

ShowGood

创作宝典之



Flash MX 网络动画

ShowGood 编著

- 创作流程篇
- 制作方法篇
- 经验集锦篇
- 技巧特效篇
- 后期制作篇



人民邮电出版社

POSTS & TELECOMMUNICATIONS PRESS



ShowGood 创作宝典之

Flash MX

网络动画

TP391.41

624

ShowGood 编著
人民邮电出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

Flash MX 网络动画 / ShowGood 编著. — 北京: 人民邮电出版社, 2003.1

(ShowGood 创作宝典)

ISBN7-115-10739-4

I. F... II. S... III. 动画—设计—图形软件, Flash MX IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2002) 第 101902 号

内容提要

本书以《大话三国》之《凤仪亭》动画短片为实例,详细地讲述了一个完整动画短片的制作过程。其中不仅介绍了 Flash MX 的使用方法,还将 ShowGood 公司多年来制作 Flash 动画的心得和盘托出,使读者能直接领略到专业动画制作的奥妙所在。

本书可说是一本经验和技巧的总汇。全书从阐述创作流程开始,讲述了制作方法、经验技巧以及后期加工等内容,附录内容专门介绍了 Flash 动画中多种常用功能的实现方法。随书附赠光盘包含了《凤仪亭》的全部源文件,使读者能直接学习到这部精彩动画的制作技法,同时光盘中还提供了书中所涉及到的全部动画实例,以供读者参考。

本书适合广大 Flash 动画制作爱好者、专业制作团队、相关院校和培训班的师生阅读和参考。

ShowGood 创作宝典之 Flash MX 网络动画

◆ 编 著 ShowGood

责任编辑 黄汉兵

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

读者热线 010-67132692

北京汉魂图文设计有限公司制作

北京顺义振华印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本: 800 × 1000 1/16

印张: 16.75

彩插: 12

字数: 341 千字

2003 年 1 月第 1 版

印数: 1 - 6000 册

2003 年 1 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-10739-4/TP · 3118

定价: 38.00 元 (附光盘)

本书如有印装质量问题,请与本社联系 电话: (010) 67129223

总序

Flash是目前网络动画的事实标准。其文件短小,播放效果好,交互功能强,易学易用,被广泛应用于网络动画、广告制作、教学课件、互动游戏等方面。Flash MX是Flash的最新版本。

1998年5月Macromedia公司发布了Flash 4,一道闪电照亮了整个网络界,并逐渐形成了一些有一定影响的Flash技术交流团体。目前已经有很多人会使用Flash这个软件了,而且还会有越来越多的人学习并使用它。正当Flash在网上形成一股热潮的同时,Flash动画师也成了应聘求职的新热门。

随着互联网的发展,上网人数在不断增加,喜爱制作Flash动画的人群也在不断扩大,相信会有更多的人加入这一行列。因为涉及到网络技术,虽然市面上有关Flash入门的书非常多,但都不够专业,特别是讲述网络动画的专业制作流程与方法的书,基本没有。

鉴于此,一直致力于推动中国网络动画发展的ShowGood数码娱乐国际有限公司在积累了大量创作经验的基础上,推出了《ShowGood创作宝典》套书。

本套书共分《ShowGood创作宝典之Flash MX网络动画》、《ShowGood创作宝典之Flash MX广告》、《ShowGood创作宝典之Flash MX教学课件与互动游戏》三册,套书中所述的三方面内容是目前Flash MX最热门的应用领域,ShowGood公司从近年积累的制作经验出发,从读者最希望了解的知识入手,详细讲述专业的Flash网络动画制作流程与制作技法。

● ShowGood创作宝典之Flash MX网络动画

该书以专业制作流程与制作技巧为重点,向读者详细讲述“中国首届奔腾4处理器计算机、Flash动画创意大赛暨Flash动画电影节”上获得“I-story组”冠军的《凤仪亭》的制作过程。内容包括:题材的选择、人物与对白的设计、角色的分配、分镜头的绘制,以及如何加入令人发笑的戏剧效果,如何根据剧情的不同而设置风格不同的背景,如何进行后期动画连接、配音配乐,如何添加Loading加密并发布等。

