

完全征服手册系列

历经6年成就的经典畅销品牌



- 本书由国内资深网页设计师精心编著,是网页设计与制作的权威之作
- 内容通俗易懂,举例简洁而实用,近100个实例涵盖全部常用知识点
- 从“入门”起步,以“提高”为目标,让您体验立竿见影的学习快乐
- 最完整的Dreamweaver MX 2004学习手册,适合不同层次的读者学习和培训

Dreamweaver MX 2004

完全征服手册



附赠多媒体光盘内含:

1. 100个经典网页模板
2. 200个著名网站欣赏
3. 200幅首页背景图片

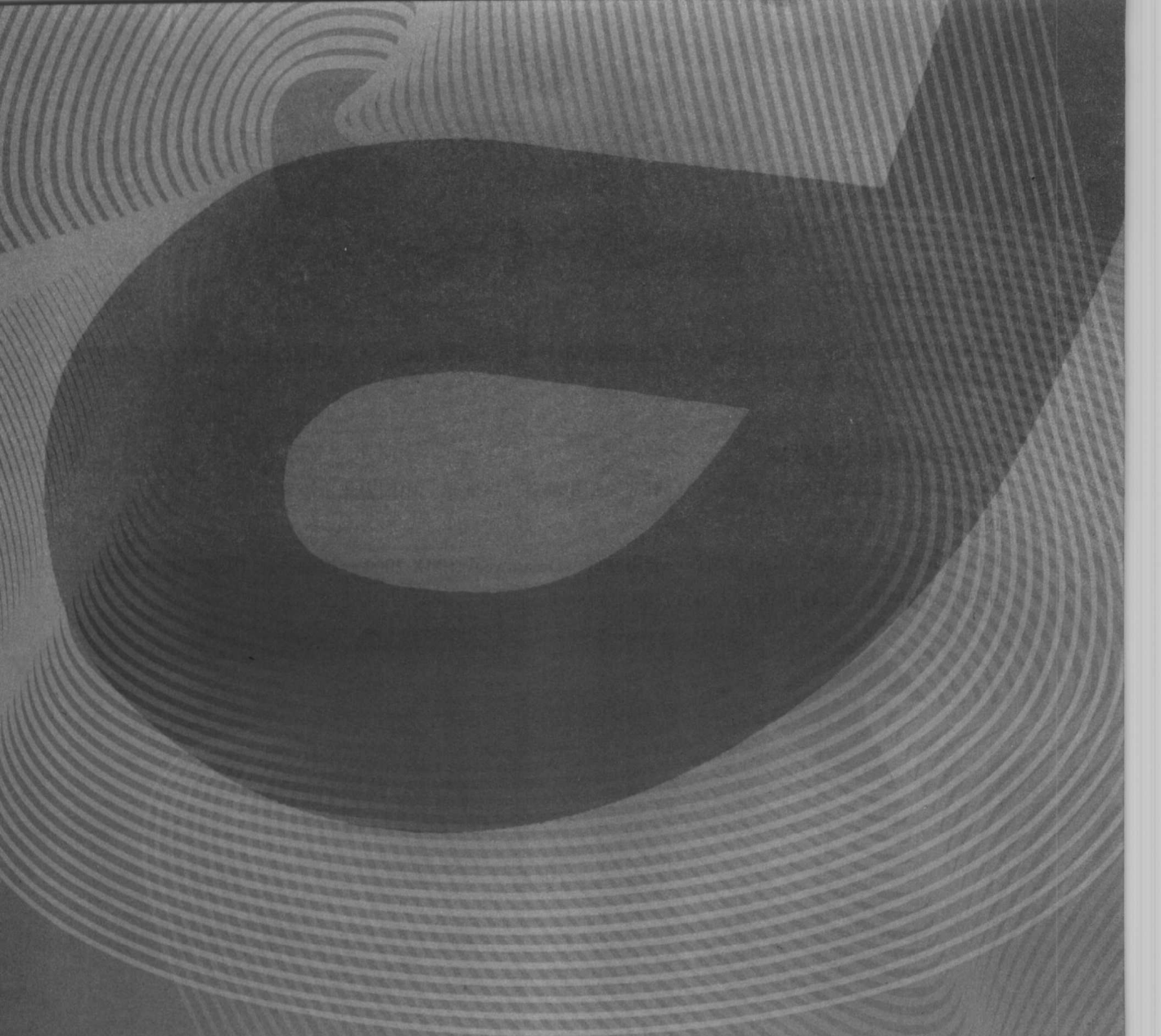
4. 400个功能扩展插件
5. 600个网页Logo图片展示
6. 800个按钮图标
7. 全书范例及源文件

郭光 胡崧/编著



中国青年出版社

<http://www.21books.com> <http://www.cgchina.com>



Dreamweaver MX 2004

完全征服手册

郭光 胡崧/编著



中国青年出版社
CHINA YOUTH PRESS

<http://www.21books.com> <http://www.cgchina.com>

(京)新登字 083 号

本书由中国青年出版社独家出版。未经出版者书面许可,任何单位和个人不得以任何形式复制或传播本书的部分或全部内容。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver MX 2004 完全征服手册 / 郭光, 胡崧编著. —北京: 中国青年出版社, 2004

