

National Computer Rank Examination

全国计算机等级考试

二级全真试题与解答 (笔试、上机)

——C 语言程序设计

栾新成 欧 阳 主编



高等教育出版社

<http://www.hep.edu.cn>

全国计算机等级考试

二级全真试题与解答（笔试、上机）
——C 语言程序设计

栾新成 欧 阳 主编

高等教育出版社

内 容 提 要

本书是按照 2002 年教育部考试中心颁布的考试大纲和指定教材编写的。

本书分为三部分。第一部分包括 10 套全真笔试试卷和参考答案, 该部分的试卷都是按照 2002 年 9 月全国计算机等级考试二级基础知识与 C 语言程序设计笔试(采用新大纲后的第一次考试试卷)的题型和数量进行设计的, 具有非常高的针对性; 第二部分包括全真上机考试实践(完全模仿上机考试环境)和上机考试应试技巧; 第三部分包括 24 套全真上机考试试卷与解答, 这 24 套上机考试试题都是实考题(所有考试试题都出自考试题库)。附录中给出了与考试密切相关的考试须知和考试大纲。本书的笔试试卷由栾新成编写, 其余部分由欧阳编写。本书上机考试部分所有源程序均可从高等教育出版社网站下载, 网址为 www.hep.edu.cn。

本书具有针对性强、试题覆盖面广的特点, 非常适合广大准备参加全国计算机等级考试二级 C 语言程序设计考试的考生进行考前训练。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试二级全真试题与解答. C 语言程序设计: 笔试、上机 / 栾新成, 欧阳主编. —北京: 高等教育出版社, 2003.2

ISBN 7-04-012326-6

I. 全... II. ①栾...②欧 III. ①电子计算机—水平考试—解题②C语言—程序设计—水平考试—解题
IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 009892 号

出版发行 高等教育出版社

社 址 北京市东城区沙滩后街 55 号

购书热线 010-64054588

邮政编码 100009

免费咨询 800-810-0598

传 真 010-64014048

网 址 [http:// www.hep.edu.cn](http://www.hep.edu.cn)

[http:// www.hep.com.cn](http://www.hep.com.cn)

经 销 新华书店北京发行所

印 刷 北京市南方印刷厂

开 本 787×1092 1/16

版 次 2003 年 2 月第 1 版

印 张 17.25

印 次 2003 年 2 月第 1 次印刷

字 数 390 000

定 价 23.80 元

本书如有缺页、倒页、脱页等质量问题, 请到在所购图书销售部门联系调换。

版权所有 侵权必究

目 录

第一部分 全真笔试试卷与参考答案

全真笔试试卷(一)	1	全真笔试试卷(六)	69
全真笔试试卷(一) 参考答案	15	全真笔试试卷(六) 参考答案	82
全真笔试试卷(二)	16	全真笔试试卷(七)	83
全真笔试试卷(二) 参考答案	29	全真笔试试卷(七) 参考答案	95
全真笔试试卷(三)	30	全真笔试试卷(八)	96
全真笔试试卷(三) 参考答案	42	全真笔试试卷(八) 参考答案	108
全真笔试试卷(四)	43	全真笔试试卷(九)	109
全真笔试试卷(四) 参考答案	55	全真笔试试卷(九) 参考答案	121
全真笔试试卷(五)	56	全真笔试试卷(十)	122
全真笔试试卷(五) 参考答案	68	全真笔试试卷(十) 参考答案	137

第二部分 全真上机考试实践与技巧

一、上机考试常识	138	2. 考试过程说明	141
1. 考试方式	138	三、上机考试应试技巧	142
2. 考试时间	138	1. 上机考试应注意的问题	142
3. 考题类型及分值	138	2. 操作系统考试题应试技巧	143
4. 考场纪律	139	3. 程序设计考试题应试技巧	147
二、上机考试实践	139	4. 程序修改考试题应试技巧	148
1. 登录验证	139		

第三部分 全真上机考试试卷与解答

全真上机考试试卷(一) 与解答	150	全真上机考试试卷(七) 与解答	179
全真上机考试试卷(二) 与解答	155	全真上机考试试卷(八) 与解答	184
全真上机考试试卷(三) 与解答	160	全真上机考试试卷(九) 与解答	189
全真上机考试试卷(四) 与解答	165	全真上机考试试卷(十) 与解答	193
全真上机考试试卷(五) 与解答	170	全真上机考试试卷(十一) 与解答	198
全真上机考试试卷(六) 与解答	175	全真上机考试试卷(十二) 与解答	203

