

Macromedia Studio MX

五合一直通车



曹丽格 胡争辉 等 编著



清华大学出版社

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



Macromedia Studio MX

五合一直通车

曹丽格 胡争辉 等 编著

清华大学出版社

北 京

内 容 简 介

本书详细介绍了使用 Studio MX 软件包开发网站的过程。内容共分为六部分,前五部分以一个大型网站的设计和制作过程为主要经索,通过不同的方面讲解网站的设计、制作与发布,详细说明了 Dreamweaver MX、Flash MX、Fireworks MX、Freehand 10、ColdFusion MX 的功能和使用,基本上,每部分内容的第 1 章是介绍相关软件的特点和主要功能,然后,在随后各章中,详述网站实例制作的过程和分析;第六部分使用 Studio MX 中的两个创作流程,分别创作网页程序和 Flash MX 动画。通过本书的学习,读者不仅可以了解 Studio MX 软件包中各软件的基本功能,而且可以直接按步骤操作,最终实现一个精美而完整的网站。

本书适用于设计和制作网页和网站的各层次人员,也可作为网页设计与制作培训班的教材使用。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

图书在版编目(CIP)数据

Macromedia Studio MX 五合一直通车 / 曹丽格, 胡争辉等编著. —北京: 清华大学出版社, 2003. 8

ISBN 7-302-07057-1

I. M... II. ①曹... ②胡... III. 主页制作—应用软件, Macromedia Studio MX IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 071064 号

出 版 者: 清华大学出版社

<http://www.tup.com.cn>

社总机: 010-62770175

地 址: 北京清华大学学研大厦

邮 编: 100084

客户服务: 010-62776969

责任编辑: 冯志强

封面设计: 付剑飞

印 刷 者: 北京市清华园胶印厂

发 行 者: 新华书店总店北京发行所\清华大学出版社出版发行

开 本: 185×260 印张: 27.25 字数: 656 千字

版 次: 2003 年 8 月第 1 版 2003 年 8 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-302-07057-1/TP·5186

印 数: 1~5000

定 价: 38.00 元

前言

Macromedia 公司在成功推出由 Dreamweaver, Fireworks 和 Flash 组成的网页三剑客之后, 今年又进一步对产品进行了整合, 不仅收购了 ColdFusion, 还加强了 Freehand 和其他软件之间的协作, 正式推出了 Macromedia Studio MX 软件包。以往 Macromedia 公司的网站开发包被认为是网页设计工具, 而现在的软件包则包含了从网站服务器到客户端的集成开发环境。

Macromedia 公司把 5 个软件捆绑在一起销售, 绝对不是商场中买一送一的打折, 而是通过这 5 个软件的组合, 可以从头到尾完成网站的设计。标准的网页设计流程为: Freehand (网页造型) → Fireworks (网页布局) → Dreamweaver (网页编辑) → ColdFusion (网页编程)。

标准的交互动画设计流程为: Freehand (动画造型) → Flash (动画设计) → ColdFusion (使用 Flash Remoting 和 ColdFusion 进行通信编程)。

本书面向的读者

对于网站创作的初学者, 阅读本书可以学习创作网站的全部知识。除了必要的基础知识之外, 还可以学习到创作动态网站和 Flash MX 动画编程的相关内容。

对于使用过其他软件开发网站的读者, 通过本书的学习, 必将学习到一种全新的设计思路 and 开发理念。在以后的工作中, 可以把 Studio MX 软件包作为其他开发模式的辅助工具, 也可以使用 Studio MX 软件包替代正在使用的开发软件。

对于学习过 Studio MX 软件包中软件以前版本的读者, 通过本书的学习可以掌握到软件最新的功能。如果您看过其他的一些单独讲解 Studio MX 软件包中软件的书籍, 通过本书的学习, 则可以把五种软件融会贯通。

本书的主要特点

1. 五合一

综合运用软件是本书的主要特点。本书介绍了 Studio MX 软件包中各软件之间的关系, 以及软件之间协同开发的方式。由于 Dreamweaver, Fireworks 和 Flash 三个软件比较容易学习, 所以讲解这三个软件的书籍比较多。而讲解 Freehand 要涉及到许多平面设计方面的知识, ColdFusion 则是一门新颖独特的网页编程语言, 所以很多讲解 Studio MX 软件包的

