



电脑系列丛书

FoxBASE+

快易通

宗大华 编



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

快易通电脑系列丛书

FoxBASE + 快易通

宗大华 编

電子工業出版社

快易通电脑系列丛书

FoxBASE + 快易通

宗大华 编

责任编辑:陈燕生

*

电子工业出版社出版

北京市海淀区万寿路 173 信箱(100036)

电子工业出版社发行 各地新华书店经销

顺义县天竺颖华印刷厂印刷

电子工业出版社计算机排版室排版

*

开本:850×1168 毫米 1/32 印张:8.5 字数:240 千字

1996 年 2 月第一版 1996 年 2 月北京第一次印刷

印数:8000 册 定价:13.00 元

ISBN7-5053-3452-2/TP·1359

总 序

微型计算机(又称微电脑)的诞生,使人人用电脑成为现实。“信息高速公路”在全球的迅猛发展,网络对世界的“链接”与“并轨”,将个人、家庭、企业与国家连成一体,使我们的世界变成了小小的地球村。一个全民学电脑、用电脑的深层次的普及已在我国兴起,并已成为提高劳动者素质,实现我国经济发展和科技进步的重要保证。

但是如何使用电脑,用好电脑,使电脑真正成为随心所欲的好帮手,则是广大群众所迫切需要了解和掌握的。

本套丛书就是这一背景下,由电子工业出版社、北京软件行业协会、中国电脑教育报、电脑爱好者杂志社,聘请国内计算机专家、教授、科普工作者精心策划编写的一套面向全民的计算机普及读物。丛书选材软硬件兼顾,硬件环境着重于目前的主流微型计算机;软件尽量采用最新版本。快!易!通!体现了本丛书的最大特点。

快:《丛书》选材安排以“少而精”为原则,使读者在最短的时间内学到最基本也是最精华的知识。

易:《丛书》内容介绍上力求生动活泼、图文并茂、幽默风趣。对于专业术语及技术的论述,强调由浅入深,通俗易懂,尽量用生活化、拟人化的语言进行叙述。

通:《丛书》内容选择突出“实用性”,即一本书介绍一个实际应用技术,学了就能用,内容重点在于使用与操作步骤。

《丛书》从书面编排、版式设计、标题结构、开本大小上也都突出了创意新颖的特点。

本《丛书》的读者对象是:在校的中小學生及家長;为适应形势而需要学习电脑的各类人员;电脑爱好者、使用者、自学者;各种短训班学员

以及各年龄结构、各种职业的人士。

本丛书是打开计算机殿堂的入门钥匙,以其实用、精炼、活泼、耐读、新颖为宗旨,满足人们快节奏生活和学习电脑的愿望,消除人们对电脑的恐惧感、神秘感,使读者尽快地进入电脑这个神奇而又使人仰目的乐园。

“电脑插上就能用”这一口号已成现实;

“信息垂手即可得”这一目标已在眼前;

“丛书开卷便有益”这一愿望已经出现。

愿本丛书能成为你进入电脑世界最好的伙伴!

本套丛书的编写得到了各方面人士的大力协作,特别是北京市“三金”领导小组办公室(筹)华平澜主任的支持。在丛书的征名中,得到近千人的推荐,最后我们选中了江超和武俊车二位同志举荐的《快、易、通电脑系列丛书》为名,在此一并致谢!

主编 朱继生

1995. 9. 9

前 言

信息管理，是近年来计算机应用领域内的热门话题。FoxBASE + 关系数据库管理信息系统，由于其功能强大，易于学习和掌握，被广泛应用于会计、财务、商业、教育以及家庭等各个领域和场所。它不仅提高了人们的工作效率，也成为日常生活不可缺少的得力帮手。

本书是 FoxBASE + 的普及入门读物。它所涉及的内容力求遵循“不多不少，够用就好”的原则，只讲述 FoxBASE + 中最基本，最常用的知识，而不去面面俱到，不去追求完整。在讲述过程中，从初学者的角度出发，按照“提出问题——实施步骤——操作说明”三个层次来展开每个章节。也就是说，先依据实际需要提出一个问题，然后看用 FoxBASE + 如何去解决它，再对解决过程中出现的新知识进行介绍和述说。因此总是在原有的基础上，向前迈进一步，又增加一点对 FoxBASE + 的新了解。知识的雪球越滚越大，求知的欲望会越学越浓，对 FoxBASE + 的了解也就会越来越多。

