

超梦幻组合教程

超梦幻劲爆网页

Dreamweaver MX 2004

Flash MX 2004

Fireworks MX 2004

完美结合

胡 崧 / 编著

2004
全新中文版

- ▶ 本书由资深网页设计师和培训专家精心编著，凝聚了网页设计师多年积累的经验与技巧，是学习网页设计与制作的捷径之选
- ▶ 本书结构周密、内容丰富，涉及到的 150 多个网页与动画范例，全部源自成功的个人与商业网站，并经过 6000 小时授课的检验
- ▶ 书中内含网页设计的完整解决方案，在案例的专业程度、软件的讲解深度以及体例结构的编排上都着重考虑了网页设计教学的特点与需要
- ▶ 书中实例步骤简洁、讲解详细，实际操作性很强，中文软件界面非常适合初、中级读者自学使用，同时也是理想的网页设计培训和教学用书



随书附赠的多媒体光盘包括网页模板、按钮图标、动画图片、网页欣赏、矢量图片等10大分类数千种网页素材，以及多媒体网页教学资料、幻灯片和模拟试题

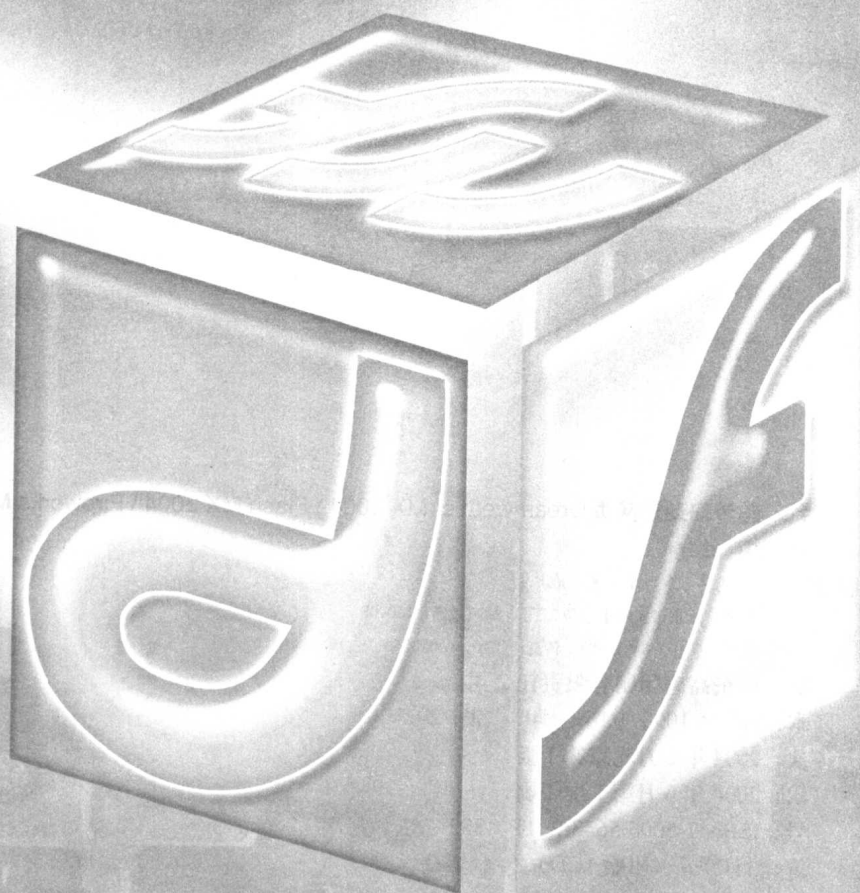


中国青年出版社

<http://www.21books.com> <http://www.cgchina.com>

超梦幻劲爆网页
Dreamweaver MX 2004
Flash MX 2004
Fireworks MX 2004
(中文版) 完美结合

胡 崧 / 编著



中国青年出版社
CHINA YOUTH PRESS

<http://www.21books.com> <http://www.cgchina.com>

(京)新登字083号

本书由中国青年出版社独家出版。未经出版者书面许可,任何单位和个人不得以任何形式复制或传播本书的部分或全部内容。

图书在版编目(CIP)数据

超梦幻劲爆网页 Dreamweaver MX 2004 \ Flash MX 2004 \ Fireworks MX 2004 完美结合 (中文版) / 胡崧 编著, —北京: 中国青年出版社, 2004

ISBN 7-5006-5643-2

I. 超... II. 胡... III. 主页制作——应用软件 Dreamweaver MX 2004, Flash MX 2004, Fireworks MX 2004 IV. TP393.092
中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 027952 号

书 名: 超梦幻劲爆网页 Dreamweaver MX 2004 \ Flash MX 2004 \ Fireworks MX 2004 完美结合

编 著: 胡 崧

出版发行: 中国青年出版社

地址: 北京市东四十二条 21 号 邮政编码: 100708

电话: (010) 84015588 传真: (010) 64053266

印 刷: 山东高唐印刷有限责任公司

开 本: 787 × 1092 1/16 **印 张:** 24.5

版 次: 2004 年 6 月北京第 1 版

印 次: 2004 年 6 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-5006-5643-2 / TP · 382

定 价: 35.00 元 (附赠 1CD)

前言

记得上一次为MX版《超梦幻劲爆网页》一书撰写前言是在2002年的9月,那时候Macromedia公司发布Studio MX刚刚半年的时间,Web设计市场就像被打了一针强心剂,无数的网页设计师、动画设计师,以及许许多多的网站工作者和爱好者都在为最新发布的Dreamweaver MX, Flash MX和Fireworks MX而疯狂。随后,作者的《超梦幻劲爆网页 Dreamweaver MX/Flash MX/Fireworks MX完美结合》在图书市场的反响也不错,收到了很多读者的来信,同时被许多大中专院校和电脑培训班选做教材,更让作者感到高兴的是该书还被几家知名培训机构指定为2003年Macromedia中国地区网页设计教师培训教材。这些都使作者对2004版的《超梦幻劲爆网页》一书有了更大的信心和责任感。

