

中等职业教育国家规划教材配套教学用书

Visual Basic

学习辅导与上机实习

(计算机及应用专业)

贾长云 陆卫忠 编



高等教育出版社

中等职业教育国家规划教材配套教学用书

Visual Basic

学习辅导与上机实习

(计算机及应用专业)

贾长云 陆卫忠 编



高等教育出版社

内容简介

本书依据国家规划教材《可视化编程应用——Visual Basic》编写,还参考了教育部考试中心 Visual Basic 语言程序设计的考试大纲、教材和练习,结合 Visual Basic 语言程序设计二级考试的试卷、上机题等资料,针对 Visual Basic 语言程序设计二级考试的特点进行了详细的辅导,涉及内容包括基本概念、开发环境、应用程序设计、数组、过程、窗体和常用控件、菜单和工具栏、文件管理、数据库应用程序的开发、信息管理系统的开发等。

本书不仅可以作为主教材的辅助教材或练习册、上机实习册,而且可以作为 Visual Basic 语言程序设计二级考试的复习资料。

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic 学习辅导与上机实习 / 贾长云, 陆卫忠编.

—北京: 高等教育出版社, 2003.6

ISBN 7-04-012584-6

I. V... II. ①贾... ②陆... III. BASIC 语言程序设计—水平考试—自学参考资料 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 024

出版发行 高等教育出版社
社 址 北京市西城区德外大街 4 号
邮政编码 100011
总 机 010-82028899

购书热线 010-64054588
免费咨询 800-810-0598
网 址 <http://www.hep.edu.cn>
<http://www.hep.com.cn>

经 销 新华书店北京发行所
印 刷 北京市朝阳区北苑印刷厂

开 本 787×1092 1/16
印 张 16.75
字 数 380 000

版 次 2003 年 6 月第 1 版
印 次 2003 年 6 月第 1 次印刷
定 价 21.10 元

本书如有缺页、倒页、脱页等质量问题,请到所购图书销售部门联系调换。

版权所有 侵权必究

前 言

本书是为中等职业教育计算机及应用专业国家规划教材《可视化编程应用——Visual Basic》编写的配套教学用书。

可视化程序设计是一种全新的程序设计方法。Visual Basic 在传统的 BASIC 语言基础上加入了面向对象的程序设计机制，在学习过程中，学生除要掌握常用命令和常用函数外，还需理解常用控件的属性、事件和方法。Visual Basic 本身提供了强大的开发功能，而由于课时限制，课堂教学只能介绍一些典型的概念和例题，要灵活运用它解决实际问题，就需要学生在课外进行大量的理论和实践的练习，以便充实学习内容，巩固所学的知识。为此，编者以巩固基础知识和提高学生的实践能力为目标，为《可视化编程应用——Visual Basic》一书编写了本辅导书。为了实现这一目标，本书设计了选择、填空、程序阅读、上机编程、改错等类的大量习题。为了方便读者学习，检查学习效果，大部分习题都提供了参考答案或解题思想。本书旨在通过这些练习，帮助学生巩固可视化程序设计的基本概念，扩充课堂教学内容，从而掌握基本的可视化程序设计思想和基本技能。

本书在内容的设计过程中，充分考虑教育部考试中心的 VB 二级考试大纲的要求，内容涵盖了考试大纲。

本书由淮海工学院贾长云、苏州科技学院陆卫忠编写，由常州信息职业技术学院陆碧霞审稿。

由于计算机技术发展迅速，加之笔者水平有限，缺点与错误在所难免，请读者不吝赐教。

作者 (lyghhitjcy@vip.sina.com)

2002 年 11 月

目 录

第 1 章 可视化编程应用基础	1
1.1 学习要点与必备知识	1
1.2 习题精选	2
1.2.1 题目	2
1.2.2 答案与分析	12
1.3 上机实习	15
1.3.1 题目	15
1.3.2 编程提示	17
第 2 章 VB 语言基础	19
2.1 学习要点与必备知识	19
2.2 习题精选	22
2.2.1 题目	22
2.2.2 答案与分析	62
2.3 上机实习	70
2.3.1 题目	70
2.3.2 编程提示	81
第 3 章 函数与过程	85
3.1 学习要点与必备知识	85
3.2 习题精选	87
3.2.1 题目	87
3.2.2 答案与分析	105
3.3 上机实习	108
3.3.1 题目	108
3.3.2 编程提示	115
第 4 章 常用控件与窗体	120
4.1 学习要点与必备知识	120
4.2 习题精选	122
4.2.1 题目	122
4.2.2 答案与分析	139
4.3 上机实习	143
4.3.1 题目	143
4.3.2 编程提示	150
第 5 章 菜单与工具栏	154

