



实战演练丛书

演绎精彩

3DS MAX

效果图制作



科大工作室

高志清 主编

科大工作室 孙春 等编著

丛书特点

专业知识、动态演示、语音解说配合默契

创意理念、设计技法、实战演练融为一体



多媒体光盘



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

演绎精彩

3DS MAX

效果图制作

高志清 主编

科大工作室 孙春 等编著



中国水利水电出版社

www.waterpub.com.cn

图书在版编目 (CIP) 数据

演绎精彩——3DS MAX 效果图制作/高志清主编. —北京:
中国水利水电出版社, 2004

(实战演练丛书)

ISBN 7-5084-2441-7

I. 演… II. 高… III. 室内装饰—建筑设计: 计算机辅助设计—图形软件, 3DS MAX IV. TU238-39

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 112045 号

书 名: 演绎精彩——3DS MAX 效果图制作

作 者: 高志清 主编 科大工作室 孙 春 等编著

出版、发行: 中国水利水电出版社 (北京市三里河路 6 号 100044)

网 址: www.waterpub.com.cn

E - m a i l : mchannel@263.net (万水)

sales@waterpub.com.cn

电 话: (010) 63202266 (总机) 68331835 (营销中心)

82562819 (万水)

经 售: 全国各地新华书店和相关出版物销售网点

排 版: 北京万水电子信息有限公司

印 刷: 北京蓝空印刷厂

规 格: 787mm×1092mm 16 开本 19 印张 440 千字 4 彩插

版 次: 2004 年 10 月第 1 版 2004 年 10 月第 1 次印刷

印 数: 0001—5000 册

定 价: 34.00 元 (含 1CD)

