

围棋棋力

快速自测法

日本棋院 编

于志琪 编译

农村读物出版社

围棋棋力快速自测法

日本棋院 编

于志琪 编译

农村读物出版社

围棋棋力快速自测法

日本棋院 编

于志琪 编译

责任编辑 李家玉 张 力

农村读物出版社 出版

天津宝坻县印刷厂 印刷

新华书店北京发行所 发行

787×1092毫米1/32 5.375印张 120千字

1990年9月第1版 1990年9月第1次印刷

印数：1—15000

ISBN 7-5048-1335-4/G·390 定价：2.35元

前 言

本书是为广大围棋爱好者自我测试棋艺水平而编写的一本专门书籍。其内容涉及到了围棋技术的各个方面。通过本书的全面测试，基本上可以反映出读者自身棋艺的实际水平。目前，各地虽都曾举办过各种围棋定级比赛，围棋爱好者可通过比赛而获得等级棋手的资格。但是，由于各种原因，绝大部分爱好者无法参加这些比赛。这样，本书即为读者提供了一个测试自己棋艺水平的好机会。通过本书的测试，读者不仅可以了解到自己棋艺的实际水平，而且还可以从中体验到那种探寻围棋奥秘的极大乐趣。

本书是由日本棋院编辑而成，内容由浅入深，兼顾了五级至六段各种程度的问题。读者不妨可以亲自体验一下，当你最终能获得一个满意的成绩的时候，可以相信，你对围棋的兴趣和你的棋艺必将会同时产生一个极大的飞跃。也许有些题目你会觉得很难。不要紧，答不出来也没关系，我们权且可以把它作为一次练习，从中你会学到不少围棋的知识和发现许多围棋的奥妙。总之，通过这本书，你最终一定会认识到，它不仅确定你现有的棋艺水平，同时它也会成为你提高棋艺的一个新的起点。

译 者

一九九〇年二月

目 录

自我测试——你是几段？

第一部分 初、二段水平…………… (1)

1—27问 (满点400点)

第二部分 三、四段水平…………… (57)

1—27问 (满点400点)

第三部分 五、六段水平……………(113)

1—27问 (满点400点)

第一部分 初、二段水平

初、二段的问题比较简明，多以基本技术为出发点，采点的认定也相对容易。这一部分是围棋爱好者“登龙门”，进入有段者行列的第一步。试一下，看看你平日努力的结果到底如何。

自我测试全部27问满点是400点。达到80%即320点以上为二段合格。达到70%即280点以上为初段合格。

棋力采点判定表格见次页。

你的得点

第 1 问	点
第 2 问	点
第 3 问	点
第 4 问	点
第 5 问	点
第 6 问	点
第 7 问	点
第 8 问	点
第 9 问	点
第 10 问	点

合计	点
----	---

第 11 问	点
第 12 问	点
第 13 问	点
第 14 问	点
第 15 问	点
第 16 问	点
第 17 问	点
第 18 问	点
第 19 问	点
第 20 问	点
第 21 问	点
第 22 问	点
第 23 问	点
第 24 问	点
第 25 问	点
第 26 问	点
第 27 问	点

《棋力判定表》

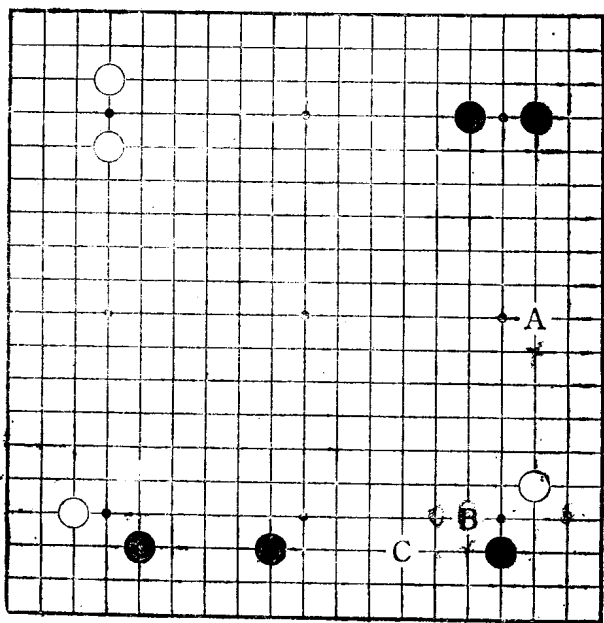
320—400 点	二段	
280—315 点	初段	) → 水平
240—275 点	1 级	
200—235 点	2 级	
160—195 点	3 点	
120—155 点	4 级	
155 点以下	5 级以下	

