

21 世纪高等院校计算机技术教学丛书 (9)

Visual FoxPro 实验习题集

彭春年 编写

实验指导

习题解答



科学出版社
www.sciencep.com

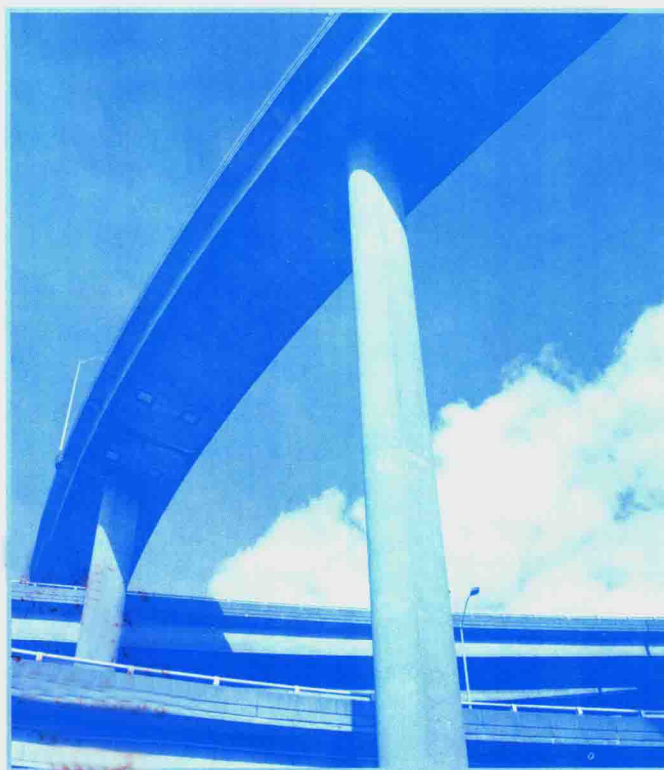
21 世纪高等院校计算机技术教学丛书 (9)

Visual FoxPro 实验习题集

彭春年 编写

实验指导

习题解答



科学出版社
www.sciencep.com

内 容 简 介

本书是根据高等院校“Visual FoxPro 程序设计”课程的教学要求和“全国计算机等级考试二级考试大纲 (Visual FoxPro)”的要求编写而成的。主要包含两大部分,一部分是习题,一部分是有关的实验。习题部分提供了不同角度、不同层次的内容,使同学通过配套的练习进行有的放矢、举一反三的学习实践。实验部分的编写旨在帮助同学在较短时间内了解和掌握 Visual FoxPro 的重点、难点和创建、使用技术要点。

本书所选习题按相关内容划分成七章。基础知识、变量及其运算、数据库与表及其操作、SQL 视图与查询、程序设计基础、表单与面向对象程序设计、菜单与报表。

本书中提供的实验包括:创建数据库与表、数据库与表的操作、视图与查询、SQL、程序设计、表单、菜单与报表等。

本书既是参加“Visual FoxPro”有关课程学习同学实验的参考、指导,又是应试指导书,同时可以作为配套教材。

需要本书或需要得到技术支持的读者,请与北京中关村 083 信箱(邮编 100080)发行部联系,电话:010-62528991, 62524940, 62521921, 62521724, 82610344, 82675588(总机)传真:010-62520573, E-mail: yanmc@bhp.com.cn。

图书在版编目(CIP)数据

Visual FoxPro 实验习题集 / 彭春年编. —北京: 科学出版社, 2003

(21 世纪高等院校计算机技术教学丛书)

ISBN 7-03-012280-1

I. V... II. 彭... III. 关系数据库—数据库管理系统, Visual FoxPro—习题 IV. TP311. 138-4

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 087498 号

责任编辑: 范二朋 / 责任校对: 范二朋

责任印刷: 媛明 / 封面设计: 梁运丽

科 学 出 版 社 出 版

北京东黄城根北街 16 号
邮政编码: 100717

<http://www.sciencep.com>

北京市媛明印刷厂印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2003 年 11 月第 一 版 开本: 787×1092 1/16

