

轻松学会



内附精美光盘

Dreamweaver MX 2004

基础入门培训教程

陈冬 吴建伟 何森 编著

本书特色：

- 本书注重理论与实践相结合，将每一章分为课堂讲解、实战演习和课后练习3部分。
 - 课堂讲解部分，详细介绍该课知识点。
 - 实战演习部分，通过综合实例练习知识点的使用。
 - 课后练习部分，测验对该课知识的掌握和熟悉程度。
- 本书内容通俗易懂、条理清晰、风格活泼，既讲解了基础知识和操作技巧，又提供了许多有益的经验。
- 本书所附光盘中包含全书所有实战演习的素材，方便读者使用。

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

轻松学会系列丛书

Dreamweaver MX 2004

基础入门培训教程

陈 冬 吴建伟 何 森 编著

中国铁道出版社

2004·北京

内 容 简 介

本书以 Macromedia 公司最新推出的 Dreamweaver MX 2004 中文版为蓝本,通过基础、入门、提高和完结 4 大篇共 16 章,详细讲述了利用 Dreamweaver MX 2004 中文版进行网页设计的方法和技巧。其中,基础篇分为网页设计入门、接触网页,入门篇分为工作环境、建立本地站点和文档基本操作,提高篇分为格式化文档、超级链接、图像应用、嵌入对象、表单、表格、使用层布局网页和框架的应用,完结篇分为行为、管理站点资源和站点的发布与维护。

全书深入浅出、实例丰富、操作性强,可在最短的时间内让读者轻松学会使用 Dreamweaver MX 2004 进行网页设计的方法。本书既适合作为电脑培训学校、大中专院校师生的教学用书,也可作为网页设计爱好者的自学参考书。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver MX 2004 基础入门培训教程/陈冬, 吴建伟, 何森编著. —北京:

中国铁道出版社, 2004. 8

(轻松学会)

ISBN 7-113-06132-X

I. D… II. ①陈…②吴…③何… III. 主页制作-图形软件, Dreamweaver

MX 2004-技术培训-教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 090541 号

书 名: Dreamweaver MX 2004 基础入门培训教程

作 者: 陈 冬 吴建伟 何 森

出版发行: 中国铁道出版社(100054,北京市宣武区右安门西街8号)

策划编辑: 严晓舟 郭毅鹏

责任编辑: 苏 茜 黄园园 赵 汶

封面设计: 薛 为

印 刷: 北京市彩桥印刷厂

开 本: 787×1092 1/16 印张: 17.75 字数: 417 千

版 本: 2004 年 10 月第 1 版 2004 年 10 月第 1 次印刷

印 数: 1~5000 册

书 号: ISBN 7-113-06132-X/TP·1294

定 价: 30.00 元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。

前言

21 世纪是网络的世纪, 网页是网络世界里传播信息的载体。在今天这样的信息社会里, 网页正在超过并取代传统媒体的地位, 并且日益成为我们生活中不可或缺的一部分。网页设计已不再是个别人的专长, 而是通向网络世界的一块敲门砖, 是在 21 世纪需要具备的一项基本技能。

Macromedia 公司推出的“网页设计三剑客 (Dreamweaver、Flash、Fireworks)”在广大用户中享有很高的声誉。其中, Dreamweaver 是专门用来进行网页和网站开发的工具, 它当之无愧地成为当今世界上网页设计软件的领军者。2003 年 8 月, Macromedia 公司推出了最新的 Dreamweaver MX 2004, 不久又推出了它的官方正式中文版, 为中国的网页设计师和网页设计爱好者带来了新的喜悦。

