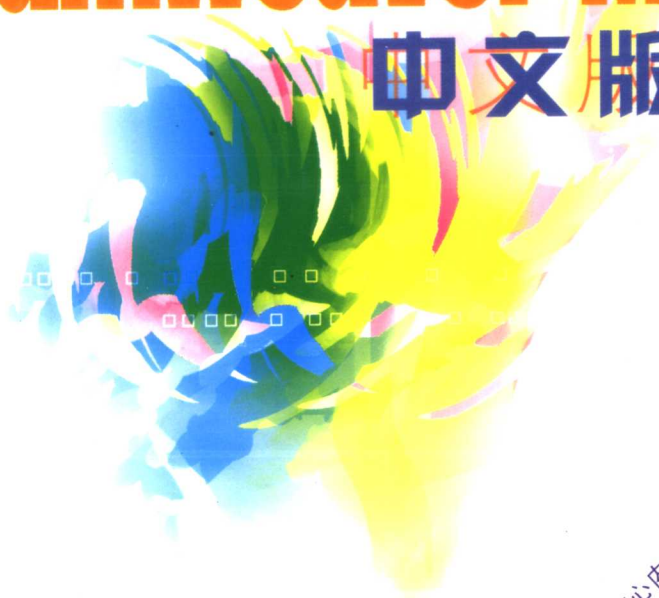


Dreamweaver MX 2004

中文版教程



方晨 编著

快速掌握Dreamweaver MX2004的核心内容

跑步进入Dreamweaver高手行列

轻松的Dreamweaver之旅

不仅学习基础知识

还要学习实际操作

Dreamweaver MX2004
Dreamweaver MX2004

上海科学普及出版社

Dreamweaver MX 2004

中文版教程

方晨 编著

上海科学普及出版社

图书在版编目 (CIP)数据

Dreamweaver MX 2004 中文版教程 / 方晨编著. — 上海: 上海科学普及出版社, 2005.1

ISBN 7-5427-2981-0

I.D... II.方... III.主页制作—图形软件, Dreamweaver MX 2004—教材 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 124064 号

组 稿 铭 政

责任编辑 徐丽萍

Dreamweaver MX 2004 中文版教程

方 晨 编著

上海科学普及出版社出版发行

(上海中山北路 832 号 邮政编码 200070)

<http://www.pspsh.com>

各地新华书店经销

北京东方七星印刷厂印刷

开本 787 × 1092 1/16 印张 17.75 字数 506000

2005 年 1 月第 1 版

2005 年 1 月第 1 次印刷

ISBN 7-5427-2981-0/TP·611

定价: 24.00 元

说 明

本书目的

学会使用 Dreamweaver MX 2004 软件制作网站。

内容

本书详细讲解了该软件的命令、各种工具的操作方法、绘图的基本技巧与方法等基础知识。每章在讲解后都有针对性的实例，并配合课后练习，巩固各章所学内容。同时，在全书的最后讲解了几个综合性作品的制作过程。

使用方法

本书采用循序渐进的手把手教学方式，结合实际操作讲解，读者在学习的同时，应当同时启动 Dreamweaver MX 2004 软件，根据本书讲解进行操作，只要跟从操作，就能掌握该软件。