通过阅读本书，读者可以掌握信息管理的基本思路，FoxBASE + 的使用方法和编程技术，也可以通过使用 FoxBASE + 解决简单的实际问题，为下一步的学习和提高打下坚实的基础。

相信从一个个问题开始，你会受到莫大的启迪！

目 录

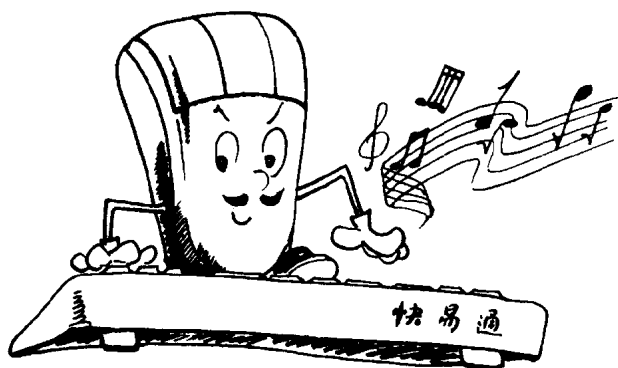
第一章 开篇絮语	(1)
1.1 信息管理的三兄弟: dBASE, FoxBASE, FoxPro	(2)
1.2 请进! FoxBASE+	(3)
1.3 你好! FoxBASE+	(4)
1.4 向 FoxBASE+ 询问结果——“?”	(5)
1.5 再向 FoxBASE+ 询问结果——“?”	(6)
1.6 再见! FoxBASE+	(8)
第二章 将数据信息存入你的电脑	(9)
2.1 储存数据信息的仓库——“数据库”	(10)
2.2 表格与数据库	(10)
2.3 在电脑中建立存放数据的仓库——CREATE	(11)
2.4 通知计算机你要使用哪一个数据库——USE	(24)
2.5 列出数据库里已有的记录内容——LIST 和 DISPLAY	(25)
2.6 用不同的筛子筛出有用的数据记录	(32)
2.7 观看你的数据库结构 ——LIST STRUCTURE 和 DISPLAY STRUCTURE	(35)
第三章 对你电脑中的数据进行管理	(39)
3.1 把新书的信息存入电脑——APPEND	(40)
3.2 记录的定位器——指针	(43)
3.3 往数据库里插入一个记录——INSERT	(46)
3.4 修改数据库里已有的记录——EDIT	(47)
3.5 成批有规律的修改记录——REPLACE	(49)
3.6 修改数据库的结构——MODIFY STRUCTURE	(50)
3.7 删除数据库中记录的三步法——DELETE 和 PACK	(51)
3.8 取消记录上的删除记号——RECALL	(52)
3.9 删除数据库中全部记录的一步法——ZAP	(54)

3.10 集查、改、添加为一体的全方位命令——BROWSE	(54)
第四章 让电脑进行统计求和及重新排序	(65)
4.1 算一下你有几本计算机的书——COUNT	(66)
4.2 FoxBASE+ 中表示复杂条件的方法	(67)
4.3 算一下你买书的花费——SUM	(72)
4.4 求平均值的办法——AVERAGE	(74)
4.5 按字段对数据库记录重新进行排序——SORT	(76)
4.6 按字段对数据库记录进行索引——INDEX ON	(80)
4.7 索引文件的使用	(83)
第五章 让我们来开始学习编写程序	(91)
5.1 为程序的运行创造一个良好的环境 ——STATUS, TALK 和 SCOREBOARD	(92)
5.2 显示提示并接收一个字符的输入——WAIT	(94)
5.3 显示提示并接收一个字符串的输入——ACCEPT	(96)
5.4 在数据库中搜寻满足条件的记录——LOCATE	(97)
5.5 编写和运行自己的程序——MODIFY COMMAND 和 DO	(99)
5.6 显示提示并接收任意型数据的输入——INPUT	(102)
5.7 专门用于索引文件查询的命令——SEEK	(107)
第六章 让程序能够循环往复	(111)
6.1 怎样表示重复循环? ——DO WHILE_ ENDDO	(112)
6.2 数据库的两只看门狗——BOF()和 EOF().....	(117)
6.3 按自己的意愿来安排屏幕显示——@ _ SAY	(125)
6.4 继续查看的好帮手——CONTINUE	(130)
6.5 用各种“橡皮”来擦掉屏幕上的无用信息	(134)
6.6 FoxBASE+ 的色彩使用	(135)
第七章 根据条件自动做出选择	(141)
7.1 根据条件自动做出单向选择——IF _ENDIF	(142)
7.2 借助条件判断强行跳出循环——EXIT	(145)
7.3 根据条件自动做出双向选择——IF _ELSE _ENDIF	(148)
7.4 根据条件自动做出多向选择——DO CASE _ENDCASE	(150)
7.5 学会运用程序的各种不同结构	(155)

