

# 网页设计四合一 培训教程

中青新世纪电脑培训教程编委会 / 编



- 专家主编
- 内容系统
- 权威教材
- 精品工程

- ▶ **HTML 4.0**
- ▶ **Flash MX**
- ▶ **Dreamweaver MX**
- ▶ **Fireworks MX**



中国青年出版社

<http://www.21books.com> <http://www.cgchina.com>

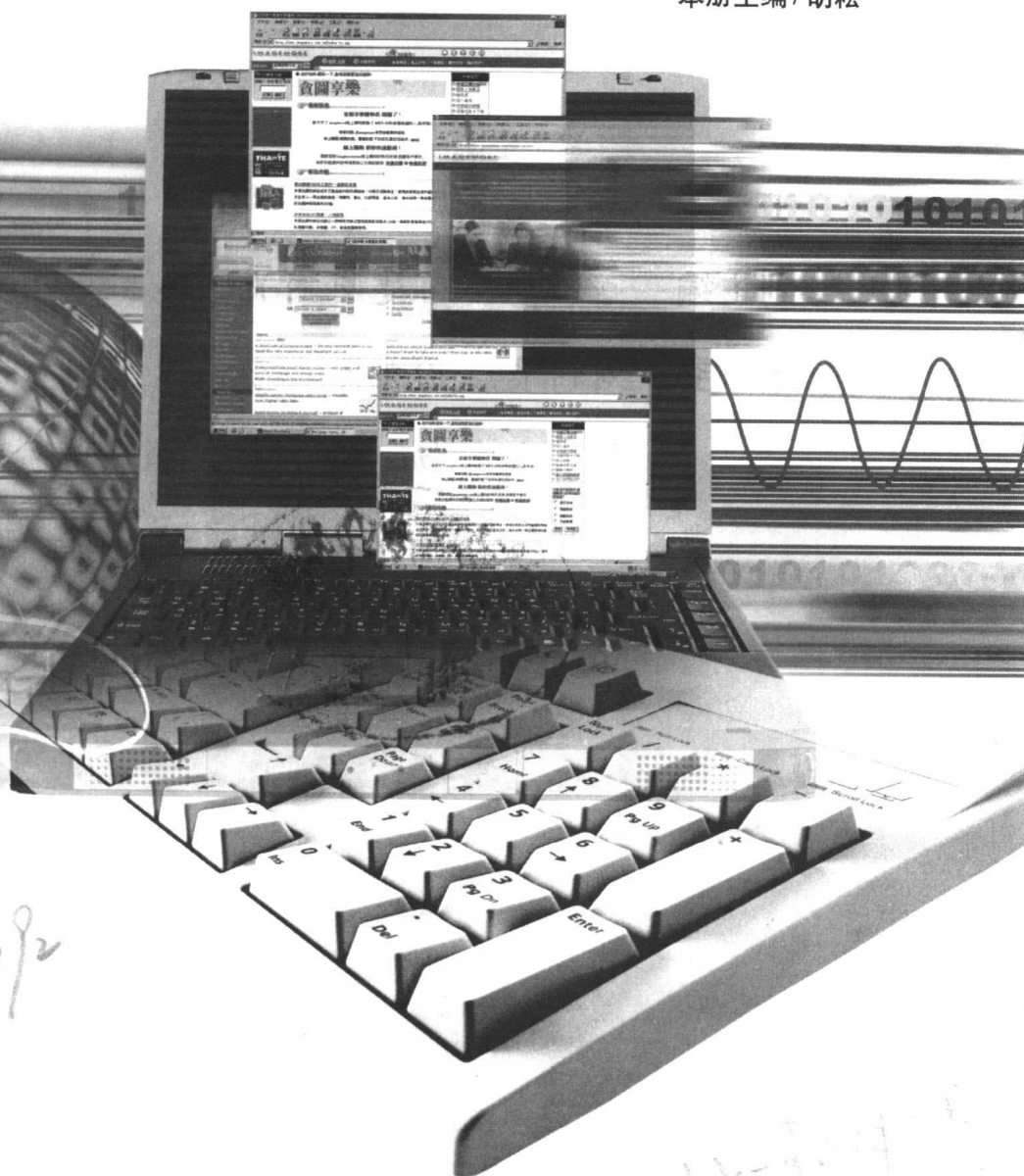
1200324941

中青新世纪电脑培训教程

# 网页设计四合一

## 培训教程

本册主编 / 胡崧



TP393.092  
26

14-518-304-8  
-90-11



中国青年出版社  
CHINA YOUTH PRESS

<http://www.21books.com> <http://www.cgchina.com>

(京)新登字 083 号

本书由中国青年出版社独家出版。未经出版者书面许可,任何单位和个人不得以任何形式复制或传播本书的部分或全部内容。

**图书在版编目(CIP)数据**

网页设计四合一培训教程 / 胡崧 编著. 北京: 中国青年出版社, 2003

中青新世纪电脑培训教程

ISBN 7-5006-5015-9

I. 网... II. 胡... III. 主页制作 - 技术培训 - 教材, IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 016770 号

**总 策 划:** 胡守文

王修文

郭 光

**责任编辑:** 曹 建

肖 辉

李 辉

**责任校对:** 王志红

**书 名:** 中青新世纪电脑培训教程  
——网页设计四合一培训教程

**主 编:** 郭光

**副 主 编:** 曹建 陈建华 肖辉

**本册主编:** 胡崧

**出版发行:** 中国青年出版社

地址: 北京市东四十二条 21 号 邮政编码: 100708

电话: (010) 84015588 传真: (010) 64053266

**印 刷:** 山东高唐印刷责任有限公司

**开 本:** 787 × 1092 1/16 总印张: 164.5

**版 次:** 2003 年 4 月北京第 1 版

**印 次:** 2003 年 4 月第 1 次印刷

**书 号:** ISBN 7-5006-5015-9/TP · 308

**总 定 价:** 220.00 元 (全套共 10 册)

# 前 言

网页设计是中国近年来发展起来的边缘学科。作为从平面设计发展而来的分支，网页设计延续了平面设计在美术设计、版式编排上的特点，同时又融合了网页编程、后端数据库等技术内容。可以说，网页设计集中了设计和技术两大方面，使电脑美术进入到了一个新的发展阶段。

网页设计的基础是 HTML 语言。可以说，这样一种超文本标识语言是任何一个网页页面所必备的。清楚地了解 HTML 语言有助于制作静态和动态页面。因此，本书从最基础的 HTML 语言开始介绍，包括 HTML 的编写方法、语法规则以及源代码的书写技巧。即使是一个没有接触过网页设计的读者，也能够为提高自身的网页设计水平打下基础。

了解 HTML 语言之后，就可以进入到页面的设计制作当中。美国 Macromedia 公司作为网页设计的先驱，自 1994 年进入中国市场以后，占据了网上出版市场的绝大部分份额。著名的网页设计三剑客一经推出，便迅速占领了 95% 以上的商业网站设计制作的市場。Dreamweaver 作为页面版式设计工具，Flash 作为网页动画设计工具，Fireworks 作为页面图像设计工具，使整个网页设计成为一个完整的体系。

本书从软件的基础知识入手，以案例的方式使读者了解软件的详细知识点，在案例中达到了解网页设计、学习网页设计、精通网页设计的目的。这也是本书区别于其他入门书籍的最大特点。

本书作者从事网页设计、平面设计的业内工作已有多多年，后期也一直在从事相关软件的教学工作，可以说，最了解初、中级读者在学习相关软件方面存在的最大问题。同时也希望通过这本书，将作者实际的工作经验以及纯熟的软件知识点由浅入深地介绍给大家。