有基础的读者，可以直接阅读本书实例，会对你的创作有一定启发。同时，也可将本书作为工作中的参考手册。

读者对象

学习 Dreamweaver MX 2004 的电脑爱好者。

电脑培训班学员。

美术院校的学生。

本书特点

基础知识与实例教学相结合，实现入门到精通。

手把手教学，步骤完整清晰。

本书实例的操作步骤全部经过验证，无遗漏。

著作者

本书由北京子午信诚科技发展有限公司方晨主编，参与编写的人员有刘劲鹏、文华等人，由魏明、杨瀛、高海霞等人审校。

封面设计

本书封面由乐章工作室金钊设计。

声明：本书经零起点的读者试读，达到上述的目的。

售后服务网站：<http://www.todayonline.cn>

目 录

第1章 Dreamweaver 基础知识	1	1.3 有关网站的一些基本概念	15
1.1 Dreamweaver 概述	1	1.4 小结	16
1.1.1 Dreamweaver 的应用	1	1.5 习题	17
1.1.2 Dreamweaver 的功能	3	第2章 创建及编辑站点基础	19
1.1.3 Dreamweaver MX 2004 的新特性	3	2.1 网站的概念	19
1.2 Dreamweaver MX 2004 界面	4	2.1.1 什么是网页	19
1.2.1 标题栏	6	2.1.2 网站	19
1.2.2 菜单栏	6	2.2 建立网站的步骤	20
1.2.3 工具栏	6	2.3 建立及编辑站点	21
1.2.3.1 插入面板	6	2.3.1 建站前的准备和分析	21
1.2.3.2 文档面板	7	2.3.2 定义本地端站点	22
1.2.3.3 标准面板	7	2.3.3 编辑站点	24
1.2.4 编辑窗口	8	2.3.3.1 文件面板简介	24
1.2.5 状态栏	9	2.3.3.2 在站点中新建文件	25
1.2.6 属性面板	10	2.3.3.3 新建文件夹与文件的移动	26
1.2.7 组合面板	10	2.3.3.4 文件的删除与重命名	28
1.2.7.1 CSS 样式面板	10	2.3.3.5 建立站点地图	28
1.2.7.2 层面板	10	2.3.3.6 管理站点	31
1.2.7.3 行为面板	11	2.4 建立站点实例	34
1.2.7.4 代码片断面板	11	2.5 实例分析	36
1.2.7.5 参考面板	11	2.6 小结	37
1.2.7.6 数据库面板	11	2.7 习题	37
1.2.7.7 绑定面板	11	第3章 Dreamweaver 的基本操作	39
1.2.7.8 服务器行为面板	12	3.1 文档的基本操作	39
1.2.7.9 组件面板	12	3.1.1 新建文档	39
1.2.7.10 文件面板	12	3.1.2 保存和关闭文档	42
1.2.7.11 资源面板	12	3.1.3 打开文档	42
1.2.7.12 标签面板	12	3.2 编辑界面	43
1.2.7.13 结果面板	13	3.3 预览及检验相关操作	45
1.2.7.14 历史记录面板	13	3.4 设置网页属性	45
1.2.7.15 框架面板	13	3.5 编辑头部信息	47
1.2.7.16 代码检查器	13	3.6 标尺与网格	47
1.2.7.17 时间轴面板	13	3.6.1 标尺	48
1.2.8 显示、隐藏及改变面板的大小	14	3.6.2 网格	48
		3.7 制作网页的基础操作	49





3.7.1 添加文本	49	5.3.2 设置列表的属性	89
3.7.2 插入图像	49	5.4 CSS 样式	90
3.7.3 建立超链接	50	5.4.1 CSS 样式面板	90
3.8 实例	51	5.4.2 新建 CSS 样式	91
3.9 实例分析	54	5.4.2.1 使用类自定义样式	91
3.10 小结	54	5.4.2.2 使用标签定义标签样式 ..	93
3.11 习题	54	5.4.2.3 使用高级选项定义 链接效果	95
第4章 表格	55	5.4.3 创建与链接外部 CSS 样式 ...	97
4.1 创建表格	55	5.4.3.1 创建外部 CSS 样式	97
4.2 编辑表格	56	5.4.3.2 链接外部 CSS 样式	99
4.2.1 编辑表格和单元格属性	57	5.5 编辑 CSS 样式	100
4.2.2 调整表格行数与列数	58	5.6 实例	101
4.2.3 调整表格宽度与高度	59	5.7 实例分析	101
4.2.4 设置带边框的表格	61	5.8 小结	103
4.2.5 合并单元格	63	5.9 习题	103
4.2.6 拆分单元格	64	第6章 超链接	105
4.2.7 单元格内容水平对齐和 垂直对齐	64	6.1 认识超链接	105
4.3 套用表格样式	65	6.1.1 URL 概述	105
4.4 导入与导出表格数据	66	6.1.2 路径概述	105
4.4.1 导入表格数据	66	6.1.3 链接的组成	106
4.4.2 导出表格数据	67	6.1.4 超级链接的方式和对象	106
4.5 对表格数据排序	67	6.2 创建网页内部链接	106
4.6 实例：使用表格规划网页	67	6.3 创建本地网页间的链接	108
4.7 实例分析	77	6.3.1 建立站点内的链接	109
4.8 小结	80	6.3.2 建立本地不同站点间网页的 链接	109
4.9 习题	80	6.4 建立网站外部链接	111
第5章 文本与样式	81	6.5 链接到 E-mail	111
5.1 文本面板和文本属性面板	81	6.6 创建下载文件链接	113
5.1.1 文本面板	81	6.7 设置链接网页的打开方式	114
5.1.2 文本属性面板	82	6.8 补充说明	114
5.2 设置文本属性	83	6.9 实例	116
5.2.1 设置字体	83	6.10 实例分析	118
5.2.2 设置字号	84	6.11 小结	119
5.2.3 设置文本颜色	84	6.12 习题	119
5.2.4 设置字符样式	86	第7章 层与框架	121
5.2.5 定义段落格式	86	7.1 认识层和层面板	121
5.2.6 段落对齐	87	7.2 创建层	121
5.2.7 段落缩进	88	7.2.1 插入层	121
5.3 设置列表	89	7.2.2 建立嵌套层	122
5.3.1 建立列表	89		



