

Dreamweaver Flash Fireworks

超炫网页精典设计

完全MBA模式实战案例

- 将MBA独具特色的“案例教学法”引入网页设计教学中，强调“学习”与“应用”的完美统一
- 数十个网页设计典范案例，系统地介绍了Dreamweaver MX 2004、Flash MX 2004、Fireworks MX 2004三个软件在网页设计方面的使用方法及综合应用技巧
- 全新构架的案例讲解体系，“案例欣赏-案例分析-操作步骤-案例小结-举一反三”五大模块全面解析案例精髓
- Step by Step的案例制作流程讲解，全面剖析案例的设计思路与制作方法，条理清晰，易学易懂
- 专业的网页设计技术与设计思想融合，网页制作高手现身说法，充分展现网页三剑客在设计中的专业技巧



精彩光盘内容：包含所有范例的原始文件和部分精彩实例的多媒体教学演示，供读者学习使用

成 斌 主 编

四川出版集团
四川电子音像出版中心



D 白金案例 reamweaver Flash Fireworks

超炫网页精典设计

完全MBA模式实战案例

- 将MBA独具特色的“案例教学法”引入网页设计教学中，强调“学习”与“应用”的完美统一
- 数十个网页设计典范案例，系统地介绍了Dreamweaver MX 2004、Flash MX 2004、Fireworks MX 2004三个软件在网页设计方面的使用方法及综合应用技巧
- 全新构架的案例讲解体系，“案例欣赏-案例分析-操作步骤-案例小结-举一反三”五大模块全面解析案例精髓
- Step by Step的案例制作流程讲解，全面剖析案例的设计思路与制作方法，条理清晰，易学易懂
- 专业的网页设计技术与设计思想融合，网页制作高手现身说法，充分展现网页三剑客在设计中的专业技巧



精彩光盘内容：包含所有范例的原始文件
和部分精彩实例的多媒体教学演示，供读者学习使用

成 斌 主 编

四川出版集团
四川电子音像出版中心



超炫网页 精典设计白金案例

由 Macromedia 公司开发的 Dreamweaver、Fireworks 及 Flash 号称网页制作的梦幻组合,它们涵盖了网页制作与网站管理 (Dreamweaver)、网页图像处理 (Fireworks) 及网页动画制作 (Flash) 等与网页相关的所有方面。

全手册共分为 5 篇,第 1 篇基础知识篇,系统的介绍了 Fireworks MX、Flash MX、Dreamweaver MX 这 3 个软件的基础知识;第 2 篇 Fireworks 精彩实例篇,讲解了 14 个 Fireworks 实例的制作过程;第 3 章 Flash 网页动画篇,通过 23 个实例全面介绍了 Flash 在网页动态效果设计方面的知识;第 4 章 Dreamweaver 网页设计篇,剖析了多个 Dreamweaver 网页设计的实例;第 5 篇综合实例篇则系统全面的讲解了 5 个完整网站的制作过程。

本手册适合电脑初中级用户、网页制作设计人员及相关专业人员学习与参考,也可作为社会培训及大中专院校教学用书。

策 划 前程文化

责任编辑 陈学韶

主 编 成 斌

编 委 陈 伟 胡春蓉 张健力

光盘制作 四川前程文化事业有限公司

技术支持 <http://www.CnBookPub.com>

出版/发行者 四川电子音像出版中心
地 址 成都市桂花巷 21 号 (610015)
光盘生产者 东方光盘制造有限公司
版 本 号 ISBN 7-900364-74-9/TP·46
光 盘 定 价 39.00 元 (1 光盘含使用手册)

■ 为了您能流畅地使用光盘,建议您的计算机使用以下配置:

处 理 器 500MHz 以上

分 辨 率 800×600 像素以上

内 存 64MB 以上

光 驱 32 倍速以上

操作系统 Windows 98/Me/2000/XP

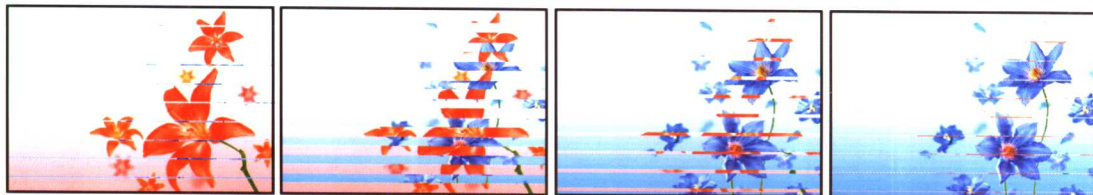
■ 未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书部分或全部内容

■ 版权所有,翻印必究

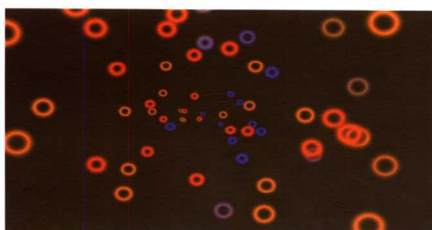


Flash MX 2004

在网页设计中, Flash 主要用于网页动画设计, 制作动态网页等。



百叶窗效果……………136

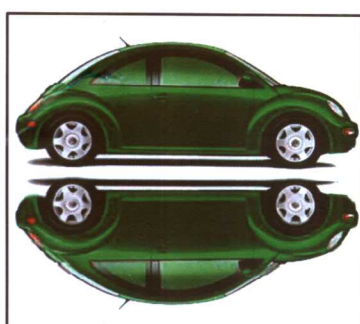


Loading 的详细制作……………199 杂点发散效果……………199

弹照灯效果……………125



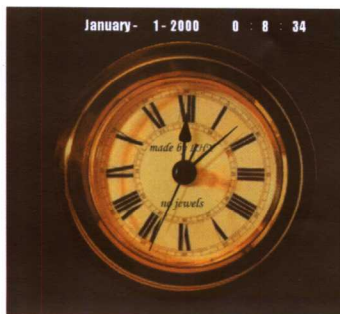
动态导航菜单……………119



动感的水中倒影……………147



杂点发散效果……………213

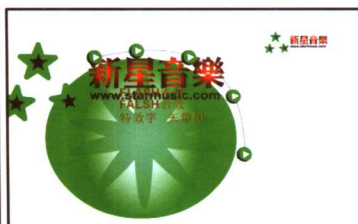
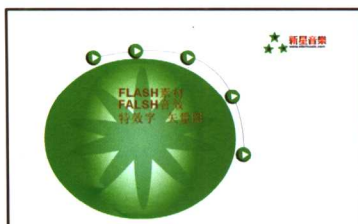


