

■ 高 等 学 校 教 材

大学计算机基础 上机指导与习题集

DAXUE JISUANJI JICHU
SHANGJI ZHIDAO YU XITIJI

卢 江 高景刚 解亚丽 武雅丽 编



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

高等学校教材

大学计算机基础上机指导与 习题集

卢江 高景刚 解亚丽 武雅丽 编

人民邮电出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

大学计算机基础上机指导与习题集 / 卢江等编. —北京: 人民邮电出版社, 2004.9
高等学校教材

ISBN 7-115-12512-0

I. 大... II. 卢... III. 电子计算机—高等学校—教学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 092263 号

内 容 提 要

本书是《大学计算机基础》一书的配套教材, 用于辅助教师教学和学生上机实验。

本书内容包括 10 章, 第 1~8 章每章包含上机指导和习题两部分内容, 第 10 章为综合练习。其中第 1 章计算机基础知识有 2 个实验, 第 2 章中文 Windows XP 有 7 个实验, 第 3 章字处理软件 Word 有 7 个实验, 第 4 章电子表格 Excel 有 4 个实验, 第 5 章演示文稿软件 PowerPoint 有 2 个实验, 第 6 章多媒体应用基础有 3 个实验, 第 7 章计算机网络有 2 个实验, 第 8 章 Internet 的使用有 4 个实验, 第 9 章网页制作有 2 个实验。

本书既适用于高校非计算机专业的学生使用, 也可作为成人自学计算机知识的参考书。

高等学校教材

大学计算机基础上机指导与习题集

◆ 编 卢 江 高景刚 解亚丽 武雅丽
责任编辑 潘春燕

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

读者热线: 010-67129259

北京汉魂图文设计有限公司制作

北京隆昌伟业印刷有限公司印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本: 787×1092 1/16

印张: 8.5

字数: 201 千字 2004 年 9 月第 1 版

印数: 1~7 000 册 2004 年 9 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-12512-0/TP · 4126

定价: 13.00 元

本书如有印装质量问题, 请与本社联系 电话: (010) 67129223

编者的话

“大学计算机基础”是大学本科各专业必修的一门公共基础课程。它是一门内容丰富、实践性很强、发展很快的课程，不仅要求学生掌握计算机的一些基本理论知识，更重要的是要求学生掌握计算机的软硬件操作技能。

本书正是配合“大学计算机基础”课程教学编写而成的。它以简洁的语言、丰富的图例，由浅入深、由易到难地采用了边学习边实践的学习步骤，达到学必用、学即用的效果。内容编排上充分考虑到学生的学习心理，在语言上力求简洁明了，结构上力求循序渐进，实例上力求丰富趣味。实用而清晰、扎实而透彻是本书的突出特色。

本书共分 10 章，内容涉及了打字练习、Windows 实验、Word 实验、Excel 实验、PowerPoint 实验、多媒体实验、计算机网络实验、Internet 实验及网页实验等知识。每个实验一般包括实验目的、实验内容和部分的样张。

另外，为方便读者学习和进行自我检测，本书各章选编了一些自测练习题及综合练习。

本书是根据计算机教学大纲的基本要求，由长期在计算机公共基础课教学第一线从事教学的教师编写的。

本书由卢江组织编写。第 1、2 章由高景刚编写，第 3、4、5 章由解亚丽编写，第 6、7、8、9 章由卢江编写，第 10 章由武雅丽编写。全书最后由卢江统稿审定。