凡购买我社图书, 如有缺页、倒页、脱页的, 本社营销中心负责调换
版权所有·侵权必究



演绎精彩—3ds max 效果图制作



▲ 此线架保存在光盘“线架”\“08”\“儿童房效果图.max”。

本例儿童房的装修以简洁为主，家具、布艺和灯光的选择都根据孩子的喜好、性格来设计，给孩子营造一个真正放松身心、无拘无束地起居、学习、嬉戏的小天地。



3ds max 渲染输出的效果



演绎精彩—3ds max 效果图制作

2

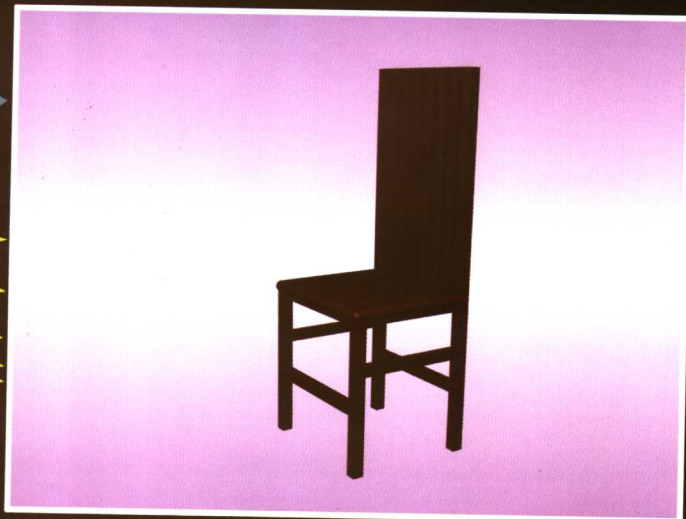
此线架保存在光盘
“线架”\“01”
\“餐桌.max”。

餐桌模型



此线架保存在光盘
“线架”\“01”
\“餐椅.max”。

餐椅模型

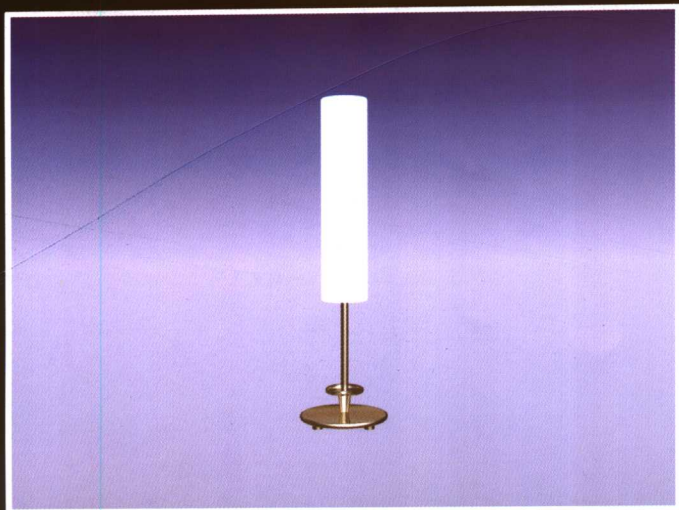


此线架保存在光盘
“线架”\“01”
