

中文版 电脑新概念系列

Dreamweaver MX



主编 周洪政 陈斌

2004

网页制作全新教程

- 制作网站入门/操作管理文本对象
- 编辑处理图像/设置超级链接
- 使用表格布局网页/使用层丰富网页
- 设置框架/设计CSS样式/套用模板
- 制作表单/嵌入特殊对象/添加行为
- 借助辅助工具/建立Web应用程序
- 网站创建实例/网页设计实例



MX

macromedia®

DREAMWEAVER®MX

2004



上海科学普及出版社

电脑新概念

中文版

Dreamweaver MX 2004

网页制作全新教程

主编 周洪政 陈斌



上海科学普及出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

中文版 Dreamweaver MX 2004 网页制作全新教程 / 周洪政, 陈斌主编. — 上海: 上海科学普及出版社, 2004. 5

ISBN 7-5427-2678-1

I. 中… II. ①周… ②陈… III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver MX 2004—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 024997 号

策 划 铭 政
责任编辑 徐丽萍

中文版 Dreamweaver MX 2004 网页制作全新教程

周洪政 陈 斌 主编

上海科学普及出版社出版发行

(上海中山北路 832 号 邮政编码 200070)

<http://www.pspsh.com>

各地新华书店经销

北京市燕山印刷厂印刷

开本 787×1092 1/16

印张 18.75 字数 475000

2004 年 5 月第 1 版

2004 年 5 月第 1 次印刷

ISBN 7-5427-2678-1 / TP · 522

定价: 23.80 元

内 容 提 要

中文版 Dreamweaver MX 2004 是 Macromedia 公司推出的最新版本的网页制作专用软件。它具有极强的易用性，使设计者无论是在设计环境还是编码环境，都能够方便、快捷地制作出精美的网页。

本书共分 16 章，从制作网站的入门知识开始介绍，逐步进行讲解。作为一本全新教程，本书遵循读者对知识的认知规律，因此即使是从未接触过网页制作的初学者，使用本书从零开始逐步学起，也能成为制作网页的高手。本书内容涉及中文版 Dreamweaver MX 2004 最主要的功能，并融入了笔者多年来制作网站的经验和技巧，相信通过学习本书将会使读者的实际操作水平有很大的提高。本书不仅适合初学者学习使用，还适合有一定网页制作基础、需要进一步提高的中级读者参考与借鉴。

前言

随着网络时代的到来,网络世界成了海量信息的载体。在各种网络服务中,万维网(WWW)的发展无疑是迅速的,目前已广为人们所接受。当人们谈起“上网”、“网上冲浪”等字眼时,很多时候就是指浏览 Web 页。目前,万维网已成为网络中的主力军。

网络可以为人们提供极大的便利,从最初的信息发布和共享资源功能,发展到现在的网上支付、网上咨询、网上议事、网上联络、网上购物等网上社区功能,网络越来越展示出它的魅力和生机。

在网络空间生存,大多数人是作为信息的被动接受者的角色而存在,上网的目的是为了浏览新闻、查阅信息或者从网上下载资料。但当自己想转换角色为信息的发布者时,却又因为对网页不了解和不知该如何制作网页而一筹莫展。面对这种困境,最好的解决办法就是自己先学习设计网页,然后动手制作。网页技术不仅是一种计算机应用技术,随着网络的普及,它更成为人们使用网络的一种基本技能。

Dreamweaver 是制作网页的利器之一,它是 Macromedia 公司推出的网页制作专用工具,到目前为止, Dreamweaver 版本已经升级到 7.0。随着版本的不断升级, Dreamweaver 在网站设计和制作方面的功能日臻完善,越来越受到广大用户的欢迎。Dreamweaver MX 首次集成了 Macromedia 的可视化排版工具 Dreamweaver、快速 Web 应用程序开发工具 Dreamweaver UltraDev 的功能和 Macromedia HomeSite 的扩展代码编辑支持。Dreamweaver MX 2004 更是在 Dreamweaver MX 的基础上,使产品性能得到极大的改进。它提供了一个崭新的、简洁高效的工作界面,使网页设计者的工作效率得到提高;提供了新式的页面布局和设计环境,使各种工具的布局更为合理;还提供了强大的、开放的编码环境,对代码视图和标签检查器作了改进,使用起来更为方便。

