

★ 二级 ★

计算机等级考试

二 级 FoxBASE 自 测 题



仇方 温杰 编

武★汉★大★学★出★版★社

计算机等级考试 二级 FoxBASE 自测题

仇方 温杰 编

武汉大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

计算机等级考试二级 FoxBASE 自测题/仇方,温杰编. —武汉:武汉大学出版社,1996.3

ISBN 7-307-02145-5

I. 计…

II. ①仇… ②温…

III. 计算机科学—等级考试—试题

IV. TP 3-44

武汉大学出版社出版发行

(430072 武昌 珞珈山)

湖北毕昇印刷总厂印刷

1996年3月第1版 1996年3月第1次印刷

开本:787×1092 1/16 印张:7.625

字数:183千字 印数:1—5000

ISBN 7-307-02145-5/TP·63 定价:7.70元

前 言

随着计算机应用领域的不断扩大和深入,对计算机应用人才的需求也与日俱增。这种广泛性需求要求从事各方面业务的工作人员都要学会使用计算机,将计算机与他们的工作结合起来。这样不仅使计算机的应用推动人类社会的发展,而且在其应用过程中也可促进计算机自身的发展。

为了推动计算机应用人才的培养,考查他们掌握计算机应用知识的程度,国内外都推出了一系列对非计算机人员进行的考试。其中,计算机等级考试就是在我国越来越广的一种考查非计算机专业人员掌握计算机应用知识的考试。等级考试除了由国家教委考试管理中心组织的全国性的考试外,全国许多省市也进行了等级考试的尝试。

目前,计算机等级考试暂分为三级:一级考试旨在考查考生的计算机基础知识;二级考试除了计算机基础知识外,还考查考生是否具有一定的计算机程序设计的能力;三级考试中又分偏硬、偏软两类。

本书所涉及的内容是二级考试的FoxBASE 部分。为了使自测题具有针对性,我们根据国家教委的考试大纲,参照了有关等级考试的试题,编辑了10套FoxBASE 自测题和2套二级考试的模拟试题。本书不仅对参加二级考试的考生有益,对于参加一级考试以及其它有关FoxBASE 考试的考生都是很实用的自我检测工具。

编者
1995年7月

目 录

计算机等级考试二级 FoxBASE 自测题(一)	(1)
参考答案	(6)
计算机等级考试二级 FoxBASE 自测题(二)	(12)
参考答案	(17)
计算机等级考试二级 FoxBASE 自测题(三)	(22)
参考答案	(27)
计算机等级考试二级 FoxBASE 自测题(四)	(33)
参考答案	(39)
计算机等级考试二级 FoxBASE 自测题(五)	(44)
参考答案	(49)
计算机等级考试二级 FoxBASE 自测题(六)	(54)
参考答案	(57)
计算机等级考试二级 FoxBASE 自测题(七)	(59)
参考答案	(63)
计算机等级考试二级 FoxBASE 自测题(八)	(66)
参考答案	(70)
计算机等级考试二级 FoxBASE 自测题(九)	(73)
参考答案	(76)
计算机等级考试二级 FoxBASE 自测题(十)	(82)
参考答案	(85)
二级考试模拟试题(一)	(90)
参考答案	(95)
二级考试模拟试题(二)	(97)
参考答案	(101)
附录 A FoxBASE 命令一览表	(103)
附录 B FoxBASE 函数一览表	(113)

计算机等级考试二级 FoxBASE 自测题 (一)

一、选择题

下列各题 (A) (B) (C) (D) 四个选项中, 只有一个选项是正确的, 请将正确选项填写在相应的位置上。

- (1) FoxBASE 允许每个数据库文件最多有_____个字段。
A) 32 B) 128 C) 64 D) 没有限制
- (2) FoxBASE 的字段变量有_____种类型。
A) 4 B) 5 C) 6 D) 8
- (3) 下面字符串的比较中，哪个式子的结果是假的？ _____
A) "this"\$ "this is a string" B) "this is a string"\$ "this is a string"
C) "this is a string"\$ "THIS IS A STRING"
D) "THIS"\$ "THIS IS A STRING"
- (4) 对下列 4 条命令：
 ?"A","B","C"
 ??"D","E","F"
 ?"G","H","I"
 ??"J","K","L"
命令的执行结果是_____
A) A B C D E F B) A B C
 D E F
 G H I
 J K L
C) A B C D E F D) A B C D E F G H I J K L
 G H I J K L
- (5) 下面的变量名中哪个是不符合 FoxBASE 规定的？ _____
A) CLIE_N_ID B) 姓名 C) CITY1 D) 性 别
- (6) 计算机是通过_____对数据库进行集中控制和管理的。
A) 操作系统 (OS) B) 数据库管理系统 (DBMS)
C) 硬件设备 D) 系统软件
- (7) 备注型字段的数据内容存放在扩展名为_____的文件中。

