

新编计算机标准培训教材

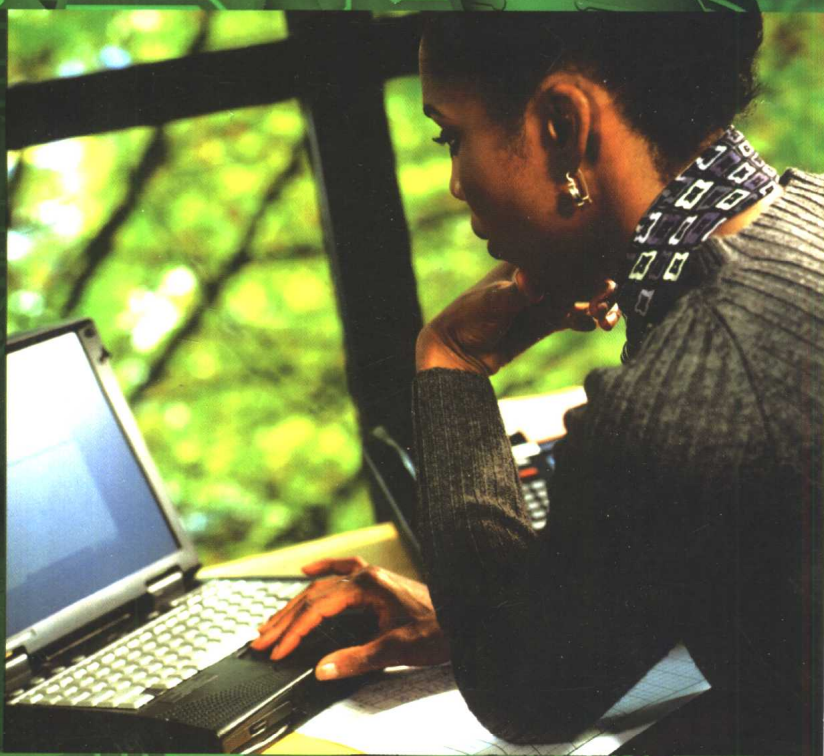
新编中文版

AutoCAD 2002

培训教程

本书编委会 编

- ★ 绘制二维图形
- ★ 编辑图形与文字
- ★ 尺寸标注
- ★ 三维图形与实体
- ★ 着色与渲染



ET
PUBLISHING
今日电子



电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry
www.phei.com.cn

新编计算机标准培训教材

新编中文版
AutoCAD 2002 培训教程

本书编委会 编

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 · BEIJING

内 容 简 介

AutoCAD 是大型 CAD 基础软件包, 是当今世界上最优秀的计算机辅助设计软件之一。

本书内容翔实、语言流畅、重点突出, 详细介绍了 AutoCAD 2002 的常用功能以及各种操作技巧。各章之间既有区别又有联系, 具有相对的独立性。主要内容包括: 绘图基本设置、绘制二维图形、编辑图形和文字、外部参照、图案填充、尺寸标注、三维图形和实体、着色和渲染等内容。每章还附带了习题供读者巩固已学知识之用。

本书适合各类培训班学员和有一定基础的读者学习使用。

未经许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有, 侵权必究。

图书在版编目 (CIP) 数据

新编中文版 AutoCAD 2002 培训教程 / 本书编委会编. - 北京: 电子工业出版社, 2003.6

新编计算机标准培训教材

ISBN 7-5053-8778-2

I. 新... II. 本... III. 计算机辅助设计 - 应用软件, AutoCAD 2002 - 技术培训 - 教材 IV. TP391.72

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 043144 号

责任编辑: 郝志恒

印 刷: 北京东光印刷厂

出版发行: 电子工业出版社 www.phei.com.cn

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编: 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787 × 1092 1/16 印张: 29.25 字数: 853 千字

版 次: 2003 年 6 月第 1 版 2003 年 7 月第 2 次印刷

定 价: 39.00 元

凡购买电子工业出版社的图书, 如有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系、调换。联系电话: 88211980 68279077