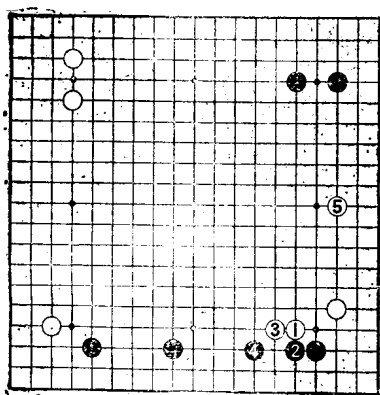
第 1 问 白 先

布局的常识

这是分先棋的布局。问题的焦点集中在右下方。白先，下一步走在哪里？可于 A、B、C 三点中选择。

(20 点满点)



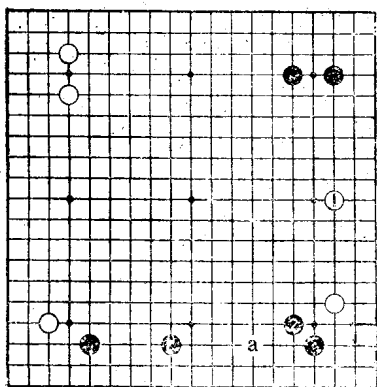


1图

解答 飞压

1 图（正解）

在此场合白1飞压是常识性着手。黑如2应，白3利用一手后再于5位抢占大场，形势生动，发展潜力很大。反之下边黑子却都处于低位，缺乏效率。



2图

2 图（黑成好形）

白1大有疑问。黑2占据好点后，右边白呈薄形。同时，下边黑地也得以扩张。此外，白1如走a位，被黑2尖出结果更坏，在黑势力圈中作战不会有好结果。

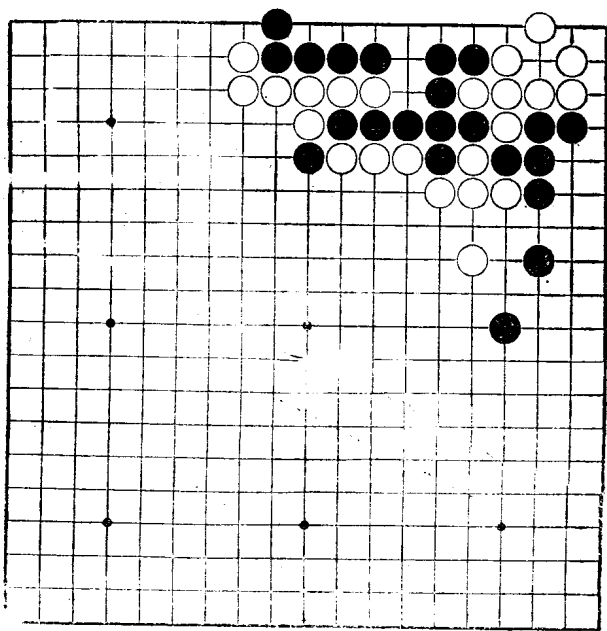
采	点
20点	B
10点	A
5点	C

第2问 白 先

不能放过的急所

白先，此手关系到上边黑棋的死活。从外边紧缩眼位还是直接点眼？一手即应解决问题。

(10点满点)

