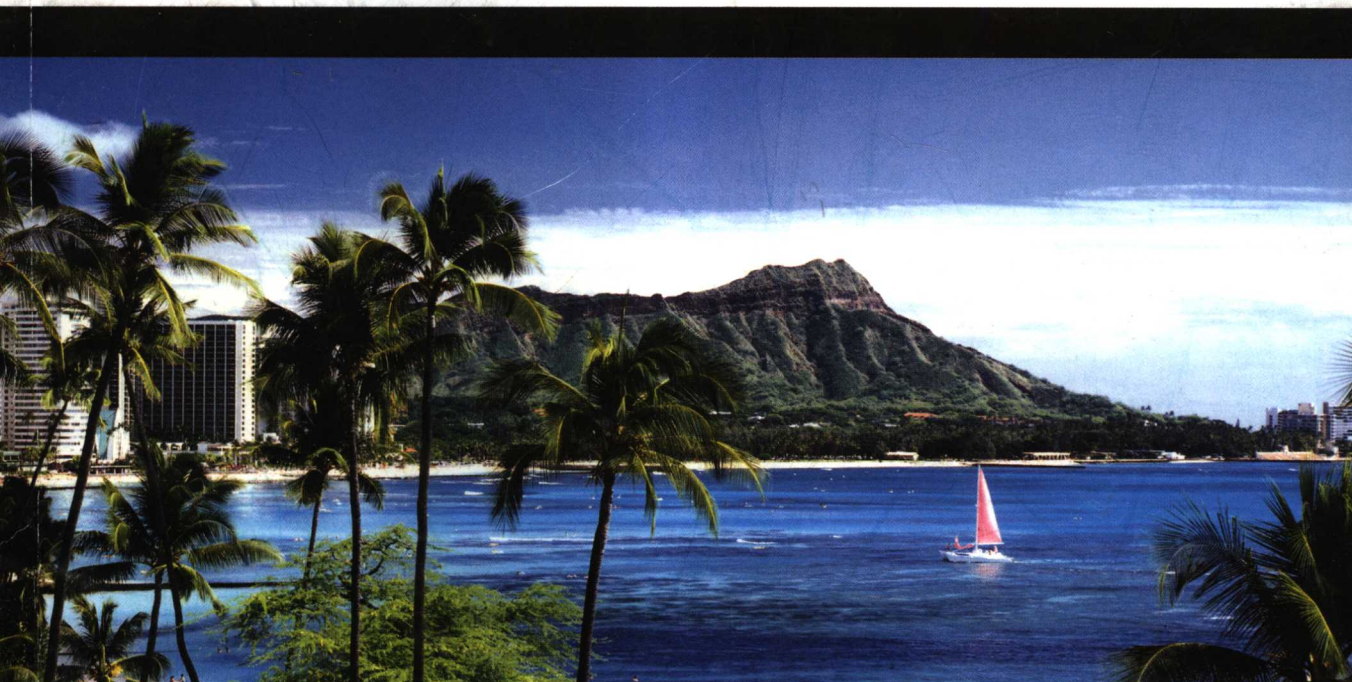


21世纪高校计算机系列规划教程

# 计算机文化基础题解 与上机指导

高禹 主编 冯相忠 主审



3

中国铁道出版社  
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE



TP3  
261

# 计算机文化基础 题解与上机指导

	冯相忠	主 审
	高 禹	主 编
刘 军	郑 芸	副主编
谭小球	李 慧	徐妙君

北方工业大学图书馆  
  
 00564692

RJS120/11

**中国铁道出版社**  
 CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

## 内 容 简 介

本书包括计算机基础知识、中文 Windows 2000 操作系统、汉字信息基础及文字处理软件 Word 2000、表处理软件 Excel 2000、演示文稿软件 PowerPoint 2000、网络基础知识与简单应用、网页制作软件 FrontPage 2000、PC 机的安装与配置等内容的基本知识点和重点难点、习题和参考答案、上机实验练习指导,其中基本知识点和重点难点有利于对全书内容的宏观把握,其中多种类型的习题有利于从不同角度理解各知识点,其中上机实验练习指导有利于动手能力的提高。