出版说明

随着计算机技术的不断发展,作为培养计算机操作人员和专业人员的各种培训也得到了迅速发展,全国大小几十家出版社出版的与此培训有关的书籍铺天盖地,但是要从中找到一本结构合理、阐述清晰、质量上乘,并且价格又实惠的图书也并不容易。

作为专业出版计算机图书的电子工业出版社,为了适应新的形势,针对目前计算机培训教材水平低、问题多的现状,本着为计算机初学者负责的精神,组织了国内长期从事培训教育的专家和授课教师,经过周密的市场调研,以及对编写大纲和内容的反复推敲,推出了这套培训教材,意在提高培训教材的质量,方便教师授课和学员自学。

培训教材的读者对象

本套教材按照广大电脑初学者的实际需要和接受能力而编写,适合电脑初学者尤其是培训班学员使用。

培训教材的特点

本套教材在写作风格上注重使用、注重实用,从读者的接受能力和使用要求出发,把作者丰富的教学经验融入到书中,在内容编排上条理清楚、循序渐进,使读者学起来得心应手,更易吸收和掌握。另外,本套教材的各章都配套有习题或上机练习,通过实际操作,加深对所学内容的理解,提高学习效率。

培训教材的内容

本套教材涵盖了计算机的基本知识和技能,包括操作系统、录入排版、文字处理、办公软件、Internet、图形图像、三维动画、网页制作和多媒体制作等,它们分别为:

- | | |
|---------------------------|-----------------------------|
| 《新编五笔字型速成培训教程》 | 《新编计算机基础培训教程》 |
| 《新编五笔字型与文字处理培训教程》 | 《新编 Windows XP/98 培训教程》 |
| 《新编计算机综合培训教程》 | 《新编 Office XP 五合一培训教程》 |
| 《新编电脑组装与维护培训教程》 | 《新编 Photoshop 7 培训教程》 |
| 《新编平面广告设计培训教程》 | 《新编 Flash MX 培训教程》 |
| 《新编网页设计与制作培训教程》 | 《新编 Authorware 6 培训教程》 |
| 《新编中文版 CorelDRAW 10 培训教程》 | 《新编中文版 AutoCAD 2002 培训教程》…… |

培训教材的作者和编委

本套教材的作者和编委均为长期从事培训教育的专家和授课教师,他们熟悉培训内容的编排,了解学员的接受能力和需求,编写的教材严谨性和实用性强,非常适合教师授课和学员自学。

电子工业出版社

新编计算机标准培训教材

编写委员会

主 任 腾为华

副主任 焦 映 庄子超

编 委 熊 伟 夏小曼 李 璞 张 佳

肖 军 徐晓晴 武士勇 张 训

宋龙寿 李 婷 宗维新 刘 封

陈 梅 朱光辉 王木达 赵红凯

目 录

第1章 AutoCAD 2002 基本知识	1
1.1 AutoCAD 发展史	1
1.2 AutoCAD 2002 的环境要求	1
1.2.1 硬件环境	1
1.2.2 软件环境	2
1.3 AutoCAD 2002 的安装	3
1.4 AutoCAD 2002 的启动	4
1.5 AutoCAD 2002 的退出	5
1.6 AutoCAD 2002 的新特性	5
1.7 AutoCAD 2002 工作界面	6
第2章 绘图设置	7
2.1 “今日”窗口	7
2.1.1 利用模板绘图	7
2.1.2 利用向导绘图	7
2.1.3 默认设置	8
2.1.4 从“今日”窗口中打开现有图形	8
2.1.5 从“今日”窗口中打开符号库	8
2.2 绘图单位的设置	9
2.2.1 在“图形单位”对话框中设置	9
2.2.2 在“快速设置”或“高级设置”对话框中设置	10
2.2.3 在命令行设置绘图单位	11
2.3 图纸边界的设置	13
2.4 图层、颜色、线型和线宽的设置	14
2.4.1 图层的设置	14
2.4.2 颜色的设置	18
2.4.3 线型的设置	19
2.4.4 线宽的设置	24
2.5 系统高级设置	24
2.5.1 文件及路径的设置	24
2.5.2 显示状态的设置	25
2.5.3 文件的打开和保存设置	26
2.5.4 打印输出的设置	27
2.5.5 系统配置	28
2.5.6 用户系统配置	29
2.5.7 草图配置	29
2.5.8 选择配置	30
习题	30
第3章 创建二维图形对象	31
3.1 坐标系	31
3.1.1 直角坐标	32
3.1.2 极坐标	34
3.1.3 坐标显示	35

