

(第4版)

1
HZ BOOKS

网页制作三剑客

培训教程

Dreamweaver MX 2004

Fireworks MX 2004

Flash MX 2004

甘登岱 主编



机械工业出版社
China Machine Press

(第4版)

网页制作三剑客

培训教程

Dreamweaver MX 2004

Fireworks MX 2004

Flash MX 2004

甘登岱 主编



机械工业出版社
China Machine Press

本书全面介绍了网站设计的要点和方法。首先简要介绍了网页设计的基础知识,如网站建设流程,网页基本要素分析,网页的色彩、版式与尺寸,以及网页制作工具等。然后介绍了目前使用最多的3个网页制作软件,即用于制作网页的 Dreamweaver MX 2004、用于处理网页图像和制作简单网页动画的 Fireworks MX 2004 和用于制作网页动画的 Flash MX 2004。最后介绍三类典型网站(即个人网站、企业网站和小型商务网站)的建设实例。

本书的最大特点是内容全面、实例丰富、可操作性强,较好地做到了内容与形式、理论与实践的统一。本书适合网页设计初、中级人员阅读,也可供各类培训班用作教材。

版权所有,侵权必究。

本书法律顾问 北京市展达律师事务所

图书在版编目(CIP)数据

网页制作三剑客培训教程 Dreamweaver MX 2004. Fireworks MX 2004. Flash MX 2004
(第4版)/甘登岱主编.-北京:机械工业出版社,2005.3
ISBN 7-111-15934-9

I. 网… II. 甘… III. 主页制作-应用软件, Dreamweaver、Fireworks、Flash-教材
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 140912 号

机械工业出版社(北京市西城区百万庄大街22号 邮政编码 100037)

责任编辑:乔翠梅

北京瑞德印刷有限公司印刷·新华书店北京发行所发行

2005年3月第4版第1次印刷

787mm×1092mm 1/16·23.25印张

印数:50001-54000册

定价:33.00元(附光盘)

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换
本社购书热线:(010) 68326294

前 言

随着因特网的流行,很多个人、企事业单位和政府机关都创建了自己的网站,以发布单位新闻、产品信息、政策法规和进行信息交流等。总的来说,网站可以分为小型网站和大型网站两类。这两类网站在网站建设和制作方面有很大的区别,创建大型网站需要专用的服务器和专用的通信线路,制作网站时会涉及大量的数据收集和处理等多方面的内容。但是,由于绝大部分网站都是小型网站,因此,本书主要围绕小型网站的建设来进行讲解。

要制作网站,当然要应用一些软件。目前,最流行的软件莫过于“网页制作三剑客”了,即 Dreamweaver、Fireworks 与 Flash。这 3 个软件均由 Micromedia 公司开发,其最新版本分别是 Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004 与 Flash MX 2004。其中, Dreamweaver 主要用于制作网页和管理网站, Fireworks 主要用于制作网页图像, Flash 主要用于制作网页动画。

本书在编写上主要针对网站开发的实际过程以及上述 3 个软件来进行,充分体现了系统学习、侧重实用的特点。读者可通过第 1 章的学习掌握网页设计的一些基本知识,如网站建设流程,网页基本要素分析,网页的色彩、版式与尺寸,以及网页制作工具等。本书的第 2 章、第 3 章和第 4 章分别介绍了 Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004 和 Flash MX 2004 的用法。此外,为了使读者能够巩固所学的知识,本书的第 5 章、第 6 章和第 7 章分别给出了三类典型网站(即个人网站、企业网站和小型商务网站)的建设实例。

本书适合各类网页设计人员、电脑爱好者和大专院校学生自学使用,也可供高职高专、中等职业学校和网页设计培训班作为教材。

本书由甘登岱主编,常春英执笔,参与本书编写还有郭玲文、李晨光、孟宪礼、白冰、黄瑞友、李红、郭燕、章银武、林军会、乔震、贾敬瑶、张安鹏、齐华杰、甘露、李金龙、刘春瑞、王立民、李鹏、崔元胜、谭建、郭玲玫等。