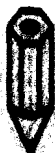


7.3 层的相关操作	123	9.2.2 创建曲线移动动画	167
7.3.1 认识层属性面板	123	9.3 编辑时间轴	168
7.3.2 移动层	124	9.3.1 动画序列的选取、移动和删除	168
7.3.3 改变层的大小	125	9.3.2 添加与删除帧	168
7.3.4 改变层的顺序	126	9.3.3 添加与删除关键帧	169
7.3.5 控制层的可见性	126	9.3.4 添加、选择和删除时间轴 ...	170
7.3.5.1 通过属性面板控制层的 可见性	126	9.4 时间轴播放控制	171
7.3.5.2 使用层面板控制可见性	127	9.5 实例	171
7.3.6 内容溢出层的控制	127	9.6 实例分析	173
7.3.7 设置层的可见区域	128	9.7 小结	173
7.3.8 对齐层	128	9.8 习题	173
7.4 层转换为表格	128	第10章 图像与多媒体	175
7.5 建立框架	129	10.1 使用图像	175
7.6 保存框架	133	10.1.1 插入图像	175
7.7 设置框架集属性	134	10.1.1.1 插入图像基本操作 ...	175
7.8 设置框架的链接	135	10.1.1.2 插入图像占位符	176
7.9 实例	136	10.1.1.3 插入互动图像	176
7.10 实例分析	142	10.1.2 设置图像属性	177
7.11 小结	143	10.1.2.1 认识图像属性面板 ...	177
7.12 习题	143	10.1.2.2 设置图像大小	178
第8章 表单	145	10.1.2.3 设置图像对齐	178
8.1 认识表单和插入表单面板	145	10.1.2.4 设置图像边距	179
8.2 表单元素的使用	145	10.1.2.5 设置低分辨率图像 ...	179
8.2.1 插入表单	145	10.1.2.6 设置热区	179
8.2.2 插入文本域	146	10.1.2.7 使用编辑工具	180
8.2.3 插入复选框	149	10.2 使用Flash文件	180
8.2.4 插入单选按钮和单选按钮组	149	10.2.1 插入Flash影片	181
8.2.5 插入列表	151	10.2.2 插入Flash按钮	182
8.2.6 插入跳转菜单	153	10.2.3 插入Flash文本	183
8.2.7 插入图像域	154	10.3 插入Shockwave动画	184
8.2.8 插入文件域	155	10.4 插入特殊对象	185
8.2.9 插入按钮	156	10.4.1 插入Java小程序	185
8.3 实例	156	10.4.2 插入ActiveX	185
8.4 实例分析	162	10.4.3 插入参数	186
8.5 小结	163	10.4.4 插入插件	186
8.6 习题	163	10.5 扩展Dreamweaver	186
第9章 时间轴	165	10.5.1 安装外部插件	186
9.1 认识时间轴	165	10.5.2 获得插件的方法	187
9.2 创建时间轴动画	165	10.6 实例	189
9.2.1 创建直线移动动画	165	10.7 实例分析	189
		10.8 小结	191





10.9 习题	191	13.1.1 创建模板	223
第 11 章 互动行为	193	13.1.2 将网页存储为模板	225
11.1 行为与行为面板	193	13.1.3 设置模板的可编辑区域	226
11.1.1 基本概念	193	13.1.4 用模板新建网页	227
11.1.2 认识行为的事件类型	193	13.1.5 套用模板	227
11.1.3 认识行为面板	194	13.1.6 用模板更新网页及网站	228
11.2 添加典型行为	195	13.1.7 模板的相关操作	228
11.2.1 播放声音	195	13.2 库	229
11.2.2 打开浏览器窗口	196	13.2.1 创建库元素	229
11.2.3 弹出消息框	197	13.2.2 将网页元素存储为库元素 ..	230
11.2.4 调用 JavaScript	198	13.2.3 将库元素应用到网页中	230
11.2.5 改变网页元素属性	198	13.2.4 编辑库元素	230
11.2.6 检查插件	199	13.2.5 脱离库元素控制	231
11.2.7 检查浏览器	200	13.3 实例	231
11.2.8 设置状态栏文字	201	13.4 实例分析	233
11.2.9 跳转网页	201	13.5 小结	234
11.2.10 预先载入图像	201	13.6 习题	234
11.2.11 交换图像	202	第 14 章 测试与发布	235
11.3 实例	202	14.1 测试	235
11.4 实例分析	205	14.1.1 浏览器的测试	235
11.5 小结	206	14.1.2 不同分辨率和不同操作系统 测试	237
11.6 习题	206	14.1.3 链接测试	237
第 12 章 代码设计	207	14.2 发布	238
12.1 Dreamweaver 的代码工具	207	14.2.1 获得 WEB 服务器	238
12.1.1 参考面板的使用	207	14.2.2 定义远程站点	238
12.1.2 标签选择器的使用	208	14.2.3 上传站点	239
12.1.3 代码提示功能	209	14.3 网站管理与维护	241
12.1.4 标签库的使用	209	14.4 实例	241
12.1.5 标签检查器	211	14.5 小结	242
12.2 HTML 概述	212	14.6 习题	242
12.2.1 HTML 标准	214	第 15 章 综合实例	243
12.2.2 HTML 标签	214	15.1 分析和策划网站	243
12.2.3 一些基本的语法规则	214	15.2 建立站点	244
12.2.4 编程中所忽略的信息	218	15.3 设置网站的结构	246
12.2.5 文档结构	219	15.3.1 建立存放网站资源的文件夹	246
12.3 实例	220	15.3.2 建立网页以及链接	247
12.4 实例分析	221	15.3.3 设置 CSS 样式	248
12.5 小结	222	15.3.4 建立模板	251
12.6 习题	222	15.4 使用模板创建网页	257
第 13 章 模板与库	223	15.5 测试网站	258
13.1 模板	223		





15.6 发布	260	附录 1 快捷键一览	263
15.7 宣传和推广网站	261	附录 2 相关网站	268
15.8 小结	262	附录 3 Dreamweaver 安装说明	269
15.9 习题	262		



第1章 Dreamweaver 基础知识

通过本章，你应当学会：

- (1) Dreamweaver 的功能和作用。
- (2) Dreamweaver 的工作环境。

注：本书采用的是 Dreamweaver MX 2004 的 7.01 版本，与 DreamweaverMX 2004 相比，它恢复了时间轴面板并修正了一些错误。

