

魔力宝贝



权威攻略详解



光盘附送《世界末日》试玩版

腾图电子出版社

魔力宝贝

魔力宝贝



* T247398 *



www.sosypark.com.tw

© DWANGO & ENIX 2001

RAB45/03



目 录

故事背景

神话时代	4
------	---

新手入门

人物能力状态图解	7
人物Detail图解	8
人物Title图解	9
技能系统图解	11
技能表图示	12
职业制度简介	13
转职制度介绍	15
宠物系统图解	16
游戏基本操作	17
游戏热键一览	19
关于游戏中的战斗	21
职业与技能简介	22
水晶的介绍	23
留言系统介绍	24
第一个任务	25

职业介绍

战斗系职业	26
生产系职业	28
修理系职业	32
医疗系职业	33
采集系职业	34



技能

人物技能	35
宠物技能	36

高级技巧

武器图鉴	38
防具图鉴	40
地图指南	48
任务攻略	68

经验心得

关于魔力宝贝的宠物的用法	102
人物升级点数分配	103
练一个魔法师的心得	104
初期赚钱法	105
新手攻略—宠物	106
魔力PK之我见	108
《魔力宝贝》之自给自足	109
《魔力宝贝》怪物属性	112
一些洞窟适合生存的属性	113
一级优良宠物相片	116
关于宠物的忠诚度	118
魔力小说：来自东方的少女	119



常见问题解答



神话时代

这个世界是由神明居住的神域，和由人民居住的人域所构成。神域和人域平常不能互相往来，是完全不同的世界。而统治神域内神明的就是主神阿尔杰斯。

阿尔杰斯有12个孩子，每个孩子都是以神的身分和入域中的各种事物相关。长男李贝留斯是军神，他是曾和火神的众神们战斗并将之击败的猛者。李贝留斯常常会下降到入域，和这个世界中互有仇恨的

受诅咒一族进行战斗。

和受诅咒一族间的战斗，已于4000年前打上休止符，人域的大国几乎将整个大陆领土都收到手中。这时候，李贝留斯深深地爱上了一位人间的女孩。这位少女就是后来的女皇阿尔卡迪雅。阿尔卡迪雅本来是边境国家的公主，她得到神的力量后蹂躏各国，征服了整个人类的世界。

在她的前方常常可看到李贝留斯的身影，这已不待言。阿尔卡迪雅建立起一个大帝国的同时，李贝留斯被召回神域。李贝留斯被赋予的力量是要用来和受诅咒的一族进行战斗，但是他将力量用在其他方面上，因此李贝留斯就被幽禁在时间之塔中。

此时，李贝留斯被除去神名，于是阿尔杰斯13神就变成了阿尔杰斯12神。将幽禁的李贝留斯救出来的人，是阿尔杰斯的小女儿卡莲。从时间之塔中脱出的李贝留斯，心中抱着要对阿尔杰斯复仇之念，悄悄地降落入域。而卡莲也被驱逐出神域，降落到入域中。

回到阿尔卡迪雅身边的李贝留斯，他为了创造对付神域的军队，而将所有的智慧给予人类。此后阿尔卡迪雅帝国急速繁荣起来，然后人心也急速扭曲起来。以战斗为目的的生命体雷普利甘特，就是利用这项智慧创造出来的，这也就是日后的魔族。

李贝留斯制作了3个连接入域和神域的传送门，对阿尔杰斯发动战争。这场战争被后世称为「神域战争」，为史上最大的战争。李贝留斯所率领的人域军队，和阿尔杰斯所率领的神域军队不断地互相征战，这期间阿尔卡迪雅命丧沙场。