全真上机考试试卷（十三）与解答	208	全真上机考试试卷（十九）与解答	236
全真上机考试试卷（十四）与解答	213	全真上机考试试卷（二十）与解答	241
全真上机考试试卷（十五）与解答	217	全真上机考试试卷（二十一）与解答	246
全真上机考试试卷（十六）与解答	222	全真上机考试试卷（二十二）与解答	251
全真上机考试试卷（十七）与解答	226	全真上机考试试卷（二十三）与解答	256
全真上机考试试卷（十八）与解答	231	全真上机考试试卷（二十四）与解答	260

附 录

附录 A 全国计算机等级考试须知	265	A.8 合格证书	266
A.1 考试性质	265	A.9 其 他	267
A.2 考试目的	265	附录 B 全国计算机等级考试	
A.3 组织机构	265	二级考试大纲（C 语言程序设计）	268
A.4 等级设置	265	B.1 基本要求	268
A.5 考试形式	266	B.2 考试内容	268
A.6 考试日期	266	B.3 C 语言程序设计	269
A.7 考生报名	266		

第一部分 全真笔试试卷与参考答案

全真笔试试卷（一）

全国计算机等级考试二级笔试试卷

基础知识和 C 语言程序设计

（考试时间 120 分钟，满分 100 分）

一、选择题

（1）～（40）题每题 1 分，（41）～（50）题每题 2 分，共 60 分。

在下列各题的 A）、B）、C）、D）四个选项中，只有一个选项是正确的，请将正确选项涂写在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

（1）在 32 位计算机中，一个字长所占的字节数为

- A) 1
- B) 2
- C) 4
- D) 8

（2）与十进制数 511 等值的十六进制数为

- A) 1FF
- B) 2FF
- C) 1FE
- D) 2FE

（3）能将高级语言编写的源程序转换成目标程序的是

- A) 编辑程序
- B) 编译程序
- C) 解释程序
- D) 链接程序

（4）在计算机系统中，存储一个汉字的国标码所需要的字节数为

- A) 1
- B) 2
- C) 3
- D) 4

（5）下列带有通配符的文件名中，能表示文件 ABC.TXT 的是

- A) *BC.?
- B) A?*.
- C) ?BC.*
- D) ??

（6）在多媒体计算机系统中，不能用以存储多媒体信息的是

- A) 光缆
- B) 软盘
- C) 硬盘
- D) 光盘

（7）DOS 命令“COPY/?”的功能是

- A) 将当前盘当前目录中的所有文件复制到当前盘的根目录下
- B) 将当前盘当前目录中所有以单个字符命名的文件复制到当前盘的根目录下
- C) 以提示方式复制文件

D) 显示 COPY 命令的帮助信息

(8) 在 Windows 环境下, 若要将当前活动窗口存入剪贴板, 则可以按

A) Ctrl+PrintScreen 键

B) Alt+PrintScreen 键

C) Shift+PrintScreen 键

D) PrintScreen 键

(9) 在 Windows 环境下, 单击当前应用程序窗口中的“关闭”按钮, 其功能是

A) 将当前应用程序转为后台运行

B) 退出 Windows 后再关机

C) 退出 Windows 后重新启动计算机

D) 终止当前应用程序的运行

(10) 在 Windows 环境下, 粘贴按钮是

A) 

B) 

C) 

D) 

(11) 以下叙述中正确的是

A) 构成 C 程序的基本单位是函数

B) 可以在一个函数中定义另一个函数

C) main() 函数必须放在其他函数之前

D) 所有被调用的函数一定要在调用之前进行定义

(12) 以下选项中合法的实型常数是

A) 5E2.0

B) E-3

C) .2E0

D) 1.3E

(13) 以下选项中合法的用户标识符是

A) long

B) _2Test

C) 3Dmax

D) A.dat

(14) 已知大写字母 A 的 ASCII 码值是 65, 小写字母 a 的 ASCII 码是 97, 则用八进制表示的字符常量 '\101' 是

A) 字符 A

B) 字符 a

C) 字符 e

D) 非法的常量

(15) 以下非法的赋值语句是

A) n=(i=2, ++i);

B) j++;

C) ++(i+1)

D) x=j>0;

(16) 设 a 和 b 均是 double 型变量, 且 a=5.5、b=2.5, 则表达式 (int)a+b/b 的值是

A) 6.500000

B) 6

C) 5.500000

D) 6.000000

(17) 已知 i、j、k 为 int 型变量, 若从键盘输入: 1, 2, 3<回车>, 使 i 的值为 1、j 的值为 2、k 的值为 3, 以下选项中正确的输入语句是

