

Visual FoxPro 6.0

程序设计教程

© 李贤志 韩郁葱 编著



visual
FOXPRO 6.0

Visual FoxPro6.0 程序设计教程

李贤志 韩郁葱 编著

周恒忠 主审

中国科学技术大学出版社

2003 • 合肥

内 容 简 介

本书共分 10 章,每一章都配有大量的例题、习题和实验内容。第 1、2 两章扼要介绍数据库和 Visual FoxPro 6.0 的基础知识、基本概念;第 3、4 两章使用了较大篇幅阐述了 Visual FoxPro6.0 的表和数据库的概念、建立方法及其操作;第 5 章较为细致地讲解了程序的概念、程序的三种基本结构及其在 Visual FoxPro6.0 中的实现;第 6 章阐述了表单集、表单和表单中常用控件的功能、常见属性、事件、方法以及它们的使用场景和创建方法,还讲述了表单中的程序设计;第 7、8、9 三章分别讲述了菜单与工具栏的创建、报表和标签的设计、查询和视图的创建方法;第 10 章介绍了“项目管理器”的使用。

本书可作为高等学校非计算机各专业的教材,也可作为计算机及其相关专业学生学习可视化程序设计的教材。

图书在版编目(CIP)数据

Visual FoxPro6.0 程序设计教程/李贤志,韩郁葱编著. —合肥:中国科学技术大学出版社, 2003.10

ISBN 7-312-01636-7

I. V… II. ①李… ②韩… III. 关系数据库-数据库管理系统, Visual FoxPro6.0-程序设计-高等学校-教材 IV. TP311.138

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 086173 号

中国科学技术大学出版社出版发行

(安徽省合肥市金寨路 96 号,邮编:230026)

合肥学苑印务有限公司印刷

全国新华书店经销

开本:787×1092/16 印张:18.75 字数:456 千

2003 年 10 月第 1 版 2003 年 10 月第 1 次印刷

印数:1—4 000 册

ISBN 7-312-01636-7/TP·332 定价:25.00 元



前 言

Visual FoxPro6.0 是一种关系型数据库管理系统，同时也是一种面向对象的可视化程序设计工具，深受广大读者和程序设计爱好者的喜爱。因此，近年来很多大中专院校不仅将 Visual FoxPro6.0 作为计算机相关的专业基础课，还作为其他各专业的公共基础课来开设，本书即是作者总结长期的 Visual FoxPro6.0 教学实践而编写的。

Visual FoxPro6.0 方面的图书很多，但是它们绝大部分都是面向有数据库知识基础和编程基础的读者，而适用于初学者特别是高校非计算机专业学生的教材较少。这本教材与其他同类型的教材相比，具有两个方面的特点：一是重视基础知识和基本理论，本书使用了较大篇幅向读者讲述了数据库的基础知识、程序设计的基本概念和程序的基本结构、表单及表单中控件的创建和使用，在部分章节中还配有大量的例题和习题，使各知识点的讲解由浅入深、深入浅出；二是重视实验教学，将 Visual FoxPro6.0 的理论和实验操作内容融于一书之中，不仅在每一章中精心为读者设计了实验，同时还配备了装有益于实验的实验教学课件和实验中用到的部分数据的软盘（此软盘由授课老师提供）。通过本书的学习，初学者能够循序渐进地学会 Visual FoxPro6.0 的使用，并能够使用 Visual FoxPro6.0 设计应用程序。

本书由李贤志、韩郁葱两位老师执笔，周恒忠老师审稿。其中韩郁葱老师主要负责第 2 章、第 3 章、第 4 章、第 5 章的理论部分的编写，李贤志老师负责了第 1 章、第 6 章、第 7 章、第 8 章、第 9 章、第 10 章的理论部分和所有实验内容的编写。