第八章 编写菜单程序的各种方法	(171)
8.1 其实你现在就会编写菜单程序	(172)
8.2 通过菜单来点“菜”	(175)
8.3 编写菜单程序的第二种方法——@_SAY_GET和READ	(179)
8.4 编写菜单程序的第三种方法——@_PROMPT	(184)
8.5 DO_CASE在各种菜单程序中的应用举例	(188)
第九章 完善“家庭藏书目录管理”	(195)
9.1 编写“输入新书目”程序	(196)
9.2 编写“修改已有书目”程序	(199)
9.3 编写“删除已有书目”程序	(202)
9.4 让用户的选择有一个回转的余地——SET CONFIRM OFF/ON	(205)
9.5 让程序自动延时一段时间——INKEY()	(207)
9.6 编写“打印已有书目”程序(一)——SET DEVICE TO	(214)
9.7 编写“打印已有书目”程序(二)——SET PRINT ON/OFF	(219)
第十章 让“家庭藏书目录管理”上一个新台阶	(225)
10.1 编写条式和下拉式菜单	(226)
10.2 编写模糊查看程序	(231)
10.3 编写按时间区间查看的程序	(236)
10.4 编写上推式和下推式菜单	(240)
10.5 编写上下翻页式菜单	(249)
10.6 最后再说几句话	(255)
附录 1: 本书所用 FoxBASE + 命令索引	(257)
附录 2: 本书所用 FoxBASE + 函数索引	(259)
附录 3: 本书所用 FoxBASE + 运算符索引	(261)

第一章

开篇絮语





1.1 信息管理的三兄弟： dBASE, FoxBASE, FoxPro

当今是信息时代！以往神秘莫测的电脑（即微机），正以坚实的步伐迈进每一个普通人家，各种各样的信息（如数字、字符、符号、汉字等），都被作为处理的对象而储存在它们之中，通常统称为“数据”。随着应用的普及，随着时间的推移，电脑管理对象的规模不断扩大和庞杂，存放在电脑中信息的数据量急剧上升。为了顺应这种近乎爆炸的数据信息的管理需要，一种称作“数据库”的计算机信息管理技术应运而生，呱呱落地，成为学习和使用计算机的又一热点！

八十年代初，Ashton-Tate 公司推出 dBASE 数据库管理系统，并相继出现 dBASE II、dBASE III、dBASE III plus 以及 dBASE IV。它们使用方便，功能较高，但也暴露出性能和速度上存在着的问题。于是 Fox 公司不失时机地推出了与 dBASE 完全兼容的 FoxBASE，随后又有 FoxBASE+ 以及 FoxBASE+ 2.0 与 2.10。它们不仅在速度上大大超过 dBASE，而且功能更强，用户界面更友好，使用更为方便。因此我们可以说：FoxBASE 系列的数据库管理系统，是 dBASE 的升级换代产品。

Fox 公司在 1989 年下半年又推出了 FoxPro 1.0，它象征着微机数据库管理系统技术的又一次升华。目前，由 Microsoft 公司推出的 FoxPro 的最新版本 FoxPro 2.5，具备更多新的发展和更强的功能。

本书将介绍 FoxBASE，并以 FoxBASE+ 2.10 版本为主要依据。

1.2 请进! FoxBASE +



问题

你现在手中已经有了 FoxBASE + 2.10 版本的系统软盘, 如何将其装入你的电脑?