书籍都没有涉及这两方面的内容。当作者完稿时，市面上尚未出现完整地讲解这五个软件的其他书籍。

本书前五部分分别讲解在网站建设中 5 种软件的常用方法与实例。最后一部分，通过一个较复杂的实例重点讲解五种软件综合运用的技巧。主要内容安排如下：

- 本书第一部分讲解 Dreamweaver MX，在网站创作中，它的主要用途在于集成工作环境，与服务器端协作，以及网页的编辑。
- 第二部分讲解 Flash MX，它主要用于动画设计，包括固定的动画以及从服务器端动态显示数据的动画。
- 第三部分讲解 Fireworks MX，其主要用途在于布局，包括 Fireworks MX 提供的一些特效，以及和 Dreamweaver MX 的协作。
- 第四部分讲解 Freehand 10，它的主要用途在于造型，包括对 Fireworks MX 网页的造型，以及对 Flash MX 动画的造型。
- 第五部分介绍 ColdFusion MX 的基础编程知识，该语言的主要特点是大量使用 CFML 服务器端标记语言，可以替代大量在其他网页语言中使用的编程脚本，降低难度。
- 第六部分使用 Studio MX 中的两个创作流程，分别创作一个网页程序和一个 Flash MX 动画，来完成网站的聊天室设计。

2. 通过实例掌握概念和功能

在学习新知识时，理解各种新概念是掌握其功能的关键。在 Studio MX 中，有许多概念比较难以理解。通过实例介绍功能，让读者通过亲身实践来掌握操作，这是理解概念的最佳方式。因此，在本书中，基本功能和概念的介绍都尽可能通过实例进行讲解。

全书以一个完整网站的设计和制作过程作为线索，通过不同的方面讲解网站的设计、制作与发布。基本上，每部分内容的第 1 章是介绍相关软件的特点和主要功能，然后，在随后各章中，详述网站实例制作的过程和分析，使读者能够通过实际操作掌握软件的应用方法。

3. 大量的分析和技巧

本书不是仅仅介绍 Studio MX 软件包的使用，在许多地方，还提供了实际应用的经验和技巧，告诉读者应当避免的问题，而且深入分析问题的产生原因与解决方法，使读者在掌握如何操作的同时加深对系统的理解。这一特点是许多同类书籍中所缺少的。一般的书中，只是介绍了如何做，却没有说明为什么这样去做，使读者只能学到操作方法，而没有掌握设计思想。而通过本书的学习，读者将能够融会贯通，举一反三。

作者简介

本书由曹丽格和胡争辉主笔。曹丽格曾经独立搭建过 bbs、asp 等网站，现在北大学工

部担任党建网站工作，具有丰富的研发和维护经验。胡争辉曾在多家信息技术公司任职，曾作为某创业公司的总裁助理兼产品经理，负责行业级 ASP（应用服务提供商）的开发及推广，现致力于信息技术前瞻性研究和普及教育工作。

本书的面世还得到了很多朋友的帮助。陈河南老师负责本书的统稿和组织策划工作，贺军、贺民、龚亚萍、李志云、戴军、肖迎、徐江、陈安南、李晓春、谢高联、李志伟、王巧红、陈萍、王学农、陈雷、陈志刚、樊鹏、王锋、周里文、吴少波、孔艳、杨颖、陈安华等人在预读、查错、实例测试等工作中付出了很多努力，在此一并表示感谢！

本书实例源代码

本书所用的实例源代码以及用到的图片，读者均可以从网站下载，其网址为：<http://www.tupwq.com>，在此主页中找“相关下载”的链接即可。

联系我们

本书由潇湘工作室策划和组织编写。为了让读者快速精通掌握软件的使用，我们在不断测试与验证叙述内容方面花了相当多的时间，尽量使本书具有可读性和实用性，深入浅出、多角度、全方位地将 Macromedia Studio MX 软件包的强大功能呈现在读者面前。