本书第 1~5 章由胡崧编写，第 6~11 章由韩冬萍、何霞编写，第 12~15 章由韩玉炜、杨凯编写，第 16~21 章由马亮、冯慧婧编写，第 22~25 章由李昌杰、姚兰编写，第 26~28 章由肖玉强、李绍明编写，第 29~34 章由张旭然、曲琳琳、满雨辉编写，第 35~38 章由李刚、禹兵编写。

本书能够在这么短的时间内出版，与很多人的努力是分不开的。我要感谢很多在写作过程当中给予我帮助的朋友们，他们为本书的编写、出版、发行做了大量的工作，在此向他们致以深深的谢意。

由于作者水平有限，书中难免会出现错误，希望读者朋友批评指正。

作 者

# 目 录

## 第 1 章 HTML 基础

|                            |   |
|----------------------------|---|
| 1.1 HTML 的基本概念与编写方法 .....  | 1 |
| 1.1.1 HTML 的基本概念 .....     | 1 |
| 1.1.2 HTML 网页页面的编写方法 ..... | 2 |
| 1.1.3 网页文件的命名 .....        | 2 |
| 1.2 编写第一个网页页面 .....        | 2 |
| 1.2.1 生成页面 .....           | 2 |
| 1.2.2 对页面的修改 .....         | 4 |
| 课后习题 .....                 | 5 |

## 第 2 章 HTML 头部与主体标记

|                       |   |
|-----------------------|---|
| 2.1 HTML 头部标记 .....   | 6 |
| 2.1.1 <title>标记 ..... | 6 |
| 2.1.2 <meta>标记 .....  | 6 |
| 2.2 HTML 主体标记 .....   | 7 |
| 2.2.1 背景色 .....       | 7 |
| 2.2.2 背景图 .....       | 8 |
| 2.2.3 文字色与链接色 .....   | 8 |
| 2.2.4 页边距 .....       | 9 |
| 课后习题 .....            | 9 |

## 第 3 章 HTML 文字与链接标记

|                   |    |
|-------------------|----|
| 3.1 文字标记 .....    | 10 |
| 3.1.1 文字设定 .....  | 10 |
| 3.1.2 文字的修饰 ..... | 11 |
| 3.1.3 代码的注释 ..... | 12 |
| 3.2 段落标记 .....    | 13 |
| 3.2.1 分段与分行 ..... | 13 |
| 3.2.2 文字的对齐 ..... | 14 |
| 3.2.3 水平线 .....   | 15 |
| 3.3 列表标记 .....    | 16 |
| 3.3.1 无序列表 .....  | 16 |
| 3.3.2 有序列表 .....  | 17 |
| 3.4 链接标记 .....    | 18 |
| 3.4.1 基本链接 .....  | 18 |
| 3.4.2 锚点链接 .....  | 18 |

|            |    |
|------------|----|
| 课后习题 ..... | 19 |
|------------|----|

## 第 4 章 图像标记

|                     |    |
|---------------------|----|
| 4.1 图像的标记 .....     | 20 |
| 4.2 图像标记的属性 .....   | 20 |
| 4.2.1 图像的替代文本 ..... | 21 |
| 4.2.2 图片的显示大小 ..... | 21 |
| 4.2.3 图片的边框 .....   | 21 |
| 4.2.4 图片的对齐方式 ..... | 22 |
| 4.2.5 定义图片的间距 ..... | 22 |
| 4.3 图像映射 .....      | 22 |
| 课后习题 .....          | 23 |

