

E 企业管理 Enterprise Management

培训 游戏 全书

GAME!
COME ON

- 培训师、企业管理人士必备工具书。
- 本书精选500多个经典游戏，是激发企业员工和管理者创新激情的最佳培训工具，是培训师和管理人士创造奇迹的秘密武器。
- 生动活泼的培训游戏，详细的游戏解析和操作流程，随时带你穿越现实迷宫，让人轻松体验，快乐学习！

● 陈龙海 韩庭卫 汇编

海天出版社

E企业管理 **Enterprise Management**

培训游戏全书

●陈龙海 韩庭卫 汇编

海天出版社
(中国·深圳)

图书在版编目 (CIP) 数据

企业培训游戏全书/韩庭卫, 陈龙海汇编. - 深圳: 海天出版社, 2004.5

ISBN 7 - 80697 - 153 - X

I. 企... II. ①韩... ②陈... III. 企业管理—职工培训
IV. F272.92

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 017625 号

海天出版社出版发行

(深圳市彩田南路海天大厦 518033)

[http://www. htph. com. cn](http://www.htph.com.cn)

责任编辑: 张 曼 责任技编: 王 颖

封面设计: 周 晓 漫画创作: 王国宝

深圳市海天电子图书开发公司排版制作 83460274

深圳市希望印务有限公司印刷 海天出版社经销

2004 年 5 月第 1 版 2004 年 5 月第 1 次印刷

开本: 787mm × 1092mm 1/16 印张: 34

字数: 730 千 印数: 1 - 6000 册

定价: 50.00 元

海天版图书版权所有, 侵权必究。

海天版图书凡有印装质量问题, 请随时向承印厂调换。



编者的话

编者的话

有这么一个奇妙的事实，越是深刻的道理其表现形式也越简单。在企业管理过程中，怎样用简单形象的形式，将复杂的管理理念、管理规则贯彻到企业的每一个环节，确实是值得深思的。当然，经过科学和严格的培训是唯一可行的方法。但是在培训中怎样才能使你的听众不至坐立不安昏昏欲睡？怎样才能使你的管理沟通达到预期目的？在培训过程中如何才能调动学员的兴趣，积极地参与到学习中去？如何才能使你的培训更加生动有效？

听故事和做游戏，是人类的天性。在培训过程中，故事、游戏或者是精彩的案例的运用，是大家屡试不爽的好方法，它往往能起到举一反三、事半功倍的效果，更能启发员工，使他们积极参与，充分表达自己的观点，而这比单纯的说教有效得多。

例如，有时候管理者或培训师为了向员工讲述目标的重要性时，可以讲无数的道理费不少的口舌，但效果未必理想。这时如果引用下面的故事则会产生很好的效果：

有一年，一支英国探险队进入了撒哈拉沙漠的某个地区。在茫茫的沙漠里负重跋涉，阳光下，漫天飞舞的风沙像炒红的铁砂一般，扑打在探险队员的脸上。

口渴似炙，心急如焚——大家的水都没有了。

这时，探险队长拿出一只水壶，说：

“这儿还有一壶水，但是穿越沙漠前，谁也不能喝。”

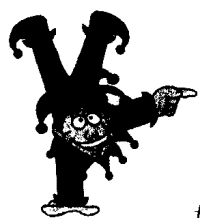
一壶水，成了穿越沙漠的信念的源泉，成了求生的寄托目标。

水壶在队员手中传递，那沉甸甸的感觉使队员们濒临绝望的脸上，又显露出坚定的神色。

终于，探险队顽强地走出了沙漠，挣脱了死神之手。大家喜极而泣，用颤抖的手拧开那壶支撑他们精神和信念的水——

缓缓流出来的，却是满满的一壶沙子！





GAME! COME ON

如果你还觉得言犹未尽的话，那么还可补充一下“狮子与羚羊”的家教故事：

狮子妈妈在教育自己的孩子：“孩子，你必须跑得再快一点，再快一点，你要是跑不过最慢的羚羊，你就会活活地饿死。”

在另外一个场地上，羚羊妈妈也在教育自己的孩子：“孩子，你必须跑得再快一点，再快一点，如果你不能比跑得最快的狮子还要快，那你就肯定会被它们吃掉。”

当然，有时你也可能还想要大家亲身体验一下什么叫“沟通”和“责任”，这样你可以来一个“盲人拾物”和“默契报数”的游戏，做完游戏后，他们自然会明白“什么叫沟通”、“什么叫责任”了，不仅如此，他们还会分享和反思自己在工作中的对与错。