3.1.4 修改 UCS 图标外观	35
3.2 绘制点	36
3.3 绘制直线	38
3.3.1 Line 命令	38
3.3.2 Trace 命令	39
3.4 绘制矩形	39
3.5 绘制圆	40
3.6 绘制弧	42
3.7 绘制构造直线	46
3.7.1 XLine 命令	46
3.7.2 Ray 命令	49
3.8 绘制多边形	50
3.9 绘制椭圆	51
3.9.1 中心点法绘制椭圆	51
3.9.2 轴、端点法绘制椭圆	52
3.9.3 绘制椭圆弧	52
3.10 绘制多段线	53
3.10.1 绘制多段线	53
3.10.2 编辑多段线	57
3.11 绘制多线	61
3.11.1 绘制多条平行直线	61
3.11.2 编辑多线	63
3.11.3 建立和修改多线样式	65
3.12 绘制样条曲线	67
3.12.1 绘制样条曲线	67
3.12.2 编辑样条曲线	72
3.13 绘制实体填充圆	74
3.14 绘制实体填充多边形	76
3.15 绘制徒手线	77
3.16 生成新对象	79
3.16.1 复制对象	79
3.16.2 阵列复制	81
3.16.3 建立平行直线、平行曲线和同心圆	84
3.16.4 建立对象的镜面拷贝	86
3.16.5 在两个对象之间建立过渡圆角	87
3.16.6 在两个对象之间建立倒角	90
习题	92
第 4 章 精确绘制图形对象	95
4.1 提高制图精度	95
4.1.1 栅格	95
4.1.2 栅格捕捉	96
4.1.3 栅格及栅格捕捉的设置	97
4.1.4 正交	98
4.1.5 对象捕捉	98
4.1.6 使用各种对象捕捉模式	100
4.1.7 对象捕捉追踪	103
4.1.8 极轴追踪	104
4.1.9 对象追踪	105

4.2 显示控制	106
4.2.1 Zoom 命令	106
4.2.2 Pan 命令	113
4.2.3 DSVIEWER 命令	114
4.2.4 Redraw 命令	116
4.2.5 Regen 命令	117
4.2.6 Regen All 命令	117
习题	118
第5章 编辑图形对象	119
5.1 选择对象	119
5.1.1 个别选择对象	119
5.1.2 选择多个对象	120
5.1.3 防止对象被选中	120
5.1.4 过滤器选择集	121
5.1.5 定制对象选择集	121
5.1.6 成组对象	122
5.2 对象选择模式	123
5.3 对象分组	127
5.4 过滤选择集	128
5.5 通用编辑命令	130
5.5.1 调整对象长度	130
5.5.2 拉伸对象	134
5.5.3 旋转对象	136
5.5.4 缩放对象	139
5.5.5 移动对象	141
5.5.6 剪切对象	142
5.5.7 打断对象	145
5.5.8 点打断对象	147
5.5.9 延伸对象	148
5.6 夹点编辑	150
5.6.1 使用夹点	150
5.6.2 拉伸	151
5.6.3 移动	152
5.6.4 旋转	152
5.6.5 缩放	153
5.6.6 镜像	153
5.7 属性编辑	154
5.7.1 对象特性管理器	155
5.7.2 修改对象属性	158
5.7.3 匹配属性	160
习题	161
第6章 文字标注	163
6.1 文字样式	163
6.2 单行文字	164
6.3 多行文字	166
6.4 文字的显示方式	169
6.5 编辑文字	171

