

卡之沙漏 魔力宝贝3.7

魔力 魔力 随心所欲

全攻略

新浪游戏资讯中心
飞思动漫产品研发中心

编著
监制



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
http://www.phei.com.cn

随书附赠80点魔力点卡

强强联手 聚合优势 打造游戏精品图书

卡卡沙鼠 魔力宝贝3.7

魔力 魔力 随心所欲

- 初进魔力的世界，不知道如何起步吗？这里有最好的新手指导！
- 数十种职业，不知道哪个最适合您吗？这里有最全的职业解析！
- 上百种的宠物，不知道如何挑选吗？这里有庞大的宠物资料供您参考！
- 面对魔力宏大的世界，迷茫吗？这里有最新的地图，最清晰的任务攻略！

本书包括了魔力宝贝3.7版本的全部内容，以及4.0版本的全新信息，既可帮助新手深入了解游戏，又可帮助老手彻底破解游戏。相信这样用心制作的精品，绝对值得您购买、珍藏。

有关赠送魔力点卡的使用说明

使用方法：先运行网星公司游戏客户端安装程序，安装完毕后运行游戏可执行文件，下载并更新到最新版本后，选择进入分站点（陈龙江分站），任选一个游戏星系，在登录页面输入用户名和密码，即可进入游戏。

网星账户使用后，请在一年内至网星游戏乐园主页（www.jovpark.com.cn）会员专区修改会员资料，逾期资料未改者将被视为无效账号，予以清除。

另外，我们建议您在6个月内（截止于2005年1月1日）将该账号的卡片复印件及使用者的身份证复印件（户口本复印件或护照复印件）连同《网星会员传真服务表单》（下载地址：<http://www.jovpark.com.cn>“客服中心”中的“网星会员传真服务表单”）一起传真或邮寄至网星公司，修改您的姓名、身份证号码等资料。这样在您的账号丢失或被盗时，您将能够申请相应的索回服务。

咨询电话：010-82685111

传真号码：010-82685478

公司地址：北京市海淀区人大北路33号院大行基业8层 邮编：100060

ISBN 7-5053-9563-7



9 787505 395633 >



本书贴有激光防伪标志，凡没有防伪标志者，属于盗版图书。



责任编辑：赵红梅
杨 鹂

封面设计：张 跃

ISBN 7-5053-9563-7 定价：39.00元

新浪游戏系列丛书

魔力宝贝3.7

全攻略

新浪游戏资讯中心
飞思动漫产品研发中心

编著
监制

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书内容来源于新浪游戏《魔力宝贝》专区，将游戏中的全部资料进行了整理，是目前国内最完整的资料整理集，同时还汇集了游戏玩家高手提供的如“创造人物的建议”、“练功地点推荐”、“赚钱方法”、“打王注意”、“PK 战术”等精彩内容，这些内容能让新手看后瞬间吸收老手的经验，对游戏了如指掌。随书超值赠送 80 点魔力点卡。

本书适合于《魔力宝贝》游戏的 Fans，以及广大网络游戏爱好者。

图书在版编目 (CIP) 数据

魔力宝贝 3.7 全攻略 / 新浪游戏资讯中心编著. —北京: 电子工业出版社, 2004.1
(新浪游戏系列丛书)

ISBN 7-5053-9563-7

I. 魔... II. 新... III. 计算机网络—游戏—基本知识 IV. G899

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 002541 号

责任编辑: 赵红梅 杨 鸥

印 刷: 北京瑞宝画中画印刷有限公司

出版发行: 电子工业出版社 <http://www.phei.com.cn>

北京海淀区万寿路 173 信箱 邮编: 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 889 × 1194 1/16 印张: 16.75 字数: 455.6 千字

印 次: 2004 年 1 月第 1 次印刷

定 价: 39.00 元

凡购买电子工业出版社的图书, 如有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系。联系电话: 010-68279077。质量投诉请发邮件至 zltts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。



卡哇沙屋
魔力宝贝3D
魔力魔力 随心所欲



序

网络游戏的攻略书着实难写，主要在于网络游戏的变动性太大。在我们做这本书的这段日子里，《魔力宝贝》就更新了很多次，而且其中有几次都是较大的更新，要想追上它的脚步，还真不是一件容易的事。