1.1 Dreamweaver 概述

Dreamweaver 是可视化的网页编辑软件，它能快速地创建极具动感的网页，还提供了强大的网站管理功能。许多专业的网站设计人员都将 Dreamweaver 作为创建网站的首选工具。

Dreamweaver、Flash（网页动画制作软件）和 Fireworks（网页图像处理软件）同为美国 Macromedia 公司出品，构成了网页制作方面的三大利器，被称为网页三剑客。

1.1.1 Dreamweaver 的应用

Dreamweaver 可以用来制作网页，搭建网站架构。如图 1-1-1 所示为使用 Dreamweaver 制作的网站首页。

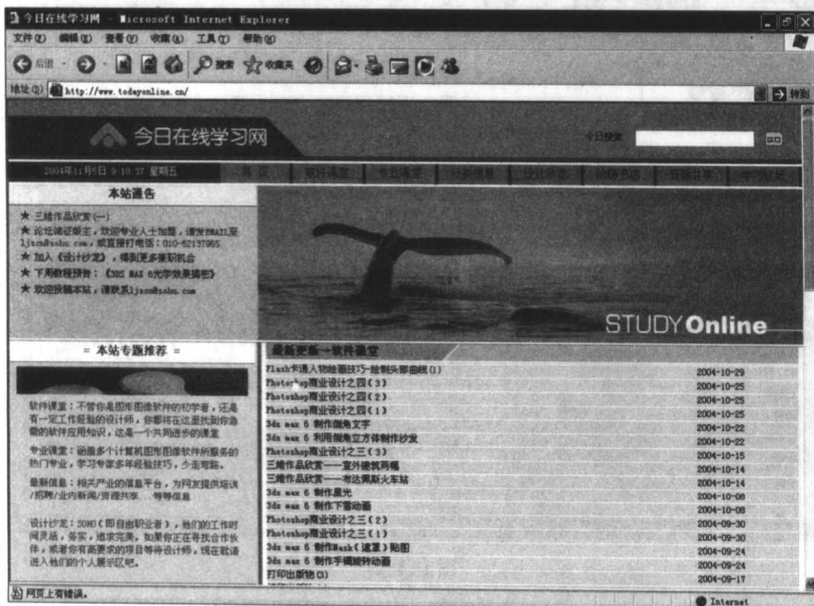


图 1-1-1





Dreamweaver 同样可以制作较复杂的功能网页，如 BBS 论坛、调查表格等，如图 1-1-2 所示为使用 Dreamweaver 制作的论坛。

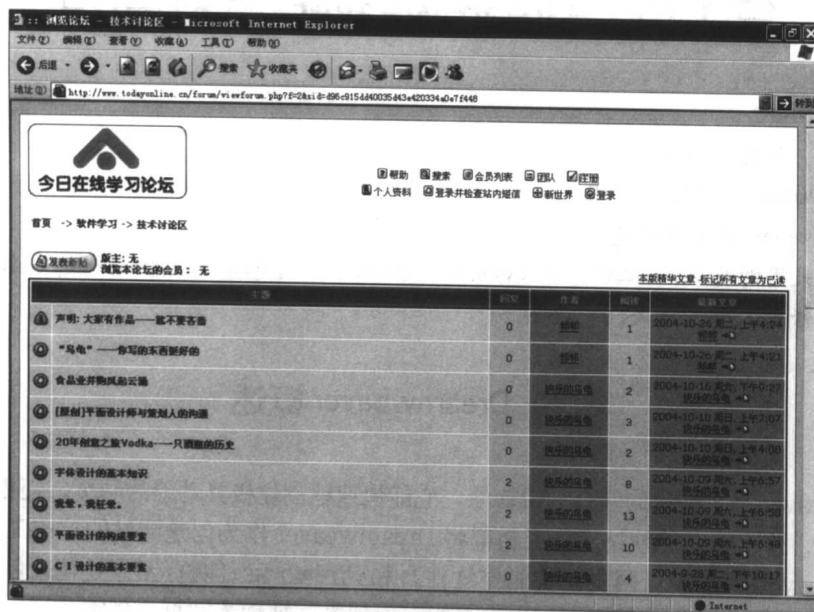


图 1-1-2

使用 Dreamweaver 可以制作注册表单，通过表单可以制作如调查表格、菜单等互动性极强的网页，如图 1-1-3 所示是使用 Dreamweaver 制作的网站注册表。