2003 年 11 月第一次印刷 印张: 12 1/2

印数: 1—5 000 字数: 283 000

定价: 18.00 元

前言

信息产业是当今世界最流行的产业，数据库是信息产业中的主力军。数据库渗透到人们的生活中，甚至一刻也离不开。

数据库应用是计算机最重要的应用领域。微机数据库管理系统已由 dBase 经 FoxBASE、FoxPro 发展到 Visual FoxPro。程序设计方法，亦由面向过程的结构化程序设计发展到面向对象由事件驱动的程序设计方法。这是一次程序设计思想和方法的突破性进展。当前在开发数据库应用软件时，已广泛地使用了 Visual FoxPro。高等学校的计算机应用教学也已进入面向对象的应用开发时代。

为适应时代的要求，我们编写了本教材。在编写的过程中，本书力求突出以下几个特点：

1. 指要点

以高教部教学大纲及计算机等级考试大纲为基础；本书在习题部分每一章的开头，都给出了知识要点。包括与该部分内容相关的概念、操作及需要掌握的知识范围。在书写时简要地给出了重点、难点、疑点。力求可以使读者、考生以此作为学习、检验的“标尺”。

2. 实践出真知

为将考点分析与例题解析融为一体。本书每一章的第二小节都是典型例题解析。采用这种结构是为了满足与教学、教材的使用同步匹配的目标。以简单明了的语言、图文之间的适当搭配，阐述知识要点，使读者易于阅读和理解、掌握。

3. 理论联系实际

根据教学时间安排，为满足实际教学的要求，本书第二部分是实验。实验共分为十六个几乎必做的内容。

4. 抽象问题具体化。本书习题部分附有大量的练习题；每一章的练习都与“商务管理”和“教学管理”数据库应用系统相结合。实验部分甚至几乎以一个简化的“教学管理”项目从头贯穿到尾。力求使学者掌握其中的设计、实践、应用要点。

5. 实用性强。本书强调实践，尽量避免一些过于抽象又与实际使用关系不大或今后可以查阅使用的内容。为满足“临阵磨枪”和综合训练的需求，本书第三部分提供了模拟考题。

6. 特殊的框架

全书在写法上紧密结合教材、大纲、考试与实验，采用重点突出与例题分析、大量习题、定量实验教学相结合的框架。全书分为三大部分即：习题、实验、模拟考题。几乎提供了教学实践各种需求。

由以上分析可知，本书是为广大学习、使用、考核 Visual FoxPro 的教学单位、教育者和受教育者服务的。

本书是根据作者多年的教学实践和编程经验编写而成。适用于高等学校非计算机专业的教学用书。本书还可以是参加全国计算机等级考试的考生实用应试指导书，同时也是社会等级考试培训班的配套教材。

编者

目 录

第一部分 习题

第一章 基础知识	1
1.1 知识要点.....	1
1.1.1 对象、信息与数据	1
1.1.2 数据库基础知识	1
1.1.3 关系运算	2
1.1.4 Visual FoxPro 基础	2
1.2 例题解析.....	2
1.3 习题.....	4
1.3.1 单选题	4
1.3.2 多选题	8
1.3.3 填空题	9
1.3.4 判断题	10
1.4 参考答案.....	10
1.4.1 单选题参考答案	10
1.4.2 多选题参考答案	11
1.4.3 填空题参考答案	11
1.4.4 判断题参考答案	12
第二章 常量、变量、函数及其运算	13
2.1 知识要点.....	13
2.2 典型例题解析	13
2.3 习题.....	15
2.3.1 单选题	15
2.3.2 多选题	21
2.3.3 填空题	23
2.4 参考答案.....	24
2.4.1 单选题参考答案	24
2.4.2 多选题参考答案	25
2.4.3 填空题参考答案	25
第三章 数据库与表及其操作	27
3.1 知识要点.....	27
3.1.1 数据库、表文件的创建	27
3.1.2 数据库与表的操作	27
3.1.3 表的排序与索引	27

3.1.4	数据的统计与汇总	27
3.1.5	多表操作	27
3.2	典型例题解析	27
3.3	习题	29
3.3.1	单选题	29
3.3.2	多选题	38
3.3.3	填空题	40
3.3.4	判断题	42
3.4	参考答案	43
3.4.1	单选题参考答案	43
3.4.2	多选题参考答案	44
3.4.3	填空题参考答案	44
3.4.4	判断题参考答案	45
第四章	SQL、视图与查询	46
4.1	知识要点	46
4.1.1	SQL	46
4.1.2	视图与查询	47
4.2	典型例题解析	47
4.3	习题	50
4.3.1	单选题	50
4.3.2	多选题	54
4.3.3	填空题	55
4.3.4	判断题	56
4.3.5	命令书写、操作题	58
4.4	参考答案	59
4.4.1	单选题参考答案	59
4.4.2	多选题参考答案	60
4.4.3	填空题参考答案	60
4.4.4	判断题参考答案	61
4.4.5	命令书写、操作题参考答案	61
第五章	程序设计基础	64
5.1	知识要点	64
5.2	典型例题解析	64
5.3	习题	68
5.3.1	单选题	68
5.3.2	多选题	76
5.3.3	填空题	77
5.3.4	阅读、判断题	82
5.4	参考答案	87