鉴于本书内容较多，加上时间仓促，也由于作者知识水平所限，书中难免有不当甚至错误之处，敬请广大读者批评指正。

作 者

2003 年 8 月



目 录

第 1 章 Visual FoxPro 基础	(1)
1.1 关系型数据库基础知识	(1)
1.1.1 数据、信息和数据库	(1)
1.1.2 数据库系统	(2)
1.1.3 数据模型	(3)
1.1.4 关系数据库系统	(4)
1.2 Visual FoxPro6.0 概述	(5)
1.2.1 Visual FoxPro 的发展史	(5)
1.2.2 Visual FoxPro 的运行环境和安装	(5)
1.2.3 Visual FoxPro 的启动与退出	(5)
1.3 Visual FoxPro6.0 的用户界面及工作方式	(7)
1.3.1 Visual FoxPro 的用户界面	(7)
1.3.2 菜单栏	(8)
1.3.3 工具栏	(8)
1.3.4 VFP 的工作方式	(10)
1.4 VFP 的辅助设计工具	(10)
1.5 VFP 的文件类型	(11)
1.6 VFP 的文件操作	(12)
1.6.1 创建新文件	(12)
1.6.2 打开已存在的文件	(12)
1.6.3 保存文件	(12)
1.7 实验一 VFP 基本操作与用户界面	(13)
1.7.1 实验目的	(13)
1.7.2 实验内容	(13)
思考与习题	(15)
第 2 章 Visual FoxPro6.0 基础知识	(16)
2.1 Visual FoxPro6.0 语言基础	(16)
2.1.1 数据	(16)
2.1.2 常量	(17)
2.1.3 变量	(18)
2.1.4 表达式	(20)



2.2 常用函数及其应用	(23)
2.2.1 字符处理函数	(23)
2.2.2 数值处理函数	(24)
2.2.3 日期和时间函数	(24)
2.2.4 数据类型转换函数	(24)
2.2.5 测试函数	(25)
2.2.6 其他函数	(25)
2.3 实验二 语言基础	(27)
2.3.1 实验目的	(27)
2.3.2 实验内容	(27)
思考与习题	(32)
第3章 数据表的建立与操作	(35)
3.1 自由表结构的建立	(35)
3.1.1 设计表的结构	(35)
3.1.2 建立表的结构	(36)
3.2 表数据的输入	(38)
3.3 表的打开、关闭与浏览操作	(40)
3.3.1 表的打开与关闭	(40)
3.3.2 查看记录	(41)
3.4 表的结构及其数据的修改	(44)
3.4.1 表结构的修改	(44)
3.4.2 表中数据的修改	(46)
3.5 表与表结构的复制	(51)
3.5.1 表的复制	(51)
3.5.2 表结构的复制	(52)
3.6 排序与索引	(52)
3.6.1 排序	(52)
3.6.2 索引	(53)
3.7 查询操作	(58)
3.7.1 顺序查询命令 LOCATE/CONTINUE	(58)
3.7.2 索引查询命令	(58)
3.8 数据统计	(59)
3.9 工作区与数据工作期	(61)
3.9.1 工作区	(61)
3.9.2 数据工作期	(63)
3.9.3 表的关联	(65)
3.9.4 SELECT-SQL 查询	(68)



3.10 实验三 表的建立与操作	(77)
3.10.1 实验目的	(77)
3.10.2 实验内容	(78)
思考与习题	(83)
第4章 数据库的建立与维护	(86)
4.1 数据库的建立、保存与打开	(86)
4.1.1 数据库与数据库的设计	(86)
4.1.2 用“数据库设计器”建立数据库	(86)
4.1.3 数据库的打开与关闭	(89)
4.2 数据库设计器的使用	(90)
4.2.1 数据库表与自由表的区别	(90)
4.2.2 数据库表的“表设计器”的简介	(90)
4.2.3 用数据库表设计器设置表的属性、建立数据词典	(91)
4.3 实验四 数据库的建立与维护	(99)
4.3.1 实验目的	(99)
4.3.2 实验内容	(99)
思考与习题	(101)
第5章 Visual FoxPro6.0 程序设计基础	(103)
5.1 程序设计初步	(103)
5.1.1 Visual FoxPro6.0 命令的一般格式	(103)
5.1.2 程序文件	(104)
5.2 程序设计中的常用命令	(106)
5.2.1 输出命令	(106)
5.2.2 输入命令	(107)
5.2.3 其他辅助命令	(109)
5.3 程序结构	(109)
5.3.1 顺序结构	(109)
5.3.2 选择结构	(111)
5.3.3 循环结构	(119)
5.4 过程与函数	(132)
5.4.1 过程及过程调用	(132)
5.4.2 自定义函数	(136)
5.4.3 变量的作用域	(138)
5.5 实验五 语言编程	(139)
5.5.1 实验目的	(139)
5.5.2 实验内容	(140)



