

全国计算机等级考试(新大纲)应试指导



二级

Visual Basic 语言 程序设计

考题精解与 考场模拟

■ 陈杰华 主编



紧扣最新考纲 预测出题趋势
分析考题思路 指明解题方法
传授应试经验 模拟考场试题

全国计算机等级考试(新大纲)应试指导

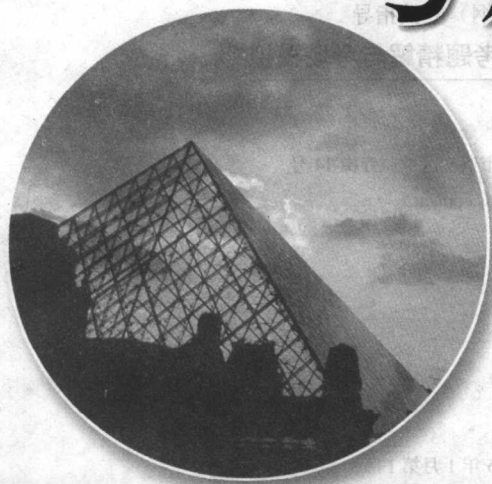
二级

Visual Basic 语言

程序设计

**考题精解与
考场模拟**

■ 陈杰华 主编



人民邮电出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

二级 Visual Basic 语言程序设计考题精解与考场模拟/陈杰华主编.

—北京: 人民邮电出版社, 2005.1

(全国计算机等级考试(新大纲)应试指导)

ISBN 7-115-12962-2

I. 二... II. 陈... III. BASIC 语言—程序设计—水平考试—自学参考资料 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 136550 号

内 容 提 要

本书按照教育部考试中心最新修订的《全国计算机等级考试大纲 (2004 年版)》“二级 (Visual Basic 语言程序设计) 考试大纲”的要求编写而成, 精选从 2002 年以来全国计算机等级考试二级 Visual Basic 全真试题, 详细全面地进行了试题分析。

全书主要包括: 二级 Visual Basic 语言考试应试技巧、Visual Basic 程序开发环境、对象及其操作、数据类型及其运算、数据输入输出、常用标准控件、控制结构、数组、过程、菜单与对话框、多重窗体与环境运用、键盘与鼠标事件、数据文件等。另外, 本书还对上机考试过程做了详细介绍, 并对上机模拟试题进行详细分析。在书的最后一章增加了三套笔试模拟试题。

本书还附有模拟上机考试系统的光盘一张, 以帮助读者了解、熟悉等级考试上机环境, 顺利通过计算机等级考试。

本书内容紧扣考试大纲, 对参加全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言程序设计考试的应试者是必备的考前应试辅导材料。

全国计算机等级考试 (新大纲) 应试指导

二级 Visual Basic 语言程序设计考题精解与考场模拟

◆ 主 编 陈杰华

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

读者热线 010-67129259

北京隆昌伟业印刷有限公司印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本: 787×1092 1/16

印张: 19.5

字数: 466 千字

2005 年 1 月第 1 版

印数: 1-4 000 册

2005 年 1 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-12962-2/TP · 4367

定价: 30.00 元(附光盘)

本书如有印装质量问题, 请与本社联系 电话: (010) 67129223

全国计算机等级考试应试指导丛书编委会

顾 问 史济民 中国计算机基础教育研究会荣誉副理事长

李志蜀 教育部计算机基础教学课程指导委员会委员

丛书主编 周启海

编 委 (排名不分先后)

杜小丹 蔡学望 张钟澍 陈杰华 鄢 涛

李 梅 叶 斌 陈高云 董继菡 黄晓伶

白晓毅 向 伟 滑 玉

编者的话

随着计算机软硬件技术的迅速发展与推广，社会各用人单位对全体工作人员的计算机应用知识与能力提出了更高的要求。国家教育部考试中心举办的全国计算机等级考试为各用人单位与考核人员提供了一个统一、科学和公正的评测标准。等级考试是以应用能力为主，划分为一、二、三、四个等级分别进行考核。考生需要一本有助于自己通过全国计算机等级考试的实用方便的书籍，为此我们编写了这本《Visual Basic 语言程序设计考题精解与考场模拟》一书。