本来受阿尔卡迪雅控制的雷普利甘特，在她死后开始将矛头转向人类，同时掌权的人物开始相互争斗，而一直受到虐待的人们也起兵叛变，于是帝国就变成了一个人间炼狱。

失去了最爱的人而开始发狂的李贝留斯，被逼到阿尔杰斯之际，有一个人类将神域战争划上了休止符。这位勇者尤林使用可以贯穿神的唯一一把宝剑「灭神剑」，将



李贝留斯打倒，但是却不能完全将他杀死。而这位勇者尤林的妻子，就是被放逐到人域的卡莲。

卡莲也一样爱上了一位人间的男性。卡莲和菲尼雅、爱雷西雅这三姊妹以自己的身躯将封印之地的3个传送门封印起来，由于她们的献身使得神域和人域再也不能相连。

神话时代，人类和神明之间有一段深深且短交集，这是个传说的时代。此后4000年间，神和受诅咒一族都未曾出现在人类面前。

勇者时代

神和人交错混乱的骚动告一段落之际，人类间的争斗也迈入尾声。艾尔卡迪雅帝国残留的权力者之中，留廉斯开始崭露头角，他是从前艾尔卡迪雅的心腹。

留廉斯以强大的魔法操纵雷普利甘特，利用它们来达成恢复帝国的野心。从神域归还的勇者尤林，以及帮助尤林的人们，他们利用巧妙的作战而进入了帝国的中枢，最后面临和留廉斯的决战。留廉斯和尤林的战斗壮烈凄绝。巨大的雷普利甘特将小镇烧毁，透过究极的魔法，大海吞没了大地。留廉斯在最后之战中力尽身亡，但是尤林的众多伙伴也命丧于此。

勇者尤林和帮助他的人们留在卡莲的长眠之地，在此建立了一个小国家。李贝留斯所带来的魔法或是技术因为带来灾祸，所以被当成是禁忌的技术而封印起来。

曾经掌握世界霸权的艾尔卡迪雅帝国的中枢，现在变成了小小的边境岛国，随着战乱的结束，慢慢地从人们的记忆中淡去。

勇者的时代终了后，由3个岛屿组成的小国法尔尼亚，其历史就从这里开始。4000年后的现在，法尔尼亚改变了名称，现在称作法兰王国。





男娃1



男娃2



男娃3



男娃4



男娃5



男娃6



男娃7



男娃8



男娃9



男娃10



女娃1



女娃2



女娃3



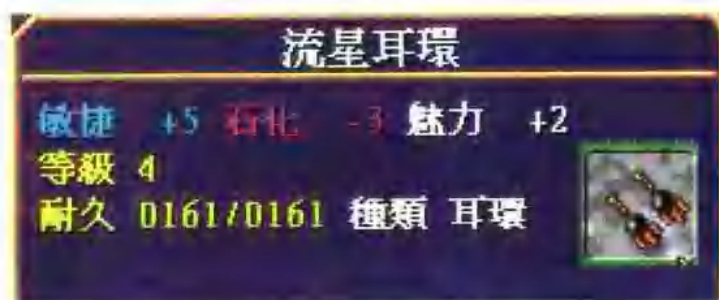
女娃4



人物能力状态图解



JobTitle:	工作称号。
Sp-Title:	特殊称号。
Us-Title:	使用者自定称号。
LV:	等级。
EXP:	经验值。
NEXT:	至升级所需的经验值。
LP:	应该为体力、HP。
FP:	应该为法力、MP。
ATK:	攻击力。
DEF:	防御力。
AGL:	敏捷力。
MIND:	心智。
RCV:	回复力。
CHM:	魅力。
Health:	健康状况。
DP:	俗称PK的战绩值。
Type:	种别。
Attribute:	人物属性。
Earth:	地的属性。
Water:	水的属性。
Fire:	火的属性。
Wind:	风的属性。
STM:	体力。
DEX:	速度。
INT:	智力。





人物 Detail 图解

NAME KK

LV 7	Base
LP 168 / 168	Bonus Point 0
FP 80 / 123	VTL 5
ATK 49	STR 22
DEF 57	TGH 20
ACL 43	QUI 7
MIND 99	MGC 0
RCV 101	STM 0
CFOW 62	DEX 0
Resist	INT 0
POI +0	Correct
SLP +0	CRI +0
STN +0	CTR +0
ITX +0	HIT +0
CMF +0	AVD +0
AMN +0	

Status **Detail** **Title**

www.17173.com

Resist

对状态异常的防御耐性区

POI	(毒)的防御耐性
SLP	(睡眠)的防御耐性
STN	(石化)的防御耐性
ITX	(酒醉)的防御耐性
CMF	(混乱)的防御耐性
AMN	(忘却)的防御耐性