本书共分 16 章,第 1 章介绍了中文版 Dreamweaver MX 2004 的工作界面,让读者在使用该软件之前对其有个初步的认识;第 2~14 章介绍网页设计和制作的基本知识与内容,涉及了如何使用网页的元素对象,如何设计网页的布局结构,如何设计网页的风格样式,如何使用内置的 JavaScript 程序制作特殊效果以及 Web 应用程序在网页中的应用;第 15 章从域名的申请开始,介绍了一个网站开发的全过程;第 16 章通过对几个实例的讲解,让读者巩固前面学习的内容,同时该章还是对前面学过知识的综合运用。

本书在对中文版 Dreamweaver MX 2004 应用介绍的过程中,融入了笔者多年积累的制作网站的经验和技巧,在结构上重点突出,层次清晰,并将多种用法放在一起进行比较,系统、全面地介绍了中文版 Dreamweaver MX 2004 的使用方法。

本书内容由浅入深、图文并茂,理论知识的介绍结合了大量的实例。对于初学者来说,通过学习将会感受到本书的浅显易懂,能够在短期内掌握中文版 Dreamweaver MX 2004 的用法和制作网页的精髓;对于有一定基础的用户来说,理论部分知识点全面,能够从中学到新的知识;高级应用部分尤其是建立 Web 应用程序一章,有一定深度,通过学习一定能使中级

用户的技术水平得到很大的提高。

本书由周洪政、陈斌主编，同时参与编写的老师还有崔慧勇、吴闯、叶勇、王新花、薛淑娟、陈耀攀和耿丽丽等。由于编著时间仓促，书中纰漏之处在所难免，恳请广大读者批评指正。联系网址：<http://www.china-ebooks.com>。

编 者
2004 年 2 月

目 录

第 1 章 制作网站入门	1	第 3 章 编辑处理图像	39
1.1 认识中文版 Dreamweaver MX 2004	1	3.1 插入图像	39
1.1.1 中文版 Dreamweaver MX 2004 的引导界面	1	3.1.1 插入前景图像	39
1.1.2 中文版 Dreamweaver MX 2004 的工作环境	3	3.1.2 插入背景图像	41
1.1.3 创建站点	6	3.1.3 插入图像占位符	42
1.2 规划站点	9	3.2 设置图像属性	42
1.2.1 确定站点风格	10	3.2.1 图像大小	43
1.2.2 规划站点结构	10	3.2.2 图像位置	43
1.2.3 编写简单的网页	11	3.2.3 图像间距	45
第 2 章 操作管理文本对象	17	3.2.4 低图像源	46
2.1 插入文本对象	17	3.2.5 图像边框	46
2.1.1 添加文本	17	3.3 编辑图像	47
2.1.2 插入对象	17	3.3.1 使用自身的编辑器	47
2.2 文本对象的操作	22	3.3.2 调用外部编辑器	48
2.2.1 移动、删除和拷贝操作	23	3.4 使用图像制作特效	52
2.2.2 查找和替换操作	24	3.4.1 为图像添加说明文字	52
2.3 设置文本对象的属性	26	3.4.2 制作鼠标经过图像	52
2.3.1 设置字体	27	3.4.3 制作导航图像	54
2.3.2 编辑字号	28	第 4 章 设置超级链接	57
2.3.3 选择颜色	29	4.1 超级链接概述	57
2.3.4 设置其他属性	31	4.1.1 URL 简介	57
2.4 设置段落格式	32	4.1.2 超级链接的分类	58
2.4.1 设置段落	32	4.1.3 相对链接和绝对链接	59
2.4.2 文本对齐	32	4.2 创建文件链接	60
2.4.3 文本缩进	33	4.2.1 创建普通链接	60
2.4.4 文本标题	34	4.2.2 创建热点链接	62
2.5 创建列表项	34	4.3 创建其他链接	63
2.5.1 项目列表	35	4.3.1 创建邮件链接	63
2.5.2 编号列表	36	4.3.2 创建锚记链接	64
2.5.3 定义列表	37	4.3.3 创建空链接	66
		4.3.4 创建脚本链接	66
		4.4 管理超级链接	66
		4.4.1 设置链接风格	66
		4.4.2 编辑超级链接	68





