



Adobe
Illustrator 9.0C
**平面设计
认证试题解析**

零星 万水 编著

ACCD
平面设计认证
辅导丛书

- 专业的 ACCD 认证试题精解与考点分析，助你轻装上阵
- 获取 Adobe 中国认证设计师称号的良师益友
- 提升 Adobe 平面设计软件操作技能

 **科学出版社**

Illustrator 9

平面设计 认证试题解析

中国美术学院美术考级教材

中国美术学院美术考级教材

中国美术学院美术考级教材

中国美术学院美术考级教材

中国美术学院美术考级教材

► ACCD 平面设计认证辅导丛书

Adobe Illustrator 9.0 平面设计认证试题解析

零星 万水 编著

科学出版社

内 容 简 介

本书是为广大希望能获得 Adobe 中国认证设计师 (Adobe China Certified Designer, ACCD) 和 Adobe 中国产品专家 (Adobe China Product Expert, ACPE) 认证考试的用户倾力编写的认证考试辅导教材, 也是一本配合 ACTC (Adobe 授权培训中心) 培训用标准教材的试题解析图书。

全书根据 Adobe Illustrator 9.0 的考试大纲分成 4 章, 包括 Illustrator 9.0 的基础知识; 路径图形制作、图层控制; 文字处理、图表与滤镜; 文字输入、输出及打印。结合典型试题, 从考点分析、试题精解、考点知识总结等方面给读者展示全方位的考试辅导。试题解析过程通俗易懂, 一目了然。

图书在版编目 (CIP) 数据

Adobe Illustrator 9.0 平面设计认证试题解析/零星, 万水编著
—北京: 科学出版社, 2004.6

ISBN 7-03-013656-x

I. A … II. ①零… ②万… III. 图形软件, Illustrator 9.0—
工程技术人员—资格考核—自学参考资料
IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 054882 号

责任编辑: 俞凌娣 / 责任校对: 刘秀青
责任印刷: 科 海 / 封面设计: 林 陶

科 学 出 版 社 出版

北京东黄城根北街 16 号

邮政编码: 100717

<http://www.sciencep.com>

北京市艺辉印刷有限公司印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2004 年 7 月第一版	开本: 异 16 开
2004 年 7 月第一次印刷	印张: 14.5
印数: 1-5000	字数: 317 千字

定价: 25.00 元

(如有印装质量问题, 我社负责调换)

序

Adobe 公司设立的“Adobe 中国教育认证计划——Adobe China Education Certification Program (Adobe CECF)”是面向 Adobe 中国用户的长期教育培训项目，旨在帮助个人用户提高使用 Adobe 系列软件产品的技能和工作效率，满足广大用户对软件产品技术培训的需求，从而推动 Adobe 系列软件产品技术的普及，以培养出更多的电脑图形设计师、多媒体产品开发者、网页设计师以及艺术创意专业人士。

Adobe 中国教育认证计划在全国范围内建立了 Adobe 中国授权培训中心 (Adobe China Training Center, 简称 ACTC) 和 Adobe 中国授权考试中心 (Adobe Certified Exam Center, 简称 ACEC) ——为广大的中国用户提供专业的 Adobe 软件培训，使用户可以参加统一公正的 Adobe 认证考试。通过认证考试的用户可以获得“Adobe 中国产品专家 (Adobe China Product Expert, 简称 ACPE)”、“Adobe 中国认证设计师 (Adobe China Certified Designer, 简称 ACCD)”等称号。

Adobe 平面设计认证考试包括 Adobe Photoshop 7.0C、Adobe Illustrator 9.0、Adobe PageMaker 6.5C、Adobe Acrobat 5.0C，其中通过单科考试可获得该科目的“Adobe 中国认证产品专家”称号，而通过所有考试者则获得“Adobe 中国认证设计师”称号。

本套认证辅导丛书面向准备参加 Adobe 平面设计认证考试的广大读者，是编者在对 Adobe 中国教育认证计划标准教材做了长时间的研究与探索后，结合自己多年的认证培训经验精心编写而成的。在此套配合 Adobe 认证考试培训的辅导丛书中，编者收录了大量 Adobe 认证考试典型试题，并逐题加以分析、讲解，力求使参加考试人员对考试题型有全面的认识，掌握 Adobe 认证考试的解题思路。此外，编者还按 Adobe 认证考试大纲进行归纳，讲解了考试中的重点、难点，使整套丛书以认证考试为立足点，从根本上满足了参加考试人员的需要。