本书主要内容

- 作为一门软件的最新版本, 总是在两个方面进行改进: 一是具有更强大和更完美的功能, 二是更方便用户操作, Dreamweaver MX 2004 也不例外。在本书的第 1 章, 即可了解到这一新版本为我们带来了哪些便利。
- 学习网页设计, 自然免不了要掌握与网页相关的一些基本常识, 本书第 2 章将介绍这些知识。
- 第 3 章介绍 Dreamweaver MX 2004 中文版的工作环境, 所谓“工欲善其事, 必先利其器”, 只有熟悉了软件的工作环境, 才能更好地利用软件制作出满意的效果。
- 网页都是依附于网站的, 网站中不仅包含若干页面, 而且包含图片、动画等素材, Dreamweaver 中的站点即可将这些网页和素材统一起来进行管理。本书第 4 章讲述如何建立本地站点。
- 建立站点之后设计网页就显得轻松多了, 剩下的就只需要制作网页文档, 本书第 5 章讲述文档的基本操作。
- 学完第 5 章已经能向网页中添加内容了, 但是再丰富的内容也离不开生动的表现形式, 第 6 章主要介绍对文档进行格式化的方法, 学完第 6 章, 您就可以用最少量的工作来实现网页的美化了。
- 无可厚非, 超级链接是网络能够四通八达的必要保证, 它里面还有很多学问, 这些都可以在第 7 章里面找到。
- 在传递信息方面, 图像往往具有比文字更好的表达能力, 网页里当然不能缺少图像, 第 8 章介绍图像在网页中的应用。
- 第 9 章将讲述在网页中嵌入各种对象和插件的方法和技巧, 这些可以使得您的网页内容丰富, 更具有吸引力。
- 第 10 章讲解表单的使用, 通过学习您将明白, 在网站与访客之间架起一道桥梁原来是那么容易。
- 在网页设计中, 表格起着重要的作用, 它既可以存储信息, 又可以对网页进行布局, 在本书的第 11 章介绍在网页中使用表格的方法。

- 层不具备表格那么全面的功能,但它在网页布局方面的灵活性却比表格要强得多,这是第 12 章要学习的知识。除此之外,还可看到表格和层之间可以非常轻松地互相转换。
- 在网页布局方面,框架的作用不言而喻,在第 13 章即可学到框架的知识。
- 本书第 4 部分将带您迈上一个新的台阶。第 14 章讲述行为的使用,到时只需要轻点几下鼠标即可在网页中添加复杂的脚本程序,它们将为您的网页打造非常独特的特效。
- 第 15 章介绍如何管理站点资源,这是一名网页设计师所必须具备的能力。
- 第 16 章讲解站点的发布与维护,学完这最后一章,您就可以将整个网站发布到网上供大家浏览了。

本书主要特点

本书注重理论与实践相结合,将每一章分为课堂讲解、实战演习和课后练习 3 部分。其中,课堂讲解部分介绍该课基础知识点。然后将这些知识点贯穿到实战演习部分,以实例的形式让读者牢固掌握本章知识点的使用方法,以实战的形式达到巩固的目的。课后练习部分是对每一章所讲内容的一个测验,借以考查读者知识的掌握和熟悉程度,书后附有课后练习的参考答案。

本书所附光盘中包含全书所有实战演习的网页、图片、动画和视频等文件。

本书作者

本书主要由陈冬、吴建伟、何森编写,另外陈河南、贺军、贺民、潘华、韦笑、戴军、陈安南、李晓春、谢高联、李志伟、何雄、王淼、舒涛、陈安华、王雷、龚亚萍、孟丽艳、李志云、马鑫、余春、纪红、陈姗姗、吴少波、王学农、蒋方帅、贾向辉、朱涛、贾斌、张毅、彭楚、陈强在资料收集、实例测试等方面做了大量的工作,在此一并向他们表示感谢!

联系我们

读者在学习本书的过程中,若发现有疏漏之处和错误,或者有好的想法和建议,均请与我们联系,电子邮件地址为: xiaoxiang-007@sohu.com

编 者
2004 年 8 月

目 录

第一部分 Dreamweaver 基础篇

第 1 章 网页设计入门.....	1
1-1 Dreamweaver 概述	2
1-2 Dreamweaver 的特点	2
1-3 网页设计要素分析.....	3
1-3-1 版面布局.....	3
1-3-2 浏览导航.....	3
1-3-3 图片和多媒体.....	4
1-3-4 注意事项.....	4
第 2 章 接触网页	13
2-1 HTML 标记	14
2-1-1 语法.....	14
2-1-2 常用标记.....	15
2-2 客户端脚本	20
2-3 服务器端脚本	22

第二部分 Dreamweaver 入门篇

第 3 章 工作环境	25
3-1 安装与启动 Dreamweaver MX 2004	26
3-2 Dreamweaver MX 2004 的窗口结构	28
3-2-1 菜单栏.....	29
3-2-2 工具栏.....	34
3-2-3 文档编辑区.....	36
3-2-4 标签选择器.....	39
3-2-5 “属性”面板.....	40
3-2-6 其他面板.....	40
第 4 章 建立本地站点.....	49
4-1 建立本地站点	50
4-1-1 规划站点.....	50
4-1-2 使用 Dreamweaver 建立站点.....	50
4-2 使用“文件”面板.....	53
4-2-1 管理多个站点.....	53
4-2-2 切换站点视图.....	54
4-2-3 管理站点中的文件.....	55

