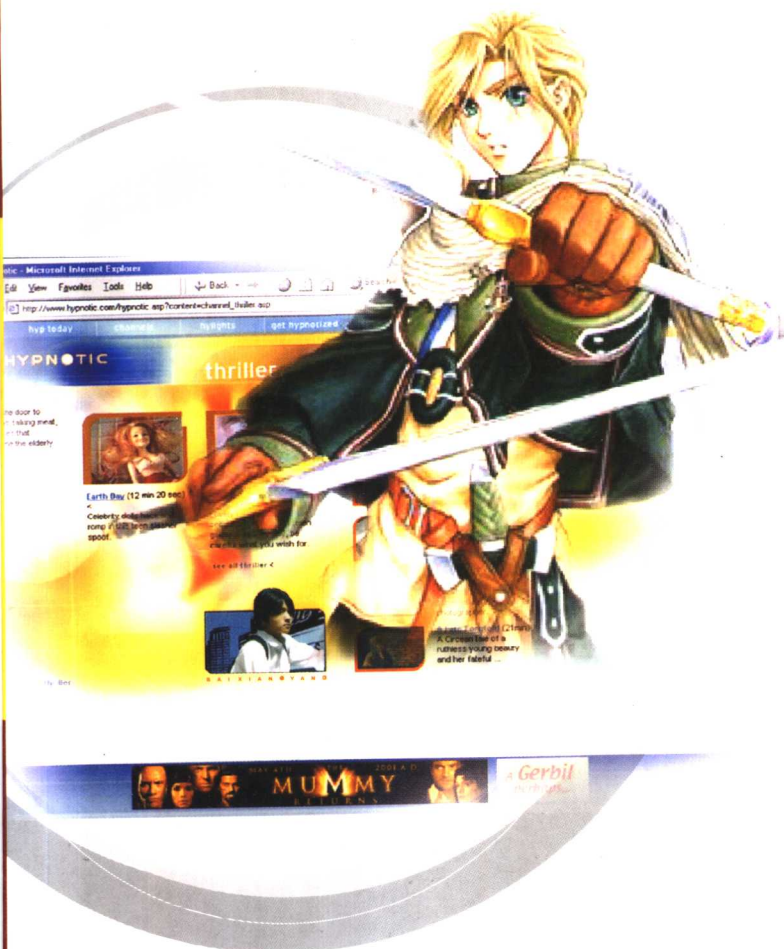


网页制作三剑客

基础与提高教程

本书编委会 编



全书结构清晰 内容全面翔实
注重基础与实例相结合
理念与技巧相结合
从入门到提高
使您快速掌握其核心内容
轻松愉快步入高手行列

电脑高手

网页制作三剑客基础与提高教程

本书编委会 编

西北工业大学出版社

【内容提要】 Dreamweaver MX, Flash MX 和 Fireworks MX 是美国的 Macromedia 公司推出的优秀网页制作软件, 它们不但功能强大, 而且应用也非常广泛。

本书全面讲述了网页制作三剑客在各方面应用中的各种基本理论和操作方法, 通过几个大型精典实例引导读者掌握网页制作的各种处理技术。全书实例典型, 便于读者上机自学与提高。

本书不仅可供动画设计、网页制作、网站设计等行业及相关专业人员、网页制作初学者使用, 还可作为各种网页制作培训班及大中专院校的教材使用。

图书在版编目 (CIP) 数据

网页制作三剑客基础与提高教程/《网页制作三剑客基础与提高教程》编委会编. —西安: 西北工业大学出版社, 2004.7

(电脑高手)

ISBN 7-5612-1801-X

I. 网… II. 网… III. 主页制作—应用软件, Flash MX, Fireworks MX, Dreamweaver MX—教材
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 065184 号

出版发行: 西北工业大学出版社

通信地址: 西安市友谊西路 127 号 邮编: 710072

电话: 029-88493844

网 址: www.nwpup.com

印刷者: 陕西向阳印务有限公司

开 本: 787 mm × 1 092 mm 1/16

印 张: 168

字 数: 4 508 千字

版 次: 2004 年 10 月第 1 版

2004 年 10 月第 1 次印刷

定 价: 202.00 元 (共 7 册, 本册 30.00 元)

前言

在制作网页时，制作者无不想使自己的网页更加丰富多彩，在网页中插入图像、动画、动态特效以及多媒体对象。Macromedia 公司的 Flash, Fireworks, Director 以及 Ulead 公司的 COOL 3D, GIF Animator 等软件在这些方面都有不俗的表现，很快便受到网页制作者的欢迎。Flash 和 Fireworks 更是其中的佼佼者，它们与 Dreamweaver 一起，被誉为“网页制作三剑客”。