最后,由于作者水平有限,难免有疏漏之处,诚请各位读者批评指正。

编 者

2004 年 11 月

目 录

前言

第1章 网页设计基本知识 1

1.1 认识网站与网页 1

1.1.1 网页是什么 1

1.1.2 网页中的文字与图片 3

1.1.3 网页中使用的动画与视频影像 3

1.1.4 网页中使用的声音 4

1.1.5 动态网页与静态网页 5

1.2 网站建设流程 5

1.2.1 申请域名 5

1.2.2 建立主机 11

1.2.3 网站设计与制作 12

1.2.4 网站测试与上传 13

1.2.5 网站推广与维护 13

1.3 网站管理与网页设计软件 14

1.3.1 网站管理与网页设计软件 15

1.3.2 网页设计辅助软件 15

1.3.3 常用网站程序设计语言 15

1.4 网页设计的基本原则 16

1.4.1 颜色选择 16

1.4.2 版式设计 18

1.4.3 网页尺寸 21

本章小结 21

第2章 Dreamweaver MX 2004

使用详解 23

2.1 初识 Dreamweaver MX 2004 23

2.1.1 Dreamweaver MX 2004 功能概览 23

2.1.2 Dreamweaver MX 2004 的操作界面 24

2.2 创建和编辑文档 27

2.2.1 建立本地站点 27

2.2.2 创建文档与文件夹 30

2.2.3 设置页面属性 31

2.2.4 插入文本 33

2.2.5 插入与编辑图像 35

2.2.6 插入导航条 39

2.2.7 插入其他元素 41

2.3 表格的使用 43

2.3.1 插入表格 43

2.3.2 表格的基本操作 44

2.3.3 使用布局视图和扩展表格视图 49

2.3.4 使用表格排版制作一个网页 50

2.4 建立网页链接 55

2.4.1 创建内部链接 56

2.4.2 创建外部链接 57

2.4.3 创建 E-mail 链接 57

2.4.4 创建下载链接 58

2.4.5 创建跳转菜单 58

2.4.6 利用热点为图片各部分创建 不同的链接 61

2.5 层与行为的使用 62

2.5.1 层的基本操作 62

2.5.2 认识行为 65

2.5.3 使用行为制作交换图像 68

2.5.4 创建弹出信息框 69

2.5.5 打开浏览器窗口 70

2.5.6 设置状态栏文本 72

2.5.7 创建弹出式菜单 73

2.5.8 创建滚动字幕 76

2.6 CSS 样式表的使用 77

2.6.1 CSS 样式的特点及分类 78

2.6.2 类样式 79

2.6.3 标签样式 81

2.6.4 高级样式 82



2.6.5 编辑样式	84	3.4.1 位图选取、羽化和滤镜的使用	134
2.6.6 使用外部样式表	86	3.4.2 其他位图工具的综合运用	143
2.7 模板和库的使用	87	3.4.3 简单动画的制作	148
2.7.1 “资源”面板	87	3.5 使用元件与行为	150
2.7.2 创建模板	88	3.5.1 制作导航条	150
2.7.3 基于模板创建文档	90	3.5.2 行为的运用	153
2.7.4 修改模板并更新文档	91	3.6 制作完整网页	156
2.7.5 库文件的创建、应用及编辑	92	3.6.1 设计网页	157
2.8 站点的整理与上传	94	3.6.2 使用切片	161
2.8.1 检查站点内的链接	94	3.6.3 使用“优化”面板优化图像	161
2.8.2 向服务器上传网站	95	3.6.4 使用“导出预览”和“导出向导”对话框	162
本章小结	96	3.6.5 导出文件	163
第3章 Fireworks MX 2004 使用详解	97	3.6.6 导出选定区域的方法	165
3.1 初识 Fireworks MX 2004	97	本章小结	166
3.1.1 Fireworks MX 2004 功能概览	97	第4章 Flash MX 2004 使用详解	167
3.1.2 位图和矢量图	97	4.1 初识 Flash MX 2004	167
3.1.3 Fireworks MX 2004 的操作界面	98	4.1.1 Flash MX 2004 功能概览	167
3.2 熟悉常用控制面板	106	4.1.2 Flash MX 2004 的操作界面	168
3.2.1 “层”面板	106	4.2 控制面板	175
3.2.2 “帧”面板	109	4.2.1 “库”面板	175
3.2.3 “历史记录”面板	110	4.2.2 “混色器”面板	176
3.2.4 “形状”面板与“样式”面板	110	4.2.3 “场景”面板	178
3.2.5 “混色器”面板	111	4.2.4 “动作”面板	179
3.2.6 “优化”面板	112	4.2.5 “历史记录”面板	180
3.2.7 “信息”面板	113	4.2.6 “影片浏览器”面板	181
3.2.8 “行为”面板	113	4.3 Flash 中动画的制作流程	182
3.2.9 “库”面板	114	4.3.1 创建新文档并设置属性	182
3.3 制作网站标志	114	4.3.2 创建并插入动画元素	183
3.3.1 利用基本绘图工具直接绘制	114	4.3.3 设置动画效果和预览测试动画	184
3.3.2 基本绘图工具与菜单命令的结合	121	4.4 绘画与编辑	185
3.3.3 钢笔和自由变形工具的使用	124	4.4.1 星星的制作	185
3.3.4 文本转换为路径	130	4.4.2 绘制广告条背景	193
3.3.5 文本附加于路径	132	4.4.3 绘制卡通画	200
3.4 制作广告条	134	4.4.4 使用外部图形与图像	205