要顺利通过认证考试不是一件很容易的事情，需要牢牢掌握软件中的基本知识和丰富的软件操作技能，以及相关的考试应变能力、解题技巧。编者预祝广大读者在本套丛书的帮助下，对各软件综合应用能力得到极大提高，顺利地通过 Adobe 各项认证考试，获得相关的称号。

由于时间和能力所限，请读者积极提出、指正书中不当之处，欢迎登录 www.51adobe.com 或与 macadam@126.com 联系。

编 者

2004 年 5 月

目 录

第 1 章 基础知识	1
1.1 常规信息	1
1.1.1 典型试题与解析	1
1.1.2 考点总结	14
1.2 页面布置和显示	17
1.2.1 典型试题与解析	17
1.2.2 考点总结	31
第 2 章 路径图形制作、图层控制	44
2.1 路径图形的制作与相关处理操作	44
2.1.1 典型试题与解析	44
2.1.2 考点总结	78
2.2 图形填色及艺术效果处理	91
2.2.1 典型试题与解析	91
2.2.2 考点总结	108
2.3 图层控制与动作面板	122
2.3.1 典型试题与解析	123
2.3.2 考点总结	128
第 3 章 文字处理、图表与滤镜	135
3.1 文字处理	135
3.1.1 典型试题与解析	135
3.1.2 考点总结	146
3.2 图表与滤镜	154

3.2.1 典型试题与解析	154
3.2.2 考点总结	168
第 4 章 文件输入、输出与打印	174
4.1 文件输入/输出格式	174
4.1.1 典型试题与解析	174
4.1.2 考点总结	182
4.2 打印、制作出版物与 Action 的使用	190
4.2.1 典型试题与解析	190
4.2.2 考点总结	192
Illustrator 9.0 模拟试题	196
Adobe Illustrator 9.0 认证考试大纲	222

第1章 基础知识

在 Adobe Illustrator 9.0 的 ACCD 考试中，对于考查基础知识的题目有 9 道，占考题总数的 15%。Adobe Illustrator 9.0 的基础知识包括常规信息、页面布置和显示两个部分。

1.1 常规信息

Illustrator 软件的基础知识也是 Adobe 平面设计师认证考试的一个考点，下面就分析一些参考试题，以引导读者掌握更多的相关知识。

1.1.1 典型试题与解析

【试题 1】

下列有关 Adobe Illustrator 9.0 软件的特性描述正确的是：

- A. Adobe Illustrator 9.0 软件可以打开 Photoshop 文件，但是不能保留 Photoshop 文件的图层、蒙板、透明和编辑的文字
- B. Adobe Illustrator 9.0 虽然加强了网页图形制作功能，可以输出 GIF、JPEG 和 PNG 格式的文件，但不具有 Flash（SWF）和 SVG 图形的制作与输出功能
- C. 可以指定专色、原色和 Web 颜色，制作混合渐变和图案，但不可以在屏幕上预览叠印设置效果
- D. 由于 Adobe Illustrator 是一个向量式的绘图软件，所以用 Adobe Illustrator 制作的文件无论以何种倍率输出，都能保有原来的高品质

答案：D

【试题分析】

就技术而言，Adobe Illustrator 9.0 是一个向量式的软件，所以相对于 Photoshop 这种位

图式软件,用 Adobe Illustrator 制作的文件,无论以何种倍率输出,都能保有原来的高品质。

随着互联网技术的发展以及概念的普及,和 Adobe Illustrator 8.0 相比,Adobe Illustrator 9.0 加强了网页图形制作功能,如 Flash (SWF) 和 SVG 图形的制作与输出功能。

Adobe Illustrator 9.0 的关键特性:

- 可以制作 Flash (SWF) 和 SVG 图形;输出 GIF、JPEG 和 PNG 格式的文件,以及在像素预览模式中编辑矢量化的原稿。
- 具有无限制的透明特性,可以将透明特性赋予任何物体、组或图层,并能够以高质量打印。
- 可以用钢笔、铅笔、星形和其他绘图工具创建图形,为图形着色以及填充图案,使用艺术画笔为可编辑路径描边。
- 可以指定专色、原色和 Web 颜色,制作混合、渐变和图案,在屏幕上预览叠印设置效果。
- 可以按路径排布文字,在图形内部放置文字或制作文本绕图;定义文字属性,如字号、缩进、行距、字距和特殊字距等。
- 可以制作物体和图层效果、图形样式及含缩略图的组合图层,并能进行高效的自动操作和链接管理。
- 可以保留 Photoshop 文件的图层、蒙板、透明和可编辑的文字;在 Adobe Acrobat 中可以打开、浏览和打印原始的 Illustrator 文件。

