



21 世纪高职高专规划教材

计算机系列

Dreamweaver MX 2004 实用教程

秦学礼 主 编

邓松如 叶晓菡 副主编



清华大学出版社
<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



北京交通大学出版社
<http://press.bjtu.edu.cn>



21 世纪高职高专规划教材·计算机系列

Dreamweaver MX 2004 实用教程

秦学礼 主 编

邓松如 叶晓菡 副主编

清华大学出版社

北京交通大学出版社

· 北京 ·

内 容 简 介

本书全面介绍了 Macromedia Dreamweaver MX 2004 网页制作工具软件的功能和使用。全书结构合理、层次清晰、实例丰富、内容全面,可作为 Macromedia 公司资格认证考试的参考用书,是初、中级读者学习使用 Dreamweaver MX 2004 的实用教材。

本书可作为大中专院校、高职高专学生的教材,同时也作为网站建设和网页制作的各类培训教材和网站建设和网页制作爱好者的参考用书。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver MX 2004 实用教程/秦学礼主编;邓松如,叶晓菡副主编. —北京:清华大学出版社;北京交通大学出版社,2004. 9

(21 世纪高职高专规划教材·计算机系列)

ISBN 7-81082-411-2

I. D… II. ①秦… ②邓… ③叶… III. 主页制作-应用软件, Dreamweaver MX 2004-高等学校:技术学校-教材 IV. TP393. 092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 090055 号

责任编辑:吴炳林

出版者:清华大学出版社

邮编:100084

电话:010-62776969

北京交通大学出版社

邮编:100084

电话:010-51686045, 62237564

印刷者:北京鑫海金澳胶印有限公司

发行者:新华书店总店北京发行所

开本:185×260 印张:19 字数:455 千字

版次:2004 年 9 月第 1 版 2004 年 9 月第 1 次印刷

书号:ISBN 7-81082-411-2/TP·148

印数:1~5 000 册 定价:25.00 元

21 世纪高职高专规划教材·计算机系列

编审委员会成员名单

主任委员 李兰友 边奠英

副主任委员 周学毛 崔世钢 王学彬 丁桂芝 赵伟
韩瑞功 汪志达

委 员 (按姓名笔画排序)

马 辉	万志平	万振凯	王永平	王建明
尤晓晔	丰继林	尹绍宏	左文忠	叶 华
叶 伟	付晓光	付慧生	冯平安	江 中
佟立本	刘 炜	刘建民	刘 晶	曲建民
孙培民	邢素萍	华铨平	吕新平	陈小东
陈月波	李长期	李 可	李志奎	李 琳
李源生	李群明	李静东	邱希春	沈才梁
宋维堂	汪 繁	张文明	张权范	张宝忠
张家超	张 琦	金忠玮	林长春	林文信
罗春红	苗长云	竺士蒙	周智仁	孟德欣
柏万里	宫国顺	柳 炜	钮 静	胡敬佩
姚 策	赵英杰	高福成	贾建军	徐建俊
殷兆麟	唐 健	黄 斌	章春军	曹豫莪
程 琪	韩广峰	韩其睿	韩 劼	裘旭光
童爱红	谢 婷	曾瑶辉	管致锦	熊锡义
潘玫玫	薛永三	操静涛	鞠洪尧	

出版说明

高职高专教育是我国高等教育的重要组成部分，它的根本任务是培养生产、建设、管理和服务第一线需要的德、智、体、美全面发展的高等技术应用型专门人才，所培养的学生在掌握必要的基础理论和专业知识的基础上，应重点掌握从事本专业领域实际工作的基本知识和职业技能，因而与其对应的教材也必须有自己的体系和特色。

为了适应我国高职高专教育发展及其对教学改革和教材建设的需要，在教育部的指导下，我们在全中国范围内组织并成立了“21 世纪高职高专教育教材研究与编审委员会”（以下简称“教材研究与编审委员会”）。“教材研究与编审委员会”的成员单位皆为教学改革成效较大、办学特色鲜明、办学实力强的高等专科学校、高等职业学校、成人高等学校及高等院校主办的二级职业技术学院，其中一些学校是国家重点建设的示范性职业技术学院。

为了保证规划教材的出版质量，“教材研究与编审委员会”在全国范围内选聘“21 世纪高职高专规划教材编审委员会”（以下简称“教材编审委员会”）成员和征集教材，并要求“教材编审委员会”成员和规划教材的编著者必须是从事高职高专教学第一线的优秀教师或生产第一线的专家。“教材编审委员会”组织各专业的专家、教授对所征集的教材进行评选，对列选教材进行审定。