A) scanf("%2d%2d%2d",&i,&j,&k);

- B) scanf("%d %d %d",&i,&j,&k);
 C) scanf("%d,%d,%d",&i,&j,&k);
 D) scanf("i=%d,j=%d,k=%d",&i,&j,&k);

(18) 与数学式 $\frac{3x^n}{2x-1}$ 对应的 C 语言表达式是

- A) $3*x^n/(2*x-1)$ B) $3*x**n/(2*x-1)$
 C) $3*pow(x,n)*(1/(2*x-1))$ D) $3*pow(n,x)/(2*x-1)$

(19) 设有定义: long x=123456L;, 则以下能够正确输出变量 x 值的语句是

- A) printf("x=%d\n",x); B) printf("x=%ld\n",x);
 C) printf("x=%8dL\n",x); D) printf("x=%LD\n",x);

(20) 有以下程序

```
main( )
{
    int k=2, i=2, m;
    m=(k+=i*=k); printf("%d,%d\n",m,i);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 8, 6 B) 8, 3
 C) 6, 4 D) 7, 4

(21) 已有定义: int x=3, y=4, z=5;, 则表达式 !(x+y)+z1 && y+z/2 的值是

- A) 6 B) 0
 C) 2 D) 1

(22) 有一函数: $y = \begin{cases} 1 & x > 0 \\ 0 & x = 0 \\ -1 & x < 0 \end{cases}$, 以下程序段中不能根据 x 值正确计算出 y 值的是

- A) if(x>0) y=1;
 else if(x==0)y=0;
 else y=-1;
 B) y=0;
 if(x>0)y=1;
 else if(x<0)y=-1;
 C) y=0;
 if(x>=0)
 if(x>0)y=1;
 else y=-1;
 D) if(x>=0)
 if(x>0)y=1
 else y=0
 else y=-1;

(23) 以下选项中, 与 k=n++ 完全等价的表达式是

- A) k=n,n=n+1 B) n=n+1,k=n
 C) k=++n D) k+=n+1

(24) 以下程序的功能是: 按顺序读入十名学生四门课程的成绩, 计算出每位学生的平均分并输出, 程序如下:

```
main( )
```



```
sort (&aa[3],5);
for (i=0;i<10;i++) printf ("%d",aa[i]);
printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10, B) 10,9,8,7,6,5,4,3,2,1,
C) 1,2,3,8,7,6,5,4,9,10, D) 1,2,10,9,8,7,6,5,4,3,

(32) 有以下程序

```
int f(int n)
{   if (n==1) return 1;
    else return f(n-1)+1;
}
main( )
{   int i,j=0;
    for (i=1;i<3;i++) j+=f(i);
    printf("%d\n", j);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 4 B) 3
C) 2 D) 1

(33) 有以下程序

```
main( )
{   char a[ ]={'a','b','c','d','e','f','g','h','\0'};   int i,j;
    i=sizeof(a);   j=strlen(a);
    printf("%d,%d\n",i,j);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 9, 9 B) 8, 9
C) 1, 8 D) 9, 8

(34) 以下程序中函数 reverse 的功能是将 a 所指数组中的内容进行逆置:

```
void reverse (int a[ ],int n)
{   int i,t;
    for (i=0;i<n/2;i++)
        {t=a[i]; a[i]=a[n-1-i]; a[n-1-i]=t;}
}
main( )
{   int b[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};int i,s=0;
    reverse(b,8);
```

```
for (i=6;i<10;i++) s+=b[i];
printf("%d\n",s);
```

}

程序运行后的输出结果是

- A) 22
B) 10
C) 34
D) 30

(35) 有以下程序

main()

```
{    int    aa[4][4]={ {1,2,3,4},{5,6,7,8},{3,9,10,2},{4,2,9,6}};
```

```
int i,s=0;
```

```
for (i=0;i<4;i++)    s+=aa[i][1];
```

```
printf ("%d\n",s);
```

}

程序运行后的输出结果是

- [illegible]

(36) 有以下程序

```
#include <string.h>
```

```
main( )
```

```
{ char *p="abcde\0fghjik\0";
```

```
printf("%d\n",strlen(p));
```

}

程序运行后的输出结果是

- A) 12
C) 6
- B) 15
D) 5

(37) 程序中头文件 `type1.h` 的内容是:

```
#define N 5
```

```
#define M1 N*3
```

程序如下：

```
#include "types.h"
```

```
#define M2 N*2
```

```
main( )
```

```
{    int    i;
```

```
i=M1+M2;    printf("%d\n",i);
```