6.6 字体替换文件	173
习题	174
第 7 章 图块	175
7.1 定义图块	175
7.1.1 用 -Block 命令定义块	175
7.1.2 利用对话框定义块	177
7.1.3 把对象和块保存成新图形文件	179
7.2 插入图块	180
7.2.1 Insert 命令	180
7.2.2 从 AutoCAD 设计中心插入图块	186
7.3 嵌套图块	187
7.4 分解图块	188
7.4.1 使用 Explode 命令可能引起的变化	188
7.4.2 分解带有嵌套元素的图块	189
7.5 图块的多重插入	189
7.6 单位图块与系列化标准件库	189
7.6.1 简单图形对象的系列化	190
7.6.2 复杂图形对象的系列化	191
7.7 图块文件	191
7.7.1 图块文件写入	191
7.7.2 命令行方式	193
7.7.3 外部参照和模型空间 / 图纸空间	193
7.8 Base 命令	194
7.9 属性	194
7.10 属性命令	195
7.11 图块属性管理器	208
习题	210
第 8 章 外部参照	211
8.1 简介	211
8.2 插入外部参照	211
8.3 管理外部参照	217
8.4 裁剪	218
8.5 绑定	219
8.6 在位编辑	220
8.6.1 在位编辑过程	221
8.6.2 编辑工作集	221
8.6.3 结束在位编辑	222
8.7 插入图像	223
8.8 裁剪图像	226
8.9 设置图像显示	227
8.10 设置图像质量	228
8.11 设置背景图像	229
8.12 设置图像边界	230
习题	230
第 9 章 图案填充与面域	233
9.1 图案填充简介	233

9.1.1 定义填充区域边界	233
9.1.2 图案填充方式	233
9.1.3 孤岛检测	234
9.2 创建图案填充	235
9.3 编辑图案填充	242
9.3.1 用 Hatchedit 命令编辑图案	242
9.3.2 利用特征点修改填充图案	245
9.4 填充边界	246
9.4.1 覆盖填充边界	246
9.4.2 控制孤岛内的图案填充	247
9.4.3 在大图形中定义填充边界	248
9.4.4 创建无边界填充	248
9.5 填充图案	248
9.5.1 增加填充图案和实体填充	249
9.5.2 创建关联图案填充	249
9.5.3 选择填充图案	249
9.5.4 限制填充图案密度	249
9.5.5 创建定制填充图案	250
9.5.6 编辑填充边界	250
9.5.7 图案文件格式	250
9.5.8 创建图案文件	250
9.5.9 图案定义举例	251
9.6 可见性	252
9.6.1 Fill 命令	252
9.6.2 用图层控制	252
9.7 定义面域	253
9.8 布尔运算	257
9.8.1 并运算	257
9.8.2 差运算	258
9.8.3 交运算	259
9.9 分析提取面域属性数据	260
习题	261
第 10 章 尺寸标注	263
10.1 标注术语	263
10.2 标注命令	264
10.2.1 线性标注	264
10.2.2 对齐标注	266
10.2.3 对象的线性标注	267
10.2.4 坐标标注	268
10.2.5 半径标注	269
10.2.6 直径标注	269
10.2.7 角度标注	270
10.2.8 基线标注	272
10.2.9 连续标注	272
10.2.10 快速引线标注	273
10.2.11 引线标注	275
10.2.12 形位公差标注	276
10.2.13 在圆或圆弧上绘制十字标记	277

10.2.14 倾斜标注	278
10.3 关联尺寸标注	278
10.4 快速标注	279
10.5 编辑标注文字	280
10.5.1 DimEdit 命令	280
10.5.2 DimTEdit 命令	281
10.6 标注样式	282
10.6.1 标注样式管理器	282
10.6.2 创建新标注样式	283
10.6.3 修改标注样式	283
10.6.4 比较标注样式	284
10.7 调整标注特征	284
10.8 更新标注	289
习题	290
第 11 章 查询信息	291
11.1 图形属性	291
11.2 距离	294
11.3 面积	294
11.4 质量特性	299
11.5 列表	300
11.6 点坐标	301
11.7 时间信息	302
11.8 状态显示	302
11.9 系统变量	303
11.10 数据库特性	304
习题	310
第 12 章 工作空间与绘图输出	311
12.1 模型空间与图纸空间	311
12.1.1 模型空间	311
12.1.2 图纸空间	311
12.1.3 切换模型空间与图纸空间	312
12.2 布局	312
12.2.1 创建布局	313
12.2.2 布局的页面设置	315
12.3 视口	316
12.3.1 平铺视口	316
12.3.2 创建平铺视口	316
12.3.3 浮动视口	321
12.3.4 创建浮动视口	321
12.3.5 裁剪浮动视口	322
12.4 绘图输出	323
12.4.1 绘图设备管理器	323
12.4.2 绘图样式管理器	325
12.4.3 绘图预览	328
12.4.4 绘图	328
习题	328