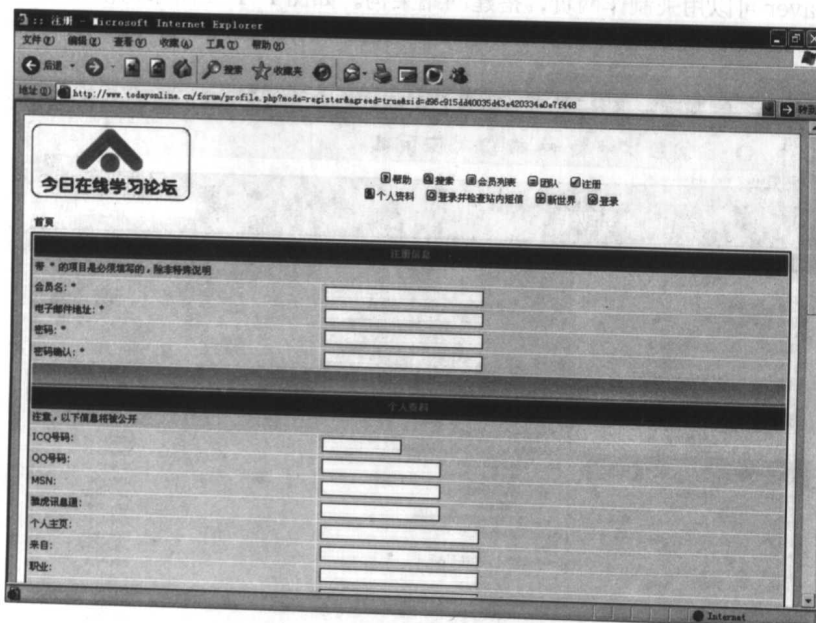


图 1-1-3

事实上，大多数的网页形式均可以在 Dreamweaver 下制作完成。Dreamweaver 提供了开放的编辑环境，它可以同许多相关软件和程序语言共同工作，所以能胜任制作复杂网页的工作。



1.1.2 Dreamweaver 的功能

Dreamweaver 具有如下功能：

(1) 多种视窗模式。

提供了代码视图、设计视图、代码视图与设计视图三种视窗模式。设计视窗可以满足初级用户的需求，即使你不懂 HTML 语言，不会书写网页源代码，也能创建出漂亮的网页。代码视窗可使擅长编程的网页编辑高手直接以 HTML 语言进行编写，且能够对源代码进行精确控制。而组合视窗可以在同一个窗口实现可视化的设计与代码设计的完美结合。

(2) 简便易行的对象插入功能。

常用字符、框架、当前日期、导航条、站转菜单、电子信箱、Flash 文字和按钮等都可以通过对象面板非常方便地插入网页。选中这些插入对象，可以在属性面板中修改它们的参数，从而达到了不必书写一个代码就能使这些元素漂亮地跃然于网页之上的目的。

(3) 方便地创建框架，自由编排网页。利用框架加强网页的导航功能，从而减少网页重复下载，加快用户的浏览速度。

(4) 用层与时间轴结合迅速创作网页动画。浏览网站时，经常会发现网页中有一些自由移动的小广告图片，它们可以通过 Dreamweaver 快速制作出来。

(5) 使用 CSS 和 HTML 样式减少重复劳动，特别是用 CSS 样式还能创造一些特殊的效果（如立体、黑白、波纹等等）、重新定义 HTML 标记、动态的链接等等。

(6) Dreamweaver 内置了大量的行为，使你不必书写 JavaScript 代码，就可以制作出极具动感的网页。除 Macromedia 公司之外，我们可以到网上下载第三方厂商提供的行为库。另外，Dreamweaver 提供了丰富的编程接口（API），一些高级用户还可以自己动手构建行为库。

(7) 用模板与库创建具有统一风格的网站。利用模板能够使站点中的文档风格具有一致性，以增强一个站点的整体效果。而将多次使用的网页元素保存为库元素，既能减少网页的存储空间，也能非常方便地进行网页的更新。

(8) Dreamweaver 的排版功能。

可以像在页面上画画一样，拖动单元格，或者组合单元格来建立嵌套的表格，就像使用排版软件一样制作和设计网页。

(9) 强大的网站管理功能。

它不仅能够编辑网页，还可以快速实现本地站点与服务器站点之间文件的同步。利用库、模板和标签等功能还可以进行大型网站的开发，对于需多人维护的大型网站，它能提供文件操作权限方面的控制。

Dreamweaver 目前的最高版本为 Dreamweaver MX 2004，Macromedia 公司的中文网址为 <http://www.macromediachina.com>。

1.1.3 Dreamweaver MX 2004 的新特性

Dreamweaver MX 2004 具有如下新特性：

(1) 动态检查浏览器。

使用自动检测标签和 CSS 规则来适应所有主流浏览器，如图 1-1-4 所示。

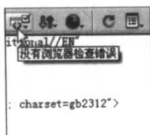


图 1-1-4

(2) 更强大的 CSS 支持。



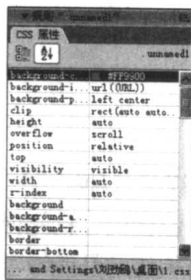


图 1-1-5

如图 1-1-5 所示, 对 CSS 样式提供了更直接、全面的支持。

(3) 内建的图形编辑引擎。

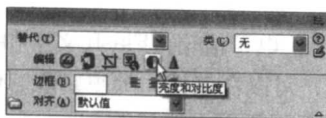


图 1-1-6

修剪、改变尺寸、调节对比度等都可以在 Dreamweaver 中直接完成, 如图 1-1-6 所示。

(4) 增强对当今软件技术的支持。

支持当前 ColdFusion、J2EE、PHP、.NET 和其他主流的服务器技术, 加入了 XML 命名空间支持、ASP.NET 表单控件对象和新的 PHP 服务器端行为。

(5) 无缝整合外部文件和代码。

直接将 Word 和 Excel 文档复制和粘贴到 Dreamweaver 中, 会保留字体、颜色、CSS 样式表信息。系统支持编码保存的任何字体, 包括双字节字符集。

