



网页设计 三剑客 (MX版)

陈绿春 等编著



清华大学出版社

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



网页设计三剑客

(MX 版)

陈绿春 等 编著

清华大学出版社
北 京

内 容 简 介

Micromedia 的 Dreamweaver、Flash 和 Fireworks 被誉为网页设计的三剑客。本书用最新的 MX 版本的三剑客软件,详细阐述了三剑客软件的基本应用方法、操作技巧和综合应用实例。

本书作为中央电视台讲座的培训教材,用 15 讲的内容全面安排和详细讲授了认识 Dreamweaver MX、制作首页、应用图像和文字、应用表格和层、表格模板、表单和框架、库项目和时间轴、Flash MX 应用基础、Flash MX 形状应用、符号与关键帧动画、动画的声效、Fireworks MX 基础、Fireworks MX 网页制作,以及综合应用等内容。

本书适合网页设计的初、中级用户,尤其适用于网页制作培训班的培训教材。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计三剑客:MX 版 / 陈绿春等编著. —北京:清华大学出版社,2003.8

ISBN 7-302-06750-3

I.网... II.陈... III.主页制作—应用软件, Dreamweaver MX、Fireworks MX、Flash MX
IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 046727 号

出 版 者: 清华大学出版社

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

<http://www.tup.com.cn>

社 总 机: 010-62770175

地 址: 北京清华大学学研大厦

邮 编: 100084

客户服务: 010-62776969

责任编辑: 冯志强

印 刷 者: 北京市清华园胶印厂

装 订 者: 北京鑫海金澳胶印有限公司

发 行 者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 185×260 **印张:** 18.5 **字数:** 449 千字

版 次: 2003 年 8 月第 1 版 2004 年 2 月第 4 次印刷

书 号: ISBN 7-302-06750-3/TP·5031

印 数: 10001~15000

定 价: 28.00 元

前 言

网络时代的到来，使我们的生活逐渐发生了许多变化，Internet、网址、域名这几年来人们还相当陌生的词语现在已随处可见，上网聊天、网上购物也成了司空见惯的事情；可以说，网络时代的到来带给我们的不只是快捷、方便，而是划时代的进步。

现在，每一个网上冲浪者，都可以在网络上免费申请一个空间。过去，在创建网站之前，可能要先掌握 FTP、TCP/IP 和 HTML 等协议或语言，这些令人生畏的专业术语会让人望而却步。现在不同了，新的网页设计软件的诞生，使一切都变得易如反掌。

网页所反映的是个人及公司的形象，要制作出充分反映个人及公司特点的网页并非易事。

三剑客

本书介绍的“三剑客”，即 Macromedia 公司最新出品的 Dreamweaver MX、Fireworks MX 及 Flash MX，可谓是网页制作的黄金组合。在本书中，为简化起见如果没有特别说明，我们以 Dreamweaver 指 Dreamweaver MX，Fireworks 指 Fireworks MX，Flash 指 Flash MX。

Dreamweaver 是创建和管理网站的专业软件，应用 Dreamweaver 可以轻松地构建网站结构，高效地进行网站中网页的制作及链接。Dreamweaver 可以使用模板机制，即以某个模板为基础创建新的文档。如果修改了模板，Dreamweaver 可以自动把所有使用该模板创建的文档也进行相应的修改，这一点对于制作统一规格的大型网站来说非常实用。

Flash 是当前网页制作中最出色的动画制作软件，在网页中加入动画效果可以使网页的界面更加生动，留住网友的视线。

Fireworks 可以为网页页面进行素材的制作，对大的图片进行优化处理、切割，为图片加入一些特殊的效果，制作一些精彩的按钮等。

这 3 个软件的组合被称作梦幻组合，用这 3 个软件配合，可以轻松地进行各种网页的制作。每一个软件都可以独立进行操作，又可以进行完美组合和自由切换。

本书主要内容

本书不仅分别讲述了这 3 种软件的使用方法，还将这 3 个软件融会贯通，相互配合使用。本书是一本培训教程，主要目的是提高学习效率，以最短的时间掌握最多的技术。本书作者长期在网页设计培训班授课，本书正是基于作者多年的授课经验并加以整理而成，侧重于培养学生的动手能力。经过多期培训班的检验，本书内容的组合方式和实例技巧是很有效的，通过 15 天的培训，一个对网页制作知之甚少的学员基本上能从无到有、从简单到复杂构建出精美的专业网站。