4.4.3	打开链接的方式	69
4.4.4	检查链接	71
4.4.5	设置提示更新链接	71
第5章	使用表格布局网页	73
5.1	插入表格	73
5.1.1	绘制表格	73
5.1.2	导入表格数据	74
5.2	设置表格属性	76
5.2.1	选择表格	76
5.2.2	设置行数和列数	77
5.2.3	设置表格大小	78
5.2.4	设置表格边框	80
5.2.5	设置表格背景	81
5.3	设置单元格属性	82
5.3.1	拆分、合并单元格	82
5.3.2	单元格对齐方式	83
5.3.3	改变单元格大小	83
5.3.4	“不换行”和 “标题”复选框	84
5.3.5	设置单元格背景	84
5.3.6	设置边框颜色	85
5.4	格式化表格	85
5.5	排序表格	86
第6章	使用层丰富网页	88
6.1	层概述	88
6.2	创建层	89
6.2.1	插入层与绘制层	89
6.2.2	嵌套层	89
6.3	操作层	90
6.3.1	选择层	91
6.3.2	定位层	91
6.3.3	改变层的大小	92
6.3.4	在层中插入对象	92
6.3.5	对齐层	93
6.4	设置层的属性	93
6.4.1	首选参数	94
6.4.2	层属性	95
6.5	层与表格	98
6.5.1	层与表格的相互转换	99

6.5.2	层与表格的嵌套使用	100
第7章	设置框架	102
7.1	创建框架	102
7.1.1	创建预定义框架集	102
7.1.2	创建新的空预定义框架集	103
7.1.3	创建嵌套框架集	103
7.1.4	使用框架标签辅助功能	104
7.2	操作框架	105
7.2.1	改变框架尺寸	105
7.2.2	拆分框架	106
7.2.3	添加框架	106
7.2.4	删除框架	108
7.3	设置框架属性	108
7.3.1	选择框架集和框架	108
7.3.2	设置框架集的属性	109
7.3.3	设置单个框架的属性	111
7.4	框架与页面	113
7.4.1	保存框架集和框架	113
7.4.2	在框架中插入页面	114
7.4.3	在不同的框架中打开 链接页面	116
第8章	设计 CSS 样式	118
8.1	CSS 样式基础	118
8.1.1	为什么要使用 CSS 样式	118
8.1.2	CSS 样式简介	118
8.2	创建 CSS 样式	119
8.2.1	新建 CSS 样式	119
8.2.2	新建 CSS 文档	121
8.3	操作 CSS 样式	124
8.3.1	编辑 CSS 样式	125
8.3.2	删除 CSS 样式	126
8.3.3	重制、重命名样式	127
8.3.4	套用 CSS 样式	127
8.3.5	附加样式表	127
8.4	定义 CSS 样式	128
第9章	套用统一的模板	135
9.1	创建模板文档	135
9.1.1	新建模板	135