本书可作为高等院校本、专科各专业学习计算机文化基础知识的辅助用书,也可供各类计算机培训班和个人学习使用。

### 图书在版编目(CIP)数据

计算机文化基础题解与上机指导/高禹编著. —北京:中国铁道出版社, 2004. 8

(21世纪高校计算机系列规划教程)

ISBN 7-113-06113-3

I. 计… II. 高… III. 电子计算机—高等学校—教学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 084496 号

书 名: 计算机文化基础题解与上机指导

作 者: 高禹 等

出版发行: 中国铁道出版社(100054,北京市宣武区右安门西街8号)

策划编辑: 严晓舟 马 建

责任编辑: 苏 茜 吴 楠 秦绪好

封面设计: 薛 为

印 刷: 北京市化工印刷厂

开 本: 787×1092 1/16 印张: 9.75 字数: 223 千

版 本: 2004年9月第1版 2004年9月第1次印刷

印 数: 1~4000 册

书 号: ISBN 7-113-06113-3/TP·1289

定 价: 16.00 元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。

## 编 委 会

主 审：冯相忠

主 编：高 禹

副主编：刘 军      郑 芸      谭小球

李 慧      徐妙君

编 委：（排名不分先后）

王 萍      王文军      王 林      文仕江

叶其宏      甘 纯      朱顺乐      刘 军

许德中      李光飞      李 慧      吴远红

陈 雷      陈荣品      何仁刚      张建科

杨永华      郑 芸      赵建军      姚笑秋

顾沈明      徐妙君      袁 燕      袁繁华

黄海峰      章毓凤      谭小球      裴明华



# 前 言

《计算机文化基础》是学生学习计算机知识的入门课程,这门课的知识面广且实践性强,内容包括:计算机基础知识、中文 Windows 2000 操作系统、汉字信息基础及文字处理软件 Word 2000、表处理软件 Excel 2000、演示文稿软件 PowerPoint 2000、网络基础知识与简单应用、网页制作软件 FrontPage、PC 机的安装与配置。是否掌握了这门课的知识,对深入学习计算机知识影响很大。如何能在比较短的时间内,让学生掌握这门课的内容,是计算机教育工作者要研究的课题。许多学生在学习《计算机文化基础》时,面对厚厚的教材,往往抓不住应该掌握的知识点;许多学生感觉《计算机文化基础》中的一些题比较难回答;许多学生不清楚在上机实验时应该做些什么,以及如何做。编写此书的目的,就是为学生掌握《计算机文化基础》知识提供帮助。

本书对《计算机文化基础》各章知识进行了梳理,给出了各章的基本知识点和重点难点,便于学生学习各章的内容,学生可以根据这些知识点来掌握各章的知识体系。本书收集了大量各种类型的习题,有单项选择题、双项或多项选择题、判断正错题、填空题、简答题,除一部分简答题外,其它每道题都提供了参考答案,供学生课后复习巩固课本知识时使用。本书结合各章内容,共安排了 36 个上机实验练习,每个实验详细地给出了实验目的和实验内容以及实验的具体做法,通过这些上机实验练习,学生可以一步一步地学会各章要求的操作技术,提高实践动手能力。

本书可以和《计算机文化基础》教材配套使用,涵盖了全国以及浙江省计算机等级考试(一级)的内容,可以作为计算机等级考试(一级)的辅导材料之一。本书内容比较丰富,在教学过程中,可以根据课时和考试的具体要求,对本书的内容进行取舍。本书条理清楚、语言流畅、通俗易懂,可作为高等院校本、专科各专业学习计算机文化基础知识的辅助用书,也可供各类计算机培训班和个人学习使用。

