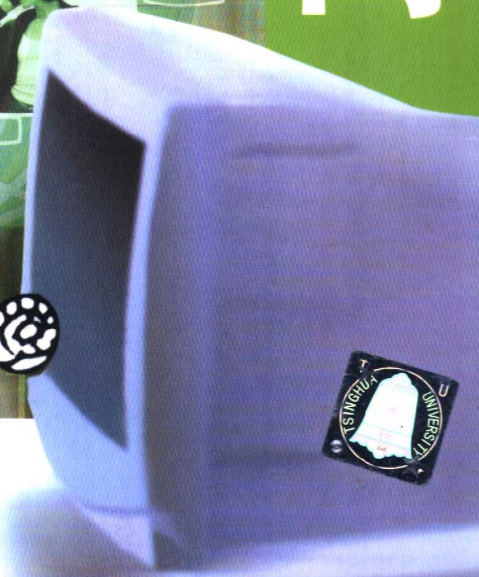
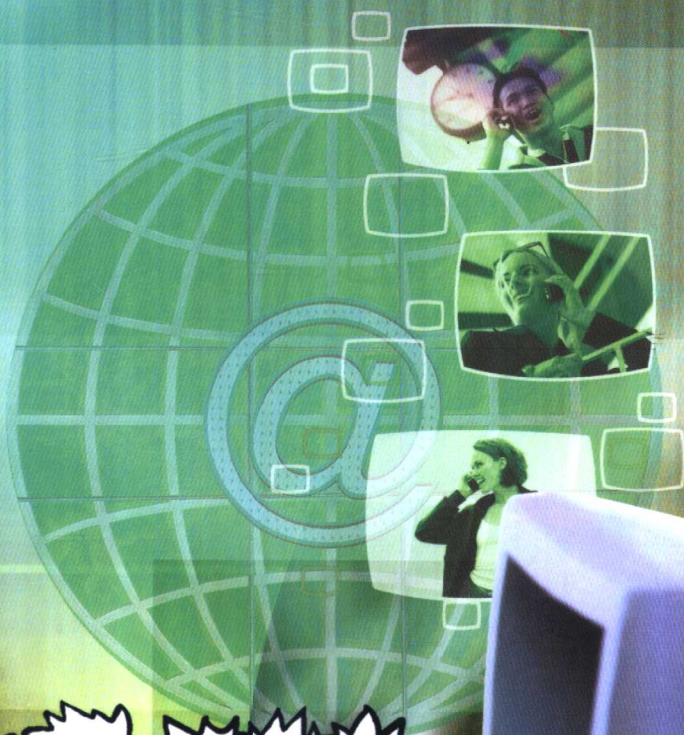


东方人华 主编 王璞 编著

Dreamweaver MX

2004 中文版

入
门
与
提
高



清华大学出版社

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

软件入门与提高丛书

Dreamweaver MX 2004 中文版入门与提高

东方人华 主编

王 璞 编著

清华大学出版社
北 京

内 容 简 介

本书深入浅出地介绍了目前流行的Macromedia公司的网页制作软件Dreamweaver MX 2004的主要功能及使用方法,并逐步讲述了如何利用它来创建静态及动态网页。全书共分19章,主要包括Dreamweaver MX 2004概述、文本编辑与基本操作、网页中的图像和链接、表格操作、版面设计、框架、层的运用、时间轴、行为、插入多媒体对象、HTML基本样式和CSS样式、模板、表单操作、JavaScript调试器、站点管理以及数据库等内容。

本书语言通俗易懂,逻辑严密,从读者学习与使用的实际出发安排章节顺序及内容,非常适合于网页制作与网站管理方面的初学者使用;同时,本书也对该软件的一些高级功能做了适当的探索,可供中高级用户参考。

版权所有,翻印必究。举报电话:010-62782909 13901104297 13801310933

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver MX 2004 中文版入门与提高/东方人华主编;王璞编著. —北京:清华大学出版社, 2004.9
(软件入门与提高丛书)

ISBN 7-302-09143-9

I.D… II.①东…②王… III.主页制作—应用软件, Dreamweaver MX 2004 IV.TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2004)第076727号

出 版 者: 清华大学出版社

<http://www.tup.com.cn>

社 总 机: 010-62770175

地 址: 北京清华大学学研大厦

邮 编: 100084

客户服务: 010-62776969

责任编辑: 许振伍

封面设计: 王 永

印 刷 者: 世界知识印刷厂

装 订 者: 三河市金元装订厂

发 行 者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 185×260 印张: 27.5 彩插: 2 字数: 671千字