读者手里的这本新版《超梦幻劲爆网页 Dreamweaver MX 2004/Flash MX 2004/ Fireworks MX 2004完美结合》是经过作者从2004版软件诞生到现在历经4个多月的写作,整合了1998年~2004年历经6年的商业网站公司设计制作经验,从2001年至今的4年Macromedia多媒体网页教学培训经验,以及凝聚了作者夜以继日的心血的新版图书,这本书延续了上一版图书的写作风格,秉承了完全由实战案例贯穿全书始终的写作思路,但在写作的专业案例、软件讲解的深度以及工作实战的经验多方面进行了大幅度的更新与提高,全书包含了作者多年工作经验的案例,希望通过这些案例把Macromedia公司的梦幻级软件三剑客完美地结合起来,让读者阅读之后能够有一种融会贯通、一气呵成的感觉。

页面设计、动画设计、图形图像设计是建设多媒体交互网站的三大核心,本书精心整合了3个软件在网站建设中的实际应用,分3部分详解了Dreamweaver MX 2004, Flash MX 2004, Fireworks MX 2004 软件的最新版本。其中:

Dreamweaver MX 2004作为网页设计软件的代表,具有站点管理和页面制作两大核心功能。如果你也拥有织梦的理想,那么这个软件无疑是帮助你实现梦想的最好手段。完全的可视化编辑、优秀的代码控制、完整的站点规划和管理、超乎寻常的动态效果设计,这些都为设计人员提供了得心应手的途径。MX 2004版本的软件将动态网站和传统的静态页面功能进行了更进一步的整合,无疑为制作网站提供了更多的实现方式。

Flash MX 2004 作为网页矢量交互动画软件的代表,提供了图形绘制、动画制作和交互三大功能。掌握了这个软件的核心,也就有能力在网上冲浪的同时,充当一把闪客的角色。越来越多的个人、商业网站采用Flash技术制作广告Banner、动画片头、MTV、交互游戏,广泛的应用为Flash的学习者提供了广阔的发展平台,学习Flash MX 2004软件更是一个具有诱惑力的过程。

Fireworks MX 2004作为网页图像设计软件的代表,在继承了前期版本图形绘制、页面特效功能的同时,大大地发展了位图图像方面的处理功能,这无疑使这个软件有了更大的向Photoshop挑战的资本,而其在网页设计方面的诸多应用,又是无任何软件可与之媲美。与Dreamweaver MX 2004的整合使其在专业网站图像设计过程中,早已并继续扮演着不可或缺的角色。

作者在业内工作多年,网站设计的代表作包括“中国电信网站”、“松下电器网站”、“摩托罗拉掌中网网站”、“中国网通网站”等30多个多媒体商业网站,此外作者还具有丰富的Macromedia多媒体软件的教育经验,参与作者亲自授课的Macromedia网页设计培训的学员达3000余名。而这本书可以说是作者多年设计、写作、教学的结晶,希望将最核心的技术与最快捷的技巧传达给每一位读者,在讲解MX 2004三大软件的同时,将工作经验、设计创意融入技术之中,使读者边阅读、边动手制作,层层递进、步步为营,逐步达到专业设计制作人员的完美境界。

在4个多月的写作过程中,作者得到了业内许多朋友的支持,在此一并表示心中的谢意。尤其要感谢的是父母和家人,以及中国青年出版社的编辑们,没有他们的建议、批评和支持,本书是无法在短时间内出版的。同时也希望读者能够对本书提出宝贵的意见和建议,作者的邮箱是kevin_hu@it.neworiental.org。谢谢大家!

胡 崧

2004年3月于北京

目 录

第1章 从创建站点及准备工作开始	1	4.2 表格的基本操作	47
1.1 Dreamweaver MX 2004新功能	1	4.2.1 插入表格	48
1.2 开启Dreamweaver MX 2004	5	4.2.2 添加删除行列	48
1.3 搭建站点	6	4.2.3 拆分合并单元格	49
1.4 创建站点内容	9	4.3 使用表格的其他视图	50
1.5 页面的准备工作	10	4.3.1 布局视图	50
1.5.1 设置页面标题	10	4.3.2 扩展视图	51
1.5.2 设置页面属性	10	4.4 利用表格制作网站首页	52
1.5.3 查看和编辑头内容	13	4.5 通过复杂的表格排版制作网站内页	55
1.6 了解准备工作中的源代码	15	4.5.1 页面的上部	55
第2章 建立简单的图文混排页面	17	4.5.2 页面的中部	56
2.1 基本文字页面	17	4.5.3 页面的底部	59
2.2 图文混排的页面	18	第5章 嵌入表单元素	61
2.2.1 插入图像	18	5.1 从完成表格排版页面来认识表单	61
2.2.2 图像文字的混排	19	5.2 创建表单	63
2.2.3 图像的编辑	20	5.3 创建文本域	65
2.2.4 插入鼠标经过图像	23	5.3.1 插入单行文本域	65
2.2.5 插入导航条	25	5.3.2 插入多行文本域	66
2.3 插入其他基本元素	26	5.3.3 插入密码域	67
2.3.1 插入水平线	26	5.4 创建按钮	67
2.3.2 插入日期及特殊字符	27	5.4.1 插入标准表单按钮	67
2.3.3 插入多媒体	28	5.4.2 插入图形化提交按钮	68
第3章 建立网页链接	36	5.5 创建复选框和单选框	69
3.1 创建内部链接	36	5.5.1 插入复选框	69
3.2 创建外部链接	37	5.5.2 插入单选框	70
3.3 创建E-mail链接	38	5.6 插入列表和菜单	71
3.4 创建锚点链接	38	5.6.1 创建滚动列表	71
3.5 创建其他类型的链接	40	5.6.2 创建下拉列表	72
3.5.1 创建下载链接	40	5.7 创建文件上传域	73
3.5.2 创建空链接	40	5.8 对表单排版的整理	73
3.5.3 创建脚本链接	40	第6章 页面的框架结构	75
3.6 创建图像地图	41	6.1 关于框架和框架集	76
3.7 创建跳转菜单	42	6.2 框架的基本操作	77
第4章 表格版式编排	44	6.2.1 创建框架	77
4.1 从网站相册的创建来认识表格	44	6.2.2 删除框架	78
4.1.1 创建网站相册	44	6.3 创建一个小型的框架网站	79
4.1.2 网站相册的修改	45	6.3.1 分框架	79
4.1.3 相册表格的美化	47	6.3.2 定框架	80
		6.3.3 存框架	80