4.5 创建动画	212	6.2.3 在 Dreamweaver 中制作首页	295
4.5.1 动画制作基础知识	212	6.2.4 在 Dreamweaver 中制作子页	307
4.5.2 创建帧-帧动画	216	本章小结	318
4.5.3 创建动作补间动画	217	第 7 章 小型商务网站设计	319
4.5.4 创建形状补间动画	228	7.1 范例介绍	319
4.5.5 编辑动画	231	7.1.1 网站的主题和内容	319
4.5.6 创建交互式动画	233	7.1.2 风格、色彩和布局设计	319
4.5.7 创建有声动画	240	7.1.3 创建网站结构并绘制网页 效果图	320
4.6 影片的测试、发布与导出	247	7.2 实战指南	320
4.6.1 测试影片	247	7.2.1 在 Fireworks 中绘制网页效果图	320
4.6.2 发布影片	248	7.2.2 裁切样稿并输出	325
4.6.3 导出影片	249	7.2.3 在 Dreamweaver 中定义站点并 创建首页	327
本章小结	251	7.2.4 创建网站子页面	334
第 5 章 个人网站设计	253	7.2.5 留言板系统介绍	337
5.1 范例介绍	253	7.2.6 设置页面动画效果和链接	342
5.1.1 网站的主题和内容	253	本章小结	347
5.1.2 风格、色彩和布局设计	253	第 8 章 公司宣传网站设计	349
5.1.3 创建网站结构并绘制 网页效果图	254	8.1 范例介绍	349
5.2 实战指南	254	8.1.1 网站的主题和内容	349
5.2.1 在 Fireworks 里设计、裁切并 导出版面样稿	254	8.1.2 风格、色彩和布局设计	349
5.2.2 定义站点并修饰页面	265	8.1.3 创建网站结构并绘制网页效果图	350
本章小结	283	8.2 实战指南	351
第 6 章 企业网站设计	285	8.2.1 在 Fireworks 中绘制网站中 用到的图像	351
6.1 范例介绍	285	8.2.2 创建新站点并制作首页上部内容	354
6.1.1 网站的主题和内容	285	8.2.3 制作首页中部内容	358
6.1.2 风格、色彩和布局设计	285	8.2.4 制作首页下部内容	362
6.2 实战指南	287	本章小结	363
6.2.1 在 Fireworks 中制作导航栏	287		
6.2.2 在 Flash 中制作网页广告	290		

第1章 网页设计基本知识

内 容 提 要

- 了解网页相关知识
- 了解网站建设的大致步骤
- 了解常用网站管理和网页制作工具
- 掌握网页设计的基本原则

课 前 导 读

随着因特网的普及与发展,网站已逐渐成为形象宣传、产品展示、商务贸易和信息沟通的最方便快捷的桥梁。本章主要介绍网页设计的基本知识及网站的建设流程,旨在使读者对网页设计有一个初步的认识和了解。

1.1 认识网站与网页

如果读者曾经有过上网的经验,对网站和网页都不应感到陌生。网页就是我们在浏览因特网时看到的一个个画面,网站则是一组相关网页的集合。一个小型网站可能只包含了几个网页,而一个大型网站则可能包含成千上万个网页。此外,打开某个网站时显示的第一个网页被称为网站的首页。

1.1.1 网页是什么

图 1-1 所示显示了新浪网的首页。由该画面可以看出,网页主要由文字、图片和动画等元素组成。那么,网页是如何将这些元素有机地组合在一起的呢?

事实上,大家在网上看到的绝大部分网页都是使用 HTML 语言编写的。该语言是一种超文本标记语言,可在浏览器中解释并执行。如果用户在浏览网页时单击上方工具栏中网页编辑工具按钮右侧的三角符号^{*},在打开的网页编辑程序列表中选择“使用 记事本 编辑”就会看到这一点,如图 1-2 所示。

因此,一个 HTML 网页实际上是一个包含了各种 HTML 标记符的文本文件。这些标记符是一些嵌入式命令,提供了网页的结构、外观和内容等信息,Web 浏览器利用这些信息来决定如何显示网页。

当我们使用浏览器浏览某个网页时,实际上是由本地计算机(客户机)向远程计算机(服务器)发出一个请求。服务器在收到请求后会将网页文件,以及网页中涉及的图像、动画、声音和视频等文件发送给发出请求的客户机。客户机中的浏览器通过解释网页文件的内容,从而正确显示网页,用户就看到了网页的内容。图 1-3 所示形象地表达了这一过程。