版 次: 2004年9月第1版 2004年9月第1次印刷

书 号: ISBN 7-302-09143-9/TP·6447

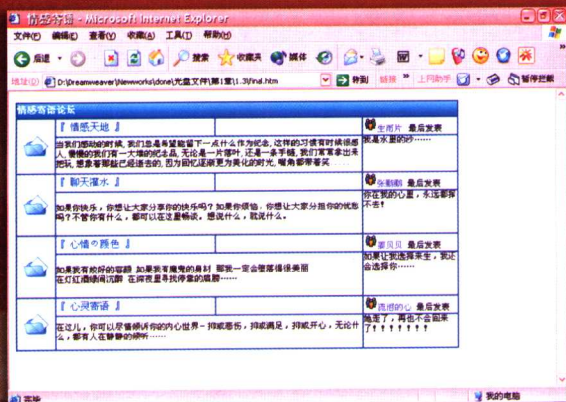
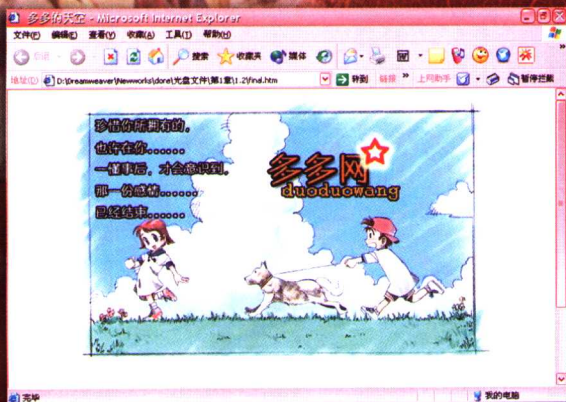
印 数: 1~6000

定 价: 33.00元

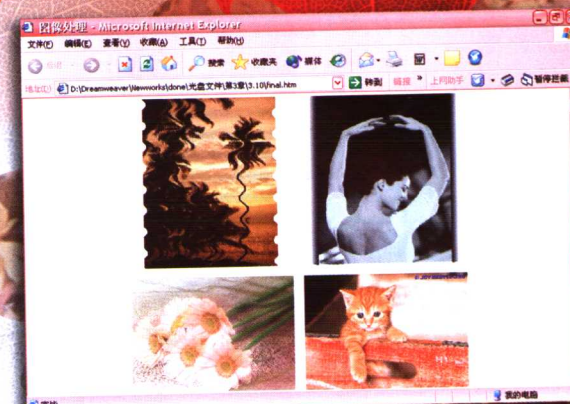
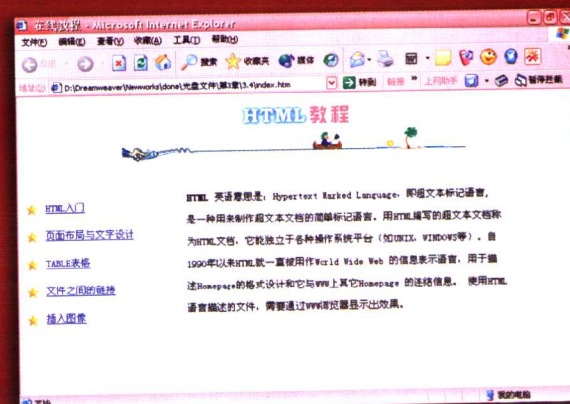
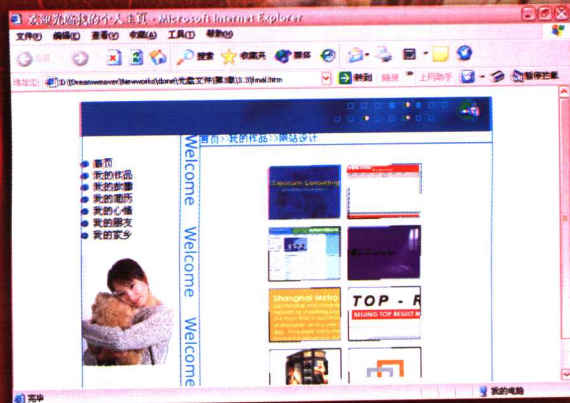
本书如存在文字不清、漏印以及缺页、倒页、脱页等印装质量问题,请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话: (010)62770175-3103 或 (010)62795704