本书主要内容包括：二级 Visual Basic 语言考试应试技巧、Visual Basic 程序开发环境、对象及其操作、数据类型及其运算、数据输入输出、常用标准控件、控制结构、数组、过程、菜单与对话框、多重窗体与环境运用、键盘与鼠标事件、数据文件、上机操作应试指导等。本书的主要特点如下。

1. 笔试试题分析精选从 2002 年以来全国计算机等级考试（二级 Visual Basic 语言程序设计）的全真考试试题，详细全面地进行了试题分析，注重于基本知识、基本操作、基本理论、使用方法、解题技巧和编程手段。

2. 上机试题分析介绍全国计算机等级考试上机考试系统的环境及操作步骤，给出上机考试的注意事项，并对上机模拟试题进行了详细分析。

3. 分章安排许多考点突出的练习题。

本书的编写得到了四川大学计算机学院的领导和同仁的关心与支持，尤其是计算机基础教育实验中心的教师和实验人员提出了许多宝贵建议，在此向他们一并表示感谢。本书由陈杰华主编，参加本书编写的老师包括：方铸成、钟华庆、陈若茜、李志存、刘济民、匡亚都、罗开宏、李之其、陈海英、刘思源、方和平、刘西蜀、张光辉、陈若林等。

由于作者水平有限、加之编写时间仓促，书中难免有不妥之处，恳请读者批评和指正。

编 者

2004 年 10 月

目 录

第 1 章	二级 Visual Basic 语言程序设计考试应试技巧实战总导	1
1.1	二级 Visual Basic 语言程序设计考试大纲学用实战技巧综述	1
1.1.1	Visual Basic 语言考试大纲学习要点	1
1.1.2	Visual Basic 语言考试大纲用法关键	5
1.2	二级 Visual Basic 语言程序设计笔试应试实战技巧综述	6
1.3	二级 Visual Basic 语言程序设计上机应试实战技巧综述	7
1.3.1	二级 Visual Basic 语言上机考试解题要求	7
1.3.2	二级 Visual Basic 语言上机考试必备条件	7
1.3.3	二级 Visual Basic 语言上机考试主要特点	8
1.3.4	上机考试系统使用说明	8
第 2 章	Visual Basic 程序开发环境应试指导	10
2.1	Visual Basic 的特点与版本应试指导	11
2.1.1	Visual Basic 的特点与版本概要	11
2.1.2	典型考题与解题范例	11
2.2	Visual Basic 的启动与退出应试指导	13
2.2.1	Visual Basic 的启动与退出概要	13
2.2.2	典型考题与解题范例	13
2.3	Visual Basic 主窗口应试指导	14
2.3.1	Visual Basic 主窗口概要	15
2.3.2	典型考题与解题范例	16
2.4	Visual Basic 其他窗口应试指导	18
2.4.1	Visual Basic 其他窗口应试指导概要	18
2.4.2	典型考题与解题范例	19
2.5	本章实战备考试题	20
2.5.1	全真试题	20
2.5.2	参考答案	21
第 3 章	对象及其操作应试指导	22
3.1	Visual Basic 对象应试指导	23
3.1.1	对象概念概要	23
3.1.2	典型考题与解题范例	24
3.2	窗体应试指导	25
3.2.1	窗体结构概要	25

3.2.2	典型考题与解题范例	28
3.3	控件应试指导	30
3.3.1	控件概要	30
3.3.2	典型考题与解题范例	33
3.4	绘制控件操作应试指导	34
3.4.1	绘制控件操作概要	34
3.4.2	典型考题与解题范例	34
3.5	事件驱动应试指导	35
3.5.1	事件驱动概要	35
3.5.2	典型考题与解题范例	36
3.6	本章实战备考试题	38
3.6.1	全真试题	38
3.6.2	参考答案	39
第4章	数据类型及其运算应试指导	40
4.1	Visual Basic 的数据类型应试指导	41
4.1.1	数据类型概要	41
4.1.2	典型考题与解题范例	43
4.2	Visual Basic 的常量与变量应试指导	44
4.2.1	Visual Basic 的常量与变量概要	44
4.2.2	典型考题与解题范例	47
4.3	常用内部函数应试指导	49
4.3.1	常用内部函数概要	49
4.3.2	典型考题与解题范例	52
4.4	表达式与运算符应试指导	54
4.4.1	表达式与运算符概要	55
4.4.2	典型考题与解题范例	56
4.5	简单程序设计	60
4.5.1	简单程序设计	61
4.5.2	典型试题精解	64
4.6	本章实战备考试题	65
4.6.1	全真试题	65
4.6.2	参考答案	66
第5章	数据输入输出应试指导	67
5.1	数据输出应试指导	68
5.1.1	数据输出概要	68
5.1.2	典型考题与解题范例	70
5.2	输入函数应试指导	72
5.2.1	输入函数 (InputBox 函数) 概要	72
5.2.2	典型考题与解题范例	72