第 13 章 设计中心	329
13.1 启动设计中心	329
13.2 图形文件管理	331
13.2.1 打开图形	331
13.2.2 查找	332
13.2.3 添加到收藏夹	334
13.3 图形操作	335
13.3.1 插入图块	335
13.3.2 复制图层	336
13.3.3 附着光栅图像	338
13.3.4 附着外部参照	338
习题	340
第 14 章 三维图形	341
14.1 三维建模	341
14.1.1 线框模型	341
14.1.2 曲面模型	342
14.1.3 实体模型	342
14.2 用户坐标系 UCS	343
14.2.1 创建 UCS	343
14.2.2 管理 UCS	347
14.3 三维显示控制	350
14.3.1 标准视图	350
14.3.2 改变视点	351
14.3.3 三维轨迹球视图	353
14.4 简单三维图形	358
14.4.1 坐标分类	359
14.4.2 三维点	361
14.4.3 三维直线	361
14.4.4 三维射线	362
14.4.5 三维构造线	362
14.4.6 三维多段线	363
14.4.7 三维样条曲线	363
14.5 三维曲面	364
14.5.1 三维面	364
14.5.2 基本三维曲面	365
14.5.3 多边形网格曲面	374
14.5.4 旋转曲面	377
14.5.5 柱面	379
14.5.6 直纹曲面	380
14.5.7 边界曲面	381
14.6 编辑三维图形	383
14.6.1 对齐	383
14.6.2 旋转	384
14.6.3 镜像	385
14.6.4 阵列复制	388
习题	390

第 15 章 三维实体	391
15.1 基本三维实体	391
15.1.1 长方体	391
15.1.2 球体	393
15.1.3 圆柱体	394
15.1.4 圆锥体	396
15.1.5 楔体	397
15.1.6 圆环体	399
15.2 复杂三维实体	400
15.2.1 二维图形拉伸成实体	400
15.2.2 二维图形旋转成实体	402
15.2.3 布尔运算生成复合实体	404
15.3 编辑三维实体	408
15.3.1 倒角	408
15.3.2 倒圆角	411
15.3.3 剖面	413
15.3.4 切割	416
15.3.5 干涉	417
15.4 SolidEdit 命令	419
15.4.1 编辑实体表面	420
15.4.2 编辑实体边界	427
15.4.3 编辑实体	428
15.5 根据实体模型生成二维视图	430
15.5.1 三维多视图的布局	430
15.5.2 在视口中生成视图	433
15.5.3 生成轮廓视图	433
习题	434
第 16 章 着色与渲染	435
16.1 着色	435
16.1.1 平面着色命令 Shade	436
16.1.2 着色模型命令 ShadeMode	436
16.2 渲染处理	437
16.2.1 渲染命令	437
16.2.2 渲染窗口	438
16.2.3 光源	442
16.2.4 场景	445
16.2.5 材质	446
16.2.6 贴图	449
16.2.7 背景	450
16.2.8 配景	451
16.2.9 雾化/深度设置	454
16.2.10 渲染配置	454
16.2.11 渲染统计信息	455
习题	456

第1章 AutoCAD 2002 基本知识

本章将介绍 AutoCAD 的发展历史和主要功能,并重点介绍 AutoCAD 2002 中文版对系统的需求、AutoCAD 2002 的安装、AutoCAD 2002 新增功能和主工作界面等内容。

1.1 AutoCAD 发展史

AutoCAD 是大型 CAD 基础软件包,是美国 Autodesk 公司最先开发的著名计算机辅助设计软件,是当今世界上已经得到众多用户首肯的优秀计算机辅助设计软件之一。它充分体现了当代 CAD 技术的发展前沿和方向。