由于编者水平有限,加上编写时间比较紧以及教学任务繁重,书中难免有不当之处,敬请读者批评指正。

编 者  
2004 年 7 月

# 目 录

<b>第 1 章 计算机基础知识</b> .....	1
1-1 基本知识点.....	1
1-1-1 计算机的概念.....	1
1-1-2 计算机的产生与发展.....	1
1-1-3 计算机的应用.....	1
1-1-4 计算机的分类.....	1
1-1-5 数据单位.....	1
1-1-6 数制与运算.....	1
1-1-7 字符编码.....	1
1-1-8 指令、程序和语言.....	2
1-1-9 计算机病毒及其防治.....	2
1-1-10 计算机系统.....	2
1-1-11 计算机的硬件组成及其功能.....	2
1-1-12 计算机的软件系统.....	2
1-1-13 微型机的主要性能指标和系统配置.....	3
1-2 重点和难点.....	3
1-2-1 重点.....	3
1-2-2 难点.....	3
1-3 习题.....	3
1-3-1 单项选择题.....	3
1-3-2 判断正误题.....	6
1-3-3 填空题.....	7
1-3-4 简答题.....	9
1-4 习题参考答案.....	10
1-4-1 单项选择题.....	10
1-4-2 判断正误题.....	10
1-4-3 填空题.....	10
1-4-4 简答题.....	11
1-5 上机实验练习.....	11
1-5-1 实验一 熟悉计算机的硬件组成.....	11
1-5-2 实验二 键盘的指法练习.....	11
<b>第 2 章 Windows 2000 操作系统</b> .....	16
2-1 基本知识点.....	16

2-1-1	Windows 2000 基本知识.....	16
2-1-2	Windows 2000 的基本概念和基本操作 .....	16
2-1-3	运行应用程序.....	16
2-1-4	Windows 2000 的资源管理器 .....	17
2-1-5	Windows 2000 系统环境设置.....	17
2-2	重点和难点 .....	18
2-2-1	重点 .....	18
2-2-2	难点 .....	18
2-3	习题.....	18
2-3-1	单项选择题.....	18
2-3-2	判断正误题.....	27
2-3-3	填空题.....	27
2-3-4	简答题.....	29
2-4	习题参考答案 .....	29
2-4-1	单项选择题.....	29
2-4-2	判断正误题.....	29
2-4-3	填空题.....	29
2-4-4	简答题.....	30
2-5	上机实验练习 .....	30
2-5-1	实验一 Windows 2000 基本操作 .....	30
2-5-2	实验二 Windows 2000 资源管理器的使用 .....	31
2-5-3	实验三 Windows 2000 的控制面板及环境设置.....	32
2-5-4	实验四 Windows 2000 各种附件的使用 .....	32

## 第 3 章 汉字信息基础及文字处理软件 Word 2000 .....

3-1	基本知识点 .....	33
3-1-1	汉字编码知识.....	33
3-1-2	Word 2000 概述.....	33
3-1-3	文档的基本操作.....	34
3-1-4	页面的排版.....	35
3-1-5	文档的排版.....	35
3-1-6	表格 .....	35
3-1-7	Word 的图形功能.....	36
3-1-8	文件的打印.....	36
3-1-9	邮件合并.....	36
3-1-10	Word 2000 其他功能.....	36
3-2	重点和难点 .....	37
3-2-1	重点 .....	37

3-2-2	难点 .....	37
3-3	习题 .....	37
3-3-1	单项选择题 .....	37
3-3-2	双项选择题 .....	44
3-3-3	填空题 .....	46
3-3-4	判断正错题 .....	47
3-3-5	简答题 .....	48
3-4	习题参考答案 .....	48
3-4-1	单项选择题 .....	48
3-4-2	双项选择题 .....	49
3-4-3	填空题 .....	49
3-4-4	判断正错题 .....	49
3-4-5	简答题 .....	49
3-5	上机实验练习 .....	49
3-5-1	实验一 Word 文档的基本编辑操作 .....	49
3-5-2	实验二 Word 文档的排版 .....	50
3-5-3	实验三 Word 表格操作 .....	52
3-5-4	实验四 图文混排与页面排版 .....	54
3-5-5	实验五 Word 2000 的其他功能 .....	56
<b>第 4 章</b>	<b>表处理软件 Excel 2000 .....</b>	<b>57</b>
4-1	基本知识点 .....	57
4-1-1	Excel 2000 概述 .....	57
4-1-2	Excel 2000 的基本操作 .....	57
4-1-3	公式与函数的使用 .....	58
4-1-4	工作表格式化 .....	58
4-1-5	图表的使用 .....	58
4-1-6	打印工作表 .....	59
4-1-7	数据管理 .....	59
4-2	重点和难点 .....	59
4-2-1	重点 .....	59
4-2-2	难点 .....	60
4-3	习题 .....	60
4-3-1	单项选择题 .....	60
4-3-2	双项选择题 .....	64
4-3-3	判断正错题 .....	65
4-3-4	填空题 .....	66
4-3-5	简答题 .....	67