5.3	MsgBox 函数和 MsgBox 语句应试指导	74
5.3.1	MsgBox 函数和 MsgBox 语句概要	74
5.3.2	典型考题与解题范例	75
5.4	打印机输出应试指导	76
5.4.1	打印机输出概要	76
5.4.2	典型考题与解题范例	76
5.5	本章实战备考试题	78
5.5.1	全真试题	78
5.5.2	参考答案	78
第 6 章	常用标准控件应试指导	79
6.1	文本控件应试指导	80
6.1.1	文本控件概要	80
6.1.2	典型考题与解题范例	82
6.2	图形控件应试指导	86
6.2.1	图形控件概要	86
6.2.2	典型考题与解题范例	87
6.3	命令按钮控件应试指导	89
6.3.1	命令按钮 (Command) 控件概要	89
6.3.2	典型考题与解题范例	90
6.4	复选框和单选按钮应试指导	93
6.4.1	复选框和单选按钮概要	93
6.4.2	典型考题与解题范例	94
6.5	列表框和组合框应试指导	95
6.5.1	列表框和组合框概要	95
6.5.2	典型考题与解题范例	97
6.6	滚动条应试指导	102
6.6.1	滚动条控件 (HScrollBar、VScrollBar) 概要	102
6.6.2	典型考题与解题范例	102
6.7	计时器应试指导	104
6.7.1	计时器控件 (Timer) 概要	104
6.7.2	典型考题与解题范例	104
6.8	框架 (Frame) 应试指导	106
6.8.1	框架概要	106
6.8.2	典型考题与解题范例	106
6.9	焦点与 Tab 事件应试指导	110
6.9.1	焦点与 Tab 事件概要	110
6.9.2	典型考题与解题范例	111
6.10	本章实战备考试题	111
6.10.1	全真试题	111

6.10.2	参考答案	112
第7章	控制结构应试指导	113
7.1	选择结构应试指导	114
7.1.1	选择结构概要	114
7.1.2	典型考题与解题范例	115
7.2	多分支结构应试指导	118
7.2.1	多分支结构概要	118
7.2.2	典型考题与解题范例	118
7.3	For 循环控制结构应试指导	120
7.3.1	For 循环控制结构概要	120
7.3.2	典型考题与解题范例	121
7.4	当型循环控制结构应试指导	125
7.4.1	当型循环控制结构概要	125
7.4.2	典型考题与解题范例	125
7.5	Do 循环控制应试指导	126
7.5.1	Do 循环控制概要	126
7.5.2	典型考题与解题范例	127
7.6	多重循环应试指导	131
7.6.1	多重循环概要	131
7.6.2	典型考题与解题范例	133
7.7	GoTo 型控制应试指导	138
7.7.1	GoTo 型控制概要	138
7.7.2	典型考题与解题范例	138
7.8	本章实战备考试题	140
7.8.1	全真试题	140
7.8.2	参考答案	144
第8章	数组应试指导	145
8.1	数组概念应试指导	146
8.1.1	数组概念概要	146
8.1.2	典型考题与解题范例	148
8.2	数组基本操作应试指导	150
8.2.1	数组基本操作概要	150
8.2.2	典型考题与解题范例	152
8.3	控件数组应试指导	161
8.3.1	控件数组概要	161
8.3.2	典型考题与解题范例	162
8.4	本章实战备考试题	163
8.4.1	全真试题	163
8.4.2	参考答案	165

