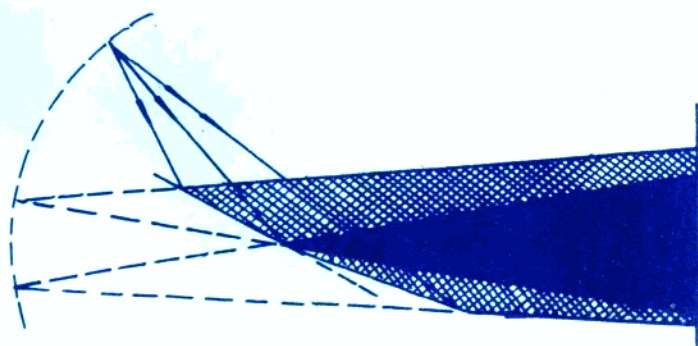


大学物理学

潘建斌 赵安庆 主编



成都科技大学出版社

大学物理学

潘建斌 赵安庆 主编

成都科技大学出版社

(川)新登字 015 号

责任编辑 黄亚萍 周树琴

封面设计 孟章良

内 容 提 要

本书是根据 1995 年修订的“高等院校工科物理教学大纲”,并结合农林院校教学内容编写的。包括力学、振动与波、分子物理学与热力学、电磁学、光学及物理新技术。讲授课时为 70~80 学时,可作为高等农林院校工科各专业教材,也可作为农林科技人员参考书籍。

大学物理学

潘建斌 赵安庆 主编

成都科技大学出版社出版发行

中科院光电所印刷厂印刷

开本:787×1092 1/16 印张:16

1997 年 8 月第 1 版

1997 年 8 月第 1 次印刷

印数:1—3000 册

字数:388 千字

ISBN7-5616-3525-7/O·272

定价:16.00 元

大学物理学

主 编:潘建斌 赵安庆

副主编:陈志伟 冯潮岭 杨志敏

肖建军 袁志华 张友俊

编 委:董启莲 李世明 潘建斌

赵安庆 陈志伟 冯潮岭

杨志敏 肖建军 袁志华

张友俊

前 言

本书是根据 1995 年修订的“高等院校工科物理教学大纲”，结合农林院校教学内容编写的，可作为高等农林院校工科各专业教材（讲授课时为 70~80 学时），也可作为农林科技人员参考书籍。本书注重对物理学的基本概念、基本原理、基本规律的阐述，保持物理学自身的系统性，又注意到农林院校工科各专业的实际需要，对有关内容作了必要的增减，突出振动与波、分子物理学与热力学、电磁学、光学等内容，并对物理新技术在农林科技中的应用作了适当介绍。为学习专业知识和近代科学技术打下必要的物理基础。

本书由河南农业大学、郑州粮食学院、郑州教育学院、河南广播电视大学等院校联合编写。参加编写的人员有：肖建军（第一章）、袁志华（第二章）、陈志伟（第三章）、赵安庆（第四章）、潘建斌（第五章）、李世明（第六章和第二章习题）、张友俊（第七章）、杨志敏（第八章）、冯潮岭（第九章和第五章的 § 5-7、§ 5-8）、董启莲（第十章和第四章的 § 4-8）。

由于我们水平有限，加之时间仓促，书中一定存在不少错误和不妥之处，恳请读者批评指正。

编 者

1997. 3

目 录

第一章 力学	(1)
§ 1-1 质点的运动	(1)
§ 1-2 功和能	(7)
§ 1-3 刚体的定轴转动	(12)
习题一	(23)
第二章 振动与波	(25)
§ 2-1 简谐振动	(25)
§ 2-2 简谐振动的合成	(32)
§ 2-3 阻尼振动 受迫振动 共振	(34)
§ 2-4 波的基本概念	(37)
§ 2-5 平面简谐波方程	(41)
§ 2-6 波的能量	(47)
§ 2-7 波的迭加 驻波	(50)
习题二	(57)
第三章 气体分子动理论	(61)
§ 3-1 气体分子动理论的基本假设	(61)
§ 3-2 理想气体压强公式	(62)
§ 3-3 温度与分子平均平动能的关系	(66)
§ 3-4 气体分子的速率分布律	(68)
§ 3-5 能量按自由度均分定理	(75)
§ 3-6 气体分子的平均自由程	(78)
习题三	(83)
第四章 热力学	(86)
§ 4-1 准静态过程	(86)
§ 4-2 功和热量	(87)
§ 4-3 内能 热力学第一定律	(90)
§ 4-4 热力学第一定律对理想气体的应用	(92)