步骤

1. 检查硬件环境。

- 你的电脑应该是具有硬盘驱动器的微型计算机系统。

- 你的电脑至少应该有 360KB 以上的内存供 FoxBASE + 运行时使用。如果所提供的内存比这要多, 那么它的运行速度会更快, 性能会更好。

2. 检查软件环境。

- 你的电脑已经安装了 3.0 或以上版本的 DOS 操作系统。

- 你的电脑已经安装了某个汉字操作系统, 譬如 CC-DOS, UC DOS, 2.13 等。

3. 确定把 FoxBASE + 装入到哪一个硬盘分区里, 其分区名字可为 C, D, E... 等等, 其个数随你的电脑硬件配置的不同而异。下面假定装入到驱动器 C。

4. 在 C 盘根目录下, 用 MD 命令创建一个名为 FOX 的子目录, 用 COPY 命令将 FoxBASE + 系统盘上的内容全部拷贝到该子目录下。

5. 用 DIR 命令查看 FOX 子目录, 寻找名为 FOX.BAT 的批处理文件, 其内容是:

```
ECHO OFF
INT
MFOXPLUS
```



ECHO ON

6. 用 DIR 命令查看 C 盘根目录, 寻找名为 AUTOEXEC.BAT 的批处理文件, 往其中增加一条 PATH 命令, 内容为:

PATH = C: \ FOX

以及一条 APPEND 命令, 内容为:

APPEND = C: \ FOX



操作

1. 这里涉及的 MD, COPY, DIR, PATH, APPEND 等, 都是 DOS 操作系统里的命令, 若你不熟悉, 可以去翻阅任何一本有关 DOS 的使用说明书。

2. 如果在 FOX 子目录下没有 FOX.BAT 批处理文件, 请自己建立之!

3. 如果在 AUTOEXEC.BAT 中已有 PATH 和 APPEND 命令, 则只须将 C: \ FOX 添补进去即可。

4. 如果你打算把 FoxBASE + 系统安装在非 C 盘的其它分区里, 那么这里讲述步骤中涉及的驱动器 C 均要做相应的修改。

1.3 你好! FoxBASE +

在按照上述方法安装好系统后, 你在任何子目录下键入 FOX, 都可以启动 FoxBASE +。系统启动后, 屏幕上将首先出现系统标志和版本信息(见图 1-1), 紧接着, 出现圆点提示符“.”, 这表明 FoxBASE + 已进入工作状态。

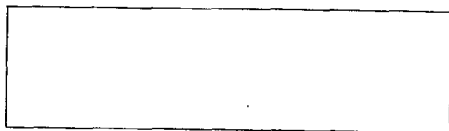


图 1-1 进入 FoxBASE+ 时的屏幕画面

1.4 向 FoxBASE + 询问结果——“?”



问题

启动了 FoxBASE + , 在屏幕上出现圆点提示符“.”之后, 就可以通过键盘键入 FoxBASE 的各种命令, 让 FoxBASE 开始工作, 为你服务。

FoxBASE + 能做计算吗? 怎样才能看见它的计算结果?



步骤

1. 在圆点提示符“.”的后面输入? (问号), 然后写你要让它做的计算式子。

2. 按 Enter 键, 屏幕上立刻显示出计算结果。例如:
屏幕→

```
.? 23 * 18 + 4 / 2
416.00
```

(为了节省篇幅, 下面举例时尽量不画出屏幕框线。)

1. 在 FoxBASE 里, 算术运算符有:

+	加号	-	减号	*	乘号
/	除号	**	乘方	()	括号

譬如 25 加 33 表示为 $25 + 33$ 或 $(25 + 33)$; 25 乘 2 表示为 $25 * 2$; 25 的平方表示为 $25 ** 2$; 768 除以 32 表示为 $768 / 32$; 768 被 32 减 5 除, 则表示为 $768 / (32 - 5)$, 而不能表示为 $768 / 32 - 5$ 。