如果你是一个管理者，你既可以利用完整的时间给你的员工做一个系统的培训，也可以利用工作之余与同事或者下属讲一两个故事或者做一两个游戏，这样既可以促进管理也可以活跃身心，融洽团队关系；如果你是一个培训师，那么相信在讲完精彩的故事之后，再加上互动体验的游戏，一定能使你如虎添翼，使培训效果大大提升；如果这些故事或游戏用于你的谈笑和活动中，那么一定能够使你在别人面前谈笑自如，魅力无限；如果你是一名普通的读者，那么这套丛书中的故事和游戏将能为你带来更多的智慧启迪和人生乐趣。

我们借用凤凰卫视中文台《娱乐串串 show》一句话说：“现实产生焦虑，何不游戏处之”。本套丛书“培训事故全书”和“培训游戏全书”是经过几年的时间收集整理出来的，在编辑过程中，参考了国内外的许多书籍资料，并且得到很多从事管理和培训多年的朋友的支持与帮助，在此深表谢意。

希望本套丛书能成为广大管理人员和培训者的最佳助手，也希望读者朋友将它巧妙运用于自身的工作和生活，使工作更加自信，使生活更加多彩。

编 者

2004年3月于深圳



第一部分 破冰游戏

快乐颂 / 2
互相认识一下 (一) / 2
互相认识一下 (二) / 3
生肖分组 / 3
创造性提问 / 4
我们是一家 / 4
姓名牌联谊会 / 5
打破僵局 / 5
寻找共同点和不同点 / 6
进化论 / 6
集体握手 / 7
串名字 / 7
绕口令 / 8
扑克分组 / 9
四分之一感觉 / 10
迎接挑战 / 11

人体相机 / 11
团队节奏 / 12
找同伴 / 13
扯龙尾 / 13
人浪 / 14
人椅 / 14
雨点变奏曲 / 15
我是谁 / 16
佳人何处寻 / 17
好邻居 / 18
扫把情人 / 18
猜变化 / 19
面对面的介绍 / 19
天龙八部 / 20
猜猜我是谁 / 20
幽默乐观的训练 / 21
分组游戏 / 22
竞赛报数 / 23
真情告白 / 23
棒打薄情郎 / 24
姓名接力赛 / 24
介绍彼此 / 25

第二部分 团队游戏

默契报数 / 28
固若金汤 / 29
扫雷行动 / 29
“绳智”清醒 / 31
赢得客户 / 31
传球 / 33
加油站竞争 / 33
坐地起身 / 35
风中劲草 / 36
信任空中飞人 / 36
小草 / 37
瞎子和我们 / 39
囚犯的困境 / 39
蜘蛛网 / 40
抛球 / 41
责任 / 41
众志成城 / 42





GAME! COME ON

企业 管理 培训 游戏 全书

木头的体积 / 42

星际之门 / 45

地雷阵 / 46

趣味跳绳 / 46

圆球游戏 / 47

翻叶子 / 48

航空公司的经营 / 48

核弹头 / 49

平结绳圈 / 50

迷失丛林 / 51

纸牌 / 53

风火轮 / 54

记分卡 / 54

七巧板 / 55

建桥过河 / 55

一台戏 / 56

手结 / 58

橡皮筋 / 59

瞎子走路 / 59

你说我做 / 60

如何建立信任 / 61

穿越封锁线 / 61

目标活动 / 62

报数 / 63

狮蚁乔的故事 / 64

心心相印 / 65

过电网 / 66

生日线 / 68

踩轮胎 / 69

奖金竞争 / 70

全体离地 / 71

理想的工作环境 / 71

组合滑雪队 / 72

穿越雷区 / 73

信任行走 / 74

跨电网 / 76

小泰山 / 76

拼图 / 77

双赢 / 78

盲人取水 / 79

导航塔 / 80

扩大市场份额 / 80

鼓舞飞扬 / 81

与虫子斗一番 / 82

猎手的挑战 / 83

建桥 / 84

建塔 / 84

旗人旗事 / 85



第三部分 沟通游戏

倾听与回馈 / 88
我非常高兴 / 88
让嘉宾闪亮登场 / 89
看不见与说不清 / 89
冬天里的一把火 / 90
你是什么星座 / 91
超感知觉 / 92
盲人拾物 / 93
巧解绳结 / 93
沟通 / 94
蒙眼作画 / 94
神奇的标签 / 95
宾戈游戏 / 96
苹果与凤梨 / 97
学员照片 / 98
预想中的顾虑 / 99
我是记者 / 100
让我们谈谈 / 100
配对 / 101
强调积极 / 102
狗仔队 / 103