§ 4-5 循环过程和卡诺循环	(100)
§ 4-6 热力学第二定律	(105)
§ 4-7 可逆过程与不可逆过程	(107)
§ 4-8 热力学第二定律的统计意义和适用范围	(111)
习题四	(113)
第五章 静电学	(116)
§ 5-1 库仑定律	(116)
§ 5-2 电场 电场强度矢量	(117)
§ 5-3 电通量 高斯定理	(123)
§ 5-4 电场力的功 电势	(129)
§ 5-5 静电场中的导体	(135)
§ 5-6 电容和电容器	(142)
§ 5-7 电位移矢量 有介质存在时的高斯定理	(147)
§ 5-8 电场的能量	(149)
习题五	(151)
第六章 稳恒磁场	(155)
§ 6-1 磁感应强度矢量	(155)
§ 6-2 毕奥—萨伐尔定律	(157)
§ 6-3 磁场的高斯定理和安培环路定理	(161)
§ 6-4 磁场对载流导线的作用力	(166)
§ 6-5 磁场对运动电荷的作用力——洛仑兹力	(171)
习题六	(172)
第七章 电磁感应 电磁波	(175)
§ 7-1 获得感应电流的方法	(175)
§ 7-2 感应电流的方向	(176)
§ 7-3 法拉第电磁感应定律	(177)
§ 7-4 动生电动势	(178)
§ 7-5 感生电动势 感生电场	(182)
§ 7-6 互感和自感现象	(186)
§ 7-7 磁场的能量	(189)
§ 7-8 电磁场理论的基本概念	(190)

习题七	(193)
第八章 光的干涉	(196)
§ 8-1 光源 光的单色性和相干性	(196)
§ 8-2 获得相干光的方法	(197)
§ 8-3 光程和光程差	(202)
§ 8-4 薄膜的干涉	(204)
§ 8-5 劈尖的干涉 牛顿环	(208)
§ 8-6 干涉仪 干涉现象的应用	(211)
习题八	(215)
第九章 光的衍射	(217)
§ 9-1 光的衍射现象 惠更斯—菲涅耳原理	(217)
§ 9-2 单缝和圆孔的夫琅和费衍射	(219)
§ 9-3 衍射光栅	(223)
§ 9-4 光学仪器的分辨率	(227)
§ 9-5 伦琴射线的衍射 布喇格方程	(228)
习题九	(230)
第十章 光的偏振	(232)
§ 10-1 自然光和线偏振光	(232)
§ 10-2 偏振片的起偏和检偏 马吕斯定律	(234)
§ 10-3 反射和折射时光的偏振	(236)
§ 10-4 光的双折射现象	(239)
§ 10-5 偏振光的干涉 人为双折射现象	(244)
习题十	(248)

第一章 力 学

力学是研究物体机械运动的规律及其应用的学科。物体之间或同一物体各部分之间位置的相对变化,称为机械运动。机械运动又简称为运动。

力学通常分为运动学、动力学和静力学。运动学研究物体位置随时间变化的规律,但不涉及变化发生的原因;动力学研究物体的运动和运动物体间相互作用的联系,从而阐明物体运动状态发生变化的原因;静力学研究物体相互作用时的平衡问题。

§ 1-1 质点的运动

宇宙中的物体总是处于永恒的运动中。为了研究某物体的运动,必须选择另外某个物体作为参照物。被选作参照的物体,称为参照系。为了定量地描述物体的位置及其变化,还要在所选择的参照物上规定一个坐标系。一般最常用的是直角坐标系。

一、质点 位置矢量

1. 质点 质点是具有一定质量而几何尺寸或形状可以忽略不计的物体。或者说,它是一个具有质量的点(与几何点相区别,又称它为物理点)。它是力学中的简化模型,保留了实际物体的两个主要特征:物体的质量和物体空间位置。在如下情况可以把物体当作质点对待。

(1) 物体作平动。这时,物体各点具有相似的轨道,相同的速度和加速度。因而,只要研究其中一点的轨道、速度和加速度,就足以认识平动物体的全貌。据此,可以把平动物体简化为质点。