Dreamweaver MX 2004 中文版

范例入门与提高

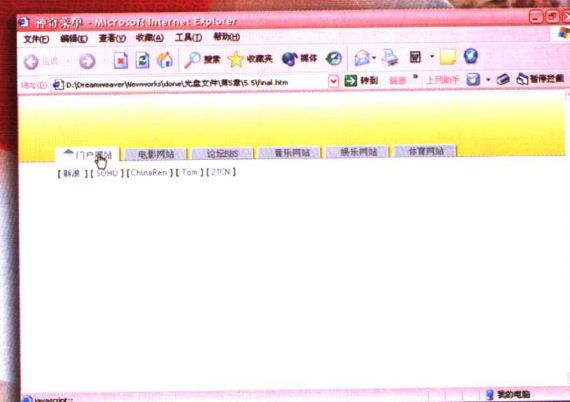
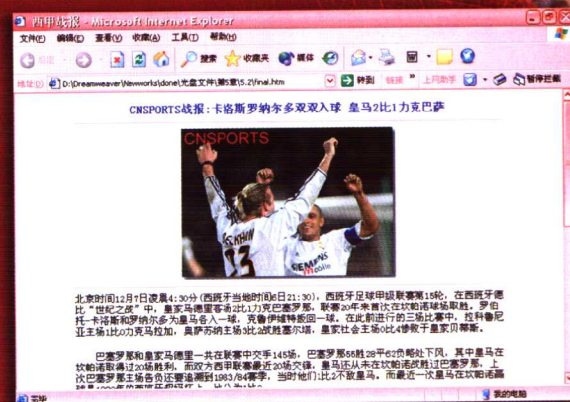
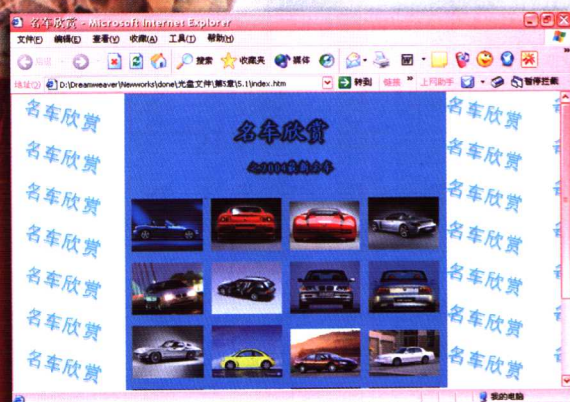
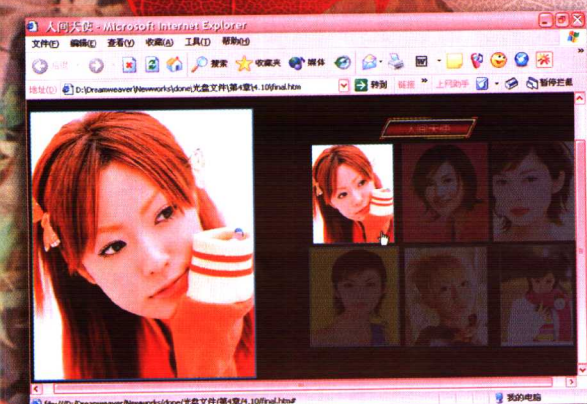
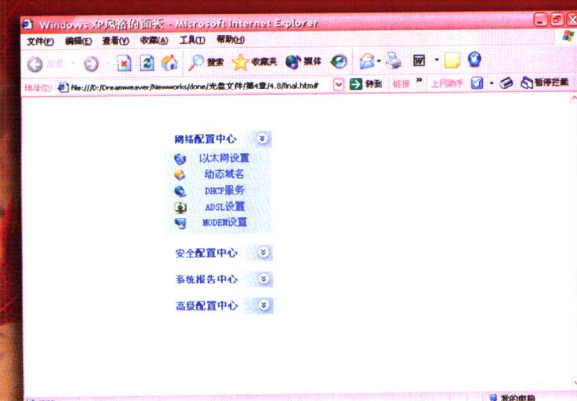
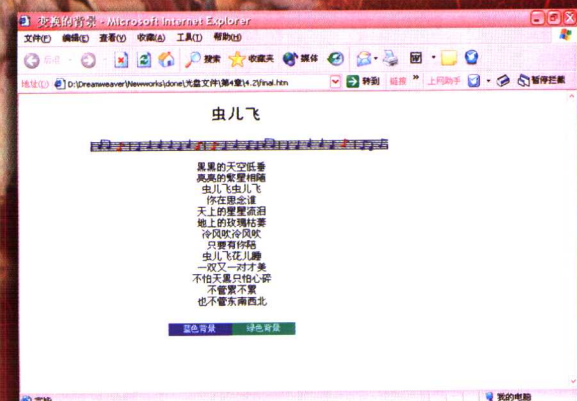


范例入门与提高



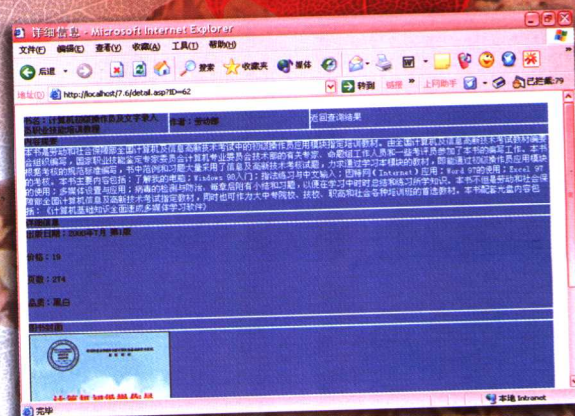
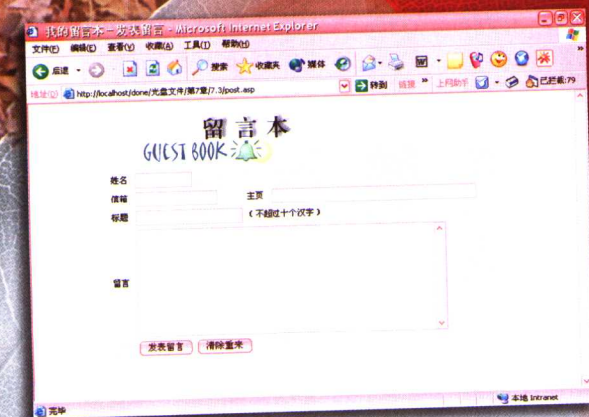
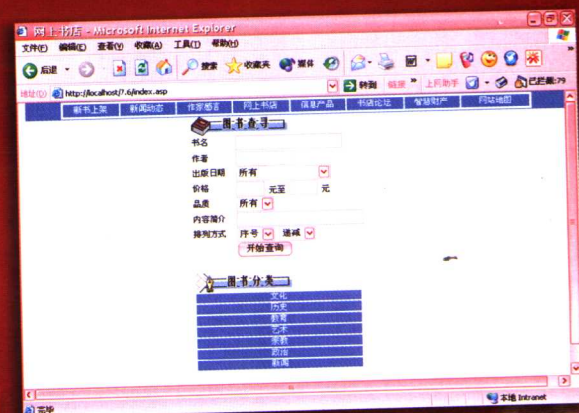
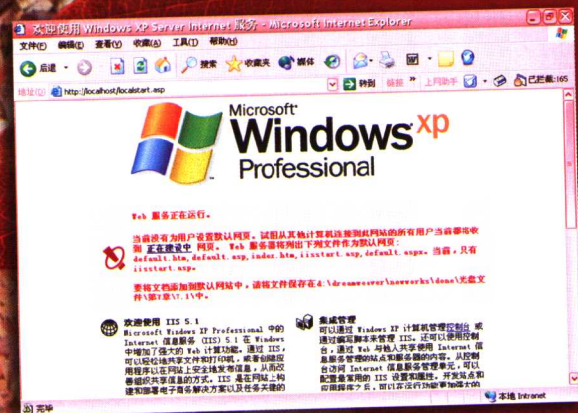
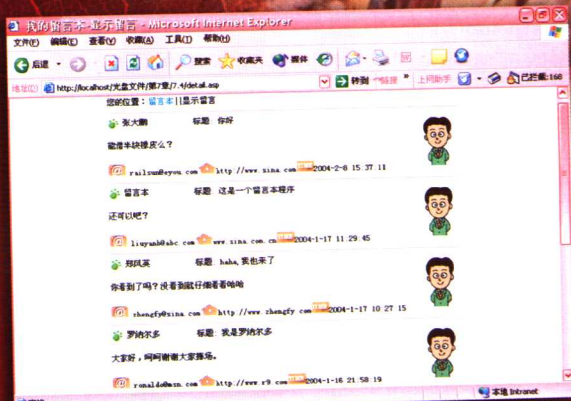
Dreamweaver MX 2004 中文版