期望目标讨论会 / 103
商店打烊时 / 104
空方阵 / 106
取水游戏 / 108
部属角色与领导角色 / 113
画图 / 115
瞎子摸号 / 116
撕纸 / 117
聪明的小明 / 117
数字传递 / 118
囊中失物 / 119
信息收发 / 120
旋回沟通 / 121
小围绕大圈 / 122
折纸 / 123
这样沟通最有效 / 124
谁想听你讲 / 125
巧移圣水 / 126
自己的柠檬 / 126
磨破了的衬衣 / 127
攻破界限 / 128
算术测试 / 131
聆听训练 / 132

6 盒冰红茶 / 133
印象卡 / 134
机器人 / 135
招聘游戏 / 135
跨越雷区 / 138
情感传递 / 139
在公司的转型期 / 141
较量 / 144
技巧 / 145
一次非语言的自我介绍 / 146
是下巴还是面颊 / 147
固有的思维模式 / 148
单向交流和双向交流 / 149
阅读练习 / 150
传递信息 / 150
猜谜语 / 151
图形 / 153
粉笔线 / 153
书画传令游戏 / 154
绘画沟通游戏 / 156





GAME! COME ON

第四部分 协作游戏

人山人海 / 160
敢于说：“我错了” / 160
齐眉棍 / 161
拼图 / 162
快乐起来 / 163
电子篱笆 / 164
集体智慧 / 164
新式乒乓球 / 166
天才猎头 / 167
词语选择 / 169
化解对抗 / 170
动物本性 / 172
打开你的绿灯 / 173
提供赞美 / 174
分享时刻 / 175
寻宝游戏 / 176
讲师考核 / 177
学穿夹克衫 / 178

第五部分 应变游戏

看谁反应最快 / 182
快指 / 183
造反运动 / 184
奇数偶数 / 184
言不由衷 / 185
一唱一和 / 185
顾客至上 / 187
恐惧“阻力” / 187
时间管理 / 189
掌声响起来 / 190
不要害怕变化 / 191
比比谁高 / 192
健忘的故事大王 / 193
对答如流 / 194
随机的理由 / 195
戏剧的对白 / 196
物品拍卖 / 198

婚宴上的宾客 / 202
玩具公司 / 205
短语接龙 / 207
看谁做得最快 / 209
手牵手 / 210
有模有样 / 210
交换名字 / 211
代号接龙 / 211
大树与松鼠 / 212
当心炸弹 / 213
红黄牌 / 213



第六部分 激励游戏

- 举胖子 / 216
- 动机练习 / 216
- 甩掉烦恼 / 217
- 神秘人物的神秘礼品 / 218
- 你是哪一类员工 / 219
- 99.9% 怎么样 / 219
- 有趣的活动告示牌 / 221
- 少一把椅子 / 222
- 起立与轻拍 / 222
- 乐队总指挥 / 223
- 共享好主意 / 224
- 争夺 5 元 / 225
- 奖励的好处 / 226
- 愉快地走开 / 227
- 共度好时光 / 227

- 吹塑玩具 / 228
- 兔子舞 / 229
- 课间操 / 230
- 同一首歌 / 230
- 坦然自信地应对 / 231
- 笑对小错 / 232
- 幸运饼干 / 233
- 角色模特 / 234
- 支柱 / 235
- 购买奖品 / 236
- 精神旅途 / 237
- 混乱 / 239
- 发声练习 / 240
- 打木板信念突破活动 / 240

第七部分 创新游戏

- 头脑激荡 / 244
- 跨越障碍 / 245
- 美丽风景线 / 249
- 梦山奇案 / 250
- 抢时间 / 251
- 看谁认得快 / 251
- 不太“正常”的问题 / 253
- 订书钉的用途 / 253
- 比比谁高 / 254
- 飞行器 / 254
- 鸡蛋飞行器 / 255
- 比萨斜塔 / 256
- 水草 / 256
- 巧扮女郎 / 257
- 找变化 / 257
- 铁钉 / 258
- 高空飞蛋 / 258
- 脸谱描绘 / 259
- 微软的智力题 / 261
- 设计自己的墓志铭 / 262





GAME! COME ON

企业管理培训游戏全书

需要动机链 / 262
 三分钟测试 / 263
 握手 / 264
 双臂交叉的练习 / 265
 你已经习惯了吗 / 266
 “虚伪”的真理 / 267
 九个点 / 268
 传球 / 269
 公司大拼图 / 270
 交通阻塞 / 270
 踩高跷 / 271
 你看见了什么 / 272
 盒中有乾坤 / 273
 作诗一首 / 274
 自由联想 / 275
 农夫的遗嘱 / 276
 切蛋糕 / 277
 正方形 / 278
 创新算法 / 279