(2) 物体的几何尺寸比观察它运动的范围小许多,其形状和大小可以忽略。这时,也可把此物体看作质点。

2. 位置矢量 为了描述质点的运动,首先要有确定质点位置的方法。图 1-1 中,从坐标原点 O 画一个指向 P 点的有向线段 $\vec{OP}$ 。此有向线段的长度指出 P 点到原点 O 的距离,其箭头指出 P 点相对于 O 点的方向。这种用来确定质点所在位置的矢量,称为位置矢量,简称位矢,用 $\mathbf{r}$ 表示。

3. 位置矢量的直角坐标表示 如果质点在空间运动,确定它的坐标可用空间直角坐标系。图 1-1 画出空间直角坐标系,它有三个互相垂直的坐标轴 OX 、 OY 和 OZ 。质点 P 在三个坐标轴上的投影点的坐标分别为 X 、 Y 和 Z 。于是,位置矢量 $\mathbf{r}$ 的直角坐标形式为

$$\mathbf{r} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k} \quad (1-1)$$

式中 $\mathbf{i}$ 、 $\mathbf{j}$ 、 $\mathbf{k}$ 为坐标轴 OX 、 OY 和 OZ 正方向的单位矢量。

4. 运动学方程 如果图 1-1 中的质点 P 在运动,那么,它的位置矢量 $\mathbf{r}$ 将随时间变化。也就是说,位置矢量 $\mathbf{r}$ 是时间 t 的函数

$$\mathbf{r} = \mathbf{r}(t) \quad (1-2)$$

位置矢量 $\mathbf{r}$ 随时间 t 变化的函数式称为质点的运动学方程。很明显,这时,质点的坐标 x, y 和 z 也是时间 t 的函数

$$\left. \begin{aligned} x &= x(t) \\ y &= y(t) \\ z &= z(t) \end{aligned} \right\} \quad (1-3)$$

上式称为质点运动学方程的直角坐标分量式。它表示,质点在空间的运动。 $\mathbf{r} = \mathbf{r}(t)$ 可以看作是质点在 x, y 和 z 轴上同时参与三个直线运动 $x = x(t), y = y(t)$ 和 $z = z(t)$ 。式(1-3)中的三个直线运动称为式(1-2)所表示的质点运动在三个坐标轴上的分运动。

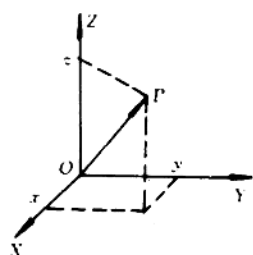


图 1-1 位置矢量

二、位移 路程

1. 位移 质点从位置 A 沿一曲线移动到位置 B , 如图 1-3 所示, 用从 A 指向 B 的矢量 $\Delta \mathbf{r}$ 表示质点位置的移动。把 $\Delta \mathbf{r}$ 称为这段时间内的位移。位移是描述一段时间内质点位置变更的物理量。它同时指出质点位置变更的距离和方向。它只和始、末两位置有关, 与轨道曲线无关。

从 A 到 B 的位置等于质点在 B (末位置) 的位置矢量 $\mathbf{r}_B$ 和质点在 A (初位置) 的位置矢量 $\mathbf{r}_A$ 之差

$$\Delta \mathbf{r} = \mathbf{r}_B - \mathbf{r}_A \quad (1-4)$$

在直角坐标系中, 位移

$$\Delta \mathbf{r} = \Delta x \mathbf{i} + \Delta y \mathbf{j} \quad (1-5)$$

式中

$$\left. \begin{aligned} \Delta x &= x_B - x_A \\ \Delta y &= y_B - y_A \end{aligned} \right\} \quad (1-6)$$

是同一段时间内质点坐标的增量。

2. 路程 图 1-2 中, 质点从 A 到 B 走过的路程是质点沿轨道曲线从 A 到 B 经历的长度。路程是恒为正值标量。随着时间增加, 路程跟着增加。即路程是正的增函数。通常, 用符号 Δs 或 s 表示路程。

