



经理人管理培训游戏全案  
BIG BOOK OF MANAGER TRAINING GAMES

# 培训游戏全案

经理人培训项目编写组 编

一个优秀的团队 不可缺少的就是合作精神，  
进行好的沟通，善于接受矛盾，  
互相信任并欢迎不同的声音。  
团队的效率和士气是取得成功的必要条件。

TRAINING GAMES  
FOR TEAMWORK

# 团队



机械工业出版社  
CHINA MACHINE PRESS



经理人管理培训游戏全案

BIG BOOK OF MANAGER TRAINING GAMES

# 培训游戏全案

经理人培训项目编写组 编

一个优秀的团队，不可缺少的就是合作精神，  
进行好的沟通，善于接受矛盾，  
互相信任并欢迎不同的声音，  
团队的效率和士气是取得成功的必要条件。

TRAINING GAMES  
FOR TEAMWORK

# 团队

 机械工业出版社  
CHINA MACHINE PRESS

与沟通相同,团队合作也是如今被广泛提及的。与其他类培训游戏相比,团队类游戏的动手操作性最强,对管理能力的要求也最高,最重要的是它最强调集体的力量以及队员的合作。本书中的游戏有一部分难度很高,对队员的挑战是很大的。这就迫使他们寻求集体的支持,于自然而然之间培养了他们的团队合作精神。

### 图书在版编目(CIP)数据

培训游戏全案. 团队 / 经理人培训项目编写组编. —北京:机械工业出版社, 2004. 6

(经理人管理培训游戏全案)

ISBN 7-111-14637-9

I. 培… II. 经… III. 企业管理: 人事管理—团队 IV. F270

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 056674 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

责任编辑:贾秋萍 版式设计:刘士平 责任校对:肖新民

封面设计:毛雨 责任印制:洪汉军

三河市宏达印刷有限公司印刷·新华书店总店北京发行所发行

2004 年 7 月第 1 版第 1 次印刷

787mm × 1092mm 1/16 · 17.25 印张 · 2 插页 · 286 千字

0 001—7000 册

定价:35.00 元

凡购买本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

本社购书热线电话(010)68993821、88379646

封面无防伪标均为盗版

## 前 言

游戏,也许有人会对它嗤之以鼻,认为是一种小孩子玩的东西,没有什么价值。但是游戏的下列特点使得它在管理培训中占有举足轻重的地位:

- 游戏带来多样性,多样性是增添学习乐趣的调料
- 游戏带来互动,带来培训效率的提升
- 游戏可以使我们回复童真,找到创新的乐趣
- 游戏可以帮助我们加快彼此的了解和沟通

由于游戏具有上述特点,所以我们必须认识到游戏的重要性。

于游戏中寻找乐趣,于乐趣中获得知识是本丛书的最大宗旨。本丛书中的游戏具有娱乐性和学习性为一体的特点,而且内容丰富、形式多样,因此能较大幅度地培养学员对课程的浓厚兴趣,调动学习积极性,全面促进他们的学习和工作。

游戏是“互动”的一种方式,互动带来效率的提升。本丛书提供的“互动”或“游戏”方法可以促使学员高度地参与,提高培训的效率。

本书集中收集了团队类的游戏,这些游戏大多需要实际动手操作,具有合作性强的特点,在最大限度上激发了学员的合作精神。每个游戏还附有相关讨论以及总结,希望对管理培训人员以及相关读者以启发和帮助。

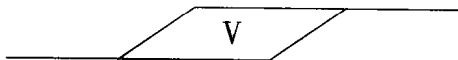
在本书的编写过程中,经理人培训项目编写组每个人贡献都很多,感谢大家对本书作出的贡献。他们是:罗瑜、宋薇、刘士平、王秀华、张韬、刘海梳、王文波、隋晓明、刘丰茂、徐铁、陈黎明、陈浩。

# 目 录

## 前言

提高团队创新能力的游戏 .....	1
游戏 1——美丽景观 .....	3
游戏 2——过地道 .....	5
游戏 3——龙腾四海 .....	7
游戏 4——小船 .....	9
游戏 5——导航塔 .....	11
游戏 6——另具一格的拉拉队 .....	13
游戏 7——食人鱼河 .....	15
游戏 8——七巧板 .....	17
游戏 9——模特表演队 .....	19
游戏 10——甲壳虫乐队 .....	21
游戏 11——记忆关键字 .....	23
游戏 12——十根塑料棍 .....	25
游戏 13——X - U - Z 部门 .....	27
游戏 14——心有千千结 .....	29
游戏 15——旗人旗事 .....	31

