

1CD+配套手册 不得拆分销售



**全国计算机等级考试
指定教材配套辅导**

- 真卷分析：研究历年试卷，预测出题方向
- 题眼揭密：分析历年试题，揭密命题规律
- 预测练习：巩固大纲题眼，做到一点一练
- 笔试汇编：最新历年试卷，专家详尽解析
- 上机汇编：数套上机试题，源自上机题库

**2005
考试专用**

赠送**38元**下载卡



全国计算机等级考试

题眼 历年试题汇编及详解 **揭密** 二级C

命题研究中心 联合编写
中国教育考试网



金版电子出版社

1CD+配套手册 不得拆分销售

**全国计算机等级考试
指定教材配套辅导**

- 真卷分析：研究历年试卷，预测出题方向
- 题眼揭密：分析历年试题，揭密命题规律
- 拓展练习：巩固大纲题眼，做到一点一练
- 笔试汇编：最新历年试卷，专家详尽解析
- 上机汇编：数套上机试题，源自上机题库



**2005
考试专用**



全国计算机等级考试

**题眼 历年试题汇编及详解
揭密 二级C**

命题研究中心 联合编写
中国教育考试网

金版电子出版社

内 容 简 介

2005年计算机等级考试在新大纲标准下实施,为了帮助考生及时地适应最新大纲的要求,顺利通过考试,“中国教育考试网”和“全国计算机等级考试命题研究中心”联合设计、开发了本套图书。本套书具有几大特点:

题眼揭密,通过对历年笔试和上机试题的研究、分析,总结出了命题规律,并通过表格的形式浅显易懂地予以体现。因为掌握了命题规律,考生只要能掌握解题方法,考试过关定能无忧;

题眼剖析,所有题眼均有名师解题方法,通过解题分析、真题例证,传授给考生解题的思路和技巧;

预测训练,根据命题规律,每个题眼设置数道试题,旨在考前预测,提高考试命中率;

真题汇编,本书将2002年以来的所有笔试真题和经典上机试题汇编一册,辅以名师解析,通过做题提高考生应试效率;学习软件,一则展示历年笔试和上机试题,二则将考试相关的各类资料集合一身,是考生学习时的必备工具。

书 名: 全国计算机等级考试题眼揭密 历年试题汇编及详解——二级 C

技术总监: 蒋立超

文本编辑: 李永刚

出版发行: 金版电子出版社

地 址: 北京市翠微路2号印刷科贸世界 K301 室

电 话: (010) 86238060 68180177

全国代理: 北京金飞腾图书有限公司

电 话: (010) 62754774 82625551

经 销: 各地新华书店、软件连锁店

文本印刷: 北京市昌平百善印刷厂

版 次: 2005年1月第1版第1次印刷

版 本 号: ISBN 7-900183-00-0/G.00

定 价: 28.8 元

1CD+配套手册 不得拆分销售

最新考试大纲调整说明

教育部考试中心决定对全国计算机等级考试(NCRE)的考试科目设置、考核内容、考试形式实施调整。计划部分科目从2004年上半年开始按新大纲组织考试,至2005年上半年完成新大纲的调整工作。这次调整任务主要集中在NCRE一级、二级的科目,对三级略做调整变动。四级不做变动。

一级调整方案

1. 考试科目

在一级原来基础上,新增对金山 WPS Office 的考核,加上原有的一级和一级 B,共 3 个科目。3 个科目名称统一规范为:一级 MS Office、一级 B、一级 WPS Office。

2. 考试形式

取消一级科目的纸笔考试,完全采取上机考试形式,各科上机考试时间均为 90 分钟。

3. 考核内容

3 个科目的考核内容包括微机基础知识和操作技能两部分。基础知识部分占全卷的 20% (20 分),操作技能部分占 80% (80 分)。各科目对基础知识的要求相同,以考查应知应会为主,题型为选择题。操作技能部分包括汉字录入、Windows 使用、文字排版、电子表格、演示文稿、因特网的简单应用。一级 B 因特殊行业和岗位需要,减少对演示文稿、因特网两部分的考核要求。