思考与习题	(143)
第6章 表单设计	(150)
6.1 表单的创建	(150)
6.1.1 表单概述	(150)
6.1.2 创建表单的常用方法	(150)
6.1.3 利用系统菜单命令创建表单	(151)
6.1.4 利用 VFP 命令创建表单	(151)
6.1.5 表单的常见属性及其设置	(152)
6.1.6 利用“表单向导”创建表单	(155)
6.1.7 利用“表单生成器”创建表单	(160)
6.1.8 为表单设置数据环境	(161)
6.1.9 向表单中加入数据表的字段	(162)
6.1.10 在表单中添加向导控件	(163)
6.1.11 使用“一对多表单向导”创建一对多表单	(164)
6.2 向表单中添加控件	(165)
6.2.1 控件概述	(165)
6.2.2 表单中的常用控件	(166)
6.3 表单管理	(186)
6.3.1 表单的打开	(186)
6.3.2 表单的修改	(187)
6.3.3 表单的存储	(191)
6.3.4 表单的运行	(192)
6.4 表单中的程序设计	(193)
6.4.1 对象的事件、方法	(193)
6.4.2 在对象层次上引用对象	(197)
6.4.3 编写事件代码	(197)
6.4.4 用程序创建表单、设置表单属性	(203)
6.5 表单集的创建与应用	(205)
6.5.1 创建表单集	(205)
6.5.2 表单集的使用	(205)
6.6 类与对象	(206)
6.6.1 类和对象的概念	(206)
6.6.2 子类的创建	(208)
6.7 实验六 表单设计	(210)
6.7.1 实验目的	(210)
6.7.2 实验内容	(211)
思考与习题	(215)



第7章 菜单和工具栏	(218)
7.1 菜单的组成与设计	(218)
7.1.1 菜单的组成	(218)
7.1.2 创建菜单系统的步骤	(219)
7.1.3 菜单系统的规划	(219)
7.2 菜单设计器的使用、菜单程序的生成与修改	(220)
7.2.1 “菜单设计器”的启动	(220)
7.2.2 “菜单设计器”的使用	(221)
7.2.3 菜单选项	(224)
7.2.4 生成菜单程序	(225)
7.2.5 菜单程序的运行	(226)
7.3 菜单设计举例	(227)
7.4 工具栏的创建与使用	(232)
7.4.1 创建自定义工具栏类	(232)
7.4.2 向表单集中添加自定义工具栏类	(233)
7.4.3 协调菜单和用户自定义工具栏	(233)
7.5 实验七 菜单和工具栏设计	(234)
7.6.1 实验目的	(234)
7.6.2 实验内容	(234)
思考与习题	(236)
第8章 报表与标签设计	(238)
8.1 报表设计	(238)
8.1.1 选择报表的类型	(238)
8.1.2 创建报表布局文件	(238)
8.1.3 创建标签布局文件	(242)
8.1.4 修改报表布局文件	(242)
8.1.5 定制报表布局	(243)
8.1.6 预览和打印报表	(246)
8.2 在报表中添加报表控件	(248)
8.2.1 向报表中添加标签控件	(248)
8.2.2 向报表中添加域控件	(248)
8.2.3 向报表中插入当前日期	(249)
8.2.4 向报表中插入页码	(249)
8.2.5 向报表中添加线条、矩形和圆角矩形	(250)
8.2.6 向报表中添加图片	(250)
8.3 应用举例	(251)
8.4 实验八 报表和标签设计	(256)