ISBN 7-5006-5623-8

I. D... II. ①郭... ②胡... III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver MX 2004—技术手册 IV. TP393.092-62

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 124341 号

书 名: Dreamweaver MX 2004 完全征服手册

编 著: 郭 光 胡 崧

出版发行: 中国青年出版社

地址: 北京市东四十二条 21 号 邮政编码: 100708

电话: (010) 84015588 传真: (010) 64053266

印 刷: 北京新丰印刷厂

开 本: 787 × 1092 1/16 印 张: 27.25

版 次: 2004 年 4 月北京第 1 版

印 次: 2004 年 4 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-5006-5623-8/TP · 371

定 价: 39.00 元 (1CD)



前

言

Dreamweaver 作为 Macromedia 公司出品的网页制作“三剑客”(Dreamweaver, Flash 和 Fireworks)之一,以其强大的功能和友好的操作界面赢得了广大网页设计工作者的青睐,已经成为网页制作的首选软件。据统计,全球有 80% 的网站都是由 Dreamweaver 制作的。Dreamweaver MX 2004 的发布,再一次掀起了网页设计与制作技术的高潮。

Dreamweaver MX 2004 是 Macromedia 公司最新推出的网页编辑工具。它采用了多种先进技术,能够快速高效地创建极具表现力和动感效果的页面,使网页创作过程变得简单无比。值得称道的是, Dreamweaver MX 2004 不仅提供了强大的网页编辑功能,而且提供了完善的站点管理机制。可以说,它是一个集网页创作和站点管理两大利器于一身的超重量级的创作工具。用 Dreamweaver MX 2004 可以方便地进行网页设计、实现网站的管理、给网页添加动感内容,并可制作出支持数据库的动态网页。

● Dreamweaver MX 2004 的新特性

Dreamweaver MX 2004 是 Dreamweaver 的最新版本,它同以前的 Dreamweaver MX 版本相比,增加了一些新的功能,并且还增强了很多原有的功能。保存时自动检查当前文档的跨浏览器有效性,可以指定用何种浏览器作为测试用浏览器,同时自动检验以确定页面中没有目标浏览器不支持的标签或 CSS 结构。增强的设计窗口让用户直接看到复杂 CSS 设置的效果,实现更多精确实用的可视化操作。内建的图形编辑引擎使得图像的修剪、调整尺寸、旋转角度、调节明暗度等简单操作都无需离开 Dreamweaver 环境,可以直接使用内嵌的 Fireworks MX 2004 编辑工具完成,大大减少了设计者的工作量。所有传输的文件完全加密,并阻止越权访问用户信息、文件内容、用户名和口令。支持当今所有主流的网页编程环境: ColdFusion, J2EE, PHP, .NET 和其他主流的服务器技术。

● 本书的特点和章节安排

本书内容由浅入深,每章的内容丰富多彩,力争涵盖全部的常用知识点。在介绍软件系统的同时,运用实例进行讲解。全书使用了近 100 个实例,贯穿整个讲解过程,使得读者既能了解各项知识点的使用方法,又能及时了解各项知识点的实际运用场合,方便知识点的记忆。详细的文字解说配合图片,使得每一个步骤都明了易懂,操作一目了然。

全书共分 18 章,系统、全面、深入地介绍了 Dreamweaver MX 2004 的最新功能与操作方法、源代码、页面的设置、表格排版、插



入多媒体、插入表单，并且还介绍了模板、库、层、行为、插件等内容，附录部分收集了HTML语言和CSS样式表的相关资料，供读者学习参考。本书在写作方面主要有以下几个显著特点：随时穿插作者多年的经验与技巧；通过结合实例与详细的图示的方式来阐述概念；内容有所侧重，对站点管理、层、模板、行为等较难理解的内容进行了比较详细的介绍；在深入介绍操作方法的同时，还剖析了幕后的源代码。

● 本书的读者对象

本书主要面对初、中级读者，以及对于Dreamweaver系列软件的基本功能有了一定了解的读者，提供了尽可能详细的操作步骤和分解图片，可以使读者毫无困难地学习任何范例。同时本书也可作为广大网页设计爱好者的参考书籍及网页设计制作培训教材。

● 本书配套光盘使用指南

本书的附赠光盘中提供了所有实例的素材文件和最终源程序保存文件。配套光盘中所有素材只限于用于教学，禁止用于其他目的。光盘的内容如下：

1. 100个经典网页模板
2. 200个网页广告Banner欣赏
3. 200个著名网站欣赏
4. 200幅首页背景图片
5. 400个Dreamweaver功能扩展插件
6. 500张网页动画Gif图片
7. 600个网页Logo图片展示
8. 800个按钮图标
9. Sample全书范例及源文件

