

# Perfect Writer

## 文字處理程序 用 戶 手 冊

翻譯：于作達  
核對：李澤民

四川省電子計算機應用研究中心

一九八四年五月

# PERFECT WRITER 文字处理程序

## 用 户 手 册

### 目 录

第一章	绪 论	( 1 )
第一部分 文字处理基础		( 8 )
第二章	使用须知	( 8 )
第三章	进入和退出	( 16 )
第四章	移动光标	( 20 )
第五章	删除和插入	( 33 )
第六章	存贮文本	( 46 )
第七章	打印输出文本	( 53 )
第八章	编辑方式及其叠加命令	( 64 )
第二部分 高等编辑规程		( 73 )
第九章	多个文件编辑	( 73 )
第十章	分区一屏幕编辑	( 82 )
第十一章	复制和移动文本	( 91 )
第十二章	搜索	( 95 )

第三部分	文本的编辑	( 103 )
第十三章	总    编	( 104 )
第十四章	版面格式化命令	( 111 )
第十五章	字体格式命令	( 131 )
第十六章	文本的分段和编排	( 136 )
第十七章	格式书信的编辑工具	( 151 )
第十八章	文本的文体命令	( 164 )
第十九章	文本的编辑课程	( 169 )

## 第一章 緒論

慶賀Perfect Writer文字處理程序（以下简称 PW 程序）問世！這對計祿機是強有力的支持，它使得文本的撰寫、編輯，格式化以及著述文獻的打印輸出，變得迅速而簡易。

PW文字處理程序是一種先進的軟件系統，它採用了在文字處理技術方面所能獲得的最新技術。一旦把它設置到你的計祿機上，就會使你獲得所意想不到的，多種多樣的文本編輯和打印輸出功能。

這本用戶手冊向你介紹 PW 文字處理程序。無疑，你会把一台大型計祿機的用戶手冊讀本視同一台設備一樣複雜，只是請你不必擔心這本手冊，因為 PW 文字處理程序的用戶手冊从根本上擺脫了你所司空見慣的那些計祿機手冊的編排方式，其編排形式一定會使你迅速而容易地弄懂 PW 文字處理程序的每一條指令功能。雖然 PW 文字處理程序內容廣泛，功能完備，但其使用手冊在技術用語和計祿機化方面是不受拘泥的。

附有命令結構格式的大易的說明和附圖，一步一步地對每條命令進行解釋。在許多場合，你甚至只需一瞥說明或所給出的例子，就會立刻明白一條命令的使用法則。我們可以毫不誇張地說，當把這一程序置入你的計祿機上之後，只需二十至三十分鐘，你就能够使用 PW 文字處理程序的大部分基本指令了。

### 本用户手册的编制结构

為了易于學習和便于今后使用时参考，这本手册分成三部分：

第一部分：这部分是开始使用 PW 文字處理程序时所需的所有基本命令和程序，包括：移动光标，删除和插入文本，存贮，打印输出文本。文中的恰如其份的说明和一些例子，为理解命

令的含义提供了帮助。另外附有一些练习题，供演练所学习的内容。

第二部分：这部分是有关细节部分不能简要阐述清楚的命令和程序。包括：多个文本处理，分区一屏幕编辑，<sup>搜索</sup>，<sup>替换</sup>搜索和替换，以及移动和复制文本。这部分同样采取直观的描述方法，并提供了许多有用的例子，因而也是很容易很快地学会。

第三部份：这一部份介绍 PW 文字处理程序的文本编制和打印输出功能。至此，你会全部明白了包括在第一部分之中的“基本”打印输出选项，和包括在这一部分之中的格式化选项都是那样的简单和易于学习。你会很快地将它们用到你所编制的文本之中。