目前，“教材研究与编审委员会”计划用 2~3 年的时间出版各类高职高专教材 200 种，范围覆盖计算机应用、电子电气、财会与管理、商务英语等专业的主要课程。此次规划教材全部按教育部制定的“高职高专教育基础课程教学基本要求”编写，其中部分教材是教育部《新世纪高职高专教育人才培养模式和教学内容体系改革与建设项目计划》的研究成果。此次规划教材编写按照突出应用性、实践性和针对性的原则编写并重组系列课程教材结构，力求反映高职高专课程和教学内容体系改革方向；反映当前教学的新内容，突出基础理论知识的应用和实践技能的培养；适应“实践的要求和岗位的需要”，不依照“学科”体系，即贴近岗位群，淡化学科；在兼顾理论和实践内容和同时，避免“全”而“深”的面面俱到，基础理论以应用为目的，以必要、够用为度；尽量体现新知识、新技术、新工艺、新方法，以利于沉重综合素质的形成和科学思维方式与创新能力的培养。

此外，为了使规划教材更具广泛性、科学性、先进性和代表性，我们希望全国从事高职高专教育的院校能够积极加入到“教材研究与编审委员会”中来，推荐“教材编审委员会”成员和有特色、有创新的教材。同时，希望将教学实践中的意见与建议及时反馈给我们，以便对已出版的教材不断修订、完善，不断提高教材质量，完善教材体系，为社会奉献更多更新的与高职高专教育配套的高质量教材。

此次所有规划教材由全国重点大学出版社——清华大学出版社与北京交通大学出版社联合出版。适合于各类高等专科学校、高等职业学校、成人高等学校及高等院校主办的二级职业技术学院使用。

21 世纪高职高专教育教材研究与编审委员会

2004 年 8 月

前 言

在网站建设和网页设计领域, Macromedia 公司的 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash 是最为耀眼夺目的明星, 得到广泛的应用, 其组合被称为“网页设计三剑客”。Macromedia Dreamweaver MX 是创建专业网站的最佳途径, 同时也是构建强大 Internet 应用程序的最简便的途径。开发人员使用它能在一个环境内快速创建和管理网站及 Internet 应用程序。Dreamweaver MX 是一个完整、集成的解决方案, 可为用户提供可视化的布局工具、快速的 Web 应用程序开发以及广泛的代码编辑支持, 利用它摆脱传统复杂的 HTML 代码编辑方式, 可以像进行平面绘图和设计一样构建自己的网页。它采用了多种先进的技术, 能够快速地创建极具表现力的和动感效果的页面, 使得页面设计简单快速。除此之外, 它还提供了完善的站点管理机制, 使网站建设和管理紧密结合在一起。

随着 Internet 技术、网络技术和 Internet 应用的高速发展, 网站建设成为一个普遍关注的问题。网站的设计与建设也逐渐从起初简单的纯个性化展示走出来, 逐渐成为一个系统的概念。现在的网站技术已经不再局限于单纯提供信息服务, 而是日益成为一个操作平台, 为用户提供强大的服务功能, 例如网上电子商务、社会信息数据库等。计算机的应用软件模式也从传统的 C/S (客户 - 服务器模式) 的结构向着 B/S (浏览器 - 服务器模式) 的方向发展, 使得 Web 应用技术的发展更是走在了信息技术应用领域的前列。

Macromedia 公司推出的 Dreamweaver MX 2004 是 Dreamweaver 的升级版本。它将 Web 应用程序的开发环境同可视化创作环境结合起来, 能够帮助用户快速进行 Web 应用程序的开发, 具有最优秀的可视化操作环境, 能够快速生成专业的页面。无论是 Web 设计师、还是 Web 程序员, 都可以在 Dreamweaver MX 2004 的强大操作环境下受益。利用 Dreamweaver MX 2004 可以在可视化的环境下创建和编辑高效简洁的, 可以在多种服务器平台上正常运行的基于数据驱动的 Web 应用程序。