☛ 完成团队任务的游戏 .....	33
游戏 1——蛛网模型 .....	35
游戏 2——悬空试验 .....	37
游戏 3——勇救儿童 .....	39
游戏 4——高空悬崖 .....	41
游戏 5——勇过电网 .....	43
游戏 6——造桥渡河 .....	45
游戏 7——雪龙队 .....	47
游戏 8——电子篱笆 .....	49
游戏 9——三只小猪 .....	51
游戏 10——连环马 .....	53
游戏 11——比比谁高 .....	55
游戏 12——抢渡金沙江 .....	57
游戏 13——建设大桥 .....	59
游戏 14——挑水接力 .....	61
游戏 15——踏板运水接力 .....	64
游戏 16——All Tied Up .....	67
游戏 17——泰坦尼克号 .....	69
☛ 体现团队优越性的游戏 .....	71
游戏 1——险地求生 .....	73
游戏 2——清道夫 .....	77
游戏 3——试题竞争 .....	79
游戏 4——拼图游戏 .....	81
游戏 5——扩大市场份额 .....	83
游戏 6——集体智慧 .....	85
游戏 7——隐藏的三角形 .....	87
游戏 8——没有试题的测试 .....	89
游戏 9——德尔斐决策法 .....	91



游戏 10——一群人与团队之争 .....	93
游戏 11——人山人海 .....	95
<b>☞ 团队互助与合作的游戏 .....</b>	<b>97</b>
游戏 1——瞎子摸象 .....	99
游戏 2——拓展训练 .....	101
游戏 3——双赢 .....	104
游戏 4——人椅 .....	106
游戏 5——囚徒困境 .....	108
游戏 6——空中飞人 .....	110
游戏 7——空方阵 .....	112
游戏 8——后空翻 .....	116
游戏 9——踩轮胎 .....	118
游戏 10——运输带 .....	120
游戏 11——寻宝之路 .....	122
游戏 12——连点游戏 .....	124
游戏 13——船东和青蛙 .....	126
游戏 14——解手链 .....	128
游戏 15——拆炸弹 .....	130
游戏 16——坐地起身 .....	132
游戏 17——随波逐流 .....	134
游戏 18——你说我做 .....	136
游戏 19——翻帆布 .....	138
游戏 20——踢足球 .....	140
<b>☞ 沟通与合作的游戏 .....</b>	<b>143</b>
游戏 1——生日序列 .....	145
游戏 2——我们是一家人 .....	147
游戏 3——沙滩排球 .....	149
游戏 4——拥挤的公交车 .....	151

游戏 5——作用力和反作用力 .....	153
游戏 6——找同伴 .....	155
游戏 7——跷跷板 .....	157
游戏 8——平衡箱 .....	159
游戏 9——克服恐惧 .....	161
游戏 10——精神旅途 .....	164
游戏 11——百花争艳 .....	167
游戏 12——我是谁 .....	169
游戏 13——我的目标 .....	171
游戏 14——My heart will go on .....	173
游戏 15——鼓声隆隆 .....	175
游戏 16——橡皮筋 .....	177
游戏 17——最多的？最好的？最了不起的 .....	179
游戏 18——笑容可掬 .....	181
游戏 19——糖豆 .....	183
游戏 20——“六人组”的快乐 .....	185
游戏 21——交流的技巧 .....	187
游戏 22——积极的反馈 .....	189
游戏 23——超级模仿秀 .....	191

## ☛ 团队建设的游戏 .....

游戏 1——人体波浪 .....	195
游戏 2——企业文化 .....	197
游戏 3——赢得客户 .....	199
游戏 4——公司氛围 .....	201
游戏 5——扑克牌分组法 .....	203
游戏 6——笨毛毛虫 .....	205
游戏 7——看不见与说不清 .....	207
游戏 8——测试团队的健康度 .....	209
游戏 9——七个和尚分粥 .....	212



游戏 10——客户巡视 .....	214
游戏 11——东京迪斯尼乐园 .....	216
游戏 12——楚汉相争智者胜 .....	219
游戏 13——布袋游戏 .....	221
游戏 14——领袖风采 .....	223
游戏 15——报数 .....	225
游戏 16——“行”还是“不行” .....	227
游戏 17——团队建设 .....	229
游戏 18——你们是一个团队 .....	231
游戏 19——幸福清单 .....	233

## 提高学员表现力的游戏 .....

游戏 1——好戏一台 .....	237
游戏 2——授权方式 .....	240
游戏 3——女人村 .....	242
游戏 4——生存训练 .....	244
游戏 5——想像力接力赛 .....	250
游戏 6——航空公司的经营策略 .....	252
游戏 7——木头的体积 .....	254
游戏 8——打击团队之魔鬼 .....	259
游戏 9——部属角色与领导角色 .....	262

团  
队

# 团队

提高团队创新能力的游戏





## 游戏 1 —— 美丽景观

团队创意是一个团队取得成功的根本前提,而个人创意是团队创意不可或缺的部分。所以作为一个团队的领导者,一定要明白他的小组的各个成员的特点并善加利用,此游戏可以帮助他们做到这一点。

### 游戏规则和程序

1. 将学员分成 10 人一组,然后发给每一组一套材料,要求他们在 30 分钟内,建造出一处优雅美丽的景观来,要求景色美观、创意第一。

2. 要求每一个组选出一个人来解释他们的景观的建造过程,比如:创意、实施方法等。

3. 由大家选出最有创意的、最具有美学价值的、最简单实用的景观,胜出组可以得到一份小礼物。

### 相关讨论

1. 你们组的创意是怎样来的?

