

教 育叢書  
學 習 心 理 學

密索利大學派爾著

朱定鈞夏承楓譯  
張繩祖林昭音校

1 9 2 4

上海中華書局印行

教育叢書

學習心理學

原名

# The Psychology of Learning

An Advance Text in Educational Psychology

By

William Henry Pyle

## 原序

本書欲將關於學習上一切熟聞之事項一一敘述之。舉凡實驗的工作足以解釋學習之性質者均經審查；并就其結果，下一教育心理上之公正的判斷。全書均就事實立言，以免蹈虛空之弊。凡學說中無確證以得一確定之結論者，則存其原意，不敢妄自評判。但有若干處則已明白詮釋。凡所討論之事實對於教師實際上之關係亦均指明。

欲求應用本書之成功當恃下之兩點：(1) 實驗。(2) 應用。教育心理學爲一實驗之科學。其中一切事實均經實驗與謹慎之觀察而得。遇可能時，教師應在課室舉行實驗，以說明此等事實；但有時亦得在課室外舉行。關於實驗之指導，全書均有之；但教師終當利用一己之力，以求此等實驗與一己之需要相適應，或另採其他之實驗亦可，然所有事實必須求其可應用於實際之事項。學生亦應知其事實之根源與教學上之應用。書中含有多數圖表，欲求精練本書，當先了解此等圖表之意義與其關係而後可。

W. H. P.

## 譯者例言

教育界對於學習心理學的要求，比對於心理學的要  
求或者還迫切些。

派爾先生這本書原是適應一般教育界的要求。現在  
把他逐字逐句譯出，或者我國教育界，因此亦可得到  
一部分的依據。

原書的着眼點，就在應用方面。譯者更希望一般師範  
學校研究教育心理的先生們，和主持教育的人，因此  
可引起應用和實驗心理原則的興味。

本書着手翻譯，距今有五六月之久，中途不免間斷。因  
為不能一氣呵成，自然有矛盾和謬誤的地方。

希望讀者多多指正！

譯者附識 一二·四·二〇。

# 學習心理學

## 目 次

原 序

譯者例言

第一 章	學習之性質 .....	1
第二 章	學習曲線.....	10
第三 章	經濟的學習.....	24
第四 章	經濟的學習(續).....	35
第五 章	經濟的學習(續).....	47
第六 章	意念的學習.....	58
第七 章	經驗之保持.....	72
第八 章	學習能量之性質 .....	105
第九 章	學習能量之度量 .....	116
第十 章	學習能量之差異 .....	129
第十一章	遷移與干涉 .....	144
第十二章	疲勞與學習 .....	167
第十三章	天性與學習之關係 .....	185
第十四章	度量法 .....	194

# 學習心理學

## 第一章 學習之性質

何爲學習？其結果爲何？吾人既學之後與未學之前有何區別？兒童入學數年，則能讀，能寫，能做各種動作；更進能舉國家之名與居處之地名；關於地理歷史算學等科亦略知一二；其他如校外之所得，及一切零星瑣碎之事則所知尤多。凡前此所不能知者，不能行者，入校後均能知能行矣；前此未有之知識習慣，此時均已據而有之。故學習之結果，即係知識與習慣。從其結果觀之，可謂學習乃形成習慣與獲得知識之歷程。然此乃就其表面言之，今將進而考求知識與習慣之性質，庶幾對於學習之性質，能因此得一透切之了解。

**習慣** 習慣爲一種動作，常追隨一定的刺激呈現之後，更藉經驗之媒介，以與此刺激相聯合。讀書，寫字，語言，均屬此種動作。寫字時之刺激爲所欲寫之字之觀念，而其反應則爲手臂之運動；讀書時之刺激爲書中之字之知覺，其反應則爲各發音器官之運動；發言時之刺激爲所欲言之字之觀念，反應亦爲喉口之動。總之一切習慣之刺激均爲一種知覺或一種觀念之生理的契合。本書所用，「觀念」均作此解，并未自陷於心身互用說之荒謬。吾人自信科學心理學中之精神作用不應解作因果系中之一分子。然有時爲簡易之故，亦間用之。須知所謂原因者，非精神作用，乃大腦中之動作耳。