全书对 Macromedia 公司的 Dreamweaver MX, Fireworks MX, Flash MX 等当前最流行的网页制作工具进行了详尽而实用的介绍。在介绍功能的过程中，并配以丰富的实例，让用户在实践中学会制作原理和操作技巧，从而掌握网页制作的精髓。相信通过本书的学习使读者能够对网页制作有一个全新的综合性的提高，成为一名网页制作高手。

针对初学者在学习网页制作过程中的实际需求，我们编写了这本《网页制作三剑客基础与提高教程》。本书共分为以下三篇：



第一篇 基础知识



第二篇 基本实例



第三篇 综合实例

由于编者的水平和经验有限，书中难免存在错漏和不完备之处，敬请读者批评指正。

编者

目 录

第一篇 基础知识	1
第一章 网页制作基础	3
第一节 因特网简介	3
第二节 网页包括的元素	4
一、文本	4
二、图像和动画	4
三、声音和视频	5
四、超级链接	5
五、表格	5
六、表单	5
七、导航栏	6
八、其他特殊效果	6
第三节 常用网页设计工具	6
一、FrontPage 2002	7
二、Dreamweaver MX	8
三、Flash MX	9
四、Fireworks MX	10
第四节 制作网页	13
一、定义站点	14
二、制作素材	18
习题一	25
第二章 网页的基本要素	26
第一节 网页中的色彩	26
一、网站主色调选择	26
二、网页色彩的应用	28
第二节 网页中的文本	29
第三节 网页中的图片	30
一、网页图片的应用要点	30
二、网页图片处理	31
第四节 网页中的动画	33
一、GIF 图片动画	34
二、Flash 动画	34

第五节 网页中的链接和交互功能	35
一、超链接	35
二、交互功能	36
第六节 多媒体和其他插件	36
习题二	37

第三章 制作网页的文字元素

第一节 文字的制作	39
一、输入文字	39
二、编辑文字	40
第二节 文字的字体和格式	42
一、文字的字体	42
二、设置字号	44
三、设置文字颜色	44
四、设置文字的样式	46
第三节 文字的对齐和标题的运用	46
一、文字的对齐和缩进	46
二、运用标题	49
第四节 新建表格	50
一、插入表格	50
二、改变表格的大小和结构	51
第五节 设置表格属性	55
第六节 设置单元格的属性	56
第七节 表格的格式化	57
第八节 表格排序	59
习题三	60

第四章 Flash MX 简介

第一节 Flash MX 概述	61
第二节 Flash MX 的新特征	62
一、可选择的设计模式	62
二、全新的用户界面	63
三、兼容 Flash 5 文档	63
四、增强的功能组件	63
第三节 Flash MX 的创作环境	66
一、Flash MX 功能窗口	66

二、Flash MX 创作环境设置	75
第四节 Flash MX 的常用工具	79
一、绘图工具	79
二、填充工具	92
三、编辑工具	95
四、辅助工具	102
习题四	103
第五章 Dreamweaver MX 简介	104
第一节 Dreamweaver MX 概述	104
第二节 Dreamweaver MX 的新特征	104
一、设计方面的改进	105
二、代码方面的改进	107
三、Web 应用程序方面的改进	111
第三节 Dreamweaver MX 的工作界面	112
一、Dreamweaver MX 工作区的组成	112
二、Dreamweaver MX 的窗口和面板	113
第四节 Dreamweaver MX 的菜单及功能	116
一、文件菜单	116
二、编辑菜单	117
三、查看菜单	119
四、插入菜单	120
五、修改菜单	121
六、文本菜单	122
七、命令菜单	123
八、站点菜单	124
九、窗口菜单	124
十、帮助菜单	125
第五节 构建本地站点	126
第六节 页面属性的设置	127
第七节 使用 HEAD 头元素	129
第八节 浏览器配置	130
第九节 自定义快捷键	131
习题五	133