另一方面，因为网络游戏没有固定的路线，每个人都有自己不同的变化与玩法，因此，说本书是攻略，不如说是“资料整理集”或者“游戏参考书”，甚至是“说明书加厚版”来得更为贴切。

这本书中的内容基本来自于新浪游戏“魔力宝贝”专区，不可否认，里面有不可避免的疏漏存在，但是绝对算是目前大陆地区最完整的资料了。

既然是“攻略”，还应包括很多的建议、心得，这里我们给出了由诸多玩家高手提供的如“创造人物的建议”、“练功地点推荐”、“赚钱方法”、“打王注意”、“PK 战术”等精彩内容，这些内容能让新手看完后瞬间吸收老手的经验，对游戏了如指掌，这样才不枉费各位买这本攻略花的钱。

虽然很多是网上有的东西，但较之上网苦苦寻觅，本书经过全面系统的整理和完善后，即可“一书在手，随时参考”，不用担心网速问题，那不是更好吗？大家说呢？





目 录

第1章 魔力初体验	1
会员注册	2
开卡储值	3
星系与服务器	4
第2章 创造人物	7
人物造型与性别	8
人物能力完全破解	8
点数分配建议	12
第3章 新手须知	15
游戏控制	16
日夜区分	18
打卡	19
经验值	19
名片功能	19
传送石	20
交易	20
黑名单功能	20
第4章 地图全貌	21
法兰城	22



各大陆村庄	25
魔弓传奇地图	38
第5章 属性与种族相克	53
属性的影响	54
发挥属性的方法	54
属性水晶的选择	54
判断敌人的属性	55
种族相克	55
水晶属性、魔法属性、种族影响全论	56
第6章 人物状态	59
健康与灵魂	60
魅力与宠物忠诚度	62
宠物忠诚度与调教	64
第7章 职业解析	67
职业的功能	68
职业晋阶	68
职业详细介绍	69
转职	120
职业晋阶详解	120
第8章 技能	123
战士技能	124
攻击魔法	125
状态魔法	125
战斗辅助魔法	127
战斗辅助技能	127
工作技能	128
宠物技能	129
宠物邮件技能	132
宠物邮递妙用	133
10级技能名称	133
第9章 魔力赚钱术	135
新手篇	136
战斗职业赚钱大法	137
第10章 练功	139
推荐练功场	140
慎选练功地点	142
第11章 任务攻略	143
新手篇	144
打王任务类	150
职业晋阶任务类	168
魔弓传奇资料片任务	177



魔力宝贝3.0 全攻略

第12章 宠物大全.....	181	木材.....	229
宠物的种类.....	182	花草.....	230
捕捉宠物的方法.....	182	猎物.....	231
宠物大全.....	183	布料.....	233
魔防导论.....	210	宝箱和菌类.....	233
宠物改造任务.....	211	皮革类.....	234
第13章 名声与称号.....	213	第16章 物品合成.....	237
名声增加.....	214	宝石.....	238
名声降低.....	214	宝箱.....	239
名声称号.....	216	耐久度.....	240
第14章 PK 教战守则.....	221	合成材料.....	240
职业的影响.....	222	第17章 乐园之卵.....	253
单P.....	223	4.0版运行环境.....	254
团P.....	224	家族方面.....	256
10人PK.....	225	家族宠初步介绍.....	256
PK礼仪.....	226	其他方面.....	258
第15章 原料采集.....	227		
矿物.....	228		





第1章

ONE

魔力初体验

由于不少玩家在会员注册及开卡储值的步骤上经常卡关，因此特别开辟本章加以说明。如果您在加入会员或开卡储值时遇到问题，请您仔细阅读本章的内容。如果您已经顺利完成会员注册，以及开卡储值的步骤，则请您略过本章跳到下一章继续阅读。