6.3.4 链接框架	81	9.2 层排版	116
6.3.5 框架样式	82	9.2.1 层溢出	116
6.4 创建嵌套框架网站页面	84	9.2.2 层与表格的转换	117
6.5 制作浮动框架网站	86	9.3 理解行为	118
第7章 CSS层叠样式表的应用	89	9.4 向页面中添加基本行为	119
7.1 关于CSS样式表	89	9.4.1 弹出信息	119
7.1.1 CSS的特点	90	9.4.2 打开浏览器窗口	121
7.1.2 CSS的样式规则	90	9.4.3 设置状态栏文本	122
7.1.3 CSS的类型	90	9.4.4 检查表单	123
7.1.4 添加层叠样式表的方法	91	9.4.5 控制Shockwave或Flash	124
7.2 认识CSS应用	91	9.4.6 交换图像	125
7.2.1 类样式	92	9.4.7 转到URL	126
7.2.2 HTML标签样式	95	9.4.8 播放声音	127
7.2.3 高级样式	95	9.4.9 显示弹出式菜单	128
7.2.4 样式的编辑	97	9.5 将层和行为结合起来	130
7.3 CSS的更多设定	97	9.5.1 拖动层	130
7.3.1 文本设定	98	9.5.2 显示隐藏层	131
7.3.2 背景设定	99	第10章 第三方插件的扩展	133
7.3.3 边框设定	100	10.1 自动安装扩展插件	133
7.3.4 扩展设定	101	10.1.1 扩展命令	133
7.4 使用外部CSS	102	10.1.2 扩展对象	135
7.4.1 外部CSS的创建	102	10.1.3 扩展行为	135
7.4.2 外部CSS的附加	102	10.2 手动安装扩展插件	136
7.5 CSS样式化商业网站页面	103	10.2.1 扩展命令	136
7.5.1 页面中的文字设定	103	10.2.2 扩展对象	137
7.5.2 页面中的链接设定	104	10.2.3 扩展行为	138
第8章 提高网站的创建与更新效率	107	第11章 站点的整理维护与上传	139
8.1 模板	107	11.1 检查目标浏览器	139
8.1.1 模板的基本特点	107	11.2 检查站点内的链接	140
8.1.2 模板的创建	108	11.3 站点报告	140
8.1.3 创建可编辑区域	109	11.4 站点上传	141
8.1.4 创建基于模板的文档	111	第12章 从创建简单的动画开始	142
8.1.5 更新模板及页面	111	12.1 Flash历史	142
8.2 库文件	112	12.2 Flash特点	143
8.2.1 库文件的创建	113	12.2.1 Flash特点	143
8.2.2 库文件的插入	113	12.2.2 Flash MX 2004新功能	144
8.2.3 库文件的更新	113	12.3 Flash动画制作流程	144
第9章 层与行为的应用	115	12.3.1 设定舞台尺寸和安排场景	144
9.1 层的基本操作	115	12.3.2 创建、插入动画成员	145

12.3.3 设置动画效果和预览测试动画	146	17.1.2 文字变化	191
12.4 熟悉简单动画的制作	147	17.1.3 图形元件间的变化	192
12.4.1 提供素材的动画	147	17.1.4 位图间的变化	193
12.4.2 利用模板制作动画	148	17.2 使用形状提示	193
第13章 绘图准备动画角色	151	17.3 完成电影片头中的形状渐变	195
13.1 关于矢量图和位图	151	17.4 利用形状补间制作Flash广告	195
13.2 边框和填充的设定	152	第18章 创建复杂的影片剪辑元件	197
13.2.1 边框样式的实现	152	18.1 创建影片剪辑元件	197
13.2.2 使用填充	153	18.1.1 把所选择的元素转成元件	197
13.2.3 对颜色透明度的调整	156	18.1.2 创建新的元件	198
13.3 使用蒙版的绘图效果	157	18.2 使用影片剪辑元件	198
13.4 位图矢量化	159	18.3 利用影片剪辑元件制作人物运动过程	199
第14章 创建基本的图形元件	161	18.4 利用影片剪辑元件制作辉光特效	201
14.1 元件和实例	161	18.5 利用影片剪辑元件配合动作完成特效	203
14.2 创建图形元件	161	第19章 创建导线层动画	207
14.2.1 把所选择的元素转为元件	162	19.1 基本的导线层动画	207
14.2.2 创建新的元件	162	19.2 沿路径方向的导线层动画	209
14.3 创建实例	163	19.3 复杂的导线层动画	211
14.3.1 创建实例	163	第20章 创建蒙版动画	213
14.3.2 更改实例属性	163	20.1 蒙版动画的实现方法	213
第15章 创建逐帧动画	165	20.2 蒙版运动底层静止的动画	215
15.1 认识逐帧动画	165	20.3 蒙版静止底层运动的动画	218
15.2 创建逐帧动画	166	20.4 蒙版底层同时运动的动画	220
15.2.1 帧的添加与删除	166	第21章 创建交互动画的按钮元件	223
15.2.2 倒计时逐帧动画	166	21.1 关于按钮元件	223
15.2.3 文字色彩变换动画	168	21.2 制作图形按钮	223
15.2.4 打字效果动画	169	21.3 制作文字按钮	224
15.2.5 飞鸟效果	173	21.4 按钮上的电影剪辑动画	226
第16章 创建运动补间动画	175	第22章 为动画添加声音效果	227
16.1 关于运动补间动画	175	22.1 关于Flash中的声音	227
16.2 位移动画	175	22.2 向按钮中添加声音	227
16.3 旋转动画	177	22.3 向影片中添加声音	229
16.4 透明度动画	180	22.4 声音的编辑	229
16.5 色彩动画	181	22.4.1 声音效果的编辑	229
16.6 利用运动补间制作电影片头	183	22.4.2 声音的同步	230
第17章 创建形状补间动画	189	22.4.3 声音的循环	231
17.1 制作形状补间动画	189	22.5 声音的压缩	231
17.1.1 形状变化	189	22.5.1 ADPCM压缩	232