4-4	习题参考答案	67
4-4-1	单项选择题	67
4-4-2	双项选择题	68
4-4-3	判断正误题	68
4-4-4	填空题	68
4-4-5	简答题	68
4-5	上机实验练习	68
4-5-1	实验一 Excel 2000 的基本操作	68
4-5-2	实验二 Excel 2000 工作表格式化	70
4-5-3	实验三 Excel 2000 公式及常用函数的使用	72
4-5-4	实验四 Excel 2000 图表的使用及窗口的管理	73
4-5-5	实验五 Excel 2000 的数据管理操作及打印	74
<b>第 5 章</b>	<b>演示文稿软件 PowerPoint 2000</b>	<b>76</b>
5-1	基本知识点	76
5-1-1	基本概念	76
5-1-2	创建演示文稿	76
5-1-3	浏览和编辑演示文稿	76
5-1-4	放映属性的设置与放映	77
5-1-5	演示文稿的打印与打包	77
5-2	重点和难点	77
5-2-1	重点	77
5-2-2	难点	78
5-3	习题	78
5-3-1	单项选择题	78
5-3-2	判断正误题	79
5-3-3	填空题	80
5-3-4	简答题	81
5-4	习题参考答案	81
5-4-1	单项选择题	81
5-4-2	判断正误题	81
5-4-3	填空题	81
5-4-4	简答题	81
5-5	上机实验练习	82
5-5-1	实验一 演示文稿的建立	82
5-5-2	实验二 修饰与模板的使用	83
5-5-3	实验三 多媒体制作技术	85
5-5-4	实验四 链接技术	86

---

5-5-5 实验五 播放技术.....	88
<b>第 6 章 网络基础知识与简单应用.....</b>	<b>90</b>
6-1 基本知识点.....	90
6-1-1 计算机网络基础知识.....	90
6-1-2 Internet 概述.....	90
6-1-3 Internet 网络.....	91
6-1-4 连接 Internet.....	92
6-1-5 浏览器 Internet Explorer 5.0.....	92
6-1-6 使用搜索引擎.....	92
6-1-7 使用 Outlook Express.....	93
6-2 重点和难点.....	93
6-3 习题.....	93
6-3-1 单项选择题.....	93
6-3-2 多项选择题.....	96
6-3-3 填空题.....	98
6-3-4 简答题.....	98
6-4 习题参考答案.....	99
6-4-1 单项选择题.....	99
6-4-2 多项选择题.....	99
6-4-3 填空题.....	99
6-4-4 简答题.....	99
6-5 上机实验练习.....	99
6-5-1 实验一 Internet 的接入.....	99
6-5-2 实验二 Internet Explorer 5.0 的使用及常见设置.....	103
6-5-3 实验三 电子邮件的发送与接收.....	105
6-5-4 实验四 搜索引擎的使用.....	109
6-5-5 实验五 文件的下载.....	110
<b>第 7 章 网页制作软件 FrontPage 2000.....</b>	<b>112</b>
7-1 基本知识点.....	112
7-1-1 网页、网站及其相关概念.....	112
7-1-2 网页编辑技术.....	112
7-1-3 表格操作.....	112
7-1-4 表单操作.....	112
7-1-5 框架操作.....	113
7-1-6 超链接.....	113
7-1-7 制作动态效果.....	113