Flash (SWF) 和 SVG 文件的输出,无限制的透明控制,像素预览模式,物体和图层效果,图形样式,组合图层和图层缩略图,预览叠印效果,实时的阴影和发光效果,可调整的羽化,使 Illustrator 9.0 具有更为强大的功能。

由以上分析可以得出该题答案为 D。

【试题 2】

安装 Adobe Illustrator 9.0 软件所需要的最小硬盘空间为:

A. 50MB

B. 105MB

C. 100MB

D. 75MB

答案: B

【试题 3】

运行 Adobe Illustrator 9.0 软件所需要的最小内存为:

- A. 64MB B. 32MB C. 16MB D. 128MB

答案: A

【试题 4】

若要求运行 Adobe Illustrator 9.0 软件, 下列哪些操作系统可以满足正常运行的要求?

- A. Mac OS 8.5 (苹果电脑) / Windows 98 (PC 及其兼容机)
B. Mac OS 8.6 (苹果电脑) / Windows 95 (PC 及其兼容机)
C. Mac OS 9.0 (苹果电脑) / Windows 2000 (PC 及其兼容机)
D. Mac OS 8.7 (苹果电脑) / DOS (PC 及其兼容机)

答案: A、C

【试题分析】

这 3 题主要考查 Adobe Illustrator 9.0 软件的安装环境知识, 对于这一知识点有个基本的了解就可以了。

Adobe Illustrator 9.0 系统要求:

- 运行平台为 Macintosh

处理器为常用的 Power PC 处理器, 操作系统 Mac OS 8.5、8.6 或 9.0 以上版本, 内存不低于 64MB, 硬盘空间不低于 105MB, 视频卡不低于 800×600 的显示分辨率, 有 CD-ROM 驱动器。

- 运行平台为 Windows

Intel 奔腾 II 或更快处理器, Windows 98、Windows NT 4.0 或 Windows 2000 操作系统, 内存不低于 64MB, 硬盘空间不低于 105MB, 视频卡不低于 800×600 的显示分辨率, 有 CD-ROM 驱动器。

【试题 5】

Edit>Preferences (编辑>预置) 子菜单中有很多设定项用来定义 Illustrator 的操作环境, 下列哪个选项不属于 Preferences (预置) 中的设定项?

- A. Smart Guides (智能参考线)
- B. Type & Auto Tracing (文字与自动描图)
- C. Units & Undo (单位及撤销)
- D. Document Setup (文档设定)

答案: D

【试题分析】

选择 Edit>Preferences (编辑>预置) 菜单, 把光标移到 Preferences (预置) 上, 即能弹出一个级联菜单, 如图 1-1 所示, 对照这个菜单就可以判断, 应选选项 D —— Document Setup (文档设定)。

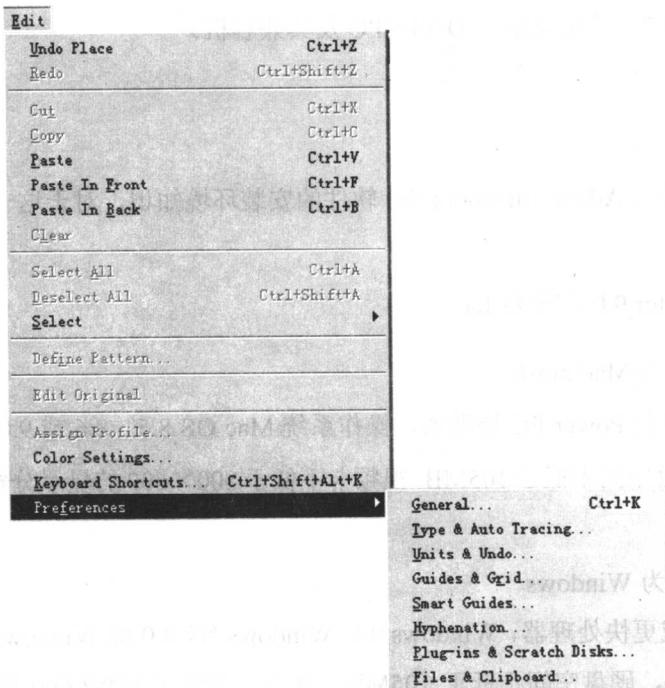


图 1-1

【试题 6】

在 Adobe Illustrator 9.0 中, 下列描述哪些是正确的?