5.1	学习要点与必备知识	154
5.2	习题精选	154
5.2.1	题目	154
5.2.2	答案与分析	159
5.3	上机实习	160
5.3.1	题目	160
5.3.2	编程提示	163
第 6 章	文件	165
6.1	学习要点与必备知识	165
6.2	习题精选	165
6.2.1	题目	165
6.2.2	答案与分析	175
6.3	上机实习	177
6.3.1	题目	177
6.3.2	编程提示	183
第 7 章	数据库管理	187
7.1	学习要点与必备知识	187
7.2	习题精选	187
7.2.1	题目	187
7.2.2	答案与分析	191
7.3	上机实习	192
7.3.1	题目	192
7.3.2	编程提示	195
第 8 章	VB 的其他应用	197
8.1	学习要点与必备知识	197
8.2	习题精选	197
8.2.1	题目	197
8.2.2	答案与分析	202
8.3	上机实习	203
8.3.1	题目	203
8.3.2	编程提示	205
第 9 章	二级考试环境	207
9.1	上机考试要求	207
9.2	上机考试环境简介	207
9.2.1	上机考试系统的软硬件环境	207
9.2.2	上机考试系统的启动和考生登录	207
9.2.3	查看试题和答题	208
9.2.4	交卷	210

9.3 上机考试注意要点	210
第 10 章 模拟试卷	211
10.1 笔试模拟试卷及参考答案	211
10.1.1 模拟试卷 1 及参考答案	211
10.1.2 模拟试卷 2 及参考答案	221
10.1.3 模拟试卷 3 及参考答案	231
10.1.4 模拟试卷 4 及参考答案	242
10.2 上机考试模拟试题	253
10.2.1 模拟试题 1	253
10.2.2 模拟试题 2	255

第 1 章 可视化编程应用基础

1.1 学习要点与必备知识

【学习要点】

- 可视化编程的基本概念。
- VB 开发环境的认识与使用。
- VB 应用程序的开发过程。
- 控件应用基础，基本控件的使用。

【必备知识】

1. 面向对象的基本概念

类、对象、属性、方法、事件驱动、事件与事件过程。

2. VB 中的对象

3. 版本与特点

学习版、专业版、企业版，功能特点。

4. 开发环境

窗体设计器、控件工具箱、属性窗口、工程资源管理器、代码编辑器等。

5. 程序开发过程

界面的设计、属性的设置、代码的编写、运行与调试。

6. 应用程序的开发模式

设计模式、运行模式、中断模式，程序运行的方式、进入中断的方式。

7. 工程管理概念

工程及其组成、工程相应的文件、工程的管理、启动窗体的设置。

8. 帮助的应用

联机帮助、网上资源。

9. 控件基础

控件与焦点、控件的种类、控件的常用属性及使用(BackColor、BorderStyle、Caption、Enabled、ForeColor、Height、Width、Icon、MaxButton、MinButton、Name、Picture、Top、Left、Visible)、控件的格式化。

10. 基本控件使用

- 标签(显示内容，大小与文本的相互适应)。
- 文本框属性(Text、MultiLine、ScrollBars、PasswordChar、Locked)、文本内容的选择(SelText、SelLength、SelStart)、文本框的事件与方法(焦点的控制，Change、Validate)。
- 命令按钮属性(Cancel、Default、Style、Picture、DownPicture、DisabledPicture)、命令按