4. 系统环境

一级科目中操作系统版本升级为 Windows 2000,MS Office 版本升级为 Office 2000,WPS Office 版本为 2003。

5. 调整时间

一级 WPS Office 在 2004 年上半年试点,2004 年下半年在全国正式推广。调整后的一级 MS Office、一级 B 在 2004 年下半年在部分省试点,2005 年上半年在全国推广。

二级调整方案

1. 新增科目

新增二级 Java、二级 Access、二级 C++ 三个科目。新增科目在 2004 年下半年试点,2005 年上半年在全国正式推广。

2. 停考科目

逐步停考二级 FORTRAN、二级 QBASIC、二级 FoxBASE。二级 FORTRAN 于 2004 年上半年(第 19 考次)将不再接收新考生报考,只接收补考。二级 QBASIC、二级 FoxBASE 在 2004 年下半年考试后停考,2005 年上半年不再接收新考生报考。

3. 科目名称

对二级科目名称进行规范,根据应用性质和科目特点,将现有科目分成二级语言程序设计(C、C++、Java、Visual Basic、QBASIC、FORTRAN)和二级数据库程序设计(FoxBASE、Visual FoxPro、Access)两类。

4. 考核内容

二级仍然定位为程序员,考核内容主要包括基础知识和程序设计。所有科目对基础知识作统一要求,使用统一的基础知识大纲和教程。二级基础知识主要涉及数据结构与算法、程序设计方法、软件工程、数据库基础知识共四个部分。二级基础知识在各科笔试中的比重为30%(30分),题型为10个选择题和5个填空题。二级上机考试中将取消对DOS部分的考核(占30分)。

5. 考试形式

二级所有科目的考试形式不变,仍包括笔试和上机考试两部分。

6. 系统环境

二级各科目上机考试运行平台为:Access 2000,Java JDK 1.4.2,Visual C++ 6.0,Visual Basic 6.0,Visual FoxPro 6.0,Turbo C 2.0。对逐步停考的科目,考试内容、考试形式、考试平台不作任何改动。

三级调整方案

三级4个科目,对某些章节进行了调整,但变动的内容不多。

这里需要特别指出的一点是,所有科目上机考试所要求的系统环境统一使用Windows 2000,因此,二级C语言、三级网络技术、三级信息管理技术、三级数据库技术的上机考试界面有了很大的变动(请参考本系列书)。

第 1 部分 笔试、上机真题分析及预测

1.1 最新考试大纲	2	1.3 上机真题分析	17
1.2 笔试真题分析表	5		

第 2 部分 历年笔试试题详解

2.1 笔试考官谈应试技巧	22	题眼 19 一维数组及多维数组的定义、初始化及引用	53
2.2 命题专家题眼揭密	25	题眼 20 字符串与字符数组	55
题眼 9 C 语言的结构及特点	25	题眼 21 编译预处理	57
题眼 10 C 语言数据类型及其定义方法	26	题眼 22 地址和指针的概念	60
题眼 11 数据转换及运算符的种类、优先级	28	题眼 23 变量和指针	62
题眼 12 表达式类型及求值规则	30	题眼 24 用指针做函数参数	65
题眼 13 基本语句	33	题眼 25 指针的调用、main 函数的命令行参数	68
题眼 14 选择结构程序设计	35	题眼 26 结构体	70
题眼 15 循环结构程序设计	39	题眼 27 位运算	75
题眼 16 函数的调用,嵌套调用,递归调用	42	题眼 28 文件操作	77
题眼 17 函数的类型和返回值	46		
题眼 18 参数传递、变量的作用域及存储类别	49		