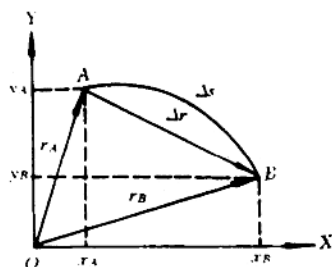


图 1-2 质点的位移 $\Delta \mathbf{r}$ 和路程 Δs

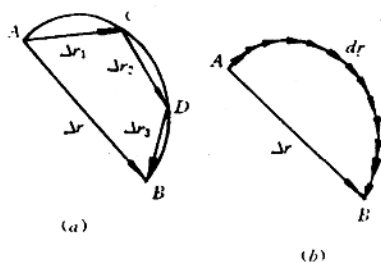


图 1-3 总位移等于各分段位移的矢量和

3. 无穷小位移 图 1-3(a) 画出某质点所经历的一段轨道的曲线。 t, t_1, t_2, t_3 各时刻质

点分别位于 A, C, D, B 各点。 $t \sim t_1, t_1 \sim t_2, t_2 \sim t_3$ 三段时间内质点的位移分别是 $\Delta r_1, \Delta r_2$ 和 Δr_3 。由图可知, $t \sim t_3$ 时间内的位移

$$\Delta r = \Delta r_1 + \Delta r_2 + \Delta r_3 \quad (1-7)$$

上式指出, 总位移等于各分段位移的矢量和。

如果把 $t \sim t_3$ 这一段时间细分为无穷多段时间间隔, 就得到无穷多个无穷小位移。用符号 $d\mathbf{r}$ 表示无穷小位移。它的大小是无穷小量, 它的方向是沿轨道的切线指向质点前进的方向。如图 1-4(b) 所示。从图中还可以看出, 这些无穷小位移的矢量和仍然是 $\Delta \mathbf{r}$ 。

在 dt 时间内的位移 $d\mathbf{r}$ 是无穷小矢量, 对应的路程是无穷小标量。用符号 ds 表示无穷小路程, 图 1-4(b) 表明

$$|d\mathbf{r}| = ds \quad (1-8)$$

上式指出, 在无穷小时间内, 位移的大小 $|d\mathbf{r}|$ 等于对应的路程 ds 。

三、速度 速率

1. 平均速度和平均速率 图 1-4 中, 设 t 时刻, 质点在 A 处, $t + \Delta t$ 时刻运动到 B 点。 Δt 时间内, 从 A 到 B 质点的位移是 $\Delta \mathbf{r}$, 经历的路程是 Δs 。

当 $\Delta \mathbf{r}$ 一定时, 如果 Δt 越小, 质点从 A 到 B 的变化越快; 如果 Δt 较大, 则从 A 到 B 的变化较慢。为了描述 Δt 时间内单位时间位置的变化, 引入平均速度的概念。把 $\Delta \mathbf{r}$ 与 Δt 之比称为 Δt 时间内质点的平均速度, 用符号 $\bar{\mathbf{v}}$ 表示

$$(1-9)$$

平均速度是矢量, 它的方向与位移 $\Delta \mathbf{r}$ 的方向相同。

与此相似, 为了描述 Δt 时间内单位时间质点走过的路程, 引入平均速率的概念。把路程 Δs 与对应时间 Δt 之比称为 Δt 时间内质点的平均速率, 用符号 $\bar{v}$ 表示

$$\bar{v} = \frac{\Delta s}{\Delta t} \quad (1-10)$$

平均速率是标量, 恒为正值。

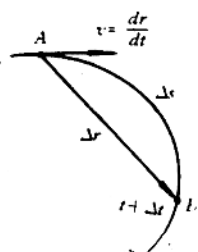


图 1-4 平均速度是 $\bar{\mathbf{v}} = \frac{\Delta \mathbf{r}}{\Delta t}$, 速率是 $\bar{v} = \frac{\Delta s}{\Delta t}$

平均速度和平均速率不仅与所讨论的起始时刻 t 有关, 而且与经过的时间 Δt 长短有关。显然, 用它们描述质点的运动是粗糙的。

2. 瞬时速度和瞬时速率 当时间 Δt 取得越小, 平均速度和平均速率对质点运动的描述就越精确。如果令 $\Delta t \rightarrow 0$, 则 $t + \Delta t \rightarrow t$, 于是, 得到平均速度的极限 $\frac{d\mathbf{r}}{dt}$ 。

把 $\Delta t \rightarrow 0$ 时平均速度的极限 $\frac{d\mathbf{r}}{dt}$ 称为质点在 t 时刻的瞬时速度, 简称速度, 用符号 $\mathbf{v}$ 表示。

$$\mathbf{v} = \frac{d\mathbf{r}}{dt} \quad (1-11)$$

速度是描述运动质点在某一瞬时位置变化率的物理量。式(1-11)表明, 速度 $\mathbf{v}$ 与 $d\mathbf{r}$ 同方向, 是沿轨道的切线指向质点前进的方向。