\“茶几.max”。

茶几模型

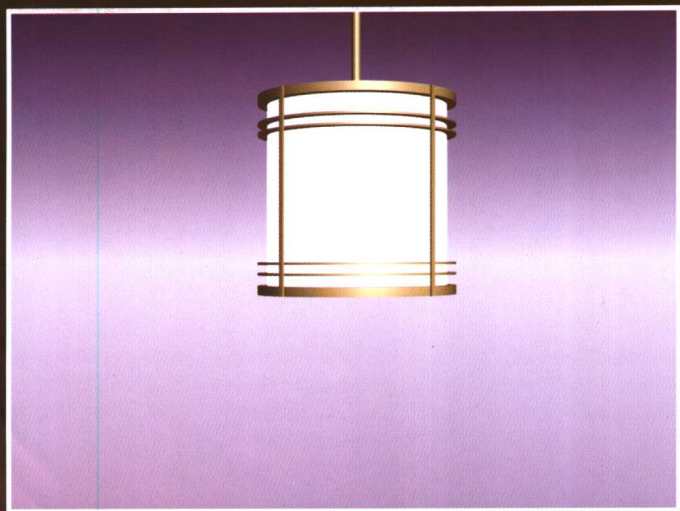


演绎精彩—3ds max 效果图制作



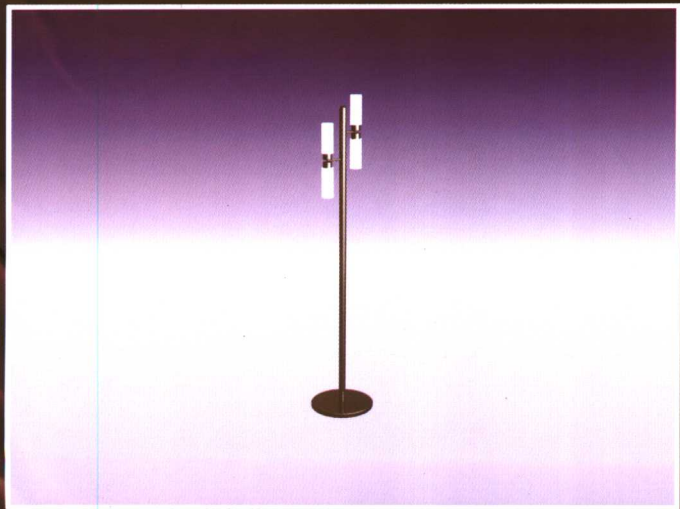
台灯模型

此线架保存在光盘
“线架” \ “03”
 \ “台灯.max”。



吊灯模型

此线架保存在光盘
“线架” \ “03”
 \ “吊灯.max”。



地灯模型

此线架保存在光盘
“线架” \ “03”
 \ “地灯.max”。



演绎精彩—3ds max 效果图制作

4

此线架保存在光盘
“线架” \ “04”
 \ “花瓶.max”。

花瓶模型



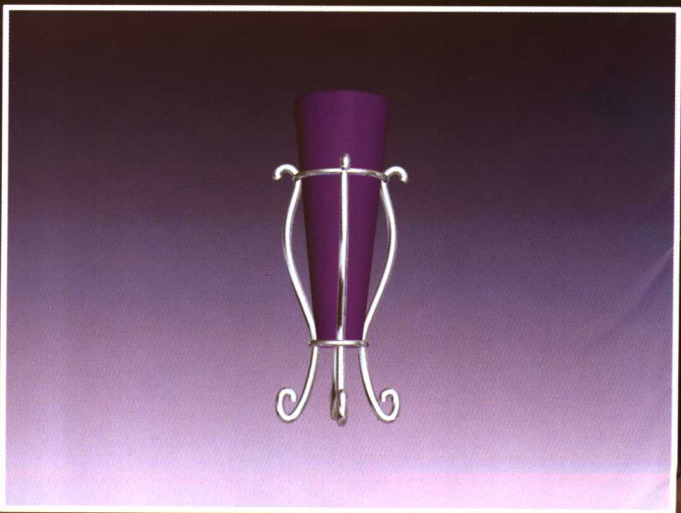
此线架保存在光盘
“线架” \ “04”
 \ “装裱挂画.max”。