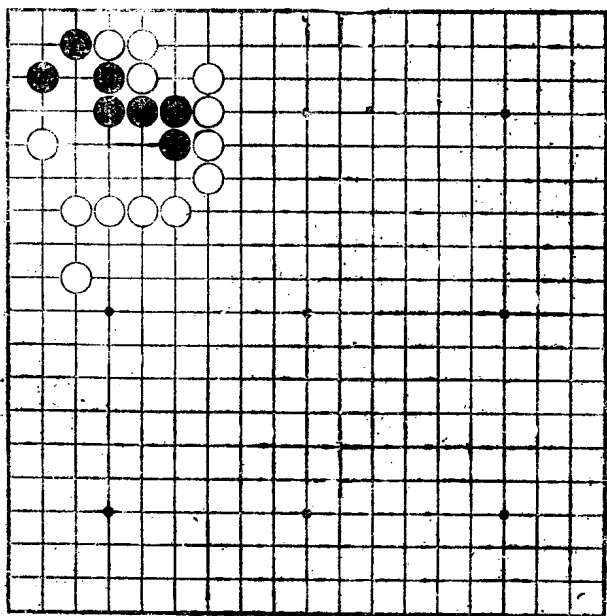


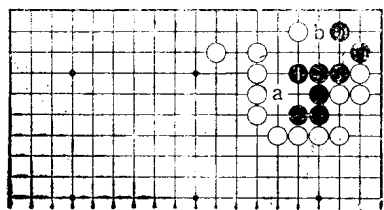
第 3 问 黑 先

做 眼

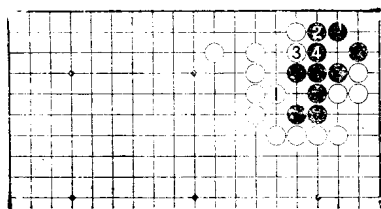
黑棋角上已有一眼，如何再做一眼呢？要注意，轻率地行棋会遭致对方的袭击。

（10点满点）

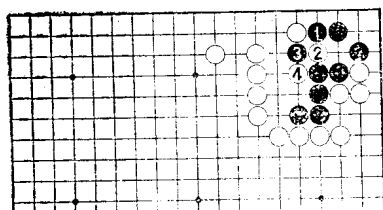




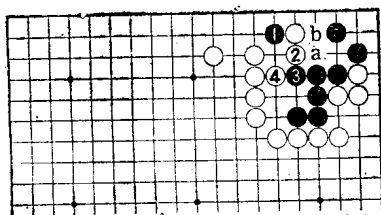
1图



2图



3图



4图

解答 见 合

1 图（正解）

黑1团即解决问题。以下a、b两点见合，无论如何黑也可再做一眼。

2 图（活棋）

白1去眼，黑2顶至4做眼，彻底活棋。

3 图（失败）

黑先走1位轻率。白2挖是去眼的手筋。黑3时白4可抵抗，黑仅存角上一眼。

4 图（失败）

黑1是想过了头，白2简单一立黑即无应手。白4后黑a、b两点已不能兼顾。

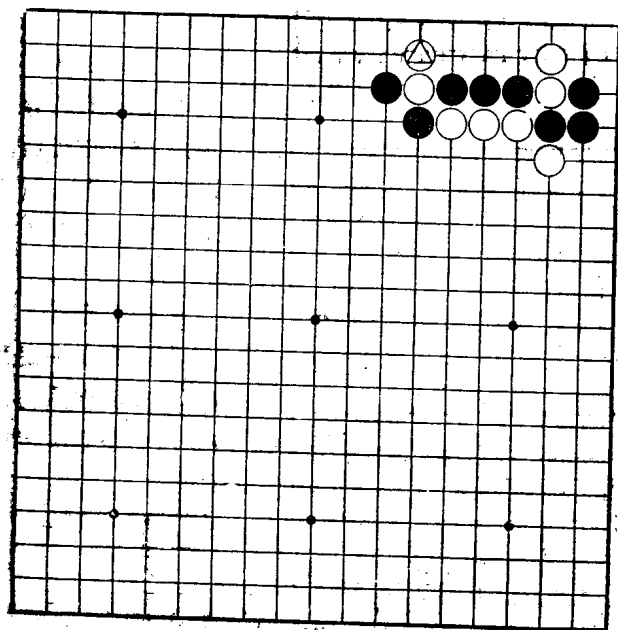
采 点	
10点	1 图
	2 图
0 点	3 图
	4 图

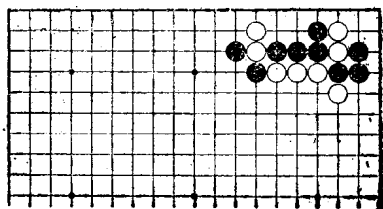
第4问 黑 先

定式问题

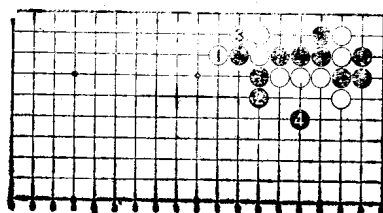
在定式的演变过程中，白△子改变了次序。此时，黑如何来捕捉这稍纵即逝的好战机。

(10点满点)