日历的制作……………98



我的家园个人主页……………294

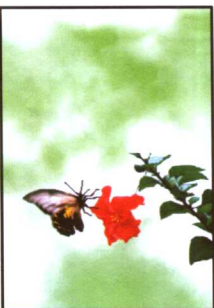
Flash MX 2004



Flash 网站导航.....159



网上招商.....184

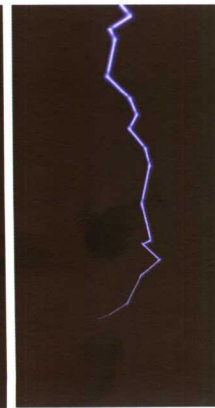


蝴蝶菜花.....169

蝴蝶菜花举一反三.....177



逼真的气泡.....178



闪电效果.....141



Fireworks MX 2004

Fireworks 是一个专业化的 Web 图像设计软件，使用它可以方便的创作与处理网页图片。



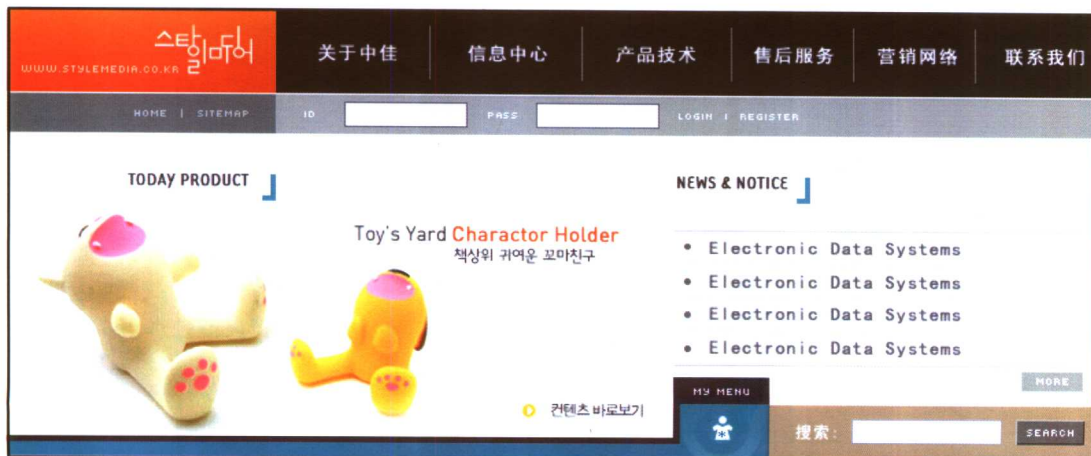
个性化网页.....84



网页图形效果.....59



创建框架的网站.....282



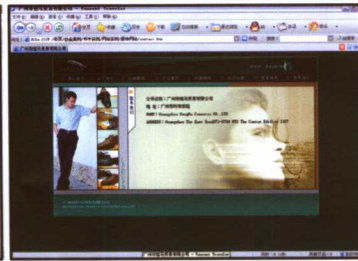
制作下拉菜单.....69

Dreamweaver MX 2004

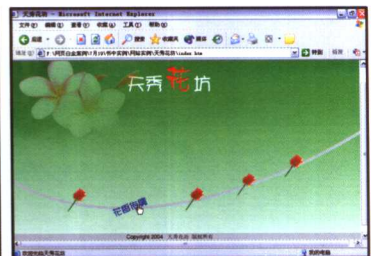
Dreamweaver 是功能强大、使用广泛的网页制作软件，主要用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。



服饰网站设计制作.....377



医疗网站主页.....344



天秀花坊.....336



力华科技.....316



CD-ROM 使用说明

ON THE CD 光盘目录

- 基础知识讲解
 - Dreamweaver 基础
 - Flash 基础
 - Fireworks 基础
- 精彩实例演练
 - 天秀花坊
- 源文件与素材

ON THE CD 多媒体教程

请将光盘放入光驱中，稍等片刻，光盘中的软件将自动运行，在屏幕上会出现光盘主界面。

提示：如果光盘不能自动运行进入主界面，请打开光盘盘符，在光盘文件夹中找到 AutoRun.exe 文件，并双击该文件，即可阅读光盘内容。

ON THE CD 主界面

在下图所示的光盘主界面上，单击右下角 5 个按钮，可以打开相应的窗口。其中第 1 项至第 3 项为网页三剑客 Dreamweaver、Flash、Fireworks 的基础教程，第 4 项为手册中实例制作的多媒体演示内容，第 5 项是手册中的源文件与素材。

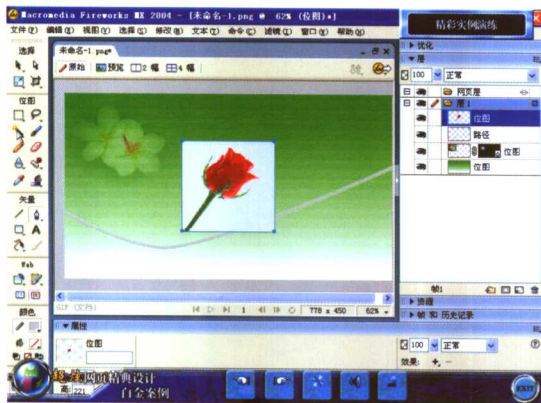
ON THE CD 基础教程

光盘主界面的前 3 项为基础教程，单击其中一个选项按钮，将进入基础学习界面，读者可以通过多媒体教学的形式，系统的学习 Dreamweaver、Flash、Fireworks 的基础知识。