(6) 紧密整合 Macromedia 公司开发的其他工具。

加强了与 Macromedia 其他几款产品的协同工作能力, 例如: 可以通过 Dreamweaver 直接设置 Flash 组件的参数。

(7) 改进了工作界面环境。

改良了用户界面, 更加实用和有逻辑, 可以快速找到需要的工具和命令。在起始页中可以快速访问最近的文件和教程资源。

1.2 Dreamweaver MX 2004 界面

依次点击“开始/所有程序/Macromedia/Dreamweaver MX 2004”, 启动 Dreamweaver 程序。如果需要经常使用 Dreamweaver MX 2004, 可以从程序组中拖拽 Dreamweaver MX 2004 图标到桌面, 以后双击此图标即可启动 Dreamweaver 程序。

第一次启动 Dreamweaver 时, 会弹出一个提示框, 提示启动后的 Dreamweaver 采用代码编辑模式还是设计编辑模式, 本例选择设计编辑模式启动, 点击“确定”按钮, 启动 Dreamweaver。

注: 选择启动模式并不会影响 Dreamweaver 启动后的相关操作, 进入编辑界面后, 可以根据需要更改编辑模式。



如图 1-2-1 所示为 Dreamweaver MX 2004 的启动界面。

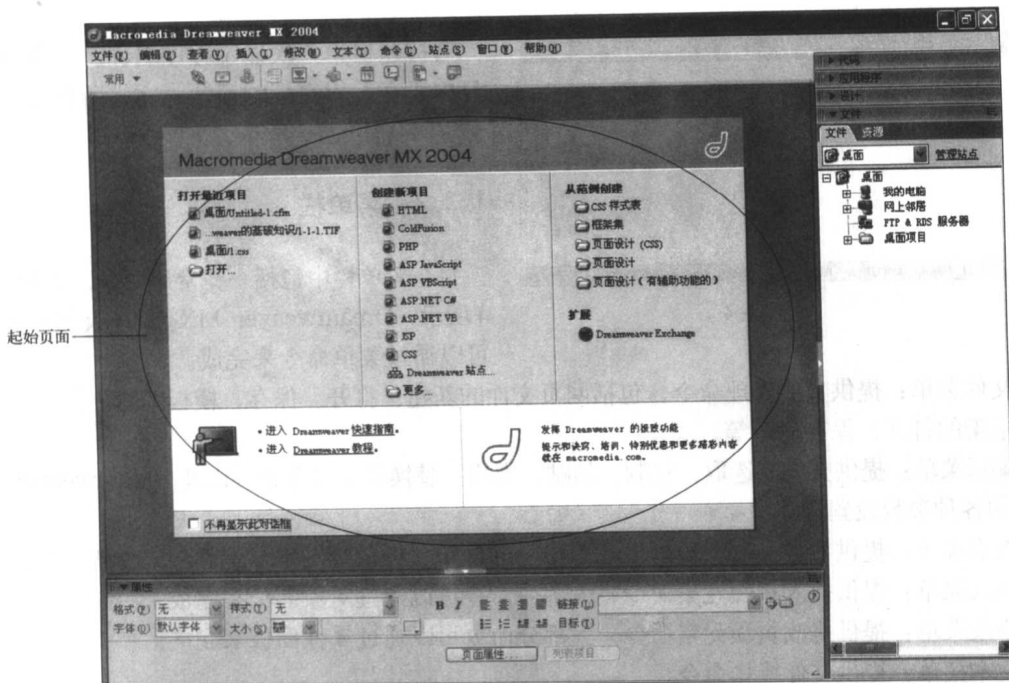


图 1-2-1

点击起始页面中创建新项目下的 HTML，进入 Dreamweaver MX 2004 操作界面，如图 1-2-2 所示，下面将分别讲解操作界面中各功能块的含义与基本操作。