本书的正文之后，附有 PW 文字处理程序的装配结构，一个范围广泛的词汇解释表和一个可能出现的错误信息表等附录。

最后部分是一个内容广泛的索引表。它可以帮助你快速地查出你想要知道的 PW 程序的有关内容是出现在文本的什么位置上（略）。

## PW 文字处理程序的功能

### 基本功能

- 直接进行书信和文献的写作。
- 控制命令能很容易而迅速地移动显示在显示屏上的通篇文本。
- 修订和编辑文本的命令多而简单。
- 所形成的资料的存贮手续方便安全。
- 基本的打印输出选项能满足广泛而多样的输出需要。
- 许多内部保护措施能防止你的资料发生不可挽回的差错和意外丢失。

· 广泛、灵活而易懂的命令语言，很容易学会，并且使用的是计算机控制台的标准键盘。

### 先进的功能

#### 虚拟存储结构

虚拟存储可使计算机的运行程序比它的内存容量大得多。这是靠一个先进的软件工程的设计特点——快速而自动地在内存和磁盘之间交换信息——来完成的。这种换进换出的功能，就允许你对比计算机内存容量大得多的文本文件进行处理。这就很容易实现对非常长的文本进行编辑。使用 PW 程序，其运行的自动化和高效性实在令人惊奇，以致于使用者无法觉察这种信息交换的进行，除非你所用的内存容量无限大。

#### 多个文件缓冲存储区

PW 程序是一个“多个缓冲存储区的内部存储文字 处理程序”。简言之，你可以同时存取几个文本文件。这是其他文字处理程序所不具备的功能。若把文本分别复制到这些单独的“存储缓冲区”中，PW 程序就能很容易地对各篇文本之中的内容实现前后转换。PW 程序允许同时存取和编辑的文本数目可多达七篇。

#### 多个文件显示

为了充分发挥多个文件缓冲存储区和虚拟存储结构的特点，PW 程序具有多个文件显示的功能，可让你同时在显示屏上观察、比较、和编辑两个文本。通过对显示屏划分区域显示，可以实现从一个文本中检出其中的某些部分，并将它们插入到另一个文本之中，如此同时，还可在显示屏上观察处理过程。这种灵活性是使用其他任何一种文字处理程序所不能获取的。

### 高级的文本编辑能力

PW 程序中所包含的文本编辑程序，可让你形成一个完美的

文本布局。当你使用普通的打印机编辑文本时，要进行页边设置以及字对齐，分列间隔，空行等格式化处理，这是编辑文本所必须考虑的。现在的大多数文字处理程序仍然要求按上述这种过程进行，除了取代打字机在计算机上设置调整页边的情况以外。

PW程序则完全不同于上述方法。使用PW程序时，只需用一个单词或符号简明地指出文本需要的是什么样的格式即可，例如是引用文？是诗文？是可编号的排列格式？是注脚？标题是章标题，还是子标题；是章节还是附录？只要知道了文本中某一特定部分需要上述的哪一种格式，PW程序会自动地引出预先规定的编辑格式（有30多种），并自动地送到中央，调整字对齐，在下面划线，写成黑体字、斜体字、缩格、编号、用空格圈出（感兴趣的部分），在目录表上完成一项记录，这一切，都不由你操心。当然，也可以按照上述的老方法去做，可那又何必呢？对于每一种所提供的标准编辑格式，PW程序都提供了“文体”(style)参数选项，让你根据个人喜爱来调整格式参数，如果那些预先设置的，缺席(default)参数值不能使你满意的话。

### 先进的文本编制功能

#### 目录表

PW程序自动地形成一个目录表，将包含在文本中的章、节、小节、段的标题以及附录进行编号和排表。另外，目录表中包括所排列文本内容的开始页码号。

#### 索引表

PW程序自动地形成一个按字母顺序排列的，在文本中所标出的所有词和论题的索引表，指出它们出现的页码号。

#### 注脚

根据你的喜爱，PW程序会自动地将文中所有注脚或者放在该页的底部，或者放在本篇文献的末尾，或者放在文本之中。

些注释被连续地编号。如果你在后来的修改时又加入了新的注释，PW程序会对注脚从头重新编号。

### 文本内部参照

PW程序允许标出论题或项作为后面参照用。例如，如果你在五页和六页上讨论了“X理论”，并希望在后面的十页上参照，PW程序会自动地找出这一参照项出现在前面的哪一页上，并插入这参照项的页码号到文本的这一位置上。如果你后来又对这一文本进行了修订，插入或删除了一些页和段，PW程序会自动地调查所插入的这些页码号，从而始终保持文本内部参照是正确的。