**知識** 知識亦爲一種有組織之經驗。例如吾人據案作書而覺寒，乃陡起「火爐加煤」之一念，蓋吾人能知加煤之後，則室中自暖，而吾可賴

## 學 習 心 理 學

以不寒，此卽知識也，亦卽經驗之結果也。故習慣之反應（動作，）乃伴一有定的刺激而起；而知識之觀念，則伴另一之觀念或知覺而起。但無論爲習慣爲知識，爲欲有一定之聯合，則均賴乎經驗，所尤要者爲反覆之經驗。總之經驗之反覆，可以使習慣行程之或然的程度加高。所謂學習實卽聯絡刺激反應之歷程，亦即使觀念與觀念與知覺相聯絡之歷程。刺激至反應間之一定次序，與由知覺至觀念或由此一觀念至彼一觀念之次序，則均因學習而定。

**客觀之考察** 荷用嚴密的客觀法考察上述之種種學習，當知其即係一種。假令考察他人之學習，而欲定其結果，則可知其人對付某種動境，常有一定之反應。例如出紙令兒童書「中國」兩字，彼必執筆依一定之次序，以寫之。荷令其舉我國一最大都市之名稱，則兒童致答時，如係書寫則有手臂之運動，如係口答，則有口舌之運動。更或點頭搖首，以示了解與否。今就客觀研究所得以簡約言之，則吾人所知者僅係動作。今苟再進而研究吾人之自身。當吾靜坐安樂椅上，因思至法國革命時之大將，而想拿破倫；此中並無若何身體上之筋肉運動也。但是吾人卽假設，「法國革命時之大將」之一念起後，實伴有筋肉之運動；然試問此種運動與上述之聯合又有何關係乎？其中最要者卽此兩觀念實彼此聯合而未嘗或離也。至其伴起之動作，對於聯合自身並無緊要。知識中之緊要者爲觀念；習慣中之緊要者爲動作。

吾人藉他人之動作以推定其觀念，此自然之理也。而他人推測吾人之觀念，亦另無他法。故一人所有之觀念，苟非表現於動作中者則其自身實毫無價值於人。然其對於具有此觀念之人則亦未嘗無益也。其能與吾人以愉快與滿足之情，實無殊於表現於動作之中者。總上所言約得兩

## 學 習 之 性 質

點：(1) 觀念之客觀的價值，在其能表現於動作之中；(2) 吾人推測他人之觀念之方，即藉此等動作。凡此二層，對於觀念自身之存在無關也，對於組織觀念之聯合無關也。人人具有種種習慣與有組織之觀念或知識；此人所盡知。此等學習之客觀的與主觀的結果之差異既已了然，則其對於吾人心理學習之研究尤多裨補之處。

**生理上之考察** 一切學習均為刺激與反應之聯合，或觀念與觀念之聯合，前已言之矣。今當進而問此等聯合之性質。此等聯合上已略述；但其原因則尚未詮釋。習慣中之聯合，可用客觀的觀察以明之；而知識中之聯合，則有待乎內省。然此等聯合究因何而發生？更有何根據？對於此間之答案，多謂聯合因經驗之反復而決定。此說雖不可非；但此等聯合之原因，乃從外觀而得。吾人體內究有若何原因以定此等聯合乎？茲請用最簡易之法以明之。刺激之起，起於感官之興奮；反應之起，則原於筋肉之收縮。此等興奮經過神經原（或一羣神經原）以達於筋肉遂發生收縮之運動。故習慣養成中之學習歷程，即在使刺激傳達於筋肉時，能常循一定之途徑。欲達此的，端在使此等必由之途徑中，障礙減少。故此等刺激經過神經系時，其循之途徑，常視神經系中各部障礙之多少而轉移。就生理上以言之，學習即係於神經系中建立一通道。此通道之所以成，乃由於其對於某種刺激，發生障礙較少之故。而障礙之所以特少，則多由於前此有同種刺激常循此途徑也。

於此有不得不聲明者：則此等通路，并非固定的，呆板的，亦非絕對的，或永久一定的。故何種刺激，循何種之途徑，吾人實不能確定。此事純屬或然；蓋神經之障礙常有絕大之變化，如身體上之疲勞，與刺激前各部分血之供給，以及同時發生之其他刺激并伴起之感情，均足影響

## 學 習 心 理 學

之。據此以言，則習慣養成之學習，如其他各原素均無差異，則僅在使某種刺激循某種途徑之或然性增加而已。然有時其他原素縱無影響，而學習時往往不能使各種刺激循其特別之途徑者。如吾人對於一己之姓氏，未有不知之甚諳者，然而酬酢之間，往往不能應答自如；又如「九九八十一」此亦吾人所極熟諳者，乃有時亦竟囁嚅而不能應答出諸口：凡此均其明例。