钮的单击事件。

1.2 习题精选

1.2.1 题目

一、选择题

1. Visual Basic 是一种面向()的程序设计语言。
A. 过程 B. 用户 C. 方法 D. 对象
2. Visual Basic 是用于开发()环境下的应用程序的工具。
A. Linux B. Windows C. Netware D. UNIX
3. VB 6.0 不能开发基于()的应用程序,也不能在这种环境下运行。
A. Windows 98 B. Windows 2000
C. Windows NT D. UNIX
4. 与传统的程序设计语言相比,VB 最突出的特点是()。
A. 结构化程序设计 B. 程序开发环境
C. 事件驱动编程机制 D. 程序调试技术
5. VB 具有除()之外的版本。
A. 学习版 B. 专业版 C. 企业版 D. 网络版
6. 从功能上说,VB 的 3 种版本()。
A. 学习版>专业版>企业版 B. 企业版>专业版>学习版
C. 专业版>企业版>学习版 D. 专业版<企业版<学习版
7. 启动 VB 的方法中,一般不推荐使用()。
A. 从“开始”菜单中的程序 B. 双击桌面上的 VB 图标
C. 双击需要打开的工程文件 D. 双击需要打开的窗体文件
8. 下列不能打开属性窗口的操作是()
A. 执行“视图”菜单中的“属性窗口”命令
B. 按 F4 键
C. 按 Ctrl+T
D. 单击工具栏上的“属性窗口”按钮
9. 下列可以打开立即窗口的操作是()。
A. Ctrl+D B. Ctrl+E C. Ctrl+F D. Ctrl+G
10. 双击窗体中的对象后,VB 将显示的窗口是()。
A. 项目(工程)窗口 B. 工具箱
C. 代码窗口 D. 属性窗口
11. 用户可以通过()模拟屏幕的小图像来布置窗体在屏幕上的位置。
A. 窗体设计器 B. 快捷菜单
C. 立即窗口 D. 窗体布局窗口

12. 以下操作中()不能打开属性窗口。
- A. 按 F4 键
 - B. 单击工具栏上“属性窗口”按钮
 - C. 执行“视图”菜单上的“属性窗口”命令
 - D. 双击任何一个对象
13. 在 VB 中, 调出对象浏览器的快捷键是()。
- A. F1
 - B. F2
 - C. F3
 - D. F4
14. 要在调试时看到当前范围内每个变量以及所有对象的各成员的值, 则要通过()。
- A. Watch 窗口
 - B. Immediate 窗口
 - C. Debug 对象
 - D. Local 窗口
15. VB 里面用于续行的符号是()。
- A. "-"
 - B. "_"
 - C. "~"
 - D. "@"
16. 窗体设计器的主要功能是()。
- A. 建立用户界面
 - B. 编写源程序代码
 - C. 画图
 - D. 文字编辑
17. VB 中 ActiveX 控件的文件扩展名为()。
- A. .Lib
 - B. .Bas
 - C. .Frm
 - D. .Ocx
18. VB 中称对象的数据为()。
- A. 属性
 - B. 方法
 - C. 事件
 - D. 封装
19. 下列关于面向对象程序设计的叙述错误的是()。
- A. 对象具有属性、方法等特性
 - B. 对象之间的通信产生了消息
 - C. 一个对象是一个软件构造块, 它包含数据与相关的操作
 - D. 对象的属性不能被修改
20. 下列说法中错误的是()。
- A. VB 采用了事件驱动的编程机制
 - B. VB 是面向过程的程序设计语言
 - C. VB 是可视化的程序设计语言
 - D. VB 是面向对象的程序设计语言
21. 以下关于属性设置的说法中()是正确的。
- A. 在属性窗口中可以设置所有属性的值
 - B. 在程序代码中可以设置所有属性的值
 - C. 属性的名称由 VB 事先定义, 用户不能改变
 - D. 所有对象的属性都是可见的
22. 以下说法中()是 Windows 应用程序设计方法。
- A. 面向对象, 顺序驱动
 - B. 面向过程, 事件驱动
 - C. 面向过程, 顺序驱动
 - D. 面向对象, 事件驱动
23. 下列关于事件的说法中不正确的是()