A) .DBT B) .DBF C) .MEM D) .TXT

(8) ?SUBSTR("abcdefghijk",1,5), 答案是_____。

A) ghijk B) abcde C) e D) a

(9) 已知 mdate 的值为 10/23/88, ?DTOC(mdate,1) 的答案是_____。

A) 10/23/88 B) 102388 C) 19881023 D) 881023

(10) 如果当前驱动器号是 C, 当前目录是 \FOX, 如要在 C 盘的 USER 目录下创建一个名为 teacher 的数据库文件, 下面的命令_____是不正确的。

A) CREATE C:\USER\teacher.dbf B) CREATE C:\USER\teacher
C) CREATE teacher D) CREATE \USER\teacher

(11) 用 DISPLAY 命令显示数据时, 若没有指定<范围>, 则_____。

A) 不暂停地显示数据库中的全部记录 B) 显示当前一条记录
C) 显示下一条记录 D) 分屏显示数据库全部记录

(12) 修改数据库结构的命令是_____。

A) MODIFY STRUCTURE B) EDIT STRUCTURE
C) CHANGE STRUCTURE D) BROWSE STRUCTURE

(13) 若要在数据库中真正删除记录, 先用 DELETE 命令, 再用_____。

A) RECALL 命令 B) PACK
C) 按 Esc 键 D) 不用其它命令

(14) 要打开数据库文件的索引文件, 可用下述_____命令完成。

A) USE <文件名> AND <索引文件名表>
B) USE <文件名> INDEX TO <索引文件名表>
C) USE <文件名> <索引文件名表>
D) USE <文件名> INDEX <索引文件名表>

(15) 若对已有记录的数据库文件 TEACHER.DBF 使用命令:

```
USE TEACHER  
GO TOP  
?BOF()
```

则显示结果是_____。

A) 0 B) 1 C) .F. D) .T.

(16) 对于尚未建索引的数据库 ABC.DBF, 查找职称为讲师的教师, 应该用命令_____。

A) LOCATE ALL FOR 职称="讲师" B) FIND 职称="讲师"
C) FIND 讲师 D) SEEK "讲师"

(17) 在 FoxBASE 中, 用 INDEX 命令建立索引文件的格式是:

INDEX ON <关键字表达式> TO <索引文件名> [UNIQUE]

其中<关键字表达式>所指的是_____。

A) 只能由一个数值项字段组成
B) 可以由多个字段组成, 但表达式的值必须为数值型、字符型或日期型
C) 只能是数值型和字符型字段组成的合法表达式
D) 任意字段组成的合法表达式都可以

(18) 要清除当前所有其变量名的第二个字符为 "X" 的内存变量, 使用命令_____。

A) RELEASE ALL ?X

B) RELEASE ALL LIKE *X

C) RELEASE ALL LIKE ?X

D) CLEAR MEMORY ALL LIKE *X

(19) 一数据库 ABC.DBF 中有 6 个姓王的人。执行下面的命令查找姓“王”的人:

USE ABC

INDEX ON 姓名 TO ABCD

SET EXACT ON

FIND 王

?FOUND()

屏幕上显示_____。

A) 0

B) 1

C) .T.

D) .F.

(20) 对于一个文件 teacher.dbf, 有以下几条记录:

Record #	姓名	性别	出生年月	教研室	职称	工资
1	王力	男	10/17/61	计算机	讲师	300.00
2	刘建军	男	04/11/58	数学	教授	620.00
3	李芳	女	11/20/70	计算机	助教	220.00
4	张强	男	06/08/64	数学	讲师	280.00

如果要删除男教师记录, 应该用命令_____。

A) DELE WHILE 性别="男"

B) DELE ALL 性别="男"

C) DELE FOR 性别=男

D) DELE FOR 性别="男"

(21) 对于(20)题的 teacher 库, 求男教师的工资总和, 应该用命令_____。

A) SUM 工资 FOR 性别="男"

