

网页制作与网站管理三剑客

网页制作与

图像设计

DREAMWEA
FIREWORK

钱争鸣 主编

厦门大学出版社

网页制作与网站管理三剑客丛书

网页制作与图像设计

钱争鸣 主编

厦门大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

网页制作与图像设计/钱争鸣主编. —厦门:厦门大学出版社, 2001. 9

(网页制作与网站管理三剑客丛书)

ISBN 7-5615-1827-7

I. 网… I. 钱… III. 主页制作-应用软件, Dreamweaver 4.0、Fireworks 4.0 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 064639 号

厦门大学出版社出版发行

(地址:厦门大学 邮编:361005)

<http://www.xmupress.com>

xmup@public.xm.fj.cn

三明地质印刷厂印刷

(地址:三明市富兴路 15 号 邮编:365001)

2001 年 11 月第 1 版 2001 年 11 月第 1 次印刷

开本:787×1092 1/16 印张:19.25

字数:492 千字 印数:1-3 000 册

定价:28.00 元

如有印装质量问题请与承印厂调换

内 容 简 介

Dreamweaver4 与 Fireworks4 是美国 Macromedia 公司推出的两款用于网页制作与图像设计的软件平台。由于其简便易用、功能完善,因此在网页制作与多媒体图像设计领域得到了广泛的应用。

本书分上篇与下篇,共 25 章。在上篇“网页制作与网站管理——Dreamweaver4”中,第一、二章是系统概述与介绍工具面板,第三、四章介绍如何规划与设计站点,以及如何建立与维护站点,第五章到十一章分别从不同角度对文本操作、表格操作、层操作、框架操作、表单操作、图像操作、动态网页操作进行介绍,第十二章提供了一个网站制作实例。下篇“网页图像设计与制作——Fireworks4”中,最前面两章是 Firework4 系统及其新特点,工具面板功能的介绍,第三、四章介绍如何进行文本操作和绘图操作,第五章是图像热区和图像切片技术,第六至第八章介绍如何制作按钮、导航条和菜单,如何使用滤镜、层与遮罩,第九章至第十二章介绍翻滚图与动画制作,以及自动化操作和图像优化与导出,第十三章为读者提供了综合应用实例。对比其它已出版的书籍,本书的内容详实、覆盖面广、简捷实用、可操作性强。

本书可作为计算机与应用、信息管理¹与信息系统等专业的本科生学习 Dreamweaver4 与 Firework4 的教材,或者作为各类短训班、速成班、培训班,以及大中专院校非计算机专业的学生和研究生²的教材,也可以作为爱好者³自⁴学和⁵提高的参考资料。

前 言

21 世纪是信息大爆炸的世纪，也是信息管理的世纪。随着信息经济、知识经济的迅速发展，计算机网络技术，特别是 Internet 或 Intranet 技术在世界范围的迅速普及与广泛应用，以及不断升温的网页设计制作和网站建立与管理的热潮，不仅为人类的信息获取和交流提供了新的平台，真正实现了跨时空的传递与交流。而且已在或正在逐步改变人类传统的通讯、交流、学习、出版和销售等一系列的工作和生活方式，使它的内涵和外延不断增加新的内容。

当今设计网页、建立网站不仅已成为许多高校和科研单位进行教学和科研交流的重要工具，而且也成为工商企业、政府部门、金融系统以及服务行业等不可缺少的交流手段。人们在网络上获取和发布信息，上传和下载最新的数据资料，互相传递和交换各种设计和开发项目，已习以为常。网页就像网络世界中一个个有形的窗口，将人们带入了一个崭新的、丰富多彩的、充满乐趣的世界。许多人在上网冲浪的同时，也希望拥有自己的主页和网站，这不仅成为一种时尚，借以进行新的交流和竞争，而且也是将自己与网络世界联系在一起的不可缺少的手段。现在越来越多的人投身到这个新兴领域，从事网页制作、网站开发和信息交流，并逐渐形成一个崭新的行业。