第9章 过程应试指导	166
9.1 子程序过程应试指导	167
9.1.1 子程序过程概要	167
9.1.2 典型考题与解题范例	169
9.2 Function 过程应试指导	173
9.2.1 Function 过程概要	173
9.2.2 典型考题与解题范例	174
9.3 参数传递应试指导	180
9.3.1 参数传递	180
9.3.2 典型考题与解题范例	181
9.4 可选参数与可变参数应试指导	186
9.4.1 可选参数与可变参数概要	186
9.4.2 典型考题与解题范例	188
9.5 对象参数应试指导	188
9.5.1 对象参数概要	188
9.5.2 典型考题与解题范例	189
9.6 本章实战备考试题	189
9.6.1 全真试题	189
9.6.2 参考答案	191
第10章 菜单与对话框应试指导	192
10.1 菜单应试指导	193
10.1.1 菜单概要	193
10.1.2 典型考题与解题范例	195
10.2 对话框应试指导	198
10.2.1 对话框概要	198
10.2.2 典型考题与解题范例	200
10.3 本章实战备考试题	203
10.3.1 全真试题	203
10.3.2 参考答案	203
第11章 多重窗体与环境应用应试指导	204
11.1 建立多重窗体应用程序应试指导	205
11.1.1 建立多重窗体应用程序概要	205
11.1.2 典型考题与解题范例	206
11.2 执行与保存多重窗体程序应试指导	207
11.2.1 执行与保存多重窗体程序概要	207
11.2.2 典型考题与解题范例	207
11.3 Visual Basic 工程结构应试指导	210
11.3.1 Visual Basic 工程结构概要	210
11.3.2 典型考题与解题范例	211

11.4	闲置循环与 Do Events 语句应试指导	211
11.4.1	闲置循环与 Do Events 语句概要	212
11.4.2	典型考题与解题范例	212
11.5	本章实战备考试题	212
11.5.1	全真试题	212
11.5.2	参考答案	213
第 12 章	键盘与鼠标事件应试指导	214
12.1	公有事件应试指导	215
12.1.1	公有事件概要	215
12.1.2	典型考题与解题范例	216
12.2	鼠标事件应试指导	216
12.2.1	鼠标事件概要	216
12.2.2	典型考题与解题范例	220
12.3	键盘事件应试指导	222
12.3.1	键盘事件概要	222
12.3.2	典型考题与解题范例	223
12.4	焦点事件应试指导	226
12.4.1	焦点事件概要	226
12.4.2	典型考题与解题范例	227
12.5	常用方法和常用属性应试指导	227
12.5.1	常用方法和常用属性概要	227
12.5.2	典型考题与解题范例	229
12.6	本章实战备考试题	230
12.6.1	全真试题	230
12.6.2	参考答案	231
第 13 章	数据文件应试指导	232
13.1	数据文件的结构和分类应试指导	233
13.1.1	数据文件的结构和分类概要	233
13.1.2	典型考题与解题范例	234
13.2	文件操作的语句和函数应试指导	235
13.2.1	文件操作的语句和函数概要	235
13.2.2	典型考题与解题范例	236
13.3	顺序文件应试指导	237
13.3.1	顺序文件概要	237
13.3.2	典型考题与解题范例	238
13.4	随机文件应试指导	239
13.4.1	随机文件概要	240
13.4.2	典型考题与解题范例	240
13.5	文件系统控件应试指导	242

13.5.1	文件系统控件概要	242
13.5.2	典型考题与解题范例	242
13.6	文件基本操作应试指导	243
13.6.1	文件基本操作概要	243
13.6.2	典型考题与解题范例	244
13.7	本章实战备考试题	245
13.7.1	全真试题	245
13.7.2	参考答案	245
第 14 章	上机操作应试指导	246
14.1	基本操作应试指导	246
14.1.1	基本操作概要	246
14.1.2	典型考题与解题范例	246
14.2	简单应用应试指导	251
14.2.1	简单应用概要	251
14.2.2	典型考题与解题范例	251
14.3	综合应用应试指导	257
14.3.1	综合应用概要	257
14.3.2	典型考题与解题范例	257
第 15 章	笔试模拟试卷	265
15.1	第 1 套笔试模拟试卷	265
15.1.1	试题	265
15.1.2	参考答案	274
15.2	第 2 套笔试模拟试卷	275
15.2.1	试题	275
15.2.2	参考答案	286
15.3	第 3 套笔试模拟试卷	287
15.3.1	试题	287
15.3.2	参考答案	297
参考书目		298