就生理的基礎而言，知識無殊於習慣。知識者觀念之相從屬也。例如甲乙兩觀念之相伴而起，乃因甲觀念受刺激後，即轉而刺激乙觀念也。此刺激所行之途徑，常為一定的；觀念甲所以只引起觀念乙，不能引起觀念丙或丁之理由，則神經系中通路使然也。此與習慣之養成無異。故就神經系方面言之知識與習慣同。一切學習均為神經系中各種通路之形成。此障礙較少之路曰“節”（Bonds）。以其能聯合刺激與反應，兼能使各觀念相從屬之故也。

最初聯合之形成 上言學習即係聯合，今當求最初聯合形成之方。吾人養成習慣時刺激發動後，如何乃能發生合宜之反應？例如欲使「五五」之反應相聯合，則必先將「五五廿五」告知兒童，然後令其復述。今假兒童已知二十五之反應，則彼自己可隨意使此反應與各種刺激相接合。蓋彼已久與此反應相熟諳故也。如一初入學之兒，令其模寫一「人」字。兒童之見此字，即係刺激；但對於此字之反應，未能熟諳，故模擬非易。最初兒童執筆亂塗，其所模擬者必不能肖。但刺激存在一刻，則其努力必繼續一刻。反應雖多，但逐次均不相同而能漸與其範本相似。此等學習形式曰「試行錯誤法。」Trial and Error method 當吾人未清通反應中各種動作之前，或未與刺激中動作之觀念相聯合時，則此等方法實為

## 學 習 之 性 質

---

習慣養成之唯一方法。

當吾人幼時，多賴試行錯誤法使用身體中各種筋肉，以造成各種動作。欲求控制手臂腿足及發音器之時，則尤賴之。當時吾人以兩手與各種發音器官學習一切動作。且組織此等動作使與人腦皮質下層之觀念（動作之刺激）相聯合。年歲漸長則學習之方法進步而精確之程度亦較高，對於一切動作與聲音只須有兩三次之見聞即能模倣畢肖。但動作與聲音之中亦有為其完全不能操縱者；不過就大者而言，則均能對付有方，而待於試行錯誤法者實少。兒童之反應多失之粗魯，必經練習，始克完善；而此使之完善之方，即試行錯誤法。當兒童入學時，學習之事久已開端，多數必要之反應，均已熟悉。學校之職，在使此等反應與適宜之刺激相接合而已。此法曰意念的學習法。（Ideational method）但欲行此法，必先藉試行錯誤之方，獲得必要之動作，更使此等動作與「作正當刺激之觀念」相聯合而後可。此處所謂作刺激之觀念，即大腦皮質之活動，亦即觀念之神經的基礎也。

知識中觀念之最初聯合，則藉同時之經驗而形成。例如吾人欲使兩觀念於心意中相聯合，以令其能互相喚起，則必同時經驗兩觀念而後可。同時經驗兩個觀念於心意之次數愈多，則愈能互相喚起。例如將花之各部名稱與其功用教給學生，則必示之以花，而告之以名。此花之觀念與其名稱即借同時經驗而聯合。

五

然後將花之各器官，如花萼，花冠，雄蕊，雌蕊一一指示之。此時兒童乃注視各種器官，吾人隨其注意之所及，而示之以名。由此各器官之觀念與其名稱乃得互相聯合。

更進而用同一方法，使其名稱與功用相聯合。總之無論求得何種知

## 學 習 心 理 學

識，聯合觀念之唯一要法，均在就人之注意所及，使其同時經驗此等觀念而已。且同一之經驗可以有多數之聯合，故吾人之知識，均彼此相聯，互有關係；常能借媒介之觀念，令一個觀念與其他任何觀念相接合。如由馬思及車，車及城，城及雅典，雅典及詩人荷馬，荷馬及古城詠 *Iliad*，古城詠及學校，學校及某同學，某同學及死，死及宇宙觀。同樣經驗中之各部亦聯合而為一單元，故常能間接或直接使經驗中任何兩部分，彼此聯合，然其聯合之法，則仍為同時經驗。

以上所述聯合刺激反應之法，為客觀的，不免失之浮泛。此僅就外界之論，其內部如何，則未提及。兩觀念中大腦皮質層之作用，一經同時經驗，即可相聯，有一復現，則另一觀念即伴之而起，其故如何，尚不可知。或因兩個同時發生之大腦作用實為同一作用，而能互相交流，故為同一之單元。果爾則必因同為構成此作用之兩部，而能互相吸引者。