9.1.2 创建模板	136	11.2.1 Shockwave	180
9.1.3 保存为模板	137	11.2.2 Applet	181
9.2 编辑模板文档	137	11.2.3 参数	182
9.2.1 打开模板文档	137	11.2.4 ActiveX	182
9.2.2 创建可编辑区域	138	11.2.5 插件	184
9.2.3 创建可选区域	140	11.3 嵌入脚本对象	185
9.2.4 创建可编辑的可选区域	142	11.3.1 脚本	185
9.2.5 创建重复区域	142	11.3.2 无脚本	186
9.2.6 创建重复表格	143	11.3.3 服务器端包括	187
9.2.7 可编辑标签属性	144	第 12 章 添加行为	188
9.3 应用模板	146	12.1 行为	188
9.3.1 套用模板文档	146	12.1.1 行为简介	188
9.3.2 修改模板	148	12.1.2 “行为”面板	188
9.4 嵌套模板	150	12.2 插入和编辑行为	190
第 10 章 制作表单	152	12.2.1 插入行为	190
10.1 网页表单	152	12.2.2 编辑行为	190
10.2 文本域和隐藏域	155	12.3 行为特效	190
10.2.1 文本字段	156	第 13 章 借助辅助工具	214
10.2.2 文本区域	158	13.1 标尺和网格	214
10.2.3 密码域	159	13.1.1 标尺	214
10.2.4 隐藏域	159	13.1.2 网格	214
10.3 单选按钮和复选框	160	13.2 “资源”面板	215
10.3.1 单选按钮	160	13.2.1 资源类型介绍	216
10.3.2 单选按钮组	161	13.2.2 站点列表	218
10.3.3 复选框	162	13.2.3 站点收藏列表	219
10.4 列表和菜单	163	13.2.4 使用库	221
10.4.1 列表和菜单	163	13.3 “历史记录”面板	224
10.4.2 跳转菜单	165	13.3.1 撤销步骤	224
10.5 按钮和文件域	166	13.3.2 设置保留的步骤数	225
10.5.1 按钮	167	13.3.3 复制和粘贴步骤	225
10.5.2 图像域	167	13.3.4 清除步骤	226
10.5.3 文件域	168	13.3.5 用历史步骤创建命令	226
第 11 章 嵌入特殊对象	172	13.3.6 录制命令	227
11.1 嵌入 Flash 对象	172	第 14 章 建立 Web 应用程序	229
11.1.1 Flash 文件	172	14.1 Web 应用程序介绍	229
11.1.2 Flash 按钮	174	14.1.1 服务器技术介绍	229
11.1.3 Flash 文本	176	14.1.2 Web 应用程序工作原理	230
11.1.4 Flash 元素	178	14.1.3 “应用程序”面板组	230
11.2 嵌入其他媒体对象	180		





14.2 应用程序服务器.....	233	15.2.1 准备文件夹.....	254
14.2.1 选择应用程序服务器.....	233	15.2.2 管理站点.....	254
14.2.2 安装 IIS.....	234	15.2.3 使用框架构架页面.....	257
14.2.3 配置 IIS.....	235	15.3 与其他软件协同工作.....	263
14.3 数据库连接.....	237	15.3.1 使用 Fireworks 创建 标题图片.....	263
14.3.1 创建数据库.....	237	15.3.2 使用 Flash 创建标题动画.....	269
14.3.2 创建数据库连接.....	239	15.3.3 利用脚本编写右键功能.....	273
14.4 Web 应用程序对象.....	241	第 16 章 网页设计实例.....	276
14.4.1 Web 应用程序开发面板.....	241	16.1 使用框架结构组织网页.....	276
14.4.2 创建记录集.....	244	16.2 使用层和行为制作页面特效.....	279
第 15 章 网站创建实例.....	246	16.3 制作动态信息发布系统.....	282
15.1 “小小书屋”网站主体框架.....	246	16.3.1 创建记录显示页面.....	282
15.1.1 “小小书屋”网站的 免费动态域名申请.....	246	16.3.2 创建后台记录插入页.....	284
15.1.2 启用 IIS 服务.....	252	16.3.3 创建后台管理登录页.....	286
15.2 创建“小小书屋”网站首页.....	254	16.3.4 创建后台编辑页.....	288



第1章 制作网站入门

【学习目标】

-  熟悉中文版 Dreamweaver MX 2004 的操作环境
-  了解网站的创建方法和规划方案
-  学习如何从无到有编写简单的网页



1.1 认识中文版 Dreamweaver MX 2004

中文版 Dreamweaver MX 2004 是制作网站和设计应用程序的专业化工具,也是强有力的可视化布局工具、应用程序特征和代码编辑支持的组合,使各种水平的开发者和设计者都能够迅速地创建网站和设计应用程序。

中文版 Dreamweaver MX 2004 具有全新的操作界面和改进的产品性能,它具有大量的新特色,能够大大提高产品的可用性,并使“设计”视图和“代码”视图的操作更为简便。

使用中文版 Dreamweaver MX 2004 不仅可以在短期内迅速快捷地制作出精美的页面,还能够十分方便地管理和维护站点。中文版 Dreamweaver MX 2004 集网站设计、制作和发布于一体,学会使用中文版 Dreamweaver MX 2004 后,不仅意味着能够独立设计、制作、维护和管理独具一格的网站,还意味着掌握了一门基本技能,同时更是信息时代的基本要求。