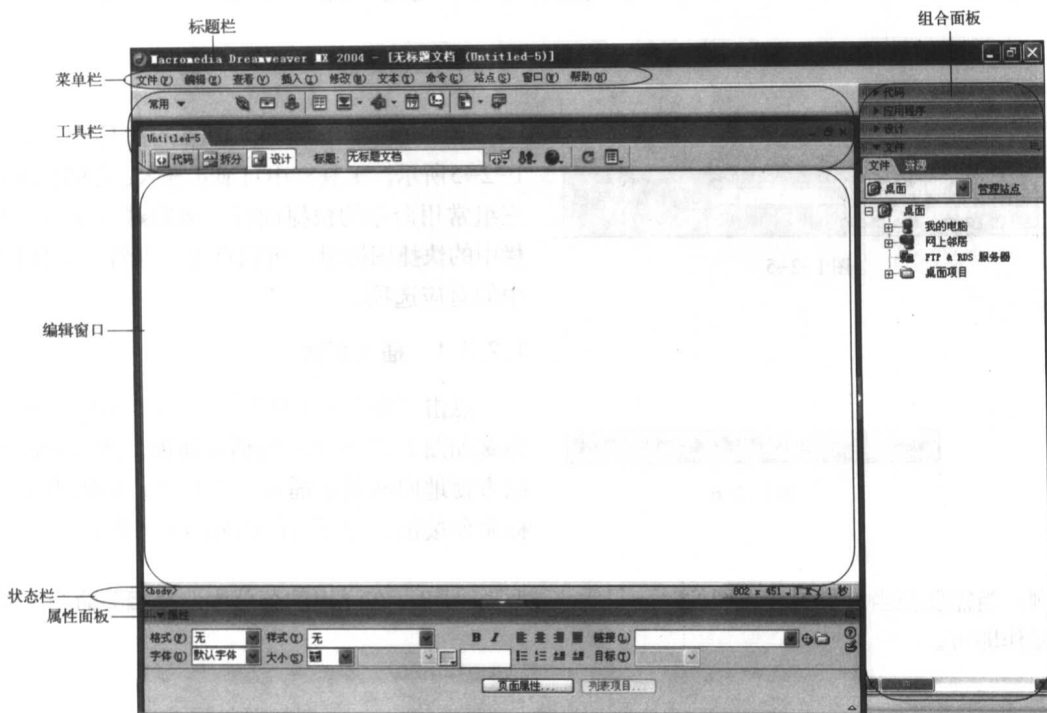


图 1-2-2





1.2.1 标题栏



图 1-2-3

标题栏中依次显示程序名称、当前编辑窗口中正在编辑文档的标题、文档所在目录及名称，如图 1-2-3 所示。

1.2.2 菜单栏

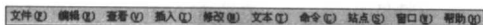


图 1-2-4

在菜单栏中包括一些常用命令，如图 1-2-4 所示，Dreamweaver MX 2004 大部分工作都可以通过菜单命令来完成。

文件菜单：提供文件管理命令，包括网页文件的新建、打开、保存，模板的建立、打开、保存，框架的打开、保存命令等。

编辑菜单：提供文本的选取、复制、粘贴、查找、替换等编辑命令，以及 Dreamweaver MX 2004 的各种参数设置选项。

查看菜单：提供各种控制网页对象在屏幕中的显示、标尺及网格等工作环境设置命令。

插入菜单：提供插入页面元素命令，大部分命令可以通过对象面板来完成。

修改菜单：提供修改页面元素命令，大部分命令可以通过属性面板来完成。

文本菜单：提供文件操作命令。

命令菜单：提供附加命令。

站点菜单：提供网站管理命令，如网站的新建、编辑、上传、下载等。

窗口菜单：提供各类面板显示或隐藏命令及窗口的规划命令。

帮助菜单：提供内置帮助、动态的操作指南、教程，还提供联机的扩展、论坛等信息。

1.2.3 工具栏

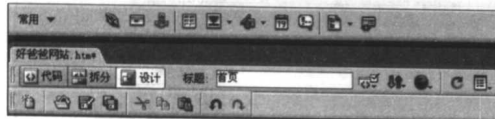


图 1-2-5

Dreamweaver MX 2004 的工具栏，如图 1-2-5 所示。工具栏中可显示插入、文档和标准三组常用命令的快捷面板。要隐藏或显示工具栏中的快捷图标组，可以点击“查看/工具栏”中的对应选项。

1.2.3.1 插入面板

点击“查看/工具栏/插入”，可以打开或隐藏如图 1-2-6 所示的插入面板。插入面板可以方便地向网页中插入一个对象。只需点击目标命令按钮，就可执行相关的插入操作。



图 1-2-6

例：当需要在当前位置插入图像时，只需点击图像按钮，在弹出的菜单中选择相关命令，按提示操作即可。



点击常用按钮会弹出如图 1-2-7 所示的菜单。

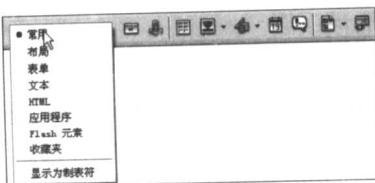


图 1-2-7

在图 1-2-7 所示的菜单中, 选择不同的标签选项, 插入面板也会相应改变, 如图 1-2-8 所示为选择应用程序后的插入面板。



图 1-2-8

1.2.3.2 文档面板

点击“查看 / 工具栏 / 文档”, 可以打开或隐藏如图 1-2-9 所示的文档面板。



图 1-2-9

文档面板中的命令快捷图标的作用如下 (从左侧起):

- (1) 代码视图、拆分视图、设计视图: 为编辑窗口模式控制按钮。
- (2) 实时数据视图: 用于显示实时数据。
- (3) 设置文档标题: 在此栏可直接输入或修改网页标题。该标题直接显示到标题栏中。
- (4) 设置文件状态: 在弹出的菜单中选择命令设置文档状态, 如去掉文件的只读属性、文件的下载和上传、设计注释、查找文件在网站中的位置等。其中带“*”号的需要在站点管理器中发挥作用。
- (5) 在浏览器中预览与调试: 在浏览器中预览页面及调试 JavaScript 脚本, 还可编辑浏览器列表, 指定和添加浏览器等。
- (6) 刷新设计窗口: 用于刷新文件列表和页面。
- (7) 打开参考面板: Dreamweaver MX 2004 的 O' Reilly 参考手册, 包括 HTML、CSS、JavaScript 三本参考书, 内有详细的语法和参数说明。
- (8) 代码导航: 可以在 JavaScript 中设置断点和进行函数的跳转, 调试 JavaScript 代码。
- (9) 视图选项: 在代码视图下, 该选项菜单中含有自动换行、行数、高亮显示无效 HTML、语法颜色、自动缩进。在设计视图下, 该选项菜单中含有显示或隐藏可视元素、头部元素、标尺、网格等。