把 $\Delta t \rightarrow 0$ 时平均速率的极限 $\frac{ds}{dt}$ 称为质点在 t 时刻的瞬时速率, 简称速率, 用符号 v 表示。

$$v = \frac{ds}{dt} \quad (1-12)$$

速率是描述质点在某一瞬时运动快慢的物理量, 它恒为正值。

由式(1-5), $|d\mathbf{r}| = ds$, 可得 $\left| \frac{d\mathbf{r}}{dt} \right| = \frac{ds}{dt}$, 即

$$|\mathbf{v}| = v \quad (1-13)$$

上式指出, 在任一时刻, 质点速度的大小与速率相等。

综上所述, 质点运动时, 其速度的方向是沿轨道切线指向质点前进的方向, 而速度的大小与速率相等。

3. 直角坐标系中的速度 直角坐标系中质点的运动学方程是

$$\mathbf{r}(t) = x(t)\mathbf{i} + y(t)\mathbf{j}$$

利用速度定义式(1-11), 得

$$\mathbf{v} = \frac{d\mathbf{r}}{dt} = \frac{dx}{dt}\mathbf{i} + \frac{dy}{dt}\mathbf{j} \quad (1-14)$$

用符号 v_x 和 v_y 表示 $\frac{dx}{dt}$ 和 $\frac{dy}{dt}$, 得速度在直角坐标系中的分量式

$$\left. \begin{aligned} v_x &= \frac{dx}{dt} \\ v_y &= \frac{dy}{dt} \end{aligned} \right\} \quad (1-15)$$

如果已知 v_x 和 v_y , 可求得速度的大小(速率)

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} \quad (1-16)$$

和方向(用速度 $\mathbf{v}$ 与 OX 轴正方向的夹角 α 表示)

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{v_y}{v_x} \quad (1-17)$$

在 SI 中, 速度的单位是米每秒, 符号为 $\text{m} \cdot \text{s}^{-1}$ 。

例 1-1 一质点作直线运动, 其运动学方程是

$$x = 1 + 2t - t^2 \quad (1)$$

求质点的(1)速度公式; (2)速率公式。

解 (1)对式①求导数,得此质点的速度公式

$$v_x = 2 - 2t \quad (2)$$

(2)上式指出,此质点作变速运动,而且, $t < 1s$, 速度 $v_x > 0$, 质点沿 X 轴正方向运动; $t > 1s$, 速度 $v_x < 0$, 质点沿 X 轴负方向运动。所以,此质点的速率公式是

$$v = |v_x| = \begin{cases} 2 - 2t & (t < 1s) \\ 2t - 2 & (t > 1s) \end{cases}$$

四、加速度

1. 瞬时加速度 图 1-5 中,质点作曲线运动。 t 时刻,质点位于 A 点,速度为 $\mathbf{v}_A$;在 $t + \Delta t$ 时刻,质点位于 B 点,速度为 $\mathbf{v}_B$ 。则 $\Delta \mathbf{v} = \mathbf{v}_B - \mathbf{v}_A$ 是 Δt 时间内质点速度的增量。把 $\Delta \mathbf{v}$ 与 Δt 之比称为质点在这段时间的平均加速度,用符号 $\bar{\mathbf{a}}$ 表示

$$\bar{\mathbf{a}} = \frac{\Delta \mathbf{v}}{\Delta t}$$

当 $\Delta t \rightarrow 0$ 时平均加速度的极限 $\frac{d\mathbf{v}}{dt}$, 被称为质点在 t 时刻的瞬时加速度,简称为加速度,用符号 $\mathbf{a}$ 表示

$$\mathbf{a} = \frac{d\mathbf{v}}{dt} \quad (1-18)$$

加速度是矢量。它是描述运动质点的速度的大小和方向随时间变化的物理量。

2. 直角坐标系中的加速度 将式(1-11a)、(1-11b)代入加速度式(1-13),得直角坐标系中加速度的表示式

$$\mathbf{a} = \frac{dv_x}{dt}\mathbf{i} + \frac{dv_y}{dt}\mathbf{j} = \frac{d^2x}{dt^2}\mathbf{i} + \frac{d^2y}{dt^2}\mathbf{j} \quad (1-19)$$