图 1-1 新浪网页首页

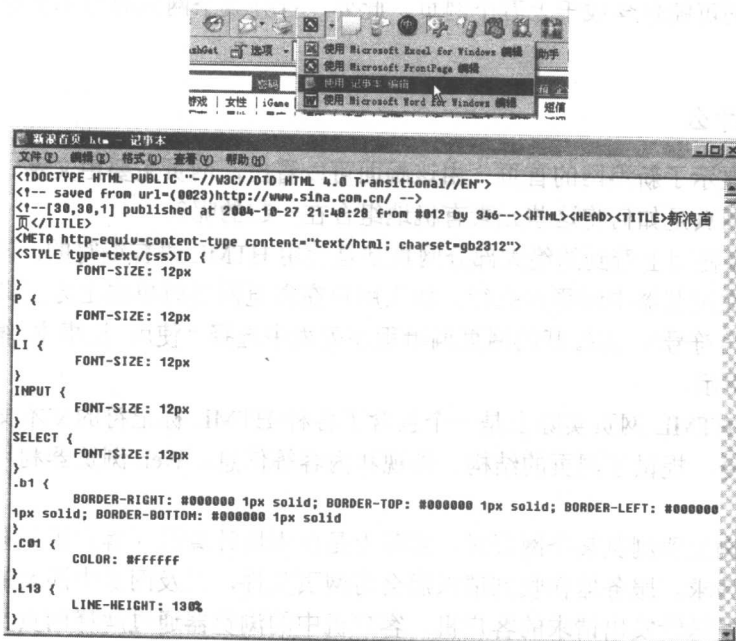


图 1-2 HTML 代码

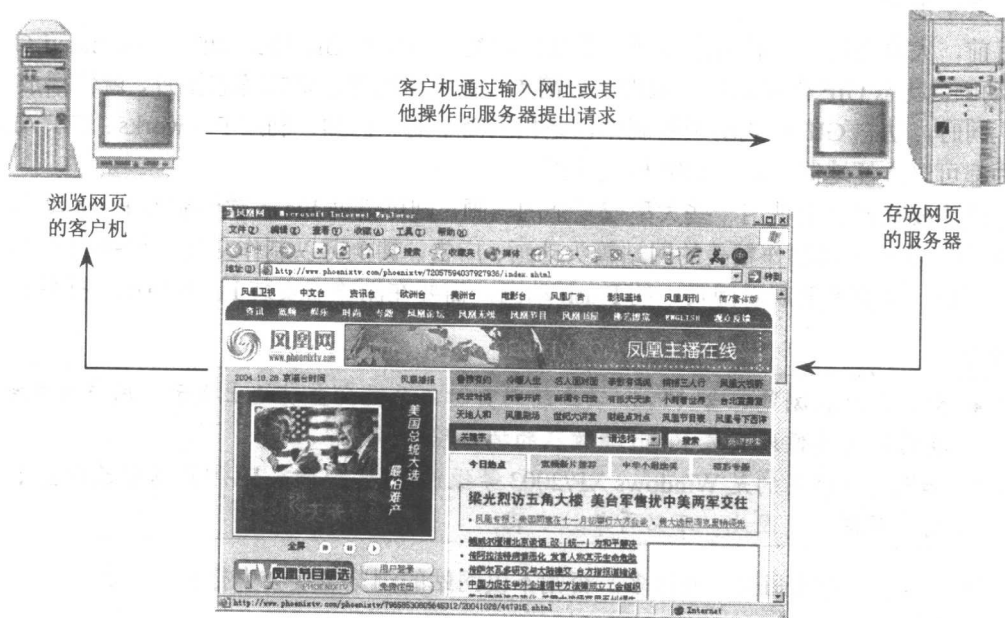


图 1-3 客户机与服务器

1.1.2 网页中的文字与图片

文字与图片是网页中最基本的元素。对于网页中的文字而言，用户可在制作网页时为其设置位置、字体、尺寸和对齐方式，以及加粗和倾斜等。

如果用户对图像处理方面的知识有所了解的话，应该知道，图像文件有多种格式，如大家比较熟悉的 BMP、JPG、GIF、PSD、TIF、PNG 等。但是，并非所有格式的图像文件都能用在网页中。网页中只能使用压缩率比较高的 JPG 和 GIF 两种格式的图像，其他诸如 BMP 和 TIF 等很通用的格式都不能用在网页中。