本书深入浅出地全面介绍了 Dreamweaver MX 2004 的各种最新的功能和使用方法, 并通过实例进行了讲解和示范。全书共分 6 章, 第 1 章介绍了 Dreamweaver MX 2004 的系统安装和环境设置, 由吕斌编写; 第 2 章介绍了 Dreamweaver MX 2004 基础, 由徐利华编写; 第 3 章介绍了模版、项目库等高级用法, 由叶晓菡编写; 第 4 章介绍了行为、事件和多媒体页面的设计技术, 由岳国文和吕斌编写; 第 5 章、第 6 章介绍了站点的创建、管理和规划设计, 由秦学礼和邓松如编写, 全书由秦学礼策划、修改和统稿。

由于作者水平有限, 书中的错误和纰漏在所难免, 希望广大读者予以批评指正。作者的联系地址是 qinxueli@zj.com 或 xueli_qin@hotmail.com, 如果读者对本书有什么问题或建议, 可以用电子函件进行交流, 我们将共同学习和讨论。

作 者

2004 年 6 月

目 录

第1章 Dreamweaver MX 2004 简介	(1)
1.1 认识 Dreamweaver MX 2004	(1)
1.1.1 Dreamweaver MX 2004 的优势	(2)
1.1.2 Dreamweaver MX 2004 的新功能	(4)
1.1.3 安装和启动 Dreamweaver MX 2004	(5)
1.2 熟悉 Dreamweaver MX 2004 的工作环境	(10)
1.2.1 工作区域	(10)
1.2.2 文档窗口	(11)
1.2.3 菜单栏、工具栏和插入栏	(12)
1.2.4 面板组	(14)
1.2.5 属性检查器	(14)
习题	(15)
第2章 Dreamweaver MX 2004 基本操作	(16)
2.1 本地站点初步	(16)
2.1.1 建立本地站点	(16)
2.1.2 文件管理	(18)
2.2 创建新页面	(18)
2.2.1 创建空白 HTML 页面	(19)
2.2.2 打开现有 HTML 页面	(20)
2.2.3 保存文件	(21)
2.3 页面属性	(21)
2.4 文本操作	(25)
2.4.1 插入文本	(25)
2.4.2 文本属性	(27)
2.4.3 段落格式	(33)
2.4.4 换行标签	(36)
2.5 使用图像	(37)
2.5.1 认识图像	(38)
2.5.2 插入图像	(39)
2.5.3 设置图像属性	(40)
2.5.4 设置交换图像	(45)
2.6 超链接	(50)
2.6.1 了解链接路径	(50)
2.6.2 设置文字的超链接	(51)

2.6.3	设置图像超链接	(53)
2.6.4	创建电子邮件链接	(54)
2.6.5	创建锚点链接	(56)
2.7	使用表格	(57)
2.7.1	插入表格	(57)
2.7.2	设置表格属性	(61)
2.7.3	编辑表格	(63)
2.7.4	使用表格搭建页面	(69)
2.7.5	布局表格的使用	(70)
2.8	层的操作	(76)
2.8.1	新建层	(76)
2.8.2	层的重叠与嵌套	(78)
2.8.3	设置层的属性	(80)
2.8.4	操作层	(82)
2.8.5	使用层面板	(84)
2.8.6	层与表格的转换	(86)
	习题	(89)
第3章	Dreamweaver MX 2004 提高篇	(92)
3.1	使用模板	(92)
3.1.1	模板的基本概念	(92)
3.1.2	模板的创建	(94)
3.1.3	定义模板可编辑区域	(95)
3.1.4	应用模板创建页面	(97)
3.1.5	使用模板更新页面	(100)
3.1.6	管理模板	(101)
3.1.7	模板制作实例	(102)
3.2	使用样式表	(111)
3.2.1	CSS 样式基本操作	(111)
3.2.2	“仅对该文档”和外部 CSS 样式表	(114)
3.2.3	定义链接的各种状态	(119)
3.2.4	重定义 HTML 标签	(122)
3.2.5	管理样式表	(123)
3.2.6	CSS 滤镜	(125)
3.3	使用库项目	(128)
3.3.1	库的概念	(128)
3.3.2	创建库项目	(128)
3.3.3	应用库	(129)
3.3.4	修改库和更新页面	(130)
3.4	使用表单	(131)