7-2	重点和难点	113
7-2-1	重点	113
7-2-2	难点	113
7-3	习题	114
7-3-1	单项选择题	114
7-3-2	多项选择题	114
7-3-3	填空题	114
7-3-4	简答题	115
7-4	习题参考答案	115
7-4-1	单项选择题	115
7-4-2	多项选择题	115
7-4-3	填空题	115
7-4-4	简答题	115
7-5	上机实验练习	115
7-5-1	实验一 FrontPage 2000 的文本及图像操作	115
7-5-2	实验二 FrontPage 2000 的表格操作	118
7-5-3	实验三 网页中插入超链接与书签	121
7-5-4	实验四 网页表单的使用	123
7-5-5	实验五 创建和使用框架	124
7-5-6	实验六 FrontPage 2000 动态效果制作	126

## 第 8 章 PC 机的配置与安装 128

8-1	基本知识点	128
8-1-1	PC 机的基本配置	128
8-1-2	计算机硬件组装	129
8-1-3	主机配置和运行环境的设置 (BIOS)	129
8-1-4	计算机的软件安装	130
8-1-5	PC 机常见故障及处理	131
8-2	重点和难点	131
8-2-1	重点	131
8-2-2	难点	131
8-3	习题	132
8-3-1	填空题	132
8-3-2	判断正误题	132
8-3-3	简答题	133
8-4	习题参考答案	134
8-4-1	填空题	134
8-4-2	判断正误题	134

---

---

8-4-3	简答题.....	134
8-5	上机实验练习.....	139
8-5-1	实验一 主机的安装与连接.....	139
8-5-2	实验二 开机检测及 CMOS 设置.....	141
8-5-3	实验三 硬盘初始化与光驱驱动程序的安装.....	142
8-5-4	实验四 软件的安装与设置.....	143

# 第 1 章

## 计算机基础知识

### 1-1 基本知识点

#### 1-1-1 计算机的概念

计算机是一种能接收和存储信息，并按照存储在其内部的程序对输入的信息进行加工、处理，得到人们所期望的结果，然后把处理结果输出的高度自动化的电子设备。

#### 1-1-2 计算机的产生与发展

1946 年，世界上第一台计算机 ENIAC 诞生于美国。若按计算机中所采用的电子逻辑器件来划分，可以分为四代，分别是电子管时代、晶体管时代、中小型集成电路时代和大规模集成电路时代。另外，若按计算机规模来看，它的发展经过了大型机、微型机和网络阶段。

#### 1-1-3 计算机的应用

计算机广泛应用于各个领域，包括大型的科学计算、数据处理、过程控制、计算机通信、计算机辅助系统和人工智能几大类。

#### 1-1-4 计算机的分类

计算机按工作原理来分，可以分为数字计算机、模拟计算机和数字模拟混合计算机；按性能和规模来分，可分为巨型机、大型机、中型机、小型机、微型机和工作站；按功能和用途分的话，可分为通用计算机和专用计算机。

#### 1-1-5 数据单位

计算机的最小信息容量单位是位，最小存储单位是字节，计算机信息交换加工及存储的基本单位是字。“位”指二进制的一位，只能存储一位 0 或 1；“字节”由八个“位”组成，构成计算机的最小存储单位，用 B 表示；“字”由两个“字节”组成，一个字的位数称为字长。计算机中更大的计量单位有千字节（KB）、兆字节（MB）和吉字节（GB）：

$$1\text{KB}=1024\text{B}=2^{10}\text{B}; 1\text{MB}=1024\text{KB}=2^{20}\text{B}; 1\text{GB}=1024\text{MB}=2^{30}\text{B}$$

#### 1-1-6 数制与运算

计算机采用二进制进行运算，但数可以用八进制、十进制和十六进制表示，这些进制数之间可以相互转换。二进制数的算术运算法则： $0+1=1+0=1$ ； $0+0=0$ ； $1+1=0$ ，进位进 1。

二进制数的逻辑运算法则：与操作  $1\wedge 1=1$ ； $1\wedge 0=0\wedge 1=0\wedge 0=0$ ；或操作  $1\vee 1=1\vee 0=0\vee 1=1$ ； $0\vee 0=0$ ；非操作 NOT  $1=0$ ；NOT  $0=1$ 。对于其他进制数的算术运算则是类似按照加法“逢进制进一”、减法“借位当进制数”；其他进制数的逻辑运算则是按照对应的二进制数每位分别进行逻辑运算。