1.1.1 中文版 Dreamweaver MX 2004 的引导界面

中文版 Dreamweaver MX 2004 的安装文件是一个可执行文件,将它安装在本地硬盘之后,便可以运行该软件。运行之后,将会弹出“工作区设置”对话框,如图 1-1 所示,该对话框用于选择工作界面布局,可以选中“设计者”单选按钮,也可以选中“代码编写者”单选按钮。选择之后如果想在视图间进行切换,则可以在进入工作区后,通过选择“编辑”|“首选参数”菜单选项进行设置。

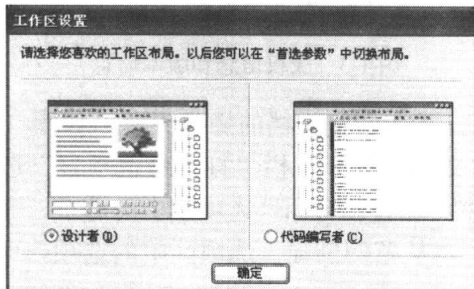


图 1-1 “工作区设置”对话框



在“工作区设置”对话框中单击“确定”按钮，将会弹出欢迎信息对话框，如果拥有序列号，则可以激活 Dreamweaver。在该界面中选中“我有一个序列号，我希望激活 Dreamweaver”单选按钮，如图 1-2 所示。



图 1-2 Dreamweaver MX 2004 的欢迎界面

单击“继续”按钮，系统会提示输入序列号。输入序列号后，单击“继续”按钮继续。随后可以看到中文版 Dreamweaver MX 2004 的过渡界面，在该界面中初始化参数并显示了 Dreamweaver 的版权信息和版本信息。Dreamweaver MX 2004 是 Dreamweaver 的 7.0 版，如图 1-3 所示。



图 1-3 版权信息和版本信息

初始化参数之后，进入打开或创建文档的操作界面，如图 1-4 所示。在该界面中可以打开已有文档或者创建新的文档。选择左栏“打开最近项目”选项区中的选项，可以打开已存在的文档；选择中间一栏“创建新项目”选项区中的选项，可以创建新的 HTML、PHP、ASP、JSP 等文档；选择右栏“从范例创建”选项区中的选项，可以从范例文档中创建新的文档。

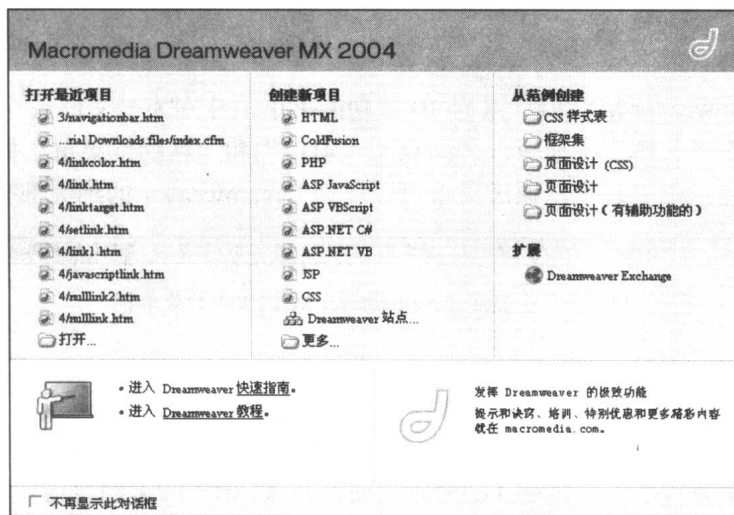


图 1-4 打开或创建文档

1.1.2 中文版 Dreamweaver MX 2004 的工作环境

在图 1-4 的界面中选择中间一栏“创建新项目”选项区中的 HTML 选项，便进入了编写 HTML 文档的工作环境，如图 1-5 所示。HTML 文档是网页中最基本的一种文档，它是用 HTML 语言编写的。HTML 语言作为一种标记性语言，是由一些特定符号和简单语法组成的，了解和掌握起来十分容易。对于不善于编程的用户来说也没关系，中文版 Dreamweaver MX 2004 提供了“所见即所得”的设计界面，可以按照设计者的思路自动创建相应代码。设计者在编写网页的过程中需要做的只是搭配好网页的结构，搜集相应的素材，然后将它们组合到一起，而完全不用理会繁琐的程序代码。