要顺利玩到《魔力宝贝》还真不容易，准备工作一点儿也不输给游戏里的任务。因此，就让我们放松心情，把会员注册与开卡储值当做我们的第一个游戏任务，轻松地破解它吧！



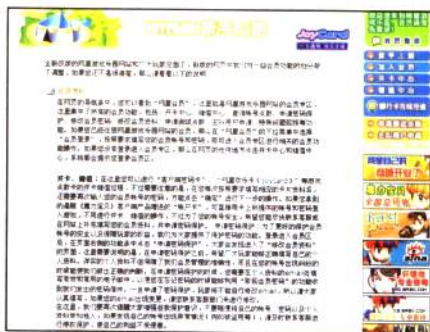
会员注册

在玩网星的任何一款在线游戏之前，您一定要先成为“JoyPark”（网星游戏乐园）的会员，并取得属于您的游戏账号与密码。如果您早就申请过账号与密码而且还记得，那么您就不需要再重新申请会员了。申请会员请依照下列步骤进行。

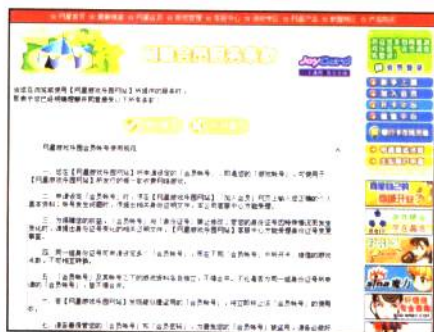
(1) 请登录到网星游戏乐园：<http://www.joypark.com.cn/>。这里有许多最新的公告可以查寻。右侧有四个重要连接，包括新手上路、加入会员、开卡中心、储值中心，如下图所示。



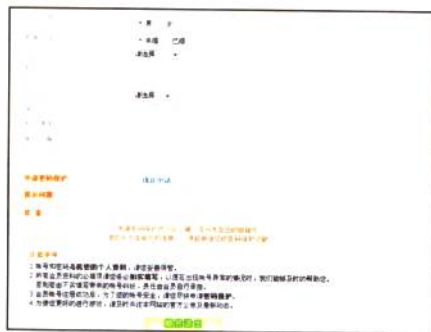
(2) 如果您第一次来，请仔细阅读一下新手上路：<http://www.joypark.com.cn/amember/stepbystep.htm>，如下图所示。



(3) 单击“加入会员”连接就会连接到这个地方：<http://www.joypark.com.cn/amember/joinmember.htm>，请详细阅读完画面上的规定。单击画面最上面的【同意】按钮，如下图所示。



(4) 依序填入画面上所要求的资料。填完后单击画面最下方的【填完送出】按钮，即可完成会员注册。以后每次进入游戏您就需要靠刚刚设定的账号和密码进入！因此，请确实将您的账号以及密码记牢，如下图所示。



Note

昵称跟账号怎么分？

这里要填的“昵称”是您以后在网星官方论坛贴文章时所显示的名字，而“账号”则是您每次进入游戏前所要输入的代号，请谨慎取名并牢记。



之前曾经注册过会员，但是密码忘记了，怎么办？

如果您之前曾经注册过会员，但是密码忘记了，可以利用网站上的“客服中心”→“取回会员密码”功能，最长经过半小时之后仍没有收到系统的来信，就不用再试了，因为系统自动寄出密码的功能有时会出问题。此时，请直接打网星24小时客服的电话求助：(010) 82685111（推荐使用）。由于线路繁忙，所以请耐心等待。

也可以写信给网星的客服求助：gm_service@joypark.com.cn。



资料一定要认真填写吗？

资料请一定认真准确地填写，以后如果您的账号发生问题，有正确的注册资料会很快解决，不会造成太大的损失。



为什么我无法完整地执行取回会员密码的操作？

请先确认您的账号申请过密码保护，否则可是收不到系统来信的哦。



如何申请密码保护？

在注册会员时会有要求申请密码保护的地方，如果当时没有申请，可以在网站登录会员后单击右侧的“申请密码保护”，会进入修改会员资料的地方，这里也可以立刻申请。如果您的账号未申请过密码保护而想找回密码，那只能打客服电话求助了，不要忘记拿回密码后立刻去补申请一下哦。