限于作者水平，本书难免存在错误与不足之处，敬请读者批评指正。

编 者

2004 年 7 月

目 录

第1章 计算机基础知识	1
1.1 上机指导	1
实验1 英文打字练习	1
实验2 汉字录入	2
1.2 习题	3
第2章 中文 Windows XP	9
2.1 上机指导	9
实验1 Windows XP 的基本操作(一)	9
实验2 Windows XP 的基本操作(二)	11
实验3 Windows XP 的桌面操作	14
实验4 Windows XP 的资源管理器	17
实验5 Windows XP 的应用程序	20
实验6 Windows XP 的系统设置	22
实验7 DOS 综合练习	24
2.2 习题	25
第3章 字处理软件 Word	31
3.1 上机指导	31
实验1 对 Word 系统的初步认识	31
实验2 文档的基本操作	33
实验3 文档的排版	33
实验4 表格制作	35
实验5 图形及页面排版	37
实验6 邮件合并	38
实验7 综合练习题	40
3.2 习题	46
第4章 电子表格 Excel	54
4.1 上机指导	54
实验1 工作表的建立	54
实验2 工作表的编辑和格式化	55
实验3 数据图表化	56
实验4 数据管理及页面设置	58
4.2 习题	65
第5章 演示文稿软件 PowerPoint	73

2 大学计算机基础上机指导与习题集

5.1 上机指导	73
实验 1 演示文稿的制作	73
实验 2 演示文稿的放映	74
5.2 习题	76
第 6 章 多媒体应用基础	84
6.1 上机指导	84
实验 1 Windows XP 中的录音机	84
实验 2 Windows XP 中的媒体播放器	86
实验 3 Windows XP 中的 MovieMaker	87
6.2 习题	88
第 7 章 计算机网络	90
7.1 上机指导	90
实验 1 在局域网中实现数据的共享	90
实验 2 安装网卡	92
7.2 习题	95
第 8 章 Internet 的使用	97
8.1 上机指导	97
实验 1 网页浏览工具的使用	97
实验 2 查找信息的操作	99
实验 3 FTP 的使用	101
实验 4 网上交流操作的练习	103
8.2 习题	104
第 9 章 网页制作	107
实验 1 用 FrontPage 制作网页	107
实验 2 用 Word 制作个人主页	108
第 10 章 综合练习	111
综合练习 1	111
综合练习 2	114
附录 各章习题的参考答案	123

第1章

计算机基础知识

1.1 上机指导

1.1 素

实验1 英文打字练习

打字输入是计算机操作的基本功之一，对于初学者来说，通过利用电脑入门系列《创意CAI》英打篇辅助学习软件练习英文打字，是快速掌握打字这一基本功的最有效的方法之一。

一、实验目的

1. 了解键盘的基本结构。
2. 掌握正确的打字指法和打字姿势。
3. 熟练地输入键盘上的各种符号。

二、实验内容

1. 启动《创意CAI》

进入中文 Windows 后，用鼠标左键双击屏幕上的“创意CAI”图标出现初始画面后，屏幕显示主菜单，如图 1.1 所示。



图 1.1 英打练习初始画面

2 大学计算机基础上机指导与习题集

2. 基本操作

当屏幕显示主目录后，用光标移动键←和→移动菜单到所需的菜单项，按回车键进入。返回主目录按 ESC 键。

3. 综合练习

在综合练习前必须熟练地掌握图 1.1 所示前 3 个菜单选项的内容，特别是在按键练习中应达到熟练程度，然后进入综合练习，进一步强化。

在综合练习菜单中可以对录入速度、正确率进行测试，表 1.1 是对录入速度及正确率的要求。

表 1.1 对录入速度及正确率的要求

时间（分：秒）	正确率（%）	成 绩
≤2:45	≥99	优
≤3:00	≥96	良
≤3:15	≥95	中
≤3:45	≥92	及格
>3:45	<92	不及格

实验 2 汉 字 录 入

一、实验目的

- 1. 了解常用汉字输入方法及其编码规则。
- 2. 熟练掌握一种汉字输入法。
- 3. 掌握中文输入法的切换。

二、实验内容

1. 输入法

中文 Windows 启动后，在屏幕的右下角出现输入法图标，用鼠标左键单击标志，弹出如图 1.2 所示菜单，用光标移动键或鼠标单击要选择的输入法即可；也可以按 Ctrl+Space 在中文/英文输入法之间切换；还可以按 Ctrl+Shift 在不同的输入法之间循环切换。