## 第 5 章 表格标记

|                     |    |
|---------------------|----|
| 5.1 表格的编写方法 .....   | 24 |
| 5.2 表格的其他属性 .....   | 25 |
| 5.2.1 表头 .....      | 25 |
| 5.2.2 表格的外观 .....   | 25 |
| 5.2.3 表格的间距 .....   | 25 |
| 5.2.4 表格的跨行跨列 ..... | 26 |
| 课后习题 .....          | 28 |

## 第 6 章 表单标记

|                     |    |
|---------------------|----|
| 6.1 表单概念 .....      | 29 |
| 6.2 表单标记 .....      | 29 |
| 6.2.1 表单 .....      | 29 |
| 6.2.2 文本框和密码框 ..... | 30 |
| 6.2.3 按钮 .....      | 31 |
| 6.2.4 单选框和复选框 ..... | 31 |
| 6.2.5 菜单和列表 .....   | 32 |
| 课后习题 .....          | 33 |

## 第 7 章 框架标记

|                   |    |
|-------------------|----|
| 7.1 框架的基本写法 ..... | 34 |
| 7.1.1 基本框架 .....  | 34 |
| 7.1.2 嵌套框架 .....  | 36 |
| 7.2 框架标记的属性 ..... | 36 |

|                          |    |
|--------------------------|----|
| 课后习题 .....               | 36 |
| <b>第 8 章 其他标记</b>        |    |
| 8.1 移动标记 .....           | 38 |
| 8.1.1 移动标记 .....         | 38 |
| 8.1.2 移动标记的属性 .....      | 38 |
| 8.2 多媒体标记 .....          | 38 |
| 课后习题 .....               | 39 |
| <b>第 9 章 创建站点与站点管理</b>   |    |
| 9.1 认识 Dreamweaver ..... | 40 |
| 9.2 建立站点 .....           | 41 |
| 9.3 建立站点结构 .....         | 43 |
| 9.3.1 建立新站点 .....        | 44 |
| 9.3.2 定义已有站点 .....       | 45 |
| 课后习题 .....               | 46 |
| <b>第 10 章 插入页面基本元素</b>   |    |
| 10.1 页面的头部内容 .....       | 48 |
| 10.1.1 默认的头内容 .....      | 48 |
| 10.1.2 其他头部内容 .....      | 49 |
| 10.2 页面的整体设定 .....       | 51 |
| 10.3 文字页面 .....          | 52 |
| 10.4 图文混排页面 .....        | 54 |
| 10.5 其他元素的插入 .....       | 55 |
| 10.5.1 插入上滚图像 .....      | 55 |
| 10.5.2 插入水平线 .....       | 56 |
| 10.5.3 插入日期 .....        | 57 |
| 10.5.4 插入特殊字符 .....      | 57 |
| 10.5.5 插入 Flash 内容 ..... | 58 |
| 课后习题 .....               | 60 |
| <b>第 11 章 网页导航链接的建立</b>  |    |
| 11.1 创建链接 .....          | 61 |
| 11.1.1 创建内部链接 .....      | 61 |
| 11.1.2 创建外部链接 .....      | 61 |
| 11.2 创建 Email 链接 .....   | 62 |
| 11.3 创建锚点链接 .....        | 63 |
| 11.4 创建图像映射 .....        | 64 |
| 11.5 创建导航栏 .....         | 64 |
| 11.6 创建小型图片浏览网站 .....    | 65 |
| 课后习题 .....               | 67 |

|                            |    |
|----------------------------|----|
| <b>第 12 章 使用表格排版</b>       |    |
| 12.1 表格的基本操作 .....         | 68 |
| 12.1.1 插入表格 .....          | 68 |
| 12.1.2 表格的调整 .....         | 69 |
| 12.2 绘制表格 .....            | 70 |
| 12.3 表格的样式 .....           | 72 |
| 课后习题 .....                 | 72 |
| <b>第 13 章 嵌入表单元素</b>       |    |
| 13.1 创建表单 .....            | 73 |
| 13.2 创建文本域 .....           | 74 |
| 13.2.1 插入单行文本域 .....       | 74 |
| 13.2.2 插入多行文本域 .....       | 74 |
| 13.2.3 插入密码域 .....         | 75 |
| 13.3 创建按钮 .....            | 75 |
| 13.3.1 创建普通按钮 .....        | 75 |
| 13.3.2 创建图像提交按钮 .....      | 75 |
| 13.4 创建选框 .....            | 76 |
| 13.4.1 单选框 .....           | 76 |
| 13.4.2 复选框 .....           | 77 |
| 13.5 创建菜单 .....            | 77 |
| 13.5.1 下拉菜单 .....          | 77 |
| 13.5.2 跳转菜单 .....          | 78 |
| 13.6 创建文件域和隐藏域 .....       | 79 |
| 课后习题 .....                 | 79 |
| <b>第 14 章 创建框架网站</b>       |    |
| 14.1 框架的基本操作 .....         | 80 |
| 14.1.1 建立和删除框架 .....       | 80 |
| 14.1.2 框架集属性 .....         | 82 |
| 14.1.3 框架属性 .....          | 82 |
| 14.2 创建框架网站 .....          | 82 |
| 14.2.1 建立框架结构 .....        | 82 |
| 14.2.2 设定框架外观 .....        | 84 |
| 14.2.3 设定框架间的链接 .....      | 85 |
| 课后习题 .....                 | 85 |
| <b>第 15 章 使用 CSS 层叠样式表</b> |    |
| 15.1 CSS 层叠样式表概念 .....     | 86 |
| 15.1.1 CSS 的分类 .....       | 86 |
| 15.1.2 添加 CSS 的方法 .....    | 86 |