22.5.2 MP3压缩	233	27.2.4 路径的打孔	283
22.5.3 原始压缩和语音压缩	233	27.2.5 路径的裁切	284
第23章 创建基本交互动画	234	27.2.6 使用刀子工具	284
23.1 动画的播放与停止	234	27.3 钢笔工具的使用	285
23.2 动画的跳转	236	27.3.1 绘制直线路径	285
23.3 给按钮添加链接	239	27.3.2 绘制曲线路径	285
23.4 对电影剪辑的控制	239	27.3.3 路径形状的调整	286
第24章 创建高级交互动画	241	27.4 对象的变换	287
24.1 使用startDrag语句制作拖动动画	241	27.4.1 对象的缩放	287
24.1.1 替换光标动画	241	27.4.2 对象的旋转	288
24.1.2 拖动蒙版动画	242	27.4.3 对象的翻转	288
24.2 使用setProperty语句设置影片剪辑属性	245	27.4.4 对象的倾斜	289
24.3 使用DuplicateMovieClip语句复制影片剪辑	249	27.4.5 对象的扭曲	289
24.4 使用文本框	250	27.4.6 数值变形	289
24.5 使用loadVariables语句载入外部变量	252	27.5 设计网站标志	290
24.6 使用loadMovie语句载入电影	253	第28章 矢量对象的高级处理	291
24.7 使用getBytes相关语句制作Loading动画	265	28.1 笔触和填充的设置与应用	291
24.8 使用FSCommand制作全屏动画	266	28.1.1 使用笔触	291
第25章 动画的最终发布	267	28.1.2 使用填充	292
25.1 发布Flash Player	267	28.2 图层的使用	296
25.2 发布HTML页面	268	28.2.1 层的基本操作	296
25.3 发布GIF文件	269	28.2.2 网页层	297
25.4 发布JPEG文件	270	28.2.3 使用层的实例	297
25.5 发布EXE可执行文件	270	28.3 对象的操作	299
第26章 从创建页面图样开始	271	28.3.1 对象的并组与解组	299
26.1 从新建文件创建标志开始	272	28.3.2 对象的堆叠次序	299
26.2 创建一个简单的网页页面图像	274	28.3.3 对象的对齐	300
26.3 图像的基本操作	275	28.4 制作手机图形	300
26.3.1 改变画布	275	第29章 网页中的文字设计	302
26.3.2 改变图像	277	29.1 文字的输入与编辑	302
26.3.3 图像的布局工具	277	29.2 将文本附加于路径	303
26.3.4 历史记录面板的使用	280	29.3 将文本转换为路径	305
第27章 处理矢量对象	281	第30章 位图图像处理	306
27.1 基本形状的绘制	281	30.1 位图的选取	306
27.2 路径的基本操作	282	30.1.1 矩形和椭圆形选取	306
27.2.1 路径的拆分与合并	282	30.1.2 不规则区域的选取	307
27.2.2 路径的联合	282	30.1.3 魔术棒工具	307
27.2.3 路径的相交	283	30.2 选区的调整	308
		30.2.1 制作羽化	308

30.2.2 增加或减少选区	308	32.2 元件和实例	332
30.3 位图的修饰	309	32.2.1 建立元件的方法	332
30.3.1 使用铅笔或笔刷工具	309	32.2.2 使用实例	333
30.3.2 使用油漆桶或渐变工具	311	32.3 利用素材创建简单动画	333
30.3.3 图像的复制、修改与擦除	311	32.4 自行制作动画	334
30.3.4 模糊、锐化与涂抹工具	313	32.5 使用分发到帧	335
30.3.5 减淡与烙印工具	314	32.6 补间实例	337
30.4 位图特效	314	32.7 使用动画元件	338
30.4.1 调整颜色	314	32.8 动画的输出	340
30.4.2 查找边缘	318	32.8.1 设置动画循环	340
30.4.3 模糊	319	32.8.2 输出动画	340
30.4.4 锐化	320	第33章 创建交互网页图像	342
30.4.5 杂点	320	33.1 制作按钮和导航栏	342
30.5 位图蒙版	321	33.1.1 制作按钮	342
30.6 混合	322	33.1.2 给按钮添加链接	343
30.7 制作网页页面	323	33.1.3 创建导航栏	344
第31章 提高图像设计的效率	326	33.2 创建弹出菜单	345
31.1 使用动态效果	326	33.3 设置状态栏文本	347
31.1.1 斜角效果	326	33.4 创建图像映射	348
31.1.2 浮雕效果	326	第34章 网页图形图像的优化与发布	350
31.1.3 阴影效果	327	34.1 图像的优化	350
31.1.4 光晕效果	327	34.1.1 使用导出向导	350
31.2 使用样式	327	34.1.2 选择优化格式	351
31.3 使用命令菜单	328	34.1.3 优化GIF格式	353
31.3.1 图像渐隐	328	34.1.4 优化JPEG格式	355
31.3.2 螺旋式渐隐	329	34.2 图像的切片	357
31.3.3 添加图片框	329	34.3 图像的导出	358
31.3.4 转换色调	330	34.3.1 导出页面	358
31.4 使用批处理	330	34.3.2 导出图像	360
第32章 创建动画	332	附录 Macromedia Web Designer网页	
32.1 动画原理	332	设计师认证考试介绍及模拟试题	361