利用 AutoCAD 进行工程设计可以缩短设计周期,节省人力、财力、物力,提高设计质量及效率。

AutoCAD 的最早版本 1.0 诞生于 1982 年 12 月,从 1983 年到 1987 年,陆续推出了 1.3、1.4、2.0、2.1、2.5、2.6、9.0 版,直到 1988 年 10 月推出了 10.0 版,从此 AutoCAD 产品逐步走向了完善和成熟,赢得了 CAD 用户的信任。

之后又推出在 Windows 3.1、3.2 下工作的 R12 版,Windows 95、98 下工作的 R13、R14 版。AutoCAD R14 版完成了 16 位向 32 位的过渡,2000 版在此基础上增加了部分的网络功能,2000i 版又进一步增加了部分网络功能,而 AutoCAD 2002 则充分吸取了以前各版本的成功经验,在全面兼容 AutoCAD 2000 和 AutoCAD 2000i 的同时,又在网络功能、3D 功能、编辑功能和帮助系统等方面有了新的提高。特别是网络功能,为用户进行集团化、异地化产品研发和设计带来了极大的方便。

1.2 AutoCAD 2002 的环境要求

AutoCAD 2002 需要在一定的软硬件环境下运行。因为任何软件的运行都需要一定的硬件环境及软件环境,对 AutoCAD 2002 中文版也不例外。下面介绍安装 AutoCAD 2002 中文版所需要的硬件环境和软件环境。

1.2.1 硬件环境

硬件作为应用软件运行的必要环境,必须满足一定的要求。对于 AutoCAD 来说,主要是运行速度、内存空间、硬盘空间、显示速度、输出设备和输入设备等。要安装 AutoCAD 2002 中文版,计算机必须满足以下硬件环境:

- ☛ 64 MB RAM (推荐),RAM 最少不小于 32 MB。
- ☛ 硬盘自由空间最少不小于 130 MB。
- ☛ 磁盘交换空间最少不小于 64 MB。
- ☛ 系统文件夹自由磁盘空间不小于 60 MB。

- ☞ 用于保存普通共享文件和 Autodesk 共享文件的自由磁盘空间不小于 20 MB。
- ☞ CPU 在 Pentium 133 以上。
- ☞ 采用高分辨率显示器, 分辨率不低于 800×600 。
- ☞ 输出设备采用绘图仪或打印机。
- ☞ 输入设备使用鼠标、光笔或数字化输入板。
- ☞ CD-ROM 驱动器。

**注意**

在系统文件夹中安装的文件可能还需要增加 8MB 到 15MB 空间。这些空间不一定与加载 AutoCAD 的程序文件夹位于同一驱动器上。

- ☞ **3D 图形系统需求:** AutoCAD 使用 Autodesk Heidi 3D 图形系统, 并支持动态加载 Heidi 3D 显示驱动程序。这些 Heidi 驱动程序在运行时都被链接到 AutoCAD, 并允许 AutoCAD 充分利用 3D 图形硬件的功能。
当前有两种 Heidi 3D 显示驱动程序, 即 Heidi 软件和 Heidi OpenGL。将来还提供第三个显示驱动程序 Heidi Direct3D, 用户可通过网络下载进行更新。

为通过 OpenGL 使用 AutoCAD, 由 3D 图形卡供应商提供的 OpenGL 驱动程序必须具有以下特性:

- ☞ 全面支持 OpenGL 1.1 版或其后续版本。
- ☞ OpenGL 安装型客户机驱动程序(Client Driver-ICD)。3D 图形卡在其 OpenGL 驱动程序软件中提供完整的 ICD。某些 3D 图形卡提供的“miniGL”驱动程序及其相关驱动程序不能满足 AutoCAD 的需要。

1.2.2 软件环境

在安装 AutoCAD 2002 中文版时, 必须满足以下软件环境:

- ☞ 使用 Windows NT4.0/95/98/Me/2000/XP 操作系统。在安装时推荐采用与 AutoCAD 2002 中文版相同语言系统的操作系统。
- ☞ 使用 WHIP! 浏览器附件。Drawing Web Format (DWF) 文件的目的是使用 Web 浏览器在 Internet 或公司 Intranet 网上进行浏览。使用 WHIP! Browser Accessory 4.0 可查看由 AutoCAD 2002 创建的 DWF 文件。WHIP! 可以是 Netscape Navigator 插件, 也可以是 Microsoft Internet Explorer ActiveX 控件。如果用 AutoCAD 安装 DWF Viewer, 可安装 WHIP!, 也可以从相应的 Web 站点下载 WHIP!。如何下载和使用 WHIP!, 请参阅 Web 站点 <http://www.autodesk.com/whip>。
- ☞ 需要使用 NetMeeting 的最新版本, 以适应其“现在开会”功能的需求。
- ☞ 使用 Microsoft IE 5.0 或 Netscape Navigator 4.5 及其后续版本。如果打算使用 Internet 工具, 就必须使用上述网络浏览器之一。

- ☞ 使用 TCP/IP 或 IPX 协议。如果使用系统管理器在网络上安装 AutoCAD, 必须安装 TCP/IP 或 IPX 协议。
- ☞ 使用 TEMP 环境变量和由该环境变量制定的目录。为了验证系统中已经存在这些文件, 可在 DOS 命令提示行中键入 set 命令。如果这些文件不存在, 必须重新启动计算机并重新安装 AutoCAD 2002。
- ☞ 网络需求: AutoCAD 的网络版本既可使用 TCP/IP 协议, 又可使用 IPX 协议, 以便与 Autodesk License Manager (AdLM) 进行通信。
在运行 AutoCAD 和 AdLM 的所有工作站上, 都必须正确安装和配置 TCP/IP 协议。AdLM 的 TCP/IP 版本只能在 Windows 95/98 或 Windows 2000 (工作站或服务器版本) 以及 Windows NT 4.0 (工作站或服务器版本) 上运行。
在所有运行 AutoCAD 的工作站上都必须安装 IPX 协议。AutoCAD 要求 Novell Netware Client 32 支持, 而 AutoCAD 不支持 Microsoft Client Service for Netware。在安装 AutoCAD 之前必须安装 Novell Netware Client 32 支持。AdLM 的 IPX 版本是 Netware 可加载模块, 该模块只能从服务器控制台运行。AdLM 通过 5x 支持 Netware 3.2。
- ☞ 访问需求和许可: 在安装和运行 AutoCAD 之前, 必须保证具有对以下区域的本地系统管理访问许可: 包括 AutoCAD 安装文件夹、Windows 系统文件夹和系统注册表。
要安装 AutoCAD 2002, 必须具有本地系统管理许可。如果没有该管理许可, 将不能安装 AutoCAD 2002 中文版。

AutoCAD 2002 中文版要求在使用 Windows 2000 操作系统时, 必须指定超级用户许可或系统管理员许可。如果不指定许可, AutoCAD 2002 中文版及其第三方应用程序将不能正确运行。如何指定用户许可, 请参阅 Windows 2000 帮助系统信息。

1.3 AutoCAD 2002 的安装

Windows 的应用程序安装时必须运行安装程序 Setup, 才能将相关文件拷贝到相应的目录下, 以保证正常运行。删除时决不能像一般文件一样用菜单命令或者删除键, 必须经过: “开始→设置→控制面板”, 打开“控制面板”对话框, 单击“添加/删除程序”图标, 打开“添加/删除程序属性”对话框, 在“安装/卸载”标签页中的编辑框内选取要删除的应用程序, 然后单击“添加/删除”按钮即可, 否则, 将可能产生破坏操作系统注册表的严重后果。

AutoCAD 2002 版本有多种: 有英文版, 有用汉化软件汉化后的中文版, 也有完全中文版的。版本虽然不同, 但功能一样。本书以汉化中文版为主要讲解对象, 其他版本可对照阅读、操作。