以前在制作网页、建立网站时，通常采用 FrontPage、Photoshop 等一些 GIF 动画软件，作为开发平台。Macromedia 公司是国际著名的软件公司，在网络与多媒体制作软件、图像与图形软件开发方面有骄人的业绩和杰出的声望。人们经常使用的 Freehand、Authorware 等著名软件，就是该公司的产品。其最新推出 Dreamweaver4、Fireworks4 和 Flash5，在网页制作领域鼓起了一波狂飙，掀起了一场不小的革命。这三款软件的确不凡，Dreamweaver4 作为网页编织的利器，Fireworks4 作为网页图像制作的优秀工具，而 Flash5 更是为网页动画创建和制作提供功能强大的平台。虽然三者在网页制作与网站管理过程中，担任的角色不同，但实现了最佳的组合。人们称其为“网页制作与网站管理三剑客”。它把竞争对手远远甩在后面，稳坐网页与网站开发与编辑软件的头把交椅。也许你已经看到，现在的网页比以前变得更加精彩，网站变得更加丰富，其原因就是在很多网页与网站中，都采用了 Macromedia 公司的“三剑客”来制作。

这次撰写有关 Macromedia 公司“三剑客”的书，分两册出版。本书包括“网页制作与网站管理——Dreamweaver4”、“网页图像设计与制作——Fireworks4”两大部分，另一册是《网页动画设计与制作——Flash5》，两册共同组成一套“网页制作与网

站管理三剑客”丛书。本丛书不仅可以作为计算机与应用、信息管理与信息系统等有关专业的本科生学习网页制作与网站管理的教材，而且也可以作为各类短训班、速成班、培训班，以及大中专院校非计算机专业的本科生和研究生的教材，及教学参考资料。对于学习网页制作刚入门的读者，只要认真学完本书，就会成为有一定水平的网页制作者。而对于网络爱好者、网络发烧友和网页及多媒体图像制作人员，也可作为进一步提高综合能力的学习参考资料。

本书编写是按照事先的统筹安排，由我根据学科体系，分别拟定出两本书的编写提纲，并组织分工协作。编写过程中，厦门大学“信息管理与信息系统”专业毕业生杭为人、吴宏华、蔡茂宇、杨勋等，他们既聪明又努力，在编图、设例和校对等方面，做了大量的工作。大部分章节初稿由他们写出，于艳萍老师也写了几章，并协助我作进一步修改，其中的许多章节都根据软件与应用的发展，由我进行重写并最后总纂定稿。出版过程中，得到了厦门大学出版社领导和责任编辑的大力支持，在此一并向他们致以衷心的感谢。

由于本书涉及最新的网页设计与制作方法与技术，时间较为仓促，书中的缺点和错误在所难免，恳请同行专家学者和广大读者给予批评与指正。

钱 争 鸣

2001年6月18日

目 录

上篇 网页制作与网站管理—Dreamweaver4

第一章 Dreamweaver4 概述	1
1.1 系统与功能简介	1
1.2 主窗口、主菜单与工具栏	5
1.3 页面与模板操作	9
第二章 Dreamweaver4 工具面板	19
2.1 对象面板	19
2.2 属性面板	23
2.3 快速启动面板	24
2.4 浮动面板	28
第三章 Dreamweaver4 规划与设计站点	30
3.1 站点与所需资源	30
3.2 规划与设计站点	32
3.3 主题设计	34
3.4 形象设计	35
3.5 主页与结构设计	37
第四章 Dreamweaver4 建立与维护站点	39
4.1 建立站点	39
4.2 测试站点	43
4.3 发布站点	44
4.4 站点维护	54
第五章 Dreamweaver4 文本操作	58
5.1 文本基本操作	58
5.2 列表操作	61
5.3 使用文本属性面板	62
5.4 创建与使用样式表	72
第六章 Dreamweaver4 表格操作	80
6.1 创建表格	80