- A. Illustrator 9.0 的文件置入的图像分为嵌入和链接两种方式

B. Illustrator 9.0 文件中的图形可以通过 Object>Rasterize (图形>光栅化) 命令转换为像素图

C. Illustrator 9.0 的文件置入的图像只能是链接的方式

D. Illustrator 9.0 中的图形转化成像素图后, 可以执行 Effect (效果) 菜单下的滤镜效果

答案: A、B、D

【试题分析】

选项 A 正确。

选择 File>Place (文件>置入) 命令后, 会弹出如图 1-2 所示的置入对话框。在左下角可以看到有个 Link (链接) 复选框, 如果选上则表示置入的图片将以链接的方式置入到 Illustrator 当中。这样做的好处在于置入的文件与 ai 文件保持独立, 不增加 ai 文件的大小。

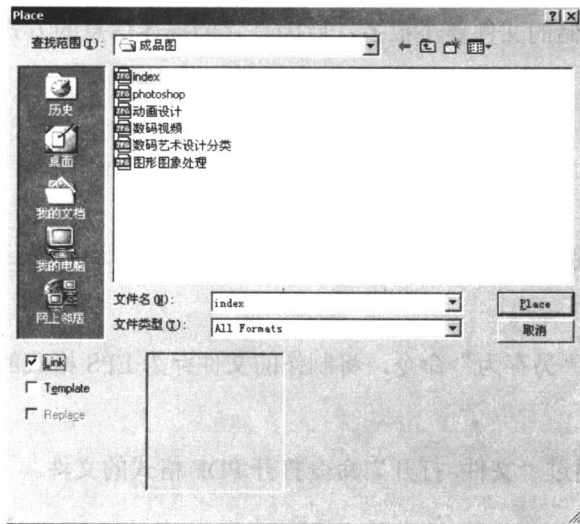


图 1-2

如果不选该复选框, 则表示置入的图片将以嵌入的方式置入到 ai 文件当中, 也就是将该文件拷贝的副本嵌入到 ai 文件中。但是这样将会导致 ai 文件增大。

选项 B 正确。

在 Object (图形) 菜单当中的 Rasterize (光栅化) 即是用来将当前的矢量图转换为像素图。

选项 D 正确。

所以此题答案只有 C 不正确。

【试题 7】

Adobe Illustrator 和 Photoshop 之间可互相交流, 但两个软件有本质的不同, 下列哪些叙述是正确的?

- A. Illustrator 是以处理矢量图形为主的图形绘制软件, 而 Photoshop 是以处理像素图为主的图像处理软件
- B. Illustrator 可存储为 EPS 格式, 而 Photoshop 不可以
- C. Illustrator 可打开 PDF 格式, 而 Photoshop 不可以
- D. Illustrator 也可以对图形进行像素化处理, 但同样的文件均存储为 EPS 格式后, Photoshop 存储的文件要小很多, 原因是它们描述信息的方式不同

答案: A、D

【试题分析】

选项 A 正确。

这正是两者的区别。

选项 B 错误。

两者都可以通过“另存为”命令, 将制作的文件存为 EPS 格式的图片。

选项 C 错误。

Photoshop 可以通过“文件>打开”命令打开 PDF 格式的文件。

选项 D 正确。

所以此题选 A、D。

【试题 8】

下列关于颜色模式的描述, 哪个是正确的?

- A. 在建立新文件的时候一旦选择了文件的色彩模式, 就不可以修改
- B. 当创建新文件的时候只能选择 RGB 或 CMYK 模式, 通过 File > Document Color Mode (文件>文档色彩模式) 命令可随时更改为 Grayscale (灰度) 模式

- C. 如果创建的文件是 CMYK 模式, 即使置入的图像原来是 RGB 模式, 很多对 RGB 才有效的滤镜效果也不可以用
- D. 如果创建的文件是 RGB 模式, 就无法进行正确分色, 而且软件也没有提供模式转换的命令, 只能创建一个新的 CMYK 模式的文件重新制作