第 1 章 从创建站点及准备工作开始

Macromedia Dreamweaver MX 2004（如图 1-1 所示）是一款专业的 HTML 编辑器，用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。无论用户喜欢享受手工编写 HTML 代码时的驾驭感还是偏爱在可视化编辑环境中工作，Dreamweaver 都会为提供相应的工具，使用户拥有更加完美的 Web 创作体验。

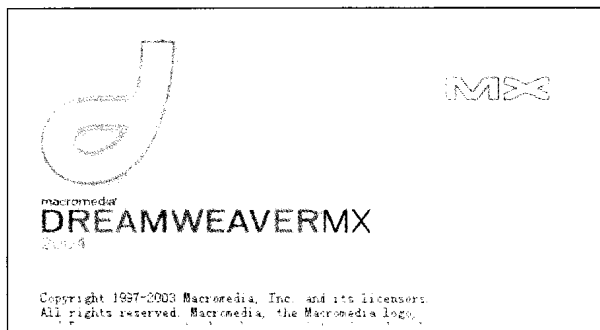


图 1-1 Dreamweaver MX 2004

利用 Dreamweaver 中的可视化编辑功能，我们可以快速创建页面而无需编写任何代码。可以查看所有站点元素或资源并将它们从易于使用的面板直接拖到文档中。可以在 Macromedia Fireworks 或其他图形应用程序中创建和编辑图像，然后将它们直接导入 Dreamweaver，或者添加 Macromedia Flash 对象，从而优化开发工作流程。

Dreamweaver 还提供了功能全面的编码环境，其中包括代码编辑工具（例如代码颜色和标签完成）；有关 HTML、层叠样式表（CSS）、JavaScript、ColdFusion 标记语言（CFML）、Microsoft Active Server Pages（ASP）和 JavaServer Pages（JSP）的参考资料。Macromedia 的可自由导入导出 HTML 技术、可导入手工编码的 HTML 文档而不会重新设置代码的格式，可以随后用首选的格式设置样式来重新设置代码的格式。Dreamweaver 可以使用服务器技术（例如 CFML, ASP.NET, ASP, JSP 和 PHP）生成由动态数据库支持的 Web 应用程序。

Dreamweaver 还可以完全自定义。用户可以创建自己的对象和命令，修改快捷键，甚至编写 JavaScript 代码，用新的行为、属性检查器和站点报告来扩展 Dreamweaver 的功能。

1.1 Dreamweaver MX 2004新功能

Macromedia Dreamweaver MX 2004 新功能包括：

1. 更强大的 CSS 支持

在 CSS 中创建版面设计配置是非常容易的，在设计窗口中选取 divs 及其他块元素，然

后利用 CSS 准则检查工具修改其属性,单击任一个 CSS 规则可以查看其属性的详细说明(例如 border, margin, padding 或 text size)。即时编辑功能让用户在编辑 CSS 的同时能够即时看到设计窗口中的变化。具体的 CSS 增强的特性包括:

(1) 增强的设计窗口让用户直接看到复杂 CSS 设置的效果,实现更多精确实用的可视化操作,如图 1-2 所示。



图 1-2 增强的设计窗口

(2) 使用增强面板直接在代码内部定义样式,并且可以直观地看到在哪里定义了什么样的样式,如图 1-3 所示。

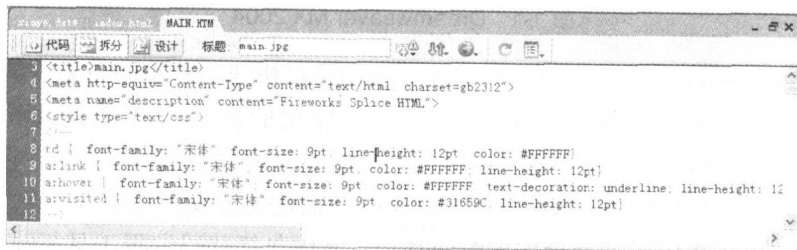


图 1-3 直接在代码内部定义样式

(3) 不必切换编辑方式直接选取 CSS 样式,样式下拉列表中内置了所有可用样式的预览显示,如图 1-4 所示。

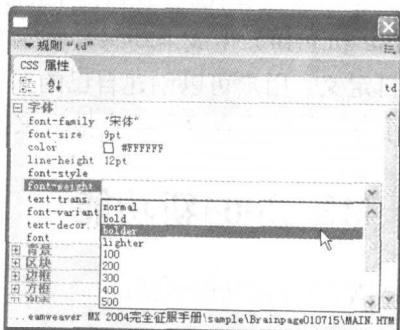


图 1-4 直接选取 CSS 样式

(4) 通过页面属性对话框(修改/页面属性)获取更多改进的页面控制属性,例如标题和链接等,这是通过 CSS 完成的设定,如图 1-5 所示。

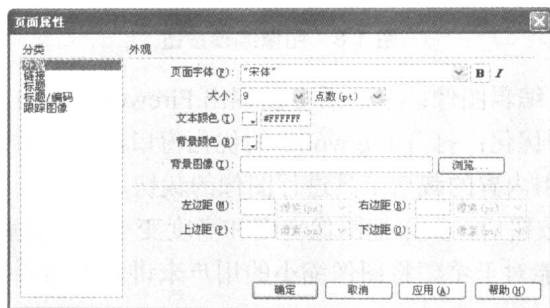


图 1-5 改进的页面控制属性

(5) 在代码窗口中快速查看手工编写的 CSS 样式的提示,或由 Ctrl/Space 键调出代码提示。

2. 跨浏览器检查

当保存时自动检查当前的文档的跨浏览器有效性,可以指定何种浏览器为测试用浏览器,同时自动检验以确定页面有没有目标浏览器不支持的标签或 CSS 结构。动态跨浏览器有效性检查功能可以自动核对 tags 和 CSS 规则是否适应目前的主浏览器。在设计窗口中运用重新设计的标签检查工具来检测哪个 CSS 规则应用于当前的选择。如图 1-6 所示。

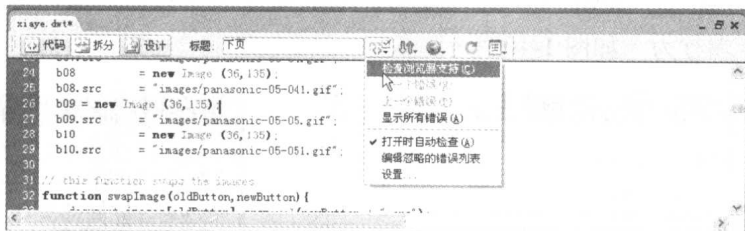


图 1-6 跨浏览器检查

3. 内建的图形编辑引擎

内建的图形编辑引擎使得修剪、改变大小、尺寸、旋转角度、调节明暗度都无需离开 Dreamweaver 环境,编辑工具采用内嵌的 Macromedia Fireworks MX 2004,大大减少了设计者的工作量。如图 1-7 所示。

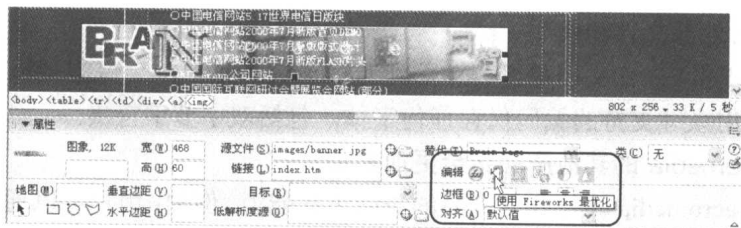


图 1-7 内建的图形编辑引擎

其中, 如图 1-8 所示按钮从左至右依次为:



图 1-8 图像编辑按钮

(1) 使用 Fireworks 编辑图像: 单击后可以调出 Fireworks 窗口, 进行图像的编辑工作。

(2) 在 Fireworks 中优化: 打开 Fireworks 的优化窗口, 进行图像的优化。

(3) 裁切图像: 使用内置的裁切工具进行图像的裁切。

(4) 重采样: 单击按钮后, 如果把图像宽度和高度变小, 可以重采样图像, 使图像本身文件尺寸变小, 这个功能对于希望将图像缩小的用户来讲, 不用再次切换回 Fireworks, 方便了用户的操作。

(5) 调整亮度和对比度: 单击按钮后, 通过对话框中滑块的拖动来调整图像的亮度和对比度。

(6) 锐化图像: 在对话框中进行图像锐化的设置。

4. 增强了 FTP 的安全性

所有传输的文件完全加密, 并阻止越权存取信息、文件内容、用户名和口令, 如图 1-9 所示。

5. 增强对当今技术的支持

支持当今主流的开放环境: ColdFusion, J2EE, PHP, .NET 和其他主流的服务器技术。Dreamweaver 现在加入了 XML 命名空间支持, ASP.NET 表单控件对象, 新的参考书内容和新的 PHP 服务器端行为。如图 1-10 所示。

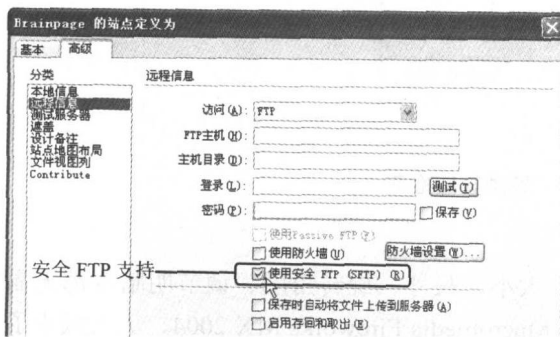


图 1-9 增强了 FTP 的安全性

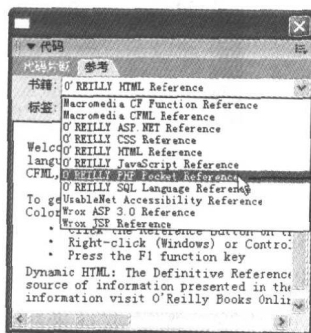


图 1-10 增强对当今技术的支持

6. 无缝整合外部文件和代码

直接将 Word 和 Excel 文档复制和粘贴到 Dreamweaver 中, 会保留字体、颜色、CSS 样式表信息等。使用系统支持的编码保存任何字体, 包括双字节字符集。