茲論習慣之養成，如兒童初次模擬一字（如「人」字）不問其第一次之反應如何，然每試一次則均略有不同，并非始終一律。推原其故則因每次刺激均略有差異而非完全相同。當其第一次反應時，結果自不滿意；即此一端，已足使再試時之刺激略異於前。且神經系中各種途徑上之障礙所差均不甚大，故即障礙小有更動，亦足使刺激變其趨向而生不同之結果。疲倦之毒質或可使障礙臨時變異，而感情上之生理的關係，其力量亦實有變化障礙之程度，與刺激之趨向之可能。然此等立說純係學理，關於組成此等原因之神經的作用，吾人直可自認無知。故此時只能止於客觀的敘述而已。然此等客觀的事實，實足以敷用，此亦差可告慰者。

習慣之功用 習慣為效率之基。能使適宜之反應，伴適宜之刺激。

## 學 習 之 性 質

吾人工作藉習慣之力，乃愈準確，愈敏捷；精力之浪費少，而疲倦乃愈減。欲其筋肉之運動發生效能，則尤非藉助於習慣不可。無論從事瓦木之工，或耕種之工，甚或工廠工作，以及協助家政，欲求效率，則唯一之法即在使此中歷程，成為習慣。捨此別無他法。然一成固習，則常固定而不易變化，但欲求效能，吾人自不能不有所犧牲也。

從主觀的精神方面以考察習慣之功用，吾人即可知習慣能使動作受大腦皮質下層之制馭，使其上層，能一心從事於其他同時發生之歷程。換言之，習慣能令動作離開注意集中之狀態，以使吾人全神貫注於其他各種歷程。例如初學打字，勢必用全力以從事於此，方能免於錯誤，但一經熟練，則變為機械的工作，所需之注意自少。

**知識之功用** 知識重要之功用，在使吾人對於世界發生意義。知識之獲得，即係學習事物之名稱與功用。吾人處身社會中，無時不與人相往還，故有學習事物名稱之必要。苟獨居一室，則自無此需要，可知知識中緊要之點，即在使事物與其功用相結合。

世界萬物雖至繁複，然均彼此相關；吾人可由經驗以了解其功用。換言之，即了解其特性，其能力，及其對於吾人之用處。由此可知吾人了解世界之單元與秩序，固得力於經驗；即吾人能了解環境中事物之功用，亦賴乎此也。例如物質中之鐵，此吾人所熟知也。其質堅硬而沈重，灼之則紅，更熱之則成白色，而可展延，鋸之成刀，可用以斬削，鑄之以型，乃成用具。推之吾人可以了解環境中之物質與機體；更進乃知世界如何。能了解世界則能控制世界。吾人思想中有內在的世界，與外界之世界相對。此兩世界愈相符合，則吾人之去真理亦愈近。苟此兩世界不能完全相合，則必有錯誤之處；所知既不真，自無控制之希望。故對於世

## 學 習 心 理 學

界不能有真實意義。

可型性 所謂可型性，即「易變」之意，尤要者在中央神經系中新節之易於構成。年歲漸長，此性乃失，其要因在吾人對付生活環境之反應，均已一一固定。同一之興奮，趨向同一之若干神經原，久之產生同一之動作，其途徑已成，變化自難。吾人一達中年，大部生活之動境均為反覆之復現；其發生之反應則多已固定，故以後所逢之動境，若非新異，則其反應必循舊軌。雖然若逢新奇之動境，則吾人苟非已屆晚年，其可型性未有不保存者。所不幸者中年已屆，新異之動境乃少。故對付環境之時，鮮有不帶偏見者。今姑捨已成心節之阻力而不言，即就吾人形成新節之力而論，其進步實逐漸增加，非屆暮年，從未退步。此說係將成人（男女）學習之能力與屆中學學齡之兒童，或年歲較幼者之學習能力比較而得。其結果則凡成人在不受已成心節所障礙之範圍內，其學習之便易實無殊此輩兒童，且較其中年幼者為敏捷。

人為學習之結果 今請更述習慣與知識對於人生之重要。桑戴克(Thorndike)曰：「人性之最要者，在乎能變。」西人有言：「人為其一切傾向之總和。」觀此二語可知教育之重要矣。吾人之所以能達此成熟之期，均恃乎所有之習慣與知識。養成習慣，獲得知識，乃成教育。凡屬圓顱方趾，不論其屬何國籍，奉何宗教，未有不賴乎教育者。凡筋肉之動作，為吾人所能者既賴乎教育矣；即工作上責任上之理想生活，亦均唯教育是賴。要之一切技能，一切知識，僅吾人中央神經系中所形成之節之結果耳。故「人為造成」一語，實非虛妄。凡一切影響其人之勢力，即造成其人之要素，其尤要者則為其人幼年影響之勢力。然吾之於天性，亦未嘗忽視也。以同一之勢力，影響不同之人，其結果未有相同者。此猶如不能以

