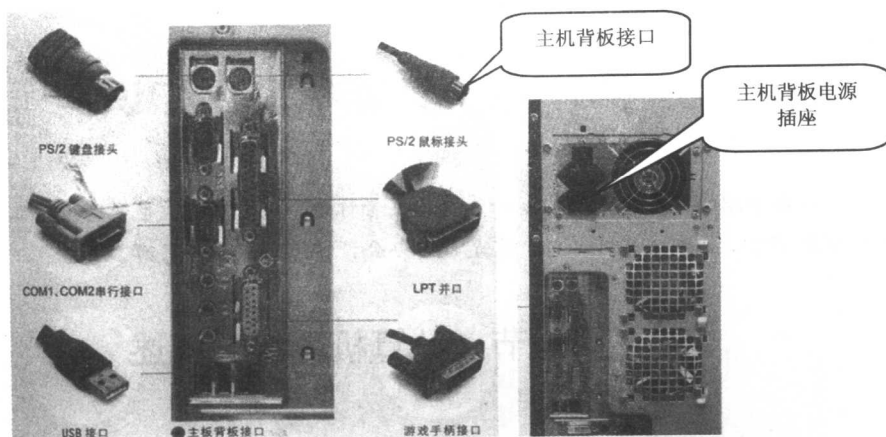


图 1.1.3 主机箱背面

多媒体计算机是能综合处理多种媒体信息，如文字、图形、图像、音频、视频、动画等，使多种信息建立联系，并具有交互性能的计算机系统。

二、计算机系统的组成

1. 计算机系统

计算机系统的各部分之间相互依存，缺一不可。如图 1.1.4 所示。

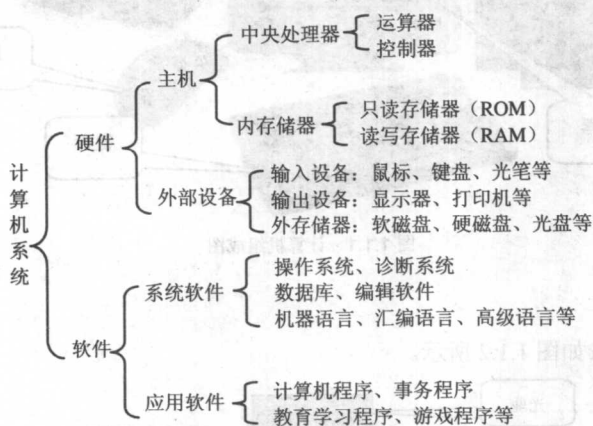


图 1.1.4 计算机系统组成

2. 计算机硬件系统

硬件是指构成计算机的物理装置，看得见，摸得着，是一些实实在在的有形实体。一个完整的硬件系统，从功能角度而言，必须包括五大功能部件，它们是：运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备，其结构框图如图 1.1.5 所示。

3. 计算机软件系统

软件是指使计算机为某种特定目的而运行所需要的程序，以及程序运行时所需要的数据和有关的技术文档资料。简而言之，软件是所有的程序及有关技术文档资料的总称。两者中更重要的是程序，

它是计算机正常工作的最重要因素，而资料只是对程序正确使用的一种技术说明，所以在不太严格的情况下，可直接把程序认为是软件。

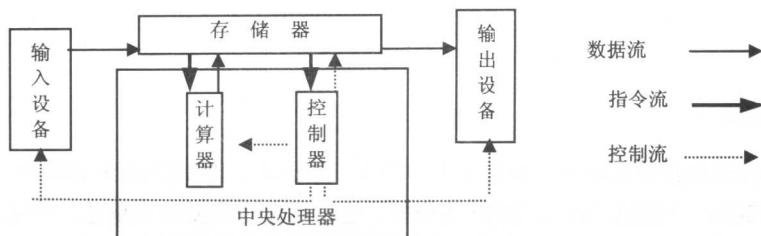


图 1.1.5 微机硬件系统结构框图

软件是相对于硬件而言的，如果把硬件看做是构成计算机系统的物质资源，那么软件则是使计算机系统正常运转的技术和知识资源，因此，通常称软件系统和硬件系统为计算机的软、硬件资源。