本书的作者有着多年的丰富教学经验与实际工程的设计经验，希望把实际授课和作品设计制作中的经验表达出来，展现给读者，希望读者能够在体会到Macromedia Dreamweaver MX 2004强大功能的同时，能够把设计思想方面的、创意方面的东西通过软件反映到网页设计制作的视觉效果上来。也就是说，在掌握了基本操作的同时，通过实例，通过优秀网站作品，体会网页设计制作中的独到之处，实现由浅入深、由入门到精通的这一循序渐进的过程。

这本书能够在这么短的时间内得以出版，和很多人的努力是分不开的。在此，我要感谢很多在我写作的过程当中给予帮助的朋友们，他们为此书的编写、出版、发行做了大量的工作，在此向他们致以深深的谢意。由于编写时间短促，本书中可能会有疏漏，希望广大读者给予指正。

作 者

2004年2月于北京



目 录

第1章 初识 Dreamweaver MX 2004

- 1.1 安装和运行 Dreamweaver MX 2004 2
 - 1.1.1 安装 Dreawever MX 2004 2
 - 1.1.2 安装 Dreawever MX 2004 的
系统要求 4
 - 1.1.3 运行 Dreamweaver MX 2004 5
- 1.2 Dreamweaver MX 2004 简介 6
 - 1.2.1 Dreamweaver MX 2004 特点 6
 - 1.2.2 Dreamweaver MX 2004 的
新增功能 10
- 1.3 本章小结 15
- 练习题 15

第2章 Dreamweaver MX 2004 的 操作界面

- 2.1 Dreamweaver MX 2004 菜单栏 18
 - 2.1.1 文件菜单 18
 - 2.1.2 编辑菜单 21
 - 2.1.3 查看菜单 23
 - 2.1.4 插入菜单 26
 - 2.1.5 修改菜单 30
 - 2.1.6 文本菜单 33
 - 2.1.7 命令菜单 35
 - 2.1.8 站点菜单 38
 - 2.1.9 窗口菜单 40
 - 2.1.10 帮助菜单 40
 - 2.1.11 右键快捷菜单 41
- 2.2 Dreamweaver MX 2004 中的面板 41
 - 2.2.1 对象面板 41
 - 2.2.2 属性面板 42
 - 2.2.3 浮动面板 42
- 2.3 本章小结 44
- 练习题 45

第3章 本地站点的搭建与管理

- 3.1 搭建站点 48
 - 3.1.1 使用向导建立站点 48
 - 3.1.2 使用高级设置建立站点 52
- 3.2 规划与搭建站点结构 56
 - 3.2.1 规划站点结构 56
 - 3.2.2 搭建站点结构 57
- 3.3 管理本地站点 63
 - 3.3.1 切换站点 64
 - 3.3.2 站点的其他操作 64
- 3.4 本章小结 65
- 练习题 65

第4章 编辑 HTML 源代码

- 4.1 HTML 语言 68
 - 4.1.1 什么是 HTML 语言 68
 - 4.1.2 HTML 语言的语法结构 69
 - 4.1.3 HTML 语言的重要标记和属性 71
- 4.2 在 Dreamweaver MX 2004 中
编写 HTML 81
 - 4.2.1 制作 HTML 页面 81
 - 4.2.2 使用代码视图 84
- 4.3 使用快速标签编辑器 86
 - 4.3.1 使用插入模式的快速标签编辑器 88
 - 4.3.2 使用编辑模式的快速标签编辑器 88
 - 4.3.3 嵌入模式的快速标签编辑器 88
 - 4.3.4 设置标签编辑器的属性 89
- 4.4 优化代码 89
 - 4.4.1 优化 HTML 代码 89
 - 4.4.2 清理 Word HTML 90
- 4.5 使用代码片断面板 92
 - 4.5.1 插入代码片断 93
 - 4.5.2 创建代码片断 93
- 4.6 使用标签选择器和标签编辑器 94