Base

角色的基础能力区

Bonus Point 升级后可以得到点数，可自行加到各基础能力

VTL	体力
STR	腕力
TGH	抵抗力
QUI	敏捷度
MGC	魔术力

Correct

战斗时各种修正值区

CRI	必杀一击发生率修正
CTR	反击率修正
HIT	命中率修正
AVD	回避率修正
Status	状态选单
Title	称号选单

魔力宝贝



人物 Title 图解



User Title

玩家可自行设定的称号。

Special Title

完成特定条件，所获得的特殊称号。基本上最多只能拥有10个，如果你要多拿，必须将旧的给删除掉才行。



战斗系统图解



“战斗系统”我想应该是大家最关注的部份之一吧！下面这张图这就是魔力宝贝游戏的战斗画面！

有玩过‘石器时代’的玩家应该是觉得很熟悉吧！没错，基本上战斗的感觉跟石器是一模一样的。但是，魔力宝贝加强了攻击魔法，角色位置、攻击技能，让你有完全不一样的感受。



这就是战斗选单的放大图



我想大家都应该很了解才对 ... 与石器不同的是，一回合我方固定有两次下指令的机会。

如果你有召唤“使魔”帮你作战，就是你跟使魔各下一次指令。

如果你是单独行动，你就可以下两次指令给自己。但是，第二次只能使用“攻击”或“防御”，也就是说，你是不能够在一回合内使用两次 Skill 或是 Item 之类的指令。

另外，“抓宠物”在这游戏叫做“封印使魔”！“使魔”不是用抓的。你得先看该“使魔”是哪种类，然后购买相同种类的“封印卡片”，於战斗中使用该卡片来封印。封印成功後它就变成你的宠物了。



先买与“使魔”相同属性的封印卡片



战斗中使用卡片封印“使魔”

技能系统图解

当你有了职业以后，你将可以学习新的技能，不同的职业所能学习的技能也不同！而技能将随著你使用的次数而提升等级。

目前所知，技能共分为四种类型：

战斗系—战斗中可以使用的攻击技能，例如：“连激”可以 2 回攻击。

辅助系—可以帮助你游戏进行的技能，例如：“魔术攻击防御”可以於战斗减轻魔法所造成的伤害。

魔法系—名符其实，就是魔法师擅长的各种魔法，例如：不同属性的攻击魔法。

生产系—这是个很特别的类别，如果你要当商人类的玩家，相信你一定会常使用这方面的技能，例如：“采伐”可以砍树木、“狩猎”可以收集动物的毛皮。

说到这里，相信很多网友会有疑问，我收集了树木、毛皮之类的东西後要怎么赚钱呀？答案是卖给其他职业的玩家！举个例子：防具商人需要矿石、树木、毛皮来制作新防具。如此一来，就变成一种互动性的社会！基本上是有有点类似以下的流程。

“猎人卖毛皮给防具商人，防具商人卖做好的衣服给战士，战士打怪物赚钱。”

当然，要在游戏公平的进行之下，如果有人修改程式乱丢一大堆钱，那就会把游戏的乐趣给破坏掉了。

“猎人不再缺钱，转行去当战士；防具商人没有毛皮做衣服；战士也就买不到好防具”

相信大家都不愿意看到这种情况发生吧。





技能表图示

Skill List				
Job	见习骑士			
SkillSlot Empty	1			
お話し 伐採	LV	1	SS	3
連激	LV	1	SS	1
乾坤一擲	LV	1	SS	1
ヒール	LV	1	SS	1
ヒーリス	LV	1	SS	1
防具修理	LV	1	SS	2