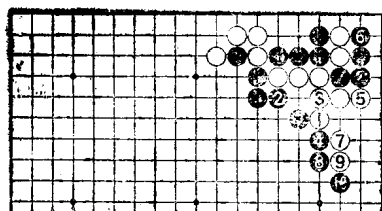




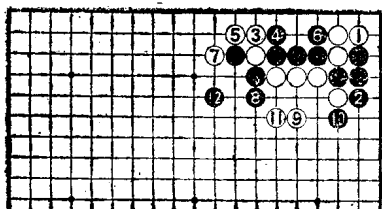
1图



2图



3图



4图

解答 挡 角

1 图（正解）

黑1挡角仅此一手。角上吃白二子已无后顾之忧，黑上边二子威力大增。

2 图（急所）

白1夹虽是腾挪的手筋，但黑2、4占据急所后白难免陷于苦战。

3 图（强大）

白1不肯舍弃。黑2定形后4位可扳，白5以下虽活棋，但至10止，黑中央筑起了强大的厚势。

4 图（定式）

白3的立一定要在白1与黑2交换后再走。白5以下是基本定式的原型。

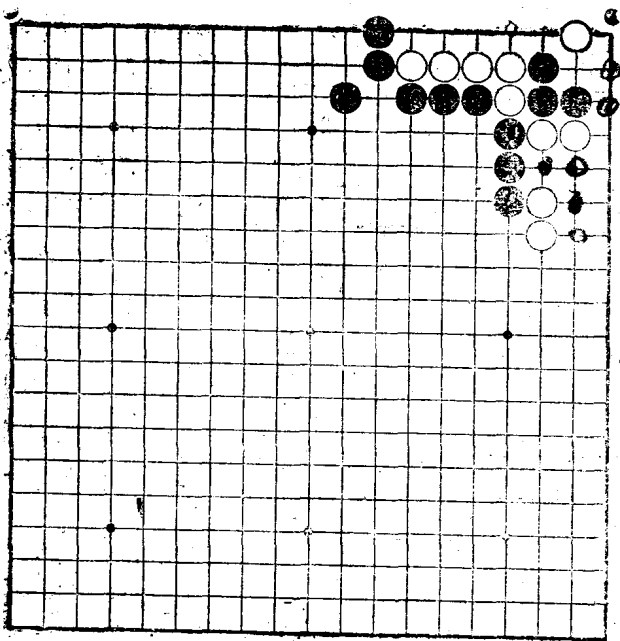
采 点	
10点	1 图
0 点	其他

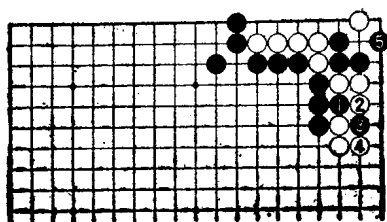
第5问 黑 先

角上的杀气

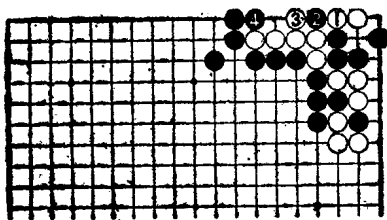
手数是三气对四气的攻杀。看看何处为急所，黑有无利用角的特殊性而脱险的手段。

(15点满点)

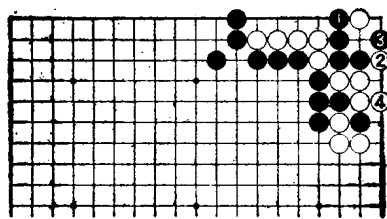




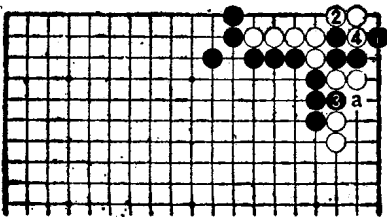
1图



2图



3图



4图

解答 冲 断

1 图（正解）

黑1、3冲断，白4绝对要吃。之后，黑5尖，这是正确的次序。

2 图（杀气黑胜）

续前图。白1渡，黑2扑后4紧气，以下显然成“金鸡独立”形，白两边不入气。

3 图（劫）

1图黑5如改本图1位，白有抵抗的手段。以下白2、4后成劫

4 图（失败）

黑如先下1位，白2渡，此时黑再冲时白4可吃。至于黑a冲出的价值如何则属另一问题了。

采 点	
15点	1~2图
5点	3图
0点	4图