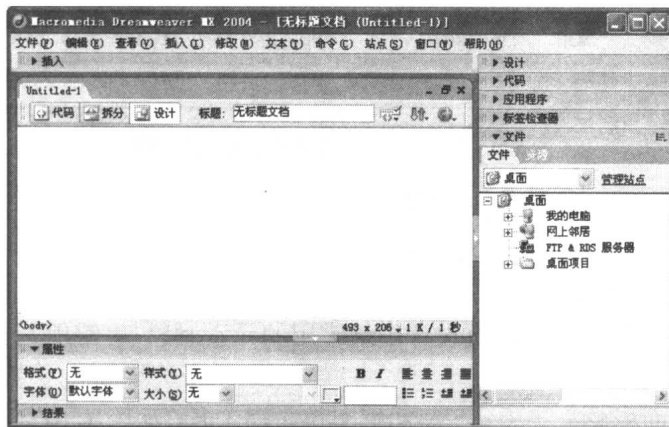


图 1-5 HTML 文档的工作环境

为了使用户能尽快地进入网页编写工作，有必要先介绍一下中文版 Dreamweaver MX 2004 的工作环境。中文版 Dreamweaver MX 2004 的面板是在以前 Dreamweaver 各个版本的基础上逐渐整合而来的，相对于以前的版本来说，各个面板的组合位置有所调整。本节对中文版 Dreamweaver MX 2004 的工作环境进行介绍。

菜单栏

中文版 Dreamweaver MX 2004 共有 10 个功能菜单，分别为“文件”、“编辑”、“查看”、“插入”、“修改”、“文本”、“命令”、“站点”、“窗口”和“帮助”菜单，如图 1-6 所示。各个功能菜单中又包括很多选项，通过菜单可以实现 Dreamweaver 的绝大部分功能。

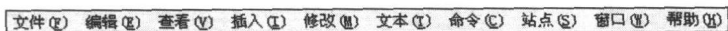


图 1-6 中文版 Dreamweaver MX 2004 的菜单栏

“插入”面板

“插入”面板有两种显示方式，一种是以菜单方式显示，另一种是以分栏方式显示，默认的方式是以菜单方式显示，如图 1-7 所示。通过按【Ctrl+F2】组合键，可以控制“插入”面板的开关。

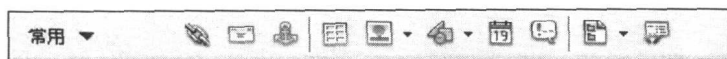
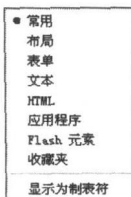


图 1-7 以菜单方式显示的“插入”面板

单击“插入”面板左侧的常用 ▾ 按钮，将弹出“插入”面板的下拉菜单，如图 1-8 所示。在该下拉菜单中共有 9 个选项，其中前 8 种对应着不同类别的工具，第 9 种用于切换“插入”面板的显示方式。



如果不习惯使用菜单方式，可以切换为以分栏方式显示“插入”面板。在“插入”面板的下拉菜单中选择“显示为制表符”选项，可以将“插入”面板切换为分栏方式显示，如图 1-9 所示。