3.4.1	表单概述	(131)
3.4.2	认识表单对象	(131)
3.4.3	表单制作实例	(133)
3.4.4	制作跳转菜单	(139)
3.5	使用框架	(139)
3.5.1	框架的概念	(140)
3.5.2	创建框架和框架集	(141)
3.5.3	框架和框架集的保存	(144)
3.5.4	选择框架和框架集	(144)
3.5.5	设置框架和框架集属性	(145)
3.5.6	插入框架中的内容	(146)
3.5.7	拆分和删除框架	(148)
3.5.8	设置链接	(149)
3.5.9	框架制作实例	(150)
3.6	Dreamweaver MX 2004 首选参数设置	(154)
3.6.1	“常规”参数	(155)
3.6.2	“代码颜色”参数	(157)
3.6.3	“代码格式”参数	(159)
3.6.4	“代码改写”参数	(159)
3.6.5	“CSS 样式”参数	(161)
3.6.6	“文件类型/编辑器”参数	(162)
3.6.7	“字体”参数	(163)
3.6.8	“标记色彩”参数	(165)
3.6.9	设置“不可见元素”首选参数	(166)
3.6.10	“面板”参数	(167)
3.6.11	“状态栏”参数	(168)
	习题	(169)
第4章	Dreamweaver MX 2004 动态效果和流媒体	(172)
4.1	行为的基础知识	(172)
4.1.1	行为面板	(172)
4.1.2	事件和动作	(174)
4.1.3	选择目标浏览器的类型	(174)
4.1.4	行为事件与各类浏览器的兼容性	(174)
4.2	使用行为	(176)
4.2.1	添加行为	(176)
4.2.2	修改一个行为	(176)
4.2.3	将行为附加到文本	(177)
4.2.4	下载并安装第三方行为	(177)
4.3	使用自带的行为动作	(177)

4.3.1	交换图像和恢复交换图像	(178)
4.3.2	弹出信息	(179)
4.3.3	打开浏览器窗口	(180)
4.3.4	显示 - 隐藏层	(181)
4.3.5	显示弹出菜单	(183)
4.3.6	播放声音	(185)
4.3.7	设置导航条图像	(186)
4.3.8	预先载入图像	(188)
4.3.9	转到 URL	(188)
4.3.10	拖动层	(189)
4.3.11	调用 JavaScript	(191)
4.3.12	改变属性	(191)
4.3.13	控制 Shockwave 或 Flash	(192)
4.3.14	检查浏览器	(193)
4.3.15	检查插件	(194)
4.3.16	跳转菜单	(195)
4.3.17	跳转菜单开始	(195)
4.3.18	设置文本	(196)
4.4	流动的媒体	(198)
4.4.1	多媒体页面制作	(198)
4.4.2	在页面中添加视频	(198)
4.4.3	在页面中添加音频	(201)
4.4.4	添加背景音乐	(203)
4.4.5	使用 flash 按钮	(204)
	习题	(208)
第 5 章	Dreamweaver MX 2004 站点的创建	(210)
5.1	创建站点	(210)
5.1.1	定义站点	(210)
5.1.2	站点的本地信息	(214)
5.1.3	远程信息	(214)
5.1.4	测试服务器	(218)
5.1.5	遮盖	(220)
5.1.6	设计备注	(220)
5.1.7	站点地图布局	(221)
5.1.8	文件视图列	(225)
5.1.9	Contribute 兼容性站点连接选项	(226)
5.2	站点测试	(227)
5.2.1	站点测试指南	(227)
5.2.2	浏览器的兼容性检查	(227)

5.2.3	检查浏览器	(230)
5.2.4	在浏览器中预览和测试页面	(232)
5.2.5	检查站点是否有断开的链接并修复	(232)
5.2.6	设置下载时间和大小首选参数	(234)
5.2.7	验证标签	(235)
5.3	站点的上传	(236)
5.3.1	Dreamweaver 上传网页	(237)
5.3.2	同步更新网站	(238)
5.3.3	存回/取出系统	(239)
	习题	(241)
第6章	Web 网站的建设与维护	(242)
6.1	网站规划与设计	(242)
6.1.1	网站的规划	(242)
6.1.2	网站建设需求分析	(244)
6.1.3	网站的设计	(244)
6.1.4	网站设计中的几个重点	(245)
6.1.5	网站的 CI 设计	(246)
6.1.6	网站 Logo 设计	(248)
6.1.7	网站的栏目布局	(251)
6.1.8	网站栏目设计	(255)
6.1.9	网站文件结构设计	(256)
6.2	Web 网站发布与测试	(258)
6.2.1	安装 Web 服务器程序	(258)
6.2.2	IIS 管理	(260)
6.2.3	虚拟服务器与虚拟目录	(261)
6.2.4	创建 Web 站点	(262)
6.2.5	创建虚拟目录	(264)
6.2.6	Web 站点属性设置	(266)
6.2.7	站点测试	(272)
6.3	Web 网站的宣传	(274)
6.3.1	注册到搜索引擎	(274)
6.3.2	交换广告条	(274)
6.3.3	Meta 标签的使用	(275)
6.3.4	直接跟客户宣传	(275)
6.3.5	网下推广	(276)
	习题	(276)
附录 A	Macromedia Dreamweaver 教学考试大纲及样题	(277)
附录 B	Macromedia Dreamweaver 认证试题样题	(284)