5.4.1	单选题参考答案	87
5.4.2	多选题参考答案	87
5.4.3	填空题参考答案	87
5.4.4	阅读、判断题参考答案	89
第六章	表单与面向对象程序设计	91
6.1	知识要点	91
6.1.1	对象	91
6.1.2	数据环境	91
6.1.3	使用表单设计器、表单向导	91
6.1.4	设计、创建表单	91
6.1.5	常用表单控件	91
6.1.6	事件与方法程序	92
6.2	典型例题解析	92
6.3	习题	93
6.3.1	单选题	93
6.3.2	多选题	98
6.3.3	填空题	99
6.3.4	判断题	100
6.3.5	操作、填空题	100
6.4	参考答案	106
6.4.1	单选题参考答案	106
6.4.2	多选题参考答案	106
6.4.3	填空题参考答案	106
6.4.4	判断题参考答案	107
6.4.5	操作、填空题参考答案	107
第七章	报表与菜单	109
7.1	知识要点	109
7.2	典型例题解析	109
7.3	单选题	110
7.3.1	单选题	110
7.3.2	多选题	112
7.3.3	填空题	112
7.3.4	判断题	113
7.4	参考答案	113
7.4.1	单选题参考答案	113
7.4.2	多选题参考答案	113
7.4.3	填空题参考答案	114
7.4.4	判断题参考答案	114

第二部分 实验

实验一	创建数据库与表器	115
实验二	数据库与表的操作	123
实验三	项目管理	128
实验四	SQL	132
实验五	视图与查询	135
实验六	分支结构程序设计	145
实验七	循环结构程序设计	150
实验八	过程调用及数组	153
实验九	利用表单设计应用程序操作界面（一）	157
实验十	利用表单设计应用程序操作界面（二）	163
实验十一	利用表单设计应用程序操作界面（三）	168
实验十二	利用表单设计应用程序操作界面（四）	171
实验十三	报表的创建使用	177
实验十四	菜单的创建使用	184

第一部分 习 题

第一章 基础知识

1.1 知识要点

本部分的主要内容包括：对象、信息、数据、数据库、数据库管理系统、数据库应用系统、关系数据库基本理论、Visual FoxPro 基础知识。

1.1.1 对象、信息与数据

对象是人在认识、利用、改造自然的过程中所接触的、所感兴趣的客观世界实体。对象的属性标识定义了对应的特性，如大小、颜色、状态等。

信息是人用以对客观世界实体即对象直接进行描述的、可以在相互之间进行传播的知识媒体。数据是信息的载体，是反映客观世界实体即对象属性的“记录”。数据是一种物理符号序列，泛指一切可以被计算机处理的符号及符号的组合，是信息的一种量化表示。

1.1.2 数据库基础知识

数据模型是指事物外部彼此之间联系的数据结构形式。一个具体的数据模型应当正确地反映数据之间存在的整体逻辑关系。任何一个数据库管理系统都是基于某种数据模型的。常用的数据模型主要有：层次模型、关系模型、网状模型这三种。现在又增加了对象关系模型。

数据库系统基本概念及其理论是本部分的核心。

所谓数据库，就是以一定的组织方式将对象的数据信息以相关表的形式组织在一起，存放在计算机存储器上形成能为多个用户共享的、与应用程序彼此既相关又独立的一系列数据的集合。

数据库管理系统（DataBase Management System，简称 DBMS）是一个数据库加上相应的操作和管理数据库的软件。

数据库应用系统（DataBase Application System，简称 DBAS）指基于数据库的应用系统。数据库系统（DBS—DataBase System）就是以数据库应用为基础的计算机应用系统。