B) TOTAL ON 工资 FOR 性别="男"

C) TOTAL ON 工资 TO temp FOR 性别="男"

D) SUM FIELD 工资 FOR 性别="男"

(22) 对于(20)题的 teacher 库, 执行下列命令:

USE teacher

GO 2

SCATTER FIELDS 姓名, 教研室, 职称, 工资 TO A

? A(1), A(2), A(3), A(4)

屏幕显示为_____。

A) 姓名 教研室 职称 工资

B) 0 0 0 0

C) 刘建军 数学 教授 620.00

D) 一空行

(23) 在一个人事档案库文件中, 婚否是逻辑型字段, 性别是字符型字段, 那么“已婚的女同志”, 应该用逻辑表达式_____来表示。

A) (婚否="已婚").AND.(性别="女")

B) (婚否="已婚").OR.(性别="女")

C) (婚否="是").AND.(性别="女")

D) (婚否=.T.).AND.(性别="女")

(24) 下面几条命令中, 哪一条命令是不一定要将输入的数据放在某个内存变量中的输入命令?

A) WAIT

B) ACCEPT

C) INPUT

D) READ

(25) 执行下面的命令:

X=1

Y=2

Z=3

P="X+Y*Z"

?&P

屏幕显示_____。

A) 7

B) X+Y*Z

C) &P

D) P

(26) 下面这个自定义函数 $f(n)$ 的功能是_____。

PARAMETER n

STORE 1 TO f

DO WHILE n>0

STORE f*n TO f

STORE n-1 TO n

ENDDO

RETURN f

A) $f(n)=(n-1)!$

B) $f(n)=n!$

C) $f(n)=(n+1)!$

D) $f(n)=n^n$

(27)~(30) 下面是接受用户正确口令的一个子程序。根据程序的需要, 选择正确的命令。

Password.prg

PARA pass

(27)

time=0

temp=0

pass1=""

SET COLO TO,w/N

(28)

@12,25 SAY "输入口令:"

DO WHILE time<3

(29)

(30)

pass1=pass1+CHR(temp)

@ROW(),COL() SAY "*"

IF temp=13

EXIT

ENDIF

ENDDO

IF UPPER(pass1)=UPPER(pass)

RETURN

ENDIF

time=time+1

@10,17 CLEA TO 14,52

@12,21 SAY "口令错,重输"

ENDDO

@12,21 SAY "非法口令,返回"

RETURN

(27) 用于声明所有变量是局部变量的命令是_____。

- A) PRIV ALL B) PUBLIC ALL C) ALL=0 D) STORE 0 TO ALL
- (28) 清除屏幕第 10 行、17 列到第 14 行、52 列的正确语句是_____。
- A) @10,17 CLEAR TO 14,52 B) @10,17 CLEAR 14,52
C) @10,17 TO 14,52 CLEAR D) CLEAR 10,17 TO 14,52
- (29) 最恰当的循环开头语句是_____。
- A) DO WHILE .F. B) DO WHILE EOF()
C) DO WHILE .T. D) DO WHILE time<3
- (30) 接受键盘输入的语句是_____。
- A) temp=inkey(0) B) ACCEPT "请输入你的口令" TO temp
C) INPUT "请输入你的口令" TO temp
D) @24,20 SAY "请输入你的口令" GET temp

二、填空题

- (1) 数学表达式 $\sqrt{ab} + \ln x - e^x$ 的 FoxBASE 表达式是 $SQRT(A*B) + LOG(X) - EXP(X)$ (31)。
- (2) 有两个数据库文件 DSD.DBF 和 TJD.DBF, 前者为订书单库, 后者为调价单库。DSD.DBF 的库结构包括字符型字段“书名”和数值型字段“册数”、“单价”、“金额”。TJD.DBF 的库结构只包括字符型字段“书名”和数值型字段“单价”。

下列命令是把 DSD.DBF 中所有书名为“FoxBASE 程序设计”的记录的单价改为 TJD 库中调价后的单价, 并计算该书调价后的金额, 请补齐相应命令。

```
.SELE 1
.USE DSD
.SELE 2
.USE TJD
_____ (32)
.SELE 1
```

```
_____ (33)
```

- (3) 执行下列程序, 若依次输入数据 2, 3.5, 3.5, 3, 2, 则输出结果是 _____ (34)。

```
SET TALK OFF
i=1
DO WHILE i<=11
  CLEAR
  INPUT "a=" TO a
  IF a<>INT(a) .OR. a<1 .OR. a>99
    LOOP
  ELSE
    INPUT "b=" TO b
    IF b<>INT(b) .OR. b<1 .OR. b>99
      LOOP
    ELSE
      ??a,"+",b,"=",a+b
```

ENDIF

ENDIF

i=i+1

ENDDO

(4) 在 FoxBASE 状态下, 执行

STORE "dfs342bhf" TO mvar

@3,10 SAY mvar PICTURE "!!!!!!!"