第 1 章

二级 Visual Basic 语言程序设计考试应试技巧实战总导

由国家教育部考试中心组织的全国计算机等级考试是计算机应用水平测试的一种全国性考试，它是计算机应用国民基本素质的公开、公正、公平的一种社会性认定。它实行全国范围内“统一命题，统一考试，统一阅卷”的考评方式和“先笔试，后上机”的考试形式，采取笔试成绩、上机考试成绩均合格者，由国家教育部考试中心统一发给《全国计算机等级考试合格证书》（对笔试成绩、上机考试成绩均为优秀者，同时在其证书上注明“优秀”字样）的颁证方法。因此，凡全国计算机等级考试应考者，为确保自己顺利通过，都必须特别注重把握好“大纲学用、笔试备考、上机考试备考”等根本性原则。

1.1 二级 Visual Basic 语言程序设计考试大纲 学用实战技巧综述

2004 年新颁行的《全国计算机等级考试大纲》，是全国计算机等级考试“试题命题，考生备考，考场答卷，考场上机，试卷评阅”等各项基本工作的总纲领与总指导。摆在所有准备参加并渴望顺利通过《全国计算机等级考试》应考者面前的首要任务是，必须“高度重视，认真学习，仔细领会，全面把握”最重要的应考指南文件，即《全国计算机等级考试大纲》（以下简称《考试大纲》）。

1.1.1 Visual Basic 语言考试大纲学习要点

为了便于考生实战、高效备考，本书仅将《考试大纲》中有关计算机二级 Visual Basic 语言程序设计考试所要求的大纲内容（以下简称 Visual Basic 语言考试大纲）摘要如下。

一、基本要求

1. 程序设计

- (1) 能运用结构化程序设计方法编写程序。
- (2) 掌握基本数据结构和常用算法。

2. 上机操作

- (1) 按给定要求编写和运行程序。

(2) 调试程序, 包括对给出的不完善的程序进行修改和补充。

二、考试内容

(一) Visual Basic 程序开发环境

1. Visual Basic 的特点和版本。
2. Visual Basic 的启动与退出。
3. 主窗口:
 - (1) 标题和菜单;
 - (2) 工具栏。
4. 其他窗口:
 - (1) 窗体设计器和工程资源管理器;
 - (2) 属性窗口和工具箱窗口。

(二) 对象及其操作

1. 对象:
 - (1) Visual Basic 的对象;
 - (2) 对象属性设置。
2. 窗体:
 - (1) 窗体的结构与属性;
 - (2) 窗体事件。
3. 控件:
 - (1) 标准控件;
 - (2) 控件的名称和控件值。
4. 控件的画法和基本操作。
5. 事件驱动。

(三) 数据类型及其运算

1. VBasic 的数据类型:
 - (1) 基本数据类型;
 - (2) 用户定义的数据类型;
 - (3) 枚举类型。
2. Visual Basic 的常量和变量:
 - (1) 局部变量和全局变量;
 - (2) 变体类型变量;
 - (3) 缺省声明。
3. 常用内部函数。
4. 运算符与表达式。

(四) 数据输入、输出

1. 数据输出:
 - (1) Print 方法;
 - (2) 与 Print 方法有关的函数 (Tab 函数、Spc 函数、Space 函数);