|                                   |     |                             |     |
|-----------------------------------|-----|-----------------------------|-----|
| 15.2 CSS 的使用 .....                | 87  | 17.3.9 显示弹出式菜单.....         | 113 |
| 15.2.1 自定义样式 .....                | 87  | 17.4 层、时间线和行为的综合使用 .....    | 114 |
| 15.2.2 重定义标签样式 .....              | 88  | 17.4.1 对时间线的控制.....         | 114 |
| 15.2.3 CSS 选择符样式 .....            | 88  | 17.4.2 拖动层.....             | 115 |
| 15.3 CSS 的设定 .....                | 90  | 17.4.3 显示隐藏层.....           | 115 |
| 15.3.1 文字设定 .....                 | 90  | 课后习题 .....                  | 116 |
| 15.3.2 背景设定 .....                 | 90  | <b>第 18 章 扩展插件</b>          |     |
| 15.3.3 区块设定 .....                 | 91  | 18.1 插件的安装方法 .....          | 117 |
| 15.3.4 边框设定 .....                 | 91  | 18.2 扩展行为 .....             | 118 |
| 15.3.5 扩展设定 .....                 | 92  | 18.3 扩展对象 .....             | 119 |
| 15.4 外部 CSS .....                 | 93  | 18.4 扩展命令 .....             | 120 |
| 课后习题 .....                        | 94  | 课后习题 .....                  | 120 |
| <b>第 16 章 模板与库的使用</b>             |     | <b>第 19 章 网站的上传维护</b>       |     |
| 16.1 模板的应用 .....                  | 96  | 19.1 站点的测试 .....            | 121 |
| 16.1.1 创建模板 .....                 | 96  | 19.1.1 检查目标浏览器.....         | 121 |
| 16.1.2 创建可编辑区域 .....              | 97  | 19.1.2 链接检查.....            | 122 |
| 16.1.3 应用模板 .....                 | 98  | 19.1.3 站点报告.....            | 122 |
| 16.1.4 更新模板 .....                 | 99  | 19.2 站点上传 .....             | 123 |
| 16.2 库的应用 .....                   | 99  | 课后习题 .....                  | 124 |
| 16.2.1 创建库 .....                  | 100 | <b>第 20 章 Flash 动画原理与基础</b> |     |
| 16.2.2 插入库 .....                  | 100 | 20.1 Flash 特点 .....         | 125 |
| 16.2.3 更新库 .....                  | 100 | 20.2 Flash 的应用 .....        | 126 |
| 课后习题 .....                        | 101 | 20.3 熟悉 Flash .....         | 127 |
| <b>第 17 章 层与行为</b>                |     | 20.3.1 工具箱.....             | 127 |
| 17.1 层的使用 .....                   | 102 | 20.3.2 时间线.....             | 128 |
| 17.1.1 层的基本操作 .....               | 102 | 20.3.3 工作区.....             | 130 |
| 17.1.2 层排版 .....                  | 103 | 20.3.4 浮动面板.....            | 131 |
| 17.2 时间线的使用 .....                 | 104 | 课后习题 .....                  | 132 |
| 17.2.1 时间线的基本使用方法 .....           | 104 | <b>第 21 章 Flash 的图形绘制</b>   |     |
| 17.2.2 记录路径 .....                 | 106 | 21.1 基本形状 .....             | 133 |
| 17.3 行为的使用 .....                  | 107 | 21.1.1 直线工具.....            | 133 |
| 17.3.1 设置状态条文字 .....              | 107 | 21.1.2 矩形、圆形和圆角矩形工具.....    | 133 |
| 17.3.2 打开浏览器窗口 .....              | 108 | 21.2 铅笔和钢笔工具 .....          | 134 |
| 17.3.3 弹出信息 .....                 | 109 | 21.2.1 铅笔工具.....            | 134 |
| 17.3.4 播放声音 .....                 | 109 | 21.2.2 钢笔工具.....            | 134 |
| 17.3.5 转到 URL .....               | 110 | 21.3 笔刷和擦除工具 .....          | 135 |
| 17.3.6 控制 Shockwave 或 Flash ..... | 110 | 21.3.1 笔刷工具.....            | 135 |
| 17.3.7 检查表单 .....                 | 111 | 21.3.2 擦除工具.....            | 135 |
| 17.3.8 交换图像 .....                 | 112 |                             |     |

|                         |     |
|-------------------------|-----|
| 21.4 吸管、油漆桶和墨水瓶工具 ..... | 136 |
| 21.4.1 吸管工具 .....       | 136 |
| 21.4.2 油漆桶工具 .....      | 136 |
| 21.4.3 墨水瓶工具 .....      | 138 |
| 21.5 变形工具 .....         | 138 |
| 21.5.1 填充变形工具 .....     | 138 |
| 21.5.2 任意变形工具 .....     | 139 |
| 21.6 矢量图的转换 .....       | 139 |
| 课后习题 .....              | 140 |