2. 在建造的过程中,你们的合作过程如何? 大家的协调性怎么样? 各人扮演什么角色,这一角色是否与他的平时形象相符?

### 总结

1. 创意好不好关系到景观的成败。如果一开始的思路就错了,或者根本没有明确的目标,就会在以后的工作中面临越来越多的问题,比如时间管理、审核标准、资源分析等。

2. 当想出足够好的创意以后,每个人根据自己不同的特长选择不同的任务,比如空间感好的人就可以来搭建模型,手巧的人可以进行实际操作,但是最重要的一定是要有一个领导者,他要纵观整个全局,对创意进行可行性评估,以及最后进行总结。

3.对于组员来说,如果你有了新的创意,一定要跟其他人交流,让他们明白你的意思,并让大家评定你的点子是否可行。

### 小贴士

**参与人数:**每 10 人一组

**时间:**50 分钟

**场地:**教室

**道具:**每组一套:A4 的纸 50 张,胶带一卷,剪刀一个,彩笔一盒

**应用:**(1)团队创新能力的培养

(2)团队合作中的角色分工和协作问题

## 游戏2 —— 过地道

集体智慧的开工会带来集体行动方式的创新,从而使得集体的效率得到很快的提升。本游戏就充分说明了这一点。

### 游戏规则和程序

1. 培训者交给每个小组一个呼拉圈和两个篮球,要求每个人都要手拿着篮球,钻过呼拉圈。其间篮球绝对不能掉下来,也不能碰到呼拉圈。
2. 将所有人分成两个小组,两个小组进行比赛,以最快完成的组为优胜组。
3. 可以给每个小组5分钟的练习时间,然后让他们分别报出对于本小组完成任务的预期时间。
4. 在第一次比赛结束之后,让每个组对照一下他们的预期与实际情况的差别,并讨论这种差别产生在什么地方。
5. 可以再做一次,看看这次大家是否有所改变。

### 相关讨论

1. 实际和预期时间的差别产生的原因是什么?
2. 革新和发挥创造力对于集体完成任务有什么好处?

### 总结

1. 单纯地增进熟练程度对于节约时间并不会产生突破性的进展,但是一旦实施方法上有所改进,就会产生事半功倍的效果。
2. 一组人就是一个集体,大家应该集思广益,发挥大家的智慧,想出更好的办法去完成任务。
3. 预期和现实总是有很大的差距的,有时候你想着是这么回事,但一旦开始做起来就不是这么回事了,可能比你想象的好,但大多数情况下,是比你想象中的坏,这就需要我们做好心理准备,应付任何突发事件和不利因素,保证工作的完成。

## 小贴士

**参与人数:**分成两组

**时间:**25分钟左右

**场地:**空地

**道具:**每组一个呼拉圈,两个篮球

**应用:**(1)集体智慧和集体创造力的培养

(2)反映创新对于工作效率改善的巨大创造力

## 游戏3 —— 龙腾四海

本游戏可以帮助大家发挥集体智慧,培养团队的合作精神,最终达到很好的培训效果。

### 游戏规则和程序

- 1.大家要一起努力,创造出一条巨龙,这条巨龙要有头有尾,不借助任何道具,就能在“海里”不断翻腾。大家还可以有一些看似稀奇古怪的想法。
- 2.关键:全体人员必须连接在一起,组成一个整体。

### 相关讨论

- 1.大家可以通过什么办法来达成共识?
- 2.在这个游戏中,你认为什么人、什么地方最有创意?

### 总结

- 1.大家应该首先决定一个团队组合方案,然后每一个学员都应该高度配合以完成这个方案,在制定方案的时候,应该考虑到成员身体上的个体差异性。
- 2.要发挥集体的想像力,以及团队的合作精神才能够完成这个看似不可能完成的任务,并获得最后的胜利。
- 3.本游戏有助于放松大家紧张的心情,转换思维,帮助大家更好地提高想像力以及工作中的主观能动性。



## 小贴士

参与人数:12人一组

时间:5~10分钟

场地:空地

道具:无

应用:(1)培养团队合作精神

(2)有助于集体想像力的发挥