#### 1-1-7 字符编码

计算机中采用美国信息交换标准代码（American Standard Code for Information Interchange，

ASCII) 进行字符编码: 共包括 128 个基本字符, 其中, 前 32 个编码表示控制字符, 不能显示和打印, 一个 ASCII 码占一个字节, 最高位是 0。

对于使用英语的国家 128 个字符完全够了, 而对于我们国家的汉字编码却远远不够, 所以我们国家采用“中华人民共和国国家标准信息交换汉字编码”(俗称国标码)对汉字编码。其中收录一级汉字按拼音排列 3755 个, 二级按部首排列汉字 3008 个, 非汉字字符 682 个。

汉字编码的内码是计算机系统存储、处理汉字信息所用的代码。一个内码占 2 个字节, 每个字节的最高位都是 1。将国标码的每个字节加上 80H 即为内码, 汉字编码的外码是指输入码、打印码和显示码。

### 1-1-8 指令、程序和语言

指令是规定了计算机能够执行的一个基本操作; 程序就是使得计算机做某项特定操作的指令序列的集合, 计算机工作的过程就是执行程序的过程; 语言分为机器语言和高级语言: 机器语言是指 CPU 能够直接执行的指令序列组成的程序, 高级语言则需要将源程序转换成机器语言程序(目标程序)才能由 CPU 执行。

### 1-1-9 计算机病毒及其防治

计算机病毒是具有自我复制能力的一段能被执行的计算机系统指令的集合, 是以破坏计算机系统正常工作为目的而构成的计算机程序。一个病毒程序通常由病毒引导、传染和发作三部分组成。由于计算机病毒有很强的隐蔽性、潜伏性、传播性和激发性, 使得它具有很强的破坏性和危害性, 它的最主要的特征就是破坏性和传染性。

预防病毒可以采用多种措施: (1) 启动计算机时要尽量从硬盘引导; (2) 经常对一些数据文件做备份; (3) 使用有效的反病毒软件预防和查杀病毒; (4) 使用软盘和移动硬盘之前一定要杀毒, 形成良好的使用习惯。

### 1-1-10 计算机系统

微型机的计算机系统由硬件系统和软件系统组成。硬件系统包括运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备, 运算器和控制器合称为 CPU; 软件系统分为系统软件和应用软件, 其中, 系统软件包括操作系统、服务软件、编译或解释系统; 应用软件则包括用户程序和应用软件包。

### 1-1-11 计算机的硬件组成及其功能

(1) 中央处理器(CPU)是计算机系统的核心, 包括运算器和控制器两个部分。CPU 主要性能指标有: 主频、L1 Cache、L2 Cache、生产工艺技术和指令集。

(2) 存储器分为内存(或称主存)和外存。内存由半导体存储器组成, 存取速度快, 价格高, 容量小, 内存又分为随机存储器 RAM 和只读存储器 ROM; 常用的外存有磁盘、光盘和磁带, 磁盘又分为硬盘和软盘。

(3) 输入设备和输出设备。最常用的输入设备有键盘和鼠标, 最常用的输出设备有显示器和打印机。外存储器、输入设备和输出设备统称为外设; 内存和 CPU 一起称为主机。