本书的特点

本书首先介绍一些与网页设计相关的背景知识,然后精心设定了一个名为 `mysite` 的站点,从最开始的网站结构安排到网站首页的制作,以及二级页面和三级页面的制作,完全是网站的实战操作,读者将书中的例子完成后,也就完成了一个完整的站点。

基本上,每一讲均以站点中的一个页面开始,每个页面介绍软件中相关的一个内容。这样,在学完一讲以后,读者不仅可以制作完成一个网页页面,而且还能掌握相关的软件知识。之所以主要以实例形式介绍软件的功能,就是希望读者在操作的同时,对相关的软件内容有更好的感性认识,能够自己动手建立起一个网站。

本书的结构安排

本书的结构安排和主要内容如下:

- 第 1 讲~第 7 讲介绍创建和管理网站的专业软件 `Dreamweaver MX`。从最初的网站创建、首页页面的制作到各种二级页面的制作,通过一个完整网站的建立介绍了软件中的图像和文字应用;模板及库面板的使用;表格、层、框架及表单的应用等。
- 第 8 讲~第 12 讲介绍目前在动画制作领域如日中天的软件 `Flash MX`,通过图文并茂的方式详细叙述了该软件的工具、动画及按钮的使用,并加入了实例供读者练习。
- 第 13 讲~第 14 讲详细叙述优秀的网页组版软件 `Fireworks MX` 的应用,主要内容有该软件对网页图像的强大编辑功能,各种导航按钮、特殊效果的制作,以及为网页图像进行优化处理等。
- 第 15 讲是综合应用的内容,通过一个网站的拼图游戏介绍各软件之间的相互联系,然后说明了如何将设计好的网站上传到服务器,最后给出了一些网站设计原则和网站宣传的方法。

作者

本书是电视讲座“网页设计三剑客”的配套教材,内容与讲座同步。

本书由电视主讲人陈绿春老师执笔,由北京计算机教育培训中心组织编写。感谢潇湘工作室的很多同志(23位)在试用、步骤测试、错误校订等方面做了大量的工作。

希望本书能够为广大的网页设计爱好者提供一些帮助,由于时间有限,书中难免会有一些错误及不足之处,希望读者朋友及业内人士给予指正。

作者

2003年3月

目 录

第 1 讲 认识 Dreamweaver MX	1
1.1 网页制作基础	2
1.1.1 Internet 概述	2
1.1.2 IP 地址和域名	3
1.1.3 URL	3
1.1.4 WWW 和浏览器	4
1.1.5 如何上网	5
1.2 Dreamweaver MX 的界面组成	5
1.2.1 工作区的组成	5
1.2.2 应用插入栏	8
1.3 应用面板和菜单	16
1.3.1 显示和隐藏面板	16
1.3.2 应用快捷方式	16
1.3.3 调整面板布局	17
1.4 辅助设计工具	18
1.5 创建站点	20
1.5.1 设置站点位置	20
1.5.2 建立 Dreamweaver MX 站点	21
1.6 站点文件夹和文件	23
1.6.1 建立网页新文件	23
1.6.2 建立站点文件夹	24
第 2 讲 制作首页	26
2.1 制作首页标题	27
2.1.1 打开网页	27
2.1.2 添加标题图像	28
2.1.3 添加水平分隔线	30
2.2 设置导航栏	31
2.3 设置首页内容	33
2.3.1 设置文字区域	33
2.3.2 设置图像区域	35
2.4 图像和文字的链接	36
2.4.1 图像链接	36
2.4.2 文字链接	38

2.5 设置“页面”属性	39
2.6 浏览页面	41
2.7 设置首页及应用站点地图	42
2.7.1 设置首页	43
2.7.2 应用站点地图	44
2.8 设置参数	45
2.8.1 设置常规参数	46
2.8.2 设置编码参数	47
2.8.3 设置层参数	47
第3讲 应用图像和文字	50
3.1 图像应用	51
3.1.1 图像基础	51
3.1.2 插入图像	52
3.1.3 调整图像大小	55
3.1.4 对齐图像	56
3.1.5 设置图像热点	58
3.1.6 设置外部编辑器	60
3.1.7 设置其他图像属性	63
3.2 应用文字	64
3.2.1 输入文字及设置格式	64
3.2.2 设置文字字体	65
3.2.3 设置文字字号	66
3.2.4 设置文字颜色	66
3.2.5 设置文字的加粗和倾斜	67
3.2.6 设置文字对齐	67
3.2.7 加入无序和有序标记	67
3.2.8 调整文字缩进	69
3.2.9 设置超链接	69
3.3 应用文字样式	70
3.3.1 设置样式	70
3.3.2 设置样式参数	71
3.3.3 应用样式	77
3.4 创建图像变换效果	78
第4讲 应用表格和层	81
4.1 表格应用	82
4.1.1 设置标题图像	82
4.1.2 创建表格	83
4.1.3 加入表格内容	84