- ✱ 在一个网页中，文字与图片的比例要适当，文字太多，会降低网页的吸引力；图片太多，又会使网页的浏览速度大大下降，浏览者可能还没等到网页内容全部出现，就已经浏览别的网页去了。
- ✱ 很多图像处理软件都可用于图像文件格式的转换与优化输出，如 Fireworks、Photoshop 等。利用这些软件可将那些无法在网页中直接使用的图像文件转换为能在网页中使用的 JPG 或 GIF 格式图像。

1.1.3 网页中使用的动画与视频影像

如果网页上只有静止的文字和图片，则过于沉闷和单调。因此，通过为网页增加一些动画



可使网页生色不少。

目前,大家在网页中看到的动画主要包括两类:即动态 GIF 格式动画(Animated GIF)和 Flash 动画。动态 GIF 格式动画的原理十分简单,就是高速显示多幅静态图片,就像播放动画片一样。同时,动态 GIF 格式动画的制作也是相当简单的。例如,利用 Fireworks、GIF Animator 等软件都可以方便地制作动态 GIF 格式动画。

如果需要在网页上使用一些大型或复杂的动画,则可借助 Flash 软件制作 Flash 动画。利用 Flash 软件,我们可以制作精美的网站篇头动画、广告,甚至可以制作交互性很强的网上游戏和课件。不过,浏览者要观看网页中的 Flash 动画,需要在浏览器安装 Flash 播放器插件程序。



- * 如果用户在浏览包含 Flash 动画的网页时,系统会自动给出提示,用户只要按提示操作即可方便地安装 Flash 播放器的插件程序。
- * 如果用户使用的是 Windows XP/2003 等操作系统,由于其 IE 浏览器中已内置了 Flash 播放器插件,因此,不必再单独安装。

同样,网页中的动画也不能过多,否则不仅网站的浏览速度会大打折扣,更会给人一种眼花缭乱的感觉。

众所周知,视频影像是一种非常直观而有效的表现方式,但碍于网速所限,下载一个视频文件要花费很多的时间。而现在借助一边下载、一边播放的串流技术(Streaming),就可以解决这个问题。视频串流技术常见的格式有 Real Video 及 Apple QuickTime,他们各有所长,其中,Real Video 的使用者最多。

1.1.4 网页中使用的声音

在多媒体技术大行其道的今天,网页不仅可以有色,还可以有声。适当地在网页上加点音乐效果,会使网页更具吸引力。

目前,网上流行的声音格式有 MIDI、WAV、MP3 与 Real Audio,其特点如下。

- MIDI 格式音乐的特点是占用空间小,一般为十几 KB、几十 KB 不等,适于网上传播,其缺点是音色单调。要欣赏网页中的 MIDI,浏览者的电脑中应安装带硬波表的声卡或软波表程序。
- WAV 为常见的无压缩声音文件,其优点是适应性强,在所有带有声卡的电脑中都可以播放,其缺点是占用空间大,动辄几 MB,甚至几十 MB。制作网页时,该格式声音文件通常用于辅助制作 Flash 动画。
- MP3 是时下非常流行的压缩音乐文件,占用空间比 WAV 小得多,缺点是要先下载后收听。
- Real Audio 是网上最流行的声音格式,虽然比 WAV 和 MP3 音质稍差,但占用空间却小很多,而且该格式还有一个优点,就是浏览者可以一边下载一边播放。



1.1.5 动态网页与静态网页

从大的方面来讲,网页可分为动态网页(DHTML)和静态网页(HTML)。那么动态网页与静态网页究竟有什么区别,它们各自又具有什么样的特征呢?

静态网页是指完全采用 HTML(超文本标记语言)编写的网页,当用户使用浏览器浏览它时,其内容是完全静止不变的。动态网页是指其内容可以发生变化,且能与用户进行交互的网页。例如,当浏览者将光标移至网页的某个位置时,网页能够自动作出某些反映,如改变文字颜色、弹出一个信息框等。又如,那些可以用来收集用户信息或验证用户身份的网页,以及各种论坛、留言板和聊天室也都是动态网页,如图 1-4 所示。



图 1-4 动态网页

但是,要创建动态网页,仅仅依靠 HTML 语言就不行了。用户除了必须掌握通常的网页设计软件外,还必须掌握诸如 Java、ASP、C 等程序设计语言。

1.2 网站建设流程

在了解了有关网页的基本知识后,下面我们来了解网站建设的一般流程。总的来说,网站建设大都包括这么几步:申请域名,建立主机,网站制作、测试和上传,以及网站推广和维护。