2. 在问号后面键入完你的表达式, 别忘记按 Enter (回车) 键, 以表明你的输入已经结束。只有在这时, FoxBASE + 才能在下一行显示出运算结果。

在目前常见的键盘上, 一般都有两个回车键, 上面印着英文 Enter, 有的上面绘有图样: 。

3. 在问号后面可以跟随多于一个表达式, 每个表达



说明



式之间用逗号分隔开，屏幕上会分别显示出各个表达式的结果，它们之间是用空格隔开的。例如：

```
.? 12 * 12, 5 * (10 + 10)
```

```
144    100
```

4. 在 FoxBASE 里，所谓“表达式”是指用运算符按一定规则将常量、变量、字段名及函数构成的式子（“字段名”的含义，以后介绍）。由于 FoxBASE 里不仅只有算术运算符，所以？也可以用来显示其他表达式的值，若问号后面跟随多于一个表达式时，它们可以是不同类型，使用范围很广（请见 1.5）。



提示

只有当系统处于圆点提示符“.”状态时，才能发 FoxBASE+ 的命令！

1.5 再向 FoxBASE+ 询问结果——“？”

FoxBASE+ 也能判断一个条件是否成立吗？



问题



步骤

1. 在圆点提示符“.”的后面输入？（问号），然后写你要让它判断的那个条件。

2. 按 Enter 键，屏幕上立刻显示出判断结果。例如：

```
.? (12 + 4) > (19 - 6)
```

```
.t.
```

又如：

```
.? (19 - 6) > = (12 + 4)
```

```
.f.
```



说明

1. 在 FoxBASE 里, 提供有如下的关系运算符:

<	小于	>	大于	=	等于
<=	小于等于	>=	大于等于	<>	不等
\$	字符串包含				

注意, 键盘上标有“<”(小于)和“>”(大于)符号的按键上都还有另外的符号, 为了能输入位于某按键上方标明的符号, 就应使用换挡按键 Shift。键盘的两侧各有一个标有英文 Shift 的按键, 其作用是一样的。例如为了输入“<”(小于), 你应该先按住 Shift 键, 然后再去按含有“<”符号的按键。

2. 由关系运算符可以构成各种各样的表示条件的表达式, 其结果无外乎是条件成立或不成立。也就是说, 经过关系运算符的运算, 表达式的结果, 或是取“真”值(条件成立), 或取“假”值(条件不成立)。“真”值和“假”值(也就是: “是”和“否”), 在 FoxBASE 中统称为逻辑值, 一般简记作:

“真”值 .t. (.y.) 或 .T. (.Y.)

“假”值 .f. (.n.) 或 .F. (.N.)

这种表达式称为逻辑表达式。

譬如, $(12 + 4) > (19 - 6)$ 成立, 故该逻辑表达式取“真”(.t.)值。又如, $(19 - 6) > = (12 + 4)$ 不成立, 故该逻辑表达式取“假”(.f.)值。

3. 字符串包含“\$”的含义是: 判断该符左边的字符串是否完整地包含在右边的字符串里面(注意: 如果左右两边的字符串一样, 也认为是包含成立)。例如:

.?'中国'\$ '中国人民'

.t.

又如:



.?'你好!' '\$'你们好!'

.f.

前面已提及,若问号后面跟随多于一个表达式时,它们可以是不同类型的,FoxBASE+ 能够对分别作出回答。例如:

.? 768/32,'中国' '\$'中华人民共和国'

.24.00 .F.

768/32 是一个算述表达式,24.00 为它的运算结果;而'中国' '\$'中华人民共和国'是一个逻辑表达式,用以判断字符串'中国'是否包含在字符串'中华人民共和国'里,.F.表示这是不成立的。

1.6 再见! FoxBASE +

在圆点提示符“.”下,键入 FoxBASE+ 命令“QUIT”,旋即就会退出其控制,在屏幕上显示如下字样:

FoxBASE+ normal shutdown.

返回到 DOS 操作系统提示符(>)状态。

QUIT 是随? 命令后,我们学习掌握 FoxBASE+ 的又一条命令。



提示

在圆点提示符状态下或在程序中,发命令 QUIT 就立即退出 FoxBASE+ !