6.2	表格基本操作	81
6.3	表格属性设置	89
6.4	表格排序	94
第七章	Dreamweaver4 层操作	97
7.1	创建层	97
7.2	层的属性与操作	98
7.3	层与表格的转换	105
第八章	Dreamweaver4 框架操作	111
8.1	创建框架	111
8.2	框架属性面板	115
8.3	框架基本操作	121
第九章	Dreamweaver4 表单操作	128
9.1	创建表单	128
9.2	表单属性面板	131
9.3	表单基本操作及建立综合表单	138
第十章	Dreamweaver4 图像操作	141
10.1	插入与使用图像	141
10.2	创建轮换图像	147
10.3	创建影像地图	152
第十一章	Dreamweaver4 动态网页操作	156
11.1	网页中使用行为	156
11.2	时间轴创建动画	163
第十二章	网站制作实例	168
12.1	个人网站实例	168
12.2	设定页面的样式	168
12.3	架构页面	170
12.4	添加页面元素	172

下篇 网页图像设计与制作——Fireworks4

第一章	Fireworks4 概述	175
1.1	系统与功能简介	175
1.2	系统配置与安装过程	178

1.3 系统的工作界面	178
1.4 系统工具箱	183
第二章 Fireworks4 工具面板	186
2.1 工具面板简介	186
2.2 图形类工具面板	187
2.3 对象与图形行为类工具面板	191
2.4 层、帧与历史类工具面板	194
2.5 样式、库与编辑类工具面板	196
第三章 Fireworks4 文本操作	199
3.1 新文档设置与输入文本	199
3.2 为文本设置效果	201
第四章 Fireworks4 基本绘画操作	205
4.1 绘制矩形	205
4.2 绘制椭圆和圆	208
4.3 绘制三角形	208
4.4 绘制 3D 效果球体	211
4.5 绘制圆柱体	213
第五章 Fireworks4 图像热区和图像切片	219
5.1 制作图像热区	219
5.2 制作图像切片	220
5.3 图像热区与图像切片综合实例	220
第六章 Fireworks4 按钮、导航条和菜单制作	224
6.1 制作按钮	224
6.2 制作导航条	227
6.3 制作单级弹出式菜单	230
6.4 制作多级弹出式菜单	236
第七章 Fireworks4 滤镜的使用	238
7.1 色调分布滤镜操作	238
7.2 模糊图像制作	246
7.3 锐化图像制作	248
7.4 其他滤镜操作	250
第八章 Fireworks4 层与遮罩使用	252
8.1 层的制作	252
8.2 遮罩的制作	254

第九章	Fireworks4 翻滚图制作	260
9.1	行为面板操作	260
9.2	制作简单翻滚图	261
9.3	给翻滚图添加 URL 链接	265
9.4	用外部文件作为翻滚图的源图	265
第十章	Fireworks4 动画制作	266
10.1	动画及动画符号	266
10.2	动画符号操作	267
10.3	影格操作	269
10.4	洋葱皮技术	272
10.5	中间帧技术	273
第十一章	Fireworks4 自动化操作	275
11.1	自动化操作的意义	275
11.2	查找和替换	275
11.3	批处理	277
11.4	项目日志	279
第十二章	Fireworks4 图像优化和导出	280
12.1	图形优化的含义	280
12.2	选择文件格式	280
12.3	GIF 和 PNG 图像的优化设置	282
12.4	JPEG 的优化设置	284
12.5	导出文件	286
第十三章	综合应用实例	288
13.1	制作网页动画实例	288
13.2	动画输出	291
13.3	主页背景图制作实例	291

第一章 Dreamweaver4 概述

Dreamweaver4 是编辑网页建立网站的重要工具。由于其简便易用、功能完善，因此在网上及多媒体制作领域得到了广泛的应用。本章介绍 Dreamweaver4 的系统与功能，新特色，工作环境与菜单栏、工具栏，以及系统的基本操作等内容。