}

程序编译运行后的输出结果是

- [illegible]


```

main()
{
    struct STU s[3]={ {"20021",90,95,85},
                       {"20022",95,80,75},
                       {"20023",100,95,90}},*p=s;

    int i; float sum=0;
    for(i=0;i<3;i++)
        sum = sum+p->score[i];
    printf("%6.2f\n",sum);
}

```

程序运行后的输出结果是

- A) 260.00 B) 270.00
C) 280.00 D) 285.00

(45) 设有如下定义

```

struct sk
{
    int a;
    float b;
} data;
int *p;

```

若要使 p 指向 data 中的 a 域, 正确的赋值语句是

- A) p = &a; B) p = data.a;
C) p = &data..a; D) *p=data.a;

(46) 有以下程序

```

#include <stdlib.h>
struct NODE
{
    int num; struct NODE *next; };
main()
{
    struct NODE *p,*q,*r;
    p=(struct NODE*)malloc(sizeof(struct NODE));
    q=(struct NODE*)malloc(sizeof(struct NODE));
    r=(struct NODE*)malloc(sizeof(struct NODE));
    p->num=10; q->num=20; r->num=30;
    p->next=q; q->next=r;
    printf("%d\n",p->num+q->next->num);
}

```

程序运行后的输出结果是

- A) 10 B) 20
C) 30 D) 40

(47) 若有以下说明和定义

```
typedef int *INTEGER;
```

```
INTEGER p,*q;
```

以下叙述正确的是

A) p 是 int 型变量

B) p 是基类型为 int 的指针变量

C) q 是基类型为 int 的指针变量

D) 程序中可用 INTEGER 代替 int 类型名

(48) 有以下程序

```
main()
{
    unsigned char a,b,c;
    a=0x3; b=a|0x8;    c=b<<1;
    printf("%d%d\n",b,c);
}
```

程序运行后的输出结果是

A) -11 12

B) -6 -13

C) 12 24

D) 11 22

(49) 有以下程序

```
#include <stdlib.h>
main()
{
    char *p,*q;
    p=(char*)malloc(sizeof(char)*20); q = p;
    scanf("%s%s",p,q); printf("%s%s\n",p,q);
}
```

若从键盘输入: abc def <回车>, 则输出结果是

A) def def

B) abc def

C) abc d

D) d d

(50) 以下程序中函数 f 的功能是将 n 个字符串按由大到小的顺序进行排序:

```
#include <string.h>
void f(char p[][10],int n)
{
    char t[20]; int i,j;
    for(i=0;i<n-1;i++)
        for(j=i+1;j<n;j++)
            if(strcmp(p[i],p[j])<0)
                {strcpy(t,p[i]);strcpy(p[i],p[j]);strcpy(p[j],t);}
}
main()
{
    char p[][10]={"abc","aabdfg","abbd","dcdbe","cd"}; int i;
    f(p,5); printf("%d\n",strlen(p[0]));
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 6
C) 5
- B) 4
D) 3

二、填空题（每空 2 分，共 40 分）

请将每空的正确答案写在答题卡【1】~【20】序号的横线上，答在试卷上不得分。

- (1) 计算机软件分为系统软件和应用软件，操作系统属于 【1】。
- (2) 在 DOS 环境下，代表键盘和显示器的设备文件名为 【2】。
- (3) 支持 Internet 基本服务的协议是 【3】。
- (4) 从 Windows 环境进入 MS-DOS 方式后，返回 Windows 环境的 DOS 命令为 【4】。
- (5) 某微型机的运算速度为 2 MIPS，则该微型机每秒执行 【5】 条指令。
- (6) 设有定义：int n,*k=&n; 以下语句将利用指针变量 k 读写变量 n 中的内容，请将语

句补充完整。

```
scanf("%d", 【6】);  
printf("%d\n", 【7】);
```

- (7) 以下程序运行后的输出结果是 **【8】**。

```
main( )
{   int   x=10, y=20, t=0;
    if(x==y)t=x;x=y;y=t;
    printf("%d,%d\n",x,y);
}
```

- (8) 以下程序运行后的输出结果是 **【9】**。

```
main( )
{
    int x=15;
    while (x>10&& x<50)
    {
        x++;
        if(x/3){x++;break;}
        else continue;
    }
    printf("%d\n",x);
}
```

- (9) 有以下程序:

```
# include <stdio. h>
main( )
{   char c;
    while ((c=getchar ())!='?')putchar (--c);
}
```

程序运行时，如果从键盘输入：Y? N? <回车>，则输出结果为 【10】。