用符号 a_x 和 a_y 表示 X 轴和 Y 轴方向的加速度分量,则

$$\left. \begin{aligned} a_x &= \frac{dv_x}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2} \\ a_y &= \frac{dv_y}{dt} = \frac{d^2y}{dt^2} \end{aligned} \right\} \quad (1-20)$$

如果已知 a_x 和 a_y , 可求得加速度的大小

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} \quad (1-21)$$

和方向(用 a 与 X 轴正方向的夹角 α 表示)

$$\tan \alpha = \frac{a_y}{a_x} \quad (1-22)$$

在 SI 中,加速度的单位是米每二次方秒,符号为 $m \cdot s^{-2}$ 。

3. 法向加速度和切向加速度 加速度矢量除了象上述那样按直角坐标系分解外,还可以按质点运动轨道的法线方向和切线方向分解。

如图 1-6 所示,一质点在圆轨道上运动到 A 点。在 A 点沿圆的切线作一坐标轴 AT' , 设逆时针方向取为正方向,称为切向坐标轴;再沿半径方向指向圆心作坐标轴 AV , 称为

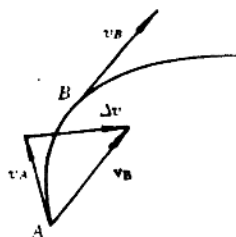


图 1-5 速度的增量 $\Delta \mathbf{v}$

法向坐标轴。圆周上每一点都有自己的切向坐标轴和法向坐标轴。

中学物理已经指出,作匀速圆周运动的质点,由于速度方向的变化,其加速度的大小等于 $\frac{V^2}{R}$, 方向指向圆心, 即沿法向坐标轴的正方向, 称为向心加速度, 用符号 a_n 表示

$$a_n = \frac{V^2}{R} \quad (1-23)$$

向心加速度又称为法向加速度。

如果质点作变速圆周运动,除了上述法向加速度外, 还应有描述质点速率变化的加速度。可以证明,这个加速度是沿切线方向,即在切线坐标轴上,其大小等于质点速率 V 对时间 t 的导数 $\frac{dv}{dt}$, 称为切向加速度。用符号 a_r 表示

$$a_r = \frac{dv}{dt} \quad (1-24)$$

法向加速度描述质点的速度方向对时间的变化率;切向加速度描述质点的速度大小对时间的变化率。法向加速度 a_n 和切向加速度 a_r 互相垂直,它们是加速度 a 的两个分量。用它们可求得加速度 a 的大小

$$a = \sqrt{a_n^2 + a_r^2} \quad (1-25)$$

和方向(用 a 与速度 v 之间的夹角 φ 表示)

$$\operatorname{tg} \varphi = \frac{a_n}{a_r} \quad (1-26)$$

质点作一般曲线运动时,速度的大小在变化,方向也在变化。其加速度 a 也可分解为切向加速度 a_r 和法向加速度 a_n 。质点作直线运动时,速度的方向没有侧向变化,因而没有法向加速度,或者说,其法向加速度等于零。

例 1-2 已知质点的运动学方程是

$$\left. \begin{aligned} x &= R \cos \omega t \\ y &= R \sin \omega t \end{aligned} \right\} \quad (1)$$

其中 R 和 ω 是两个常量。求速度和加速度。

解 此质点在 XOY 平面上运动,将式(1)中两式分别平方后相加,得

$$x^2 + y^2 = R^2 \quad (2)$$

这是以原点 O 为圆心、 R 为半径的圆方程。质点沿此圆轨道运动,式(2)称为此质点的轨道方程。质点的速度在直角坐标系的分量是

$$\left. \begin{aligned} v_x &= \frac{dx}{dt} = -R\omega \sin \omega t \\ v_y &= \frac{dy}{dt} = R\omega \cos \omega t \end{aligned} \right\} \quad (3)$$

$$\text{速度的大小 } v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = R\omega \quad (4)$$