范例入门与提高



Dreamweaver MX 2004 中文版

范例入门与提高



《软件入门与提高丛书》特色提示

- ☑ 精选国内外著名软件公司的流行产品,以丰富的选题满足读者学用软件的广泛需求
- ☑ 以中文版软件为介绍的重中之重,为中国读者度身定制,使读者能便捷地掌握国际先进的软件技术
- ☑ 紧跟软件版本的更新,连续推出配套图书,使读者能轻松自如地与世界软件潮流同步
- ☑ 明确定位,面向初、中级读者,由“入门”起步,侧重“提高”,使新手老手都能成为行家里手
- ☑ 围绕用户实际使用之需取材谋篇,着重技术精华的剖析和操作技巧的指点,使读者能深入理解软件的奥秘,做到举一反三
- ☑ 追求明晰精练的风格,用醒目的步骤提示和生动的屏幕画面使读者如临操作现场,轻轻松松地把软件用起来

丛书编委会

主 编 编 委	李振格		
	卢先和	丁 峰	汤斌浩
	柴文强	许振伍	章忆文
	吕建忠	应 勤	林章波
	凌宇欣	邹 杰	刘天飞

《软件入门与提高丛书》序

普通用户使用计算机最关键也最头疼的问题恐怕就是学用软件了。软件范围之广，版本更新之快，功能选项之多，体系膨胀之大，往往令人目不暇接，无从下手；而每每看到专业人士在计算机前如鱼得水，把软件玩得活灵活现，您一定又会惊美不已。

“临渊羡鱼，不如退而结网”。道路只有一条：动手去用！选择您想用的软件和一本配套的好书，然后坐在计算机前面，开机、安装，按照书中的指示去用、去试，很快您就会发现您的计算机也有灵气了，您也能成为一名出色的舵手，自如地在软件海洋中航行。

《软件入门与提高丛书》就是您畅游软件之海的导航器。它是一套包含了现今主要流行软件的使用指导书，能使您快速便捷地掌握软件的操作方法和编程技术，得心应手地解决实际问题。

让我们来看一下本丛书的特色吧！

■ 软件领域

本丛书精选的软件皆为国内外著名软件公司的知名产品，也是时下国内应用面最广的软件，同时也是各领域的佼佼者。目前本丛书所涉及的软件领域主要有操作平台、办公软件、编程工具、数据库软件、网络和 Internet 软件、多媒体和图形图像软件等。

■ 版本选择

本丛书对于软件版本的选择原则是：紧跟软件更新步伐，推出最新版本，充分保证图书的技术先进性；兼顾经典主流软件，给广受青睐、深入人心的传统产品以一席之地；对于兼有中西文版本的软件，采取中文版，以尽力满足中国用户的需要。

■ 读者定位

本丛书明确定位于初、中级用户。不管您以前是否使用过本丛书所述的软件，这套书对您都将非常合适。

本丛书名中的“入门”是指，对于每个软件的讲解都从必备的基础知识和基本操作开始，新用户无须参照其他书即可轻松入门；老用户亦可从中快速了解新版本的新特色和新功能，自如地踏上新的台阶。至于书名中的“提高”，则蕴涵了图书内容的重点所在。当前软件的功能日趋复杂，不学到一定的深度和广度是难以在实际工作中应付自如的。因此，本丛书在让读者快速入门之后，就以大量明晰的操作步骤和典型的应用实例，教会读者更丰富全面的软件技术和应用技巧，使读者能真正对所学软件融会贯通、熟练在手。