以 400 多页的篇幅，要详尽地说明 Macromedia Studio MX 软件包中的几种无比强大的软件，几乎是不可能的。所以，我们在内容的取舍上花费了许多心思，尽量涵盖有关网站设计方面的常用功能和技巧。读者在学习本书的过程中，若发现本书有疏漏之处和错误，或者，如果您有好的想法和建议，请与我们联系。我们将竭尽所能提供帮助，并不断改进工作，奉献给读者高质量的好书。我们的电子邮件地址为：xiaoxiang-007@sohu.com

目 录

第 1 部分 Dreamweaver MX

第 1 章 Dreamweaver MX 快速上手	2
1.1 启动 Dreamweaver MX	2
1.2 Window 菜单	4
1.3 设计师使用的面板	4
1.3.1 CSS Styles 面板	4
1.3.2 HTML Styles 面板	5
1.3.3 Behaviors 面板	5
1.4 程序工程师使用的面板	5
1.4.1 Tag Inspector 面板	5
1.4.2 Snippets 面板	6
1.4.3 Reference 面板	6
1.5 开发工程师使用的面板	7
1.5.1 Databases 面板	7
1.5.2 Bindings 面板	8
1.5.3 Server Behaviors 面板	8
1.5.4 Components 面板	9
1.6 新建文档	9
1.7 编辑标签库	10
1.8 创建相册	11
1.9 编辑参数	11
第 2 章 “网友.net” 页面框架设计	13
2.1 分析页面框架	13
2.2 创建基本页面布局	13
2.2.1 新建文件	13
2.2.2 插入表格	14
2.2.3 拆分表格	16
2.2.4 使用布局视图	19
2.3 设置页面属性	20
2.4 设置配色方案	21
2.5 设置页面模板	22
2.5.1 保存为模板	22
2.5.2 设计编辑区域	23

2.5.3 测试模板的效果	24
第 3 章 “网友.net” 基本页面设计	26
3.1 页眉	26
3.1.1 绘制页眉的布局表格	26
3.1.2 绘制日期时间布局单元格	27
3.1.3 为单元格定义样式	30
3.1.4 增加日期脚本	33
3.1.5 增加时间脚本	35
3.1.6 脚本文件	37
3.1.7 网站名称	38
3.1.8 关闭窗口	39
3.2 页脚	43
3.2.1 水平线	43
3.2.2 版权信息	44
3.2.3 电子邮件链接	46
3.2.4 页面更新时间戳	47
第 4 章 “网友.net” 新闻栏目设计	49
4.1 绘制栏目名称	49
4.1.1 绘制布局单元格	49
4.1.2 插入 Flash 栏目按钮	50
4.1.3 测试链接目标页面	53
4.2 回到页首	54
4.3 收藏新闻	56
4.4 新闻导航条	58
4.4.1 导入新闻标题	58
4.4.2 设置背景色	60
4.4.3 设置文字样式	63
4.5 新闻细节模板	63
4.5.1 分析细节部分布局	64
4.5.2 设计新闻标题区域	65
4.5.3 设计新闻信息区域	67
4.5.4 设计回到页首区域	70
4.5.5 设计相关链接区域	73
4.5.6 设计新闻正文区域	75
4.6 应用新闻细节模板	78
第 5 章 产品展示栏目设计	80
5.1 产品展示栏目模板	80

5.1.1 修改网站模板.....	80
5.1.2 创建产品展示栏目模板.....	81
5.1.3 修改新闻栏目模板.....	82
5.2 产品图片.....	85
5.2.1 创建可重复表格.....	86
5.2.2 绘制图片占位符.....	87
5.2.3 图片窗口.....	89
5.2.4 设置手形图标样式.....	90
5.2.5 图片尺寸样式.....	91
5.2.6 绘制图片说明区域.....	92
5.3 绘制正文区域.....	95
5.4 绘制分隔线.....	95
5.5 CSS 样式小结.....	100
5.6 用 XML 创建页面.....	100
5.6.1 适合 XML 的模板.....	100
5.6.2 导出模板 XML 数据文件.....	104
5.6.3 使用模板 XML 数据文件生成页面.....	109
5.6.4 使用可编辑区域名称作为标记.....	111