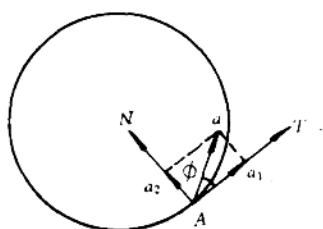


图 1-6 圆周上每一点都有自己的切向坐标轴和法向坐标轴

所以,法向加速度

$$a_n = \frac{v^2}{R} = R\omega^2 \quad (5)$$

而切向加速度

$$a_t = \frac{dv}{dt} = 0 \quad (6)$$

§ 1-2 功和能

功和能是物理学中两个十分重要的概念。人类很早就使用了诸如杠杆、轮轴和斜面一类的简单机械。上述简单机械可以省力,但是施力的距离必须延长,方能达到与不使用这些机械时的同样的效果,由此认识到省力不省功的道理。人们通过实践、总结和分析,在力学中对功作了科学的定义。并且,进一步总结出功能转换关系。

一、变力的功

1. 直线运动中恒力的功 中学物理对功的定义是

$$A = FS\cos\alpha \quad (1-27)$$

上式中,力 F 的大小和方向不变, S 是受该力作用的质点沿直线运动的位移, α 是力 F 和位移 S 之间的夹角。这是直线运动中恒力的功。用上一章介绍的位移符号 Δr 。则有 $|\Delta r| = S$ 。可把式(1-27)改写为矢量的标识形式。

$$A = F|\Delta r|\cos\alpha = \mathbf{F} \cdot \Delta \mathbf{r} \quad (1-28)$$

功的单位是焦,符号为 J。

2. 变力的功 许多情况下,质点是沿曲线轨道运动的,作用于质点的力 F 是变力。计算变力 F 在曲线运动中所作的功,可按下面两步进行:

第一步,设想把轨道曲线分割成许多无穷小段。图 1-7 中画出从位置 $\mathbf{r}$ 到位置 $\mathbf{r} + d\mathbf{r}$ 一段 $d\mathbf{r}$ 。 $d\mathbf{r}$ 是无穷小位移,又称位移元。位移元的长度是无穷小线段;在位移元 $d\mathbf{r}$ 上,力的大小和方向可看作不变。因此,位移元 $d\mathbf{r}$ 上力 F 所作的功可以看作是恒力在无穷短直线段上所作的功。显然,可借助恒力作功的公式(1-27)和式(1-28)计算;用符号 dA 表示或

$$dA = \mathbf{F} \cdot d\mathbf{r} \quad (1-29)$$

$$dA = F\cos\alpha ds \quad (1-30)$$

称 dA 为变力 F 的元功。上式中, ds 是 $d\mathbf{r}$ 的长度,称为路程元, α 是 $\mathbf{F}$ 和 $d\mathbf{r}$ 的夹角。

第二步,计算质点从 A 运动到 B , 变力 F 所作的总功。这个有限过程中力 F 所作的功等于所有无穷小段元功 dA 之和。按照定积分求和的意义,可以用积分的方法求得总功。设用符号 A 表示总功,则

$$A = \int_{Ab} \mathbf{F} \cdot d\mathbf{r} \quad (1-31)$$

或

$$A = \int_{AB} F \cos \alpha ds \quad (1-32)$$

应该注意,上式表示沿曲线把各小段的元功相加。式(1-31)和式(1-32)中,积分符号的下标“ AB ”的意思是:沿轨道曲线从 A 积分到 B 。

例 1-3 弹簧一端固定于墙上,另一端系一物体。取弹簧自然状态(无形变的状态)时物体所在的位置为原点,弹簧伸长方向为 OX 轴的正方向,如图 1-8 所示。拉伸或压缩弹簧时,作用于物体的弹性力是

$$f = -kx \quad (1-33)$$

式中 k 是由弹簧性质决定的常量,称为弹簧的劲度。 x 是物体位置的坐标,它也是弹簧的伸长量($x > 0$ 时)或压缩量($x < 0$ 时)。负号表示作用于物体的弹性力恒指向平衡位置(原点)。计算物体从 x_1 移动到 x_2 加过程中弹力所作的功。

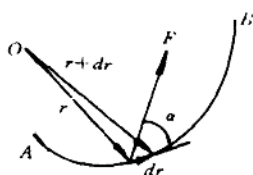


图 1-7 变力的功

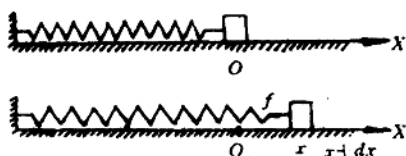


图 1-8 弹簧弹性力做功的计算

解 按题给坐标系,当物体位于如图示位置 x 时,弹性力的方向指向坐标轴的负方向。设这时位移沿坐标轴正方向, $dx > 0$ 。于是 $\alpha = \pi$, $\cos \alpha = -1$ 。由此可得位移为 dx 时弹性力所作的元功

$$dA = -kx dx$$

从 x_1 到 x_2 , 弹性力共做功

$$A = \int_{x_1}^{x_2} (-kx) dx = -\left(\frac{kx_2^2}{2} - \frac{kx_1^2}{2}\right)$$