我打到客服，但是只有一堆冗长的语音，没有办法解决我的问题？

当您有任何问题想向网星的电话客服求助时，可以不要听那一堆冗长的语音，直接按“0”键让客服人员亲自为您服务，亲切的服务人员通常马上会帮您解决问题。

开卡储值

如果您想先试玩《魔力宝贝》的话，可以申请测试点数，到《魔力宝贝》的测试服务器去玩。申请一次为150点，用到10点以下可以再申请。申请次数无限制。但是测试服务器每隔一段时间会清一次档。如果您想安心地玩《魔力宝贝》的话，您必须购买点数卡，并完成开卡与储值的工作。点数卡可以到各书报亭、软件商店、网吧购买，或者到网络商店购买，比如云网：<http://www.cncard.com/trade/joypark/default.shtml>。网星的欢乐点数卡可以跟任何一款网星代理的游戏通用。而《魔力宝贝》任何附送新手账号的新手包，里面点数无法累积使用，因此买一套就好。

买到点数卡之后，您就可以依照下列的方式完成开卡与储值。

- (1) 进入官方网站，单击右上角的“开卡中心”，就会进入：
<http://www.joypark.com.cn/amember/cardexplain.htm>
- (2) 在已经登入网站的前提下，看完画面上的说明之后，单击画面最上方的“同意”。
- (3) 依序输入您点数卡上的卡片序号以及储值密码。再次检查输入无误之后，单击“确定”，前往储值中心”。
- (4) 开卡成功之后，会自动跳到储值中心，此时就可以进入储值画面。接着当然是单击《魔力宝贝》！
- (5) 单击要储值的《魔力宝贝》之后，会进入选择服务器的画面，这时会换成下一个画面。再单击“储值完毕，确定送出”才算完成。

Note

明明都没打错，为什么系统告诉我序号或密码错误？

由于点数卡使用的字体不是很好，造成许多字母难以分辨，请您依照下面的提示重新检查是否打错：

英文大小写必须正确。

胖一点的O是英文的O，瘦一点的O是数字的零。

英文的I是一条线，上下都没有凸出，而数字的1左上角有凸出。

如果还是不行，那请您确定您的点数卡没有被开过，如果您本人无法确定，那就请您拨打客服电话求助。

星系与服务器

注册，存储点数完成后，当然就要开始进入游戏了。第一次进入《魔力宝贝》时，您的首要工作就是选择今后要居住的星系。

目前魔力宝贝内的星系及服务器数如下。

北京网星：牡羊（10）、金牛（8）、双子（10）、巨蟹（8）、狮子（10）、处女（10）、天秤（8）、天蝎（6）、射手（8）、摩羯（6）、水瓶（6）、双鱼（6）

四川天府：天虎（8）、蜀山（8）、青城（4）

北京网星3：牧羊（6）、金牛（6）“原新浪服务器”

北京网通：牧羊（6）、金牛（6）、双子（6）、巨蟹（6）“原网易服务器”

上海网星：阿波罗（6）、雅典娜（6）、波赛东（6）、维纳斯（6）

广州网星：流云（6）、长河（6）

新浪东北：新浪侠客（6）、新浪英雄（6）

浙江网星：牧羊（6）、金牛（6）、水瓶（6）、双鱼（6）

北京网星2：北京（2）、牧羊（6）、北京（2）、金牛（6）

青青校园：牧羊（6）、金牛（6）、双子（6）

教育网：牧羊（6）、金牛（6）、双子（6）“同青青校园为一个星系，只是不同的两个入口”

云南网星：牧羊（6）、金牛（6）

山东网星：牧羊（6）、金牛（6）

西安网星：牧羊（6）、金牛（6）

北京测试：测试（2）“永久免费”

▶ 各大星系资料不相通

请注意，各大星系资料是不相通的。也就是说，双子的玩家没办法和金牛的玩家见面或互动，更不可能交易或组队练功。如果您是双子的玩家，偏偏又想去金牛玩，则只能到金牛重新创造一个新人物才行，没办法用原来的角色进去玩，不然就只好等星系移民。