第 3 部分 历年上机试题详解

3.1 上机考官谈应试技巧	82	题眼 4 字符串运算	101
3.2 Turbo C 使用指南	83	题眼 5 矩阵运算	106
3.3 命题专家题眼揭密	86	题眼 6 指针处理	112
题眼 1 数的转换与计算	86	题眼 7 数组运算	118
题眼 2 数列与级数和	90	题眼 8 链表结构	124
题眼 3 排序	95		

第4部分 历年上机、笔试试题汇编

4.1 历年上机试题(附参考答案及解析).....	132	历年上机试题(19).....	170
历年上机试题(1).....	132	历年上机试题(20).....	172
历年上机试题(2).....	134	历年上机试题(21).....	174
历年上机试题(3).....	136	历年上机试题(22).....	176
历年上机试题(4).....	138	历年上机试题(23).....	178
历年上机试题(5).....	141	历年上机试题(24).....	181
历年上机试题(6).....	143	历年上机试题(25).....	182
历年上机试题(7).....	145	历年上机试题(26).....	185
历年上机试题(8).....	148	历年上机试题(27).....	187
历年上机试题(9).....	150	历年上机试题(28).....	189
历年上机试题(10).....	152	历年上机试题(29).....	191
历年上机试题(11).....	154	历年上机试题(30).....	193
历年上机试题(12).....	156	4.2 历年笔试试卷(附参考答案及解析).....	195
历年上机试题(13).....	158	2002年9月笔试试卷.....	195
历年上机试题(14).....	160	2003年4月笔试试卷.....	210
历年上机试题(15).....	162	2003年9月笔试试卷.....	226
历年上机试题(16).....	164	2004年4月笔试试卷.....	244
历年上机试题(17).....	166	2004年9月笔试试卷.....	261
历年上机试题(18).....	168		

The background of the cover is a black and white photograph of an abacus. The abacus is shown from a low angle, looking down at the beads. The beads are arranged in rows on horizontal rods. The lighting creates strong highlights and shadows, giving the abacus a three-dimensional appearance. The overall tone is serious and academic.

第1部分

笔试上机真题分析表

1.1 最新考试大纲

公共基础知识

基本要求

1. 掌握算法的基本概念。
2. 掌握基本数据结构及其操作。
3. 掌握基本排序和查找算法。
4. 掌握逐步求精的结构化程序设计方法。
5. 掌握软件工程的基本方法,具有初步应用相关技术进行软件开发的能力。
6. 掌握数据库的基本知识,了解关系数据库的设计。

考试内容

一、基本数据结构与算法

1. 算法的基本概念;算法复杂度的概念和意义(时间复杂度与空间复杂度)。
2. 数据结构的定义;数据的逻辑结构与存储结构;数据结构的图形表示;线性结构与非线性结构的概念。
3. 线性表的定义;线性表的顺序存储结构及其插入与删除运算。
4. 栈和队列的定义;栈和队列的顺序存储结构及其基本运算。
5. 线性单链表、双向链表与循环链表的结构及其基本运算。
6. 树的基本概念;二叉树的定义及其存储结构;二叉树的前序、中序和后序遍历。
7. 顺序查找与二分法查找算法;基本排序算法(交换类排序,选择类排序,插入类排序)。

二、程序设计基础

1. 程序设计方法与风格。
2. 结构化程序设计。
3. 面向对象的程序设计方法,对象,方法,属性及继承与多态性。

三、软件工程基础

1. 软件工程基本概念,软件生命周期概念,软件工具与软件开发环境。
2. 结构化分析方法,数据流图,数据字典,软件需求规格说明书。
3. 结构化设计方法,总体设计与详细设计。
4. 软件测试的方法,白盒测试与黑盒测试,测试用例设计,软件测试的实施,单元测试、集成测试和系统测试。
5. 程序的调试,静态调试与动态调试。