- (3) 格式输出 (Format\$)。
- 2. InputBox 函数。
- 3. MsgBox 函数和 MsgBox 语句。
- 4. 字形。
- 5. 打印机输出:
 - (1) 直接输出;
 - (2) 窗体输出。
- (五) 常用标准控件
 - 1. 文本控件:
 - (1) 标签控件;
 - (2) 文本框。
 - 2. 图形控件:
 - (1) 图片框、图像框的属性、事件和方法;
 - (2) 图形文件的装入;
 - (3) 直线和形状。
 - 3. 按钮控件。
 - 4. 选择控件: 复选框和单选按钮。
 - 5. 选择控件: 列表框和组合框。
 - 6. 滚动条。
 - 7. 计时器。
 - 8. 框架。
 - 9. 焦点与 Tab 事件。
- (六) 控制结构
 - 1. 选择结构:
 - (1) 单行结构条件语句;
 - (2) 块结构条件语句;
 - (3) If 函数。
 - 2. 多分支结构。
 - 3. For 循环控制结构。
 - 4. 当循环控制结构。
 - 5. Do 循环控制结构。
 - 6. 多重循环。
 - 7. GoTo 型控制:
 - (1) GoTo 语句;
 - (2) On-GoTo 语句
- (七) 数组
 - 1. 数组的概念:
 - (1) 数组的定义;
 - (2) 静态数组和动态数组。

2. 数组的基本操作:

- (1) 数组元素的输入、输出和复制;
- (2) For Each...Next 语句;
- (3) 数组初始化。

3. 控件数组。

(八) 过程

1. Sub 过程:

- (1) Sub 过程的建立;
- (2) 调用 Sub 过程;
- (3) 调用过程和事件过程。

2. Function 过程:

- (1) Function 过程的定义;
- (2) 调用 Function 过程。

3. 参数传送:

- (1) 形参与实参;
- (2) 引用;
- (3) 传值;
- (4) 数组参数的传送。

4. 可选参数和可变参数。

5. 对象参数:

- (1) 窗体参数;
- (2) 控件参数。

(九) 菜单与对话框

1. 用菜单编辑器建立菜单。

2. 菜单项的控制:

- (1) 有效性控制;
- (2) 菜单项标记;
- (3) 键盘选择。

3. 菜单项的增减。

4. 弹出式对话框。

5. 通用对话框。

6. 文件对话框。

7. 其他对话框(颜色、字体、打印对话框)。

(十) 多重窗体与环境应用

1. 建立多重窗体应用程序。

2. 多重窗体程序的执行与保存。

3. Visual Basic 工程结构:

- (1) 标准模块;
- (2) 窗体模块;

(3) SubMain 过程。

4. 闲置循环与 DoEvents 语句。

(十一) 键盘与鼠标事件

1. KeyPress 事件。

2. KeyDown 事件和 KeyUp 事件。

3. 鼠标事件。

4. 鼠标光标。

5. 拖放。

(十二) 数据文件

1. 文件的结构和分类。

2. 文件操作语句和函数。

3. 顺序文件：

(1) 顺序文件的写操作；

(2) 顺序文件的读操作。

4. 随机文件：

(1) 随机文件的打开与读写操作；

(2) 随机文件中记录的添加与删除；

(3) 用控件显示和修改随机文件。

5. 文件系统控件：

(1) 驱动器列表框和目录列表框；

(2) 文件列表框。

6. 文件基本操作。

1.1.2 Visual Basic 语言考试大纲用法关键

Visual Basic 语言考试大纲，明确规定计算机等级考试的知识范围及应掌握程度。正确了解新大纲内容，可帮助考生“分清主次、抓住重点，把握考点（指知识点）、避免遗漏”，切实做到“考前有的放矢强化复习，考时胸有成竹从容应考”。因此，为了领会新大纲，抓住各考点，确保能过关，必须充分发挥《考试大纲》的指导核心作用。参加“全国二级 Visual Basic 语言程序设计考试”的考生应当认清：Visual Basic 语言考试大纲所决定的二级考试内容，总体上具有如下基本构成特点。

第一部分为“Visual Basic 语言程序设计笔试”。这是等级考试的一大特色与重心部分。它涵盖《考试大纲》中关于程序设计的基本知识，如基本概念、基本控制结构、基本数据结构、常用基本算法、可视化图形设计、程序阅读理解、运行结果推断和简单程序编程等。

第二部分为“计算机基础和 Visual Basic 语言上机操作”。这是等级考试的又一特色与重心部分，它涵盖《考试大纲》中关于 Visual Basic 语言程序设计的基本知识（包括基本概念、基本控制结构、基本数据结构、常用基本算法、程序阅读理解、运行结果推断、简单程序编程和可视化图形设计等）。

考生在平常复习时，应首选与《考试大纲》配套的、自学师教两相宜的优秀计算机等级