概括地说，在计算机系统中，硬件是构成计算机系统的各种功能部件的集合，软件则是构成计算机系统的各种程序的集合。

软件内容丰富，种类繁多，通常根据软件的用途将其分为系统软件和应用软件两大类。

第二节 微型计算机的硬件组成

一台典型微型计算机系统的硬件，宏观上可分为主机箱、显示器、键盘、鼠标、打印机等几个部分。主机箱内部装有电源、系统主板、软盘驱动器、硬盘等。系统主板上插有 CPU、内存和各种适配器。

一、系统主板

系统主板（见图 1.2.1）是一块电路板，用来控制和驱动整个微型计算机，是微处理器与其他部件连接的桥梁，是微型计算机的核心部件。系统主板又称主板或母板。系统主板主要包括 CPU 插座、内存插槽、总线扩展槽、外设接口插座、串行和并行端口等几部分。

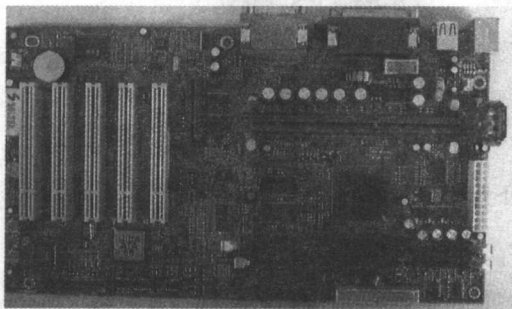


图 1.2.1 系统主板

1. CPU 插座

CPU 插座用来连接和固定 CPU。早期的 CPU 通过管脚与主板连接，主板上设计了相应的插座。Pentium II 以后的 CPU 通过插卡与主板连接，因此主板上设计了相应的插槽。

2. 内存插槽

内存插槽用来连接和固定内存条。内存插槽通常有多个，可以根据需要插不同数目的内存条。内存插槽有 72 线、168 线和 184 线 3 种，现在主板上大多采用 168 线或 184 线的插槽，有些主板 72 线和 168 线的插槽并存。

3. 总线扩展槽

总线扩展槽用来插接外部设备，如显示卡、声卡、解压卡、调制解调器（MODEM）卡等。总线扩展槽有 ISA，EISA，VESA，PCI，AGP 等类型。它们的总线宽度越来越宽，传输速度越来越快。目前主板上主要留有 PCI 和 AGP 两种类型的扩展槽。

4. 外设接口插座

外设接口插座主要是连接软盘、硬盘和光盘驱动器的电缆插座，有 IDE，EIDE，SCSI 等类型。目前主板上主要采用 IDE 类型。

5. 串行和并行端口

串行和并行端口用来与串行设备（如调制解调器、扫描仪等）和并行设备（如打印机等）通信。主板上通常留有两个串行端口和一个并行端口。

二、CPU

CPU 是微型计算机的心脏。微型计算机的处理功能是由 CPU 来完成的，CPU 的性能直接决定了微型计算机的性能。如图 1.2.2 所示为一块 CPU。

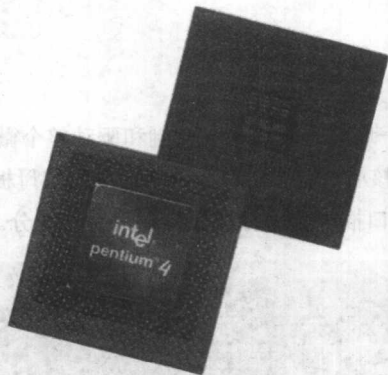


图 1.2.2 CPU 芯片

衡量 CPU 的性能有以下几个主要指标。

1. 主 频

主频是指 CPU 时钟的频率。主频越高，CPU 单位时间内完成的操作越多。主频的单位是 MHz。早期 CPU 的主频只有 4.77 MHz，而现在的 CPU 主频已超过 3 GHz。