四、数据库设计基础

1. 数据库的基本概念:数据库,数据库管理系统,数据库系统。
2. 数据模型,实体联系模型及 E-R 图,从 E-R 图导出关系数据模型。
3. 关系代数运算,包括集合运算及选择、投影、连接运算,数据库规范化理论。
4. 数据库设计方法和步骤:需求分析、概念设计、逻辑设计和物理设计的相关策略。

考试方式

1. 公共基础知识的考试方式为笔试,与 C 语言程序设计(C++ 语言程序设计、Java 语言程序设计、Visual Basic 语言程序设计、Visual FoxPro 数据库程序设计或 Access 数据库程序设计)的笔试部分合为一张试卷。公共基础知识部分占全卷的 30 分。
2. 公共基础知识有 10 道选择题和 5 道填空题。

C 语言程序设计

基本要求

1. 熟悉 TURBO C 集成环境。
2. 熟练掌握结构化程序设计的方法,具有良好的程序设计风格。
3. 掌握程序设计中简单的数据结构和算法。
4. TURBO C 的集成环境下,能够编写简单的 C 程序,并具有基本的纠错和调试程序的能力。

考试内容

一、C 语言的结构

1. 程序的构成,main 函数和其他函数。
2. 头文件,数据说明,函数的开始和结束标志。
3. 源程序的书写格式。
4. C 语言的风格。

二、数据类型及其运算

1. C 的数据类型(基本类型,构造类型,指针类型,空类型)及其定义方法。
2. C 运算符的种类、运算优先级和结合性。
3. 不同类型数据间的转换与运算。
4. C 表达式类型(赋值表达式,算术表达式,关系表达式,逻辑表达式,条件表达式,逗号表达式)和求值规则。

三、基本语句

1. 表达式语句,空语句,复合语句。
2. 数据的输入与输出,输入输出函数的调用。
3. 复合语句。
4. GOTO 语句和语句标号的使用。

四、选择结构程序设计

1. 用 IF 语句实现选择结构。
2. 用 SWITCH 语句实现多分支选择结构。
3. 选择结构的嵌套。

五、循环结构程序设计

1. FOR 循环结构。

2. WHILE 和 DO WHILE 循环结构。
3. CONTINUE 语句和 BREAK 语句。
4. 循环的嵌套。

六、数组的定义和引用

1. 一维数组和多维数组的定义、初始化和引用。
2. 字符串与字符数组。

七、函数

1. 库函数的正确调用。
2. 函数的定义方法。
3. 函数的类型和返回值。
4. 形式参数与实在参数,参数值的传递。
5. 函数的正确调用,嵌套调用,递归调用。
6. 局部变量和全局变量。
7. 变量的存储类别(自动,静态,寄存器,外部),变量的作用域和生存期。
8. 内部函数与外部函数。

八、编译预处理

1. 宏定义:不带参数的宏定义;带参数的宏定义。
2. “文件包含”处理。

九、指针

1. 指针与指针变量的概念,指针与地址运算符。
2. 变量、数组、字符串、函数、结构体的指针以及指向变量、数组、字符串、函数、结构体的指针变量。通过指针引用以上各类型数据。
3. 用指针作函数参数。
4. 返回指针值的指针函数。
5. 指针数组,指向指针的指针,main 函数的命令行参数。

十、结构体(即“结构”)与共用体(即“联合”)

1. 结构体和共用体类型数据的定义方法和引用方法。
2. 用指针和结构体构成链表,单向链表的建立、输出、删除与插入。

十一、位运算

1. 位运算符的含义及使用。
2. 简单的位运算。

十二、文件操作

只要求缓冲文件系统(即高级磁盘 I/O 系统),对非标准缓冲文件系统(即低级磁盘 I/O 系统)不要求。

1. 文件类型指针(FILE 类型指针)。
2. 文件的打开与关闭(FOPEN, FCLOSE)。
3. 文件的读写(FPUTC, FGETC, FPUTS, FGETS, FREAD, FWRITE, FPRINTF, FSCANF 函数),文件的定位(REWIND, FSEEK 函数)。