答案: C

【试题分析】

选项 A 错误。

文件建立以后, 可以通过选择 File>Document Color Mode (文件>文档色彩模式) 来修改文件的色彩模式, 如图 1-3 所示。

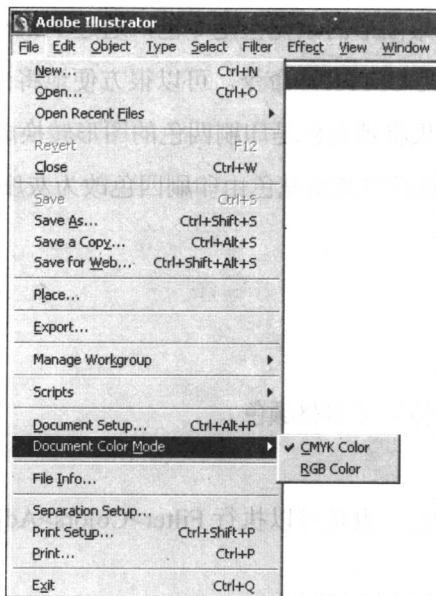


图 1-3

选项 B 错误。

如图 1-3 所示, 选项中并没有 Grayscale (灰度) 模式。

选项 C 正确。

置入的图像不管是什么颜色模式, 最终决定滤镜效果的是创建的起始文件颜色模式。

如果创建的文件是 CMYK 模式, 而置入的图像是 RGB 模式的, 很多对 RGB 有效的滤镜

效果也不可以用。

选项 D 错误。

如图 1-3 所示, 软件提供了模式转换的命令。

显而易见, 此题的正确答案是 C。

【试题 9】

在下列有关颜色调整的叙述中, 哪个是正确的?

- A. 在 Illustrator 中, 颜色一旦确定, 只能通过 Color (颜色) 面板调整
- B. 如果图形的填充色是专色, 不能执行 Filter>Colors>Adjust Colors (滤镜>颜色>调整颜色) 命令
- C. 在 Illustrator 中, 如果图形的填充色是专色, 通过 Filter>Colors>Convert to CMYK (滤镜>颜色>转换为 CMYK) 命令, 可以很方便地将专色转换成印刷四色
- D. 在 Illustrator 中, 如果将填充色是印刷四色的图形转换成灰度图只能依次点选组成图形的单个物件, 然后将其填充色由印刷四色改为灰度色

答案: C

【试题分析】

选项 A 错误。

通过双击工具栏的填充色即可调整颜色。

选项 B 错误。

如果图形的填充色是专色, 也是可以执行 Filter>Colors>Adjust Colors (滤镜>颜色>调整颜色) 命令。

可按照如下步骤执行:

(1) 建立新文件, 并用矩形工具创建一个矩形。

(2) 单击 Swatches (色板) 面板上右上角的  按钮, 在弹出的扩展菜单中选择 New Swatch (新颜色) 命令, 如图 1-4 所示。

(3) 在弹出的对话框中单击 Color Type (颜色类型) 下拉列表框的下三角按钮, 选择 Spot Color (专色), 如图 1-5 所示。

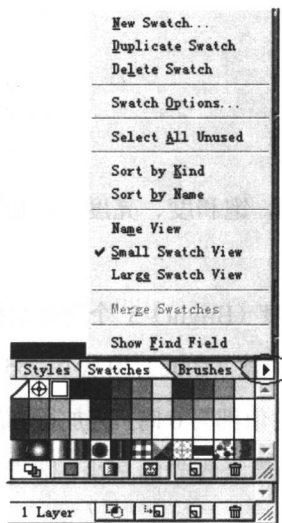


图 1-4

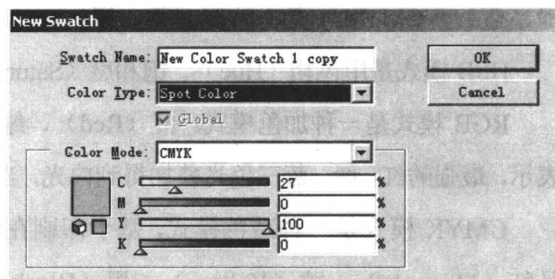


图 1-5

(5) 单击 OK 按钮确认。

选项 C 正确。

使图形的填充色为专色的操作方法与选项 B 的解析相同。在执行 Filter> Colors>Convert to CMYK (滤镜>颜色>转换为 CMYK) 时, 即可发现可以很方便地将专色转换成印刷四色。

选项 D 错误。

全部选择要转换的图形之后, 就可以直接转换成灰度图。

因此该题选 C。

【试题 10】

下列是 Illustrator 中关于颜色定义的描述, 正确的是:

- A. HSB 颜色模式用色相 (Hue)、饱和度 (Saturation) 和亮度 (Bright) 3 个特征来描述颜色的
- B. Color (颜色) 面板中可以通过 Grayscale (灰度)、HSB、RGB、CMYK、Web Safe RGB (网络安全 RGB) 等不同色彩模式来定义颜色
- C. Grayscale (灰度) 模式就是采用不同浓淡的黑色来表现层次
- D. 专色是预先混好的油墨, 有印刷业使用一个标准的颜色匹配系统配置, 如印刷中