1.1 系统与功能简介

1.1.1 系统简介

Dreamweaver4 是美国 Macromedia 公司推出的一套深受广大专业设计者喜爱的矢量多媒体、动态可视化网页制作和网站设计与管理的软件平台，具有所见即所得、高度交互性等优点。它的出现把其他竞争对手远远地甩在后面，稳坐可视化网页编辑与网站管理软件的第一把交椅。它与该公司另外两款网页与网站开发软件 Fireworks 和 Flash，并称为网页制作“三剑客”。由于出自同一家公司，因此很容易把由 Fireworks、Flash 制作的作品导入到 Dreamweaver4 中。几经升级后，目前的最新版本为本书所介绍的 Dreamweaver4 版。对比原有的 Dreamweaver3 版，其面貌焕然一新，形成了淡雅清新的风格色调。其显示的启动页面，如下图 1-1 所示。

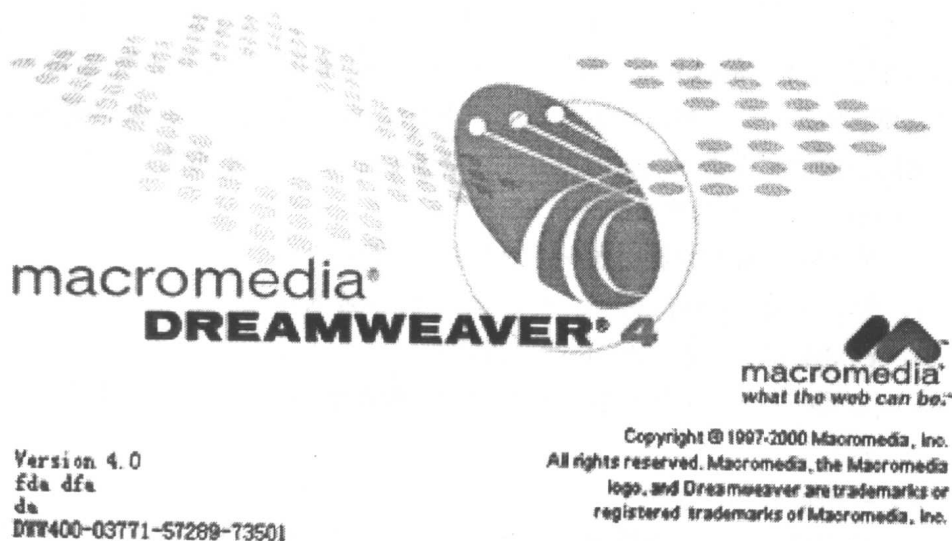


图 1-1

Dreamweaver4 是小型灵活的网页制作与网站管理工具，它不仅可以使用模板和库

进行快速的站点构建,而且具有强大的站点管理功能,其制作的网页可在 Netscape 和 IE 等不同的浏览器中使用。同时它又是一个专业的可视化网页开发环境,用户可以在开发环境中看到与浏览器中相似的效果,这就是所谓的“所见即所得”(What You See Is What You Get)功能。它所提供的 Roundtrip HTML 功能,让用户可以无误地在可视化编辑器与源代码编辑之间切换,这不仅免除了用户在编辑器与浏览器之间频繁切换之苦,而且不会降低其对 HTML 源代码的控制。Dreamweaver4 还支持跨浏览器的 Dynamic HTML,用户可以利用样式表单,绝对坐标定位与 JavaScript 的动态插件,方便编辑网页。另外,它还是一个出色的网站管理和维护工具,可让用户方便地设计和管理多个站点,并通过它管理和维护自己已有的站点,从而在维护和管理方面不必花费太多的时间和精力。

Dreamweaver4 功能强大,有了它就可以使我们更高效地开发和建立非常好的网页与网站,使整个生产过程自动化,提高开发小组的工作效率。它不仅可以利用时间轴和层,在不影响页面的内容和显示的前提下快速创建页面动画效果,而且还可应用最新的 DHTML 和 CSS 标准,对文本进行统一的格式化。此外,它还支持链接的替换与查找,可以随意更改、删除、替代站点中全部或某一个链接地址。