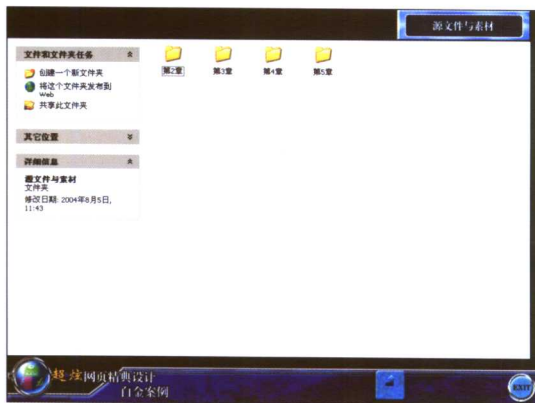
ON THE CD 实例演练

在光盘主界面上单击“精彩实例演练”按钮，将打开如下图所示的多媒体教程界面，光盘将以声音和视频的形式，引导读者制作手册中的案例。



ON THE CD 源文件及素材

单击主界面上的“源文件与素材”按钮，可打开源文件与素材文件夹，其中收藏了手册案例的全部源文件及素材。



ON THE CD 运行环境

使用光盘时，为保证流畅阅读光盘内容，建议在以下环境运行本光盘：

操作系统：Windows 9X/2000/XP/NT/ME

显示模式：800 × 600 以上分辨率、32 位色

光驱：52 倍速 CD-ROM 或 DVD-ROM

其他：配备音箱

源文件与素材/第3章



在每个例子的首页，您将会清楚的看到这个图标，它表示该例子所涉及到的素材与源文件在光盘中的位置。

特别提示：在实例制作过程中，所需要引用的素材均能在光盘中相应位置找到。

注意：(1) 如果需要打开本光盘所提供的源文件进行编辑，您有必要首先在您的计算机中安装 Dreamweaver MX 2004、Flash MX 2004、Fireworks MX 2004，否则可能无法打开这些文件。

(2) 本光盘不适用于在 VCD/DVD 影碟机上播放，仅适用于电脑光驱。

案例阅读方法

本手册通过案例学习模式，全面细致的讲解了网页三剑客 Flash、Fireworks、Dreamweaver 在网页设计与制作方面的设计理念及应用技巧。



1 案例序号

为每章案例编排的序号。

2 案例难易指数

每个案例的难易指数是不同的，我们将所有案例分为 5 个等级，而“√”的数量表示了该案例学习与制作的难易度。

3 源文件及素材在光盘中的位置

光盘中存放了大量案例制作中需要用到的源文件及素材，此处标出了该案例所涉及到的素材及最终源文件所在的光盘目录，供读者参考使用。

4 案例效果

预期的案例效果图。

5 案例介绍

介绍该案例的设计风格，大体设计思路等。

6 案例分析

指出案例在制作过程中的重点与难点，并对重点与难点进行分析，最终得到解决方案。

7 案例操作

案例的操作步骤，其中“STEP01”等指每一步操作的序号。

8 案例小结

对案例进行总结，回顾该案例的设计思路，制作过程以及案例中涉及到的知识点，达到“温故而知新”的作用。

9 举一反三

通过举一反三这个环节，不仅仅是学习到这个案例的制作方法，而是通过这个案例领会到一种制作技巧和一种设计理念，使读者轻松制作类似风格的作品，达到融会贯通、举一反三的效果。

【写在前面的话】

新的世纪是多媒体的时代，随着社会的进步和设计艺术的发展，作为一种用计算机为手段和方式来进行图形处理的工作形式，不论是我们传统的工作、生活，还是对我们情感的表达，都带来了极其深远的意义和影响。