第 1 章 Dreamweaver MX 2004 简介

1.1 认识 Dreamweaver MX 2004

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的一套专业的 Web 站点开发程序。

通过本章的讲述,读者可以了解到这套程序的基本原理,充分感受 Dreamweaver 是如何把传统的 HTML 和前沿技术结合起来的。

Dreamweaver、Flash 和 Fireworks 都是 Macromedia 公司开发的产品。这三者被用户称为“网页设计三剑客”。

Dreamweaver 作为一款优秀的网站设计软件,不仅具有同类软件的所有功能,而且具有自身的许多出色的设计理念,例如行为(Behaviors)、资源(Assets)等,可以让用户无需手写代码,就能轻松地创建各种动态效果。另外,Dreamweaver 强大的自定义及扩展功能,允许用户定制自己的对象、命令、菜单及快捷键等,从而大大提高工作效率。

Dreamweaver MX 2004 在本书定稿时是 Dreamweaver 的最新版本,它采用了多种先进技术,能够快速高效地创建极具表现力和动感效果的网页。

Dreamweaver MX 2004 提供了更加完善的站点管理机制,它是一个集网页创作和站点管理两大利器于一身的超重量级的创作工具。事实上,Dreamweaver 是 Web 开发者为自己量身定做的设计工具。从设计的依据到开发者使用的专业程度看,Dreamweaver 能够加速站点建设,并使站点的维护简单有效。

Dreamweaver MX 2004 是一种可视化的 Web 解决方案,能够快速进行 Web 应用程序的开发。Dreamweaver 的优势在于它不仅是优秀的所见即所得的编辑软件,同时也兼顾了 HTML 源代码编辑,可以让用户方便地在两种模式之间切换,用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序的设计、编码和开发。无论用户愿意享受手工编写 HTML 代码时的驾驭感还是偏爱在可视化编辑环境中工作,Dreamweaver 都会提供有用的工具,使用户拥有更加完美的 Web 创作体验。

利用 Dreamweaver MX 2004 中的可视化编辑功能,用户可以快速地创建页面而无需编写任何代码。用户可以查看所有站点元素或资源并将它们从易于使用的面板直接拖到文档中。用户可以在 Macromedia Fireworks 或其他图形应用程序中创建和编辑图像,然后将它们直接导入 Dreamweaver,或者添加 Macromedia Flash 对象,从而优化用户的开发工作流程。

Dreamweaver MX 2004 还提供了功能全面的编码环境,其中包括代码编辑工具(例如标签的显示颜色和代码提示颜色);有关 HTML、层叠样式表(CSS)、JavaScript、ColdFusion 标记语言(CFML)、Microsoft Active Server Pages(ASP)和 JavaServer Pages(JSP)的参考资料;Macromedia 的可自由导入导出 HTML 技术可导入用户手工编码的 HTML 文档而不会重新设置代码的格式,用户可以随后用首选的格式设置样式来重新设置代码的格式。

Dreamweaver MX 2004 还使用户可以使用服务器技术(例如 CFML、ASP.NET、ASP、JSP

和 PHP)生成由动态数据库支持的 Web 应用程序。Dreamweaver 可以完全自定义。用户可以创建自己的对象和命令,修改快捷键,甚至编写 JavaScript 代码,用新的行为、属性检查器和站点报告来扩展 Dreamweaver 的功能。

它允许开发者、程序员以及设计师们在可视化的环境下创建和编辑那些可以在多种服务器平台上正常运行的基于数据驱动的 Web 应用程序。通过使用 Dreamweaver ,可以加快工程的进度,提高工作效率。无论是动态产生的页面和表单,还是企业级别的解决方案都能够得到很好的实现。