(4) 总线分为数据总线(DB)、地址总线(AB)和控制总线(CB)。

### 1-1-12 计算机的软件系统

(1) 系统软件。包括操作系统、服务软件、编译或解释系统, 操作系统主要功能有: 处理器管理、存储管理、设备管理、文件管理、作业管理。

(2) 应用软件。

(3) 程序设计语言和语言处理程序。程序设计语言分为机器语言、汇编语言、高级语言。翻译程序统称为语言处理程序，分为汇编程序、编译程序和解释程序。

### 1-1-13 微型机的主要性能指标和系统配置

微型机的主要性能指标有：字长、运算速度、主频、内存容量、外配置和软件配置。微型机系统基本配置包括主机、键盘、磁盘以及显示器等。

## 1-2 重点和难点

### 1-2-1 重点

本章主要讲述了计算机的概念及分类，数制和不同数制之间的相互转换，计算机的数据与编码，计算机硬件系统和软件系统的组成和功能。

### 1-2-2 难点

数据单位、字符编码和汉字编码；各种数制之间的转换；二进制数的算术运算和逻辑运算；计算机的系统配置及主要技术指标。

## 1-3 习题

### 1-3-1 单项选择题

- 第二代电子计算机采用的主要电子元件是\_\_\_\_\_。  
A. 晶体管      B. 电子管      C. 集成电路      D. 超大规模集成电路
- 第一台电子计算机诞生于\_\_\_\_\_年。  
A. 1945      B. 1946      C. 1950      D. 1952
- 下列叙述不是电子计算机特点的是\_\_\_\_\_。  
A. 运算速度快      B. 运算精度高  
C. 具有记忆和逻辑判断能力      D. 运行过程不能自动、连续，需人工干预
- 第三代计算机时代，在软件上出现了\_\_\_\_\_。  
A. 机器语言      B. 高级程序设计语言      C. 操作系统      D. 汇编语言
- 计算机内部是以\_\_\_\_\_形式来传送、存储、加工处理数据或指令的。  
A. 二进制编码      B. 十六进制编码      C. 八进制编码      D. 十进制编码
- 以下各类计算机中，表示数据最为精确的是\_\_\_\_\_。  
A. 巨型计算机      B. 大型计算机      C. 小型计算机      D. 微型计算机
- 第一个微处理器芯片诞生于\_\_\_\_\_年。  
A. 1946      B. 1945      C. 1971      D. 1972
- 第一个微处理器芯片是\_\_\_\_\_位的。  
A. 4      B. 8      C. 16      D. 32
- 微型计算机是随着\_\_\_\_\_的发展而发展起来的。  
A. 晶体管      B. 电子管      C. 网络      D. 集成电路
- 就其工作原理而论，当代计算机都是基于\_\_\_\_\_提出的存储程序控制原理。  
A. 图灵      B. 牛顿      C. 布尔      D. 冯·诺依曼

11. 电子数字计算机工作最重要的特征是\_\_\_\_\_。
- A. 高速度      B. 高精度      C. 存储程序自动控制      D. 记忆力强
12. 一台计算机有 20 位地址总线, 16 位数据总线, 则其存储容量为\_\_\_\_\_。
- A. 640K      B. 1M      C. 2M      D. 4M
13. \_\_\_\_\_是不合法的十六进制数。
- A. 1023      B. 1M      C. A120      D. 7777
14. 将十进制数 0.6531 转换为二进制数是\_\_\_\_\_。
- A. 0.101001      B. 0.101101      C. 0.110001      D. 0.111011
15. 将十六进制数 163. 5B 转换成二进制数为\_\_\_\_\_。
- A. 1101010101.1111001      B. 110101010.11001011  
C. 1110101011.1101011      D. 101100011.01011011
16. 将十进制数 35 转换成八进制数为\_\_\_\_\_。
- A. 41      B. 43      C. 45      D. 47
17. 下列数据中最小的是\_\_\_\_\_。
- A. 11011001 (二进制数)      B. 75 (十进制数)  
C. 72 (八进制数)      D. 57 (十六进制数)
18. 设数据长度为八位二进制, 则二进制数-1111111 的补码为\_\_\_\_\_。
- A. 10000000      B. 0000001      C. 10000001      D. 1000000
19. 在符号数表示中, 采用二进制是因为\_\_\_\_\_。
- A. 可降低硬件成本      B. 两个状态的系统具有稳定性  
C. 二进制的运算法则简单      D. 上述三个原因
20. 如果某计算机语言的整型长度为 16 位, 则其能表示最大的无符号十进制整数为\_\_\_\_\_。
- A. 32767      B. 32768      C. 65535      D. 65536
21. 就数量而言, 计算机应用最为广泛的是\_\_\_\_\_。
- A. 科学计算      B. 数据处理      C. 人工智能      D. 辅助系统
22. 计算机主要由\_\_\_\_\_, 存储器、输入 / 输出设备等构成。
- A. 硬盘      B. 软盘      C. 键盘      D. 中央处理单元
23. 中央处理器 (CPU) 不包含\_\_\_\_\_部分。
- A. 控制单元      B. 运算部件      C. 存储单元      D. 输出单元
24. 以下属于内存的一部分, CPU 对其只能读取不能修改的存储设备是\_\_\_\_\_。
- A. RAM      B. ROM      C. CD-ROM      D. 以上都不对
25. 若计算机运行过程中突然掉电, 下列存储设备中的信息会因而丢失的是\_\_\_\_\_。
- A. ROM      B. RAM      C. 硬盘      D. 软盘
26. 分析程序中的指令是\_\_\_\_\_部件的功能。
- A. 算术逻辑部件      B. 存储器      C. 控制器      D. 输入输出设备
27. 微型机系统中, 对输入输出设备进行管理的程序放在\_\_\_\_\_中。
- A. 随机存储器      B. 只读存储器      C. 硬盘      D. 寄存器
28. 以下设备中既可以作为输入设备, 也可作为输出设备的是\_\_\_\_\_。