第 2 部分 Flash MX

第 6 章 Flash MX 快速上手.....	114
6.1 工作流程.....	114
6.1.1 工作区.....	114
6.1.2 属性面板.....	114
6.1.3 文件格式.....	115
6.2 创造性的设计工具.....	115
6.3 支持多种媒体.....	116
6.4 文本.....	117
6.5 产品集成.....	118
6.6 学习资源.....	118
6.7 发布和重放.....	119
6.8 语言编辑器的功能.....	120
6.9 增强了脚本语言的编辑功能.....	122
6.10 应用开发.....	123
第 7 章 静态栏目设计.....	125
7.1 创建动画文件.....	125
7.2 创建图符.....	127
7.3 设置 ButtonLayer 图符的动作.....	129

7.4 设置动画的动作	132
7.5 把动画添加到网站模板	133
7.6 本章小结	136
第 8 章 “网友.net” 逐帧广告条设计	137
8.1 广告条布局单元格	137
8.2 使用模板创建广告条	137
8.3 层	139
8.3.1 舞台的概念	139
8.3.2 层的基本概念	139
8.3.3 层的表现形式	140
8.4 修改引导层	141
8.5 删除引导层	143
8.5.1 层的操作	143
8.5.2 恢复操作	143
8.6 绘制文字	144
8.7 增加帧	146
8.8 放入模板	147
8.9 本章小结	148
第 9 章 “网友.net” 运动动画新闻 栏目设计	149
9.1 更新模板	149
9.2 创建动画	151
9.3 绘制动态文字图符	152
9.4 摆放图符	154
9.5 创建运动动画	155
9.6 设置动作	156
9.7 更新新闻模板	159
9.8 本章小结	159
第 10 章 Flash MX 变形动画广告条设计	160
10.1 变形动画	160
10.2 使用洋葱皮（半透膜）技术绘制结束帧	161
10.2.1 洋葱皮（半透膜）技术	161
10.2.2 绘制结束帧	162
10.3 设置变形动画	164
10.4 分组变形动画	166
10.4.1 结束帧分组	166
10.4.2 为变形动画设置对应点	167
10.5 区块变形动画	169

10.6 本章小结	171
第 11 章 “网友.net” 静态图符设计	172
11.1 创建边框	172
11.2 绘制三角图符外框	173
11.3 修改三角图符外框颜色	175
11.4 填充三角形图符	177
11.5 放置三角形图符	179
11.6 修改填充变形文字效果	181
11.7 绘制其他文字	182
第 12 章 “网友.net” 图符按钮设计	184
12.1 功能分析	184
12.2 创建动画	184
12.3 创建收藏夹按钮图符	185
12.4 Flash MX 图符小结	186
12.5 绘制收藏夹按钮图符	186
12.6 绘制关闭按钮	192
12.7 放入网站模板中	194
第 13 章 产品展示栏目电影剪辑图符设计	195
13.1 功能分析	195
13.2 创建 Flash MX 动画	195
13.3 访问 XML 文件	196
13.4 将 XML 文件传递给电影剪辑图符	198
13.5 绘制电影剪辑图符	199
13.6 访问图片	203
13.7 图片说明	206
13.8 循环显示产品展示	207
13.9 在多个网页中使用动画	210
第 14 章 “网友.net” 产品展示栏目 组件导航条设计	211
14.1 技术讲解	211
14.2 绘制按钮	211
14.3 超级链接的图符	217
14.4 将图符转化为组件	218
14.5 测试组件	220
14.6 应用组件绘制产品展示栏目导航条	221

第 3 部分 Fireworks MX

第 15 章 Fireworks MX 快速上手	224
---------------------------------------	------------