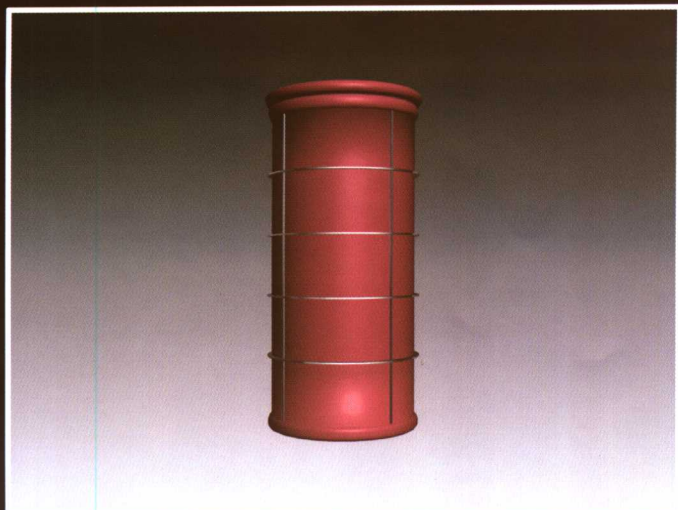
装裱挂画模型



此线架保存在光盘
“线架” \ “04”
 \ “装饰品.max”。

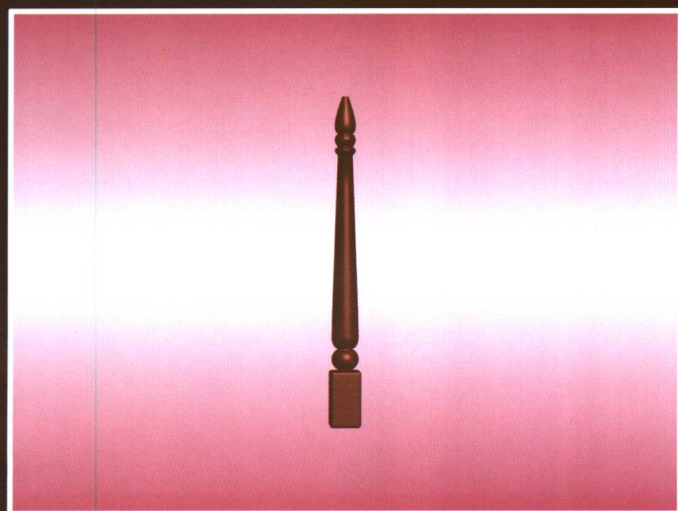
装饰品模型





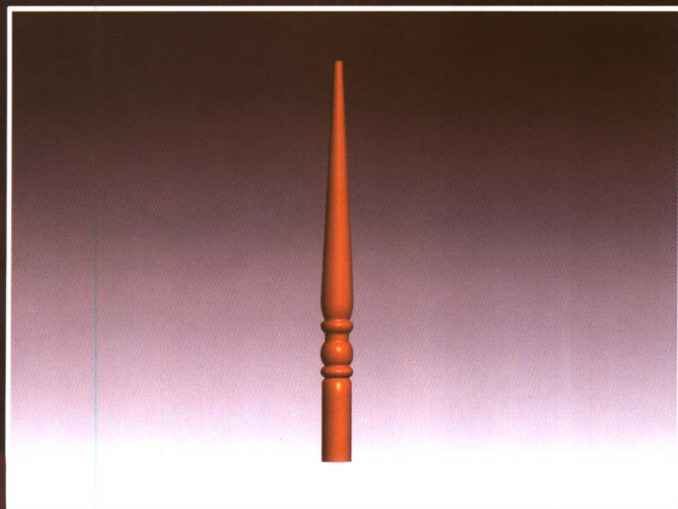
大堂柱模型

此线架保存在光盘
“线架” \ “05”
\ “大堂柱二.max”。



装饰柱模型

此线架保存在光盘
“线架” \ “05”
\ “装饰柱一.max”。



装饰柱模型

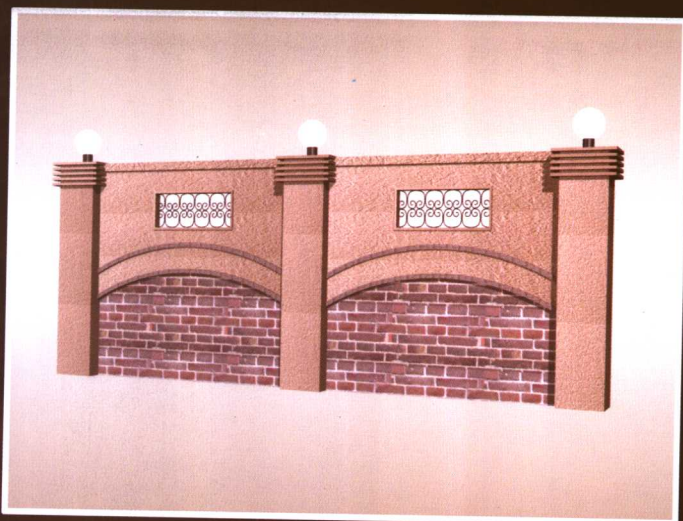
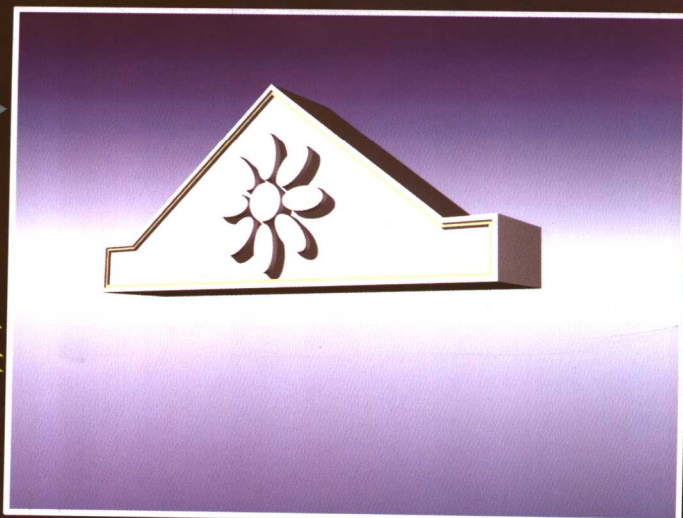
此线架保存在光盘
“线架” \ “05”
\ “装饰柱二.max”。