- A. 事件是系统预先为对象定义的能被对象识别的动作
 - B. 事件可分为系统事件与用户事件两类
 - C. VB 为每个对象设置好各种事件, 并定义事件过程名, 但过程代码必须由用户自行编写
 - D. VB 中所有控件对象的默认事件都是 Click
24. 下列关于工具箱的说法正确的是()。
- A. 工具箱中所包含的控件数目是固定不变的
 - B. 工具箱中包含了 VB 的所有控件
 - C. VB 的内部控件不能从工具箱中移除
 - D. ActiveX 控件不能添加到工具箱中
25. 对象可以识别与响应某些操作行为称为()
- A. 属性
 - B. 方法
 - C. 特征
 - D. 事件
26. 构成对象的 3 要素为()。
- A. 属性、事件、方法
 - B. 控件、属性、事件
 - C. 窗体、控件、过程
 - D. 窗体、控件、模块
27. 对象是一个逻辑实体, 它是()的集合。
- A. 数据
 - B. 代码
 - C. 数据与代码
 - D. 属性
28. 属性用来描述对象的性质, 属性的值()。
- A. 只能由用户来确定
 - B. 只能由系统确定
 - C. 用户与系统都能确定
 - D. 用户与系统都不能确定
29. 关于事件的说法正确的是()。
- A. 事件是系统预定义好的、能够被对象识别的动作
 - B. 用户可以根据需要建立新的事件
 - C. 事件的名称可以由用户根据需要来改变
 - D. 不同类型的对象所能识别的事件一定不同
30. 运行 VB 程序的快捷键为()。
- A. F4
 - B. F5
 - C. F6
 - D. F8
31. 运行程序产生死循环时, 按()键可以终止程序运行。
- A. Ctrl+C
 - B. Ctrl+Z
 - C. Ctrl+Break
 - D. 单击“停止运行”按钮
32. 关于控件属性的设置, 正确的是()。
- A. 用户必须重新设置所有属性的值, 否则属性值为空
 - B. 任何属性的值都可以由用户进行随意设置
 - C. 属性值可以由用户设置, 也可以使用系统的默认值
 - D. 属性值只能在属性窗口中设置
33. VB 中系统运行的基本实体是()。
- A. 对象
 - B. 属性
 - C. 事件
 - D. 方法
34. 窗体上的默认尺寸单位为()。

- A. 厘米 B. 毫米 C. 缊 D. 英寸
35. 要修改一个控件的属性, 需要对()进行操作。
A. 属性窗口 B. 工具箱
C. 工程资源管理器 D. 窗体布局窗口
36. 一只白色的足球被踢进球门, 则白色、足球、踢、进球分别是()。
A. 属性、对象、方法、事件 B. 属性、对象、事件、方法
C. 对象、属性、方法、事件 D. 属性、方法、对象、事件
37. 能被对象所识别的动作与对象可执行的活动分别称为()。
A. 方法、事件 B. 事件、方法
C. 事件、属性 D. 过程、方法
38. VB 应用程序的开发模式有 3 种, 当需要进行程序调试时, 必须处于()。
A. 中断模式 B. 运行模式 C. 设计模式 D. 3 者均可
39. 以下模式切换中, ()不能实现。
A. 中断→设计 B. 设计→中断 C. 运行→中断 D. 设计→运行
40. 在程序运行时要进入中断模式可采用除()之外的任一种方法。
A. 单击“中断”按钮 B. 按 Ctrl+Break 键
C. 选择“运行”菜单中的“中断”项 D. 打开“调试”菜单
41. 一个工程通常可包括除()之外的项目。
A. 属性模块 B. 标准模块 C. 窗体 D. 类模块
42. 窗体文件的扩展名为()。
A. vbp B. frm C. vbw D. bas
43. 标准模块文件的扩展名为()。
A. vbp B. frm C. vbw D. bas
44. 一个应用程序可以包含多个窗体, 默认情况下, 程序运行是从()开始的。
A. 主控窗体 B. 设计时的第一个窗体
C. 名称为 Form 的窗体 D. 名称为 Start 的窗体
45. 当在一个工程中移除了一个文件后, 则()。
A. 删除了该文件 B. 该文件被移到了回收站
C. 仅删除了对该文件的引用 D. 该文件被移除后不可再被添加
46. 关于保存工程, 正确的是()。
A. 保存工程时只要保存窗体文件即可
B. 保存工程时只要保存工程文件即可
C. 先保存工程文件, 再保存窗体文件
D. 先保存窗体文件, 再保存工程文件
47. VB 中工程文件的扩展名为()。
A. frm B. vbg C. vbp D. bas
48. 一个可执行的 VB 程序至少要包括一个()。
A. 窗体模块 B. 标准模块 C. 类模块 D. 辅助模块