15.1	全新编辑模式.....	224
15.2	选择工具组.....	224
15.3	位图工具组.....	225
15.4	向量工具组.....	227
15.5	网页工具组.....	229
15.6	颜色工具组.....	229
15.7	视图工具组.....	230
15.8	快速输出按钮.....	230
15.9	所见即所得的文字输入方式.....	230
第 16 章	“网友.net” 网站主页设计	232
16.1	创建画布.....	232
16.2	绘制心形.....	234
16.3	扇形.....	242
16.4	图片.....	249
16.5	创建网站首页.....	263
第 4 部分 Freehand 10		
第 17 章	Freehand 10 快速上手	266
17.1	Navigation (导航) 面板.....	266
17.2	主控页面.....	267
17.3	丰富多彩的工具.....	269
17.4	更易用的增强特性.....	269
第 18 章	“网友.net” 网站标志设计	272
18.1	准备网页模板.....	272
18.2	创建 Freehand 10 文档.....	272
18.3	绘制鼠标.....	275
18.3.1	绘制鼠标外形.....	275
18.3.2	绘制鼠标键.....	276
18.3.3	绘制鼠标滚轮.....	277
18.3.4	组装鼠标滚轮.....	283
18.3.5	鼠标线.....	284
18.4	创建汉字路径.....	285
18.5	按路径绘制圆球.....	289
18.6	绘制花朵.....	291
18.6.1	绘制多重花瓣的花朵.....	291
18.6.2	放置花朵.....	293
18.7	绘制文字.....	294
18.8	浮雕效果.....	297

第 5 部分 ColdFusion MX

第 19 章 ColdFusion MX 标记基础.....	300
19.1 数据库编程原理.....	300
19.1.1 创建数据表.....	300
19.1.2 创建数据源.....	301
19.1.3 查询数据.....	303
19.1.4 语法详解.....	305
19.2 数据处理常用标记.....	307
19.2.1 条件判断标记.....	307
19.2.2 参数标记.....	309
19.2.3 查询参数标记.....	314
19.2.4 插入标记.....	317
19.2.5 输入校验标记.....	320
19.2.6 正则表达式.....	328
第 20 章 ColdFusion MX 深入编程.....	332
20.1 电子邮件.....	332
20.1.1 安装配置 SMTP 服务器.....	332
20.1.2 在 ColdFusion MX 中配置邮件服务器.....	334
20.1.3 创建页面.....	335
20.1.4 更新模板.....	350
20.2 万年历.....	350
20.2.1 相关知识.....	350
20.2.2 页面编写.....	353
20.2.3 运行效果.....	356
20.3 本章小结.....	358
第 21 章 “网友.net”投票系统.....	359
21.1 准备数据库.....	359
21.2 造型.....	360
21.3 布局.....	364
21.4 编辑.....	377
21.5 程序.....	380

第 6 部分 综合实例

第 22 章 “网友.net”聊天室设计.....	390
22.1 造型.....	390
22.1.1 绘制街道.....	390
22.1.2 绘制路标.....	393
22.1.3 立体造型.....	397

22.2	动画设计.....	401
22.3	连接服务器.....	403
22.3.1	Flash MX 动画编程.....	403
22.3.2	ColdFusion MX 网页编程.....	405
22.3.3	测试动画.....	405
22.4	登录框.....	406
22.4.1	绘制登录框.....	406
22.4.2	显示登录框.....	407
22.4.3	测试动画.....	407
22.5	登录.....	408
22.5.1	Flash MX 动画编程.....	408
22.5.2	ColdFusion MX 网页编程.....	409
22.5.3	测试动画.....	409
22.6	测试.....	450
22.6.1	Flash MX 动画编程.....	450
22.6.2	ColdFusion MX 网页编程.....	450
22.6.3	测试动画.....	411
22.7	发送.....	411
22.7.1	Flash MX 动画编程.....	412
22.7.2	ColdFusion MX 网页编程.....	414
22.8	接收.....	416
22.8.1	Flash MX 动画编程.....	416
22.8.2	ColdFusion MX 网页编程.....	418
22.8.3	测试动画.....	419
22.9	发布.....	419

第1部分

Dreamweaver MX



第1章 Dreamweaver MX 快速上手

Macromedia 公司在推出 Flash MX 后不久，就推出了 Dreamweaver MX。在安装 Dreamweaver MX 后，将出现一个和 Flash MX 的图标风格类似的图标，如图 1.1 所示。