■ 内容设计

本丛书的内容是在仔细分析用户使用软件的困惑和目前电脑图书市场现状的基础上确定的。简而言之，就是实用、明确和透彻。它既不是面面俱到的“用户手册”，也并非详解原理的“功能指南”，而是独具实效的操作和编程指导，围绕用户的实际使用需要选择内容，

使读者在每个复杂的软件体系面前能“避虚就实”，直达目标。对于每个功能的讲解，则力求以明确的步骤指导和丰富的应用实例准确地指明如何去做。读者只要按书中的指示和方法做成、做会、做熟，再举一反三，就能扎扎实实地轻松过关。

风格特色

本丛书在风格上力求文字精练、图表丰富、脉络清晰、版式明快。另外，还特别设计了一些非常有特色的段落，以在正文之外为读者指点迷津。这些段落包括：

 **注意**——提醒操作中应注意的有关事项，避免错误的发生，让您少一些傻眼的时刻和求教的烦恼。

 **提示**——提示可以进一步参考的章节，以及有关某些内容的详细信息，使您的学习可深可浅，收放自如。

 **技巧**——指点一些捷径，透露一些高招，让您事半功倍，技高一筹。

 **试一试**——精心设计各种操作练习。您只要照猫画虎，试上一试，就不仅能在您的电脑上展现出书中的美妙画面，还能了解书中未详述的其他实现方法和可能出现的其他操作结果。随处可见的“试一试”，让您边学边用，时有所得，常有所悟。

 **故障解析**——分析常见软硬件故障的原因，说明排除故障的方法，使用户能“有病自医”，进而“久病成医”，积累诊断和排除故障的实战经验，最终成为高手。

经过紧张的策划、设计和创作，本套丛书已陆续面市，市场反应良好。许多书在两个月内迅速重印。本丛书自面世以来，已累计售出八百多万册。大量的读者反馈卡和来信给我们提出了很多好的意见和建议，使我们受益匪浅。严谨、求实、高品位、高质量，一直是清华版图书的传统品质，也是我们在策划和创作中孜孜以求的目标。尽管倾心相注，精心而为，但错误和不足在所难免，恳请读者不吝赐教，我们定会全力改进。

《软件入门与提高丛书》编委会

前言

1. Dreamweaver MX 2004简介

Macromedia 公司在图形图像及多媒体开发领域是世界顶级的公司之一，作为世界第二大应用软件开发商，它每时每刻都在推陈出新。Macromedia 公司推出的网页三剑客获得了广泛的好评，三剑客已经成为网页制作的必备工具。该公司于 2003 年对三剑客的界面和功能进行了大规模变革后，又推出了界面更加友好的 Flash MX、Dreamweaver MX 与 Fireworks MX，它们正日益成为网页制作的梦幻工具组合。现在，Macromedia 公司又马不停蹄地推出了 2004 版。

Dreamweaver 从 MX 版开始就综合了原来的 Dreamweaver 4 和 Dreamweaver UltraDev 4 的功能，具有了同时开发静态和动态页面的能力。而相对于 Dreamweaver MX，Dreamweaver MX 2004 又有了新的飞跃。Dreamweaver MX 2004 在代码编辑能力、设计工具及团队协作等方面均有了非常巨大的改善。Dreamweaver MX 2004 中的新特性可帮助用户编码、设计，并与其他特性共同合作以开发出迷人的 Web 网站。

Dreamweaver MX 2004 是构建 Web 站点和应用程序的专业之选，它组合了功能强大的布局工具、应用程序开发工具和代码编辑支持等。Dreamweaver 的设计和集成功能是以 CSS 为基础的，该功能强大而稳定，可帮助设计人员和开发人员轻松地创建和管理任何站点。

由于其无与伦比的性能优势，Dreamweaver MX 2004 刚面市不久便受到广大用户的热烈欢迎。无论是专业的网页设计师、网站管理人员，还是业余的网页制作爱好者，使用 Dreamweaver MX 2004 都可以便捷地制作出新颖独特的网页，从而将专业网站或个人网站管理得井井有条。

2. 本书导读

全书共分为 19 章，各章内容如下：

第 1 章介绍 Dreamweaver MX 2004 的特点、安装和卸载过程、新增特性及其编辑界面的特点和使用方法。

第 2 章为站点管理，介绍如何创建和发布站点以及如何管理和维护站点。

第 3 章为文本编辑与基本操作，首先介绍一个网页的组成部分，然后介绍怎样创建网页以及相关的基本操作；接着详细讨论网页中的文本；最后介绍 Dreamweaver MX 2004 的一些编辑操作。