图 1-8 “插入”面板的下拉菜单



图 1-9 以分栏方式显示的“插入”面板

“插入”面板中放置的是编写网页的过程中经常用到的对象和工具，通过该面板可以很方便地使用网页中所需的对象以及对对象进行编辑所要用到的工具。

“插入”面板包含如下子面板：

※ 常用：该子面板包含了网页设计中最常用的元素对象，“常用”子面板是“插入”面板的默认显示面板，参见图 1-9。

※ 布局：该子面板整合了表格、层和框架等布局工具，如图 1-10 所示，还可在“标准”、“扩展”和“布局”模式之间进行切换。



图 1-10 “布局”子面板

※ 表单：该子面板整合的是表单选项，使用此面板可以定义表单和插入表单对象，如图 1-11 所示。表单在动态网页中是最重要的元素对象之一。



图 1-11 “表单”子面板

※ 文本：该子面板用于对文本对象进行修饰编辑，它包含了文本处理的常用功能选项，如图 1-12 所示。



图 1-12 “文本”子面板

※ HTML：该子面板包含了 HTML 标签的一些选项，单击含有 ▾ 的按钮，可以展开下拉菜单，HTML 子面板如图 1-13 所示。

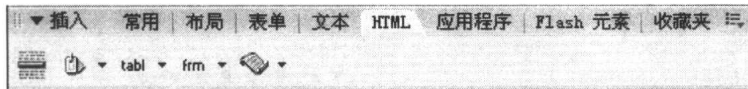


图 1-13 HTML 子面板

※ 应用程序：该子面板用于创建应用程序，这是中文版 Dreamweaver MX 2004 相对以前的版本新增的功能和特色，“应用程序”子面板如图 1-14 所示。



图 1-14 “应用程序”子面板

※ Flash 元素：该子面板用于插入 Flash 元素对象，它仅包含一个元素，如图 1-15 所示。

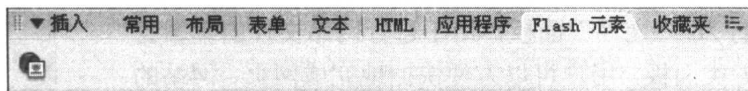


图 1-15 “Flash 元素”子面板

※ 收藏夹：该子面板用于让用户自定义添加选项，初始时不包含任何元素，如图 1-16 所示。

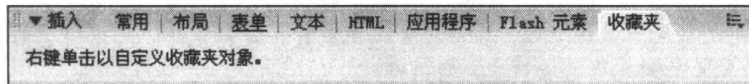


图 1-16 “收藏夹”子面板

📖 “文档”面板

在“插入”面板之下是“文档”面板，如图 1-17 所示。在该面板中，用户可以通过“代码”、“拆分”和“设计”三个按钮使工作区在不同的视图模式之间进行切换；可以在“标题”



文本框中输入页面的标题；可以检查浏览器的支持情况；还可以在浏览器中预览生成的 Web 页面等。

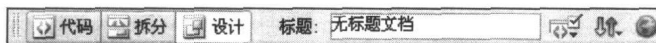


图 1-17 “文档”面板

编辑区

“文档”面板下方的空白区域是编辑区，该区域用于进行页面的设计和编辑：用户可以插入文本、图片、表单和 Flash 对象；可以对插入的对象使用表格或层进行排序；可以设置超级链接；可以随心所欲地绘制精美的页面。

“属性”面板

位于中文版 Dreamweaver MX 2004 工作窗口最下方的是“属性”面板，如图 1-18 所示。通过该面板可以设置页面中各个对象的属性，对于不同的对象，“属性”面板中显示的属性项也不尽相同。通过按【Ctrl+F3】组合键，可以控制“属性”面板的开关。

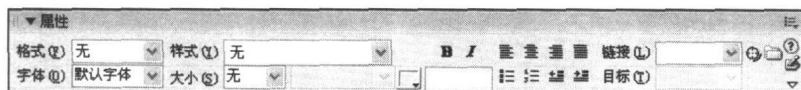


图 1-18 “属性”面板

面板组

中文版 Dreamweaver MX 2004 工作窗口的右侧是面板组，如图 1-19 所示，用户可以通过使用面板组中不同的面板分别完成相应的操作。面板组共包含五类面板：“设计”面板，用于设计页面的样式风格；“代码”面板，用于套用常用的代码；“应用程序”面板，用于创建应用程序；“标签检查器”面板，用于修改标签的属性，为页面添加行为；“文件”面板，用于进行网站文件的编辑管理操作。通过这五类面板，用户可以方便快捷地完成网页、网站的创建和管理。

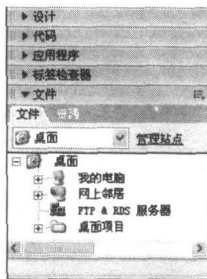


图 1-19 面板组



专家指点

在以分栏方式显示的“插入”面板、“文档”面板、“属性”面板以及面板组中的各个面板中，其左侧均有两条虚的竖线，在该位置按住鼠标左键并拖动，可以将该面板从中文版 Dreamweaver MX 2004 的整合窗口中分离出来。