考 试 方 式

1. 笔试:120 分钟,满分 100 分,其中含公共基础知识部分的 30 分。

2. 上机:60分钟,满分100分。

1.2 笔试真题分析表

通过对数套近年考试试卷进行分析可知,试卷前10题考查的是“计算机基础知识”的内容,而最新考试大纲对这部分内容进行了调整,统一考查二级公共基础知识的内容,包括“数据结构与算法”、“程序设计方法”、“软件工程”及“数据库基础知识”,详见下表。

大纲知识点	年份	题型	题号	考核知识点	分值	难度	出题参考方向
数据基本单位 (新大纲对这部分内容进行了统一调整,详见大纲)	2003年9月	选择题	1	字节与二进制位的关系	1	*	掌握二进制位、字节与字之间的关系及转换,题目难度为简单,分值为1~2分
	2004年4月		1	字节单位(MB)	1	*	
	2004年4月		5	字与字节的换算	1	*	
	2004年9月	填空题	1	字节与二进制位的关系	2	*	
计算机常用数制间的转换(新大纲对这部分内容进行了统一调整,详见大纲)	2004年4月	选择题	2	十六进制与十进制之间的转换	1	**	二进制、十进制、十六进制之间的转换是必考点,题目难度为适中,分值为1分,应熟练掌握
	2004年9月		1	十六进制与十进制之间的转换	1	**	
计算机硬件系统(新大纲对这部分内容进行了统一调整,详见大纲)	2004年4月	选择题	3	“裸机”概念	1	*	硬件系统的基本组成是需要了解的基础知识,尤其是存储器(硬盘、软盘、光盘)的相关知识。难度为简单,分值为2~3分
	2004年9月		3	存储器的容量	1	*	
	2004年9月		6	磁盘的写保护	1	*	
	2004年4月	填空题	5	计算机系统性能指标——运算速度	2	*	
DOS基本操作 (新大纲对这部分内容进行了统一调整,详见大纲)	2004年9月	选择题	2	磁盘目录和文件	1	*	该知识点重点掌握文件、目录、路径的基本概念以及一些常用操作尤其是文件操作。难度为简单或适中,分值为2分
	2004年9月		4	设备文件名	1	****	
	2003年9月	填空题	2	DOS文件操作	2	**	
软件系统(新大纲对这部分内容进行了统一调整,详见大纲)	2003年9月	选择题	5	程序设计语言与语言处理程序	1	**	该知识点重点掌握软件系统的组成程序设计语言与语言处理程序(汇编程序、编译程序、解释程序)和软件系统的组成和分类,题目简单或适中,占2分
	2004年4月		4	程序设计语言与语言处理程序	1	**	
	2003年9月	填空题	1	软件系统的组成和分类	2	*	
	2004年9月		4	软件系统的组成和分类	2	*	

续表

大纲知识点	年份	题型	题号	考核知识点	分值	难度	出题参考方向	
计算机网络一般知识(新大纲对这部分内容进行了统一调整,详见大纲)	2003年9月	选择题	6	Internet 提供的服务方式 - 文件传输	1	*	通过对三套真题的分析,计算机网络的基本知识是必考点,尤其是 Internet 的一般知识,并且分值略有上升,难度为简单,分值为 3~5 分	
	2004年4月		9	Internet 的网络通信协议	1	*		
	2004年9月		5	计算机网络的特点	1	*		
	2004年4月	填空题	1	Internet 地址	2	*		
	2004年4月		2	广域网与局域网的概念	2	*		
	2004年9月		2	Internet 地址	2	*		
Windows 基本操作(新大纲对这部分内容进行了统一调整,详见大纲)	2003年9月	选择题	7	资源管理系统的操作	1	*	通过对三套历年真题的分析,对该知识点的考查越来越受到重视,分值升至 8 分,应熟练掌握 Windows 环境下的基本操作(窗口、菜单、鼠标、键盘等),了解 Windows 用户界面的基本元素,难度多数为简单,只有个别细节题目难度为适中	
	2003年9月		8	“开始”菜单的基本操作	1	**		
	2003年9月		9	Windows 与 MS - DOS 的切换	1	*		
	2004年4月		6	窗口的基本操作 - 最小化	1	*		
	2004年4月		7	窗口的基本操作	1	*		
	2004年4月		8	键盘的基本操作	1	**		
	2004年9月		7	资源管理系统的操作	1	*		
	2004年9月		8	Windows 与 MS - DOS 的切换	1	*		
	2004年9月		9	菜单的操作	1	*		
	2004年9月		10	窗口的操作	1	*		
	2004年4月		填空题	3	Windows 与 MS - DOS 的切换	2		*
	2004年4月			4	“开始”菜单的基本操作	2		*
	2004年9月			3	窗口的基本操作——移动窗口	2		*
	2004年9月			5	快捷键——全选	2		*
计算机安全(新大纲对这部分内容进行了统一调整,详见大纲)	2003年9月	选择题	10	计算机病毒	1	*	该考点题目难度为简单,分值为 0~1 分,对计算机安全尤其是计算机病毒有大致了解即可	
	2004年4月		10	计算机病毒	1	*		

通过对数套近年考试试卷进行分析可知,第1章所考的知识点有“C语言的结构及特点”,详见下表。

大纲知识点	年份	题型	题号	考核知识点	分值	难度	出题参考方向
C语言的结构及特点	2003年9月	选择题	11	源程序的书写格式	1	*	通过对三套真题的分析,对该考点的考查有加强的趋势,难度级别为简单,分值2分。应熟练掌握C语言程序的构成及书写格式
	2004年4月		12	C语言的风格	1	*	
	2004年4月		19	源程序的书写格式	1	*	
	2004年9月		11	C语言的特点	1	*	
	2004年9月		12	结构化程序的特点	1	*	

通过对数套近年考试试卷进行分析可知,第2章所考的知识点有“C语言数据类型及其定义方法”、“不同类型数据间的转换及运算符的种类、优先级”、“表达式类型及求值规则”,详见下表。

大纲知识点	年份	题型	题号	考核知识点	分值	难度	出题参考方向
C语言数据类型及其定义方法	2003年9月	选择题	30	预定义标识符 NULL	1	**	该考点为必考内容,难度基本为适中,但是有与其他知识点结合加大难度考查的趋势,分值为2~5分。应加深对基本数据类型的表示方法、标识符的合法组成的理解
	2003年9月		31	字符变量的赋值	1	*	
	2003年9月		25	字符变量的赋值	1	***	
	2004年4月		13	实型常量	1	**	
	2004年4月		14	标识符	1	**	
	2004年9月		13	数据类型的定义方法	1	**	
	2004年9月		14	标识符	1	**	
	2004年9月	43	整型变量的类型及其取值范围—unsigned型	2	*****		
	2003年9月	填空题	6	条件运算符及算术运算符	2	*	
	2003年9月		7	字符变量	2	*	
	2004年4月		6	字符变量	2	*	
	2004年9月		7	整型常量的表示方法	2	***	
	2003年9月		选择题	14	变量的类型转换—自动转换	1	
2003年9月	19	数据类型转换		1	***		
2004年4月	17	运算优先级及结合性		1	**		
2004年4月	21	运算符的种类—条件运算符		1	**		
2004年4月	23	单目运算符“++”、“--”		1	**		
2004年9月	16	单目运算符“++”		1	***		
2004年9月	17	单目运算符“++”		1	**		
2004年9月	22	单目运算符“++”		1	**		

续表

大纲知识点	年份	题型	题号	考核知识点	分值	难度	出题参考方向
表达式类型及求值规则	2003 年 9 月	选择题	15	表达式	1	*	该知识点为必考内容,也是 C 语言基础知识点,所占分值比较稳定,为 6~8 分,但难度级别有所上升。关系运算与逻辑运算结合出题,题目难度适中;关于表达式的题目就比较简单了
	2003 年 9 月		16	关系运算与逻辑运算	1	*	
	2004 年 4 月		15	赋值表达式	1	*	
	2004 年 4 月		23	关系运算与逻辑运算	1	**	
	2004 年 9 月		15	表达式	1	*	
	2004 年 9 月		21	表达式	1	**	
	2003 年 9 月	填空题	11	赋值表达式	2	*	
	2003 年 9 月		20	关系表达式	2	**	
	2004 年 4 月		13	关系表达式	2	**	
	2004 年 4 月		14	赋值表达式	2	**	
	2004 年 4 月		20	表达式	2	**	
	2004 年 9 月		17	包含复合赋值运算符的赋值表达式	2	***	
	2004 年 9 月		18	包含复合赋值运算符的赋值表达式	2	***	
	2004 年 9 月		19	赋值表达式	2	***	

通过对数套近年考试试卷进行分析可知,第 3 章所考的知识点有“数据的输入输出”,详见下表。

大纲知识点	年份	题型	题号	考核知识点	分值	难度	出题参考方向
数据的输入输出	2003 年 9 月	选择题	17	数据输入函数 scanf 的调用	1	*	通过对真题的分析,该知识点侧重考查输入输出函数尤其是 printf、scanf 的正确调用,难度基本为适中,分值有所上升,占 7 分,考生应尤其注意 printf 的格式控制及输出表列,scanf 函数的格式控制及地址表列
	2003 年 9 月		18	标准输出函数 printf 的调用	1	**	
	2004 年 4 月		18	标准输出函数 printf 的调用	1	*	
	2004 年 4 月		20	数据输入函数 scanf 的调用	1	**	
	2004 年 9 月		18	标准输出函数 printf 的调用	1	**	
	2004 年 9 月		19	标准输出函数 printf 的调用	1	**	
	2004 年 9 月		26	输入输出函数的调用	1	*	
	2004 年 4 月	填空题	7	标准输出函数 printf 的调用	2	*	
	2004 年 4 月		10	字符数据的输入输出——getchar 函数	2	**	
	2004 年 9 月		6	标准输出函数 printf 的调用	2	**	
	2004 年 9 月		16	数据输入函数 scanf 的调用	2	**	

通过对数套近年考试试卷进行分析可知,第 4 章所考的知识点有“选择结构程序设计”,详见下表。

大纲知识点	年份	题型	题号	考核知识点	分值	难度	出题参考方向
选择结构程序设计	2003年9月	选择题	20	if 语句实现的选择结构	1	*	该知识点为必考内容,对该知识点的考查比较稳定,侧重考查 if 语句、switch 语句的使用。分值为 5 分,难度基本为适中。
	2004年4月		21	if 语句实现的选择结构	1	**	
	2004年4月		22	switch 语句实现的多分支选择结构	1	**	
	2004年4月		29	if 语句实现的选择结构	1	**	
	2004年9月		20	switch 语句实现的多分支选择结构	1	*	
	2004年9月		22	选择结构的嵌套	1	**	
	2004年9月		23	if 语句实现的选择结构	1	**	
	2003年9月		填空题	8	if 语句实现的选择结构	2	
	2003年9月	9		switch 语句实现的多分支选择结构	2	***	
	2004年4月	9		if 语句实现的选择结构	2	**	
	2004年9月	9		switch 语句实现的多分支选择结构	2	**	