49. 以下控件中()不能获得焦点。
A. 标签 B. 命令按钮 C. 文本框 D. 列表框
50. 以下方法中, 只有()不能使对象获得焦点。
A. 运行时用鼠标选择对象 B. 运行时用键盘选择对象
C. 代码中使用 SetFocus 方法 D. 代码中使用 GetFocus 方法
51. 对于有缺省按钮的窗体, 将焦点从 TextBox 的一行移动到下一行的办法是按()键。
A. Ctrl+ Enter B. Alt+Enter C. TAB D. Shift+Enter
52. VB 中, ()控件在使用前必须先添加到工具箱中。
A. TextBox B. ToolBar
C. CommandButton D. ListBox
53. 改变()的值, 将会改变窗体标题栏上的内容。
A. Caption B. Value C. Text D. Name
54. 决定一个控件在窗体上的位置, 要使用()属性。
A. Height,Width B. BackColor,ForeColor
C. MaxButton,MinButton D. Top,Left
55. 若希望用代码改变控件的大小, 可以()。
A. 程序运行时, 用鼠标移动控件 B. 改变控件的 Top 与 Left 属性
C. 改变控件的 Width 与 Height 属性 D. 改变控件的 Visible 与 Enabled 属性
56. 决定控件在运行时是否可见的属性是()。
A. Top B. Height C. Visible D. Enabled
57. 要将一组控件左边界对齐, 不可以()。
A. 在属性窗体将 Left 属性设为相同值
B. 在窗体编辑器中点击“左对齐”按钮
C. 在菜单中选择“格式”→“对齐”→“左边界对齐”
D. 在菜单中选择“工具”→“对齐”→“左边界对齐”
58. 要使窗体在运行时大小不可调整, 则必须修改()属性。
A. Enabled B. BorderStyle C. Visible D. Moveable
59. 要使标签能完整显示文本的内容, 应设置()。
A. Caption B. Value C. Text D. AutoSize
60. 要使标签透明, 应使其 BackStyle 的值为()。
A. 0 B. 1 C. True D. False
61. 当将控件的 Enabled 设置为 False 时, 则该控件()。
A. 运行时不可见 B. 运行时不可用
C. 运行时不可移动 D. 运行时不能改变大小
62. ForeColor 属性常用于设置()。
A. 前景色 B. 背景色 C. 边框色 D. 都不是
63. 在向窗体添加控件时, 如一次需要添加多个同类控件, 可在单击工具箱中的控件时先按()键。

- A. Shift B. Ctrl C. Alt D. Esc
64. 要同时选中窗体上的多个控件, 可在选择时按()键。
A. Shift B. BackSpace C. Alt D. Esc
65. 如果要让一个名为 lblP 的标签显示“提示”, 则应使用()代码。
A. Label1.Caption="提示" B. Label1.Text="提示"
C. lblP.Caption="提示" D. lblP.Text="提示"
66. 能够接受焦点的控件是()。
A. Frame B. Command C. Label D. Timer
67. 在运行时, 按 Tab 键跳过了一个可以获得焦点的控件, 则可能是因为()。
A. 该控件的 TabStop 设为 True B. 该控件的 TabStop 设为 False
C. 该控件的 Enabled 设为 True D. 该控件的 Enabled 设为 False
68. 如果需要标签在垂直方向与内容相适应, 应设置标签的()属性。
A. Enabled B. Visible C. WordWrap D. BorderStyle
69. 任何控件都有()属性。
A. Name B. Caption C. Text D. ForeColor
70. 决定一个控件上文字特性的属性是()。
A. Name B. Caption C. Text D. Font
71. VB 中最基本的对象是(), 这是应用程序的基石。
A. 标签 B. 命令按钮 C. 窗体 D. 文本框
72. 若希望 Label 控件显示其边界, 应该()。
A. 将 BorderStyle 设为 True B. 将 BorderStyle 设为 False
C. 将 Appearance 设为 True D. 将 Appearance 设为 False
73. VB 设计环境中, 控件的 Left 属性的计量单位是()。
A. 英寸 B. 毫米 C. 缇 D. 微米
74. 在应用程序运行时, 用户在一个控件上单击一个鼠标左键时, 以下事件中只有()不会被触发。
A. Click B.MouseDown C. MouseUp D. MouseMove
75. 若希望在一个 Label 中显示一个"&"字符, 则应设置 Caption 属性为()。
A. & B. && C. -& D. '&
76. 如果在窗体上有命令按钮 OK, 在代码编辑器窗口有与之对应的 cmdOK_Click()事件, 则该按钮的名称与 Caption 属性分别为()。
A. OK,cmdOK B. cmd,OK C. cmdOK,OK D. OK,cmdOK
77. 在窗体设计器中双击某按钮会打开相应的代码窗口, 其对应的事件模板为()。
A. Private Sub Command1_Click() B. Private Sub Command1_GotFocus()
C. Private Sub Command1_MouseDown() D. Private Sub Command1_MouseUp()
78. Private Sub Command1_Click()语句中的 Command1 表示的是()。
A. 按钮的 Caption 值 B. 按钮的名称值
C. 按钮的 Font 值 D. 按钮的 Value 值