演绎精彩—3ds max 效果图制作

此线架保存在光盘
“线架”\“07”
\“顶饰.max”。

顶饰模型

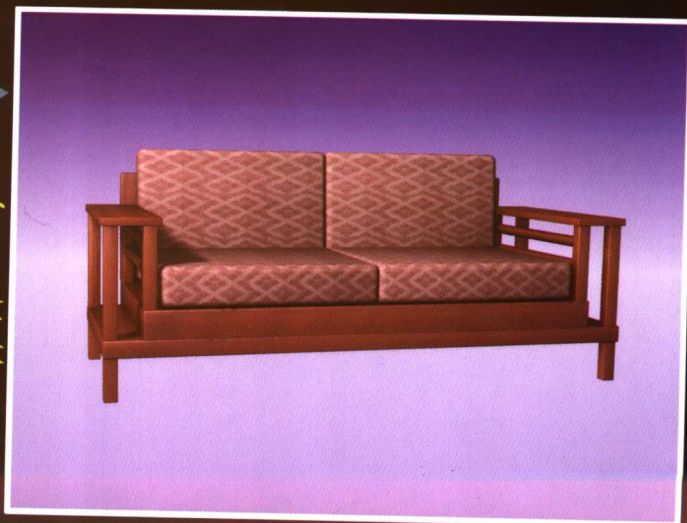


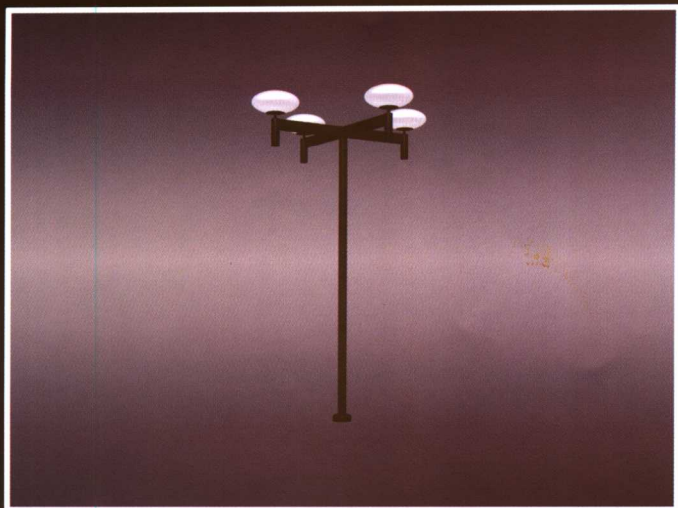
建筑外墙模型

此线架保存在光盘
“线架”\“07”
\“建筑外墙.max”。

此线架保存在光盘
“线架”\“02”
\“沙发.max”。

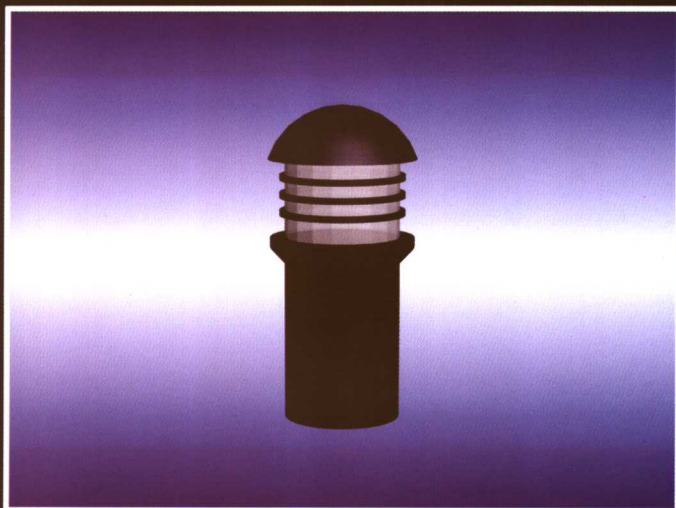
沙发模型





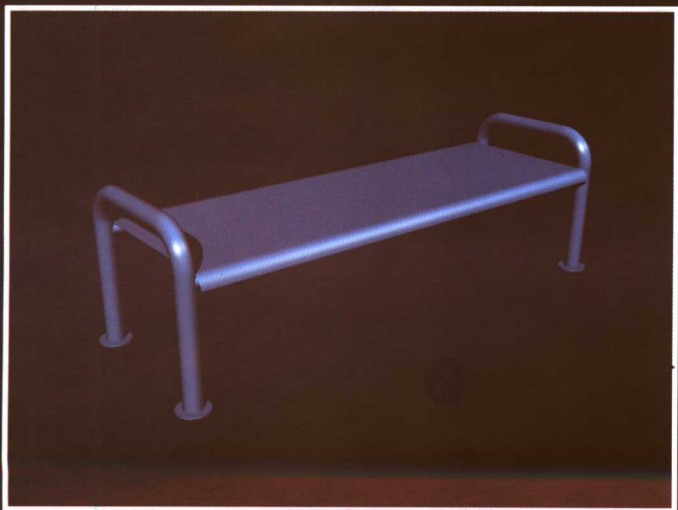
路灯模型

此线架保存在光盘
“线架” \ “06”
 \ “街头路灯.max”。



地灯模型

此线架保存在光盘
“线架” \ “06” \
“室外地灯.max”。



休闲椅模型

此线架保存在光盘
“线架” \ “06” \ “室
外休闲椅.max”。



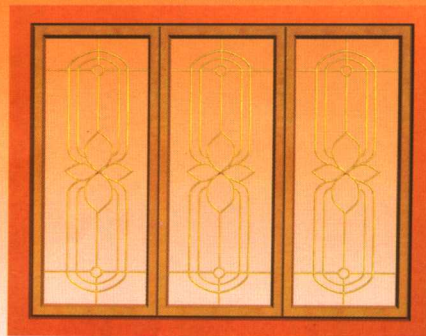
科大工作室

演绎精彩—3ds max 效果图制作

8

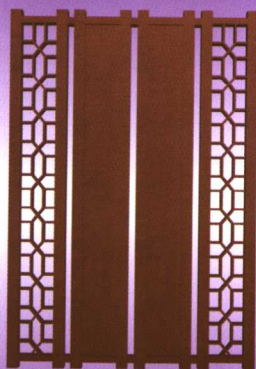
窗模型

此线架保存在光盘
“线架” \ “09”
 \ “窗.max”。



屏风模型

此线架保存在光盘
“线架” \ “09”
 \ “屏风.max”。



候车亭模型

此线架保存在光盘
“线架” \ “09”
 \ “候车亭.max”。

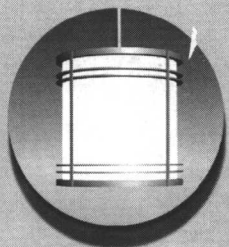
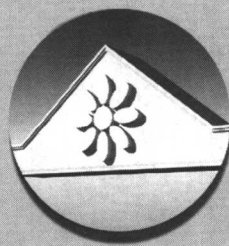
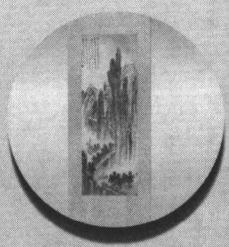


内容提要

3ds max 是国内应用最为普遍的三维设计软件，它的功能十分强大，应用领域十分广阔。本书以实例为引导，由浅入深地引导读者学会使用 3ds max 6 实现各种三维模型的制作，并对材质的设置也进行了精练的讲解，使读者可以完整地实现作品的制作。书中所选实例从易到难，循序渐进，最后还介绍了一幅完整的效果图作品制作的全过程。