## 第22章 符号与实例的使用

|                          |     |
|--------------------------|-----|
| 22.1 符号 .....            | 141 |
| 22.1.1 创建符号的基本方法 .....   | 141 |
| 22.1.2 创建图形或影片剪辑符号 ..... | 142 |
| 22.1.3 创建按钮符号 .....      | 142 |
| 22.1.4 转换符号 .....        | 144 |
| 22.1.5 符号的操作 .....       | 145 |
| 22.2 实例 .....            | 145 |
| 课后习题 .....               | 146 |

## 第23章 创建逐帧动画

|                   |     |
|-------------------|-----|
| 23.1 了解逐帧动画 ..... | 147 |
| 23.2 创建逐帧动画 ..... | 147 |
| 课后习题 .....        | 149 |

## 第24章 创建形状补间动画

|                       |     |
|-----------------------|-----|
| 24.1 制作形状补间动画 .....   | 150 |
| 24.1.1 文字变形动画 .....   | 150 |
| 24.1.2 图形符号变形动画 ..... | 152 |
| 24.2 使用形状提示 .....     | 153 |
| 课后习题 .....            | 153 |

## 第25章 创建运动补间动画

|                      |     |
|----------------------|-----|
| 25.1 缩放动画 .....      | 154 |
| 25.2 颜色和透明度动画 .....  | 155 |
| 25.2.1 颜色变化动画 .....  | 155 |
| 25.2.2 透明度变化动画 ..... | 156 |
| 25.3 位置和旋转动画 .....   | 157 |
| 25.4 综合实例 .....      | 158 |
| 课后习题 .....           | 161 |

## 第26章 创建导线层动画

|                        |     |
|------------------------|-----|
| 26.1 导线层动画的创建 .....    | 162 |
| 26.2 沿路径方向的导线层动画 ..... | 164 |
| 26.3 综合实例 .....        | 165 |
| 课后习题 .....             | 167 |

## 第27章 创建遮罩动画

|                         |     |
|-------------------------|-----|
| 27.1 遮罩层变化的动画 .....     | 168 |
| 27.2 底层变化的动画 .....      | 171 |
| 27.3 遮罩层底层同时变化的动画 ..... | 172 |
| 27.4 应用了遮罩的特效动画 .....   | 175 |
| 课后习题 .....              | 178 |

## 第28章 为动画加入声音

|                      |     |
|----------------------|-----|
| 28.1 添加声音 .....      | 179 |
| 28.1.1 为按钮添加声音 ..... | 179 |
| 28.1.2 添加背景音乐 .....  | 180 |
| 28.2 编辑声音 .....      | 180 |
| 28.3 压缩声音 .....      | 181 |
| 课后习题 .....           | 182 |

## 第29章 创建交互动画

|                     |     |
|---------------------|-----|
| 29.1 关于交互动画 .....   | 183 |
| 29.2 动画的播放和停止 ..... | 184 |
| 29.3 动画的跳转 .....    | 186 |
| 29.4 给动画添加链接 .....  | 188 |
| 29.5 控制电影剪辑 .....   | 189 |
| 29.6 全屏动画的实现 .....  | 191 |
| 29.7 拖放动画 .....     | 191 |
| 课后习题 .....          | 192 |

## 第30章 动画的发布

|                         |     |
|-------------------------|-----|
| 30.1 发布 Flash .....     | 193 |
| 30.2 发布 HTML 页面 .....   | 194 |
| 30.3 发布 GIF 动画 .....    | 194 |
| 30.4 发布 exe 可执行文件 ..... | 195 |
| 课后习题 .....              | 195 |

## 第31章 Fireworks 基本图形

|                     |     |
|---------------------|-----|
| 31.1 基本图形的创建 .....  | 196 |
| 31.1.1 新建文件 .....   | 196 |
| 31.1.2 创建基本图形 ..... | 197 |
| 31.2 画布和图像的调整 ..... | 198 |