Dreamweaver MX 2004 易学、易用,只要掌握了初步的知识,即使是初学者也可以制作出精美的网页,而无需学习大量的专业知识。

1.1.1 Dreamweaver MX 2004 的优势

Dreamweaver MX 2004 可以构筑专业的网络站点和应用程序,它提供众多功能强大的可视化设计工具、应用开发环境以及代码编辑支持。使开发人员和设计师能够快捷的创建代码规范的应用程序,集成度非常高,开发环境精简而高效,开发人员能够运用 Dreamweaver 与他们的服务器技术构建功能强大的网络应用程序衔接到用户的数据、网络服务体系。

Dreamweaver MX 2004 提供规范的管理来确保高质量的设计,设计环境可迅速高效的开发 CSS,构筑代码简洁、专业规范的站点。

Dreamweaver MX 2004 是开放式和可扩展的。赋予用户最大的自由度和灵活性来选择现在或将来最适合你工作的技术。

它的优势主要体现在:

1. 先进的编辑器

将世界一流水平的“设计”和“代码”编辑器合二为一,在设计窗口中精化源代码,使你能够按工作的需要定制自己的用户界面。

2. 丰富的 CSS 样式表

利用丰富的 CSS 样式表构筑复杂的、标准规范的站点。同时提供了丰富的使用工具,用于快速选择和样式属性控制。

3. 浏览器有效性检查

当保存时自动地检查当前的文档的浏览器有效性(兼容),可以指定何种浏览器为测试时的浏览器,同时自动地检验以确定页面有没有目标浏览器不支持的标记或 CSS 结构。动态浏览器有效性检查功能可以自动核对标记(tags)和 CSS 规则是否适应目前的主浏览器(兼容性)。

4. 可使用内置的图形编辑程序

裁剪、缩放等一些辅助性的图像编辑功能可以不用离开 Dreamweaver 就能够完成,编辑工具是内嵌的 Macromedia Fireworks 技术。

5. 创建更适用的用户界面

在设计模式下允许开发者可以不用固定的浏览器预览数据,而利用 Live Data 窗口就能够预览实时数据。

6. 功能更多的 CSS 支持

在设计窗口中运用重新设计的标记(tags)检查工具来检测哪个 CSS 规则应用于当前的

选择。在 CSS 中创建版面设计配置是非常容易的,在设计窗口中选取某一对象及其他块元素,然后利用 CSS 准则检查工具修改它们的属性,点击任一个 CSS 规则可以查看其属性的详细说明(例如边框款式、填充颜色或文字大小)。即时编辑功能让用户在编辑 CSS 的同时能够即时看到设计窗口中的变化。

7. 改进 CSS 直观应用效果

增强的设计窗口让用户直接看到复杂 CSS 设置的效果,实现更多精确实用的可视化操作。

8. 改进的 CSS 面板

使用增强面板直接在代码内部定义样式,并且可以直观地看到在哪里定义了什么样的样式。

9. 基于文本属性改进的 CSS 检查工具

不必切换编辑方式直接选取 CSS 样式,样式下拉列表中内置了所有可用样式的预览显示。

10. 新的基于页面属性的 CSS

通过页面属性对话框(修改/页面属性)获取更多改进的页面控制属性,例如标题和链接等等。

11. CSS 代码提示

在代码窗口中快速查看手工编写的 CSS 样式的提示,或由 Ctrl/Space 键调出代码提示。

12. 良好的集成开发环境

运用完整的集成开发环境来开发 HTML、XHTML、XML、ASP、Microsoft ASP.NET、JSP、PHP 和 Macromedia ColdFusion 站点。通过 Macromedia 插件中心,用户可以获取超过 800 个免费插件来定制和扩展自己的开发环境。

13. FTP 安全保障

所有传输的文件完全加密,并阻止越权存取用户的信息、文件内容、用户名和口令。

14. 外部文档/代码的无缝结合

从 Microsoft Word 和 Excel 直接复制粘贴到 Dreamweaver 中同时保存字体、颜色和 CSS 样式。完美支持 Unicode,支持使用和存储任何字体以及编码(包括双字节字符)。