如果对上述一些按钮的功能还不是很清楚, 也不要紧, 因为一些重要按钮会在以后的章节中详细讲解。本节只要掌握了文档编辑窗口中切换的三个按钮以及预览网页按钮即可。

1.2.3.3 标准面板

点击“查看 / 工具栏 / 标准”, 可以打开或者隐藏标准面板。标准面板中提供了常用的文件命令, 如保存命令快捷图标、打开命令快捷图标等, 如图 1-2-10 所示。

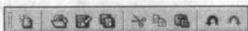


图 1-2-10





1.2.4 编辑窗口

Dreamweaver 的编辑窗口是提供查看和编辑网页元素属性的视图。Dreamweaver 的编辑窗口有三种表现形式,即“代码视图”、“设计视图”及“代码视图和设计视图”。

代码视图是以代码形式显示和编辑当前网页和网页元素的属性,如图 1-2-11 所示。

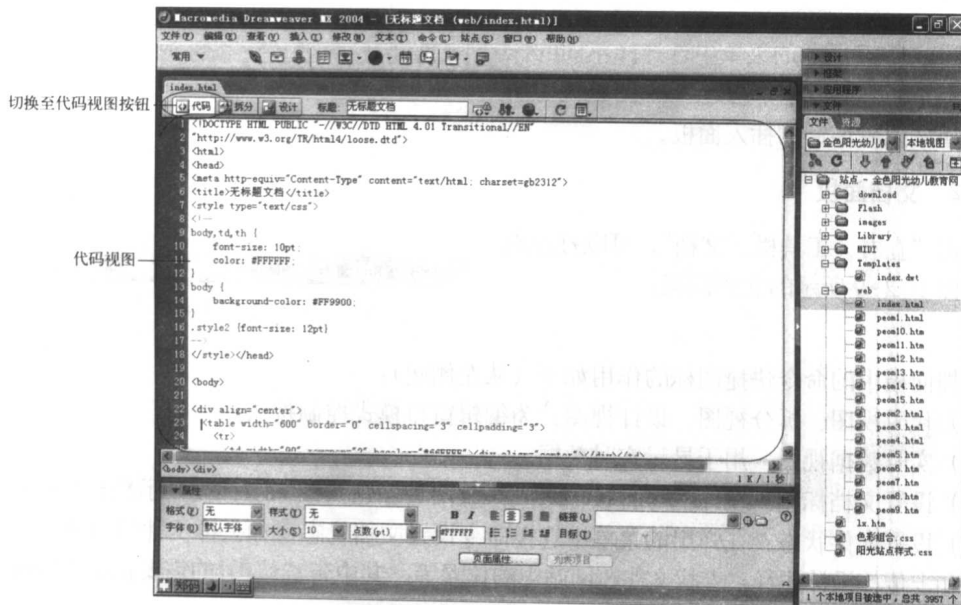


图 1-2-11

设计视图提供所见即所得的编辑界面。在设计视图以最接近于浏览器中的视觉效果显示设计元素,如图 1-2-12 所示为设计视图下的编辑效果。

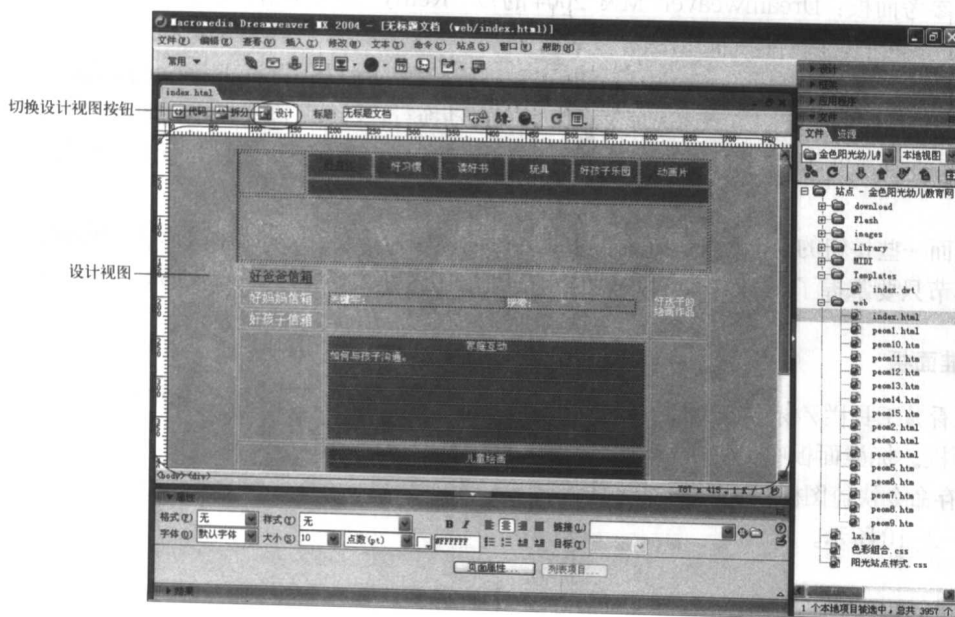


图 1-2-12