|                        |     |                            |     |
|------------------------|-----|----------------------------|-----|
| 31.2.1 改变画布大小和颜色 ..... | 198 | 34.1.2 调整选区 .....          | 217 |
| 31.2.2 更改图像大小 .....    | 199 | 34.2 位图的绘制与修饰 .....        | 218 |
| 31.2.3 修整画布 .....      | 199 | 34.2.1 绘制工具 .....          | 218 |
| 31.2.4 裁切和导出区域 .....   | 200 | 34.2.2 擦除工具 .....          | 218 |
| 31.3 图像的布局 .....       | 201 | 34.2.3 修饰工具 .....          | 219 |
| 31.3.1 标尺 .....        | 201 | 34.3 蒙版 .....              | 219 |
| 31.3.2 网格 .....        | 201 | 34.4 混合 .....              | 220 |
| 31.3.3 辅助线 .....       | 202 | 课后习题 .....                 | 221 |
| 31.4 其他基本操作 .....      | 202 |                            |     |
| 31.4.1 缩放 .....        | 202 | <b>第 35 章 滤镜与提高设计效率</b>    |     |
| 31.4.2 恢复 .....        | 203 | 35.1 使用滤镜 .....            | 222 |
| 课后习题 .....             | 203 | 35.1.1 调整颜色 .....          | 222 |
| <b>第 32 章 制作矢量对象</b>   |     | 35.1.2 查找边缘 .....          | 226 |
| 32.1 路径的操作 .....       | 204 | 35.1.3 高斯模糊 .....          | 226 |
| 32.1.1 合并和拆分路径 .....   | 204 | 35.1.4 三方滤镜 .....          | 226 |
| 32.1.2 路径的互操作 .....    | 204 | 35.2 使用命令 .....            | 227 |
| 32.1.3 使用刀子工具 .....    | 205 | 35.2.1 图像渐隐 .....          | 227 |
| 32.2 使用钢笔 .....        | 205 | 35.2.2 添加图片框 .....         | 228 |
| 32.2.1 钢笔的绘制 .....     | 205 | 35.2.3 转换色调 .....          | 228 |
| 32.2.2 钢笔绘制路径的调整 ..... | 206 | 35.3 使用效果 .....            | 229 |
| 32.3 对象的操作 .....       | 206 | 35.3.1 斜角效果 .....          | 229 |
| 32.3.1 对象的变换 .....     | 206 | 35.3.2 浮雕效果 .....          | 230 |
| 32.3.2 对象的并组解组 .....   | 208 | 35.3.3 阴影效果 .....          | 230 |
| 32.3.3 对象的层叠次序 .....   | 208 | 35.3.4 光晕效果 .....          | 231 |
| 32.3.4 对象的对齐 .....     | 209 | 35.4 使用样式 .....            | 231 |
| 32.4 笔划和填充 .....       | 209 | 35.5 使用批处理 .....           | 232 |
| 32.4.1 笔划 .....        | 209 | 课后习题 .....                 | 233 |
| 32.4.2 填充 .....        | 210 |                            |     |
| 32.5 使用图层 .....        | 210 | <b>第 36 章 创建动画</b>         |     |
| 课后习题 .....             | 211 | 36.1 符号与实例 .....           | 234 |
| <b>第 33 章 创建文字</b>     |     | 36.1.1 建立符号 .....          | 234 |
| 33.1 输入与编辑文字 .....     | 212 | 36.1.2 符号和实例的操作及相互关系 ..... | 235 |
| 33.2 将文字附加路径 .....     | 212 | 36.2 简单动画 .....            | 236 |
| 33.3 将文字转换为路径 .....    | 213 | 36.2.1 以动画打开 .....         | 236 |
| 课后习题 .....             | 214 | 36.2.2 逐帧制作 .....          | 237 |
| <b>第 34 章 处理位图</b>     |     | 36.3 分发到帧的动画 .....         | 239 |
| 34.1 位图的选取 .....       | 215 | 36.4 补间实例 .....            | 240 |
| 34.1.1 选取位图 .....      | 215 | 36.5 选择动画 .....            | 241 |
|                        |     | 36.6 动画的输出 .....           | 242 |
|                        |     | 课后习题 .....                 | 242 |



## 第 37 章 网页元素的制作

|                   |     |
|-------------------|-----|
| 37.1 创建按钮 .....   | 243 |
| 37.2 创建弹出菜单 ..... | 245 |
| 37.3 创建图像映射 ..... | 246 |
| 课后习题 .....        | 247 |

## 第 38 章 图像的切片、优化和导出

|                      |     |
|----------------------|-----|
| 38.1 图像的切片 .....     | 248 |
| 38.2 图像的优化 .....     | 249 |
| 38.2.1 JPEG 优化 ..... | 249 |
| 38.2.2 GIF 优化 .....  | 250 |
| 38.3 图像的导出 .....     | 251 |
| 课后习题 .....           | 251 |

# 第 1 章 HTML 基础

**本章要点**

- HTML 头部标记
- HTML 主体标记

## 1.1 HTML 的基本概念与编写方法

### 1.1.1 HTML 的基本概念

HTML (Hyper Text Markup Language 超文本标识语言) 是一种用来制作超文本文档的简单标记语言。用 HTML 编写的超文本文档称为 HTML 文档。可以说,任何的网页页面都是以 HTML 语言为核心和基础的。举例来说明,如图 1-1 所示,这是一个很标准的网站页面。在浏览器中用户看到的是色彩丰富、版式完整的页面,而如果单击浏览器的“查看/源文件”菜单(图 1-2)后,打开的即是页面的源代码(图 1-3),其中主要的部分就是由 HTML 语言编写的。