目前常用的汉字输入法主要有两种：智能 ABC 和五笔字型输入法。智能 ABC 输入法采用汉语拼音输入汉字，简单易学，但重码多，要求汉语拼音发音准确；五笔字型具有输入速度快、重码率低等优点。对于汉语拼音有困难的同学，可借助于五笔字型学习软件自学五笔字型输入法。

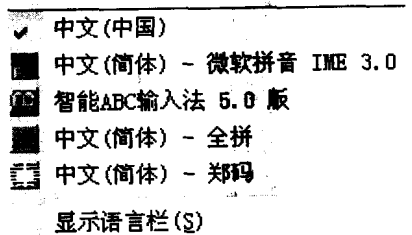


图 1.2 汉字输入法菜单

2. 五笔字型 CAI

本实验采用“星汉五笔字型学习系统”，该系统具有人机交互功能，方便易学。启动

Windows 后, 在屏幕上用鼠标双击“五笔字型练习”图标, 显示主菜单, 各菜单功能简介如下。

- (1) 选择练习——主要提供字根、字、词、文章练习模块, 提供实时帮助功能。
- (2) 系统说明——介绍系统的基本操作和主要功能。
- (3) 成绩汇总——统计输入速度、正确率及总成绩, 并以曲线图表的形式显示。
- (4) 退出系统——退出五笔字型练习。

操作方法参照系统说明菜单。

3. 五笔字型练习

学习五笔字型输入法, 首先应该了解五笔字型输入法的基本规则, 掌握五笔字型输入法中的基本字根和汉字的拆分原则。

在五笔字型练习中必须从字根→字→词→文章循序渐进练习。

关于五笔字型的基本字根和汉字的拆分原则请参考有关书籍。

1.2 习 题

一、单选题

1. 人类最早开始研制的具有内部存储程序的计算机是_____。
(A) ENIAC (B) EDSAC (C) EDVAC (D) UNIVAC
2. 世界上最先实现内部存储程序的计算机是_____。
(A) ENIAC (B) EDSAC (C) EDVAC (D) UNIVAC
3. 电子计算机的发展已经历了4代, 4代计算机的主要元器件分别是_____。
(A) 电子管, 晶体管, 中、小规模集成电路, 激光器件
(B) 电子管, 晶体管, 中、小规模集成电路, 大规模或超大规模集成电路
(C) 晶体管, 中、小规模集成电路, 激光器件, 光介质
(D) 电子管, 数码管, 中、小规模集成电路, 激光器件
4. 第三代计算机的逻辑元件采用的是_____。
(A) 晶体管 (B) 中、小规模集成电路
(C) 大规模或超大规模集成电路 (D) 微处理器集成电路
5. 个人计算机属于_____。
(A) 小巨型机 (B) 小型计算机 (C) 微型计算机 (D) 中型计算机
6. 电子计算机与过去的计算工具相比, 所具有的特点有_____。
(A) 具有记忆功能, 能够储存大量信息, 可方便供用户检索和查询
(B) 能按照程序自动进行运算, 可以取代人的全部脑力劳动
(C) 具有逻辑判断能力, 所以说计算机已经具有人的全部智能
(D) 以上说法都对
7. 下面的说法不正确的是_____。
(A) 计算机是一种能快速和高效完成信息处理的数字化电子设备, 它能按照人们编写的