执行结果是_____ (35)。

(5) 在 FoxBASE 中, 为了在发生了不可预见的错误时, 程序设计者仍会继续持有程序的控制权, 我们可用_____ (36) 命令, 使得当程序运行出错时, 转向出错处理程序。

(6) 在 FoxBASE 中是用 .DBF 库来表示二维表中的数据, 二维表的一行对应库中的一个_____ (37), 表中的列对应_____ (38)。

(7) 求 0—100 间奇数之和的程序如下, 将程序中的空白处填上。

SET TALK OFF

X=0

Y=0

DO WHILE X<100

X=X+1

IF _____ (39)

_____ (40)

ELSE

Y=Y+X

ENDIF

ENDDO

? "0—100 之间的奇数之和为:", Y

SET TALK ON

RETURN

自测题(一)参考答案

一、选择题

(1) 【答案】 B

FoxBASE 允许记录中的字段数最多为 128 个。

(2) 【答案】 B

FoxBASE 的字段变量有 5 种。它们分别是字符型(C 型)字段、数值型(N 型)字段、日期型(D 型)字段、逻辑型(L 型)字段、备注型(M 型)字段。

(3) 【答案】 C

"\$" 是字符串比较运算符。如果 A 和 B 都是字符串, 而且 A 与 B 相同或 A 是 B 的子串,

则 A\$B 的结果是真值。在字符串的比较中，同一字母的大小写是不相同的。

(4) 【答案】 C

双问号(??)命令的使用等同于单问号(?)命令的使用，它们之间的区别是：单问号命令从下一行开始显示，双问号命令在当前光标位置开始显示。

(5) 【答案】 D

FoxBASE 的变量名应由汉字、字母、数字和下画线组成，最多不超过 10 个字符，必须以字母或汉字开头，空格是不能用来组成变量的。

(6) 【答案】 B

计算机通过数据库管理系统(DBMS)对数据库进行集中控制和管理，以使数据具有最小的冗余度，使多个应用程序共享数据库时，能有效地、及时地处理数据，并提供安全性和完整性保证。

数据库管理系统是在操作系统支持下对数据进行管理的。而计算机硬件仅是数据库生存的物质基础。

(7) 【答案】 A

备注型字段变量是用于存放大块的 ASCII 码数据的，存放宽度可以变化，最多可达 65536 个字节。当数据库文件含有备注型字段时，系统自动为此数据库文件生成一个备注文件，扩展名为 .DBT，用于保存备注型字段中大块的数据。

(8) 【答案】 B

求子串函数 SUBSTR() 的一般格式是：

SUBSTR(<字符型表达式>,<起始位置>[,<字符个数>])

SUBSTR() 函数在<字符型表达式>中，从<起始位置>指定的位置开始截取<字符个数>指定的个数个字符，形成新的字符串。

(9) 【答案】 C

DTOC() 函数将日期型数据转换成字符型数据。如果指定选择项“1”，则输出格式转换为年月日。

(10) 【答案】 C

若文件名中指明了驱动器号和目录，则数据库文件建立在指定驱动器上的指定目录中。否则，数据库文件建立在当前驱动器的当前目录中。

(11) 【答案】 B

数据显示有 LIST 和 DISPLAY 两条命令，其功能相似，数据的输出格式也完全相同；不同之处在于：如果显示结果超过一屏，每显示一屏 DISPLAY 暂停一次，而 LIST 命令不暂停。还有一点不同的是：如果没有指定范围时，DISPLAY 命令只显示当前一条记录，而 LIST 命令取默认值 ALL。

(12) 【答案】 A

修改数据库结构是由 MODIFY STRUCTURE 命令实现的。它的功能是修改当前工作区打开的数据库文件结构，它是一条全屏幕编辑命令。而 EDIT, CHANGE, BROWSE 三条命令是用来修改数据库数据的。