4.1.4 选择表格	85
4.1.5 设置表格和单元格属性	87
4.1.6 增加和删除表格行与列	89
4.2 应用表格设置网页	90
4.3 层的应用	93
4.3.1 插入新层	93
4.3.2 设置层的属性	94
4.3.3 调整层	95
4.3.4 层转换为表格	97
第 5 讲 应用模板	100
5.1 制作模板	102
5.1.1 制作基本页面	103
5.1.2 制作模板部分	106
5.2 模板的应用	107
5.2.1 设置二级页面	107
5.2.2 设置三级页面	108
5.3 编辑与预览模板	110
5.3.1 编辑模板	110
5.3.2 预览页面	113
5.4 查看模板结构	114
第 6 讲 表单和框架	116
6.1 应用表单	117
6.1.1 创建表单	117
6.1.2 添加表单对象	118
6.1.3 制作调查表	118
6.2 应用框架	124
6.2.1 创建框架	124
6.2.2 框架和框架集属性	125
6.2.3 制作框架页面	126
第 7 讲 库项目与时间轴	133
7.1 应用库项目	134
7.1.1 创建库项目	134
7.1.2 为页面添加库项目	135
7.1.3 编辑更新库项目	135
7.1.4 库项目的属性	136
7.2 库项目的行为	137
7.2.1 行为和动作	137

7.2.2 行为基础	137
7.2.3 编辑行为	138
7.2.4 行为的具体应用	140
7.3 应用时间轴	150
7.3.1 时间轴基础	150
7.3.2 时间轴面板	150
7.3.3 图像移动动画	151
7.3.4 路径动画	152
第 8 讲 Flash MX 应用基础	154
8.1 认识 Flash MX	155
8.1.1 矢量图形和位图图像	157
8.1.2 符号	158
8.1.3 Alpha 通道和层	158
8.1.4 场景	158
8.1.5 动画	158
8.1.6 分辨率	159
8.1.7 Flash MX 的界面组成	159
8.2 常用辅助设计	160
8.2.1 应用工具栏	160
8.2.2 应用时间轴	161
8.2.3 应用库窗口	163
8.3 场景应用	164
8.3.1 设置新场景	164
8.3.2 调整场景的显示	165
8.3.3 应用标尺及网格	167
8.3.4 设置参数及加速显示	168
第 9 讲 Flash MX 形状应用	170
9.1 创建形状	171
9.1.1 绘制线条	171
9.1.2 绘制基本形状	172
9.1.3 修改填充与线条	173
9.1.4 调整和优化曲线	175
9.2 编辑和设置颜色	179
9.2.1 应用颜色区域	179
9.2.2 应用“颜色样本”面板	180
9.2.3 应用混色器	181
9.3 输入和设置文字	182
9.3.1 设置文字属性	182

9.3.2 设置段落属性	182
9.3.3 输入文字	183
9.4 应用图像	184
9.4.1 导入图像	184
9.4.2 描摹位图图像	186
9.5 动画实例：图片在文字内的循环播放	187
第 10 讲 元件与关键帧动画	192
10.1 元件与实体	193
10.1.1 创建元件	193
10.1.2 创建实体	194
10.1.3 应用按钮	195
10.1.4 分离实体	196
10.2 关键帧动画	196
10.2.1 制作渐变动画	197
10.2.2 路径动画	199
第 11 讲 应用层创建动画	204
11.1 认识层	205
11.1.1 层面板组成	205
11.1.2 选定和编辑层	205
11.1.3 设置层属性	207
11.2 制作遮罩层动画	208
11.3 制作书写文字动画	212
第 12 讲 动画的声效	219
12.1 应用声音	220
12.1.1 导入声音	220
12.1.2 设置声音效果	221
12.1.3 设置声音同步	221
12.2 电影音效	222
12.2.1 设置特殊音效	222
12.2.2 编辑音效	223
12.3 获取声音文件	225
获取声音文件的方法	225
第 13 讲 Fireworks MX 基础	226
13.1 基本界面组成和操作	227
13.1.1 工具面板	227
13.1.2 属性检查器	228
13.1.3 视域控制栏	228