### 格式书信编制

对于格式书信的建立和处理，PW程序提供许多灵活的选择。

• 控制台输入：PW程序允许在一篇文本的打印输出期间从控制台插入文本的某些部分。这对于格式书信的具体化特别有用。

• 目标格式书信：PW程序允许你打印输出文本某些选择部分。例如，你可以组织有不同结尾段的信，而这结尾段是以不同的内容为目标的。当这封信在打印输出时，就可以选出你所需要的组段，作为具体的最后段。

### 完美的适应性

大多数的文字处理程序是用汇编语言写成的，这是一种低级的面向机田的语言。用这种语言写成的程序不能在当今生产的微型机上获得广泛的通用。相比之下，PW程序是用“C”语言写成的，这是一种高级的，在软件设计方面具有更高的创造性和灵活性的现代语言。这种用“C”语言写成的程序具有广泛的适应能力。虽然PW程序当初是为八位的Z—80机配置的，但它也

能很好地运行于新的十六位的机凹上（像 IBM 的个人计标机），甚至是三十二位的机凹上。今后几年内，将会出现更多的基于十六位和三十二位的处理凹的个人计标机，因为它们兼有速度、精度和存贮凹规模方面的优越性。与当前生产的八位个人计标机相比，这些新机凹在性能上体现了一定量的跃进。

由于现在的文字处理程序采用的是过时的软件技术和早期的汇编语言，因而不能适应计标机硬件方面的上述优越性，换言之，它将是束缚你的计标机的结症。而 PW 程序则不同，因为它是用“C”语言写成的，不但不会被淘汰，而且至少到二〇〇〇年，它会很好地适应计标机硬件方面的上述优越性。这就意味着，当你在未来之年发展了你的计标机硬件，就会可靠地保证：

- 你的版本文件将继续可用。
- 你不必购置新的文字处理程序。
- 你也不必再多花费精力去学习新的文字处理程序。

#### 标准的 ASCII 版本大件

与大多数其余的文字处理程序不同，PW 程序不采用那种只限于专门目的的高阶位 (high order bits) (这是一种过时的技术) 存贮版本文件 \*，而是采用美国标准信息交换码 (ASCII)。这就意味着你可以在计标机之间调用 PW 版本文件 (例如，在 IBM 个人计标机上编辑的版本文件，也可以在 KayPro 计标机上编辑，反之亦然)，也可以在 Perfect Software 的程序系列之间调用 (例如 Perfect Speller, Perfect Filer,

---

\* 注：对于 CP/M 操作系统，在 PIP 的大多数版本中使用 [E] 选择来分解 WordStar 软件和其他早期生产的文字处理程序所使用的“高阶位”存贮方法是可能的。照此办理，使用 PW 程序编辑其他文字处理程序的版本文件也是可能的。

Perfect calc, 和 Perfect Link)。

#### 自学习软件

PW程序包括一套磁盘数学课程，这可使你坐在你的计算机前学习文字处理。你可以很简单地装入教学磁盘，并按照你个人认为合适的步调进行学习。自学习软件允许你将显示屏分区，在下半区显示出数学内容，在上半区作为一个练习本使用。你可以一边阅读下半区的内容，一边在上半区练习编写和编辑文本（参见附录B）。

#### 结束语

我们正处在一个历史变革的初期。这场历史变革，类似于十九世纪中期所出现的工业革命。在那场工业革命中，人类通过对科学规律的应用，在工业实践中使用了巨大的、新兴的电力动力。在个人计算机变革中，人类再一次利用了一种动力。但这完全不同于前一种类型的动力，这是人工智能。