79. 窗体上有一文本框 Text1, 为了在程序运行后将其隐藏, 应使用语句()。
- A. Text1.Clear B. Text1.Visible=False
C. Text1.Hide D. Text1.Enabled=False
80. 下列控件中, 允许用户在其中输入文本的控件是()。
- A. Label B. TextBox C. CheckBox D. ListBox
81. 当用户将鼠标移到控件上时, 以悬浮窗口显示的用于描述该控件的文本内容应设置在其()属性中。
- A. Caption B. Description C. ToolTipText D. Text
82. 若希望在一窗体运行时, 某个按钮能响应 Esc 键, 那么应将其()属性设为 True。
- A. Enabled B. Visible C. Default D. Cancel
83. 窗体上有文本框 Text1 与标签 Label1。要求程序运行后, 如果在文本框中输入字符, 则立即在标签中显示相同的内容。以下可以实现上述操作的事件过程为()。
- A. Private Sub Text1_Change()
 label1.Caption=Text1.Text
End Sub
B. Private Sub Text1_Click()
 label1.Caption=Text1.Text
End Sub
C. Private Sub Label1_Change()
 Label1.Caption=Text1.Text
End Sub
D. Private Sub Label1_Click()
 Label1.Caption=Text1.Text
End Sub
84. 在 C:\Pic 文件夹中有一个图形文件 Welcome.gif。为了将该图形装到按钮 cmd1 上, 正确的语句为()。
- A. cmd1.Caption="Welcome.gif"
B. cmd1.Picture=C:\Pic\welcome.gif
C. cmd1.Picture="C:\Pic\welcome.gif"
D. cmd1.Picture=LoadPicture("C:\Pic\welcome.gif")
85. 为了保证多个相同控件具有相同的尺寸, 可以选中这些控件, 然后使用“格式”菜单中的“统一尺寸”项, 可以使选中的控件与()相同大小。
- A. 最后一个被选控件 B. 第一个被选控件
C. 基准控件 D. 不一定
86. 如果想在文本框中输入字符时只显示某个字符(如*), 可设置该文本框的()属性。
- A. Caption B. PasswordChar C. Text D. Char
87. 已经将文本框的 ScrollBar 属性设置为非零值, 但并没有显示滚动条, 其可能的原因是()。
- A. 文本框中没有内容 B. 文本框的 MultiLine 为 True
C. 文本框的 MultiLine 为 False D. 文本框的 Locked 为 True
88. 要想使程序运行时文本框不能接受用户的输入, 应设置的属性为()。
- A. Text B. Multiline C. Hide D. Locked
89. TextBox 在缺省情况下, 能够接受的文本大小为()。
- A. 2 048 B B. 32 KB C. 64 KB D. 1 024 B