13.1.4 查看图像	229
13.1.5 多窗口显示	230
13.1.6 全图及草图显示	230
13.1.7 操作多个对象	231
13.1.8 设置图像大小	231
13.2 绘制形状	232
13.2.1 线段	232
13.2.2 绘图	233
13.2.3 路径	234
13.2.4 修改路径	235
13.3 选择形状	236
13.3.1 选择对象	236
13.3.2 选择选区	237
13.4 编辑形状	239
13.4.1 变换对象	239
13.4.2 取色	241
13.4.3 填充	242
13.4.4 擦除	243
13.4.5 橡皮图章	243
13.4.6 切片	244
13.4.7 热点区域	245
第 14 讲 Fireworks MX 网页制作	247
14.1 Fireworks MX 面板应用	248
14.1.1 优化面板	248
14.1.2 帧和历史纪录面板	250
14.1.3 “对齐”面板	251
14.1.4 “信息”面板	251
14.1.5 “颜色”面板	252
14.1.6 属性面板	252
14.1.7 层面板	253
14.1.8 行为面板	255
14.1.9 “资源”面板	256
14.2 导入文件	257
14.2.1 导入的概念	257
14.2.2 拖放操作	258
14.2.3 复制粘贴	258
14.2.4 导入文本	259
14.2.5 导入 GIF 动画文件	259

14.2.6 从扫描仪或数字相机导入	259
14.3 导出文件	259
14.4 批处理	263
第 15 讲 综合应用	266
15.1 制作游戏网页	267
15.1.1 在 Fireworks MX 切割图形及制作按钮	267
15.1.2 在 Dreamweaver MX 中制作图像拼贴层	269
15.1.3 在时间轴中设置图像的动态分离	272
15.1.4 加入按钮	274
15.1.5 加入行为	276
15.1.6 设置可拖动层	278
15.2 测试与上传	279
15.2.1 向服务器上传主页	280
15.2.2 上传网站	281
15.3 设计、推广和宣传网站	282
15.3.1 网页设计原则	282
15.3.2 网站宣传	283

第1讲

认识 Dreamweaver MX

教学目的

1. 了解网页制作的背景知识。
2. 掌握网页设计三剑客在网页设计中的相互关系。
3. 认识 Dreamweaver MX 的界面。
4. 创建网站结构。

本讲重点

在应用 Dreamweaver MX 设计网页时，网站结构的创建起着相当重要的作用，本讲重点介绍网站结构的创建。



1.1 网页制作基础

本书介绍的三剑客,就是当前在网站制作中赫赫有名的 Macromedia 公司出品的 Dreamweaver MX、Flash MX 和 Fireworks MX 这三个软件:

- Dreamweaver MX 是创建和管理网站的专业软件,应用 Dreamweaver MX,可以轻松构建网站结构,高效地制作网页及链接。Dreamweaver MX 可以使用模板机制,即以某个模板为基础创建新文档。如果修改了模板, Dreamweaver MX 可以自动修改所有使用该模板创建的文档,这便于制作统一规格的网站。
- Flash MX 是当今网页制作中最出色的动画制作软件,在网页中加入动画效果,可以使网页界面更加生动,更吸引人。
- Fireworks MX 可以为网页制作素材,优化处理大图片、切割图片、为图片加入特殊效果、制作精彩的按钮等。

人们将这 3 个软件的组合称为梦幻组合,这 3 个软件配合使用,可以轻松地制作各种网页。每一个软件都可以独立操作,又可以完美地组合,自由地切换。

在学习软件的具体操作之前,首先介绍在应用这些软件时将会涉及到的一些概念,以及一些相关的背景知识。

1.1.1 Internet 概述

现在, Internet 已经影响到了人们生活、娱乐、新闻、通信、投资理财等各个方面,而且它的影响将会越来越大,下面介绍什么是 Internet, 以及它的起源。

1. Internet 的概念

Internet (即互联网, 也叫做因特网) 是将全球五大洲各种不同电脑网络连接起来的全球性网络。在 Internet 连接的电脑网络中, 可以包括美国白宫中的网络、各大机关的网络、各企业、各大院校的网络, 也可以包括全世界各地个人创建的网络。