(13) 【答案】 B

DELETE 命令是用于删除数据库文件中的记录。但该命令仅仅是在要删除的记录前加一个删除标记(*)，这些记录并非真正地从数据库文件中删除；而要真正实施删除，要用 PACK

命令将数据库文件中带删除标记(*)的记录删除掉。RECALL 命令是与 DELETE 命令相对应的, 它是对数据库文件中带删除标记的记录进行恢复, 即可用它去掉删除标记。

(14) 【答案】 D

索引文件同数据库文件一样, 在使用之前必须先打开。索引文件的打开可以用下述三种方法:

(a) 当用 INDEX 命令建立索引文件时, 生成的索引文件自动被打开。

(b) 用命令: USE <文件名> INDEX <索引文件名表> [ALIAS <别名>]。

(c) 用命令: SET INDEX TO [<索引文件名表>]。

后面两种方法是当索引文件已经被建立为前提的。

(15) 【答案】 C

BOF() 是文件起始测试函数, 它测试数据库文件中记录指针是否移过最上面一个记录。如果已经移过最上面一个记录, BOF() 函数才返回逻辑真值, 而不是移到最上面一个记录, BOF() 函数就返回逻辑真值。

(16) 【答案】 A

FoxBASE 提供了 3 条用于数据检索的命令: LOCATE, FIND 和 SEEK。

虽然 3 条命令都是用于数据检索的, 但使用的地方是不同的。LOCATE 命令用来在无索引的数据库文件中查找满足条件的记录, 而 FIND 和 SEEK 命令只能用于索引文件的检索, 这两条命令也称为快速检索命令。

(17) 【答案】 B

索引是根据指定的<关键字表达式>按字符顺序、数值大小或时间顺序对记录进行排序。<关键字表达式>可以是单个字段, 也可以是含有多个字段的 FoxBASE 合法表达式, 表达式的值只能是数值型、字符型和日期型, 不能是逻辑型和备注型字段。

(18) 【答案】 C

FoxBASE 提供了两条删除内存变量的命令:

(a) CLEAR MEMORY。该命令的作用是删除内存中所有内存变量。

(b) RELEASE <内存变量表>

RELEASE ALL [LIKE/EXCEPT <通配变量名>]

选择 LIKE <通配变量名>, 表示删除当前内存中所有与<通配变量名>相匹配的内存变量。选择 EXCEPT <通配变量名>, 表示删除当前内存中所有不与<通配变量名>相匹配的内存变量。

(19) 【答案】 D

FIND 命令可以用字符串或数字进行检索。如果找到, 将记录指针指向此记录, 函数 FOUND() 返回逻辑真值; 否则, 返回逻辑假值。若检索的值是字符串, 在 SET EXACT 为 OFF 状态时, 检索的字符串可以是索引关键字表达式值的全部, 也可以是值的前几个字符; 在 SET EXACT 为 ON 状态时, 检索的字符串只能是索引关键字表达式值的全部。

(20) 【答案】 D

DELETE 命令的一般格式是:

DELETE [<范围>] [FOR <条件>] [WHILE <条件>]

本题主要是要搞清楚 FOR <条件> 与 WHILE <条件> 的区别。

FOR <条件> 和 WHILE <条件> 都是用条件限定数据库操作的作用域。它们的区别在于:

WHILE <条件> 只读条件为“真”的记录，一旦条件为“假”时，则命令停止对数据库进行操作；而使用 FOR <条件> 时不管条件是“真”，还是“假”，整个数据库都要被检索一遍，符合条件的所有记录都会受到命令的操作。

如果在本题中用 WHILE 短语，则第 4 条记录就不会被删除。

FOR 短语和 WHILE 短语可以同时出现在一条 FoxBASE 的命令中，当两者同时出现时，WHILE 短语优先。

(21) 【答案】 A

SUM 命令和 TOTAL 命令都是求和命令。

SUM 命令用来对有关数值型字段的表达式求和，其一般格式为：

SUM [<范围>] [<数值型表达式表>] [TO <内存变量表>]
[FOR <条件>] [WHILE <条件>]