15. 增强了与 MX 产品的结合能力

增强与 MX 其它软件产品的结合能力,包括 Flash、Fireworks 及其他 Macromedia Studio MX 2004 设计开发工具。

16. 构建操作 Microsoft ASP.NET Form 控制对象

使用改进后的 ASP.NET 对象和属性检查工具可构建操作 Microsoft ASP.NET Web Forms。

17. 更新内容参考

在 Dreamweaver MX 2004 参考资料面板中可以获取 SQL 以及 PHP 相关资料。

18. PHP 服务器行为

重新编写的 PHP 语法和服务器行为,包括 Master - Detail 页面设置模块、用户身份验证模块等。

19. 支持 Macromedia Flash 元素

通过内置的 Flash 构件,Dreamweaver MX 2004 增加了页面的交互性,导入一个 Flash 构

件就像定制标签一样轻松。

20. MX HTML 构件

利用 MX 组件(包括按钮、模板)可快速建立有效的用户界面。

21. 改进的表格编辑工具

22. 更加可靠实用的 FTP 客户程序

23. 修改的 Insert 面板

24. 高效率的文件编辑过程

25. 更有效的代码编辑工具

按右键弹出的编码工具,更新后的查询替换工具,更多的搜索选择项并且能够保存搜索条件,以及能够迅速启动的属性检查工具。

26. 详尽的属性编辑

利用属性检查工具可对属性进行详尽的编辑,可以列出每个适用于当前选择项的可用标记属性。

1.1.2 Dreamweaver MX 2004 的新功能

Macromedia Dreamweaver MX 2004 提供了更多功能强大的可视化设计工具、精简高效的应用开发环境以及代码编辑支持。使设计师和开发人员和能够快捷创建代码规范的应用程序,设计和开发代码简洁、专业规范的站点。

1. 图片处理

Dreaweaver MX 2004 中增加了图片处理功能,如图片亮度和对比度的调节、图片的锐化效果等等。只要用户导入一张图片,就能看到属性面板上对应的图片相关选项的处理图标。

2. 表格

选择表格创建功能之后,Dreamweaver 弹出表格设置框,表格创建的设置选项和以前版本相比功能多出很多。

3. 浏览器检查

用户设计的页面,在某一种浏览器中可能正常运行,在其它浏览器中可能会报错,有时候连文字链接、版式都统一不了。为避免这样的情况发生,Dreamweaver MX 2004 增加了支持多浏览器检测的功能。

4. Flash Element

Dreamweaver MX 2004 版本中增加了 Flash Element 功能,这使 Dreamweaver 和 Flash 的关联更加紧密了。只需设置一些参数就可以实现动态交互的 Flash 动画效果。

5. 加密 FTP

通常使用 FTP 进行文件传送的时候,默认情况下传送过程是公开的,即 FTP 的用户名和密码都是可见的,这样在网络上传输缺乏安全性。Dreamweaver MX 2004 的 FTP 功能增加了 SFTP 传送功能,即上传下载站点文件时可以有效保护 FTP 用户名、密码,保障网络传输的安全性。

关于这项功能需要注意:在实践过程中,如果用户的网站服务器没有开通“安全加密”的权限,而用户在 Dreamweaver MX 2004 中又使用了这个功能,有可能无法正常登录 FTP。所以如果用户登录一些免费的服务器,可以按照以前的方法使用。

6. 代码编辑新功能

Dreamweaver MX 2004 代码编辑器的右菜单新增了“选择”功能,Tag 标签的群组里增加了 CSS、Relevant 和 CSS Rule 面板,还有一个属性(Attributes)面板。

7. CSS 新功能

如今网页的排版格式越来越复杂,很多效果需要通过 CSS 来实现,Dreamweaver MX 2004 在 CSS 功能设计上做了很大的改进。下面我们就来看看这些改进的地方。

(1) 属性面板的改进

Dreamweaver MX 2004 在属性面板中增加了“样式”(Style)选项,用户在设计页面时所做的添加的字体、颜色、大小等样式,“样式”会将这些设计自动记忆生成“Style1”、“Style2”样式。在下次重复使用可以直接在“Style”中套用样式。如果套用的 CSS 样式不是文字,而是表格,同样可以在属性面板中设置 CSS。在属性面板中都有一个类别(Class),在这里就可以设计表格的样式。

(2) 页面的 CSS 属性

在 Dreamweaver MX 2004 的属性面板中可以看到一个“页面属性”(Page Properties)的选项,点击这个选项,可以直接打开“页面属性”的设置对话框。在对话框左边的分类中可以看到外观、链接、标题文字、标题/编码、网页图片等选项,选中其中一个类别,在右边出现相应的设置内容。例如选中了“Link”可以设计这一个网页中关于链接的 CSS 样式,包括链接的文字大小、鼠标滑过显示的颜色、下划线等。在“页面属性”做的 CSS 设置之后,在编辑这个网页的时候所有的文字、链接等效果都按照这个样式应用。