第 4 章介绍如何利用 HTML 基本样式格式化文本。

第 5 章介绍网页中的图像和链接，主要介绍怎样在网页中插入图像和修改其属性；如何插入交互式图像；以及创建链接的方法等。

第 6 章为表格操作，主要介绍表格的建立、对表格的一些基本的操作以及如何利用表

格来构造网页的整体框架。用户可从中了解到如何在网页中制作和编辑表格以及如何设置表格属性等。

第 7 章为布局设计,对布局表格和布局单元格以及它们的属性设置都作了详尽的介绍。

第 8 章为框架,介绍用 Dreamweaver MX 2004 制作框架网页、设置框架属性以及如何建立框架之间的链接等。

第 9 章为层的运用,介绍如何创建层、如何设置层的属性以及如何实现层与表格之间的转换等。

第 10 章为层阶样式表,介绍如何利用 CSS 样式表方便地进行格式化的操作。

第 11 章为时间轴,介绍时间轴、如何使用动态图层在网页中制作动画以及如何控制时间轴的行为等。

第 12 章为行为,主要介绍如何利用行为面板在网页中添加和控制行为,以制作动态网页等。

第 13 章为插入多媒体对象,介绍如何在网页中插入各种动画、声音及 Java 小程序等。

第 14 章为模板与库,介绍如何快速维护和更新整个网站。

第 15 章为表单操作,主要介绍如何创建表单,处理表单以及如何在表单中加入行为等。通过本章的学习,用户将能够利用表单使网页接收外部信息。

第 16 章为 Web 应用,介绍如何在 Dreamweaver MX 2004 中创建 Web 应用。

第 17 章为定义数据源和数据库,介绍如何定义动态页面的数据源,如何定义数据源并进行数据库连接。

第 18 章为创建数据库驱动的 Web 应用,介绍如何创建基于数据源的 Web 应用,包括数据库内容的显示、检索、插入和删除等。

第 19 章为访问权限和 Web Service,介绍如何设置页面访问权限和定制 Web 组件。

本书具有如下特点:

- 语言通俗易懂,逻辑严密,深入浅出。切实从读者学习与使用的实际出发,安排章节顺序及内容。
- 图文并茂。讲述过程结合了大量的制作实例,力求易于理解并方便学习和实践过程中的使用。

本书主要面向初、中级用户,适合于初、中级用户入门与提高阶段使用。同时,书中对 Dreamweaver MX 2004 的一些高级扩展功能也做了一定的探讨,适合于高级用户参考使用。

3. 本书约定

- 书中所有的中文屏幕项皆用“【】”括起来,以示区分。例如,【文件】|【保存】表示打开【文件】菜单,再选择【保存】命令。
- 用“+”连接的两个或 3 个键表示组合键,在操作时应同时按下这两个或 3 个键。例如,Alt + Tab 表示在按下 Alt 键的同时,按下 Tab 键;Ctrl + Alt + F10 表示在按下 Ctrl 和 Alt 键的同时,按下功能键 F10。
- 在没有特别指明时,“单击”、“双击”和“拖动”表示用鼠标左键单击、双击和拖动,“右击”则表示用鼠标右键单击。

目 录

第 1 章 Dreamweaver MX 2004 介绍.....1	
1.1 Dreamweaver MX 2004 简介.....2	
1.2 Dreamweaver MX 2004 的功能简介.....2	
1.3 Dreamweaver MX 2004 的安装和卸载.....4	
1.3.1 安装 Dreamweaver MX 2004.....4	
1.3.2 卸载 Dreamweaver MX 2004.....7	
1.4 Dreamweaver MX 2004 的编辑环境.....8	
1.4.1 文档窗口.....10	
1.4.2 基本面板操作.....11	
1.4.3 属性面板.....13	
1.4.4 插入工具栏.....15	
1.4.5 历史记录面板.....18	
1.4.6 标签面板.....19	
1.4.7 代码片断面板.....19	
1.4.8 参考面板.....20	
1.4.9 CSS 样式面板.....20	
1.4.10 代码检查器面板.....20	
1.4.11 快捷菜单.....21	
1.5 参数设置.....22	
1.5.1 通用参数设置.....22	
1.5.2 字体参数设置.....24	
1.5.3 选择状态栏参数.....24	
1.6 本章小结.....25	
1.7 习题.....26	
第 2 章 站点管理.....28	
2.1 安装和配置服务器.....29	
2.1.1 Internet 信息服务 (IIS) 6.0 概述..... 29	
2.1.2 安装 IIS 服务器..... 31	
2.1.3 配置服务器..... 32	
2.2 创建一个本地站点..... 36	
2.3 设置一个远程站点..... 39	
2.3.1 连接本地站点与远程站点..... 39	
2.3.2 指定远程站点的根目录..... 42	
2.4 文件面板简介..... 42	
2.4.1 文件面板的操作界面..... 42	
2.4.2 站点的 FTP 设置..... 44	
2.5 使用存回和取出系统..... 45	
2.5.1 存回和取出远程服务器上的文件..... 46	
2.5.2 获取与上传文件..... 47	
2.5.3 同步本地站点与远程站点的文件..... 49	
2.6 站点测试..... 50	
2.6.1 检查主页对目标浏览器的兼容状况..... 50	
2.6.2 检查文件间的链接..... 52	
2.6.3 修复损坏的链接..... 53	
2.6.4 在浏览器中预览..... 54	
2.6.5 检验下载时间及文件的大小..... 55	
2.7 站点设计备注..... 55	
2.7.1 为站点创建设计备注..... 56	
2.7.2 为文件创建设计备注..... 56	
2.8 本章小结..... 59	
2.9 习题..... 59	
第 3 章 文本编辑与基本操作..... 61	
3.1 网页的组成元素..... 62	