2. Internet 的起源

在 20 世纪 60 年代, 美国军方将美国国防部的所有军事研究机构及某些与军方有合作关系的大学中的电脑主机以对等的方式连接起来, 这个网络称为 ARPANET。

后来, 为了自身的需要以及管理方便, 美国军方将 ARPANET 分成两个部分: 一个是新的 ARPANET 供非军事之用, 另一个是 MILNET, 供军方自己使用。

到 20 世纪 80 年代, 美国国家科学基金会以 TCP/IP 为通信协议制订了标准的 NSFNET, 使得 NSFNET 成为 Internet 的主干。TCP/IP 通信协议包含传输控制协议 (TCP, Transmission Control Protocol) 及 Internet 协议 (IP, Internet Protocol)。

通过 TCP/IP 协议, 可以让不同厂商、不同操作系统、不同型号的电脑交换信息, 以实现全球 Internet 上各电脑间共享资源的目的。

1980年后,除了NSFNET,又相继出现了USENET和BINET两个新兴的网络,并且也都成为Internet家族的一员。在各国政府及各界人士的大力推广下,Internet逐渐成为了全球五大洲、超过180个国家及数万个以上彼此相连的电脑的网络总称。

1.1.2 IP地址和域名

任何连接在Internet上的电脑都叫做主机,每台主机都有一个惟一的号码,就像人们的身份证号码一样,这便是IP地址。根据IP地址可以辨别各个不同的主机。

IP地址由4组数构成(每组8位,共32位);而且每组数的范围为0~255。在IP地址的四组数字中,包含了两部分信息:网络代号(NetID)和主机代号(HostID)。

在Internet上,共有A、B、C三类网络类型:

- A类网络采用IP地址的第一组数字标识网络,后面的三组数字均用来标识主机;
- B类网络采用IP地址的前两组数字标识网络,后两组数字标识主机;
- C类网络则用IP地址的前三组数字标识网络,最后一组数字标识主机。

因此,A类网络可容纳的主机数量最大,B类网络次之,C类网络最小。IP地址的通用模式如下:

0~255.0~255.0~255.0~255

IP地址是一大串枯燥的数字,既难记又不易理解。为了解决这个问题,人们引入了域名用以替代复杂的IP地址。域名是用英文来表示IP地址,这样,人们就可以轻松地记住Internet上的各台主机地址了。

域名的一般格式为:

主机名.机构名.类别名.地区名

例如,新浪网的域名为:

www.sina.com.cn

1.1.3 URL

URL表示统一资源定位符(Uniform Resource Locator,URL),用来指出某项信息的位置及存取方式。用户只要在浏览器输入地址的地方输入URL的内容,便可以得到它指定的主机的相关文件。简单地说,URL就是WWW服务器主机的地址,也叫做网址。

URL的结构有一定的规则,它的语法格式如下:

协议名称://服务器主机名称[:通信端口/文件目录/文件名称]

需要特别注意的是:

- URL语法格式的各单元除了协议名称及服务器主机名称是必须的以外,其余部分(如通信端口号、文件目录及文件名称)都是选择性的。
- 协议名称就是这个URL所连接的网络服务的名称。例如http就是指WWW上的存取方式。

- 服务器主机名称是指提供这个服务主机的名称,这个主机名称用 IP 地址或域名表示都可以;通信端口是表示通信端口的编号;文件目录及文件名称的用法和在 DOS 下是一样的。
- 输入主机名称不区分大小写,但文件目录及文件名称的大小写要区分清楚。

1.1.4 WWW 和浏览器

万维网 (简称 WWW 或 3W) 是目前 Internet 上最流行的一种新兴工具,它让 Internet 原本生硬的文字界面用声音、文字、影像、图片及动画等多媒体交互界面所取代。也就是说,WWW 是建立在 Internet 上的多媒体集合信息系统;它利用超媒体信息获取技术,通过超文本表达方式,将 WWW 上的所有信息连接在一起。WWW 的最大好处就是连接全世界的所有信息。但如果想连上 WWW,还必须利用浏览器才可以将 WWW 的功能体现出来。

使用浏览器 (如 Internet Explorer、Netscape Communicator), 我们可以利用超级链接欣赏到在远方网络上的相关文字、声音或者图片文件。