通过八十年代及其更远的将来，个人计算机不仅对于商业和其他各行各业，而且对于我们个人的生活方面，都将变得越来越重要。它会把我们从一直牵制和阻碍着我们的智力得以发挥的愚蠢而单调的事务中解脱出来。我们真诚地希望，当你学会 Perfect Writer 文字处理程序时，你会发现，这是新时代的希望，你的技巧和能力会逐步增强和扩大。Perfect Writer 文字处理程序会使你得以抽身去从事更富有创造性的工作。

# 第一部分

## 文字处理基础

这一部分中包括：

- 使用须知
- 怎样敲命令键
- 怎样进入和退出 PW 文字处理程序
- 怎样输入文本
- 怎样修改文本，包括：
  - \* 删除
  - \* 插入
- 怎样存贮文本

这一部分包括开始使用 PW 文字处理系统所需要的全部基本命令。内容的安排形式和要点論述都是便于理解，易于学习的。虽然各条项目都是个别参考用的，但还是应当連續地读完这一部分，然后再做所提供的练习。

### 第二章 使用须知

从这一章开始正式学习 PW 文字处理系统，介绍适应于 PW 程序显示屏编辑的基本概念部分，介绍一些将在后面用来说明 PW 程序是怎样工作的基本概念和术语。

PW 程序在终端显示屏上显示出要进行修改的文本，因此被称为“面向显示屏编辑”(Screen Oriented Editor)。PW 程序的显示屏显示内容被分为三个区域，其中主要的区域称

作“窗口”(Window)，在上面显示出要修改的文献文本；另外两个较小的区域分别是“方式行”(Mode Line)和“应答行”(Echo Line)，位于显示屏的下部，在“窗口”之下。

### 窗口(Window)

窗口上一次可以容纳在文本中相连续的 20 行内容。窗口上总是反映出它所容纳的文本的当前状态，因此，当对一个文本进行插入或删除时，显示屏上会立即反映出这些变化。PW 程序的一个基本特性就是你在显示屏上所见到的，就是文本所具有的实际内容。