Visual FoxPro 是关系型的数据库管理系统。关系数据库中所有的数据都用二维表的形式来组织，每个二维表体现一个关系，也称为关系表。关系中横向的一行是一个对象称为一个元组，相当于一条记录；纵向的一列表示对象的一个属性，称为字段。属性的取值范围称为域。

1.1.3 关系运算

关系运算有：传统的集合运算和专门的关系运算。

1. 三种关系运算是：选择、投影、连接。

选择运算是在关系 R 中选择满足给定条件的元组。是对一个关系在行的方向上进行选择，把符合某个条件的元组选择出来，重构了一个原关系的子集。

关系 R 上的投影是从 R 中选择出符合条件的属性列组成新的关系。是对一个关系在列的方向上进行选择，消去关系中的某些列，并按要求重新排列次序。

连接是从两个关系的笛卡儿积中选取属性之间满足一定条件的元组，形成新的关系。

2. 传统的集合运算有：交、并、差。

两个结构相同的关系的交是由既属于一个关系又属于另一个关系组成的集合。

两个结构相同的关系的差是指从一个关系中去掉另一个关系的元组得到的集合。

两个结构相同的关系的并是由属于两个关系的元组组成的集合。

1.1.4 Visual FoxPro 基础

应掌握 Visual FoxPro 的界面特点及其操作，了解启动和退出的几种方式。加强对各种设计器、向导、生成器的类别、使用、用途及功能的了解。熟悉 Visual FoxPro 的两类工作方式。深入理解项目及项目 managers 的组成、功能。

掌握命令的分类、菜单的结构体系、常用工具栏的组合。

1.2 例题解析

例 1 按照使用的 (1) 的不同，数据库系统可分为层次型、网状型和关系型。VFP 是一种 (2) 数据库管理系统。

- | | |
|------------|-----------|
| 1. A. 数据模型 | B. 数据库语言 |
| C. 数据库文件 | D. 数据存储方式 |
| 2. A. 关系型 | B. 网状型 |
| C. 层次型 | D. 分布型 |

分析与思考：本题主要考查类型划分的出发点。层次型、网状型和关系型反映的是客观事物之间联系的数据组织的结构与方式。先采取“排除法”战术，数据组织的结构不是语言，固可以排除 B。再采用关系比较法，数据库文件自然要有数据组织的结构，所以层次型、网状型和关系型是数据库文件构成的“骨架”，因此不宜选 C。同样，数据存储方式的划分与数据组织的结构不同，不宜选 D。分析的结果只有 A。拟选 A 后，再判定一下：层次型、网状型和关系型是不同的数据模型。

2. 题则要求明确 VFP 本身的数据库系统类型。只要概念清晰，即可知答案为 A。

例 2 关系数据库的基本关系运算为 ()。

- | | |
|-------------|-------------|
| A. 查询、复制、删除 | B. 选择、投影、连接 |
| C. 比较、选择、追加 | D. 创建、维护、使用 |

分析与思考：关系运算当然应以关系为基础。追加，往往是具体内容不是关系；也就是说不是关系运算。复制、删除也如此。与创建、维护、使用直接相关的是对象不是关系。选择运算是对于一个关系在行的方向上进行选择，把符合某个条件的元组选择出来；关系 R 上的投影是从 R 中选择出符合条件的属性列组成新的关系，是对一个关系在列的方向上进行选择，消去关系中的某些列，并按要求重新排列次序。连接是从两个关系的笛卡儿积中选取属性之间满足一定条件的元组，形成新的关系。因此应选 B。

例 3 允许一个结点具有多个父结点的数据模型是（ ）。

- A. 关系模型
- B. 网状模型
- C. 层次模型
- D. 链式模型

分析：数据模型有关系模型、网状模型、层次模型三种。它们具有不同的特点：

(1) 层次模型是指用树型结构来描述实体和实体之间联系的数据模型。其特点是，最顶层的结点（称为根结点）有且只有一个；其他结点有且只有一个上一层结点（称为双亲）；实体与实体之间具有一对一或一对多关系。

(2) 网状模型是指使用网状结构来描述实体和实体之间联系的数据模型。其特点是，允许有多个最顶层的结点；至少有一个结点有多于一个以上结点；实体与实体之间具有一对多关系。