1. 浏览器

浏览器是一种软件,通过它可以方便地看到 Internet 上提供的 Telnet、电子邮件、FTP、网络新闻组、电子公告栏 (BBS) 等服务资源。主要的浏览器有 Internet Explorer 和 Netscape, 版本越高所支持的网页效果就越多,所以要经常升级。

2. 超链接

超链接是 WWW 上的一种链接技巧,通过单击某个图标或某段文字,就可以自动连接相对应的其他文件,从而从一个网页链接到另一个网页。

3. 超文本

超文本是指具有超链接功能的文件。它可以在文件中定义好关键字,通过鼠标单击便可以取得该关键字的相关解释。这种新的阅读方法比传统的阅读方法更为方便。例如,目前多数软件的在线帮助或网页内的叙述文件,都是以超文本方式让用户阅读信息的。

4. HTML

我们经常看到 Internet 上的文件扩展名为 *.html; 这里的 html 表示文件是以 HTML 语言编写的。在 WWW 上,除了接受一般的文字形态文件外,大部分网页都采用 HTML 来表达文件信息。HTML 文件基本上就是一种文字文件,所以不仅学习起来比较简单,而且可以用简单的文字编辑器 (Word、记事本等) 来编写。

5. 网页与主页

WWW 网站上的供人阅读的文件,我们称之为网页。主页 (HomePage) 就是进入 WWW 网站的第一个网页,也称为首页。该页面也是进入该网站其他网页的“入口”。通过主页上的介绍或说明,用户可以在短时间内了解网站所提供的信息和服务项目。

1.1.5 如何上网

如果想上 Internet, 首先要选择一个 Internet 服务提供商(Internet Service Provider, ISP), 并申请一个账号, 在系统中进行设置, 连上此 ISP 的主机就可以在 Internet 上漫游了。

ISP 可以为用户提供 Internet 上的各种服务, 例如提供账号、出租服务器硬盘空间、架设服务器、制作主页、专线接入、电子邮件信箱等。

1.2 Dreamweaver MX 的界面组成

Dreamweaver MX 的工作区可以自由选择布局, 便于用户制作网页, 各个面板均可以任意摆放, 常用的菜单命令也都有对应的工具栏图标, 便于操作。

1.2.1 工作区的组成

建立新页面或者打开已经完成的页面时, 会出现工作区窗口, 如图 1-1 所示。其中的组成如下:

1. 欢迎窗口

先是一些 Dreamweaver MX 的最新指导, 以不同方向分类, 有面向新用户的“应用”、

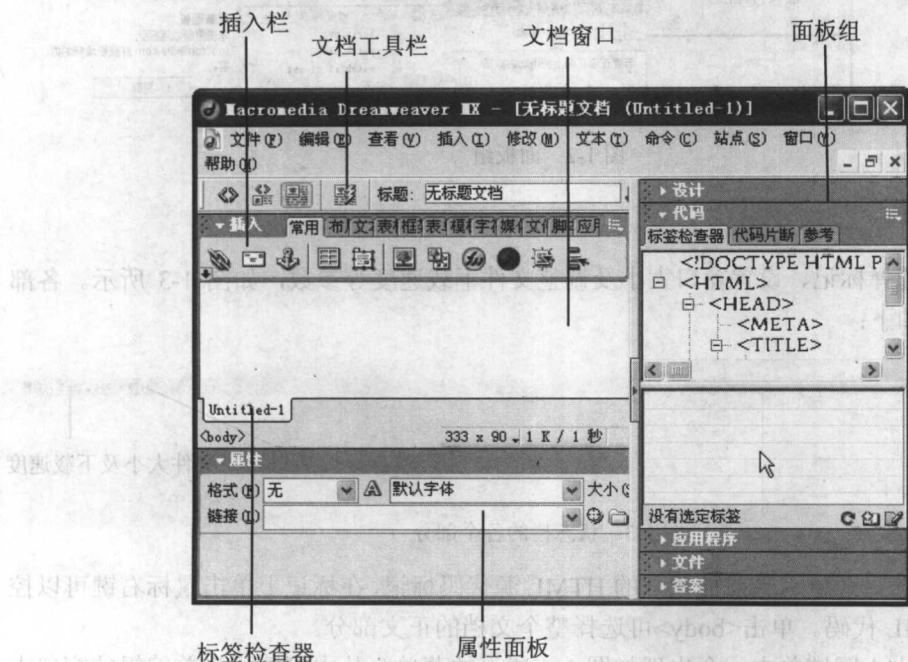


图 1-1 工作区布局