而 Dreamweaver4 的最佳功能,主要表现在下面两个方面:一是它支持最新 DHTML 和 CSS 标准,因此,可以用它来设计出生动的 DHTML 动画,多层次的页面,以及 CSS 样式表;二是表现在它的“行为”上,其实际就是一个 JavaScript 功能库,利用它可以实现许多网页的交互,如浏览器自动检测、弹出式窗口、翻滚图等,而无须写出一连串的 JavaScript 代码。

作为一个应用软件, Dreamweaver4 简单易学,用过以后你会发现制作网页与写 Word 文档没有太大的区别,从而使得过去须由专业网页制作人员才能完成的工作,现在则只须利用几个简单的设置就可完成。即使你对网页设计一无所知,通过本书的学习,也能轻松地制作出专业化的网页,这就是 Dreamweaver4 的魅力所在。

1. Dreamweaver4 的系统要求

- 英特尔奔腾处理器(推荐使用奔腾 II 处理器)
- 操作系统: Windows 95, 98, ME, 2000 或 NT4.0
- 64MB 内存以及 100MB 的硬盘空间
- 显示: 800x600 分辨率 256 色显示(推荐使用 1024x 768 分辨率 真彩色显示)
- 一个鼠标和一个光驱

对一般用户而言,以上配置应不是难事,接着开始安装与启动 Dreamweaver4。

2. Dreamweaver4 的安装与启动

(1)将 Dreamweaver4 光盘放入光驱中。

(2)在我的电脑中找到光驱,浏览光驱并找到 setup.exe 文件,双击后就启动安装程序,进行安装。如果你是 Dreamweaver 的老用户,只要按几下 NEXT, Dreamweaver4 就安装好了;如果你是 Dreamweaver 的新用户,就要根据提示输入信息(你的名字、公司名称、注册密码等),再按几下 NEXT, Dreamweaver4 也就安装好了。

(3)安装好 Dreamweaver4,就可以通过以下三种方式启动和运行。

①点击桌面上的 Dreamweaver4 启动图标,可直接启动。

②通过<开始>→<程序>→<Dreamweaver4 启动图标>。

③通过运行<Program Manager>→<Dreamweaver4 启动图标>。

新版 Dreamweaver4 是网页制作和网站管理的利器,主要是源于它具有以下重要的特点和强大功能:

1.1.2 Dreamweaver4 系统功能

1. 新增 12 项功能

对比 Dreamweaver3.0,最新版 4.0 增加了下列 12 项新功能:

(1) 完整的文本编辑器,可编辑非 HTML 文件

可视化网页编辑软件的最大不便之处,就是很难做到对源代码进行编辑,更不用说对 JavaScript 的处理。而利用 Dreamweaver4 就使得处理代码变成异常轻松。这个内建的文本代码编辑器除了可以编辑 HTML 外,还可以编辑一些非 HTML,如 XML、JavaScript 等,并且在原代码编辑状态下,能直接进行编辑。

(2)代码与设计同屏显示

为了增强源代码编辑以及可视化功能, Dreamweaver4 具有代码视图和设计视图,可以同时在一个窗口中进行代码编辑和可视化的设计,使得编辑代码变得更加容易,从而大大提高了网页设计的效率。Dreamweaver4 把编辑状态分为两种,一种是源代码编辑状态,另一种是可视化编辑状态。这两种状态只要对其中一种做了修改,就可以立刻反映到另一种状态中去,而不必在两种状态下切换。这样可以更加方便地进行设计、操作代码。在代码窗口做的修改,可以马上反映到设计窗口中去,而且新的代码编辑器增加了更多的功能,更加体贴用户。它不仅能将 HTML 用不同的颜色显示,而且考虑了标签的对称性以及自动缩进代码功能。