4 大学计算机基础上机指导与习题集

程序对原始输入数据进行加工处理

(B) 计算机能自动完成信息处理

(C) 计算器也是一种小型计算机

(D) 虽然说计算机的功能很强大,但是它并不是万能的

8. 办公自动化与资料检索都是计算机的一项应用,按计算机应用的分类,它们属于_____。

(A) 科学计算 (B) 实时控制 (C) 数据处理 (D) 人工智能

9. CAI 是计算机的应用领域之一,其含义是_____。

(A) 计算机辅助教学

(B) 计算机辅助管理

(C) 计算机辅助设计

(D) 计算机辅助测试

10. 将二进制数 1111011 转换为十进制数是_____。

(A) 59

(B) 123

(C) 173

(D) 107

11. 将二进制数 1111011 转换为八进制数是_____。

(A) 153

(B) 171

(C) 173

(D) 371

12. 将二进制数 1111011 转换为十六进制数是_____。

(A) B7

(B) 711

(C) 79

(D) 7B

13. 与十进制数 873 相等的十六进制数是_____。

(A) 369

(B) 2D9

(C) 3F9

(D) 357

14. 十进制数 329 所对应的二进制数是_____。

(A) 101001001

(B) 100101001

(C) 100100101

(D) 101100101

15. 2 个二进制数 10011001 与 00101010 之和是_____。

(A) 10111011

(B) 11000011

(C) 00001000

(D) 10110011

16. 二进制数 11001011 减去二进制数 01010101 的差是_____。

(A) 11001011

(B) 10110011

(C) 11011111

(D) 01110110

17. 2 个二进制数 00101011 和 10110101 相“与”结果是_____。

(A) 10110001

(B) 11011101

(C) 00100001

(D) 11111111

18. 3 个二进制数 1011、1100 和 0101 进行“或”运算的结果是_____。

(A) 0000

(B) 0101

(C) 1100

(D) 1111

19. 与二进制小数 0.1B 等值的十六进制小数为_____。

(A) 0.2H

(B) 0.1H

(C) 0.4H

(D) 0.8H

20. 二进制数 0.101B 转换成十进制数是_____。

(A) 0.625

(B) 0.75

(C) 0.525

(D) 0.6125

21. 下列无符号整数中最大的数是_____。

(A) $(10100011)_2$

(B) $(95)_{10}$

(C) $(237)_8$

(D) $(A7)_{16}$

22. 计算机的工作原理是_____。

(A) 机电原理

(B) 存储程序

(C) 程序控制

(D) 存储程序与程序控制

23. 一个完整的计算机系统是由_____组成的。

(A) 主机及外部设备

(B) 主机、键盘、显示器和打印机

(C) 系统软件和应用软件 (D) 硬件系统和软件系统

24. 指挥、协调计算机工作的设备是_____。

(A) 输入设备 (B) 输出设备 (C) 存储器 (D) 控制器

25. 按冯·诺依曼的观点,计算机由五大部件组成,它们是_____。

(A) CPU、控制器、存储器、输入/输出设备
(B) 控制器、运算器、存储器、输入/输出设备
(C) CPU、运算器、主存储器、输入/输出设备
(D) CPU、控制器、运算器、主存储器、输入/输出设备

26. 对于R进制数,在每一位上的数字可以有_____种。

(A) R (B) R-1 (C) R/2 (D) R+1

27. 在计算机内,信息的表示形式是_____。

(A) ASCII (B) 拼音码 (C) 二进制码 (D) 汉字内码

28. 基本字符的ASCII在机器中的表示方法准确地描述应是_____。

(A) 使用8位二进制码,最右边一位为1
(B) 使用8位二进制码,最左边一位为0
(C) 使用8位二进制码,最右边一位为0
(D) 使用8位二进制码,最左边一位为1