若未指定 <数值型表达式表>，则对数据库文件中所有数值型字段求和，否则，只对指定的表达式求和。

TOTAL 命令是按照关键字段分组求和，分组求和的数据库文件必须是按 <关键字段> 索引或分类过的。

(22) 【答案】 C

SCATTER 命令的功能是从当前数据库记录中传送数据到内存变量数组，其一般格式为：

SCATTER [FIELDS <字段清单>] TO <数组>

从当前记录中指定的第一个字段开始传递数据，按指定的顺序填入每个数组元素。

(23) 【答案】 D

逻辑表达式是由逻辑运算符连接的表达式。AND 是“与”的关系，A AND B 只有当 A, B 都是 .T. 时，这个表达式的值才是 .T.。“已婚的女同志”应该是“与”的关系。

(24) 【答案】 A

WAIT, ACCEPT 和 INPUT 都是让用户从键盘上输入数据的输入命令。这 3 条输入命令的一般格式分别为：

WAIT [<字符型表达式>] [TO <内存变量>]

ACCEPT [<字符型表达式>] TO <内存变量>

INPUT [<字符型表达式>] TO <内存变量>

这 3 条输入命令实质上为用户提供了一种人机对话的机会。在执行命令时，系统等待用户输入数据。但从上面的 3 条命令的格式我们可以看出，ACCEPT 和 INPUT 命令与 WAIT 命令不同的是：前者输入的数据必须放在某个内存变量中。

(25) 【答案】 A

& 是宏替换函数，其一般格式为：

&<字符型内存变量>

& 必须放在字符型内存变量名之前，它标志着执行一个宏替换。该函数的返回值是 <字符型内存变量> 的内容，<字符型内存变量> 只能是字符型单变量，而不能是数组或数组元素。

本题的内存变量的内容是 X+Y*Z，所以 ?&P 即是显示 X+Y*Z 的值。

(26) 【答案】 B

这个函数循环内部是两步：

$f=f*n$

$n=n-1$

每次循环 n 减 1, 只要 n 不减到 0, 就累乘到 f 上, 即 $f=n \cdot (n-1) \cdot \dots \cdot 1=n!$ 。

(27) 【答案】 A

PRIVATE 是用来定义所指定的内存变量为局部变量的, 局部变量只在使用它的过程中有效。如果产生这些局部变量的过程还要调用其它过程, 那么还可以在调用的子过程中使用。

局部变量说明中由 ALL 说明当前所用的变量全部为局部变量。

(28) 【答案】 A

格式设计命令 @ 的一个常见的用法是清除屏幕。清除屏幕有三种格式:

格式 1: @(<行坐标>,<列坐标>)

格式 2: @(<行坐标>,<列坐标>) CLEAR

格式 3: @(<行坐标 1>,<列坐标 1>) CLEAR TO (<行坐标 2>,<列坐标 2>)

本题应选格式 3, 以清除一个长方形区域的信息。

(29) 【答案】 C

永真循环是常见的一种循环, 这种循环的结构是

```
DO WHILE .T.
```

```
    IF <条件>
```

```
        EXIT
```

```
    ENDIF
```

```
    :
```

```
ENDDO
```

在入口语句中以逻辑值 .T. 为条件, 构成一个死循环, 即无需任何条件便进入循环体, 然后在循环体内设置包含退出循环的语句 EXIT 在内的分支结构。当分支入口语句条件成立时, 执行 EXIT 语句, 以结束循环, 否则循环就永远不会终止。

(30) 【答案】 A

inkey() 函数返回一个 0 到 255 之间 ASCII 码的整数值, 它接受用户最近按的一个键。当用户输入一个回车符后, 内循环结束, 表示口令输入完毕。

二、填空题

(31) 【答案】 $\text{SQRT}(A*B) + \text{LOG}(X) - \text{EXP}(X)$

(32) 【答案】 LOCA FOR 书名="FoxBASE 程序设计"

DSD.DBF 被打开在第 1 工作区, TJD.DBF 被打开在第 2 工作区。现要用调价单库 TJD 中调价后的单价去修改订书单库 DSD 中的相应记录, 首先的工作是要在 TJD 库中找到 "FoxBASE 程序设计" 调价后的单价, 所以 (32) 处应是 LOCA FOR 书名="FoxBASE 程序设计"。

(33) 【答案】 REPL ALL 单价 WITH B->单价, 金额 WITH 册数 * 单价 FOR 书名="FoxBASE 程序设计"