3.1.1 网页的组成元素概述	62	4.3 整理 HTML	101
3.1.2 文字	63	4.3.1 整理现有文件	101
3.1.3 图形	64	4.3.2 设置已有文件中的 HTML 源代码格式	102
3.1.4 超级链接	66	4.4 文本格式化	103
3.2 网页的设计要素	67	4.4.1 改变字体样式	103
3.3 网页基本操作	69	4.4.2 改变字号	106
3.3.1 创建网页	69	4.4.3 改变字体的样式	107
3.3.2 打开和关闭网页	70	4.4.4 改变字体的颜色	108
3.3.3 保存网页	72	4.4.5 对齐文本和元素	110
3.4 输入文本	73	4.4.6 文本属性	110
3.4.1 直接输入文字	74	4.5 段落的格式	111
3.4.2 使用剪贴板	75	4.5.1 创建新段落	111
3.5 插入水平线	75	4.5.2 对齐段落	112
3.5.1 插入水平线	75	4.5.3 缩进段落	112
3.5.2 修改水平线的属性	76	4.6 列表	113
3.6 插入特殊字符和符号	77	4.7 本章小结	116
3.6.1 插入特殊字符	78	4.8 习题	116
3.6.2 插入符号	79	第 5 章 网页中的图像和链接	118
3.7 基本编辑命令	82	5.1 在网页中插入图像	119
3.7.1 撤销和重做	82	5.2 使用外部图像编辑器	121
3.7.2 查找和替换文本或源文件	82	5.3 控制图像属性	123
3.7.3 查找和替换 HTML 标记及属性	84	5.4 鼠标指针经过图像	126
3.7.4 在指定标签中 查找高级文本	85	5.5 创建链接	128
3.7.5 保存查找模式	86	5.5.1 与网站内部的链接	130
3.7.6 关于常用表达式	87	5.5.2 与网站外部的链接	131
3.7.7 移动与复制	88	5.5.3 与 Internet 上的 其他服务链接	132
3.8 灵活使用历史记录面板	89	5.6 加入导航条	133
3.9 本章小结	91	5.7 插入命名锚记	136
3.10 习题	91	5.8 图像映射的使用	137
第 4 章 HTML 基本样式	93	5.9 跳转菜单	141
4.1 HTML 基本样式	94	5.10 本章小结	143
4.2 Dreamweaver 中的 HTML 信息	94	5.11 习题	144
4.2.1 代码检查器	94	第 6 章 表格操作	146
4.2.2 切换文档编辑 窗口查看方式	95	6.1 创建表格	147
4.2.3 HTML 资源格式控制设置	96	6.1.1 表格嵌套	148

6.1.2 在表格中添加内容	149	8.5 使用链接控制框架的内容	196
6.1.3 选定表格元素	149	8.6 生成无框架内容	198
6.1.4 扩展表格模式	152	8.7 本章小结	199
6.1.5 导入表格数据	153	8.8 习题	199
6.2 格式化表格	154	第9章 层的运用	201
6.2.1 设置表格属性	154	9.1 创建层	202
6.2.2 设置行、列与 单元格属性	155	9.1.1 创建新的层	203
6.2.3 使用预先设计的 格式化表格	156	9.1.2 层面板	204
6.3 复制及粘贴单元格	157	9.1.3 创建嵌套层	204
6.4 改变表格和单元格的大小	159	9.2 层的参数选择和属性设置	205
6.5 增加、删除行或列	160	9.2.1 层的参数选择	206
6.6 拆分、合并单元格	161	9.2.2 层的属性设置	206
6.7 表格排序	163	9.3 层的操作	208
6.8 导出表格	164	9.3.1 选定层	208
6.9 利用表格构造网页的整体框架	165	9.3.2 调整层的大小	209
6.10 本章小结	166	9.3.3 层的移动与对齐	210
6.11 习题	166	9.3.4 层与网格的对齐	211
第7章 布局模式	168	9.4 改变层的堆栈顺序	212
7.1 布局设计概述	169	9.5 改变层的可见性	213
7.2 创建布局表格和布局单元格	169	9.6 层与表格	214
7.3 在布局单元格中添加内容	173	9.6.1 使用层设计表格	214
7.4 调整布局表格和布局单元格	174	9.6.2 防止层的重叠	216
7.5 设置布局单元格和布局表格	177	9.7 本章小结	216
7.6 设置布局宽度	178	9.8 习题	217
7.7 设置布局模式的参数	182	第10章 CSS 层阶样式表	219
7.8 本章小结	183	10.1 CSS 样式表介绍	220
7.9 习题	183	10.1.1 CSS 样式表简介	220
第8章 框架	185	10.1.2 选择样式表的格式参数	221
8.1 创建框架集	187	10.1.3 链接和创建外部 CSS 样式	222
8.1.1 创建框架集	187	10.1.4 应用“类”样式	226
8.1.2 插入预定义的框架集	189	10.1.5 编辑一种样式	227
8.1.3 创建嵌套的框架集	189	10.1.6 使用标签检查器	229
8.2 选定框架或框架集	190	10.2 CSS 属性设置	230
8.3 保存框架和框架集文件	191	10.2.1 设置字体属性	230
8.4 框架与框架集的属性	192	10.2.2 设置背景属性	231
		10.2.3 设置区块属性	232