全书的最大特点是，针对初学者需要大量的实例参考练习的现实，用最简单的办法详细讲解每一个例子的制作，最后同样能够达到复杂的步骤所能达到的目的，使那些想尽快投入到效果图制作行业的学习者在较短的时间内就能掌握入门的基础。全书共分为五个部分，包括开篇、基础篇、提高篇、飞跃篇和实战篇，根据读者所处的不同学习阶段和对知识掌握的多寡来合理分布知识结构。开篇主要介绍效果图制作基础知识。基础篇、提高篇、飞跃篇中的全部实例由设计要求、设计创意、制作构思、操作步骤四部分组成。基础篇包括的章节有第一章和第二章，主要介绍运用基本几何体实现作品的制作；提高篇包括的章节有第三章～第七章，主要介绍运用 3ds max 6 的各种命令实现作品的制作；飞跃篇包括的章节有第八章，主要介绍一幅完整的效果图作品的制作。实战篇包括的章节有第九章，全部实例只提供制作构思、流程图和最终效果。

本书所讲的范例制作过程不仅在书中有详细介绍，在随书多媒体光盘也有动态的教学演示，使读者的学习过程轻松愉悦。为了便于读者学习，本书的附赠光盘中不仅收录了本书所讲范例的动态制作过程以及配音解说，还收录了本书所讲范例调用及最终制作完成的线架文件、贴图文件以及后期处理用到的图片文件，光盘中还包括了本书范例所有的渲染图片，读者在学习过程中可以随时调用。



要對容內



演繹精彩——3DS MAX 效果图制作

编委名单

主 编：高志清

编 委：

张爱城

辛 文

林 英

迟 冬

刘 霞

贾惠良

王爱婷

柏 莉

张传记

许海声

周萍萍

车 宇

孙 春

姜华华

涂 芳

夏小寒

徐 力

张桂敏

张海青

李 克

孙 平

刘海芹

孙 焱

张 伟

胡爱玉

丛书前言

科大工作室编写的“电脑设计技法精研丛书”、“设计师成长之路丛书”、“电脑设计技能特训丛书”自问世以来,受到了各界读者朋友的热烈欢迎。许多读者及业界人士来信、来电或发送 E-mail,希望我们在每本书中将内容包含得多一些、全一些,同时实例多一些;建议我们通过实例讲解命令,在学习的过程中了解并掌握命令的精髓,省去大量的命令,避免产生厌烦心理。面对众多读者的热切期盼,我们深感担负的责任重大,只有尽我们所能,多推出一些好书,才能不辜负广大读者的期望和厚爱。