8.4.1 实验目的	(256)
8.4.2 实验内容	(256)
思考与习题	(257)
第 9 章 查询与视图	(259)
9.1 查询的建立与应用	(259)
9.1.1 使用“查询向导”建立查询	(259)
9.1.2 使用“查询向导”建立多表查询	(261)
9.1.3 使用“查询设计器”建立查询	(262)
9.1.4 定向输出查询结果	(265)
9.1.5 查询文件设计示例	(266)
9.2 视图的建立与应用	(268)
9.2.1 视图的概念	(268)
9.2.2 使用“向导”创建视图	(268)
9.2.3 使用“视图设计器”创建视图	(269)
9.2.4 创建视图示例	(270)
9.3 实验九 查询和视图的创建	(273)
9.3.1 实验目的	(273)
9.3.2 实验内容	(273)
思考与习题	(274)
第 10 章 创建 Visual FoxPro 应用程序	(275)
10.1 项目管理器简介	(275)
10.1.1 创建项目文件	(275)
10.1.2 “项目管理器”窗口的组成	(276)
10.1.3 向项目中增加资源	(277)
10.1.4 设置主文件	(278)
10.2 VFP 数据库应用程序的开发步骤	(279)
10.2.1 需求分析	(279)
10.2.2 数据库设计	(279)
10.2.3 应用程序设计	(280)
10.2.4 软件测试	(282)
10.2.5 应用程序的发布	(282)
10.2.6 系统运行与维护	(284)
10.3 实验十 项目管理器的使用	(284)
10.3.1 实验目的	(284)
10.3.2 实验内容	(284)



第1章 Visual FoxPro 基础

1.1 关系型数据库基础知识

在当今的信息化社会里，计算机的应用已经进入各行各业的管理工作之中。以数据库为核心的办公自动化系统、管理系统、决策支持系统得到广泛应用，数据库技术和计算机网络技术相互渗透、相互促进，已成为当前计算机理论和应用中发展极为迅速、应用非常广泛的两大领域。

1.1.1 数据、信息和数据库

数据(Data)在一般意义上被认为是对客观事物特征所进行的一种抽象化、符号化表示。例如，某学生出生日期是 1987 年 4 月 20 日、身高 1.59 米、体重 53 公斤，其中 1987 年、4 月、20 日、1.59 米和 53 公斤等就是数据，这些数据描述了这个学生的某些特征。数据可以有不同的形式。例如，出生日期也可以表示成“1987.04.20”、{^1987/04/20}等形式。我们这里所讲的数据的概念，要比传统的“数据”概念的外延要大得多，不仅包括数字、字母、文字以及其他特殊字符组成的文本形式数据，而且还包括图形、图像、声音等多媒体数据。总之，凡是能够被计算机处理的一切对象都称为数据。

信息(Information)通常被认为是有一定含义的、经过加工处理的、对决策有价值的信息。例如，某班同学入学成绩为 368、566、328、394…，经过计算后，得到平均成绩为 457 分，这便是该班的一条重要信息。数据与信息之间的关系可以表示为：信息=数据+处理。其中，处理是指将数据转换成为信息的过程，包括数据的收集、存储、加工、排序、检索等一系列活动。数据处理的目的是从大量的现有数据中，提取对人们有用的信息，作为决策的依据。可见，信息与数据是密切相关的。数据是信息的载体，它表示了信息；信息是数据的内涵，是数据的语义解释。信息是有价值的。信息的价值取决于它的准确性、及时性、完整性和可靠性。为了提高信息的价值，就必须用科学的方法来管理信息，这种方法就是数据库技术。

数据库(DataBase, DB)是指存储在计算机存储设备上、结构化的相关数据的集合。需要注意的是，这些数据是以二进制的形式存储在磁盘、光盘、半导体存储器等存储介质上的。那么，它们又是如何存储的呢？为了便于检索和使用数据，数据库中的大量数据也必须按照一定的规则(即数据模型)来存放，这就是所谓的“结构化”。此外，存储在数据库中的数据彼此之间是有一定联系的，而不是毫不相干的。例如，学生成绩数据库中存储的是学号、课程号、成绩等，这些数据是相关的。可见，数据库不仅包括描述事物的数据，而且反映了相关事物之间的联系。