第八部分 管理游戏

抓球 / 282
 不用手游戏 / 283
 交换帽子 / 284
 猜名人 / 285
 给讲师的一封信 / 286
 给上司的一封信 / 288
 时间管理 / 289
 关于本人自己的合同 / 290
 保持默契 / 292
 平静一下 / 295
 角落选择 / 297
 设定价值序列 / 298
 射击 / 300

第九部分 领导游戏

建造楼房 / 308
 彩圈飞舞 / 309
 五色酒 / 311
 布袋游戏 / 312
 踢足球 / 312
 教练技术 / 313
 巨人脚步 / 314
 授权方式 / 314
 杯子有多大 / 315
 食人鱼河 / 317
 随意涂写的反馈栏 / 318
 反响卡片 / 319
 两张挂图 / 319
 讲师的镜子 / 320
 对指示的从与不从 / 321



对工作的不同理解 / 322

自我测试 / 323

数数有几个F / 324

建绳房 / 325

特尔斐决策技术 / 326

趣味篮球 / 327

巧妙分组法 / 328

随机分组法 / 329

扑克牌分组法 / 330

美妙的安静法 / 331

交换钞票 / 332

交换主意 / 333

收集与反馈 / 334

排除定时炸弹 / 335

涉水爆破 / 335

八爪鱼 / 336

鲤鱼潭 / 337

迷宫 / 338

穿梭时空隧道 / 339

打造领袖 / 340

授权之道 / 342

船长的决断游戏 / 345

第十部分 学习游戏

16个圆点 / 352

少了一元钱 / 352

$5+5+5=550$ / 352

数字游戏 / 353

英雄的问题 / 353

$5+5+5=550$ / 353

上升还是下降 / 354

观察力测验 / 354

水池 / 355

挡风玻璃上的弹孔 / 355

黑手党 / 356

汤 / 357

看图说话 / 358

银座的死亡率 / 358

车往哪开 / 359

哪位小姐养蛇 / 359

你想得到汽车吗 / 361

会发生什么 / 362

海盗的难题 / 363

数数有多少个正方形 / 366

考考你的逻辑能力 / 367

分割图形 / 368

奇妙的正方形 / 369

水桶测验 / 370

显而易见的论点 / 371

等待开始 / 371

我的期望 / 372

积极暗示的威力 / 373

销售培训中的异议处理 / 374

跟从口头指示 / 375

学习者的故事 / 376

十个重要问题 / 377

登上台阶 / 377

三项说明 / 378

禅宗心印 / 379

小男孩 / 380

克服讲师恐惧 / 381

意识和能力的培养 / 383

学习模式 / 384





GAME! COME ON

企业 管理 培训 游戏 全书

数字游戏 / 385
学习曲线 / 386
大脑的记忆力 / 387
如何记忆关键字 / 387
自我 SWOT 分析 / 389
学习障碍 / 390
不考试的测试 / 391
对掌推 / 391
位的点 / 392
境由心造 / 393
联想记忆 / 394
除旧布新 / 395
按字母顺序复习 / 396
快速复习 / 397
要点复习法 / 397
有奖竞答 / 398
掌握核心内容 / 399
写给自己的一封信 / 400

第十一部分 情景测试

看看你是哪种蝴蝶 / 404
生命之圈 / 407
你和他的关系 / 408
记忆力测试 / 409
连点游戏 / 409
四种类型性格测试 / 410
了解自己的职业技能 / 412
我喜欢和你... / 413
测试团队的健康度 / 414
性格类型测试 / 416
九类人格 / 417
职业观测验游戏 / 419
FWD 测试 / 420
V·C 测验游戏 / 421
印象测验游戏 / 424
授权的自我评估 / 425



第十二部分 角色扮演

- 风云雄霸 / 430
- 共造新桥 / 432
- 不用手游戏形式: / 434
- 抽卡表演游戏 / 435
- 交换帽子形式 / 436
- 鄱阳湖波音公司 / 437
- 哈利的团队 / 440
- 建造房子 / 443
- 经理也疯狂 / 444
- 价值观大拍卖 / 444
- 提高结构式提问的技能 / 446
- 我知你心 / 447
- 啤酒游戏 / 448
- “听与说” / 460
- 摇动游戏 / 460
- 把紧张吹跑 / 462
- 沙漠幸存者 / 462
- 海滩爱情故事 / 464
- 太空梭游戏 / 468
- 冬季求生者游戏 / 471