3. 功率 功的概念中没有时间因素。事实上,作同样大小的功,如果作用的时间越短,则单位时间内做功就越多。为了描述单位时间内所作的功,需要引入功率的概念。

设某力在 Δt 时间内做功是 ΔA , 则此力在 Δt 时间内的平均功率为

$$P = \frac{\Delta A}{\Delta t}$$

如果令 $\Delta t \rightarrow 0$, 则把平均功率的极限 $\frac{dA}{dt}$ 称为瞬时功率, 简称功率。用符号 P 表示

$$P = \frac{dA}{dt} \quad (1-34)$$

在 SI 中, 功率的单位是瓦, 符号为 w 。

质点位移为 dr 时, 力 F 所作的元功为 $dA = F \cdot dr$ 。把此式代入式(1-34), 得力 F 的功率

$$P = \mathbf{F} \cdot \mathbf{V} = FV \cos \alpha \quad (1-35)$$

上式指出,力 $\mathbf{F}$ 的即时功率等于力 $\mathbf{F}$ 在速度方向的分量和速度大小的乘积。

二、动能定理

下面分别介绍质点的动能定理和质点系的动能定理。

1. 质点的动能定理 中学物理指出,如果作用于质点的合力是恒力,那么,此恒力所作的功等于该质点动能的增量,即

$$\mathbf{F} \cdot \Delta \mathbf{r} = \frac{1}{2}mv^2 - \frac{1}{2}mv_0^2$$

如果质点作曲线运动,所受合力是变力,上述结论仍然正确,即,在一段有限路程上,合力对质点所作的功,在数量上等于质点动能的增量。用符号 A 表示合力的功,则

$$A = \frac{1}{2}mv^2 - \frac{1}{2}mv_0^2 \quad (1-36)$$

上两式中的 v_0 和 v 分别表示该过程质点的初速率和末速率。式(1-36)表示的内容称为质点的动能定理。下面对它作简单证明。

如图 1-9 所示,质点在曲线轨道始端的速率为 v_0 ,在曲线轨道末端的速率为 v 。质点沿曲线运动时,受到变力的作用。设想把曲线分为 N 个小段。每段都足够小,以致各段上质点所受合力 $\mathbf{F}_1, \mathbf{F}_2, \dots, \mathbf{F}_N$ 都可看作是恒力,那么,对各小段,有

$$\mathbf{F}_1 \cdot \Delta \mathbf{r}_1 = \frac{1}{2}mv_1^2 - \frac{1}{2}mv_0^2$$

$$\mathbf{F}_2 \cdot \Delta \mathbf{r}_2 = \frac{1}{2}mv_2^2 - \frac{1}{2}mv_1^2$$

$$\mathbf{F}_{N-1} \cdot \Delta \mathbf{r}_{N-1} = \frac{1}{2}mv_{N-1}^2 - \frac{1}{2}mv_{N-2}^2$$

$$\mathbf{F}_N \cdot \Delta \mathbf{r}_N = \frac{1}{2}mv^2 - \frac{1}{2}mv_{N-1}^2$$

上面各式中的 $v_1, v_2, \dots, v_{N-1}$ 是质点在各小段分界点的速率。将以上各式两边相加,并注意到总功等于各分段合力作功之和

$$A = \mathbf{F}_1 \cdot \Delta \mathbf{r}_1 + \mathbf{F}_2 \cdot \Delta \mathbf{r}_2 + \dots + \mathbf{F}_N \cdot \Delta \mathbf{r}_N$$

则得到所需证明的结果

$$A = \frac{1}{2}mv^2 - \frac{1}{2}mv_0^2$$

在 SI 中,能量与功具有相同的单位,用焦表示。

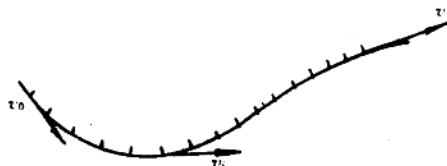


图 1-9 证明质点的动能定理