1.1.2 数据库系统

1. 数据管理技术的发展

计算机数据管理技术随着计算机硬件和软件技术的发展而不断发展,大致经历了人工管理、文件管理和数据库系统三个阶段。

(1) 人工管理阶段

20 世纪 50 年代中期以前,计算机主要用于科学计算,还没有专门用于管理数据的软件。数据与计算或处理它们的程序在一起。如果数据的类型、格式、数量或输入输出方式改变了,程序也必须作相应的修改,数据与程序不具有独立性。一个程序中的数据,其他程序不能使用,因此,各程序之间存在大量的重复数据,称为数据冗余。

(2) 文件系统阶段

20 世纪 50 年代后期至 20 世纪 60 年代,计算机开始大量地用于管理中的数据处理工作。在软件方面,出现了高级语言和操作系统。操作系统中的文件系统是专门管理外存储器的数据管理软件。程序和数据可以分别存储为程序文件和数据文件,因而程序与数据有了一定的独立性。常用的高级语言 FORTRAN、BASIC、C 等都支持使用数据文件。这个阶段称为文件系统阶段。

文件系统阶段对数据的管理虽然有了长足的进步,但是,一些根本性的问题并没有得到解决。例如,数据冗余度大,同一数据项在多个文件中重复出现;缺乏数据独立性,数据文件只是为了满足专门需要而设计的,供某一特定应用程序使用,数据和程序相互依赖;数据无集中管理,各个文件没有统一管理机制,无法相互联系,各自为政,其安全性与完整性无法保证。诸如此类的问题造成了文件系统管理的低效率、高成本,促使人们研究新的数据管理技术。

(3) 数据库系统阶段

从 20 世纪 60 年代后期开始,随着社会信息量的迅速增长,需要计算机管理的数据量急剧增长,文件系统越来越不能适应管理大量数据的需要。同时,人们对数据共享的需求日益增强。计算机技术的迅猛发展,特别是大容量磁盘的开始使用,在这种社会需求和技术成熟的条件下,数据库技术应运而生,使得数据管理技术进入崭新的数据库系统阶段。

数据库系统克服了文件系统的种种弊端,它能够有效地储存和管理大量的数据,使数据得到充分共享、冗余大大减少,使数据与应用程序能够彼此独立,并提供数据的安全性和完整性统一机制。用户可以以命令方式或程序方式对数据库进行操作,方便而高效。数据库系统的优越性使其得到迅速发展和广泛应用。今天,数据库系统已成为计算机数据管理的主要方式,而由文件系统支持的数据文件,仅在数据量较小的场合下使用。

2. 数据库系统的组成

通常把引进了数据库技术的计算机系统称为数据库系统(DataBase System, DBS)。数据库系统由以下几个部分组成:

- (1) 计算机硬件系统;
- (2) 数据库集合;
- (3) 数据库管理系统(DBMS);
- (4) 相关软件;
- (5) 人员。



1.1.3 数据模型

客观存在并且可以相互区别的事物称为实体。实体可以是实际事物，也可以是抽象事件。同类型实体的集合构成一个实体集。

实体的特性称为属性。例如，学生实体可以用学号、姓名、性别等属性来描述；成绩实体可以用学号、课号、成绩等属性来描述；课程实体可以用课号、课程名称、考试性质等属性来描述。

实体之间的对应关系称为联系，它反映现实世界事物之间的相互联系。联系分为两种，一种是实体内部各属性之间的联系，另一种是实体之间的联系。实体之间的联系有三种类型：一对一联系、一对多联系、多对多联系。

在一个数据库系统中，为了反映事物本身及事物之间的各种联系，数据库中的数据必须具有一定的结构，这种结构用数据模型来表示。任何一个数据库管理系统都是基于某种模型的。数据模型主要有三种：层次模型、网状模型和关系模型。