(3)JavaScript 调试器

它可以直接在浏览器里调试客户端的 JavaScript。其功能主要有:逐步执行程序代码、略过函数、跳转、设定中断点以及要观察的变量。它可在网页执行时就一并除错,新的 JavaScript 调试器可以让你看到 JavaScript 在 Navigator 或者 Internet Explorer 里的执行情况,因此 JavaScript 编辑器对专业设计人员来说,十分重要。同样,它也可以帮助你理解每个浏览器如何执行 JavaScript,还可以通过设置断点和跟踪变量,来

调试你的代码。

(4) 整合 O'Reilly 代码参考

新的代码参考包括 JavaScript 参考、HTML 参考、CSS 参考。这使得手写代码和可视化编辑的工作都变得更加方便和舒适、能够快速查阅参考信息。

(5) 排版显示

网页对象的排版一般有两种方式：表格和图层，它们各有优缺点。Dreamweaver4 的 Layout View 技术，可以轻松地把两者的优点结合起来。而且 Dreamweaver4 提供了一个全新的页面排版概念，可轻松地拖拉出复杂的透明表格，很方便地设计复杂页面，新的排版显示，可以让你运用常见的排版技巧，就好像直接在页面上画画，拖动单元格，或者组合单元格来建立嵌套的表格。

(6) 完整的内建 E-mail 系统

此功能使用户可以更方便、更快速地同网站开发单位中的成员进行沟通，当某个文件被某个人取出进行编辑时，只要按下他/她的名字，就可以寄发 E-mail 通知到他/她。

(7) Macromedia Flash 按钮和文本

使用这一新功能，可在 Dreamweaver4 里直接建立可编辑的矢量图形。即使不会使用 Flash 的用户，也可以在 Dreamweaver4 中直接插入 Flash 动画格式的文字或按钮，比起传统的点阵图文字或按钮来说，其文件更小、效果更好。新的 Macromedia Flash 按钮和 Macromedia Flash 文本特性可以让你和 Macromedia Flash 设计师一同工作，可以创建新的按钮风格，或从 Macromedia 的服务器上下载免费的按钮风格。

(8) 资源管理面板

一个网站的设计与制作需要用到大量的文件，常因难以管理，而容易产生遗失和混淆。值得一提的是，新的资源面板是 Dreamweaver4 提供的最新功能，它可以将整个网站内容都集中起来，并可追踪和管理中心区域里所有的媒体。主要用于预览和管理当前站点中的所有资源，包括图片、颜色、外部 URL、脚本、Macromedia Flash 动画、Shockwave 电影、QuickTime 电影、模板、库条目、CSS 等。如果把某个对象设为 Favorite，就可以跨网站来使用这些对象。

(9) 双向绘图编辑

该功能使得在 Dreamweaver4 中使用 Fireworks 制作图像变得十分方便。在 Fireworks 中编辑好的图像和图片不用保存，只需按下 Return Dreamweaver 按钮，就可立刻切换到 Dreamweaver 中，而且所有的编辑修改都已保存好。反之，也可以方便地从 Dreamweaver4 切换到 Fireworks 中。这样不仅加快了 Dreamweaver4 和 Fireworks 间的图像和 HTML 编辑速度，而且双向图形编辑这一功能还可让你在 Dreamweaver 和 Fireworks 之间编辑并优化图像，通过扩展程序可以快速地添加图形索引、按钮，

或将整个相册加入你的站点。

(10) 与 Microsoft Visual SourceSafe 和 Webdev 协作

这是一种先进的版本控制软件，可方便地实现对版本的控制，将 Dreamweaver4 与 Microsoft Visual SourceSafe 合成起来。这样，大型的开发团体就可以把 Dreamweaver4 作为 HTML 端的标准开发工具。此外，Site 窗口也能够与支持 WebDev 协议的内容管理系统或网络服务器搭配。