为了满足业界读者学习电脑设计软件的热切需求,使那些从事图形图像设计工作及想进入这个领域的读者可以选到适合自己阅读并能提高自己水平的电脑图书,科大工作室在充分解读读者需求的基础上,推出了本套“实战演练丛书”。本套丛书的特点是,以工作的实践经验为前提,设计了大量的实例,将工具与命令的讲解穿插在实例的制作中,讲述各类图形图像设计软件在现实生活中的实用技法和应用领域,并配以多媒体辅助学习光盘,让读者轻松掌握设计的实战技法和设计理论。本套丛书共分为4本,分别是:

《演绎精彩——3DS MAX 效果图制作》

《构筑经典——AutoCAD 土建工程制图》

《梦幻天地——Photoshop 图像设计》

《动感魔力——Flash 精彩动画制作》

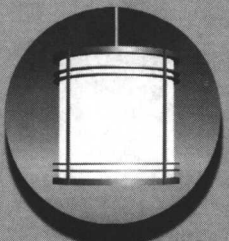
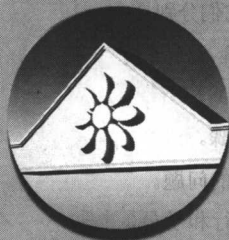
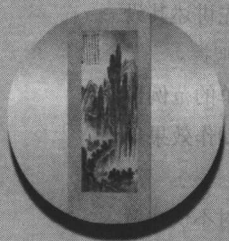
与其他同类电脑图书相比,本套丛书具有以下几项特点:

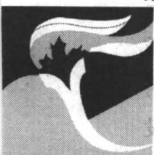
一、选用的范例来源于现实生活或设计实践,类型比较齐全,具有很强的代表性、可读性与实用性。

二、本套丛书的结构是作者吸取了多年的教学经验,归纳出初学者在整个学习过程中必须经过的几个阶段,让读者在学习过程中循序渐进地掌握知识要点。

三、在讲述过程中,尽量避开烦琐的命令讲述,仅是在开头部分进行了简单的论述;相关的理论知识都穿插在实例的制作过程中。

四、在每章的教学大纲中进行重点提示,为读者提供学习的侧重点。用星级指数标注全套书的所有实例,读者可以根据自己的情况进行选择性练习。





五、讲述技法详细，没有明显的跳步和漏步，语言通俗易懂，读者只要根据书中的操作步骤即可完成范例的制作。

六、采用英文为主、中文为辅的对照界面，满足各层次读者阅读的需要。

七、本套丛书中，全部命令与实例的学习过程都收录在本书配套的多媒体光盘中，方便读者在学习中遇到疑难问题时参阅。

八、实例与设计理念紧密结合。对于每一类制作范例，都先讲述其设计理论和总体思路，使读者在制作前对范例的制作有一个整体把握。

九、对每个范例的制作都下了很大的功夫，尽量使用最简单的范例讲述工具与命令的知识，使制作步骤最优化、制作过程最简练、制作效果最完美。

为了使读者在较短的时间内掌握本书的精华，我们在写作时不仅注意详细描述设计制作过程，而且在操作步骤上避免了较大的跳步和漏步；同时在范例中还渗透了设计理念，只要读者选择了本套丛书，就会在软件学习与图形图像设计的工作中有所收获，这也是我们的心愿。

为了便于读者学习，我们在本套丛书中设计了3个小图标，它们分别是：



知识讲解：讲解设计制作过程中用到的知识点、操作命令和工具按钮。



操作步骤：用于引出一个操作题目和与之相应的操作步骤。



提醒注意：用于介绍经验和心得或提醒读者应该注意的问题。

在此，我们要衷心感谢所有向本套丛书提出改进意见的同行和学员，由于他们的认真负责，使本套丛书避免了许多错误，内容更加充实、更臻完美。

另外，特别感谢您选择了本套丛书，如果您对本书有什么意见和建议，请直接告诉我们。

联系电话：(0532) 5829423 5819714

传真：(0532) 5833733

E-mail: gaozhiq@public.qd.sd.cn

科大网站: www.keda-edu.com

科大工作室

2004年7月

本书导读

3ds max 是国内应用最为普遍的三维设计软件,它的功能十分强大,应用领域十分广阔。本书主要通过实例由浅入深地引导读者学会使用 3ds max 6 实现各种三维模型以及效果图的制作。为了使读者更有效地使用本书,这里特提出一些如何使用本书的建议,以供大家参考。