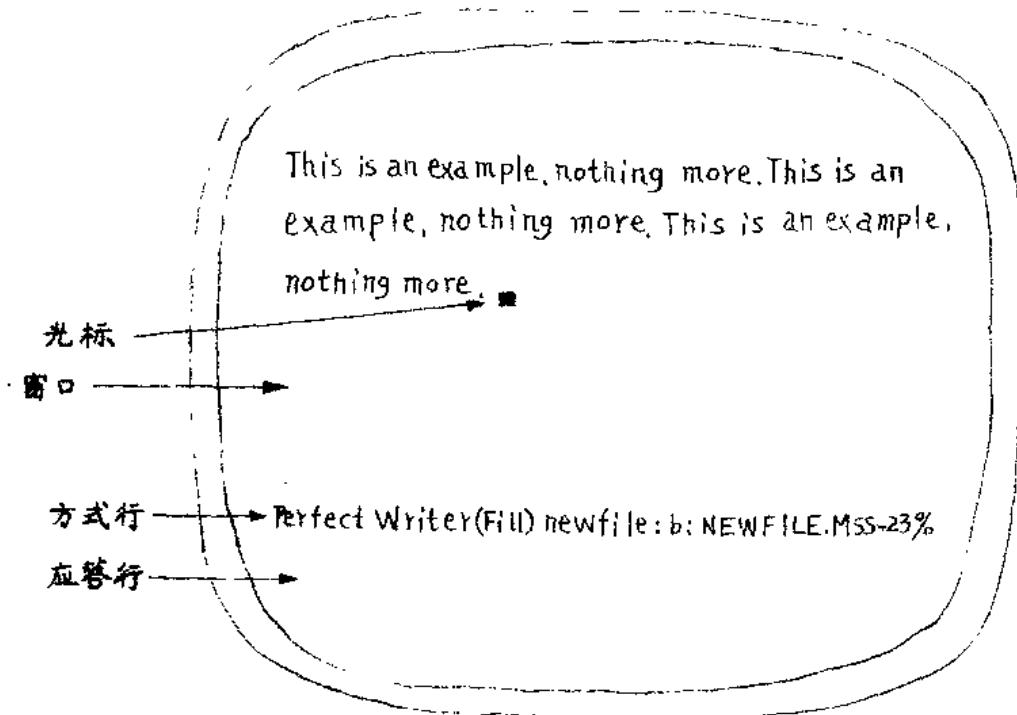


图 1 显示屏显示

### 光标(Cursor)

显示屏上总是包含有终端的“光标”在内。光标是一个实心的、随时闪烁的小框，或是在字下面的短线，它简明地指出你针对着文本的什么部位。

## 方式行 (Mode Line)

方式行在 PW 程序的显示屏显示中特别重要。它位于窗口之下，行上包含了与正在修改的文本有关的信息。典型的方式行如下图所示。

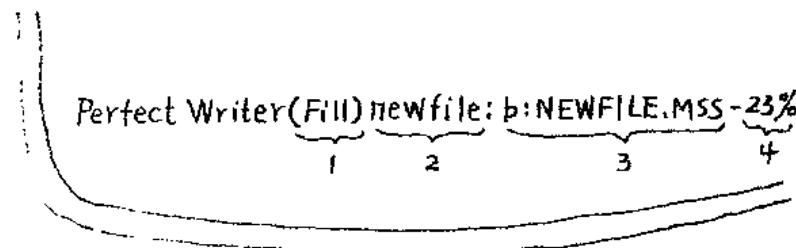


图 2 方式行

方式行中的主要部分（图中编号部分）的意义如下：

1、表示使用行“满栏”(fill)方式进行打字。在这种方式中，为了使文本的右边限保持不变，将任何超出右边限的词进行换行。

2、表示现在正工作在叫做“Newfile”的编辑缓冲存储区上，这个名字在进行缓冲存储区之间的转换时要用到（见第四章）。

3、表示正在对一个名叫“b：NEWFILE.MSS”的文件进行修订，其中“b”表示磁盘驱动器，在这种情况下，存有这个文件的磁盘在“b”驱动器上。

4、表示光标指在全文的大约 23% 的地方。

## 应答行 (Echo Line)

显示屏的第三个重要区域，是位于格式行之下的，被称作“应答行”(Echo Line)的区域。之所以叫这个名字，是因为应答命令的字头字母是“Echo”。例如，当敲命令键“Esc-Cape”时，信息字“Meta:”会出现在应答行的左边。当 PW

程序需要完善某些命令时，则应答行还用来显示和受理问题以及追加信息。总之，多种系统信息被显示在应答行上。

Escape 鍵  
被响应

圖 3

### 命令鍵

PW程序通过使用两个键同其他字符鍵相结合来产生搜索、删除、存贮和其他修改文本材料的命令。这两个键如图4所示。

### Escape 鍵

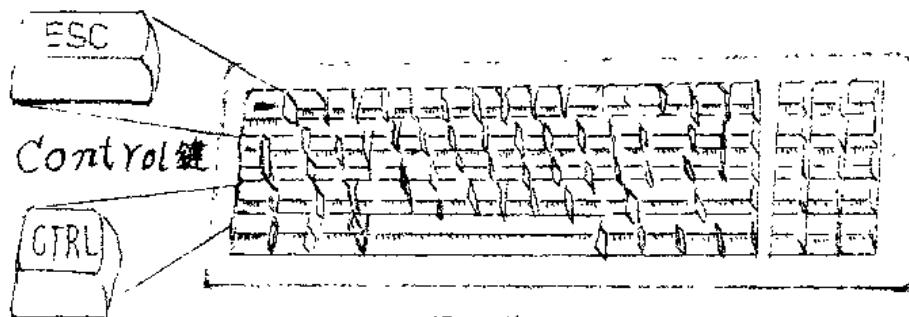


圖 4

在这一部分中，将简单地讨论一下这两个命令鍵的操作方法，以帮助你理解后面部分的内容。着重理解如何利用它们敲入命令，不必去记忆例子中所给出的那些个别命令。所有这些命令都将在后面的章节中逐个详细论述。通过学习，你会知道这两个键同键盘上的其他常用打字鍵相结合，便能够产生许多的 PW 程序命令。