29. 在微机中,使用最普遍的字符编码是_____。

(A) 汉字机内码 (B) BCD (C) 王码 (D) ASCII

30. 在计算机中,一个字节由_____个二进制位组成。

(A) 2 (B) 4 (C) 8 (D) 16

31. 微型计算机的常规内存存储器的容量是640KB,这里的1KB为_____。

(A) 1024 字节 (B) 1000 字节 (C) 1024 进制位 (D) 1000 进制位

32. 微型计算机在工作中,由于断电或突然“死机”,重新启动后则计算机_____中的信息将全部消失。

(A) ROM 和 RAM (B) ROM (C) 硬盘 (D) RAM

33. 计算机能够直接识别和处理的程序是_____程序。

(A) 汇编语言 (B) 源 (C) 机器语言 (D) 高级语言

34. 把高级语言编写的源程序变为目标程序,要经过_____。

(A) 汇编 (B) 解释 (C) 编译 (D) 编辑

35. 计算机软件系统一般包括系统软件 and _____。

(A) 字处理软件 (B) 应用软件 (C) 管理软件 (D) 科学计算软件

36. 操作系统是一种_____。

(A) 系统软件 (B) 应用软件 (C) 源程序 (D) 操作规范

37. 具有多媒体功能的微机系统目前常用CD-ROM作外存储器,它是一种_____。

(A) 只读存储器 (B) 只读光盘 (C) 只读硬盘 (D) 只读大容量软盘

38. 既能向主机输入数据又能向主机输出数据的设备是()。

(A) CD-ROM (B) 显示器 (C) 软盘驱动器 (D) 光笔

39. 会造成一张软盘上原来存储的有效信息丢失的环境是_____。

6 大学计算机基础上机指导与习题集

- (A) 通过海关监视仪的 X 射线扫描 (B) 放在盒内半年没有使用
(C) 放在强磁场附近 (D) 放在零下 10℃ 的库房中
40. 3.5 英寸软盘的写保护窗口已经打开, 此时_____。
(A) 只能读盘、不能写盘 (B) 既能读盘、又能写盘
(C) 只能写盘、不能读盘 (D) 不能读盘、也不能写盘
41. 下列属于输出设备的是_____。
(A) 键盘、打印机和扫描仪
(B) 打印机、鼠标和显示屏
(C) 驱动器、打印机、键盘和显示器
(D) 显示器、打印机和绘图仪
42. 输入/输出设备是人与计算机联系的接口, 用户可以通过它与计算机交换_____。
(A) 思想 (B) 信息 (C) 软件 (D) 程序
43. 计算机显示器参数中, 参数 640×480 、 1024×768 等表示_____。
(A) 显示器屏幕的大小 (B) 显示器显示字符的最大列数和行
(C) 显示器的分辨率 (D) 显示器的颜色指标
44. 下列设备中, 可以将图片输入到计算机内的设备是_____。
(A) 绘图仪 (B) 键盘 (C) 扫描仪 (D) 鼠标
45. 在微机的性能指标中, 用户可用的内存容量通常是指_____。
(A) RAM 的容量 (B) ROM 的容量
(C) RAM 和 ROM 的容量之和 (D) CD-ROM 的容量之和
46. 微型计算机外存储器是指_____。
(A) ROM (B) RAM
(C) 软盘、硬盘等辅助存储器 (D) 存盘
47. 硬盘工作时, 应特别注意避免_____。
(A) 剧烈震动 (B) 噪声 (C) 光线直射 (D) 环境卫生不好
48. 在计算机操作过程中, 当磁盘驱动器指示灯亮时, 不能插取磁盘的原因是_____。
(A) 会损坏主机板的 CPU (B) 可能破坏磁盘中的数据
(C) 影响计算机的使用寿命 (D) 内存中的数据将丢失
49. 已知字母“C”的十进制 ASCII 为 67, 则字母“G”的 ASCII 的二进制值为_____。
(A) 01111000 (B) 01000111 (C) 01011000 (D) 01000011
50. 汉字在计算机内的表示方法是_____。
(A) 国标码 (B) 机内码
(C) ASCII (D) 最高位置为 1 的两字节代码
51. 光驱的倍速越大, 表示_____。
(A) 数据传输越快 (B) 纠错能力越强
(C) 所能读取光盘的容量越大 (D) 播放 VCD 效果越好
52. 控制键_____的功能是进行键盘输入的大小写转换。
(A) Caps Lock (B) Shift (C) Num Lock (D) Alt
53. 微型计算机使用的键盘中 Ctrl 键称为_____。