2. 内部数据总线

内部数据总线是 CPU 内部数据传输的通道。内部数据总线一次可传输二进制数据的位数越大，CPU 传输和处理数据的能力越强。

3. 外部数据总线

外部数据总线是 CPU 与外部数据传输的通道。外部数据总线一次可传输二进制数据的位数越大, CPU 与外部交换数据的能力越强。

4. 地址总线

地址总线是 CPU 访问内存时的数据传输通道。地址总线一次可传输二进制数据的位数越大, CPU 的物理地址空间越大。通常地址总线是 n 位, CPU 的物理地址空间就是 2^n 字节。

三、内 存

内存用来存储运行的程序和数据, CPU 可直接访问。微型计算机的内存制作成条状(称内存条, 见图 1.2.3), 插在主板的内存插槽中。

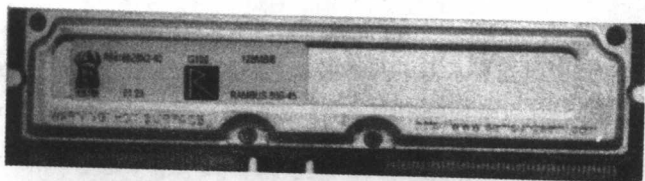


图 1.2.3 内存条

内存有以下两个主要指标。

1. 存储容量

存储容量反映了内存存储空间的大小。常见的内存条每条的容量有 32 MB, 64 MB, 128 MB, 256 MB, 512 MB 等多种规格。一台微型计算机可根据需要同时插多条内存条。目前微型计算机内存的容量一般在 128 MB 以上。

2. 存取速度

存取速度指从存储单元中存取数据所用的时间, 以 ns (纳秒) 为单位。内存的存取速度一般有 32 ns, 60 ns, 70 ns, 80 ns 几种。纳秒数越小, 存取速度越快。

四、显示器与显示卡

1. 显示器

显示器用来显示字符或图形信息, 是微型计算机必不可少的输出设备。显示器要有一块插在主机板上的显示适配卡(简称显示卡)与之配套使用, 构成显示系统。微型计算机的显示器一般有两种: 单色显示器和彩色显示器(见图 1.2.4)。单色显示器只显示黑/白或黑/绿颜色, 彩色显示器显示的颜色数取决于显示卡。

显示器有以下几个主要指标。

(1) 尺寸: 显示器的尺寸即显示器的大小。目前显示器的尺寸有 14 英寸、15 英寸、17 英寸、19 英寸、21 英寸等规格。尺寸越大, 支持的分辨率往往也越高, 显示效果也越好。

(2) 分辨率: 显示器的分辨率是指显示器的一屏能显示的像素数目。目前低档显示器的分辨率

为 800×640 ，中档的为 $1\,024 \times 768$ ，高档的为 $1\,600 \times 1\,200$ 或更高。分辨率越高，显示的图像越细腻。



图 1.2.4 显示器

(3) 点距：显示器的点距是指显示器上两个像素之间的距离。目前显示器常见的点距有 0.24 mm 和 0.26 mm 两种。点距越小，显示器的分辨率越高。在图形、图像处理等应用中，一般要求点距较小的显示器。

(4) 扫描方式：显示器的扫描方式分为逐行扫描和隔行扫描两种。逐行扫描是指在显示一屏内容时，逐行扫描屏幕上的每一个像素。逐行扫描的显示器，显示的图像稳定、清晰度高、效果好。

(5) 刷新频率：显示器的刷新频率是指 1 秒钟刷新屏幕的次数。目前显示器常见的刷新频率有 75 Hz ， 85 Hz ， 100 Hz 几种。刷新频率越高，刷新一次所用的时间越短，显示的图像越稳定。