第六章 Fireworks MX 简介	134
第一节 Fireworks MX 概述	134
第二节 Fireworks MX 的新特征	135
第三节 Fireworks MX 的工作界面	140
一、文件视图	140
二、面板	141
三、工具箱	144
四、属性面板	145
五、上下文相关菜单	145
第四节 各种基本操作	146
一、文档的操作	146
二、改变文档属性	150
三、辅助工具的使用	154
四、设置工作参数	157
五、使用帮助系统	163
六、操作的撤消与恢复	165
习题六	170
第七章 网页图像制作	171
第一节 认识绘图工具	171
一、绘制基本几何图形	171
二、绘制自由路径	174
三、绘制直线线段和曲线线段	176
第二节 工具箱和属性面板的使用	176
一、使用工具箱	176
二、属性面板	177
第三节 对象的旋转与变形	179
一、移动对象	179
二、缩放对象	179
三、旋转对象	179
四、翻转对象	180
五、扭曲对象	180
六、倾斜对象	181
七、数值变形	182
第四节 位图绘图工具的认识	182
一、创建位图对象	182

二、选取框、套索与魔术棒工具的使用	185
三、刷子工具	188
四、铅笔工具	190
五、橡皮图章工具	191
六、填充工具	192
第五节 矢量绘图工具的使用	193
一、直线工具	193
二、钢笔工具	194
三、几何图形绘制路径	196
第六节 颜色的设置	197
第七节 图像的优化	199
一、文件导出格式的选择	200
二、GIF 图片的优化	201
三、JPEG 图片的优化	204
第八节 图像的导出	205
一、导出向导	205
二、导出预览	206
三、导出的类型	207
四、快速导出	208
习题七	209
第八章 在网页中使用脚本语言	210
第一节 在网页中使用 JavaScript	210
一、JavaScript 概述	210
二、JavaScript 应用实例	216
第二节 在网页中使用 DHTML	219
一、CSS 样式	220
二、CSS 属性	221
三、在网页中使用 CSS	224
习题八	224
第九章 动态网页制作	226
第一节 时间轴和行为概述	226
一、时间轴	226
二、行为	226
第二节 使用时间轴创建动画	227
一、时间轴面板	227

二、使用时间轴创建动画	228
三、编辑时间轴	231
第三节 内置行为	234
一、行为面板	234
二、内置行为	234
第四节 将行为应用到时间轴	235
第五节 为对象添加行为	236
一、为对象添加一个行为	236
二、为对象添加多个行为	237
三、添加新行为	237
第六节 悬停按钮和图像翻转	237
一、悬停按钮	238
二、图像翻转	238
第七节 隐藏-显示层的应用	239
一、实例预览	240
二、实例实现步骤	240
第八节 下拉菜单	241
一、实例预览	241
二、实例实现步骤	242
习题九	243
第十章 数据库网页的制作	244
第一节 数据库网页概述	244
第二节 表 单	244
一、表单元素简介	244
二、表单制作快速入门	248
第三节 设计后台数据库	251
一、Access 数据库的使用	251
二、配置 ODBC 数据源	253
第四节 数据链接	256
一、数据链接的准备工作	256
二、建立数据链接	258
第五节 数据记录集及其绑定	260
一、建立数据记录集	260
二、记录集与控件的绑定	261
第六节 数据的显示	263
一、构建数据显示网页	263

二、定义查询	264
三、设置数据显示表格	265
四、设置前后翻页	266
习题十	267
第十一章 三剑客新功能	269
第一节 Dreamweaver MX 2004 新增功能	269
一、高效的设计和开发界面	269
二、新式的页面布局和设计环境	271
三、强大和开放的编码环境	273
第二节 Flash MX 2004 新增功能	274
一、标准版新特性	274
二、专业版独有的特性	276
三、新版实例	276
第三节 Fireworks MX 2004 新增功能	279
习题十一	282
第二篇 基本实例	283
实例 1 Flash MX 动画网站制作	285
一、创建与保存文档	286
二、添加图像与文本	288
三、制作按钮	292
四、制作按钮补间动画	295
五、创建其他场景界面	297
六、为按钮动画创建动作	299
七、制作逐帧动画	303
八、设置其余场景界面	307
九、发布 Flash 动画	311
实例 2 Dreamweaver 与 Fireworks 整合应用	313
一、Fireworks MX 的图片制作	315
二、Fireworks MX 的动画制作	324
三、Fireworks MX 的按钮制作	328
四、主页中表格与图片的插入	329
五、图层的应用	332
六、为图片添加热点	334
七、创建模板	335
八、应用模板创建其他网页	338

九、添加弹出信息窗口行为	340
第三篇 综合实例	341
实例 1 规划网站目录结构与主页布局	345
实例 2 制作网页素材	349
实例 3 制作主页	367
实例 4 制作“欢迎”网页	374
实例 5 制作“产品介绍”网页	377
实例 6 制作“产品查询”网页	384
实例 7 制作“产品订购”网页	397

The background is a dark, textured space filled with numerous small white dots, resembling stars. A faint grid of thin white lines is visible in the upper left quadrant. Several bright, glowing white lines form concentric, elliptical orbits around a central point, creating a sense of depth and movement. The overall aesthetic is scientific and futuristic.