1. 层次模型

利用树型结构表示实体及其之间联系的模型称为层次模型，它体现出实体之间一对多的联系。

2. 网状模型

利用网状结构表示实体及其之间联系的模型称为网状模型。该模型体现出实体之间多对多的联系，具有很大的灵活性。

3. 关系模型

用二维表结构表示实体以及实体之间联系的模型称为关系模型。关系模型把各种联系都统一描述成一些二维表，即由若干行和若干列组成的表格。每一个这样的二维表格就称为一个关系。例如，表 1-1 就是一个关系。

表 1-1 学籍关系实例

学 号	姓 名	性 别	出生日期	政治面貌	入学总分	专业代号
00130101	张瑞	男	1979-9-24	共青团员	368	5210
00130102	李云峰	男	1978-1-4	群众	566	5010
00130103	王林	男	1964-7-6	中共党员	328	5210
00130104	吴朕	男	1978-8-20	共青团员	394	5010
00130105	郭圻	男	1979-11-20	共青团员	382	5010
00130106	陈梅	女	1975-1-19	共青团员	402	5210
00130107	谈欣闻	男	1979-10-11	中共预备党员	600	5012
00130108	左晓曼	女	1982-9-19	共青团员	662	5010
00130109	张红星	男	1981-8-27	共青团员	662	5010
00130110	刘兆	女	1980-2-19	共青团员	244	5010
00130111	熊德兰	女	1971-3-12	共青团员	580	5210
00130112	朱瑞文	女	1971-11-12	共青团员	176	5210
00130113	陈帮安	男	1979-3-30	群众	662	5060



对于我们来说,无论是浏览还是设计这样一张二维表都没有什么困难,即是说,关系模型很容易被用户所接受,并且关系模型以关系数据理论为基础,因此,基于关系模型的关系数据库管理系统成为当今最为流行的数据库管理系统。

1.1.4 关系数据库系统

目前,关系数据库理论日趋成熟,在微机数据库系统中得到广泛应用。关系数据库可分为单用户数据库和多用户数据库。早期的微机数据库都是单用户系统,只能供一人使用。随着局域网应用的发展,供网络用户共享的多用户数据库开始流行。Visual FoxPro 就是一种多用户数据库系统。

1. 关系术语

如前所述,一个二维表格就是一个关系。常用的术语如下:

记录:二维表中每一行称为一个记录,或称为一个元组。

字段:二维表中每一列称为一个字段,或称为一个属性。

例如,在表 1-1 中,学号、姓名、性别、出生日期、政治面貌、入学总分、专业代号等都是字段名。字段名是变量,它们有不同的类型和宽度,对于数值型字段,还有小数位数。字段、字段类型、字段宽度和小数位数称为字段的定义。一条记录中各字段的具体内容称为字段值。

域:即属性的取值范围。例如,在成绩关系中,“成绩”字段的域为 0~100。在学籍关系中,“性别”字段的域是“男”和“女”。

关键字:在一个关系中有这样一个或几个字段,它(们)的值可以惟一地标识一条记录,这样的字段被称为关键字(Key)。例如,在学籍关系中,学号字段就是关键字。

关系模式:对关系的描述称为关系模式,其格式为:

关系名(属性名 1, 属性名 2, …属性名 n)

一个关系模式对应一个关系的结构,它是命名的属性的集合。

2. 关系的特点

在关系模型中,每一个关系模式都必须满足一定的要求,即关系必须规范化。规范化的关系应具有以下特点:

- (1)每一字段不可再分,即是说,表中不能再包含表。
- (2)同一个关系中不能有相同的字段名。
- (3)同一个关系中不能有内容完全一样的记录。
- (4)任意两行或任意两列互换位置,不影响数据的实际含义。