JOB
你现在的职业

SkillSlotEmpty
你所剩下可以学习的技能格数。
其他下面那些即是现在你所学习到的技能。

LV
该技能的等级

SS
此项技能所占的格数



职业制度简介

基本上一开始您是属于“无职业”的，无职业的人可以装备所有的武器防具，可是却无法学习大部分的技能！

要如何决定你的职业呢？并不是一开始就可以决定的。你必须通过了某些必要条件，完成了某些任务，而后拿到了该职业的“推荐信”，再去找特定的人请他赋予你职业才行！

听起来有点复杂，不是吗？下面介绍个例子！

“剑士”、“魔术师”、“调教术士”职业的取得方法

1. 首先，先至一开始城镇东边的“病院”(221,83)买止痛药。

2. 再到“职业公会”(72,62)给里面那个牙疼的人止痛药，他将会给你“试炼洞窟的通行证”。

3. 前往城西边的“国营第24号坑道”(351,145)，到里面往左走会看到一位管理员，把“试炼洞窟的通行证”给他看，他就会让你进入“试炼洞窟”。

4. 前往地下六层，跟那位士兵说话，他将会依照你身上装备的武器给予你不同的“职业推荐信”。

剑：剑士推荐信

弓或小手：调教术士推荐信

空手或杖：魔术师推荐信

5. 接着前往以下不同的地点找入就职。

剑士：竞技场(123,161)



魔力宝贝



北京晶合时代软件技术有限公司
晶合时代 KINHO HOPE SOFTWARE TECHNOLOGY CO., LTD

调教术士：职业工会(72,62)

魔术师：魔女的家(298,148)

※进入“魔女的家”的方法：当夜晚来临时，在(298,150)会出现“导引树”，对它说“魔术”即可进入“魔女的家”。

以上就是这三种职业的任职方法，这算是比较特殊的例子，因为他们都是前往“试炼洞窟”去取得推荐信，其他的职业可都是不同的任务呢～但是其中也有简单的任职方法…像是“僧侣”职业，你只要去大圣堂直接找大僧正讲话即可任职！



转职制度介绍

一个角色只能扮演一种职业，当你想转换职业的时候，可以先去拿该职业的推荐函，然后去找赋予你职业的那个人跟他说明你要转职！他将会跟你收取一些金钱，并给予你新的职业。当你原本职业的等级越高，转职所需付出的金钱也越高。

转职后，你将可保有原来所拥有的技能。

举个例子：你想当一位“剑士”，但是“剑士”并无法学习补血的技能，所以每次都得买药水来补血。如此一来是没法存到钱的。

所以比较好的方法是你先扮演“僧侣”，去学习补充体力的法术；接着转职成“剑士”；如此一来，你就变成一位能用补充体力法术的剑士了。

问题又来了，会不会到后来每个人都是全能的啊？答案是否定的。

一个人学习的技能是有限的，预设为 10 个栏位。当你学习某项技能，将会消耗掉部分栏位。例如：「防具修理」技能是两个栏位，当你学习此项技能后，你就只剩下八的栏位可以学习其他的技能。如果你不喜欢某项技能，也可以在学习技能的地方选择“遗忘技能”把它给遗忘掉。

所以，技能的安排是很深的学问，如何成为一个全能的玩家，将会是一个相当有趣的话题！



学习技能的地方选择“遗忘技能”把它给遗忘掉。



宠物系统图解



游戏的怪物图鉴收集簿

怪物图鉴的收集方法：当您打败怪兽，有时会掉下该怪兽的图鉴卡，接着使用该卡片就可以新增到怪物图鉴里面。一共有210种怪物，您可以搜集几种呢？

怪物图鉴图示

Type	种族
VTL	体力
STR	腕力
TGH	抵抗力
QUI	敏捷度
MGC	魔术力
Attribute	属性
Slot	所能学习的技能数





游戏基本操作

移动:

玩家的角色会固定在屏幕中央, 将游标移动到想要移动的地方, 再點選鼠标左键即可。或者连续按下鼠标左键一段时间, 会改变游标的状态 (黄色框会消失), 此时不必點選鼠标左键, 人物就会随着游标移动。恢复时只要点鼠标左键即可。

和 NPC 说话 (或面对玩家):

面对该 NPC, 按鼠标右键。或是站在 NPC 旁边, 将鼠标游标移到该 NPC 身上, 然后按鼠标右键, 即可自动转向。要面对其它玩家也是一样的方法。



界面 A 区图标说明 (左至右)

- (1) 对战: 申请和其它玩家角色对战。
- (2) 观战: 可以观赏其它玩家间的战斗, 只在竞技场中有效。
- (3) 组队: 按下本按钮就可以加入队伍。加入队伍后, 按下本按钮就会从团队中脱离。若是自己是团队的队长, 团队将会解散。
- (4) 交换名片: 和站在前方的玩家角色交换名片。交换名片后就会登录到个人的通讯簿中, 可以进行邮件的传送。