1.2.1 申请域名

现实生活中,所有个人和企业都有一个自己的名字。同样道理,在因特网中,所有的网站也必须拥有自己的名字(域名),只有这样,其他用户才能找到它。



网站的域名通常由两部分或三部分组成,如新浪网的域名为 `sina.com.cn`、网易的域名为 `netease.com` 等。通过网站的域名,可以了解网站的名称、类型和所属国家。例如:

- `sina` 和 `netease` 为网站名称。
- `com` 表示这两个网站为商业网站。此外,用来标识网站类型的字符串还有 `net`、`org` 等,其中, `net` 表示网络机构, `org` 表示组成机构, `edu` 表示教育机构, `gov` 表示政府机构等。
- `cn` 表示该网站位于中国(可选)。其中,如果域名中没有国家名称缩写,该域名被称为国际通用域名。



※ 我们平时在浏览网站时除了需要输入域名外,还需要输入其他一些字符串。例如,要浏览新浪网,应该输入 `http://www.sina.com`。这个字符串被称为 URL (Uniform Resource Locator, 统一资源定位符)。其中, `http` 是英文 Hyper Text Transfer Protocol 的缩写,其中文意思是“超文本传输协议”,表示信息传递的方式; `www` 表示服务器的类型,它是英文 World Wide Web 的缩写,其中文意思是“环球信息网”。

与个人名字和企业名称不同,在因特网中,所有网站的域名都具有惟一性。也就是说,每个网站的域名在全世界都是独一无二的。



※ 在因特网中,每台连入网络的计算机都有一个地址,该地址被成为 IP 地址,它由 32 位二进制数组成。书写 IP 地址时,通常将每 8 位分为一组,中间以圆点分隔,因此,每组数据的取值均在 $0 \sim 255 (2^8 - 1)$ 之间。例如, `123.115.12.17`、`168.07.80.134` 等都是合法的 IP 地址。当用户在浏览网页时,实际上是由域名服务器对该域名进行解析,以找到与之对应的 IP 地址,进而打开相关网页。

现实生活中,企业在成立之前都要先到工商部门去核准名称,获得批准后才可办理后面的手续。同样,要想创建网站,也要先到某个域名代理机构去申请和登记自己的域名。

注册一个属于自己的域名很简单,随便登录到一个域名注册代理网站就可以,如“e 网通”(`http://www.ewont.com`)、“你好万维网”(`http://www.nihao.cn`)、“中资网”(`http://web.114.com.cn`)、“中国万网”(`http://www.net.cn/`)等。当然,要付出一定的费用。目前,注册一个顶级域名的服务费通常是每年 100 元左右,注册一个带 `.cn` 域名的服务费通常在 180 元左右。

下面以在“中国万网”网站申请域名为例,简要说明申请域名的一般过程。不过,对于大多数提供域名服务的网站来说,要利用该网站注册域名,应首先成为其会员。

- 1) 打开“中国万网”网站首页,单击“成为万网会员”超级链接,如图 1-5 所示。
- 2) 阅读相关协议并填写相关表格,如图 1-6 所示。其中,应重点记住自己的用户名和密码。
- 3) 申请成功后,该网站会给用户指定一个数字 ID 号,并发送一个电子邮件,告诉用户获得的数字 ID 号和密码。同时,网站将自动显示登录页面,在其中输入前面设置的密码(数字 ID 号被自动填写),然后单击“登录”按钮,如图 1-7 所示。



图 1-5 申请成为万网会员

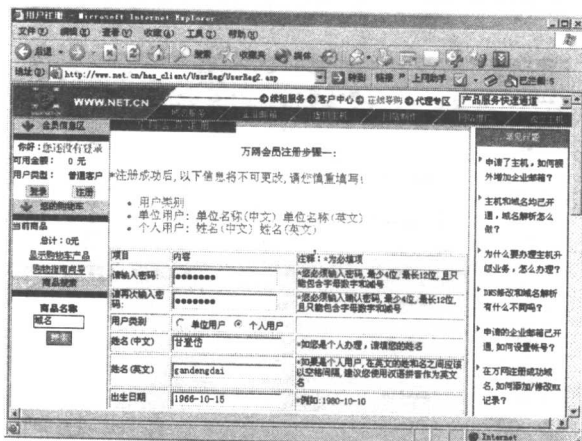
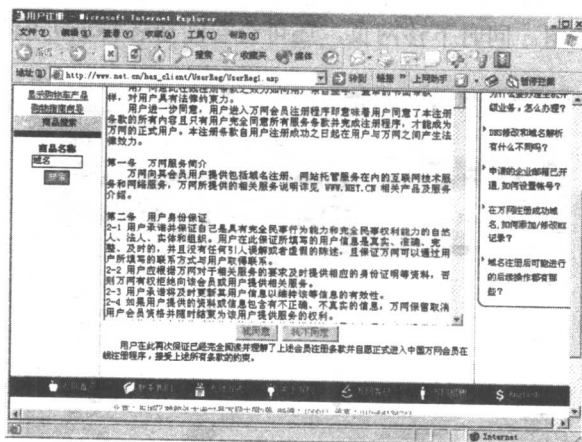