(3) 关系模型是指用二维表格结构描述实体和实体之间联系的数据模型。其特点是，使用二维表，既能反映属性之间的一对一关系又能反映属性之间的一对多和多对多关系。

允许一个结点有多个父结点的数据模型只有网状模型。

答案：B。

例 4 对关系运算，从关系模式中找出满足给定条件的元组的操作称为（ ）。

- A. 选择
- B. 投影
- C. 自然联接
- D. 联接

分析：选择运算是在关系 R 中选择满足给定条件的元组。是对一个关系在行的方向上进行选择，把符合某个条件的元组选择出来，重构了一个原关系的子集。

投影是找出若干个属性组的运算。投影是从关系中选择出符合条件的属性列组成新的关系。是对一个关系在列的方向上进行选择，消去关系中的某些列，并按要求重新排列次序。

连接是从两个关系的笛卡儿积中选取属性之间满足一定条件的元组，形成新的关系。

例 5 数据库系统的核心是（ ）。

- A. 编译系统
- B. 数据库
- C. 数据库管理系统
- D. 操作系统

分析：此题考查对数据库基本概念的理解问题。编译系统只是数据库管理的一个辅助功能，并非所有的数据库管理系统都有编译功能，它不是数据库的核心。数据库只是一个操作对象，用来提供数据，不能算做核心。操作系统只能对数据库提供后台支持，也不是数据库系统的核心软件。数据库的所有操作都必须在数据库管理系统的控制和支持下进行，可见数据库管理系统是数据库系统的核心。

答案：C

1.3 习题

1.3.1 单选题

1. 数据库系统所支持的数据模型有（ ）。
A. 链式、网状、关系 B. 线性、网状、关系
C. 层次、网状、关系 D. 链式、层次、网状
2. 按照使用的（1）的不同，数据库系统可分为层次型、网状型和关系型。FoxPro 是一种（2）数据库管理系统。
1) A. 数据模型 B. 数据库语言
C. 数据库文件 D. 数据存储方式
2) A. 关系型 B. 网状型
C. 层次型 D. 分布型
3. 在 Visual FoxPro 中，COPY TO <表文件名>FOR<条件>命令中的 FOR<条件> 短语功能是（ ）运算。
A. 投影 B. 连接 C. 关联 D. 选择
4. 在 Visual FoxPro 中，使用（ ）来表示一个具体的实体。
A. 表 B. 数据库 C. 字段 D. 元组
5. 允许一个结点具有多个父结点的数据模型是（ ）。
A. 关系模型 B. 网状模型 C. 层次模型 D. 链式模型
6. 关系模型与网状模型、层次模型的本质区别在于（ ）。
A. 数据描述的一致性 B. 能够反映数据之间存在的整体逻辑关系
C. 具有一定的数据结构 D. 能够描述实体之间的关系
7. 一个数据库管理系统是（ ）。
A. 一个软件 B. 一台存有大量数据的计算机
C. 一种设备 D. 一个负责大量数据管理的机构
8. 在关系管理数据库中，所谓关系是指（ ）。
A. 各条数据记录之间存在着一定的关系
B. 各个字段数据之间存在着一定的关系
C. 一个表与另一个表之间存在着一定的关系
D. 满足一定条件的二维数据表格
9. 支持数据库各种操作的软件系统是（ ）。
A. 文件的集合 B. 数据的集合 C. 命令的集合 D. 程序的集合
10. 由（ ）组成的一个整体称为数据库系统。
A. 操作系统、数据库、数据库管理系统、应用程序、硬件和相关人员
B. 操作系统、数据库、数据库管理系统
C. 操作系统、数据库管理系统、应用程序
D. 数据库、数据库管理系统、应用程序、硬件和相关人员
11. 在关系型数据库中有三种基本操作。在当前表中选取某几个字段的操作称为

()。

- A. 投影 B. 连接 C. 选择 D. 关联

12. 下列关于数据库优点的描述中, 最完整的是 ()。

- A. 可以数据共享 B. 减少数据冗余
C. 提供同一数据控制 D. 以上都对

13. 数据库、数据库管理系统、数据库系统三者之间的关系是 ()。

- A. 数据库系统包含数据库和数据库管理系统
B. 数据库管理系统包含数据库和数据库系统
C. 数据库包含数据库管理系统和数据库系统
D. 以上都对

14. 在 Visual FoxPro 中, 选择“工具”菜单中的“选项”后, 将会打开 ()。

- A. 菜单 B. 工具栏 C. 选项 D. 复选框

15. 在 Visual FoxPro 中, 显示和隐藏命令窗口的操作是 ()。

- A. 选择“窗口”菜单中“窗口”命令
B. 使用 Ctrl+F2 键或 Ctrl+F4 键
C. 按<Caps Lock>键
D. 使用命令窗口中的“”按钮图标。