4.6.1 使用标签选择器	94	6.2.2 设置图像属性	138
4.6.2 标签编辑器	95	6.2.3 插入鼠标经过图像	143
4.7 本章小结	96	6.2.4 插入导航条	144
练习题	97	6.2.5 插入图像占位符	146
第5章 页面的总体设置		6.3 本章小结	147
5.1 设置头信息	100	练习题	147
5.1.1 插入 Meta	100	第7章 插入多媒体内容	
5.1.2 插入关键字	105	7.1 插入 Flash 动画	150
5.1.3 插入描述	106	7.2 插入 Flash 按钮	152
5.1.4 插入刷新	106	7.3 插入 Flash 文本	153
5.1.5 设置基址	107	7.4 插入 Flash 元素	154
5.1.6 设置链接	108	7.5 插入 Java Applet	156
5.2 设置页面属性	109	7.6 插入 Shockwave 动画	158
5.2.1 设置外观	110	7.7 插入 ActiveX 控件	160
5.2.2 设置链接	111	7.8 插入插件	162
5.2.3 设置标题	111	7.9 本章小结	164
5.2.4 设置标题和编码	112	练习题	165
5.2.5 设置跟踪图像	112	第8章 插入表单	
5.3 设置颜色	114	8.1 插入表单域	169
5.3.1 输入十六进制颜色值	114	8.2 插入文本域	170
5.3.2 使用预设的颜色名称	115	8.2.1 插入文本域	170
5.3.3 使用颜色选择器	117	8.2.2 插入密码框	171
5.3.4 设置配色方案	118	8.2.3 插入多行文本域	171
5.4 使用辅助工具	118	8.3 插入隐藏域	172
5.4.1 调整视图尺寸	118	8.4 插入按钮	172
5.4.2 使用标尺和网格	119	8.4.1 插入普通按钮	173
5.4.3 使用历史记录面板	121	8.4.2 插入图像提交按钮（图像域）	173
5.5 本章小结	123	8.4.3 插入文件上传按钮（文件域）	174
练习题	123	8.5 插入单选框	175
第6章 制作简单的图文混排页面		8.5.1 插入单选框	175
6.1 插入文本相关的内容	126	8.5.2 插入单选按钮组	176
6.1.1 插入文本	126	8.6 插入复选框	177
6.1.2 文字的其他设置	128	8.7 插入列表和菜单	177
6.1.3 插入列表	133	8.7.1 插入列表	178
6.1.4 插入水平线	134	8.7.2 插入菜单	179
6.1.5 插入时间	136	8.7.3 插入跳转菜单	180
6.2 插入图像	136	8.8 本章小结	181
6.2.1 插入图像	137	练习题	181

第9章 制作网站链接

9.1 关于链接路径	184
9.1.1 绝对路径	184
9.1.2 相对路径	184
9.1.3 根路径	185
9.2 创建外部链接	186
9.2.1 直接输入地址	186
9.2.2 使用超级链接对话框	186
9.3 创建内部链接	187
9.3.1 直接键入地址	187
9.3.2 浏览链接页面	188
9.3.3 指向链接页面	188
9.4 创建 E-mail 链接	188
9.4.1 直接键入地址	189
9.4.2 使用 E-mail 链接对话框	189
9.5 创建锚点链接	189
9.6 创建其他类型的链接	191
9.6.1 链接到图像或多媒体文件	191
9.6.2 下载文件的链接	192
9.6.3 空链接	192
9.6.4 脚本链接	193
9.7 制作图像映射	193
9.8 本章小结	195
练习题	195

第10章 使用表格完成页面的排版

10.1 认识表格	198
10.2 表格的基本操作	201
10.2.1 插入表格	202
10.2.2 选择表格对象	203
10.2.3 设置表格属性	204
10.2.4 设置单元格属性	205
10.2.5 调整表格的行和列	206
10.2.6 拆分与合并单元格	207
10.3 使用表格的其他视图	208
10.3.1 扩展视图	208
10.3.2 布局视图	210
10.4 处理表格	214
10.4.1 排序表格	214

10.4.2 美化表格	216
10.4.3 导入导出表格数据	217
10.5 利用表格排版网页	221
10.5.1 制作网站首页页面	222
10.5.2 制作网站内页页面	225
10.6 本章小结	230
练习题	230

第11章 使用CSS美化网页

11.1 什么是CSS	232
11.1.1 CSS的基本概念	232
11.1.2 CSS的特点	233
11.1.3 CSS的类型与基本写法	234
11.1.4 CSS的冲突	235
11.2 使用CSS美化页面的基本方法	236
11.2.1 自定义样式	238
11.2.2 标签样式	239
11.2.3 链接样式	240
11.3 设置更丰富的CSS样式	242
11.3.1 文本样式设置	242
11.3.2 背景样式设置	245
11.3.3 区块样式设置	247
11.3.4 方框样式设置	249
11.3.5 边框样式设置	250
11.3.6 列表样式设置	251
11.3.7 定位样式设置	252
11.3.8 扩展样式设置	253
11.4 样式表的其他操作	257
11.5 设计时间样式表	259
11.6 本章小结	260
练习题	260

第12章 使用模板和库提高网站制作效率

12.1 使用模板	264
12.1.1 创建模板	264
12.1.2 定义可编辑区域	269
12.1.3 定义可选区域	271
12.1.4 定义重复区域	273
12.1.5 设置可编辑标签属性	275
12.1.6 应用模板	276