图 1-6 阅读协议并填写表格

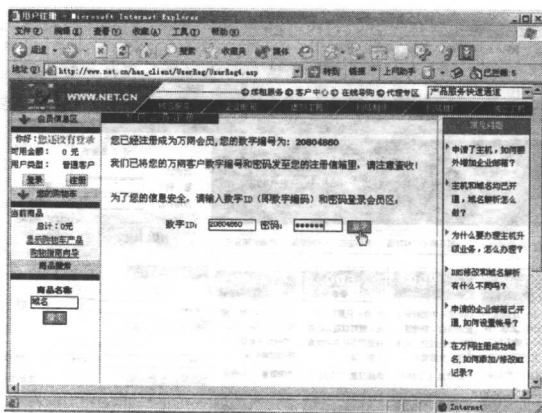


图 1-7 登录会员界面

4) 要使用某个域名, 应首先查一下有无重名。为此, 可在打开的网页中输入希望使用的域名, 然后单击“查询”按钮。同时下移网页, 还可查看注册各种域名的价格, 如图 1-8 所示。

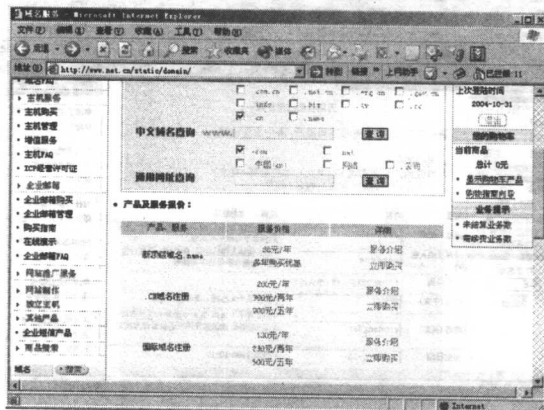
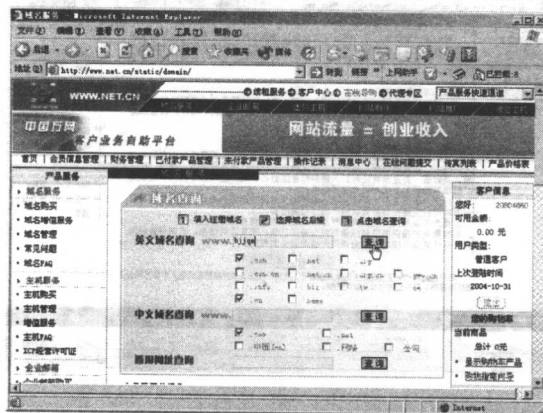