10.2.4 设置方框属性	233	12.2.7 转到 URL	272
10.2.5 设置边框属性	234	12.2.8 跳转菜单	273
10.2.6 设置列表属性	235	12.2.9 打开浏览器窗口	273
10.2.7 设置定位属性	235	12.2.10 播放声音	275
10.2.8 设置扩展属性	236	12.2.11 弹出信息	275
10.3 本章小结	237	12.2.12 预先载入图像	276
10.4 习题	237	12.2.13 设置导航栏图像	277
第 11 章 时间轴	239	12.2.14 设置文本	278
11.1 时间轴面板	240	12.2.15 显示隐藏层	282
11.2 创建一个时间轴动画	241	12.2.16 交换图像	285
11.3 通过拖动路径创建时间轴	243	12.2.17 恢复交换图像	286
11.4 修改时间轴	245	12.2.18 转到时间轴帧	286
11.5 使用时间轴修改图片 和层的属性	246	12.2.19 播放和停止时间轴	287
11.6 管理多条时间轴	248	12.2.20 检查表单	288
11.7 复制与粘贴动画	249	12.3 在时间轴中添加行为	289
11.8 将动画顺序应用于不同的对象	250	12.4 本章小结	291
11.9 用时间轴生成动画的技巧	251	12.5 习题	291
11.10 在时间轴中添加行为	251	第 13 章 插入多媒体对象	293
11.11 本章小结	252	13.1 插入 Flash 按钮	294
11.12 习题	252	13.2 插入 Flash 文本	298
第 12 章 行为	254	13.3 设置 Flash 对象的属性	300
12.1 行为概述	255	13.4 添加 Flash 动画	302
12.1.1 行为面板	256	13.5 添加 Shockwave 对象	304
12.1.2 关于事件	256	13.6 添加 ActiveX 控件	306
12.1.3 附加行为	258	13.7 添加插件	308
12.1.4 给时间轴附加行为	259	13.8 添加 Java Applet 小程序	310
12.1.5 修改行为	260	13.9 本章小结	312
12.1.6 创建新动作	260	13.10 习题	312
12.2 使用 Dreamweaver 自带的动作	261	第 14 章 模板与库	314
12.2.1 调用 JavaScript	262	14.1 生成模板和模板的页面属性设置	315
12.2.2 改变属性	264	14.1.1 生成一个模板	315
12.2.3 检查浏览器	265	14.1.2 设置模板的页面属性	316
12.2.4 检查插件	266	14.1.3 定义模板的可编辑区	316
12.2.5 控制 Shockwave 或 Flash	267	14.1.4 定义模板的重复区域	317
12.2.6 拖动层	268	14.1.5 定义可选区域	318
		14.1.6 定义嵌套模板	320
		14.2 管理模板	321

14.2.1 模板的参数选择	321	16.6 动态数据视图	354
14.2.2 查看可编辑区和不可编辑区的 HTML 代码	321	16.7 本章小结	356
14.2.3 资源面板模板类别	323	16.8 习题	356
14.2.4 基于模板创建文件	323	第 17 章 定义数据库数据源	358
14.2.5 修改模板并更新站点	324	17.1 定义数据库连接	359
14.3 导入和导出 XML 内容	325	17.1.1 直接连接 SQL Server	360
14.3.1 导入和导出 XML 内容	325	17.1.2 利用 OLE DB 建立数据库连接	361
14.3.2 使用 XML 标记符号	326	17.2 创建记录集	362
14.4 库项目	327	17.2.1 创建简单记录集	363
14.4.1 生成库项目	327	17.2.2 创建高级记录集	364
14.4.2 库的参数选择和属性设置	328	17.2.3 操作记录集对象	368
14.4.3 修改使用库项目的页面	329	17.3 使用预存过程	368
14.4.4 资源面板库子面板	330	17.4 简单的 Web 应用	370
14.4.5 在库项目中加入行为	331	17.4.1 数据网格(DataGrid)	371
14.5 本章小结	331	17.4.2 数据列表(DataList)	374
14.6 习题	332	17.5 本章小结	376
第 15 章 表单操作	333	17.6 习题	376
15.1 创建表单	334	第 18 章 创建数据库驱动的 Web 应用	378
15.2 各种表单域	336	18.1 数据库内容显示	379
15.2.1 文本字段和文本域的属性	336	18.1.1 准备工作	379
15.2.2 按钮的属性	338	18.1.2 关于动态内容格式	380
15.2.3 图像域的属性	339	18.1.3 显示多项记录	382
15.2.4 复选框的属性	339	18.1.4 记录分页显示和导航	383
15.2.5 单选按钮的属性	340	18.2 数据库内容检索	385
15.2.6 列表/菜单的属性	341	18.2.1 记录集定义	385
15.2.7 文件域的属性	342	18.2.2 检索页面编辑	386
15.2.8 隐藏域的属性	343	18.3 数据库内容的编辑	388
15.3 表单的处理	343	18.3.1 记录的添加	388
15.4 本章小结	344	18.3.2 记录的更新	390
15.5 习题	344	18.3.3 记录的删除	392
第 16 章 Web 应用基础	346	18.4 本章小结	395
16.1 创建 Web 应用的必要条件	347	18.5 习题	395
16.2 创建 Web 应用的基本流程	348	第 19 章 访问权限和 Web Service	397
16.3 设置测试服务器	349	19.1 访问权限设置	398
16.4 Web 应用开发环境	352	19.1.1 用户信息表定义	398
16.5 关于数据源	353		