12.1.7 调整模板	278	15.1.3 行为	317
12.2 使用库	279	15.2 交换图像和恢复交换图像	319
12.2.1 创建库	279	15.3 弹出信息	320
12.2.2 插入库	280	15.4 打开浏览器窗口	321
12.2.3 调整库	281	15.5 控制 Shockwave 或 Flash	322
12.3 本章小结	282	15.6 播放声音	323
练习题	282	15.7 改变属性	324
第 13 章 建立框架网站		15.8 检查插件	326
13.1 关于框架	284	15.9 检查浏览器	326
13.2 创建框架	285	15.10 检查表单	327
13.2.1 使用预置框架集	285	15.11 设置导航栏图像	329
13.2.2 自定义框架集	286	15.12 调用 JavaScript	331
13.3 保存框架	288	15.13 跳转菜单	332
13.4 设置框架内容和样式	288	15.14 跳转菜单开始	333
13.4.1 调整框架集属性	289	15.15 转到 URL	333
13.4.2 调整框架属性	289	15.16 预先载入图像	334
13.4.3 设置无框架内容	290	15.17 设置层文本	334
13.5 为框架设置链接	291	15.18 设置状态栏文本	335
13.6 制作框架网站实例	292	15.19 设置文本域文字	336
13.7 本章小结	298	15.20 设置框架文本	337
练习题	298	15.21 显示弹出式菜单	338
第 14 章 使用层		15.22 显示隐藏层	340
14.1 关于层	302	15.23 拖动层	342
14.2 创建层	303	15.24 本章小结	345
14.2.1 创建普通层	303	练习题	345
14.2.2 创建嵌套层	304	第 16 章 使用第三方插件扩展	
14.3 设置层属性	305	Dreamweaver	
14.3.1 设置层的默认属性	306	16.1 从 CourseBuilder For Dreamweaver 来	
14.3.2 层属性面板	307	认识插件	348
14.4 使用层排版	308	16.1.1 关于 CourseBuilder	348
14.4.1 利用层来制作表格	308	16.1.2 安装 CourseBuilder 之后的变化	348
14.4.2 将表格转换回层	310	16.1.3 CourseBuilder 的使用方法	350
14.5 本章小结	310	16.2 复制安装第三方插件	354
练习题	311	16.2.1 安装行为插件	355
第 15 章 使用行为创建动态效果		16.2.2 安装命令插件	358
15.1 关于行为	314	16.2.3 安装对象插件	360
15.1.1 事件	315	16.3 自动安装第三方插件	361
15.1.2 动作	317	16.4 制作插件	365

16.4.1 制作对象插件	365
16.4.2 插件的封装	370
16.5 本章小结	372
练习题	372
第 17 章 建立数据库网站	
17.1 常用技术介绍	374
17.1.1 ASP	374
17.1.2 ASP.NET	375
17.1.3 PHP	377
17.1.4 JSP	378
17.1.5 Cold Fusion	379
17.1.6 数据库	380
17.2 动态网站的建立	382
17.3 创建 DSN	387
17.4 数据库连接	390
17.5 使用数据绑定	391
17.6 插入动态内容	392
17.7 本章小结	393

练习题	393
第 18 章 站点的维护与上传	
18.1 发布网站	396
18.1.1 上传文件	396
18.1.2 下载文件	397
18.1.3 同步文件	397
18.2 测试网站	398
18.2.1 检查目标浏览器	398
18.2.2 检测链接	399
18.2.3 创建站点报告	400
18.3 使用设计备注	401
18.4 使用遮盖	402
18.5 取出和存回	403
18.6 本章小结	404
练习题	405

附录 A HTML 语法集

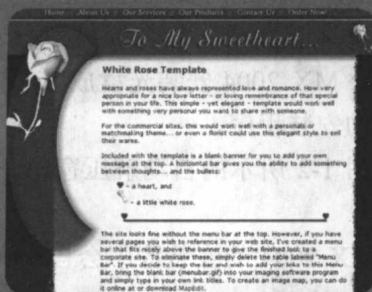
附录 B CSS 的属性和值



Chapter 1

学习目的

- 安装Dreamweaver MX 2004
- 运行Dreamweaver MX 2004
- 了解Dreamweaver MX 2004的系统需求
- 熟悉Dreamweaver MX 2004的特点
- 掌握Dreamweaver MX 2004的新特性



第 1 章 初识 Dreamweaver MX 2004

Dreamweaver 一直以来作为可视网页编辑工具的标准而为人所共知, 现在, 其最新版本 Dreamweaver MX 2004 进一步扩展了它在代码编辑和应用程序开发方面的功能。

1.1 安装和运行 Dreamweaver MX 2004

Dreamweaver MX 2004 (如图 1-1 所示) 是 Macromedia 公司最新推出的网页编辑工具。它采用了多种先进技术, 能够快速高效地创建极具表现力和动感效果的网页, 使网页创作过程变得简单无比。值得称道的是, Dreamweaver MX 2004 不仅提供了强大的网页编辑功能, 而且提供了完善的站点管理机制。可以说, 它是一个集网页创作和站点管理两大利器于一身的超重量级的创作工具。

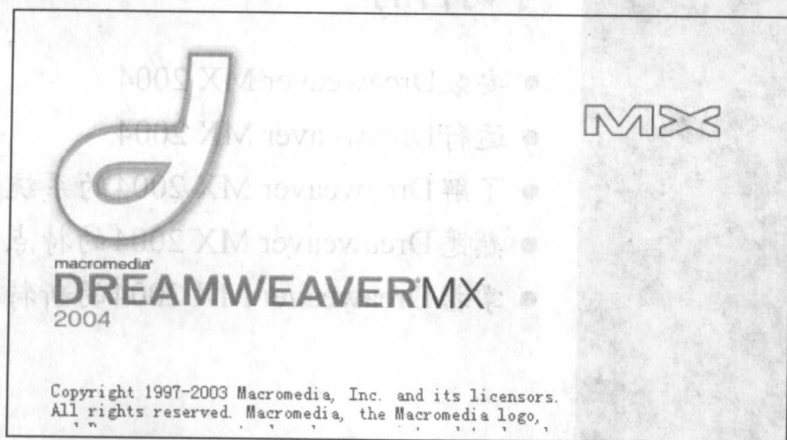


图 1-1 Dreamweaver MX 2004

本节将详细介绍 Dreamweaver MX 2004 的安装、设置与启动。

1.1.1 安装 Dreamweaver MX 2004

与其他应用程序一样, Dreamweaver 的安装过程也不复杂。下面就按照以下步骤开始安装:

■ **步骤 1** 将 Dreamweaver MX 2004 安装光盘放入 CD-ROM 驱动器, 这时系统会自动运行 Dreamweaver MX 2004 的安装程序。

■ **步骤 2** 屏幕中弹出如图 1-2 所示的自动解压窗口, 这一过程大约需要几十秒钟的时间。

■ **步骤 3** Dreamweaver MX 2004 的安装程序会自动弹出如图 1-3 所示的安装向导窗口, 然后单击“下一步”按钮。

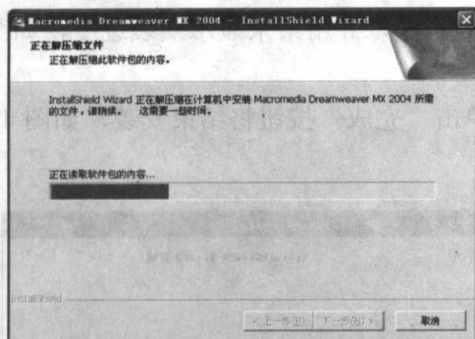


图 1-2 自动解压

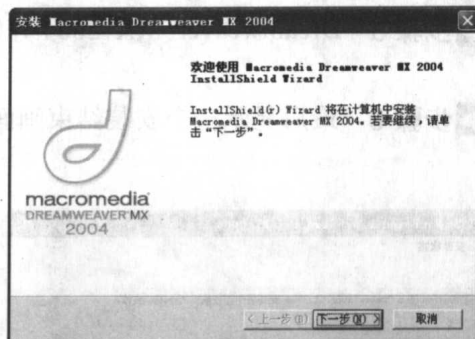


图 1-3 安装向导

▶ **步骤 4** 接着会出现 Dreamweaver MX 2004 授权协议窗口，如图 1-4 所示。在这里只要单击“是”按钮即可。

▶ **步骤 5** 安装过程需要创建相应文件夹，用来存放 Dreamweaver MX 2004 的全部内容。如果用户希望将 Dreamweaver MX 2004 安装到默认文件夹中，直接单击“下一步”按钮即可。如图 1-5 所示。如果想要更改安装路径，就单击“浏览”按钮。

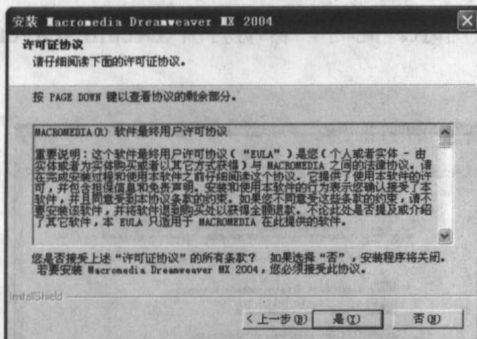


图 1-4 授权协议

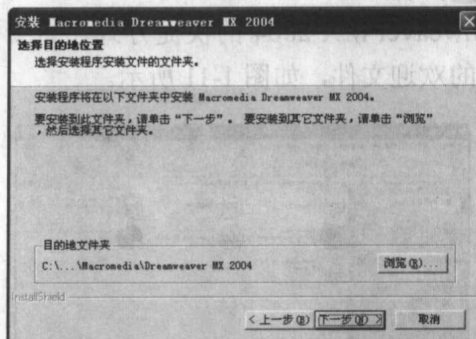


图 1-5 指定安装路径

▶ **步骤 6** 安装向导将弹出一个 Dreamweaver MX 2004 默认编辑的文件类型窗口，如图 1-6 所示。如果用户不准备在 Dreamweaver MX 2004 中编辑该窗口内的某个文件类型时，取消相应复选框的勾选即可。设置完毕后单击“下一步”按钮。