- A. 键盘      B. 显示器      C. 打印机      D. 软盘驱动器
29. \_\_\_\_\_键可用于在插入改写两种编辑状态间的切换。  
A. Insert      B. Caps Lock      C. Home      D. End
30. 标准输入设备常指\_\_\_\_\_。  
A. 鼠标      B. 键盘      C. 扫描仪      D. 显示器
31. 标准输出设备指\_\_\_\_\_。  
A. 显示器      B. 打印机      C. 绘图仪      D. 传真机
32. 按\_\_\_\_\_键, 可删除光标所在位置后的一个字符。  
A. Insert      B. Delete      C. BackSpace      D. Break
33. 速度快、分辨率高的打印机是\_\_\_\_\_打印机。  
A. 点阵式      B. 喷黑      C. 激光      D. 击打式
34. 驱动器读写数据的基本存取单位是\_\_\_\_\_。  
A. 比特      B. 字节      C. 双字      D. 扇区
35. 常见的光盘采用\_\_\_\_\_存取方式。  
A. 随机      B. 索引      C. 顺序      D. 直接
36. 我们说某计算机的内存是16M, 就是指它的容量为\_\_\_\_\_字节。  
A.  $16 \times 1024 \times 1024$       B.  $16 \times 1000 \times 1000$   
C.  $16 \times 1024$       D.  $16 \times 1000$
37. 硬盘和软盘是常见的两种外存储器, 在第一次使用时\_\_\_\_\_进行格式化。  
A. 都必须      B. 可直接使用, 不必      C. 只有软盘才需要      D. 只有硬盘才需要
38. 如下做法, 不恰当的是\_\_\_\_\_。  
A. 磁盘应远离高温及磁性物体      B. 避免接触磁盘上暴露的部分  
C. 不能弯曲磁盘      D. 磁盘标签没有太大作用, 所以不必贴标签
39. 一次可编程只读存储器简称为\_\_\_\_\_。  
A. ROM      B. PROM      C. EPROM      D. EEPROM
40. CPU中有若干存放数据的部件, 称为\_\_\_\_\_。  
A. 存储器      B. 辅存      C. 寄存器      D. 主存
41. 以下存储设备中, 速度最快的是\_\_\_\_\_。  
A. 软盘      B. 硬盘      C. ROM      D. RAM
42. 以下叙述, 错误的是\_\_\_\_\_。  
A. 磁道由内而外编号      B. 磁盘的磁道是宽度很小的同心圆  
C. 每磁道存储数据容量相同      D. 磁道所存储数据容量与其周长无关
43. CD-ROM光盘的道是\_\_\_\_\_形的。  
A. 同心圆      B. 螺旋      C. 柱      D. 扇
44. 软盘驱动器在寻找数据时\_\_\_\_\_。  
A. 盘片转动、磁头不动      B. 盘片不动、磁头移动  
C. 盘片转动、磁头移动      D. 盘片、磁头都不动
45. 为达到某一目的而编制的计算机指令序列称为\_\_\_\_\_。