接下来的工作是要用工作区 2 的 TJD 库的当前记录去修改工作区 1 的 DSD 库。执行 SELE1 命令后, 当前工作区为 1 号工作区, 若要访问其它工作区里打开的数据库字段变量时,

其它工作区字段前面应冠以工作区号或数据库别名，其格式为：

〈工作区号〉/〈别名〉-〉〈字段名〉

(34) 【答案】 $3+2=5$

该程序第1次循环读入a为2，b为3.5。由于 $b < > \text{INT}(b)$ ，所以执行LOOP返回到循环开始。第2次循环由于a为3.5， $a < > \text{INT}(a)$ ，执行LOOP，返回循环开始。第3次循环读入a为3，b为2，所以输出结果是 $3+2=5$ 。

(35) 【答案】 在3行10列显示：DFS342BHF

@是格式设计命令，在进行数据输出时，格式为：

@〈行坐标〉,〈列坐标〉 SAY 〈表达式〉 [PICTURE 〈字符型表达式〉]

[FUNCTION 〈功能符表〉]

用于从指定的行列坐标开始，按 PICTURE 和 FUNCTION 短语定义的格式显示出 SAY 的〈表达式〉的值。当 PICTURE 短语中的〈字符型表达式〉是“!”时，表示小写字母转换成大写字母。

(36) 【答案】 ON ERROR

有两种情况可能会产生错误。第1种情况是程序设计者的错误，比如犯了语法错误等；第2种情况是：程序控制外的某些事物改变了，例如：磁盘空间不足以完成一件工作，在执行打印时打印机关闭着等等。

无论是哪种情况，我们都需要从错误中“迅速地复原”，以使程序还能运行下去，这就要用到 ON ERROR 命令。其作用是：当程序运行发生错误时，转去执行 ON ERROR 后面的命令。

(37) 【答案】 记录

(38) 【答案】 字段

FoxBASE 属于关系型数据库，关系型数据库反映的是一个二维表，表的列对应库中的字段，而每一行对应一个记录。

(39) 【答案】 $\text{INT}(X/2)=X/2$

(40) 【答案】 LOOP

此程序中，对于每一个X，用 $\text{INT}(X/2)$ 是否等于 $X/2$ 判断X是否为偶数；若是，则执行LOOP语句，返回到循环开始；如果不是，则说明X的值为奇数，可执行LOOP后面的语句，将奇数累加。

计算机等级考试二级 FoxBASE 自测题(二)

一、选择题

下面各题 (A) (B) (C) (D) 四个选项中, 只有一个选项是正确的, 请将正确选项填写在相应的位置上。

- (1) FoxBASE 的过程文件允许的最多过程数是_____。
A) 128 B) 32 C) 64 D) 不限制
- (2) 在 FoxBASE 中, 可以使用的两类变量是_____。
A) 内存变量和字段变量 B) 字段变量和简单变量
C) 全局变量和局部变量 D) 字符变量和数字变量
- (3) FoxBASE 中使用的文件有 9 种, 其中数据库文件的扩展名为_____。
A) .DBT B) .DBF C) .TXT D) .DAT
- (4) FoxBASE 的内存变量有_____种。
A) 5 B) 6 C) 4 D) 2
- (5) FoxBASE 的数组存放于_____中。
A) 内存变量文件 B) 数组变量文件 C) 数据库文件 D) 备注文件
- (6) 定义数值型字段时, 如果有小数部分, 则该数值型字段的宽度的含义是_____。
A) 整数位的位数 B) 整数位位数加小数位位数
C) 整数位位数加小数位位数再加小数点一位
D) 整数位位数加小数位位数, 加小数点一位, 再加符号位
- (7) 在“.”状态下, 若要从磁盘上删除指定文件, 应用命令_____。
A) ERASE <文件名> B) DEL <文件名>
C) DELETE <文件名> D) ZAP <文件名>
- (8) 下列命令中, _____命令不能在“.”状态下显示文件目录。
A) DIR B) LIST FILES
C) DISPLAY FILES D) VIEW FICES
- (9) 在“.”提示符下, 要在当前目录中建立文件 TEACHER.DBF, 应该用命令_____。
A) MODI COMM TEACHER B) CREA TEACHER
C) CREA STRU TEACHER D) EDIT TEACHER
- (10) 如果记录指针已经移过文件的最顶记录, 则 RECNO() 函数和 BOF() 函数的返回值分别为_____。