图 1-1 色彩丰富、版式完整的页面

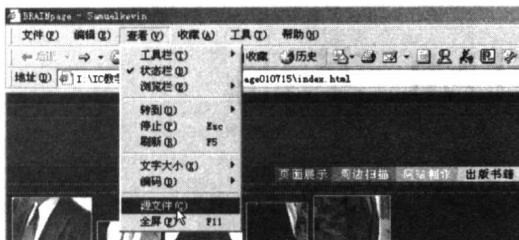


图 1-2 查看源文件

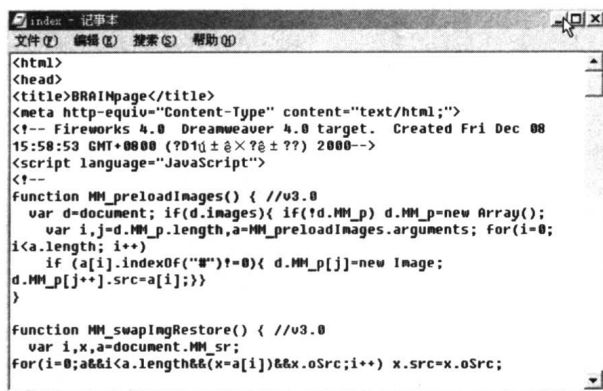


图 1-3 网页页面源代码

## 1.1.2 HTML 网页页面的编写方法

编写网页页面共有 3 种方法，分别是：

- (1) 手工直接编写。这也是最传统的一种编写方法，只要装有 Windows 系统，使用记事本程序即可编制出 HTML 网页。
- (2) 使用可视化的 HTML 编辑软件，如 Frontpage、Dreamweaver 等。这是最为方便的一种方法。
- (3) 通过编写程序，由 Web 服务器一方实时动态地生成网页页面。这属于动态网页的制作。

本书将介绍前两种方法，对 HTML 语言的介绍将作为 Dreamweaver 可视化页面制作的基础。

## 1.1.3 网页文件的命名

为网页文件命名的时候，要记住下面的几项原则。

- (1) 不包含空格。
- (2) 不包含特殊符号（例如&符号），只可以是英文字母或数字以及下划线。
- (3) 名称区分大小写，在 Unix 主机和 Windows 主机中会有大小写的区别。
- (4) 网站的首页文件名默认为 index.htm 或 index.html。

## 1.2 编写第一个网页页面

下面就来通过手写的方法编写第一个网页页面。

### 1.2.1 生成页面

单击“开始/程序/附件/记事本”，打开 Windows 的记事本程序，如图 1-4 所示。

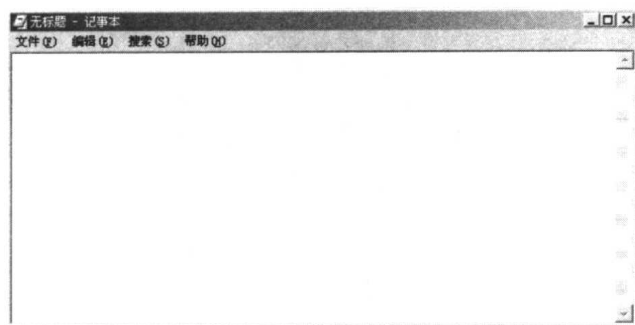


图 1-4 记事本

在记事本中键入以下内容（大小写字母均可，空格可不键入）：

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>
      中国青年出版社计算机培训教程
    </TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    我的第一个 HTML 文件
  </BODY>
</HTML>
```

然后单击“文件/保存”，在如图 1-5 所示的对话框中选择存放的位置，输入网页的名称，如 1.htm。并在“保存类型”中选择“所有文件”，然后单击“保存”。



图 1-5 保存文件

这样，在刚才存放的位置上，就产生了一个新文件，如图 1-6 所示。双击打开这个文件，一个完整的网页页面就制作好了。如图 1-7 所示，浏览器的标题栏显示“中国青年出版社计算机培训教程”，而浏览器窗口中显示“我的第一个 HTML 文件”。

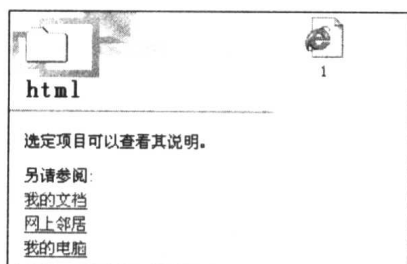


图 1-6 产生的文件

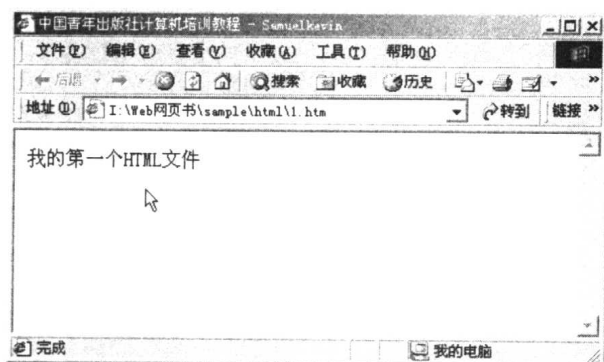


图 1-7 浏览器中的页面

通过这个页面的源代码，可以总结出以下的知识要点。

(1) 网页页面的源代码是由