(A) 换挡键 (B) 控制键 (C) 回车键 (D) 强行退出键

54. 在微型计算机中, 术语 SVGA 属于_____。

(A) 微型计算机型号 (B) 键盘型号 (C) 显示标准 (D) 显示器型号

55. 速度快、分辨率高、噪音小的打印机类型是_____。

(A) 击打式 (B) 针式 (C) 激光式 (D) 点阵式

56. 使用计算机时, 开关机顺序会影响主机寿命, 正确的方法是_____。

(A) 开机: 打印机, 主机, 显示器; 关机: 主机, 打印机, 显示器

(B) 开机: 打印机, 显示器, 主机; 关机: 显示器, 打印机, 主机

(C) 开机: 打印机, 显示器, 主机; 关机: 主机, 显示器, 打印机

(D) 开机: 主机, 打印机, 显示器; 关机: 主机, 打印机, 显示器

57. 计算机病毒主要是造成_____的损坏。

(A) 软盘 (B) 磁盘驱动器 (C) 硬盘 (D) 程序和数据

58. 计算机病毒是指_____。

(A) 编制有错误的程序 (B) 设计不完善的程序

(C) 已被损坏的程序 (D) 特制的具有自我复制和破坏性的程序

59. 发现计算机磁盘上的病毒后, 彻底的清除方法是_____。

(A) 格式化磁盘 (B) 及时用杀毒软件处理

(C) 高温蒸汽消毒 (D) 删除磁盘的所有文件

(E) 检查计算机是否感染部分病毒, 清除部分已感染的病毒

二、填空题

1. 世界上公认的第一台电子计算机于_____年在_____诞生, 它的名字是_____。

2. 到目前为止, 计算机经历了多个发展阶段, 发生了很大变化, 但都基于同一个基本思想。这个基本思想是由_____提出的, 其要点是_____。

3. 计算机的发展经历了_____代。各代的基本组成元件代表分别为_____、_____、_____和_____。

4. 第四代计算机开始使用大规模乃至超大规模的_____作为它的逻辑元件。

5. 传统计算机的发展趋势是_____、_____、_____和_____。

6. 一个完整的计算机系统是由_____和_____两部分组成的。

7. 微型计算机的运算器、控制器和内存储器三部分的总称是_____。

8. 软件系统又分_____软件和_____软件, 磁盘操作系统是属于_____软件。

9. 二进制的优越性包括可行性、逻辑性、_____和可靠性。

10. 计算机能够直接执行的程序, 在机器内部, 数据的计算和处理是以_____编码形式表示的, 原因是_____。

11. 在计算机中, bit 中文含义是_____; 字节是个常用的单位, 它的英文名字是_____。一个字节包括的二进制位数是_____。32 位二进制数是_____个字节。1GB 是_____个字节。

12. 8 位二进制无符号定点整数的数值范围是_____。

13. 在微型计算机中, 应用最普遍的字符编码是_____。

14. CPU 不能直接访问的存储器是_____。

15. 在 RAM, ROM, PROM, CD-ROM 等 4 种存储器中, 易失性存储器是_____。

8 大学计算机基础上机指导与习题集

16. 内存有随机存储器和只读存储器, 其英文简称分别为 RAM 和_____。
17. 直接由二进制编码构成的语言是_____。
18. 编译语言是对机器语言的改进, 以_____来表示指令。
19. 用某种高级语言编写、人们可以阅读(计算机不一定能直接理解和执行)的程序称为_____。
20. 用高级语言编写的源程序, 必须由_____程序处理翻译成目标程序, 才能被计算机执行。
21. 计算机病毒实质上是_____。主要特点是具有_____、潜伏性、_____、激发性和隐蔽性。文件型病毒传染的对象主要是_____、_____类型文件。
22. 计算机病毒的主要特性是_____。
23. 当前计算机中最常用的两种输入设备是_____和_____。
24. 目前常用的 VCD 光盘是 120mm, 其存储容量一般是_____MB。
25. 信息安全包括几个方面。一个是_____; 另一个是_____或_____的安全。