(11) 站点报告

网站报告用于快速地发现 and 解决错误。它能帮助用户对自己定义的网站做一个全面的检查，列出所有存在问题的页面，以让用户快速地修正这些问题。

(12) Macromedia 对于 Dreamweaver 的服务

它集成了 Macromedia Exchange, 从而使用户可以下载插件以扩展功能。Macromedia Exchange for Dreamweaver 提供了 Dreamweaver 暂时没有收录的很好的功能。

2. Dreamweaver4 其他功能

主要包括：(1) 快速标签编辑器；(2) 双向 HTML；(3) 与 Homesite4.5 集成；(4) 自定义标签库；(5) 历史记录；(6) 完整的标签选择器；(7) CSS 和 HTML 模式；(8) 图像跟踪；(9) 梦想模板；(10) W3C 标准；(11) 双向的图像编辑；(12) 本地支持多媒体；(13) Microsoft Office 合成；(14) Macromedia 用户界面；(15) 设计笔记；(16) 可再配置的网站窗口；(19) 网站地图；(20) 同步网站；(21) 可再配置的菜单等等。由于篇幅有限，在此就不一一作介绍。

1.2 主窗口、主菜单与工具栏

1.2.1 主窗口

Dreamweaver4 简单易用，功能强大，令所有用过它的网页设计与制作人员大加赞赏，这不仅仅是由于其采用了标准的 Window 风格的界面，提供了灵活的工作环境，以完成网络设计与开发的大部分工作，而且还提供了大量的浮动面板，使得用户在使用上更加简便快速。通常 Dreamweaver4 的工作界面如图 1-2 所示。