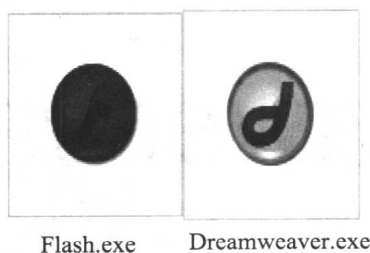


图 1.1 Flash MX 的图标和 Dreamweaver MX 的图标

本章将讲解 Dreamweaver MX 的基本知识，使读者可以快速掌握 Dreamweaver MX 的使用方法，以便进行后面章节的学习。

1.1 启动 Dreamweaver MX

运行 Dreamweaver MX，首先出现如图 1.2 所示的 Dreamweaver MX 启动画面。



图 1.2 Dreamweaver MX 启动画面

启动画面结束后，对于第一次运行 Dreamweaver MX 的用户，将看到如图 1.3 所示的工作区类型选择对话框。

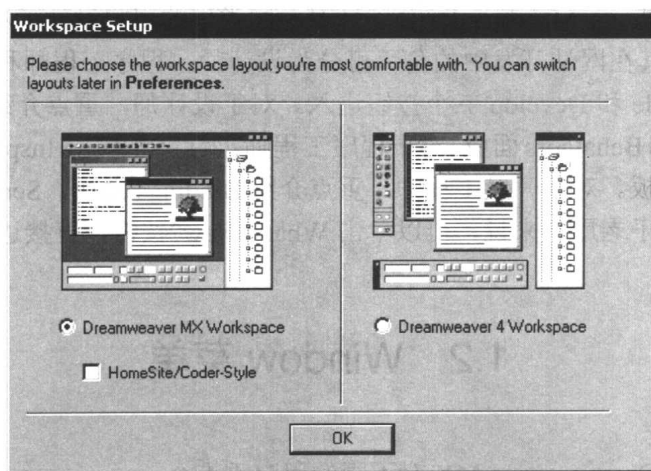


图 1.3 工作区类型选择对话框

在这个对话框中，可以选择 Dreamweaver MX 运行时三种不同的界面风格。

- 选择 Dreamweaver MX Workspace 单选按钮，使用新定义的 Dreamweaver MX 风格的工作区。这种风格和已经发布的 Flash MX 的风格相同，面板停靠在窗口的四周，子文档在剩下的位置上，这样可以防止面板遮挡子文档的编辑区域。建议习惯于 Flash MX 的用户选择这个复选框。此时，窗口的上侧出现 Insert 面板，下侧出现 Properties 面板，右侧出现 Design, Code, Application, Files 和 Answers 面板。
- 在选择 Dreamweaver MX Workspace 单选按钮时，下面将出现一个 HomeSite/Color-Style 复选框。选中这个复选框使用类似于 HomeSite 软件的窗口风格。建议习惯于使用 HomeSite 软件的用户选择这个复选框。此时，Design, Code, Application, Files 和 Answers 五个面板出现在窗口的左侧。
- 选择 Dreamweaver 4 Workspace 单选按钮，使用 Dreamweaver 4 风格的工作区。这种风格的界面都以工具窗口的形式出现，这样文档将扩大到整个窗口区域。建议习惯于 Dreamweaver 4 的用户选择这个单选按钮。

在选择完成后单击 OK 按钮，将出现如图 1.4 所示的 Welcome 面板。

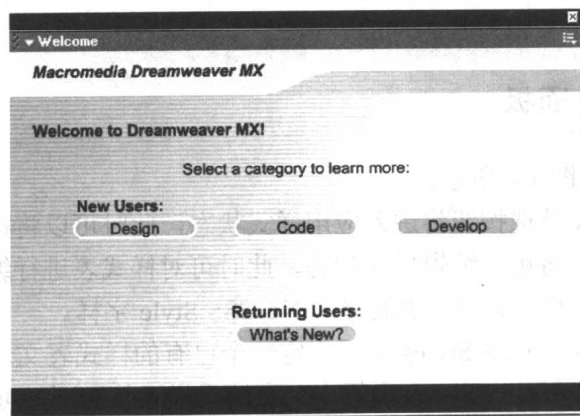


图 1.4 Welcome 面板