## 學 習 之 性 質

---

不同之木質，造成同一之桌椅；以不同之兒童教之成爲同一之人也。

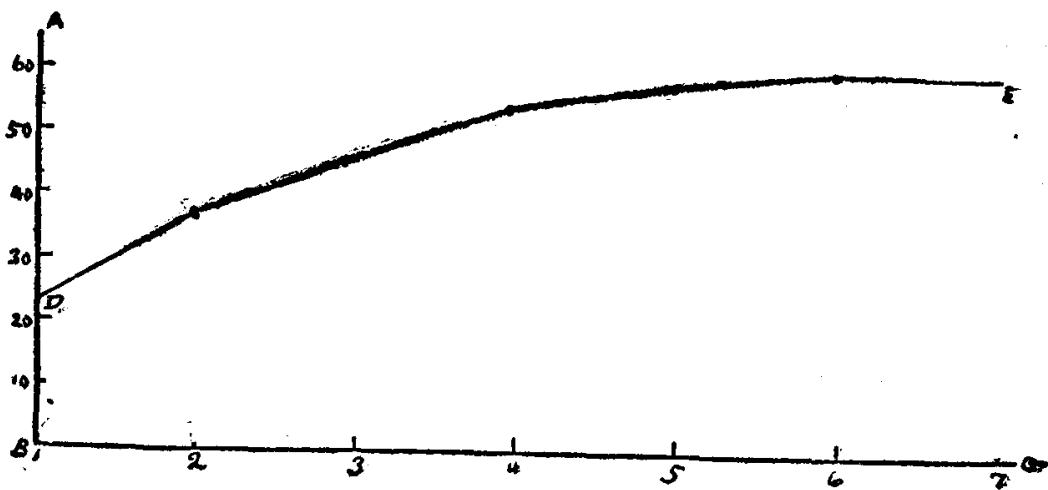
吾人之所以能由嬰兒達乎成年，以成今日之我，無不因天然所受之變化如何而定。教育之功，即在完成此等變化。故此等變化有若何之重要，則教育即有若何之重要。而此等變化對於各人生活上實有莫大之關係。兒童初生即具多數天性與能力；於此更加環境，家庭，學校，朋友，以及一切有生物無生物之勢力以陶鑄之，使成爲人。凡人均於其情緒，本能之背景上，更加以多數後獲之傾向，此等傾向，使吾人對於一切生活上之動境有一定之反應。人之觀念如恆河沙數，彼此無不相倚相關；人有富理想者有野心勃勃者，有富愛惡嫉妒之情者——凡此均爲影響吾人之環境勢力，與遺傳所生之天然傾向之結果。由此可知吾人形成之變化，即係學習之結果。以後各章當進而探究此等變化之性質並考核其由來。

## 第二章 學習曲線

學習之進步，通常均用曲線表示。本章所欲言者略有數點：(1)曲線構成法，(2)曲線之解釋，(3)各種形式不同之曲線(4)曲線中所表示之學習律。上述四點既已明白後當進而研究有關於曲線之各要素，及斷定曲線上昇之各要素。

曲線構成法 學習曲線之目的在表示因練習所增進之效率。通常用橫軸(如第一圖BC線)表示繼續之練習，用縱軸(如AB線)表示記分數之表度。所有之分數均在BC線上用細點表明之，結合各點成DE線，是為學習曲線上昇之度，即練習後效率增進之表現。

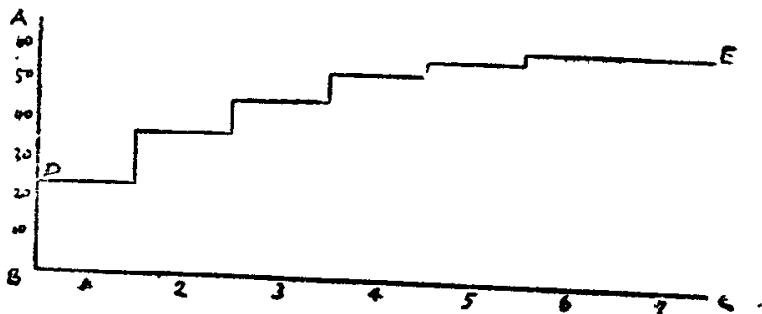
第 一 圖



卡片分類 用十五個片盒，每盒五片。繼續試驗五天。第一日試驗四次，以後每天試驗八次。人數十二。此圖係取第六日試驗之分數構造而成。本報告用每分鐘投入卡片之數目為標準。