- ShowGood 创作宝典之 Flash MX 广告

该书选取 ShowGood 公司创作的经典广告实例，分别从独特创意、时尚动感、造型设计、互动演示等不同角度进行深入剖析，详细讲述用 Flash MX 制作广告的方法与技巧。内容包括：产品广告制作、品牌行销广告制作、影视广告制作、网络推广广告制作、互动演示广告制作等。

- ShowGood 创作宝典之 Flash MX 教学课件与互动游戏

Flash MX 教学课件与互动游戏的制作是当今 Flash 技术交互应用的又一大热门。本书将由易到难详细向读者讲述各类课件及游戏的制作方法。内容包括：Flash MX 编程基础、Flash MX 课件制作方法、游戏界面的制作方法和几个典型游戏的编程方法等。

欢迎访问我们的网站

[Http://www.showgood.com](http://www.showgood.com)

ShowGood

前言

本书以 ShowGood 公司代表作品《凤仪亭》为例，详细地阐述了该动画片的整个创作过程，对其中所运用的大量电影表现手法与镜头处理技巧都作了深刻的剖析，使读者的 Flash 水平能从简单的制作上升到更专业与更规范的层次。

本书共分 6 章。

第 0 章主要介绍本书的写作目的、写作特点，并简要介绍了 Flash MX 新增功能和用 Flash MX 制作网络动画的前景。

第 1 章主要讲述动画的创作流程，包括研究剧本、确定基调、确定典型的人物形象、确定人物性格，以及编写剧本、设计对白、改编脚本，再到美术设定、分镜草稿绘制、分镜头设计、人物设定、背景设定、动作设定、机械设定等，最后介绍电脑绘制动画、配音配乐等后期制作加工方法。

第 2 章的前半部分结合《凤仪亭》中的具体人物、剧情发展，详细阐述如何根据人物的性格确定造型，并用大量的篇幅对人物与背景的绘制方法进行了详尽的讲解。后半部分则精选了《凤仪亭》中一些制作要点与难点为实例进行论述。

第 3 章主要是讲述一些技巧性的经验。前半部分主要阐述如何利用 Flash MX 简化工作，如何编辑声音和管理动画。后半部分对分镜设计和光线处理方法都做了专业的叙述。

第 4 章针对《凤仪亭》中部分特效的制作过程进行了详细的讲解，同时还介绍了在绘画技巧方面的制作经验。

第 5 章是对动画制作完成后如何“善后”进行总结，即如何进行动画的收尾工作，其中还包含了如何减小动画体积、如何管理动画等方法。

附录主要介绍如何利用 Flash 的新增功能，包括表单、Loading 等的制作方法。

本书在大家的支持与关注下终于问世了，但由于编者水平有限，书中不足之处在所难免，敬请各位读者专家批评指正。

编者
2002 年 12 月



ShowGood

数码娱乐国际有限公司

Show Good Creation Ltd.



TITANIC

www.showgood.com



ShowGood

数码娱乐国际有限公司

Show Good Creation Ltd.









ShowGood

数码娱乐国际有限公司

Show Good Creation Ltd.



www.showgood.com

此为试读, 需要完整PDF请访问: www.crtongbook.com





ShowGood

数码娱乐国际有限公司

Show Good Creation Ltd.





数码娱乐国际有限公司
Show Good Creation Ltd.

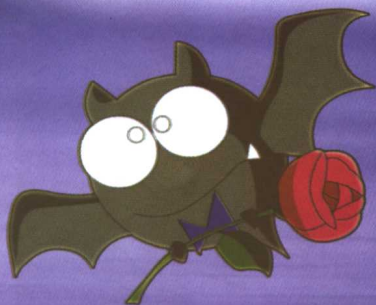




ShowGood

数码娱乐国际有限公司

Show Good Creation Ltd.



www.showgood.com