第十三部分 心理游戏

- 换钱 / 478
- 红黑游戏 / 478
- 似曾相识 / 480
- 人海茫茫练习 / 481
- 留住我的心 / 482
- 寻猎 / 482
- 勇于承担责任 / 483
- 心灵之旅 / 483
- 抓间谍 / 484
- “杀手”游戏 / 485
- 公平与不公平 / 488
- 都是你害的 / 489
- 挑拨离间 / 490
- 让我逮到了 / 491
- 官兵捉强盗 / 492
- 挑雾 / 493
- 法庭 / 494
- 捕熊者 / 495





GAME! COME ON

第十四部分 户外游戏

空中跨桥 / 498
生命之旅 / 498
捆绑行动 / 499
找东西 / 499
定向寻宝 / 500
铁达尼号 / 500
螃蟹跑 / 501
过杆跑 / 501
众人划桨开大船 / 502
两人救生圈接力 / 502
救生圈接力 / 502
堆沙包 / 503
拓展训练 / 503
运水过关卡 / 505
柱子 / 506
平衡箱 / 506
荡杆 / 507
绳索课程 / 508
团队线 / 509
黑夜营救 / 511
跳过悬崖 / 512
飞虎队 / 513

第十五部分 晚会游戏

开火车 / 516
合作音乐椅 / 516
新型时装秀 / 517
合力吹气球 / 517
猜牙签 / 518
气球爆炸 / 518
红脸蛋 / 519
英雄救美 / 519
七拼八凑 / 519
椅上功夫 / 520
拥挤的公交车 / 520
船东和青蛙 / 520
瞎子穿拖鞋 / 521
掷骰子跳远 / 521
奇怪的墙壁 / 521
椅子渡河 / 522
有趣的惩罚 / 522
切面粉 / 523
吹面粉 / 523
画面具 / 523
融冰游戏 / 524
活动投篮 / 524

憋气大赛 / 525
三人角力 / 525
熊来了 / 525
搓纸条 / 526
报纸拔河 / 526
扮时钟 / 526
猜五官 / 527
循环相克令 / 527
官兵捉贼 / 527
拍七令 / 528
瞎子背瘸子 / 528
踩气球 / 528
踏板运水接力 / 528
洞房花烛夜 / 529
偷天陷阱 / 530



第一部分 破冰游戏

Game! Come on
Game! Come on



GAME! COME ON

快乐颂

形式：16~50 人以内，人数不宜过少 场地：室内或室外平坦的场地均可

时间：10 分钟

道具：2~5 颗软性（或毛线球）安全球（以一手可掌握为佳）

目的：

通过初步的肢体接触，打破人际关系的距离。

通过活动让学员可以在短时间内增进熟识度，融入课程。

程序：

1. 开始可由训练员或由一位学员自愿，担任“魔法师”，并发给一颗球施法。

2. 魔法师施法时，所有伙伴开始行进躲避，活动中只要被魔法师拿着球碰触到就会变成石头。

3. 避免被魔法攻击必须找到另一位伙伴，手勾着手在原地合唱一首歌，就可以形成保护罩，但歌曲如果重复就无效，一样会变成石头。

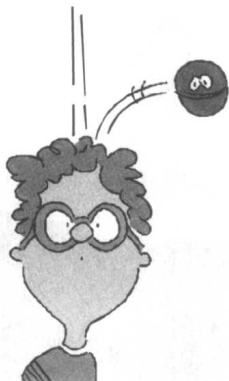
4. 行进期间除躲避攻击外，不可和其它人手勾手。

5. 过程当中，不可以跑步，只可以快步走，避免学员产生碰撞、跌倒。

6. 活动进行几分钟后，魔法师可改变方式，把被碰触的学员，一样变成魔法师，并给予一颗球执行任务。

分享：

短暂的暖身活动，通常不做分享，时间也不宜过长，主要让学员情绪可以高起来，并投入活动中即可。



互相认识一下（一）

形式：随意组合、结伴、互相认识

时间：10 分钟

道具：空白的可粘贴式姓名标签

场地：不限

目的：

使与会人员互相认识，创造一种轻松友好的气氛。

程序：

给每人发一个空白姓名标签，请他们把自己的名字或绰号写在上面。然后请他们简短地列举出两个与自己情况有关的、可以当话题用的单词或短语，比如来自哪个省市、爱好、子女情况等等。