## 學 習 曲 線

### 第 二 圖



學習曲線 材料與上同

曲線之構成尚另有一法。(見第二圖)其法如下：用繼續之距離表示繼續之練習。所有分數仍用多數橫線代表。其長度等於繼續練習之距離，高低則視分數之多少而定。此兩種曲線表示事實之功用，并無區別。如欲用同一根據，畫成數根曲線以資比較時則第一法較便。

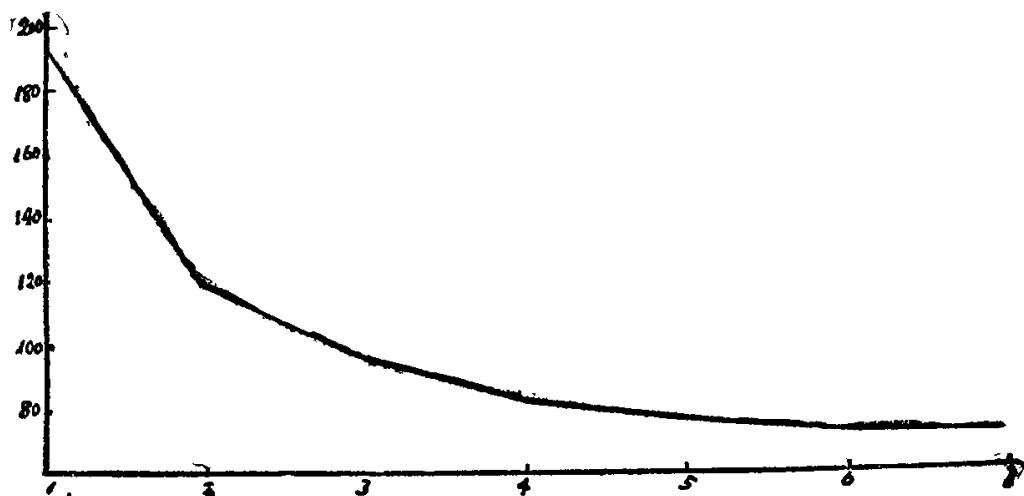
上兩圖乃表示在繼續相等時間內所得之工作量，故曲線上升即表示效率之增加。此外另有一法，表示繼續做相等工作每次所需之時間故曲線下降為效率增進之表示。此種曲線亦可用上之材料構成之。卡片分類實驗之方法如下：卡片共七五張，分入十五個片盒內。每盒均有號數，卡片之號數須與片盒之號數相一致。每盒容片五張。每實驗一次須將七五張卡片按類分入各盒。每次分配之時間，因練習而逐漸減少。如第三圖所示。第一二圖用每次每分鐘所分配之片數記算之；故繼續試驗之後，片數逐漸增多。第三圖乃表示每次分配七五張所費之時間；故愈練習費時亦愈少。以後尚有討論曲線之處，此地所欲留意者即第一二圖均以線之上升，表示效率之增進。

曲線之上升 曲線為何上升？效率增進之原因安在？通常解答第二

# 學 習 心 理 學

間之說有三：(1)刺激與反應間形成心節。就生理言之，此節係刺激反應間最短之路。(2)神經節中障礙之減少。(3)使筋肉與特別需要之動作相適應。本章所論係習慣養成之學習，并非與筋肉運動不生關係之意念的學習法。

第 三 圖



材料與第一圖同。此圖以分配七五張卡片所費之時間為主。以曲線之下落，表示效率之增進。

今將就上述之卡片分類實驗，以說明學習中各種要素。最初據案而坐，左手執片以右手分配之。假使第一張之號數為十七，則必先尋得十七號之片盒，然後將此片投入。若卡片之號數為二十，則必先將第二十號片盒尋得。如此一一做去，直至分完為止。此時每盒內應有片子五張。片刻後再作第二次之分配。如又見第十七號之卡片，則或可因此記清該片盒之位置。總之在第一次分配未完之時，對於某某幾個片盒之位置已能記憶，不必再事尋求。繼續試驗多次，則片盒之位置記憶愈多，最後乃能