▶ **步骤 7** 屏幕中将显示一个通知用户在上述步骤中所设置内容的窗口，如果满意，单击“下一步”按钮。如图 1-7 所示。

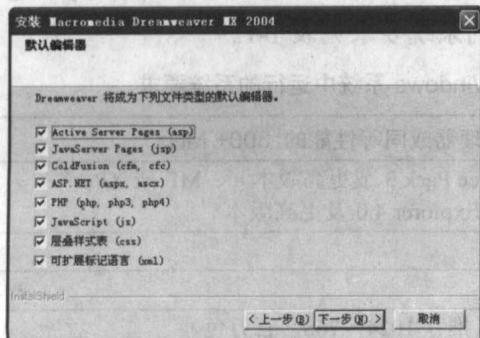


图 1-6 编辑各项文件类型



图 1-7 已设置内容

► **步骤 8** Dreamweaver MX 2004 开始安装程序，并用条来显示安装进度，如图 1-8 所示。

► **步骤 9** 最后显示一个安装结束画面，单击“完成”按钮将结束安装，如图 1-9 所示。

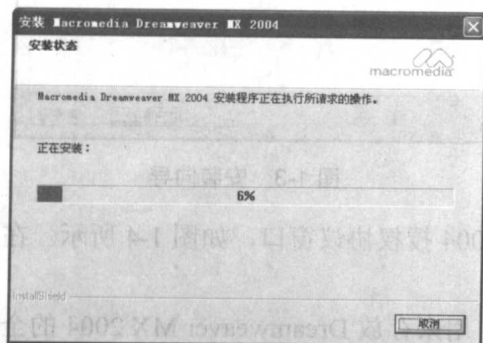


图 1-8 正在安装

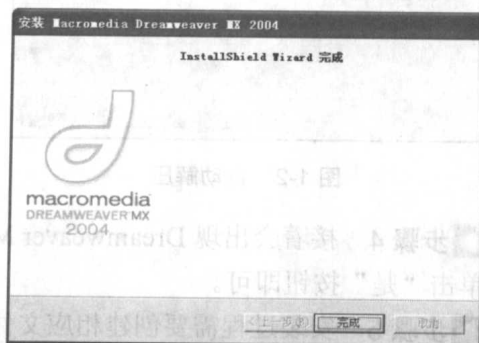


图 1-9 结束安装

► **步骤 10** 软件安装结束后，系统会在 Windows 的程序组中添加一个文件夹和 Dreamweaver MX 2004 的快捷方式，如图 1-10 所示。同时，自动打开 Dreamweaver MX 2004 的欢迎文件，如图 1-11 所示。



图 1-10 Dreamweaver MX 2004 的快捷方式



图 1-11 Dreamweaver MX 2004 的欢迎文件

1.1.2 安装 Dreaweaver MX 2004 的系统要求

Dreamweaver MX 2004 可以在 Windows 系统中运行，也可以在苹果机中运行。Dreamweaver MX 2004 在 Windows 系统中运行的系统要求见表 1-1。

表 1-1 Dreamweaver MX 2004 在 Windows 系统中运行的系统要求

CPU	Intel Pentium II 处理器或同等性能的 300+ MHz
软件	Windows 98, 2000, NT (具有 Service Pack 3 或更高版本)、ME 或 XP Netscape Communicator 或 Internet Explorer 4.0 及更高版本
内存	96MB 可用 RAM (推荐 128 MB)
硬盘空间	275MB 可用硬盘空间
显示	256 色显示器，分辨率 800×600 (推荐 1024×768，百万色)

Dreamweaver MX 2004 在苹果机中运行的系统要求见表 1-2。

表 1-2 Dreamweaver MX 2004 在苹果机中运行的系统要求

CPU	Power Mac G3 或更高版本
软件	Mac OS 9.1 及更高版本, 或 Mac OS X 10.1 及更高版本 Mac OS Runtime for Java (MRJ) 2.2 或更高版本 Netscape Communicator 或 Internet Explorer 4.0 及更高版本
内存	96MB 可用 RAM (推荐 128MB)
硬盘空间	275MB 可用硬盘空间
显示	256 色显示器, 分辨率 800×600 (推荐 1024×768, 百万色)

本书介绍的是 Dreamweaver MX 2004 在 Windows 系统中的应用方法。

1.1.3 运行 Dreamweaver MX 2004

1. 选择工作区

按照向导安装完 Dreamweaver MX 2004 之后, 第一次运行时, 会显示如图 1-12 所示的对话框, 以便使用者选择自己喜欢的工作区布局。

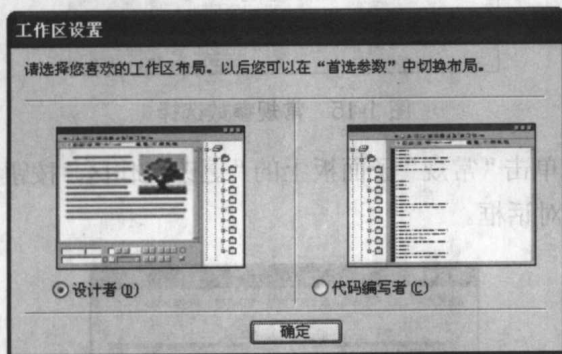


图 1-12 选择工作区

对话框中的左侧是 Dreamweaver MX 2004 的设计视图, 如图 1-13 所示, 在这个视图下, 重要的面板和编辑窗口集成在一起, 缩小了编辑窗口; 右侧是 Dreamweaver MX 2004 的代码视图, 布局同样是集成工作区, 但是将面板组停靠在左侧, 如图 1-14 所示, 其布局类似于 Macromedia HomeSite 和 Macromedia ColdFusion Studio 所用的布局, 而且 Dreamweaver MX 2004 在默认情况下显示代码视图。