16. 如果要在项目中创建一个程序文件, 应该使用的选项卡是 ()。

- A. 数据 B. 文档 C. 类 D. 代码

17. 要激活“文件”菜单, 可以同时按下 () 组合键。

- A. <Alt+F> B. <Ctrl+F> C. <Shift+F> D. <Enter+F>

18. Visual FoxPro 所不具备的功能是 ()。

- A. 表设计 B. 面向对象程序设计 C. 系统设计 D. 表单设计

19. 在项目管理器中, 当需要创建菜单时, 可以选择的选项是 ()。

- A. “数据”选项卡 B. “其他”选项卡
C. “代码”选项卡 D. “文档”选项卡

20. 在项目管理器中, 当需要创建数据库时, 可以选择的选项是 ()。

- A. “数据”选项卡 B. “其他”选项卡
C. “代码”选项卡 D. “文档”选项卡

21. 能对数据库中的数据进行数据录入、增加、删除、修改、插入、计算、统计、索引、排序等操作的软件系统称为 ()。

- A. 数据库系统 B. 数据库管理系统
C. 数据库程序 D. 数据库软件系统

22. 计算机系统中, 按一定的数据模型组织、存储、应用的数据集合称为 ()。

- A. 数据库 B. 数据系统
C. 数据软件 D. 数据文件

23. 在 Visual Foxpro 中, 要切换到命令窗口, 可以按 ()。

- A. [Ctrl+F1] B. [Ctrl+F2] C. [Ctrl+F3] D. [Ctrl+F4]

24. 在 Visual Foxpro 中, 描述数据库框架的方式是 ()。

- A. 逻辑 B. 记录 C. 数据 D. 字段
25. Visual Foxpro 是一种关系管理数据库, 所谓关系是指 ()。
- A. 表中各条记录之间有一定的关系
B. 一个表与其它表之间有一定的关系
C. 表中各个字段之间有一定的关系
D. 数据模型符合一定条件的二维表格式
26. 下列关于数据库系统的叙述中, 正确的是 ()。
- A. 数据库系统只是比文件管理系统管理的数据更多
B. 数据库系统中数据的一致性是指数据类型一致
C. 数据库系统减少了数据冗余
D. 数据库系统避免了数据冗余
27. Visual FoxPro DBMS 是 ()。
- A. 操作系统的一部分 B. 操作系统支持下的系统软件
C. 一种编译程序 D. 一种操作系统
28. Visual FoxPro DBMS 基于的数据模型是 ()。
- A. 层次型 B. 关系型 C. 网状型 D. 混合型
29. 关系数据库管理系统所管理的关系是 ()。
- A. 一个 DBF 文件 B. 若干个二维表
C. 一个 DBC 文件 D. 若干个 DBC 文件
30. Visual FoxPro 支持的数据模型是 ()。
- A. 层次数据模型 B. 关系数据模型
C. 网状数据模型 D. 树状数据模型
31. 如果一个班只能有一个班长, 而且一个班长不能同时担任其他班的班长, 班级和班长之间的关系属于 ()。
- A. 一对一联系 B. 一对二联系
C. 多对多联系 D. 一对多联系
32. 设有部门和职员两个实体, 每个职员只能属于一个部门, 一个部门可以有多名职员, 则部门与职员之间的联系类型是 ()。
- A. m:n B. 1:m
C. m:k D. 1:1
33. Visual FoxProDBMS 基于的数据模型是 ()。
- A. 层次型 B. 关系型
C. 网状型 D. 混合型
34. 对于关系运算, 从关系模式中找出满足给定条件的元组的操作称为 ()。
- A. 选择 B. 投影
C. 联接 D. 自然联接
35. 在下列四个选项中, 不属于基本关系运算的是 ()。
- A. 联接 B. 投影
C. 选择 D. 排序

- A. 编译系统
 - B. 数据库
 - C. 数据库管理系统
 - D. 操作系统
49. Visual FoxPro 中的数据库可用二维表表示, 它对应的关系模型中的概念是()。
- A. 元组
 - B. 域
 - C. 关系
 - D. 属性
50. 在数据库中的层次联系是()。
- A. 多对多
 - B. 一对多
 - C. 多对一
 - D. 以上三者都可以