90. 在窗体上有一个被禁止的控件, 当点击这个控件时()。
- A. 窗体产生 Click 事件, 控件则没有任何事件
 - B. 窗体产生 Click 事件, 控件也产生 Click 事件
 - C. 窗体没有任何事件, 控件则产生 Click 事件
 - D. 两者都无任何事件产生
91. 在窗体的 Click 事件中有语句: Label1.Caption="Visual Basic"。若在该语句执行前标签的 Caption 属性取默认值, 则该标签控件在本语句执行前的名称与 Caption 属性分别为()。
- A. Label,Label
 - B. Label,Caption
 - C. Label1,Label1
 - D. Caption,Label
92. 通过文本框的()属性可以获得当前插入点位置。
- A. Position
 - B. SelStart
 - C. SelLength
 - D. Left
93. 如果想获得输入字符的 ASCII 码的值, 必须通过文本框的()事件过程。
- A. KeyPress
 - B. Change
 - C. Click
 - D. LostFocus
94. 以下没有 Caption 属性的控件是()。
- A. 命令按钮
 - B. 文本框
 - C. 标签
 - D. 窗体
95. 将文本框的 Locked 属性设为 True 后, 以下()是正确的。
- A. 属性窗口中不能修改文本框的属性值
 - B. 运行时用户不可以在界面上修改文本框的内容
 - C. 不可通过程序代码修改文本框的内容
 - D. 以上都不对
96. 若希望 TextBox 控件中显示内容以多行显示, 可以()。
- A. 将 Multiline 属性设为 True
 - B. 将 ScrollBars 属性设为 2
 - C. 将 ScrollBars 属性设为 1
 - D. 将 Multiline 属性设为 False
97. 窗体 Form1 的名称属性是 frm, 它的 Load 事件过程名为()。
- A. Form_Load
 - B. Form1_Load
 - C. frm_Load
 - D. Me_Load
98. 文本框的 Enabled 被设为 False 后, 则()。
- A. 文本框中的内容变成灰色, 且不能获得焦点
 - B. 文本框中的内容变成灰色, 可以获得焦点, 但不能修改内容。
 - C. 文本框中的内容变成灰色, 用户可以修改文本框的内容
 - D. 文本框中的内容正常显示, 但用户不能修改内容
99. 触发文本框 Change 事件的条件是()。
- A. 文本框获得了焦点
 - B. 用户向文本框输入内容后按了回车
 - C. 文本框失去了焦点
 - D. 文本框的内容发生了变化
100. 如想为按钮设置一个访问键, 只要在 Caption 属性中先输入一个前导符(), 然后再输入访问键字符即可。
- A. <
 - B. %
 - C. *
 - D. &
101. 命令按钮的 Caption 属性为“退出(X)”, 要将该按钮的快捷键设为 Alt+X, 应修改 Caption 属性为()。

- A. 在 x 前插入& B. 在 x 后插入&
C. 在 x 前插入# D. 在 x 后插入#
102. 在程序运行中, 要想使可操作的按钮变得不可操作, 则应设置为 False 的属性是()。
- A. Visible B. Enabled C. Cancel D. Default
103. 对按钮的 Default 与 Cancel 两个属性来说, 以下说法中()是错误的。
- A. 一个按钮的 Default 与 Cancel 两个属性均可设置为 True
B. 在一个窗体中可以有多个按钮的 Default 或 Cancel 属性均设置为 True
C. 当一个按钮的 Default 设为 True 时, 运行时用户可以按回车键来激活其 Click 事件
D. 当一个按钮的 Cancel 设为 True 时, 运行时用户可以按 Esc 键来激活其 Click 事件
104. 一个窗体上可有()个缺省按钮。
- A. 一 B. 二 C. 任意多 D. 零
105. 以下方法只有()不能激活按钮的 Click 事件。
- A. 按回车键 B. 单击按钮
C. 按下按钮的访问键 D. 在代码中直接调用该按钮的 Click 事件过程
106. 运行时, 如果想在用户单击按钮“修改”时, 按钮文字会变成“确定”, 则应()。
- A. 在运行时修改按钮的 Caption 属性
B. 运行时由用户直接修改
C. 在设计时将按钮的 Caption 属性设为“修改”与“确定”
D. 在该按钮的 Click 事件中利用代码对其 Caption 属性进行设置
107. 要消除窗体上的输出区域, 应调用其()方法。
- A. Line B. Cls C. Print D. Pset

二、填空题

1. Visual Basic 是在_____语言基础上研制而成的。
2. OOP 是指_____。
3. VB 中应用程序的开发主要是在_____设计器上完成的。
4. 在属性窗口中, 属性的显示方式有两种: 按_____顺序和按_____顺序。
5. 对象是_____的实例化。
6. VB 应用程序的开发步骤为: _____、设置属性、编写代码、运行与调试。
7. 从设计模式切换到运行模式可通过_____或_____来实现。
8. 在 VB 中可以同时打开_____个工程。
9. 要在 VB 中使用其帮助系统, 必须先安装_____。
10. 要向文本框输入信息, 文本框必须具有_____。
11. 对控件属性的设置可通过_____或_____来实现。
12. VB 中可将控件分为_____、_____与_____3 类。
13. 一般情况下, 窗体与控件都有默认的名称, 窗体上的第二个命令按钮的名称为_____。