2. 显卡

显卡是主机与显示器之间的接口电路。显卡直接插在系统主板的总线扩展槽上，它的主要功能是将要显示的字符或图形的内码转换成图形点阵，并与同步信息形成视频信号输出给显示器。有的主板也将视频接口电路直接做在主板上。

显卡有 MDA 卡, CGA 卡, EGA 卡, VGA 卡, SVGA 卡和 AGP 卡等多种型号。目前微型计算机上常用的显卡基本上是 AGP 卡。如图 1.2.5 所示为一块显卡。

衡量显卡性能的重要指标是色彩数、图形分辨率和显示内存容量。

(1) 色彩数：色彩数是指显卡能支持的最多的颜色数，显卡的色彩数一般有 256 色，64 KB，16 MB，4 GB 等几种。对于 16 MB 色彩数的显卡，每一个像素都需要用 24 b 数据表示 ($2^{24}=16\text{ MB}$)。

(2) 图形分辨率：图形分辨率是指显卡能支持的最大的水平像素数和垂直像素数。AGP 卡的图形分辨率至少是 640×480 ，还有 800×600 ， $1\,024 \times 768$ ， $1\,280 \times 1\,024$ 等多种规格。

(3) 显示内存容量：显示内存容量是指在显卡上配置的显示内存的大小，一般有 512 KB，1 MB，2 MB，4 MB，8 MB，16 MB，32 MB 等不同规格。显示内存容量影响显卡的色彩数和图形分辨率，要达到 16 M 颜色、 $1\,024 \times 768$ 分辨率的显示效果，需要显示内存至少为 2 304 KB ($1\,024 \times 768 \times 3\text{ B}$)。

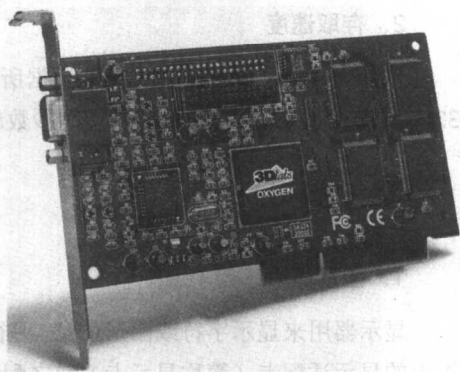


图 1.2.5 显卡

五、硬 盘

硬盘是微型计算机非常重要的外存储器,它由一个盘片组(包括多个盘片)和硬盘驱动器组成,被固定在一个密封的盒内。硬盘的精密度高、存储容量大、存取速度快。除特殊需要外,一般的微型计算机都配有硬盘,有些还配有多个硬盘。系统和用户的程序、数据等信息通常保存在硬盘上,处理时系统将其读到内存,需要保存时再保存到硬盘。如图 1.2.6 所示为一块硬盘。

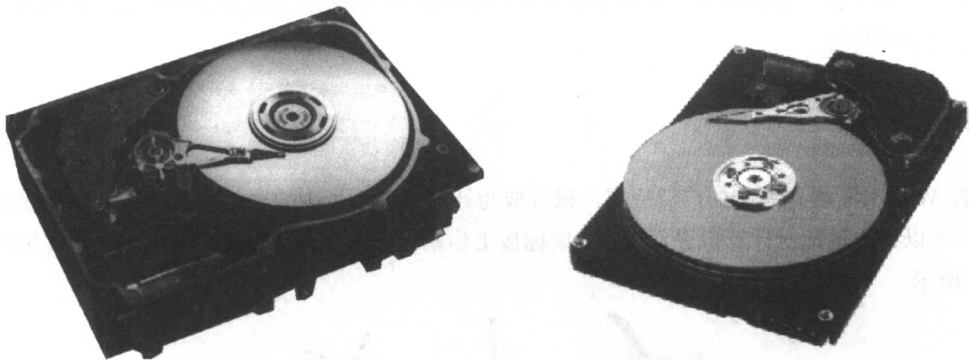


图 1.2.6 硬盘

硬盘有以下几个主要指标。

1. 接 口

硬盘接口是指硬盘与主板的接口。主板上的外设接口插座有 IDE, EIDE, SCSI 等类型,硬盘接口也有这些类型。目前常用的硬盘接口大多为 EIDE。硬盘的接口不同支持的硬盘容量不一样,传输速率也不一样。