白金案例系列所希望表现的是：引入先进技术所带来的视觉冲击，融合创新带来的变化。为此，不论是在体例结构，还是在技术实现以及创作思想上，我们都为读者作了精心的安排，力求将最好的技法秘籍、最时尚先进的学习方法，毫无保留奉献给读者。综合起来有以下特点：

案例经典：本系列通过数十个具有代表性和说明性的精彩范例作品，将软件的应用技巧与实际创意完美的结合在一起，案例堪称在软件使用中的经典范例。所选案例把握了两个原则：具有很强的代表性、非常美观。

结合 MBA 案例教学模式：MBA 案例教学模式是先进的学习模式，我们采用“案例欣赏+案例分析（重点难点分析）+制作步骤+经验总结+举一反三”的教学模式来策划、编创。

经验结晶：本系列由具有多年设计经验的业界高手编创而成，并且国内外知名设计公司（工作室）为创作提供了技术支持，读者从中可以学到许多设计高招。在手册中的“案例总结”与“举一反三”部分，要从设计方法、创意思路、创意理念上去领会。

语言详实、结构清晰：本系列在语言上和结构上别具一格，其详实的语言风格和清晰的整体结构，使得无论是初学者还是有一定基础的读者，只要跟着手册中的步骤一步一步地操作，都可以制作出作品的最终效果。

配套光盘：包括案例制作时使用到的素材、源文件、案例视频讲解等，为读者自己动手学习案例操作提供方便。光盘制作精美，内容丰富全面，更是物超所值，极具收藏价值。

近十年来，随着网络信息技术的广泛应用，互联网作为第四媒体使全球信息共享成为现实，他正逐步改变着人们的生活方式和工作方式。电子商务、电子政务、网络文化、网络社区等构筑了一个异彩纷呈的网络世界。面对扑面而来的网络浪潮，个人、企业、政府等纷纷“触网”，建立自己的网站，设计制作网页来宣传推广自己，交流彼此的信息。在这一浪潮中，网络技术应用特别是网页制作技术得到很多人的青睐，越来越多的人特别是年轻人从事于这一行业。

本手册通过数十个具有代表性和说明性的经典范例作品，将 Macromedia 公司的网页设计三剑客的功能发挥到淋漓尽致，本书中的案例堪称这三种软件使用中的经典。所选案例把握几个原则：具有很强的代表性、客观性、可操作性。

本手册由西南科技大学成斌老师主编，陈伟、胡春蓉、张健力等具有多年设计经验和教育经验的业界高手编创而成。读者从中可以学到许多设计技术要领和创意思维方式。

本手册适合电脑初中级用户、网页制作设计人员及相关专业人员学习与参考，也可作为社会培训及大中专院校教学用书。

Contents

Chapter 1

网页设计基础篇	1
1.1 Macromedia Fireworks MX 2004	2
1.1.1 Fireworks 中图形的分类及处理	2
1.1.2 创建新文档	4
1.1.3 打开文件	5
1.1.4 导入其他图形	6
1.1.5 插入对象	7
1.1.6 保存文件	9
1.2 Macromedia Flash MX 2004	9
1.2.1 浏览用户界面	10
1.2.2 创建文档	10
1.2.3 设置工作区	12
1.2.4 使用图层	13
1.2.5 在 Flash MX 2004 中绘图	16
1.2.6 创建元件和实例	17
1.2.7 添加静态文本、输入文本和动态文本	18
1.2.8 拼写检查	21
1.2.9 创建时间轴动画	21
1.3 Macromedia Dreamweaver MX 2004	23
1.3.1 窗口与面板简介	24
1.3.2 创建及保存文档	24
1.3.3 查看文件和文件夹	25
1.3.4 使用表格显示内容	26
1.3.5 插入图像	27
1.3.6 了解文档位置和路径	28
1.3.7 关于媒体文件	30
1.3.8 使用图像地图	33