本书内容

本书分为图书文字和随书多媒体光盘两部分,内容相辅相成。全书共分为五个部分,包括开篇、基础篇、提高篇、飞跃篇和实战篇。书中所选实例从易到难,循序渐进,最后介绍一幅完整的效果图作品制作的全过程。实例内容不仅书中有详尽的操作步骤,在随书光盘中还有与之相对应的多媒体教学动态演示。另外,光盘中还保存了书中制作范例调用的线架、贴图文件以及最终的制作结果,读者在学习过程中可以随时调用。

为了方便读者学习,我们在编写本书时使用了中英文对照界面,能够满足不同层次读者的需要。另外,为了便于读者学习,我们在每章的前面都列出了章节目录内容,使读者在阅读前,大致了解每章要学习的主要内容。在范例制作过程中遇到需要特别注意或难以掌握且容易出错的地方,书中会以醒目的标志及时加以提醒。在学习过程中如果读者还有不懂的地方,可以参考本书附赠的多媒体光盘,观看随书光盘的动态教学演示。因而学完本书后,读者完全可以对 3ds max 6 系统有一个比较全面的了解,独立完成具有一定水准的效果图作品。

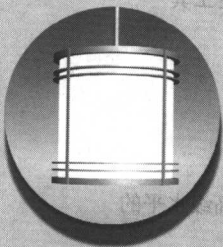
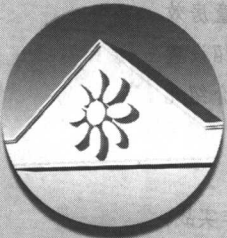
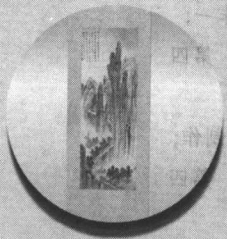
本书内容共分五篇,共十章,具体内容如下:

开篇

- ◆ 第 0 章:效果图制作基础知识。第一节介绍 3ds max 6 的软硬件要求;第二节介绍 3ds max 6 的基础知识;第三节介绍建筑装潢效果图的设计知识;第四节介绍建筑装潢效果图的制作流程。

基础篇

- ◆ 第一章:各类家具模型的制作(一)。第一节介绍茶几制作;第二节介绍餐桌制作;第三节介绍餐椅制作。
- ◆ 第二章:各类家具模型的制作(二)。第一节介绍柜子制作;第二节介绍沙发制作;第三节介绍床制作。



提高篇

- ◆ 第三章：各类灯具模型的制作。第一节介绍吊灯制作；第二节介绍地灯制作；第三节介绍壁灯制作；第四节介绍台灯制作。
- ◆ 第四章：各类工艺品模型的制作。第一节介绍花瓶制作；第二节介绍装裱挂画制作；第三节介绍装饰品制作。
- ◆ 第五章：各类柱子模型的制作。第一节介绍大堂柱制作一；第二节介绍大堂柱制作二；第三节介绍装饰柱制作一；第四节介绍装饰柱制作二。
- ◆ 第六章：室外构件模型的制作（一）。第一节介绍栏杆制作；第二节介绍室外地灯制作；第三节介绍街头路灯制作；第四节介绍室外休闲椅制作。
- ◆ 第七章：室外构件模型的制作（二）。第一节介绍顶饰制作；第二节介绍帐篷制作；第三节介绍建筑外墙制作。

飞跃篇

- ◆ 第八章：建立一个真实的儿童房空间。第一节介绍儿童房效果图模型的制作；第二节介绍材质的制作；第三节介绍设置灯光；第四节介绍儿童房效果图的渲染输出；第五节介绍儿童房效果图的后期处理。

实战篇

- ◆ 第九章：精选范例制作实战。第一节介绍室内构件制作实战；第二节介绍室外构件制作实战；第三节介绍室内效果图制作实战；第四节介绍室外效果图制作实战。

附录

- ◆ 附录一：介绍 3ds max 和 Photoshop 的常用快捷键、主工具栏按钮等。
- ◆ 附录二：介绍 3D 效果图设计制作必备知识。

读者对象

本书可以作为初次学习电脑效果图制作的基础教材，对中高级水平的读者也有一定的参考价值。