1.1.3 创建站点

在编写网页前，首先要做的是创建和规划站点。站点一般由很多页面组成，另外还包括很多相关的文件，每个网页只有在整个网站中才能发挥它的作用，所以中文版 Dreamweaver

MX 2004 在提供强大的设计编写网页功能的同时,还提供了站点创建和管理功能。

创建站点的操作步骤如下:

(1) 从位于窗口右侧的面板组中选择“文件”面板,单击该面板右侧的“管理站点”超级链接,如图 1-20 所示,或者从左侧下拉列表框中选择“管理站点”选项,弹出“管理站点”对话框,如图 1-21 所示。单击“新建”按钮,可以新建站点;单击“导入”按钮,可以导入已有站点。

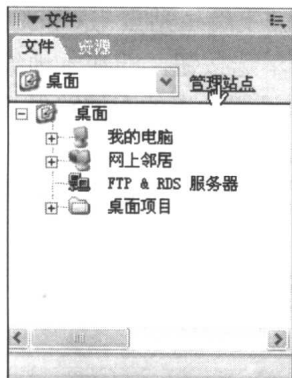


图 1-20 单击“管理站点”超级链接

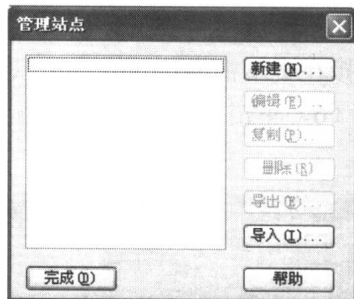


图 1-21 “管理站点”对话框

(2) 单击“新建”按钮,弹出如图 1-22 所示的下拉菜单。选择“站点”选项,创建新站点;选择“FTP 与 RDS 服务器”选项,创建 FTP 与 RDS 服务器连接,这样就可以在远程服务器上直接工作。

站点(S)
FTP 与 RDS 服务器(F)

图 1-22 “新建”下拉菜单

(3) 选择“站点”选项,弹出如图 1-23 所示的对话框,在该对话框的文本框中输入站点的名称,如输入 mywebhome。

(4) 单击“下一步”按钮,弹出如图 1-24 所示的对话框,在该对话框中可以为站点选择是否使用服务器技术。如果所建立的站点不使用 Web 应用程序,建议在此不要选择使用服务器技术,这里选中“否,我不想使用服务器技术”单选按钮。

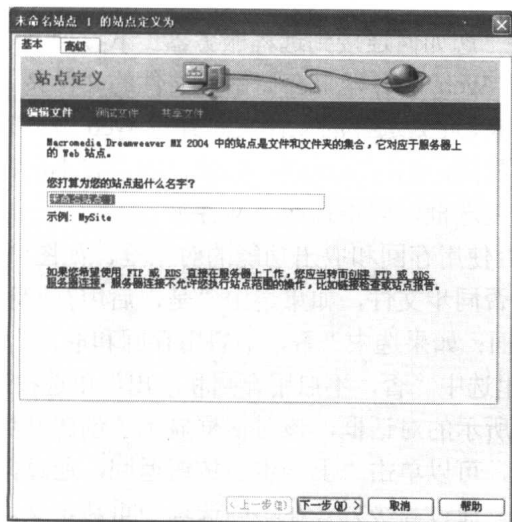


图 1-23 站点定义对话框(一)

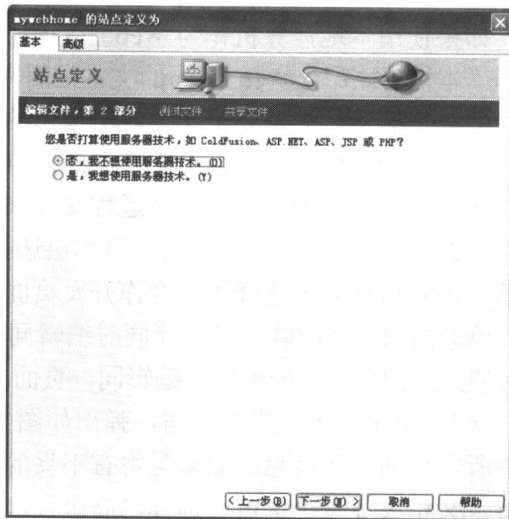


图 1-24 站点定义对话框(二)