### Control 鍵

Control 鍵的作用有点像普通打字机上的大写鍵。按下或

释放这个键本身，並不产生什么作用，然而，在压住它的同时，又敲打其他的字符键，便产生一条 PW 程序能够识别的命令。

例如：压住 Control 键，同时打“D”字母键，则告诉 PW 程序删除一个字符。



(压住 Control 键时，按下“D”)

图 5

注：图中的实线连接表示这两个键是同时按下。

有时，Control 键兼带有两个字符键。像下面图中的“形成两个窗口”的命令 (CREATE TWO WINDOWS)。在此，第一个字母“X”与 Control 键是同时压下的，而第二个字符“Z”则不是。



(压住 Control 键时，敲“X”；然后释放这两个键，再敲“Z”键)

图 6

对于某些命令，Control 键要接连使用两次，像下图中的退出命令 (QUIT)，就是告诉 PW 程序，你要停止使用该程序。



(图中先按压住 Control 键时敲“X”，再次按压住 Control 键敲“C”)

图 7

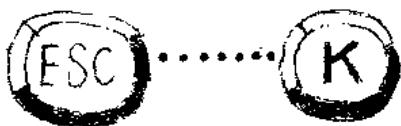
### Escape键(或“Meta”键)

与Control键相似，Escape键(在某些计算机上称作“Meta”键)同样要后跟一个字符键才会形成一条命令，但不同的是，Escape键不必压住不放，它只要压下去，然后释放就行了。一旦压了这个键，便产生了一次不能抹煞的效果，即在压下了此键之后，无论你再打哪个字符键，都会形成一条命令。使用时应特别注意，一旦Escape键被敲过，PW程序会在显示屏下方的应答行上显示出信息“Meta”。

这就提醒你，如果再敲入一个字符键，就被理解为形成了一条Escape键的命令。如果你在敲过Escape键之后非常迅速地打下一个字符键，则上面所说的信息(Meta)将不会出现。

如果你不想形成Escape键命令(即，如果你偶然碰压了这个键)，你可以利用CANCEL或Go BACK命令，即Control-G来消除它。

例子：有一条Escape键的命令是“删除句子”命令(DELETE SENTENCE)，是告诉PW程序删除一个无论是佔多少行的整个句子。命令的敲入方法如下图。这类命令与Control键命令的情况一样，在敲打字符“K”时，不会在显示屏上打印出字符“K”。



(敲Escape键，接着敲“K”)

图 8

注：点线表示两个键不必同时压下。

Escape—Control命令

在少数情况下，Escape键同Control键联合使用。像“删

除整行”的命令 (DELETE ENTIRE LINE)



(图意:先敲Escape键,接着敲它,然后继续Control键时,敲“K”)

图 9

在这里, Escape—Control命令仅仅是对一条原来的 Control键命令功能的增强, 这就是说, 原来的 Control—K 命令删除的是从这行的光标所示位置到行末端之间的全部字符, 而 Escape—Control—K 命令则是删除本行中光标两边的所有字符。

类似于刚才这种方法, Escape键命令常常和 Control 键命令有关, 它们完成的是相同的功能, 只不过是 Escape 键命令的规模大一些而已。这种关系使得这些命令易于学会和容易记住。在本手册的其余部分, 将会经常提到这类情况。

#### 无须回车

要开始执行一条命令, 不必敲回车键 (RETURN, ENTER 或SEND); 在 Escape 键或 Control 键命令中, 当字符键敲入以后, 显示屏上会立刻自动地反映出这条命令的执行情况。

#### 命令信息

有时 PW 程序需要补充某条命令的有关信息。在这种情况下, PW 程序会停下来, 在显示屏的下方应答行上请求这个信息。

例如, 对于写文件命令 (WRITE FILE), PW 程序会在应答行上请求:

(图 10 转下页)