1.3.2 多选题

1. Visual FoxPro 提供的基本操作方式有()。
- A. 菜单
 - B. 命令
 - C. 程序
 - D. 工具
 - E. 交互式
2. 下列有关数据库优点的描述中, 正确的是()。
- A. 减少数据的冗余
 - B. 可以数据共享
 - C. 提供统一的数据控制
 - D. 实现数据结构化管理
 - E. 数据与程序相互独立
3. 将关系看成是一张二维表, 则下列叙述中正确的是()。
- A. 表中允许出现相同行
 - B. 表中允许出现相同列
 - C. 表中行的次序可以交换
 - D. 表中列的次序可以交换
4. 下面关于数据库系统的叙述, 错误的是()。
- A. 数据库系统减少了数据的冗余
 - B. 数据库系统避免了数据的冗余
 - C. 数据库系统只是比文件系统管理的数据更多
 - D. 数据库系统中数据的一致性是指数据类型的一致
5. 显示或隐藏 VFP 命令窗口的方法可以是()。
- A. 单击工具栏上的“命令窗口”按钮
 - B. 在命令窗口执行 EXIT 命令
 - C. 在命令窗口执行 QUIT 命令
 - D. 选择“文件”菜单下的“退出”选项
6. 在 Visual FoxPro 中属于基本关系运算的有()。
- A. 连接
 - B. 投影
 - C. 排序
 - D. 选择
7. 从下列名词中选取数据模型()。
- A. 网状模型
 - B. 关系模型
 - C. 层次模型
 - D. 对象关系模型
 - E. 数据结构模型
8. 实体间联系的类型有()。
- A. 一对一联系
 - B. 一对多联系
 - C. 多对多联系
 - D. 表与表间联系
9. 传统的集合运算有()。

- A. 交
 - B. 差
 - C. 积
 - D. 集
 - E. 和
 - F. 并
10. Visual FoxPro 的工作方式有()。
- A. 交互方式
 - B. 命令方式
 - C. 菜单操作方式
 - D. 程序执行方式

1.3.3 填空题

1. 在关系数据模型中, 二维表的列称为_____, 行称为_____。
2. 在 Visual Foxpro 中, 项目文件的扩展名是_____。
3. 在 Visual Foxpro 中, 数据库文件的扩展名是_____。
4. 在 Visual Foxpro 中, 表文件的扩展名是_____。
5. 数据库系统主要包括_____, _____、_____, _____和_____等组成部分。
6. 数据库管理系统主要由_____, _____、_____三部分组成。
7. 常用的数据模型主要有_____, _____、_____三种。
8. Visual Foxpro 能够实现的检索数据的最常用的三种操作是_____, _____、_____。
9. 关系是具有相同性质的_____的集合。
10. 对关系进行选择、投影、或连接运算之后, 运算的结构仍然是一个_____。
11. 要改变关系中属性的排列顺序, 应使用_____运算。
12. 对象中实体与实体之间的联系有 3 种, 即一对一、_____和_____。
13. 项目相当于一个_____。
14. 数据库是_____的关系集合容器。
15. 项目是_____, _____、_____, _____和_____等组合形成的容器。
16. 信息世界的对象主要指的是客观世界_____。
17. 双击项目 managers 的标题栏, 可以将项目 managers 设置成_____。
18. 用二维表数据来表示实体之间联系的数据模型称为_____关系数据模型_____。
19. 可以在项目 managers 的_____选项卡下建立命令文件。
20. 项目 managers 的数据选项卡用于显示和管理数据库、自由表和查询等。
21. Visual FoxPro 的类主要分为_____和_____类型。
22. 关系中_____的个数称为元数, _____的个数称为基数。若某关系中有 5 行 6 列, 则称该关系的元数为_____, 基数为_____。
23. 把关系看成是一个集合, 则集合中的元素是_____, 并且每个元素的_____应该相同。
24. 数据库系统是指计算机系统引入_____后的系统构成。
25. 在给内存变量命名时, 一个内存变量名最多可以使用_____个字符, 或者最多使用_____个汉字。
26. 在 Visual FoxPro 中表备注文件的扩展名是_____。
27. 假设有两个结构相同的关系 r 和 s, 其内容分别为: