

世界著名IT厂商认证系列培训教材



Macromedia Fireworks MX 2004 教程

马 鑫 编著

清华大学出版社



世界著名IT厂商认证系列培训教材

Macromedia Fireworks MX 2004 教程

马 鑫 编著

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本书是 Macromedia 软件产品专家和资深培训专家参与策划编写的 Fireworks MX 2004 标准教材。全书内容完全遵循 Macromedia Fireworks 授课大纲与授权认证考试的规定进行编写,并从实际操作出发,涵盖了 Fireworks MX 2004 常用的概念和操作技巧。

本书结构合理、实例丰富、图文并茂、讲练结合,是初、中级读者学习 Fireworks MX 2004 的首选图书,也是大中专院校相关专业和社会各级培训班理想的 Fireworks 培训教材。

版权所有,翻印必究。举报电话:010-62782989 13901104297 13801310933

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

图书在版编目(CIP)数据

Macromedia Fireworks MX 2004 教程 / 马鑫编著. —北京:清华大学出版社, 2004.7

(世界著名 IT 厂商认证系列培训教材)

ISBN 7-302-08781-4

I. M… II. 马… III. 主页制作-图形软件, Fireworks MX 2004-技术培训-教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 054020 号

出 版 者: 清华大学出版社 地 址: 北京清华大学学研大厦

<http://www.tup.com.cn> 邮 编: 100084

社 总 机: 010-62770175 客户服务: 010 62776969

责任编辑 柴文强

印 装 者: 三河市印务有限公司

发 行 者 新华书店总店北京发行所

开 本: 185×260 印 张: 19 字 数 437 千字

版 次: 2004 年 7 月第 1 版 2004 年 7 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-302-08781-4/TP·6231

印 数 1~5000

定 价: 30.00 元

本书如存在文字不清、漏印以及缺页、倒页、脱页等印装质量问题,请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话: (010)62770175-3103 或 (010)62795704

Macromedia Fireworks 软件是一款大家熟悉的、网页图像动画制作软件。在该软件 MX 版本风靡全球的今天，Macromedia 公司又推出了该软件的最新升级版本 Fireworks MX 2004。在该版本中，在原来的基础上做了大量的技术升级，使制作一幅网页中的图像或动画变得更加方便快捷。

在网页制作过程中，需要有大量的图片、按钮和动画充斥其中，在制作这些对象的时候，有人使用 Adobe Photoshop，有人则使用 Macromedia 公司的 Fireworks 软件，在多年的网站制作过程中，还是感觉到使用 Fireworks 软件制作这些对象，会比较快捷一些。而且如果要使用 Dreamweaver 软件作为网页集成软件的话，建议使用 Fireworks 软件作为网页图像的制作软件。因为 Dreamweaver 软件和 Fireworks 软件有着非常良好的兼容性，可以非常方便地在两个软件中进行跳转，就像使用一个软件一样方便。通过使用 Fireworks 软件可以非常方便地制作出图像、按钮和动画，不必像在 Photoshop 软件中必须借助 ImageReady 软件才能实现按钮和动画的制作。

本书按照循序渐进、由浅入深的原则，用语言简练、通俗易懂的方式，将 Fireworks MX 2004 软件的使用方法进行了详尽介绍，希望通过本书可以让读者快速学会 Fireworks MX 2004 软件的使用方法。

本书紧贴 Macromedia Fireworks MX 2004 软件认证考试大纲的安排进行编写，所以是取得软件认证的必备教材。本书的作者是 Macromedia 的产品专家、培训主讲教师。

本书献给我的父亲、母亲和豆豆。

本书编写仓促，难免有错漏之处，希望朋友们批评指正，也可以发 E-mail: Macmaker@sina.com。

作者

2003 岁末于北京 MacMaker 工作室

97517102

第1章 初识 Fireworks MX 2004	1
1.1 Fireworks MX 2004 软件的系统要求	1
1.2 安装 Fireworks MX 2004 软件	2
1.3 Fireworks MX 2004 软件的新特性	7
第2章 开始使用 Fireworks MX 2004	12
2.1 调整 Fireworks MX 2004 的工作参数	12
2.1.1 “常规”标签面板参数	12
2.1.2 “编辑”标签面板参数	14
2.1.3 “启动并编辑”标签面板参数	16
2.1.4 “文件夹”标签面板参数	17
2.1.5 “导入”标签面板参数	18
2.2 Fireworks MX 2004 软件界面	19
2.2.1 工作区	19
2.2.2 “图像”区域	19
2.3 开始工作	21
2.3.1 “新建”文件	22
2.3.2 打开文件	24
2.3.3 打开最近使用过的文件	26
2.3.4 保存文件	26
2.3.5 关闭文件	27
2.4 重新调整画面	27
2.4.1 调整图像大小	27
2.4.2 调整“画布大小”	29
2.4.3 裁切“图像”	30
2.4.4 使用“裁切”工具	31
2.4.5 “符合画布”	33
2.4.6 “旋转画布”	34
2.4.7 改变“画布颜色”	35
第3章 绘制图形图像	37
3.1 矢量图形和位图图像	37



3.1.1	矢量图形	37
3.1.2	位图图像	38
3.2	Fireworks MX 2004 绘图工具箱	38
3.3	绘制位图	38
3.3.1	启动“位图”模式	39
3.3.2	退出“位图”编辑模式	39
3.4	使用绘图工具	40
3.4.1	“刷子”工具	40
3.4.2	“铅笔”工具	52
3.4.3	“橡皮擦”工具	53
3.4.4	“模糊”工具和“锐化”工具	54
3.4.5	“减淡”工具和“烙印”工具	55
3.4.6	“涂抹”工具	57
3.4.7	“红眼取消”工具	59
3.4.8	“橡皮图章”工具	60
3.4.9	“替换颜色”工具	61
3.5	创建矢量图形	63
3.5.1	绘制直线	63
3.5.2	绘制矩形	66
3.5.3	绘制椭圆形	71
3.5.4	绘制多边形和星形	71
3.5.5	创建“自定义图形”	72
3.5.6	使用“钢笔”工具	75
3.5.7	使用“矢量路径”工具	80
3.5.8	使用“重绘路径”工具	80
3.5.9	使用“文本”	81
第 4 章	选择图形图像	92
4.1	选择位图图像	92
4.1.1	“选取框”工具	92
4.1.2	“椭圆选取框”工具	94
4.1.3	“套索”工具	95
4.1.4	“多边形套索”工具	96
4.1.5	“魔术棒”工具	98
4.1.6	位图选择命令	98
4.1.7	位图的选择关系	101
4.2	选择矢量图形对象	102
4.2.1	“指针”工具	102

4.2.2 “选择后方对象”工具	103
4.2.3 “部分选定”工具	103
4.2.4 使用矢量图形选择命令	104
第 5 章 编辑颜色	105
5.1 调整对象颜色	105
5.1.1 填充和描边	105
5.1.2 使用“属性”面板定义对象的颜色	107
5.1.3 使用“混色器”面板定义对象颜色	108
5.1.4 使用“样本”面板	108
5.2 定义位图颜色	111
5.2.1 使用“油漆桶”工具	111
5.2.2 “渐变”工具	113
5.2.3 “滴管”工具	115
5.3 调整矢量图形颜色	116
5.3.1 调整渐变填充	116
5.3.2 整图案填充	117
第 6 章 编辑图形图像	118
6.1 标准变形	118
6.1.1 图形的移动	118
6.1.2 缩放对象	119
6.1.3 斜切对象	119
6.1.4 扭曲对象	120
6.1.5 使用菜单命令变形对象	121
6.1.6 旋转和镜像	121
6.1.7 还原变形对象	121
6.2 精确变形	122
6.3 复制与删除	123
6.3.1 图形的复制	123
6.3.2 删除对象	123
6.4 编辑路径	124
6.4.1 “自由变形”工具	124
6.4.2 “更改区域形状”工具	125
6.4.3 “路径洗刷”工具	126
6.4.4 “刀子”工具	126
6.4.5 “结合”与“拆分”路径	127
6.4.6 制作“路径”组合关系	128

6.4.7	调整“路径”形态	130
6.4.8	修改“自动图形”	132
6.5	对齐对象的方法	136
6.5.1	对齐对象	136
6.5.2	分布对象	137
6.5.3	匹配大小	138
6.5.4	间隔	139
6.5.5	对齐到舞台	139
6.5.6	对齐节点和控制柄	140
6.6	组织管理	141
6.6.1	组合	141
6.6.2	调整层次	142
6.7	查找与替换	143
第 7 章 使用“滤镜”和“效果”		146
7.1	为“位图”图像添加的“滤镜”效果	146
7.1.1	“查找边缘”滤镜	146
7.1.2	“转换为 Alpha”滤镜	147
7.1.3	“新增杂点”滤镜	147
7.1.4	“放射状模糊”滤镜	148
7.1.5	“模糊”滤镜	149
7.1.6	“缩放模糊”滤镜	150
7.1.7	“运动模糊”滤镜	151
7.1.8	“进一步模糊”滤镜	152
7.1.9	“高斯模糊”滤镜	152
7.1.10	“亮度/对比度”滤镜	153
7.1.11	“翻转”滤镜	154
7.1.12	“色阶”滤镜	155
7.1.13	“自动色阶”滤镜	156
7.1.14	“曲线”滤镜	157
7.1.15	“色相/饱和度”滤镜	158
7.1.16	“进一步锐化”滤镜	159
7.1.17	“锐化蒙版”滤镜	160
7.1.18	“锐化”滤镜	160
7.2	使用“效果”	161
7.2.1	“查找边缘”	161
7.2.2	“转换为 Alpha”效果	162
7.2.3	“内斜面”效果	162

7.2.4 “凸起浮雕”效果	164
7.2.5 “凹入浮雕”效果	165
7.2.6 “外斜角”效果	165
7.2.7 “新增杂点”效果	166
7.2.8 “放射状模糊”效果	167
7.2.9 “模糊”效果	168
7.2.10 “缩放模糊”效果	168
7.2.11 “运动模糊”效果	169
7.2.12 “进一步模糊”效果	169
7.2.13 “高斯模糊”效果	170
7.2.14 “颜色填充”效果	170
7.2.15 “进一步锐化”效果	171
7.2.16 “锐化蒙版”效果	171
7.2.17 “锐化”效果	172
7.2.18 “内侧发光”效果	173
7.2.19 “内侧阴影”效果	173
7.2.20 “发光”效果	174
7.2.21 “投影”效果	174
7.3 编辑“效果”	175
7.3.1 添加多个“效果”	175
7.3.2 删除“效果”	175
7.3.3 隐藏“效果”	176
7.3.4 编辑“效果”	176
7.3.5 扁平化“效果”	176
第8章 使用资源	177
8.1 “样式”面板	177
8.1.1 使用“样式”面板	177
8.1.2 添加“样式”	178
8.1.3 删除“样式”选项	179
8.1.4 “编辑”样式选项	180
8.1.5 导入与导出“样式”选项	180
8.1.6 “重设样式”	181
8.2 “元件”面板	182
8.2.1 元件类型	182
8.2.2 建立元件	182
8.2.3 调整元件属性	189
8.2.4 修改元件的形状属性	190

8.2.5	建立实例	190
8.2.6	删除“元件”	191
8.2.7	导出、导入“元件”	191
8.2.8	使用“公共库”	192
8.2.9	分离“元件”	193
8.3	URL 面板	193
8.3.1	创建 URL 库	193
8.3.2	创建 URL	194
8.3.3	删除 URL	195
8.3.4	认定 URL 地址	196
8.3.5	导入、导出 URL 地址选项	196
8.4	“形状”面板	197
8.4.1	添加“形状”到图像中	197
8.4.2	编辑“形状”对象	198
第 9 章	使用“图层”	199
9.1	选中“层”	199
9.2	创建新“层”	200
9.2.1	面板法	200
9.2.2	菜单法	201
9.3	复制“层”	201
9.3.1	面板法	201
9.3.2	拖曳法	201
9.3.3	重制层	202
9.4	删除“层”	203
9.4.1	面板法	203
9.4.2	菜单法	203
9.5	层组织与管理	204
9.5.1	在“层文件夹”中创建“层”	204
9.5.2	创建“层文件夹”	204
9.5.3	展开/关闭“层文件夹”	205
9.5.4	排列“层”	206
9.5.5	查看与包含“层”	207
9.6	合并层	208
9.7	使用“蒙版”	209
9.7.1	使用“位图蒙版”	209
9.7.2	使用“矢量蒙版”	213
9.8	混合模式	214

9.9 透明度	215
第 10 章 “切片”与“热区”	217
10.1 使用“切片”	217
10.1.1 “切片”的类型	217
10.1.2 创建“切片”	218
10.1.3 创建 HTML 切片	220
10.1.4 显示与隐藏“切片”	222
10.1.5 编辑“切片”	223
10.1.6 设置“切片”链接	224
10.2 使用“热区”	225
10.2.1 创建热区	225
10.2.2 设置热区链接	226
第 11 章 “翻转”与“弹出菜单”	228
11.1 “翻转”的使用	228
11.2 弹出菜单的使用	230
第 12 章 制作“动画”	236
12.1 关于“帧”	236
12.1.1 “帧”面板	236
12.1.2 添加“帧”	237
12.1.3 复制“帧”	238
12.1.4 删除“帧”	238
12.2 创建动画对象	238
12.2.1 复制对象到帧	239
12.2.2 分发对象到帧	239
12.2.3 静态对象的管理	240
12.2.4 设置帧延时	240
12.2.5 使用“洋葱皮”技术	241
12.2.6 循环播放	243
12.3 制作符号动画	243
第 13 章 “优化”和“导出”	245
13.1 优化特性	245
13.1.1 “优化”面板	246
13.1.2 工作区预览	247
13.1.3 多个预览	248

13.1.4	帧控件	251
13.2	导出索引颜色	251
13.2.1	调色板	252
13.2.2	颜色数	254
13.2.3	“色板”	255
13.2.4	有损 GIF 压缩	255
13.2.5	仿色	255
13.2.6	透明	256
13.2.7	删除未使用颜色	258
13.2.8	交错	258
13.2.9	创建适合 GIF 格式的图片	258
13.3	导出照片图片	259
13.3.1	JPEG	259
13.3.2	32 位 PNG 和 24 位 PNG	262
13.4	导出预览处理	263
第 14 章	仿真“磁盘”	264
14.1	绘制轮廓	264
14.2	添加纹理	267
14.3	制作“金属划片”	270
14.4	制作“标签”	273
14.5	保存文件	276
第 15 章	“手机广告”	278
15.1	绘制底图	278
15.2	制作交互按钮	283
15.3	制作交互功能	289
15.4	制作网络链接按钮	291

Macromedia Fireworks 软件是一款人们熟悉的网页图像动画制作软件。在该软件 MX 版本风靡全球的今天, Macromedia 公司又推出了该软件的最新升级版本 Fireworks MX 2004。在该版本中, 在原来的基础上做了大量的技术升级, 使制作一副网页中的图像或动画变得更加方便、快捷。

在网页制作过程中, 需要有大量的图片、按钮和动画充斥其中, 在制作这些对象的时候, 有人使用 Adobe Photoshop, 有人则使用 Macromedia 公司的 Fireworks 软件, 在多年的网站制作过程中, 还是感觉到使用 Fireworks 软件制作这些对象, 会比较快捷一些。而且如果你使用 Dreamweaver 软件作为网页集成软件的话, 建议使用 Fireworks 软件作为这些对象的制作软件。因为 Dreamweaver 软件和 Fireworks 软件有着非常良好的兼容性, 可以非常方便地在两个软件中进行跳转, 就像使用一个软件一样方便。通过使用 Fireworks 软件可以非常方便地制作出图像、按钮和动画, 不必像在 Photoshop 软件中必须借助 ImageReady 软件才能实现按钮和动画的制作。如图 1-1 所示为该 Fireworks MX 2004 软件的启动界面。

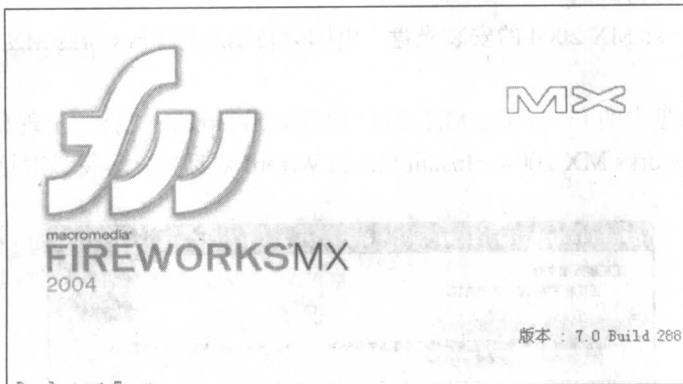


图 1-1 Fireworks MX 2004 软件的启动界面

1.1 Fireworks MX 2004 软件的系统要求

1. Microsoft Windows 系统平台要求

Intel Pentium III 600MHz 或同频处理器

Windows 98 SE、Windows 2000 或 Windows XP

Netscape Navigator 4.0 版本以上或 Microsoft Internet Explorer 5.0 以上

128 MB 系统内存（建议使用 256 MB）

150 MB 可用磁盘空间

256 色以上彩色显示器（1024×768 的分辨率）

CD-ROM 驱动器

2. Macintosh 系统平台要求

PowerPC G3 500 MHz 处理器或同频处理器

Mac OS X 10.2.6

Mac OS Runtime for Java (MRJ) 2.2 或更高版本

Netscape Navigator 4.0 版本以上或 Microsoft Internet Explorer 5.0 以上

128 MB 系统内存（建议使用 256 MB）

100 MB 可用磁盘空间

256 色以上彩色显示器（1024×768 的分辨率）

CD-ROM 驱动器

1.2 安装 Fireworks MX 2004 软件

与多数软件一样，Fireworks MX 2004 的安装也简单易行，按照安装程序提供的顺序按部就班地操作即可。

放入 Fireworks MX 2004 的安装光盘，电脑会自动运行 Fireworks MX 2004 的安装程序。步骤如下：

(1) 双击光盘中的 Fireworks MX 2004 软件的 Setup.exe 文件，出现如图 1-2 所示的 Macromedia Fireworks MX 2004—Install Shield Wizard 对话框，等待该对话框中的进度条行进完成。

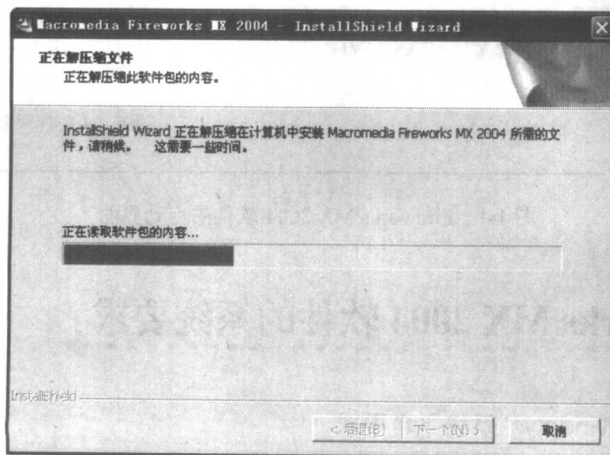


图 1-2 Macromedia Fireworks MX 2004—Install Shield Wizard 对话框

(2) 等待 Macromedia Fireworks MX 2004—Install Shield Wizard 对话框中的进度条行进完成后, 会出现如图 1-3 所示的 Install Shield Wizard 对话框。等待该对话框中的进度条行进完成。

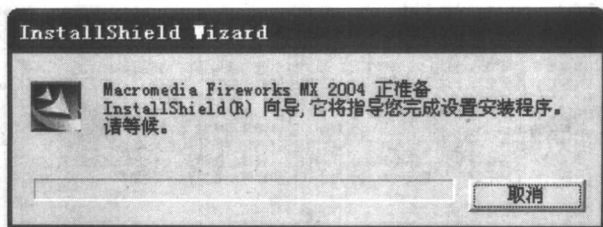


图 1-3 Install Shield Wizard 对话框

(3) 通过简短的安装向导后, 安装程序会弹出如图 1-4 所示的“Macromedia Fireworks MX 2004 安装”对话框, 在该对话框中列出了“欢迎使用 Macromedia Fireworks MX 2004 Install Shield Wizard”字样。单击“下一步”按钮进入下一步。

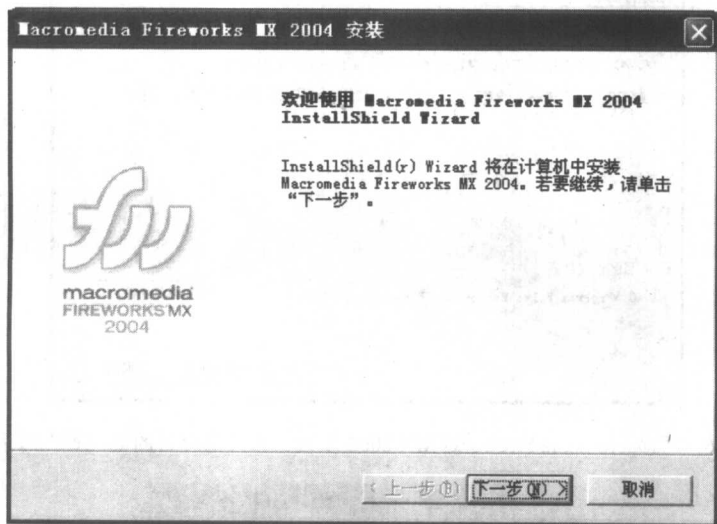


图 1-4 “Macromedia Fireworks MX 2004 安装”对话框

(4) 在弹出如图 1-5 所示的“Macromedia Fireworks MX 2004 安装”——“许可证协议”对话框中阅读文本框中的“许可证协议”内容, 如果对该协议表示同意, 单击“是”按钮, 进入下一步安装。

(5) 在弹出如图 1-6 所示的“Macromedia Fireworks MX 2004 安装”——“选择目的地位置”对话框中单击“浏览”按钮, 进入“选择文件夹”对话框。

(6) 在弹出如图 1-7 所示的“选择文件夹”对话框中选择要安装 Fireworks MX.2004 的路径, 再直接在“路径”框中输入要安装软件的绝对路径。单击“确定”按钮, 定义安装的路径。回到“Macromedia Fireworks MX 2004 安装”——“选择目的地位置”对话框中, 单击“下一步”按钮, 进入下一步安装。

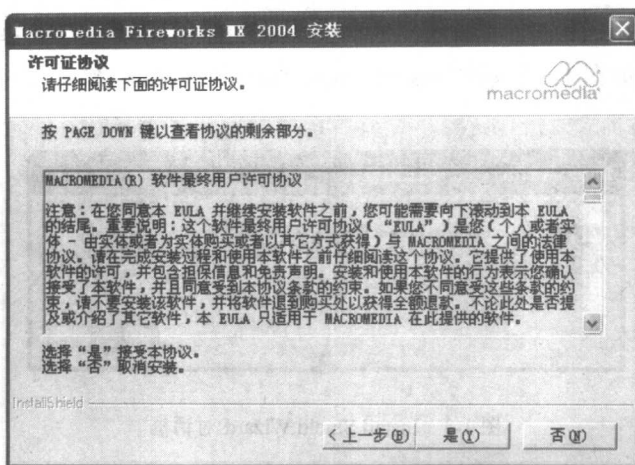


图 1-5 “Macromedia Fireworks MX 2004 安装” — “许可证协议”对话框

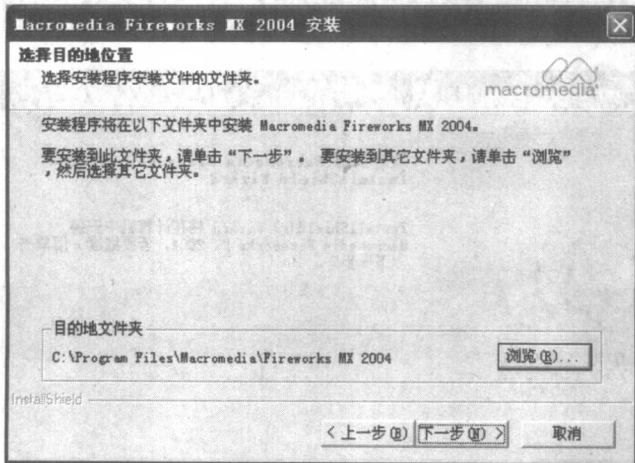


图 1-6 “Macromedia Fireworks MX 2004 安装” — “选择目的地位置”对话框

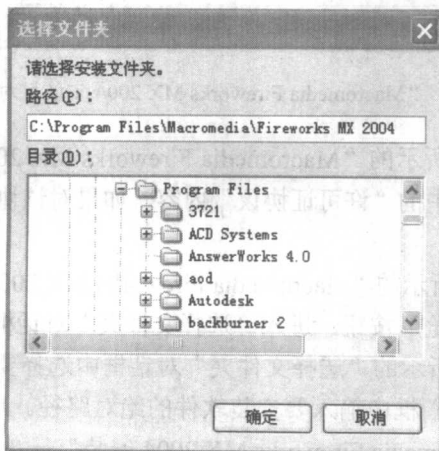


图 1-7 “选择文件夹”对话框

(7) 在弹出如图 1-8 所示的“Macromedia Fireworks MX 2004 安装”——“开始复制文件”对话框中的当前设置文本框中查看安装设置是否正确，确认无误后可以单击“下一步”按钮，开始拷贝文件。如果有错误，可以一步一步地单击“上一步”按钮，回到相应的对话框中进行修改。

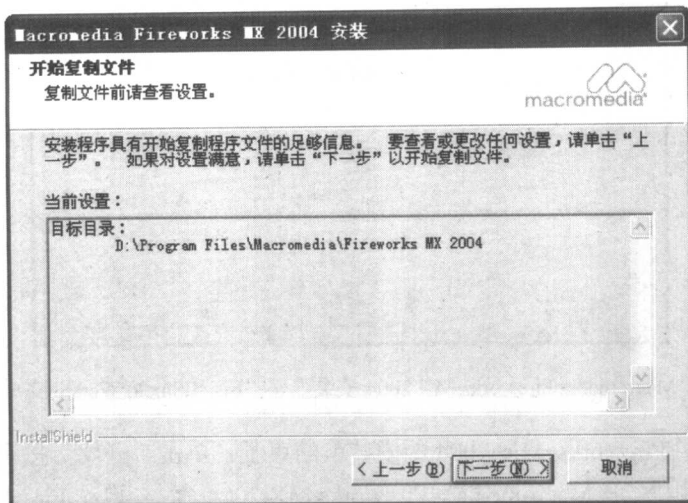


图 1-8 “Macromedia Fireworks MX 2004 安装”——“开始复制文件”对话框

(8) 进入如图 1-9 所示的“Macromedia Fireworks MX 2004 安装”——“安装状态”对话框中，等待“正在安装”选项中的进度条走到 100%，复制文件的过程完成。如果在中途按下“取消”按钮，复制文件将被中途放弃，这样 Fireworks MX 2004 将无法被正常地使用。

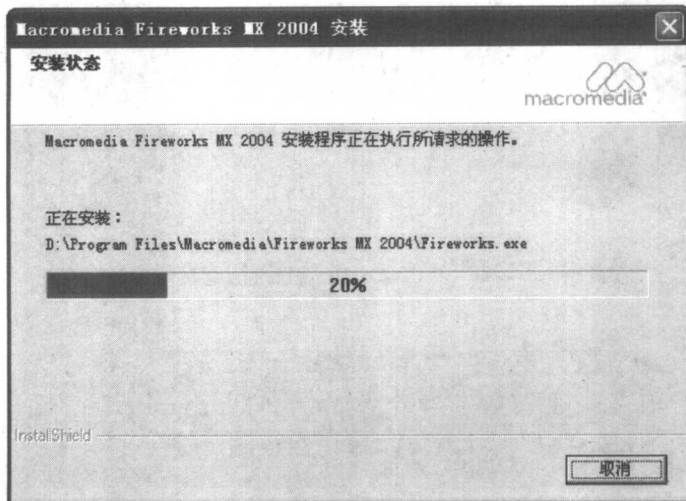


图 1-9 “Macromedia Fireworks MX 2004 安装”——“安装状态”对话框

(9) 复制完成后，会弹出如图 1-10 所示的“Macromedia Fireworks MX 2004 安装”——