第一篇

基础
知
识

第一章 网页制作基础

网页制作也许对于大部分网民来说并不陌生,但是在网页制作中有哪些注意事项、制作技巧却并非每个做过网页的朋友都知道,况且那些刚刚接触网页的读者也许对网页还一无所知。为了能够使读者对网页有一个总体的认识,本章将首先介绍网页的组成元素和一些常用的网页设计软件,然后通过一个简单实用的网页制作实例来介绍网页的整个制作过程,从而为以后设计更复杂的网页打下良好的基础。

第一节 因特网简介

“因特网”是由英文“Internet”的音译和意译混合而来,也就是我们常说的国际互联网,在短短的十几年间,它获得了飞速的发展,对人类的各方面产生了巨大的影响。特别是在1995年电子商务这个概念的提出和实施以后,因特网创造了许多商界神话,于是有人预言:21世纪,我们将在数字地球上生存!

事实上,由于因特网的产生和发展,我们可以深刻地体会到我们的生活和工作方式已经或者将要发生本质变化。

首先,Internet大大方便了信息的传播与交流,给人类带来一种全新的通信方式,是继电报、电话发明以来人类通信方式的又一次革命。Internet通过全球网络进行资源共享,向人们提供了浩如烟海、包罗万象的信息。用户可以在网上迅速方便地获取或与他人交换信息,这就给每个人收集所需要的信息带来了很大的方便。

其次,Internet改变了人们以往的交流方式,给快速、面对面的交流创造了条件。人们可以不必再为会面而奔波千里,订货和谈判也可以完全在网络上进行,大大节省了开支,其潜在的经济效益是相当可观的。

最后,Internet还给人们带来许多新的生活方式。通过Internet可以在家里上班(时髦名词SOHO即源于因特网),不仅解决了办公地点太远,交通不便等问题,还能让人们获得更多的、更自由的时间。

总之,Internet将是连接你与整个世界的生存工具,它是一个巨大的等待你去发掘的宝藏。

Internet提供的服务种类很多,其中与人们的生活密切相关的有:

(1) WWW服务——万维网(即World Wide Web)服务。万维网是推动因特网的应用爆炸性增长的真正动力,其本质是客户机/服务器计算模型,它通过“超文本传输协议”(HTTP)和“统一资源定位符”(URL)将Internet上不同的信息有机地组织在一起。WWW提供友好的界面,大大方便了信息浏览,也是普通因特网用户接触最多的服务种类。WWW的成功传播需要三项技术:

1) 创建网页的语言——HTML(Hyper Text Markup Language)。

2) 网页的传送协议——HTTP(Hyper Text Transfer Protocol)。

3) 接收、解释网页数据并显示其内容的浏览器。

(2) FTP服务——文件传输服务。顾名思义就是利用这种服务就可以通过网络传输文件。无论

两台计算机相距多远,只要它们都加入 Internet 并且都支持 FTP 协议,这两台计算机之间就可以进行文件的传送。FTP 可以传送任何类型的文件,如文本文件、二进制文件、图像文件、声音文件等。

(3) E-mail——电子邮件服务。因特网最早流行的一个应用便是在电脑之间传递报文和消息,也可以说是 Internet 上使用最广泛和最受欢迎的服务,它是网络用户之间进行快速、简便、可靠且低成本联络的现代通信手段。通过电子邮件,网络用户可以发送和接收文字、图像和语音等多种形式的信息。只要用户有一个电子邮箱,即 E-mail 地址,就可以享有电子邮件服务。

(4) Telnet——远程登录服务。远程登录是一种独特的 TCP/IP 协议应用,即可在网络通信 Telnet 的支持下使自己的计算机暂时成为远程计算机的仿真终端。要在远程计算机上登录,首先要成为远程计算机系统的合法用户并拥有相应的账号和口令,然后登录到远程计算机对应的域名或 IP 地址上即可。Telnet 最广泛的应用就是 BBS (公告板服务) 系统,通过 BBS 用户可以直接进行各种信息交流、讨论。

实际上 Internet 提供的服务远远不止这些,像网络电话 (Internet Phone)、网络会议 (Netmeeting)、网络传呼机 (ICQ) 等正在得到应用和推广。