AutoCAD 的版本不同, 安装向导也略有差别。有的直接运行光盘上的安装程序, 在安装向导的指导下即可顺利安装; 有的则因为光盘上刻录的是经过压缩后的程序, 安装时安装向导先要解压缩, 并将解压后的程序先装入硬盘上某些临时文件中, 然后再将这些临时文件拷贝到所要安装的正确目录下。正常关机时, 临时文件将被自动删除。

安装步骤为:

- ❶ 将光盘装入光驱后, 双击“我的电脑”图标, 打开“我的电脑”对话框, 双击光驱图标, 再双击 AutoCAD2002 图标, 显示出 AutoCAD2002 的文件图标目录。
- ❷ 双击 Setup 图标文件, 开始进入安装向导, 片刻后, 弹出如图 1.1 所示的 AutoCAD 2002

安装向导的第一个对话框。

- ③ 单击 Next 按钮, 弹出“许可协议”对话框。单击“承认协议”按钮。
- ④ 单击 Next 按钮, 弹出“版本序列号”对话框。分别填入光盘序列号(S/N)和 CD-KEY 码。
- ⑤ 单击 Next 按钮后, 弹出“用户信息卡”对话框。分别填上姓名、单位、部门和电话号码。
- ⑥ 单击 Next 按钮后, 弹出“独立或升级安装”对话框。按用户具体情况选取。
- ⑦ 单击 Next 按钮后, 弹出“安装类型”对话框。有 4 种安装类型:

☞ **Typical:** 为典型安装, 安装大多数部件, 推荐给大多数用户, 占空间 172MB。

☞ **Full:** 为完全安装, 安装全部部件, 占空间 195MB。

☞ **Compact:** 为紧凑安装, 安装最少的、正常工作所必须的部件, 占空间 93MB。

☞ **Custom:** 为定制安装, 安装时, 可以选择部件, 推荐给高级使用者, 占空间 195MB。

这里推荐选“完全安装”。

- ⑧ 单击 Next 按钮后, 弹出“安装目录”对话框。编辑框内显示的是默认安装目录。若要改变安装目录, 单击 Browse 浏览按钮, 在弹出的对话框中另选安装路径和文件夹。
- ⑨ 单击 Next 按钮后, 弹出如图 1.2 所示的“开始安装”对话框。开始正式安装, 屏幕上出现一个安装进展框。安装完毕, 弹出一个消息框, 提示是否重新启动计算机, 选“是”按钮后, 单击“确定”按钮。系统重新启动后, 安装过程全部完成。

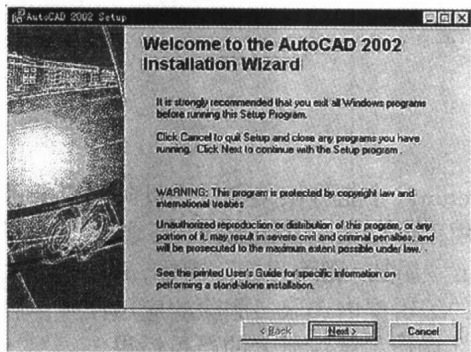


图 1.1 安装向导的第 1 个对话框

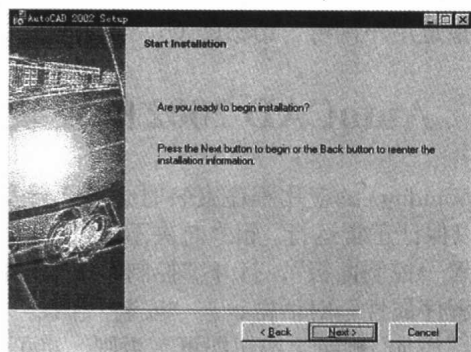


图 1.2 “开始安装”对话框

1.4 AutoCAD 2002 的启动

启动 AutoCAD 2002 有两种方法:

- ☞ 用鼠标左键双击 Windows 98/XP 桌面的 AutoCAD 2002 图标。
- ☞ 用鼠标左键单击“开始”按钮, 再用鼠标指针指向“开始”菜单中的“程序”, 弹出下一级子菜单, 将指针移到“AutoCAD 2002”处, 又弹出下一级子菜单, 最后指针对准“AutoCAD 2002”菜单项单击即可。