7. 与 Macromedia 的其他产品结合更加紧密

加强了和 Macromedia 其他几款产品的协同工作能力。例如: 用户可以通过 Dreamweaver 直接设置 Flash 组件的参数。

8. 增强的代码编写工具

增强的代码编写工具使得编辑代码更省时。例如右键编写代码工具，更新后的查询替换工具，更多的搜索选择项并且能够保存搜索条件等，如图 1-11 所示。

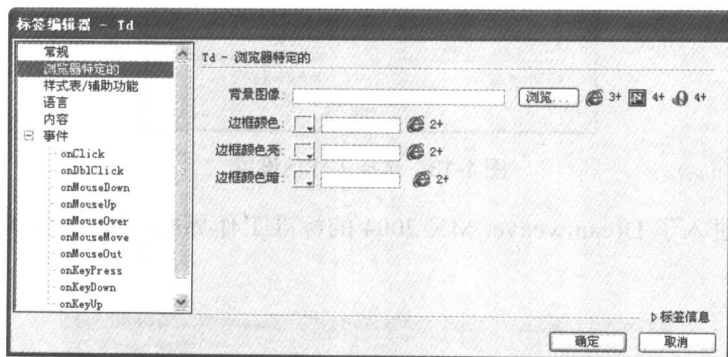


图 1-11 右键编写代码工具

9. 改进的用户界面

利用改进的用户界面查找东西更加快速，更多的更加清晰的显示上下文以及焦点，快速存取最近使用的文档和教程资源。如图 1-12 所示的就是改进了的表格设置对话框。

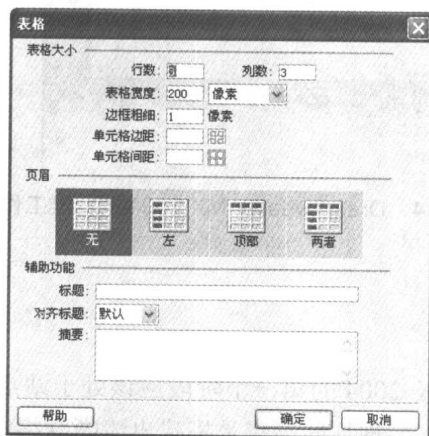


图 1-12 改进了的表格设置对话框

另外，Dreamweaver MX 2004 在很多细节方面还有一些新增的特性，在此不再一一赘述，更多的新功能会在后面的章节中逐一详细讲解。

1.2 开启Dreamweaver MX 2004

在 Windows 中首次启动 Dreamweaver MX 2004 时，会出现一个对话框，可以从中选择一种工作区布局，如图 1-13 所示。在这里可以选择“设计者”工作区。

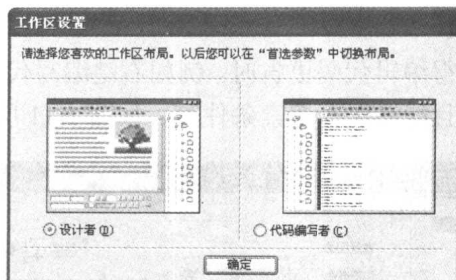


图 1-13 选择工作区设置

接下来,就进入了 Dreamweaver MX 2004 的标准工作界面,如图 1-14 所示,织梦的旅程就要开始了。

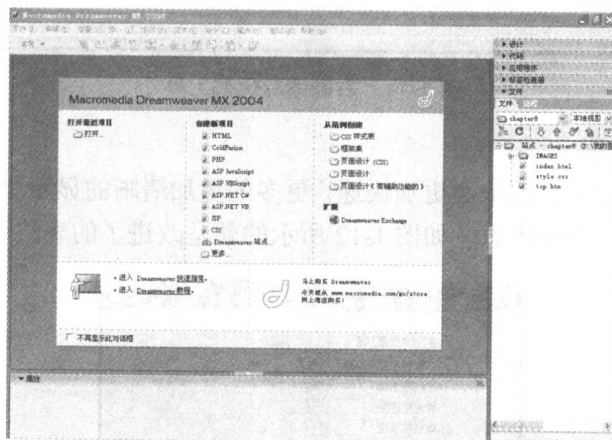


图 1-14 Dreamweaver MX 2004 的标准工作界面

1.3 搭建站点

工作在 Dreamweaver MX 2004 的第一个阶段应该处于站点管理器之中,不管你是一个新手还是网站建设的专业玩家,规划好站点是搭建出清晰脉络结构的前提。

步骤 1 从菜单中选择“站点/管理站点”命令,弹出如图 1-15 所示的对话框,单击对话框中的“新建/站点”,打开“站点定义”对话框。

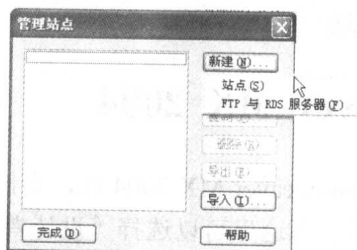


图 1-15 管理站点

步骤 2 在文本框中,输入一个名称,以在 Dreamweaver 中标识该站点。该名称可以是任何所需的名称。例如,这里将站点命名为“花火工作室”,如图 1-16 所示。