图 1-8 查询域名及价格



5) 该域名未被登记, 可单击后面的“立即注册”按钮进行注册, 如图 1-9 所示。

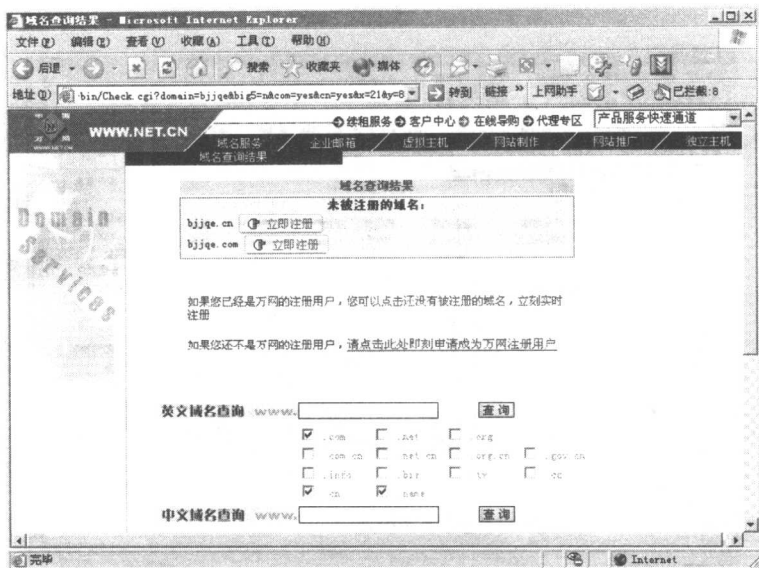


图 1-9 进行域名注册

6) 请认真阅读此表内容, 并输入域名密码、传真等内容, 然后单击“提交”按钮, 如图 1-10 所示。

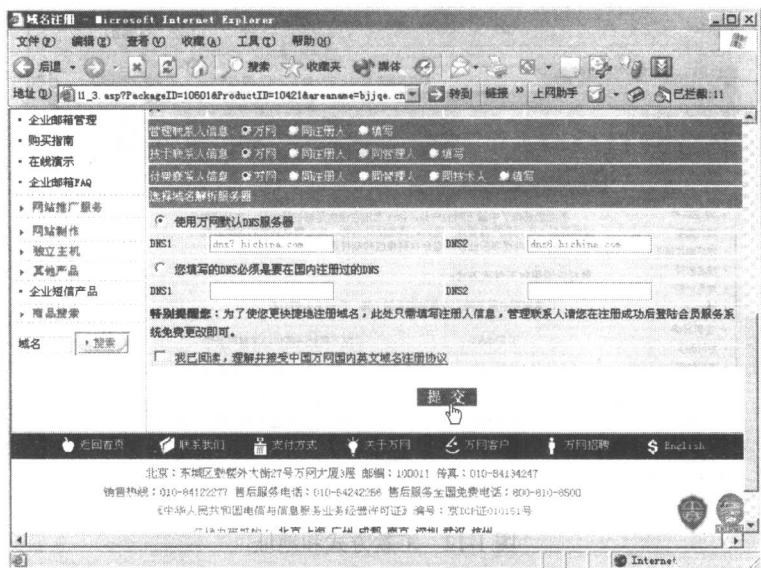


图 1-10 提交域名申请

7) 选择合适的结算方式, 然后单击“下一步>>去收银台结账”或其他按钮, 如图 1-11 所示。

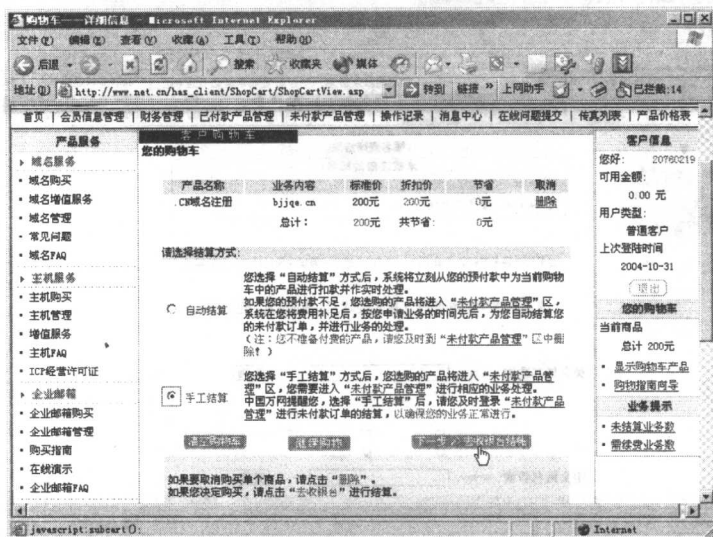


图 1-11 去收银台结账

8) 系统提示汇款方式和地址, 如图 1-12 所示。

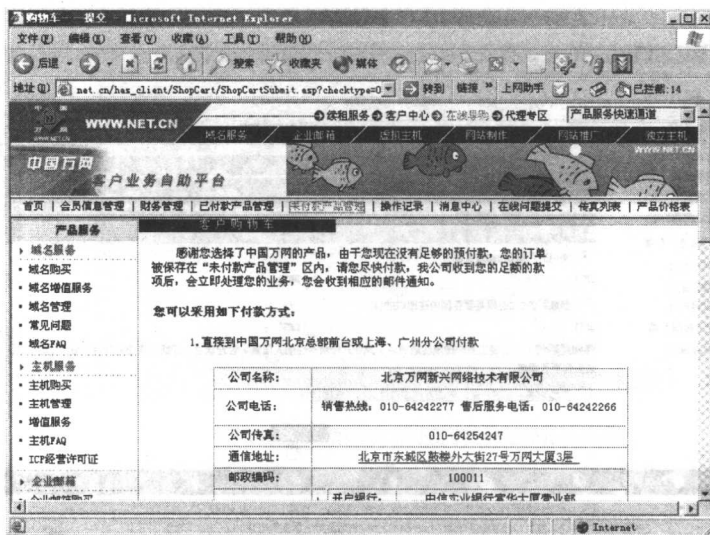


图 1-12 汇款方式和地址

9) 通过在导航栏中单击“未付款产品管理”, 可查看订单, 如图 1-13 所示。