第2章

中文 Windows XP

2.1 上机指导

实验1 Windows XP 的基本操作（一）

一、实验目的

1. 掌握 Windows XP 的启动和关闭。
2. 通过“漫游 Windows XP”，初步了解 Windows XP 的功能。
3. 了解鼠标和键盘在 Windows XP 中的用法。
4. 了解 Windows XP 桌面工作环境及其桌面定制方法。

二、实验内容

1. Windows XP 的启动和关闭

(1) Windows XP 的启动

当计算机上安装了 Windows XP 系统后，就可以开始工作了。其启动方法通常有以下几种。

① 计算机电源处在关闭状态时，依次打开显示器和主机电源，计算机执行硬件测试，测试正确后，开始启动 Windows XP 操作系统。

② 如果计算机中安装了 Windows 98 和 Windows XP 双操作系统，计算机首先显示 Windows XP 双启动屏幕，通过移动光标键↑和↓来选择 Windows XP 操作系统，并按回车键进入。

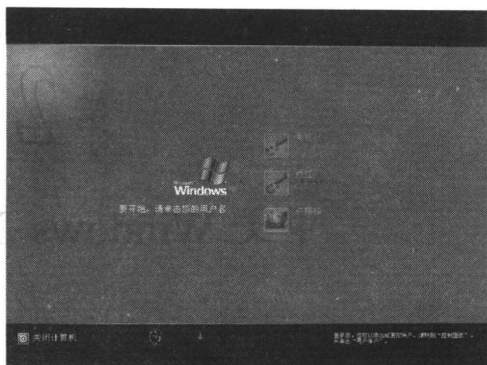
③ 当启动后，由于某种原因造成计算机死机，可以用热启动（同时按下 **Ctrl+Alt+Del** 三键）或按下复位启动（**RESET**）键重新启动计算机系统。

启动完成后，出现清新简洁的 Windows XP 桌面，如图 2.1 所示。

(2) Windows XP 的退出

退出 Windows XP 可通过以下几步实现。

- ① 保存所有应用程序中处理的结果，关闭所有运行着的应用程序。
- ② 用鼠标左键单击任务栏上的“开始”按钮，选择“关闭计算机”，出现“关闭计算机”



(a) 提示选择用户的画面



(b) WindowsXP 启动的画面

图 2.1

对话框, 如图 2.2 所示。在对话框中单击“关闭”按钮, 表示要退出 Windows, 关闭计算机; 单击“取消”按钮则表示暂不退出 Windows。

③ 选择“重新启动”, 将重新启动计算机; 选择“待机”将使计算机处于休眠状态, 在此状态下计算机将关机以节省电能, 但会将内存中所有内容全部保存在硬盘上。

2. 通过“漫游 Windows XP”, 初步了解 Windows XP 的功能

操作提示: 将鼠标指针指向“开始”并单击, 指向“所有程序”, 指向“附件”, 指向并单击“漫游 Windows XP”。

3. 鼠标的的基本操作

在 Windows XP 的图形用户界面中, 可以使用鼠标和键盘操作, 但通常以鼠标为主, 鼠标操作主要有以下几种。

(1) 指向

将鼠标指针移动到指定位置上。如将鼠标指针指向“我的电脑”图标, 则出现“显示连接到此计算机上的驱动器和硬件”的提示文本。

(2) 单击

鼠标单击操作分为左击和右击两种。左击指击鼠标左键, 通常称作单击, 右击指击鼠标右键, 两种情况的作用大不相同。如单击“开始”按钮, 将打开“开始”菜单, 右击“开始”按钮, 弹出一个快捷菜单。单击“我的电脑”图标, “我的电脑”图标变为浅色, 而右击则同样弹出一个快捷菜单。请同学在 Windows XP 桌面上, 在不同的位置上左击和右击, 看看会出现什么情况, 弹出的菜单有什么不同?