Chapter 2

Fireworks 精典实例篇..... 35

01	制作样式矩形图片	36
02	沿椭圆轨迹旋转的文字	39
03	文字的残影效果	42
04	遮罩动画效果.....	45
05	互动网页的制作	48
06	网络广告的设计制作.....	53
07	网页图形效果.....	59
08	XP 风格按钮的制作	64
09	制作下拉菜单.....	69
10	制作立体的旋转地球.....	74
11	晕光文字特效.....	79
12	个性化网页	84
13	透明按钮的制作	89
14	邮票效果的制作	94

Chapter 3

Flash 网页动画篇 99

01	日历的制作	100
02	可拖曳的遮罩效果	110
03	制作卷轴效果.....	113
04	动态导航菜单.....	119
05	探照灯效果	125
06	光影变幻字	131
07	百叶窗效果	135
08	闪电效果.....	141
09	动感的水中倒影	147
10	相册的制作	151
11	跟随鼠标的鱼.....	155
12	Flash 网站导航.....	159
13	打字效果制作.....	165
14	蝴蝶采花.....	169
15	逼真的气泡	178

16	网上招商	184
17	淡入淡出的文字	190
18	风吹文字特效	195
19	Loading 的详细制作	199
20	随鼠标移动的星星	206
21	杂点发散效果	210
22	时间轴特效	214
23	洋葱皮特效模拟	222

Chapter 4

Dreamweaver 网页设计篇 227

01	简单的表格特效	228
02	制作下拉菜单	234
03	制作文字特效	242
04	鼠标特效	245
05	图片动态切换效果	248
06	树状目录菜单	254
07	E-mail 表单方式留言	259
08	细线表格的应用	263
09	全景滚动效果	274
10	利用 Iframe 导入网页	278
11	创建基于框架的网站	282
12	Javascript 特效: 飘动的图片	288

Chapter 5

网页设计综合实例篇 293

01	我的家园个人网页	294
02	力华科技	316
03	天秀花坊	336
04	医疗网站引导页	344
05	服饰网站设计制作	362

CHAPTER 1

网页设计基础篇

S a m p l e s

本章首先介绍了网页图像处理软件 **Fireworks MX 2004** 的基础知识, **Fireworks** 中图形的分类及处理, 文档的创建与保存, 图形文件的基本操作等; 第二节介绍了在网页动画制作软件 **Flash MX 2004** 的基础知识、文件的基本操作、工作区的设置、图层的使用、创建元件及时间轴动画等; 最后介绍网页制作软件 **Dreamweaver MX 2004** 的窗口与面板、文档的创建与保存、插入图像及媒体文件, 使用图像地图等。

1.1	Macromedia Fireworks MX 2004	2
1.1.1	Fireworks 中图形的分类及处理	2
1.1.2	创建新文档	4
1.1.3	打开文件	5
1.1.4	导入其他图形	6
1.1.5	插入对象	7
1.1.6	保存文件	9
1.2	Macromedia Flash MX 2004	9
1.2.1	浏览用户界面	10
1.2.2	创建文档	10
1.2.3	设置工作区	12
1.2.4	使用图层	13
1.2.5	在 Flash MX 2004 中绘图	16
1.2.6	创建元件和实例	17
1.2.7	添加静态文本、输入文本和动态文本	18
1.2.8	拼写检查	21
1.2.9	创建时间轴动画	21
1.3	Macromedia Dreamweaver MX 2004	23
1.3.1	窗口与面板简介	24
1.3.2	创建及保存文档	24
1.3.3	查看文件和文件夹	25
1.3.4	使用表格显示内容	26
1.3.5	插入图像	27
1.3.6	了解文档位置和路径	28
1.3.7	关于媒体文件	30
1.3.8	使用图像地图	33

1

使用 **Fireworks MX 2004**，您可以在一个专业化的环境中创建和编辑网页图形、对其进行动画处理、添加高级交互功能以及优化图像。在 **Fireworks MX 2004** 中，可以在单个应用程序中创建和编辑位图和矢量两种图形。一切都可以随时进行编辑。除此之外，工作流可以实现自动化，从而满足耗费时间的更新和更改要求。