3. 关系运算

从一个关系找出用户所需要的数据,就要使用关系数据库提供的专门的关系运算。关系运算包括选择、投影和连接等三种运算。

(1)选择

从一个关系中选出满足给定条件的记录的操作称为选择或筛选。选择是从行的角度进行的运算,选出满足条件的那些记录构成原关系的一个子集。

(2)投影



从一个关系中选出若干指定的字段的值的操作称为投影。投影是从列的角度进行的运算,所得的字段个数通常比原关系少,或者字段的排列顺序不同。

(3)连接

连接是把两个关系中的记录按一定条件横向结合,生成一个新的关系。最常用的连接运算是自然连接,它是利用两个关系中共有的字段,把该字段相等的记录连接起来。

1.2 Visual FoxPro 6.0 概述

1.2.1 Visual FoxPro 的发展史

随着微机的广泛使用,作为重要的应用之一,数据库的发展也由来已久。从最初的 dBASE, FoxBASE 到如今的 Access, paradox 以及 FoxPro,每一种产品都反映出同时期最先进的设计思想和技术趋势。

FoxPro 是美国的 Fox Software 公司的产品,1989 年推出 1.0 版,1991 年推出 2.0 版,1993 年推出 2.5 版。2.5 版是一个跨平台产品,可以在 MS-DOS, Windows, UNIX 和 Macintosh 等平台上运行。同时, FoxPro 的图形界面技术、查询技术、自动生产技术等也有了更进一步的发展。随后的 FoxPro 2.6 版增加了面向对象编程的能力。

1995 年 9 月,推出了新一代的 FoxPro 产品 FoxPro For Windows 3.0 并将其更名为 Visual FoxPro。1997 年推出 Visual FoxPro 5.0 版,1998 年推出 Visual FoxPro 6.0 版。

1.2.2 Visual FoxPro 的运行环境和安装

1. 硬件配置

中央处理器为 486, 50MHz 以上。

内存容量在 16MB 以上(已设虚拟内存的计算机,要求内存容量在 8MB 以上)。

安装 VFP 大约需要 90MB 的硬盘空间。安装 VFP 后,硬盘上应有不少于 15MB 的自由空间。

VGA 或更高分辨率的显示器。

鼠标、光驱等。

2. 软件配置

Windows 95/98 中文版、Windows NT3.5 及其以上版本。

3. VFP 的安装

将 VFP 的安装光盘插入光驱;运行光盘中的 setup.exe 程序,启动“安装向导”;根据向导的提示,一步一步地完成安装工作。

1.2.3 Visual FoxPro 的启动与退出

1. 启动 VFP

启动 VFP 与启动 Windows 其他应用程序一样,有很多种方法,其中最方便快捷的方法



有两种:

方法一: 通过“开始”菜单启动 VFP;

方法二: 在 Windows 95/98 的桌面上建立 Microsoft Visual FoxPro 的快捷方式, 然后双击快捷方式图标即可启动 VFP。

第一次启动 VFP 时, 会出现“欢迎使用”画面, 如图 1-1 所示。此时若选定画面中的“以后不再显示此屏”选项, 则以后启动 VFP 时将不再显示此屏幕。建议保留此屏幕, 以便每次启动 VFP 时选择对话框中相应的操作。

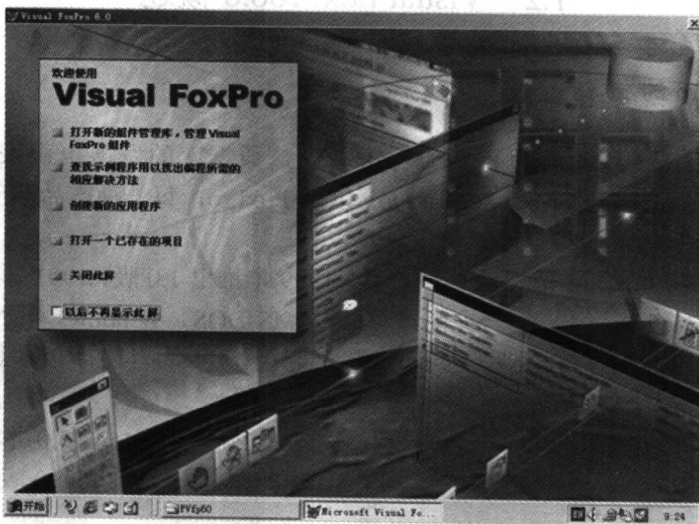


图 1-1 “欢迎使用”对话框

在“欢迎使用”对话框中单击“关闭此屏”按钮, 即可进入 VFP 的主要操作界面, 如图 1-2 所示。

2. 退出 VFP

同退出 Windows 应用程序一样, 退出 VFP 的方法有很多种, 常用的方法有:

方法一: 单击 VFP 主窗口标题栏右端的“关闭”按钮;

方法二: 选择 VFP 系统菜单的“文件/退出”菜单命令;

方法三: 单击 VFP 主窗口的控制菜单框, 弹出控制菜单, 选择其中的“关闭”菜单命令;

方法四: 双击 VFP 主窗口的控制菜单框;

方法五: 直接按下键盘上的快捷键 Alt+F4;

方法六: 在 VFP 命令窗口中输入并执行“QUIT”命令。



1.3 Visual FoxPro6.0 的用户界面及工作方式

1.3.1 Visual FoxPro 的用户界面

与所有的 Windows 应用程序一样, VFP 也采用图形用户界面, 主要通过鼠标来进行操作。

VFP 的用户界面(系统主界面)是一个集成开发环境, 如图 1-2 所示, 其组成与其他 Windows 应用程序窗口类似, 所不同的是工作区中有一个命令窗口(Command), 供用户输入并执行 VFP 命令。VFP 主窗口通常由以下几个部分组成:

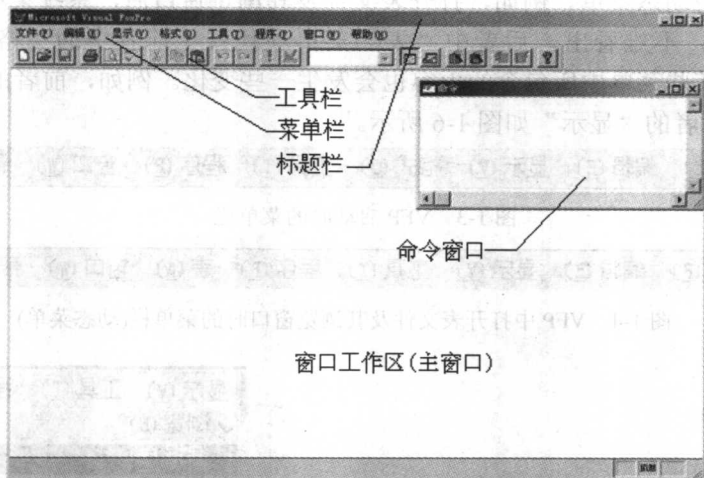


图 1-2 VFP 的用户界面

1. 标题栏

位于 VFP 主窗口的顶端, 通常都有一个名字“Microsoft Visual FoxPro”, 用为窗口的标识。标题栏右端从左到右依次是最小化按钮、最大化(还原)按钮和关闭按钮。

2. 菜单栏

位于标题栏的下面, 其中有 8 个菜单项。

3. 工具栏

位于菜单栏下面, 由若干工具按钮组成。每个按钮对应一项特定功能。VFP 提供了 11 种工具栏。启动 VFP 后, 显示的是常用工具栏, 该工具栏集中了 VFP 中最常用的命令。

4. 窗口工作区

窗口工作区又称主窗口, 用于显示命令或程序的执行结果, 或显示 VFP 提供的工具栏。

5. 命令窗口

命令窗口位于主窗口内, 其主要作用是供用户输入、执行或显示 VFP 命令。当用户采用命令操作时, 由键盘输入的命令显示在命令窗口内; 当用户采用菜单操作时, 每当用户完成一项操作时, 系统将自动把与该操作相对应的命令显示在命令窗口中。由此可见, 无论用户采用哪一种交互操作方式, 凡是执行过的命令都会在命令窗口中显示出来。这些命令可供用