```
<html>...</html>
<head>...</head>
<body>...</body>
```

这样的基本结构组成。

- (2) 元素是 HTML 语言的基本部分。元素一般成对出现，每一对元素都有一个开始的标记（如<body>），也有一个结束的标记（如</body>）。元素的标记要用一对尖括号括起来，并且结束的标记总是在开始的标记前加一个斜杠。
- (3) <HTML>标记表示一个 HTML 文档的开始，</HTML>标记表示 HTML 文档的结束，任何的 HTML 文档都被包含在一个<HTML>和</HTML>标记中。下面分为<HEAD>和<BODY>两大部分。<HEAD>和</HEAD>之间是网页的头部信息，在本例中<title>中国青年出版社计算机培训教程</title>指定了此网页的标题是“中国青年出版社计算机培训教程”，以后还要学习其他的头部信息。<BODY>和</BODY>之间是网页的主体，在页面中能看到的页面标识一般都是在<BODY>和</BODY>标记中所定义的。
- (4) 书写的时候，页面的代码不区分大小写，标签之间空格的多少也没有决定性的意义。

## 1.2.2 对页面的修改

HTML 元素可以有自己相关属性，每一个属性还可以由网页编制者来赋予一定的值。元素属性出现在元素的< >内，并且和元素名之间有一个空格分隔，属性值则用引号（“ ”）括起来。

将刚才的源代码修改为：

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>
      中国青年出版社计算机培训教程
    </TITLE>
```



```
</HEAD>
<BODY>
    <p align="center">我的第一个 HTML 文件</p>
</BODY>
</HTML>
```

其中, <p>和</p>标记代表将文字处于一个段落中, align 代表排列属性, "center"代表居中对齐。将页面存盘后, 刷新浏览器中的网页, 效果如图 1-8 所示。



图 1-8 修改后的页面

## 课后习题

### 1. 填空题

- (1) HTML 是\_\_\_\_\_的语言。
- (2) 组成 HTML 主体结构的 3 对标记是\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_。
- (3) 编写 HTML 网页共有\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_3 种方法。

### 2. 判断题

- (1) 网页命名成“我的网页.htm”是错误的。( )
- (2) <p>标记可以用于文字的居中。( )

### 3. 简答题

- (1) 浏览器中标题栏的文字写在 HTML 的什么标签之内?
- (2) 请完整地说明本节介绍的每一个标记的含义。

# 第 2 章 HTML 头部与主体标记

**本章要点**

- HTML 头部标记
- HTML 主体标记

## 2.1 HTML 头部标记

HTML 代码共分为头部和主体两部分，下面先来介绍头部标记。

`<head>` 标记出现在文档的开头部分。`<head>` 与 `</head>` 之间的内容不会在浏览器的文档窗口显示，但是其间的元素有特殊重要的意义。

### 2.1.1 `<title>` 标记

`<title>` 元素定义 HTML 文档的标题。`<title>` 与 `</title>` 之间的内容将显示在浏览器窗口的标题栏。这在前一章已经做过介绍，这里不再赘述。

### 2.1.2 `<meta>` 标记

`<meta>` 标记下面可以插入很多有用的属性。先来介绍以下 5 种。

```
<html>
<head>
<title>使用 meta 元素</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312">
<meta name="description" content="这是一个完全商业化的主页">
<meta name="keywords" content="音乐,MP3,现场,唱片,MTV">
<meta name="author" content="胡崧">
<meta http-equiv="refresh" content="5; URL=http://www.263.net">
</head>
<body>
</body>
</html>
```

其中：

`<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html, charset=gb2312">` 用来标记你的页面的解码方式。



`<meta name="description" content="这是一个完全商业化的主页">`用来指定文档的描述。

`<meta name="keywords" content="音乐, MP3, 现场, 唱片, MTV">`用来标记搜索引擎在搜索你的页面时所取出的关键词。

`<meta name="author" content="胡崧">`用来标记文档的作者。

`<meta http-equiv="refresh" content="5; URL=http://www.263.net">`用来定义页面打开 5 秒钟后自动跳转到“`http://www.263.net`”。

`<meta>`标记能提供文档的字符编码、关键字、描述、作者、自动刷新等多种信息, 其属性包括以下 4 项。

- (1) **name**: 用来定义一个元数据的名称, 一般为一个字符串。
- (2) **content**: 用来定义元数据的属性值。
- (3) **http-equiv**: 可用来代替 **name**, 一般为一个字符串。
- (4) **charset**: 指定文档的字符编码。



### 注意

除了刷新以外, 其他的 `meta` 标记都不会在浏览器中直接看到。如果希望每隔 5 秒钟页面自动刷新, 可以写为:

```
<meta http-equiv="refresh" content="5">
```

## 2.2 HTML 主体标记

`<body>`标记 HTML 文档的主体部分。在`<body>`与`</body>`之间, 通常会有很多其他标记, 这些标记和标记属性构成 HTML 文档的主体部分。

`<body>`标记中可包含以下要讲述的属性。

### 2.2.1 背景色

**bgcolor** 属性表示 HTML 文档的背景颜色。若输入

```
<BODY BGCOLOR=#336699>
```

结果将如图 2-1 所示。

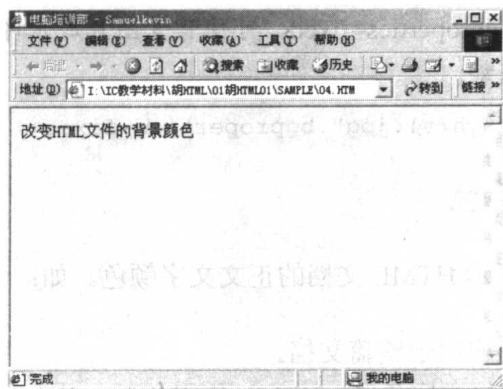


图 2-1 改变页面背景