2. 容 量

硬盘容量是指硬盘能存储信息量的多少。早期的硬盘容量为几百 MB,现在的硬盘容量为几或几十 GB。目前常见的硬盘容量有 20 GB, 40 GB, 80 GB, 120 GB, 160 GB 等几种。硬盘容量越大,存储的信息越多。

3. 转 速

硬盘转速是指硬盘内主轴的转动速度,单位是 r/min。目前常见的磁盘转速有 3 600 r/min, 4 500 r/min, 5 400 r/min, 7 200 r/min 等几种。转速越快,磁盘与内存之间的传输速率越高。

硬盘一般被固定在主机箱内。主机箱上通常有一个指示灯,指示硬盘的工作情况,当它闪亮的时候,表示计算机正在存取数据。主机箱剧烈震动或硬盘读写时突然断电都可能损伤硬盘,使用时应特别注意。

六、键 盘

键盘是最常用的输入设备。早期的键盘有些是 89 键,现在使用的键盘大都为 107 键。近年来,为了方便 Windows 系统的操作,键盘又有了新的改进,在原有 104 键盘上增加了 3 个 Windows 功能键。目前,Windows 键盘已成为主流键盘,如图 1.2.7 所示。



图 1.2.7 键盘

用户通过按下键盘上的键来输入命令或数据，还可以通过键盘控制计算机的运行，如热启动、命令中断、命令暂停等。

七、鼠标

随着 Windows 操作系统的广泛应用，鼠标成为计算机必不可少的输入设备。通过点击或拖拉鼠标，用户可以很方便地对计算机进行操作。鼠标按工作原理分为机械式和光电式两大类。常见鼠标如图 1.2.8 所示。

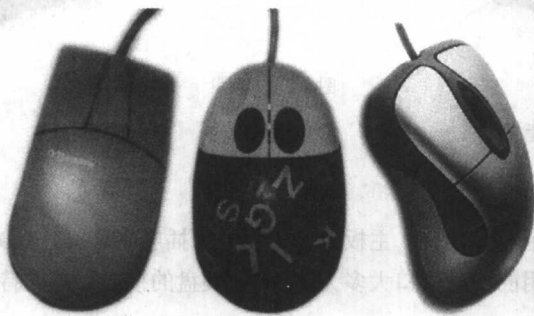


图 1.2.8 鼠标

1. 机械式鼠标

机械式鼠标的底部有一个滚球，当鼠标移动时，滚球随之滚动，产生移动信息给 CPU。机械式鼠标价格便宜，使用时无需其他辅助设备，只需在光滑平整的桌面上即可进行操作。其缺点是定位不如光电式鼠标准确，易磨损，易出现光标跳动现象。

2. 光电式鼠标

光电式鼠标的底部有两个发光二极管，当鼠标移动时，发出的光被下面的平板反射，产生移动信息给 CPU。光电式鼠标的定位精确度高，但必须在光学板上操作，且价格也较贵。

八、软盘与软盘驱动器

软盘是计算机上常用的外存储器。它是将一个镀有磁化材料的圆环状塑料薄片（称盘片），封装在一护套内而成。信息以同心圆一圈圈地存储在磁化材料上，这些同心圆被称做磁道。每一磁道又分若干段，称做扇区。软盘的第一磁道（DOS 中称 0 道）在同心圆的最外圈。

软盘按其盘片的直径，可以分为 5.25 英寸和 3.5 英寸软盘；按其盘片两面是否都能存储信息，分为单面盘（SS）和双面盘（DS）；按其每面划分的磁道数及每道上扇区数的多少，又可分为单密度盘