(3) 双击

将鼠标指针指向某个对象, 并快速按下鼠标左键两次。如将鼠标指针指向“我的电脑”图标双击, 将打开“我的电脑”窗口。用同样的方法可以打开“回收站”及“我的文档”等, 再用鼠标单击各个窗口的右上角的“关闭”按钮来关闭窗口。

(4) 拖动

将光标移动到“我的电脑”图标, 按住鼠标左键, 移动鼠标到“开始”按钮后松开, 此

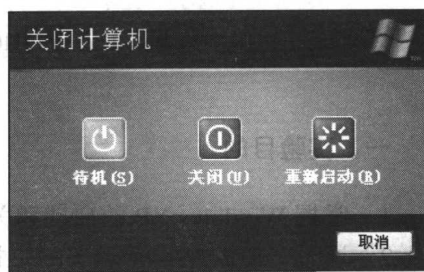


图 2.2 “关闭计算机”对话框

时在“开始”菜单中又添加了一个“我的电脑”选项。

注意：拖动操作不仅是移动对象，它还包含其他含义（如复制、打开等）。在拖动时，一定要明白此操作的含义及其有可能产生的后果。

4. Windows XP 的桌面

当启动计算机并且成功地登录到 Windows XP 以后，就进入了 Windows XP 桌面工作环境，用户的一切操作从此开始。

(1) 了解 Windows XP 的桌面

① 图标：代表文件或程序的小图形，通常位于桌面的左侧，常见的图标有“我的电脑”、“回收站”及“网上邻居”等。如果是应用程序，在图标的左下角还有一个小图标。

② “开始”按钮：通常位于桌面底行的左侧。将鼠标指针移动到该行最左边的“开始”按钮上并单击，弹出“开始”菜单，在菜单中移动鼠标，浏览菜单中包含的内容。

③ 任务栏：位于桌面的底行。将鼠标指针移动到底行，从左至右查看该行的内容，单击“开始”按钮，在“程序”菜单项中打开一些应用程序，查看任务栏的变化。

(2) Windows XP 桌面的定制

在 Windows XP 系统中允许用户对桌面进行个性化设置：包括设置桌面墙纸、保护程序、桌面外观、颜色数和分辨率等。在 Windows XP 桌面上的空白处，单击鼠标右键，单击“属性”菜单项，将弹出“显示属性”

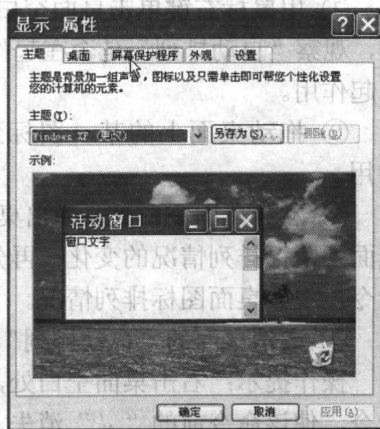


图 2.3 “显示属性”对话框

对话框，如图 2.3 所示。在此对话框中分别选择“背景”、“屏幕保护程序”及“外观”等标签，进行不同的定制，观察桌面的变化。

实验 2 Windows XP 的基本操作（二）

一、实验目的

1. 掌握窗口的组成及窗口操作。
2. 熟悉菜单约定及菜单的基本操作。
3. 了解对话框的组成及使用特点。

二、实验内容

1. 练习切换“现代桌面”与“传统桌面”

操作提示：右击“开始”按钮，弹出快捷菜单，选择“属性”命令；在出现的对话框中单击“开始”选项卡，选择“经典[开始]菜单”可切换到“传统桌面”。

2. 图标操作

图标是一个文档小图形的形象化表示，是一个应用程序，图标的操作有以下几种。