▶ 同一星系里面资料相通

相对地，同一星系里面各个服务器的资料就是相通的。也就是说，同样在牡羊星系之下，牡羊一到牡羊十都算是在同一个世界里面，您要去哪个服务器都可以（不过不同服务器里的人还是无法见面）。因此，如果想要在一起练功打王，就必须约好进入同一个服务器才行。您可以利用游戏里面的名片功能通知您的朋友，比如：“要打熊弟的请狮子三银行边小屋内集合”，这样就可以让大家聚在一起了。

► 选择大星系或小星系？

一般来说，大星系与小星系各有优缺点。大星系由于人数较多，所以各项商业较为发达，不愁买不到武器、防具与药水料理等物品，不过到了尖峰时段，通常服务器都会较难登入，非常缓慢，而且也同樣商业发达，物价一般偏高。小星系则刚好相反，物资方面可能较难买到，但相对比较便宜，同时练功的人也较少，打王比较难找齐队员，好处是速度不会缓慢。建议大家依上网时段与网路状况来选择。例如：网路如果过慢的话（用56Kb/s 拨接），玩小星系会比较好。而如果上线时段集中在早上，不选大星系的话，可是找不到人练功或买东西的。当然找人数上不多不少的星系是最好的^^。

► 哪个服务器比较好？ 我应该选择哪个服务器？

这些服务器里的内容都没有任何差别，因此选哪一个服务器都可以。不过通常大星系的！服务器会有较多的人摆摊卖宠、PK 或找人练功。通常练功的人找齐了之后，再约到后面比较快的服务器练功。

► 星系移民

为了有效且长期地控制各星系的发展均衡，为广大玩家提供较高品质的游戏环境，更贴心的服务，因此，网星会不定期地推出星系移民计划及相关配套的活动。移民分免费移民和付费移民两种，免费移民一般是在大的星系开放新服务器时，而付费是花一定数量的点数来申请，点数会直接在账号扣除，所以要移民请先确定账号内点数足够。

Q. 星系移民有哪些限制呢？

A. 执行原则是初期以大星系玩家往小星系移入为主，小星系玩家暂时不得往大星系移入，以达到各星系均衡发展的目标。

Q. 移民会有什么问题？

A. 移民后人物不会有任何变化，只是名片都没有了，要重新找朋友换名片，另外有时可能会有和其他玩家重名的情况，那时系统会自动把您的名字换成类似于“新移民XXXXXX”之类的名字（X 为数字）。一般来说，开放移民的同时还会开放更名，方便重名的玩家换名字。



原
书
缺
页

第2章

TWO

创造人物

选择好星系之后就可以开始创造人物了。每个星系的资料并不相通，一个账号能创造两个人物进行游戏，但两个人物不能同时在线。



人物造型与性别

目前人物总共有 28 种不同的造型，其中有 14 种最老的造型可以换成新旧两个版本。所以严格来算，有 42 种造型。这些造型并没有强弱上的分别，随您喜欢来挑选。但是性别就有一点小小的差别，只有女性角色将来才能当护士，男性不行（会变装的男性玩家可以利用此技能变成女性角色转职为护士），而且一般而言，女性角色通常比较吃香。不过很多玩家很忌讳“人妖”，也就是男扮女装的玩家，请留意哦。另外，各种造型的一般动作也不相同，战斗中拿武器的打法也不同，最明显的就是弓手乱射的速度也是以造型来决定的，熊哥熊弟造型、小胖子造型、暗医造型都很慢很慢，没有耐心的弓手可要慎选角色^^。

人物能力完全破解

一开始每个人有 30 点可以分配在体力、力量、强度、速度与魔法这 5 个基本能力上，每种属性最多可以加 15 点，以后每次升级还可以获得 4 点让您自由分配，但已经加满 15 点的那种属性，每次升级就只能再加 2 点，没有办法无限制地把它灌爆，此时我们称为“爆点”，宠物也常有这种单项能力无法再加的情形。