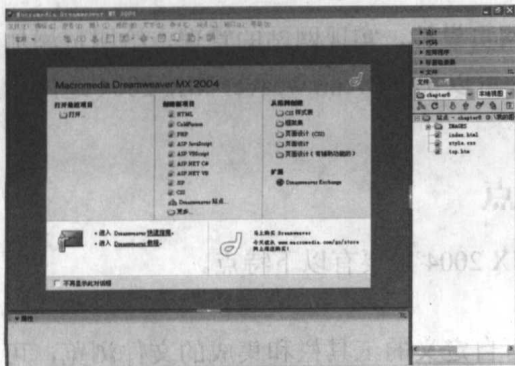


图 1-13 设计视图

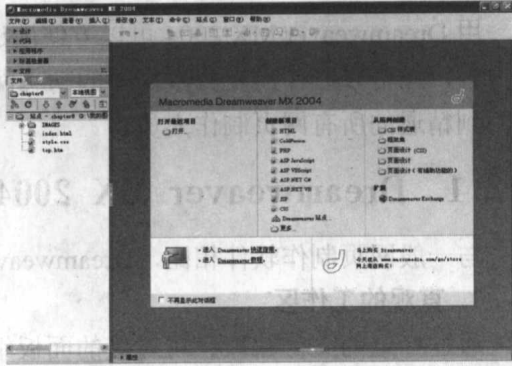


图 1-14 代码视图



提示:

Dreamweaver MX 2004 设计视图布局是一种将所有元素置于一个窗口中的集成布局, 是 Macromedia MX 家族的标准工作区布局。建议用户使用这个工作区布局。本书对 Dreamweaver MX 2004 的介绍将主要以 Dreamweaver MX 2004 设计视图为主。

2. 更改工作区布局

工作区布局可以在初次设置之后进行修改。其步骤如下:

步骤 1 选择“编辑/参数选择”命令, 切换到“常规”子面板, 如图 1-15 所示。

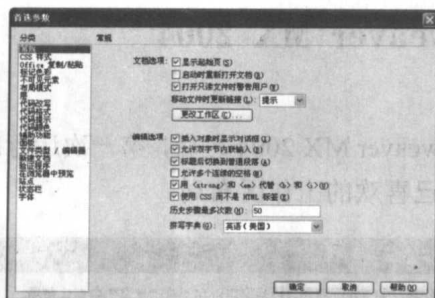


图 1-15 常规参数选择

步骤 2 用鼠标单击“常规”子面板上的“更改工作区”按钮, 就可以看到如图 1-16 所示的“工作区设置”对话框。

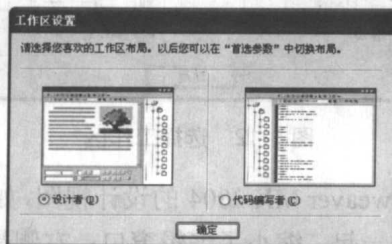


图 1-16 更改工作区布局

1.2 Dreamweaver MX 2004 简介

用 Dreamweaver MX 2004 可以方便地进行网页设计, 实现网站的管理, 给网页添加动感内容, 还可以制作出支持数据库的动态网页。可以说, Dreamweaver MX 2004 适用于从入门到精通的所有网页制作人员。

1.2.1 Dreamweaver MX 2004 特点

与一般网页制作软件相比, Dreamweaver MX 2004 主要有以下特点。

1. 直观的工作区

通过标记的文件窗口、可对接的面板组、可自定义的工具栏和集成的文件浏览, 可节省宝贵的开发时间, 如图 1-17 所示。

更集成的工作区提供了一个更加方便的开发环境，符合人体工学原理，还提供了适合 Windows 用户的完全可对接的面板和标记的文件窗口。可对接的面板可以根据需要组合、折叠或扩展，从而提供了一个与 Macromedia Flash MX 2004 和 Macromedia Fireworks MX 2004 同样平滑的、高度可配置的工作区。



图 1-17 直观的工作区

2. 强大的模板和库

为开发人员设置尖端的规则，以便在不影响站点设计的情况下输入内容。嵌套的模板支持自定义的布局控制，而可编辑和可选的地区则允许分发人员更加灵活地输入内容，如图 1-18 所示。



图 1-18 强大的模板

另外，在 Dreamweaver MX 2004 中提供了详尽的预置模板。模板已经预设好网页的布局、图片等，可以在预置模板的基础上进行网页的编辑，如图 1-19 所示。

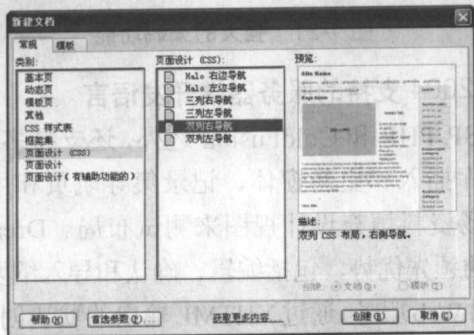


图 1-19 预置模板