下面我们就一起来看看 Fireworks MX 2004 带给我们哪些新鲜的信息。其全新界面如图 1-1-1 所示。



Fireworks MX 2004 是一个创建、编辑和优化网页图形的多功能应用程序。您可以创建和编辑位图和矢量图像、设计网页效果（如变换图像和弹出菜单）、修剪和优化图形以减小其文件大小以及通过使重复性任务自动进行来节省时间。

在完成一个文档后，您可以将其导出或另存为 **JPEG** 文件、**GIF** 文件或其他格式的文件，与包含 **HTML** 表格和 **JavaScript** 代码的 **HTML** 文件一起用于网页。如果您想继续使用其他应用程序（如 **Photoshop** 或 **Macromedia Flash**）编辑该文档，还可以导出特定于相应应用程序的文件类型。

1.1.1 Fireworks 中图形的分类及处理

计算机以矢量或位图格式显示图形。Fireworks MX 2004 中既包含矢量工具, 又包含位

图工具，并且能够打开或导入这两种格式的文件，因此了解这两种格式之间的差异将有助于您了解 Fireworks MX 2004。

1. 矢量图形

矢量图形使用称为“矢量”的线条和曲线（包含颜色和位置信息）呈现图像。例如，一片叶子的图像可以使用一系列描述叶子轮廓的点来定义。叶子的颜色由它的轮廓（即笔触）的颜色和该轮廓所包围的区域（即填充）的颜色决定。

编辑矢量图形时，您修改的是描述其形状的线条和曲线的属性。矢量图形与分辨率无关，这意味着您除了可以在分辨率不同的输出设备上显示它以外，还可以对其执行移动、调整大小、更改形状或更改颜色等操作，而不会改变其外观品质。

2. 位图图形

位图图形由排列成网格的称为“像素”的点组成。计算机的屏幕就是一个大的像素网格。在叶子的位图版本中，图像是由网格中每个像素的位置和颜色值决定的。每个点被指定一种颜色。在以正确的分辨率查看时，这些点像马赛克中的贴砖那样拼合在一起形成图像，如图 1-1-2 所示。

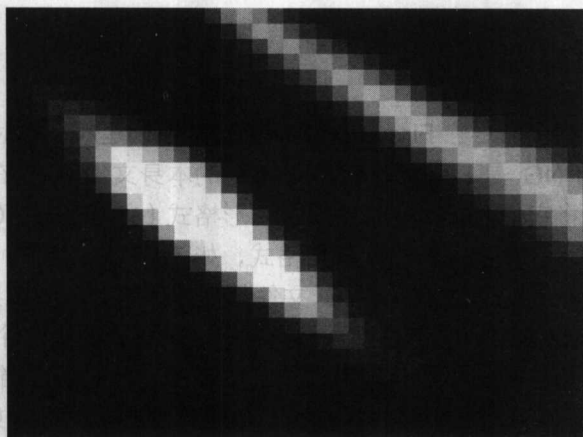


图 1-1-2

编辑位图图形时，您修改的是像素，而不是线条和曲线。位图图形与分辨率有关，这意味着描述图像的数据被固定到一个特定大小的网格中。放大位图图形将使这些像素在网格中重新进行分布，这通常会使图像的边缘呈锯齿状。在一个分辨率比图像本身低的输出设备上显示位图图形也会降低图像品质。

3. 交互式图形

切片和热点是指定网页图形中交互区域的网页对象。切片将图像切成不同的部分，您可以将变换图像行为、动画和统一资源定位器（URL）链接应用到这些部分上。另外，可以使用不同的设置导出各个部分。在网页上，每个切片都出现在一个表格单元格中。使用热点可将 URL 链接和行为指定给整个图形或图形的某个部分。

切片和热点具有拖放变换图像手柄，使您可以直接在工作区中快速为图形指定交换图像和变换图像行为。“按钮编辑器”和“弹出菜单编辑器”是两个使用非常方便的 Fireworks MX