通过对数套近年考试试卷进行分析可知,第5章所考的知识点有“循环结构”,详见下表。

大纲知识点	年份	题型	题号	考核知识点	分值	难度	出题参考方向	
循环结构	2003年9月	选择题	21	do-while 循环语句	1	**	通过对真题的分析,可见该知识点历来都比较受重视,分值为 10~12 分,但难度有所增大,应熟练掌握三种循环结构的应用;关于循环的嵌套的题目难度较大,考生应多下功夫	
	2003年9月		22	for 循环语句	1	**		
	2003年9月		23	循环辅助控制语句—continue	1	***		
	2003年9月		24	for 循环语句	1	**		
	2004年4月		24	for 循环语句	1	***		
	2004年4月		25	循环的嵌套及 continue 语句	1	***		
	2004年4月		42	循环的嵌套	2	***		
	2004年9月		24	for 循环语句及 continue、break 语句	1	***		
	2004年9月		25	for、while、do-while 循环结构	1	***		
	2004年9月		28	for 循环语句	1	**		
	2004年9月		46	循环的嵌套	2	****		
	2003年9月		填空题	8	for 循环语句	2		***
	2003年9月			10	循环的嵌套	2		**
	2003年9月			12	for 循环语句	2		**
	2003年9月	13		循环的嵌套	2	***		
	2004年4月	8		for 循环语句	2	**		
	2004年9月	9		while 循环语句	2	**		
	2004年9月	10		while、do-while 循环语句、continue 语句及循环的嵌套	2	****		
	2004年9月	12		while 循环语句	2	**		

通过对数套近年考试试卷进行分析可知,第6章所考的知识点有“一维数组及多维数组的定义、初始化及引用”、“字符串与字符数组”,详见下表。

大纲知识点	年份	题型	题号	考核知识点	分值	难度	出题参考方向
一维数组及多维数组的定义、初始化及引用	2003年9月	选择题	32	二维数组的定义和初始化	1	**	该知识点为必考内容,侧重考查数组的定义和初始化。难度基本为适中,分值为2分
	2003年9月		34	一维数组的定义	1	**	
	2004年4月		30	一维数组元素的引用	1	**	
	2004年9月		27	二维数组的定义和初始化	1	**	
	2004年9月		29	多维数组元素的引用	1	***	
字符串与字符数组	2003年9月	选择题	35	字符数组的定义及初始化	1	**	该知识点为必考内容,但所占分值略有下降,难度从适中到较难均会出现。应熟练掌握字符串的常用处理函数
	2003年9月		41	字符串处理函数 strcpy、gets	2	****	
	2003年9月		44	字符串处理函数 strlen	2	****	
	2004年4月		35	字符串处理函数 gets	1	**	
	2004年4月		36	字符串处理函数 strlen	1	***	
	2004年9月		31	字符串处理函数 strcmp	1	**	
	2004年9月		42	字符串处理函数 puts	2	****	

通过对数套近年考试试卷进行分析可知,第7章所考的知识点有“函数的调用,嵌套调用,递归调用”、“函数的类型和返回值”、“形式参数、实际参数及参数值的传递规则”、“变量的作用域及存储类别”,详见下表。

大纲知识点	年份	题型	题号	考核知识点	分值	难度	出题参考方向
函数的调用,嵌套调用,递归调用	2003年9月	选择题	26	函数的正确调用	1	***	该知识点为必考内容,所占分值有明显下降,占6分,难度极为稍难。重点掌握函数的正确调用,嵌套调用和递归调用
	2003年9月		27	函数的正确调用	1	***	
	2003年9月		39	函数的嵌套调用	1	***	
	2004年4月		26	函数的正确调用	1	***	
	2004年4月		27	函数的嵌套调用	1	***	
	2004年9月		37	函数的嵌套调用	1	**	
	2004年9月		44	函数的递归调用	2	****	
	2003年9月	填空题	12	函数的正确调用	2	**	
	2003年9月		16	对被调用函数的正确声明	2	**	
	2003年9月		17	函数的正确调用	2	***	
	2003年9月		18	函数的递归调用	2	***	
	2004年4月		12	函数的正确调用	2	***	
	2004年4月		16	函数的递归调用	2	****	
	2004年9月		14	函数的嵌套调用	2	***	