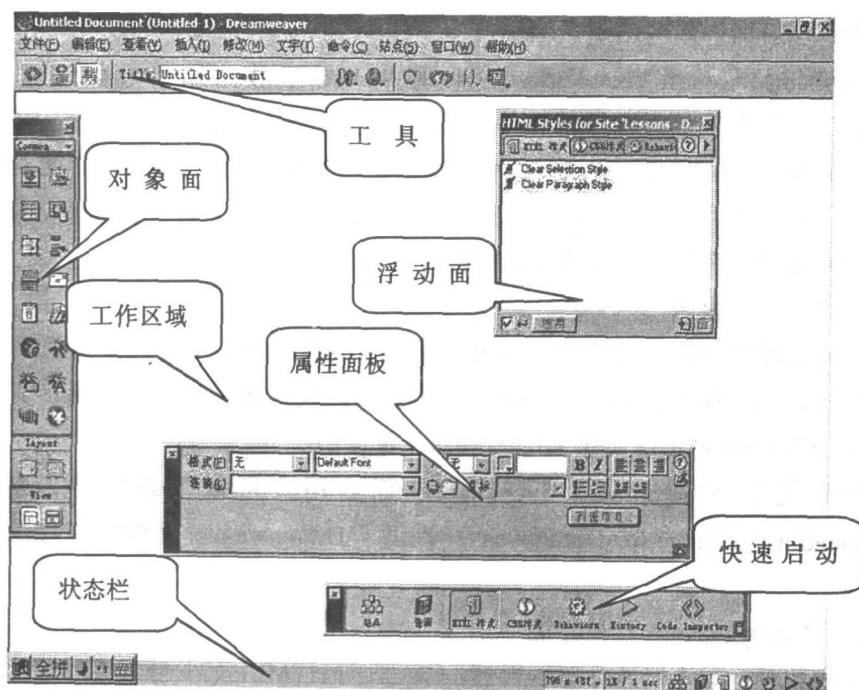


图 1-2

从图中可知，工作环境由文档窗口、属性面板、历史面板、启动面板、多个浮动面板以及快捷菜单等组成，其中各类浮动面板的调用如下图 1-3 所示。

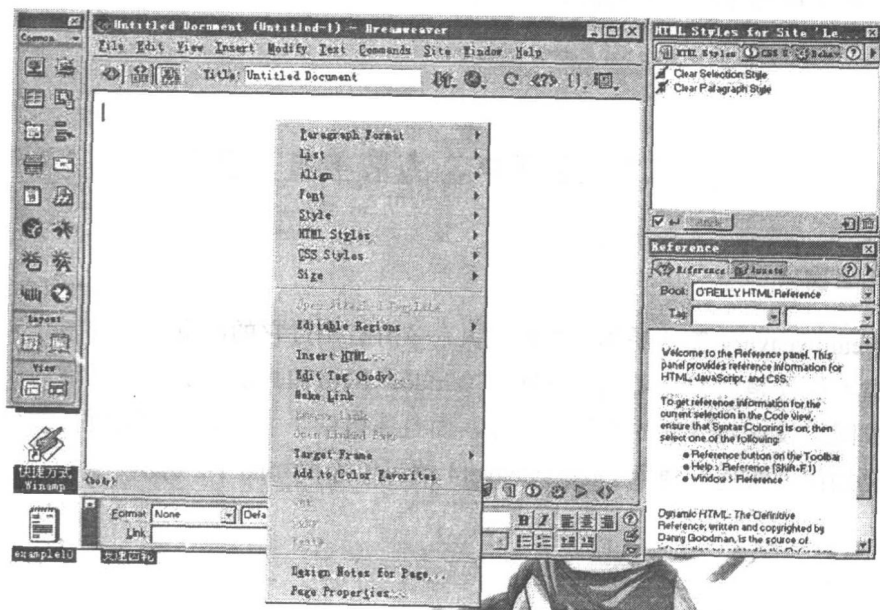


图 1-3

(1)文档窗口：用于显示你创建或编辑的文档，基本做到了所见即所得。

(2)启动面板：包含一些打开或关闭常用检查器和面板的按钮。启动面板中的图标被重复显示在文档窗口底部的小型启动面板中，这是为了在启动面板关闭时便于访问这些图标。你可以使用参数选择对话框的浮动面板设置页，设置哪个图标显示在启动面板中。

(3)对象面板：包含所有的网页对象按钮，通过对象面板可以创建任何一种网页元素，对象面板的功能可以通过相应的菜单命令来完成。

(4)属性面板：反映当前选择对象的属性，通过属性面板可以对网页对象进行编辑、修改，属性面板的大部分功能可以在快捷菜单中找到。

(5)快捷菜单：是在对象上点击右键时显示出的弹出菜单，也称为上下文相关菜单。快捷菜单用于快速完成某种功能。

(6)浮动面板：是对一些系统对象的管理面板，如行为面板，时间尺面板等等。浮动面板既可以关闭，也可以将多个面板重合在一起。

1.2.2 主菜单

主菜单中包括文件(F)，编辑(E)，查看(V)，插入(I)，修改(M)，文字(T)，命令(C)，站点(S)，窗口(W)，帮助(H) 10个选项。如图 1-4 所示。

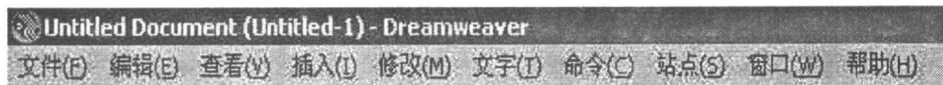


图 1-4

以下是对各个选项的介绍：

文件(F)	包含了对文件操作的各种命令。
编辑(E)	包含查找、替换、撤消和重复操作等命令。
查看(V)	包含查看 Head 内容，不可见元素、标尺、网络、插件等网页设计组件命令。
插入(I)	包含了插入图像，表格及其它组件的命令。
修改(M)	包含了对各组件的修改工具。
文字(T)	集合各种处理文字的工具。
命令(C)	包含了对 Dreamweaver4 设置做修改的命令，如清理 HTML，套用源格式，设置配色表，表格排序和格式化表格等命令。
站点(S)	收集了站点设置和管理的工具。
窗口(W)	收集了装载器、状态栏和对象面板打开的命令，还包含了对其他窗口的操作命令，如网站、HTML、框架、模板等。
帮助(H)	包含了 Dreamweaver4 的版本介绍，互动帮助信息的选项。