(3) CSS 样式面板的应用

在 Dreamweaver MX 2004 中界面最右边有一列各种选项面板的设置对话框,其中包括“CSS 样式”,老版本的 DW 也有这个 CSS 样式面板,Dreamweaver MX 2004 中只保留了 CSS 样式的编辑功能,去掉了套用模式(Dreamweaver MX 2004 直接在属性面板中套用 CSS 样式)。Dreamweaver MX 2004 在设计中提供了更多的 CSS 功能,在设计面板中选择一个样式之后,它就会自动切换到该样式的有关选项,用户可以在面板上进行检查和修改。这个面板将 CSS 样式详细分成了好几大类,针对每一个样式都有详细的参数或选项帮助用户进行设置。这样即使用户对 CSS 的用法不太熟悉,也可以轻松使用它的功能。

1.1.3 安装和启动 Dreamweaver MX 2004

1. 系统要求

以下硬件和软件是运行 Dreamweaver 所必需的。

Microsoft Windows 的系统要求:

- Intel Pentium III 600 MHz 或更快的处理器或等效处理器
- Windows 98、Windows 2000、Windows XP 或 Windows .NET Server 2003
- 至少 128 MB 的可用内存(RAM)(建议采用 256 MB 内存)
- 至少 275 MB 可用磁盘空间
- 能达到 1024 × 768 像素分辨率的 16 位以上色深或更高分辨率的监视器。

Apple Macintosh 系统要求:

- 500 MHz 或更快的 Power Macintosh G3 或更新型号的处理

- Mac OS X 10.2.6
- 至少 128 MB 的可用内存 (RAM) (建议采用 256 MB 内存)
- 至少 275 MB 可用磁盘空间
- 能达到 1024 × 768 像素分辨率的 16 位以上色深或更高分辨率的监视器 (建议选择百万种颜色的监视器)

2. 安装 Dreamweaver MX 2004

- 启动计算机, 将 Dreamweaver MX 2004 光盘放入 CD - ROM 驱动器中, 找到 Dreamweaver MX 2004 安装文件 setup.exe, 双击即可启动安装程序。
- 启动后会弹出一个如图 1-1 所示的一个自动解压窗口, 解压过程大约需要几分钟的时间。

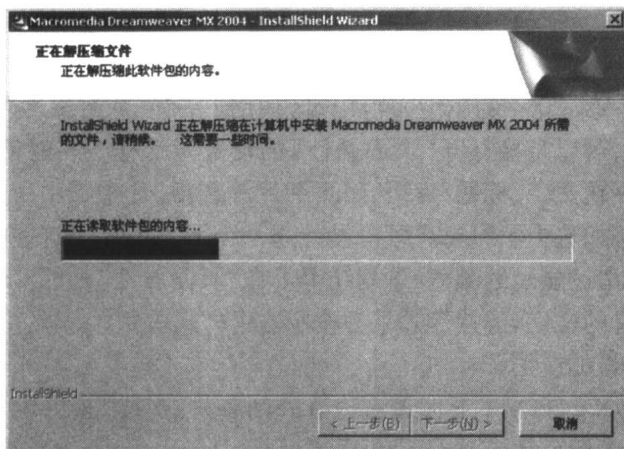


图 1-1 自动解压窗口

- 解压后会弹出一个安装向导窗口, 如图 1-2 所示。

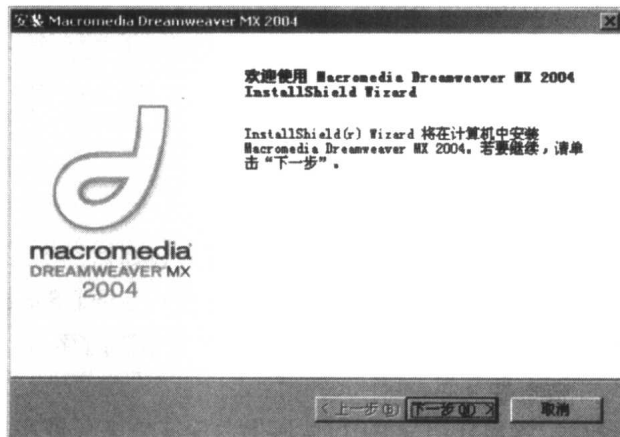


图 1-2 安装向导图