第二节 网页包括的元素

无论是初次接触 Internet 的新手,还是经常上网冲浪的老手,在初次设计网页之前,都必须先认识(或重新认识)一下构成网页的基本元素。只有这样,才能在真正的设计工作中得心应手,根据需要合理地组织和安排网页的内容,从而达到期望的目标。

设计网页的目的主要是发布信息,因此,作为信息主要载体的文本和图像也就成了网页的基本组成部分。超级链接是 Web 的核心,是它将万维网中无数的网页链接在一起,如果没有它,Web 就无从谈起。此外,表格、动画、音乐和交互式表单等信息的组织、表现,以及交互元素在网页中也具有举足轻重的地位。

一、文本

文本一直是人类最重要的信息载体与交流工具,网页中的信息也以文本为主。与图像相比,文字虽然不如图像那样能够很快引起浏览者的注意,但却能准确地表达消息的内容和含义。为了克服文字固有的缺点,人们赋予了网页中文本更多的属性,如字体、字号、颜色、底纹和边框等,通过不同格式的区别,突出显示重要的内容。此外,用户还可以在网页中设计各种各样的文字列表,来清晰表达一系列项目。这些功能都给网页中的文本赋予了新的生命力。

二、图像和动画

图像在网页中具有提供信息、展示作品、装饰网页、表达个人情调和风格的作用。用户可以在网页中使用 GIF, JPEG (JPG), PNG 三种图像文件格式,其中使用最广泛的是 GIF 和 JPEG 两种格式。



提示:当用户使用所见即所得的网页设计软件在网页上添加其他非 GIF, JPEG 或 PNG 格式的图片并保存时,这些软件通常会自动将少于 8 位颜色的图片转换为 GIF 格式,或将多于 8 位颜色



色的图片转换为 JPEG 格式。



注意：图像虽然在网页中起着非常重要的作用，但如果网页上加入的图片过多，不仅会影响网页整体的视觉效果，而且下载速度也将明显下降，可能会导致浏览者因失去耐心而离开网站。

在网页中使用动画可以有效地吸引浏览者的注意，毕竟活动的东西比静止的东西更有吸引力，因此，许多网站的文档都做成了动画形式。

三、声音和视频

声音是多媒体网页的一个重要组成部分。当前存在着一些不同类型的声音文件和格式，也有不同的方法将这些声音添加到 Web 页中。在决定添加的声音格式和方式之前，需要考虑的因素包括用途、格式、文件大小、声音品质和浏览者差别等。不同浏览器对于声音文件的处理方法是不同的，彼此之间很可能不兼容。

用于网络的声音文件格式非常多，常用的有 MIDI, WAV, MP3 和 AIF 等。设计者在使用这些格式的文件时，需要加以区别。很多浏览器不用插件也可以支持 MIDI, WAV 和 AIF 格式的文件，而 MP3 和 RM 格式的声音文件则需要专门的浏览器播放。

一般来说，不要使用声音文件作为背景音乐，那样会影响网页下载的速度。可以在网页中添加一个打开声音文件的链接，让播放音乐变得可以控制。

视频文件的格式也非常多，常见的有 RealPlayer, MPEG, AVI 和 DivX 等。视频文件的采用让网页变得非常精彩而且有动感。网络上的许多插件也使得在网页中插入视频文件的操作变得非常简单。

四、超级链接

超级链接技术可以说是万维网流行起来的最主要的原因。它是从一个网页指向另一个目的端的链接，例如指向另一个网页或者相同网页上的不同位置。这个目的端通常是另一个网页，但也可以是一幅图片、一个电子邮件地址、一个文件（如多媒体文件、文档或任意文件）、一个程序或者是本网页中的其他位置。其载体通常是文本、图片或图片中的区域，也可以是一些不可见的程序脚本。

当浏览者单击超级链接时，其目的端将显示在 Web 浏览器上，并根据目的端的类型以不同方式链接。例如，当指向一个 AVI 文件的超级链接被单击后，该文件将在媒体播放软件中打开；如果单击的是指向一个网页的超级链接，则该网页将显示在 Web 浏览器上。

五、表格

在网页中表格用来控制网页中信息的布局方式。这包括两方面：一是使用行和列的形式来布局文本和图像以及其他的列表化数据；二是可以使用表格来精确控制各种网页元素在网页中出现的位置。

六、表单

使用超级链接，浏览者和 Web 站点便建立起了一种简单的交互关系。表单的出现使浏览者与站点的交互上升到了一个新的高度。网页中的表单通常用来接收用户在浏览器端的输入，然后将这些信