这 5 种基本能力的作用说明如下。

► 体力（所有人必加）

体力主要影响人物生命值的高低，对于所有职业来说都相当重要，因为血长才能活得久，而且比较不容易被打飞（死亡扣魅力 2 点，被打飞则扣 5 点），同时加体力回复时也加得比较多，用药水及补血魔法也补得比较多。许多人早期硬撑不加体力，但是等级超过 20 之后迟早也得加一二十点，否则肯定变成“魔力第一丑男（女）”。

► 力量（战士或强调物理攻击者必加）

力量主要是影响角色物理攻击力的强弱，对于战士们而言是最重要的能力。而采集系或生产系如果要当成战士来养的话，也需注重力量。此外，气功弹属于物理攻击的一种，因此它的威力也是依照力量的强弱来决定的。

► 强度（选择性地加）

强度主要影响人物防御力的强弱，对于法师们而言是比较重要的。因为法师们不能穿厚重的铠甲，只好靠自己的皮硬来抵挡，而且加强度也可以同时增加法术的威力（也就是精神力）。

► 速度（所有人必加）

速度主要影响人物的敏捷度。敏捷度越高的人出手速度就越快，闪躲几率越高，也越容易命中敌人，对于战士而言相当重要。此外，有的人因为喜欢先下手为强（例如 PK 时），连练法师也拼命加速度。速度低的人练时较难练级喔！



► 魔法 (法师或强调法术攻击者必加)

魔法主要影响您人物的魔力值以及攻击法术的强弱(精神力)。魔法点数越高,能使用法术的次数以及法术的威力也就越高。此外,使用所有技能包括挖矿、砍木、打猎、造铠甲……甚至战士的攻击技能都要花魔力。因此对于采集系或生产系来说,为了增加工作的持久力,要考虑多加一点魔力。

以上这5种基本能力,在游戏时真正表现在一个人物的**生命值**、**魔力值**、**攻击力**、**防御力**、**敏捷度**、**精神力**及**回复力**之上。但并不是“体力就等于生命”这样单纯,而是有复杂的计算公式。请参见下表的公式。

每加一点 的效果	体力	力量	强度	速度	魔法
生命	+8	+2	+3	+3	+1
魔力	+1	+2	+2	+2	+10
攻击	+0.1	+2	+0.2	+0.2	+0.1
防御	+0.1	+0.2	+2	+0.2	+0.1
敏捷	+0.2	+0.2	+0.2	+2	+0.1
精神	-0.3	-0.1	+0.2	-0.1	+0.8
回复	+0.8	-0.1	-0.1	+0.2	-0.3

另外,每个人物基本就有20点生命、20点魔力、20点攻击、20点防御、20点敏捷、100点精神及100点回复。因此,假设您一开始创造人物时把15点加在力量上、15点加在速度上,那么您的人物就会是:

生命=20(基本点数)+2×15点(力量)+3×15点(速度)=95点

魔力=20(基本点数)+2×15点(力量)+2×15点(速度)=80点

攻击=20(基本点数)+2×15点(力量)+0.2×15点(速度)=53点

防御=20(基本点数)+0.2×15点(力量)+0.2×15点(速度)=26点

敏捷=20(基本点数)+0.2×15点(力量)+2×15点(速度)=53点

精神=100(基本点数)-0.1×15点(力量)-0.1×15点(速度)=97点

回复=100(基本点数)-0.1×15点(力量)+0.2×15点(速度)=101点

小数点以下不会显示出来,但实际上仍存在*

借由上表,您可以立刻推算出您的人物未来配点之后的状况了。如果您对于表内的某个名词不太了解的话,可以参考下面的解说:

爆点公式: (等级-1) × 2+15

任何一种能力都不能超过能力总和的一半

► 生命

俗称HP(Hit Point),日本版称LP。生命的数值越高,当然就能顶得越久。跟一般RPG相同。加5种基本能力都会增加生命值。不过加体力的效果最明显。

► 魔力

俗称MP(Mana Point),日本版称FP。魔力的数值越大,能施法的次数就越多。但是在魔力里面有一个比较特别的设计,就是所有技能都要消耗魔力,包括砍树、造枪、造盾……甚至是战士的特别攻击技能通通都要消耗魔力。加5种基本能力都会增加魔力值,不过加魔法时的效果最明显。