步骤 3 单击“下一步”按钮进入下一个步骤。选择“否”选项指示目前该站点是一个静态站点,没有动态页,如图 1-17 所示。

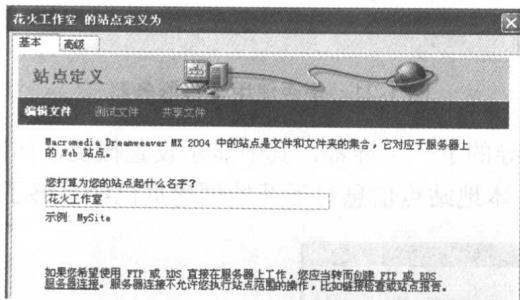


图 1-16 站点定义名称

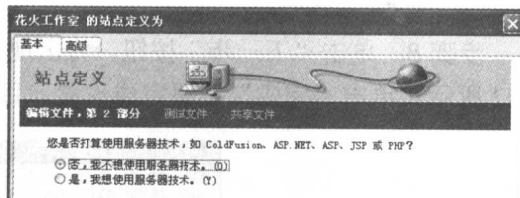


图 1-17 选择是否使用服务器技术

步骤 4 如果选择“是”选项则表明要使用服务器技术搭建动态站点,这时可以选择动态页面采用的脚本语言,如图 1-18 所示。这里选择“ASP VBScript”。

步骤 5 单击“下一步”按钮,出现向导的下一个屏幕,询问要如何使用文件。选择标有“在本地进行编辑和测试(我的测试服务器是这台计算机)”。下面的文本框允许在本地磁盘上指定一个文件夹, Dreamweaver 将在其中存储站点文件的本地版本。请单击该文本框旁边的文件夹图标,指定一个空的文件夹,如图 1-19 所示。

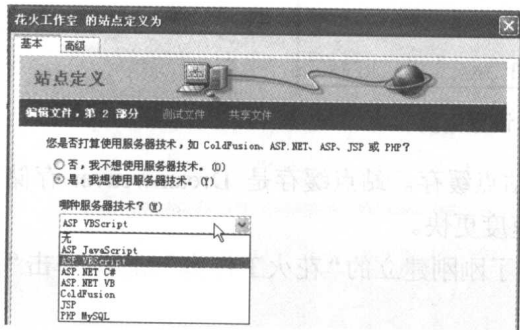


图 1-18 选择“ASP VBScript”

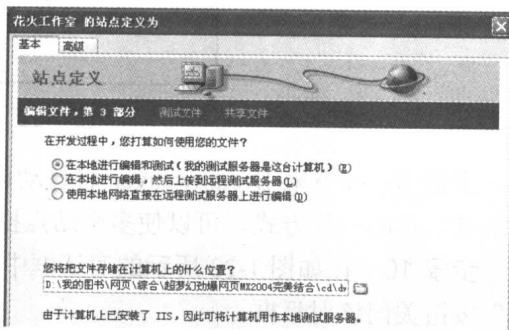


图 1-19 指定站点位置

步骤 6 接下来是关于如何连接到远程服务器的设置,在文本框中输入正确的本机 URL 地址。然后单击“下一步”按钮,如图 1-20 所示。

步骤 7 下面 Dreamweaver 将询问用户是否现在指定站点的上传服务器,这里将在整个站点制作完成后再上传,因此选择“否”,如图 1-21 所示。

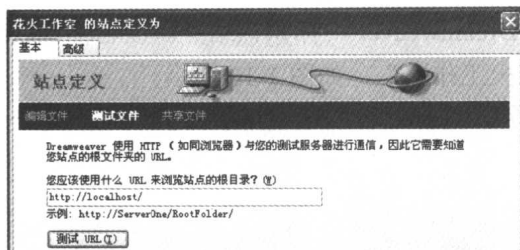


图 1-20 设置 URL

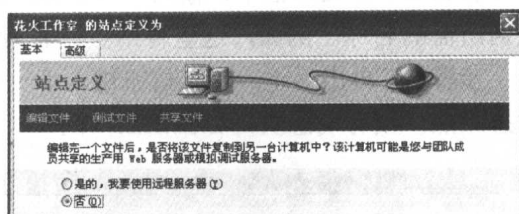


图 1-21 是否使用远程服务器

步骤 8 单击“下一步”按钮，将出现该向导的下一个屏幕，其中显示设置概要，如图 1-22 所示。单击“完成”按钮完成设置。目前，本地站点信息对于开始创建页已经足够了。

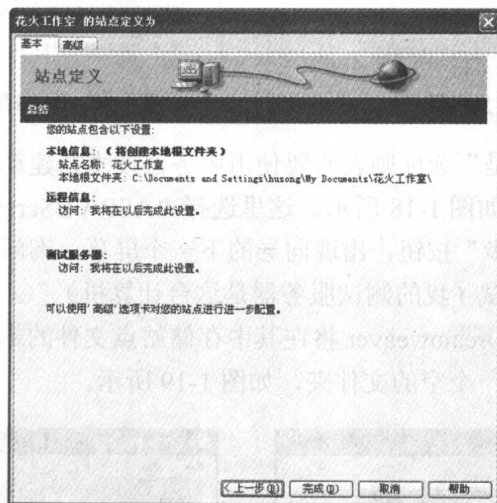


图 1-22 显示设置概要

步骤 9 接下来 Dreamweaver 将自动创建站点缓存。站点缓存是 Dreamweaver 存储有关站点信息的一种方式，可以使多个站点操作速度更快。

步骤 10 在如图 1-23 所示的对话框中出现了刚刚建立的“花火工作室”站点，单击“完成”按钮关闭该对话框。

步骤 11 这时，在文件面板中显示站点中的所有文件和文件夹，但是目前站点中不包含任何文件或文件夹，如图 1-24 所示。

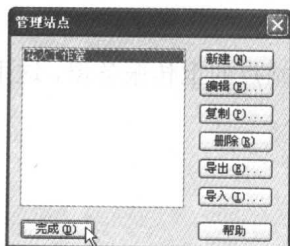


图 1-23 建立完成的站点

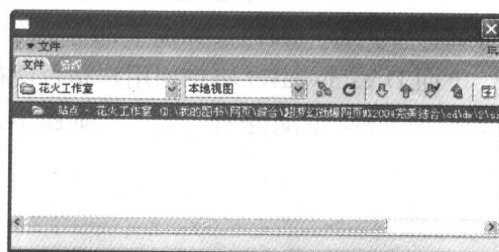


图 1-24 文件面板