第 5 章 文档基本操作.....	63
5-1 文档操作	64
5-1-1 新建文档.....	64
5-1-2 保存文档.....	66
5-1-3 打开文档.....	67
5-1-4 关闭文档.....	68
5-2 设置页面属性	68
5-2-1 外观.....	68
5-2-2 链接.....	70
5-2-3 标题.....	70
5-2-4 标题/编码.....	71
5-2-5 跟踪图像.....	71
5-3 设置头部信息	72
5-3-1 了解头部信息.....	72
5-3-2 添加头部信息.....	73
5-4 使用文字和特殊符号.....	75
5-4-1 添加文字.....	75
5-4-2 设置文本格式.....	76
5-4-3 添加特殊符号.....	78
5-5 编辑代码	79
5-5-1 设置视图选项.....	79
5-5-2 输入代码.....	81
5-5-3 与代码相关的首选参数.....	82

第三部分 Dreamweaver 提高篇

第 6 章 格式化文档	91
6-1 格式化文档的两种方式.....	92
6-1-1 使用 HTML 标记.....	92
6-1-2 使用 CSS.....	92
6-2 了解 CSS	93
6-2-1 CSS 首选参数.....	93
6-2-2 CSS 的分类.....	95
6-3 使用“CSS 样式”面板.....	95
6-3-1 新建 CSS 样式.....	96
6-3-2 创建 CSS 样式表文件.....	97
6-3-3 附加样式表.....	98
6-3-4 编辑 CSS 样式.....	99
6-3-5 删除 CSS 样式.....	100
6-4 套用 CSS 样式	101

6-4-1	CSS 样式的作用范围	101
6-4-2	套用 CSS 样式的途径	101
6-4-3	取消套用的 CSS 样式	103
6-5	设计时间样式表	103
6-6	关于冲突的 CSS 样式	104
6-7	标签检查器	105
第 7 章	超级链接	111
7-1	认识超级链接	112
7-2	链接路径	113
7-2-1	绝对路径	113
7-2-2	相对路径	113
7-2-3	基于根目录的路径	114
7-3	超级链接的类型	114
7-3-1	文档链接	114
7-3-2	命名锚链接	117
7-3-3	电子邮件链接	119
7-4	管理超级链接	120
7-4-1	维护链接有效性	120
7-4-2	用 CSS 控制链接显示状态	121
第 8 章	图像应用	131
8-1	网页图像类型	132
8-2	向文档添加图像	132
8-2-1	插入图像	132
8-2-2	修改图像属性	133
8-2-3	编辑图像	137
8-2-4	图像地图	139
8-3	使用图像占位符	141
8-3-1	插入图像占位符	141
8-3-2	替换图像占位符	142
8-3-3	使用 Fireworks 编辑图像占位符	143
8-4	使用鼠标经过图像	143
8-5	使用导航条	144
8-5-1	插入导航条	144
8-5-2	修改导航条	145
第 9 章	嵌入对象	151
9-1	嵌入 Flash 对象	152
9-1-1	插入 Flash 动画	152
9-1-2	插入 Flash 按钮	154
9-1-3	插入 Flash 文本	155

9-2	嵌入视频	156
9-3	嵌入声音	157
9-4	嵌入其他对象	157
9-4-1	插入 Shockwave 对象	158
9-4-2	插入 Java Applet	158
9-4-3	插入 ActiveX 控件	159
第 10 章	表单	165
10-1	认识表单	166
10-2	创建表单域	166
10-3	插入表单控件	168
10-3-1	文本域控件	168
10-3-2	隐藏域控件	169
10-3-3	文本区控件	169
10-3-4	复选框控件	170
10-3-5	单选按钮控件	170
10-3-6	单选按钮组控件	171
10-3-7	列表/菜单控件	172
10-3-8	跳转菜单控件	173
10-3-9	图像域控件	175
10-3-10	文件域控件	176
10-3-11	按钮控件	177
10-3-12	其他控件	178
10-4	处理表单	178
第 11 章	表格	183
11-1	添加表格	184
11-1-1	插入表格	184
11-1-2	导入表格数据	186
11-2	编辑表格	187
11-2-1	设置表格属性	187
11-2-2	表格选取	189
11-2-3	表格的格式化	190
11-3	使用表格	194
第 12 章	使用层布局网页	199
12-1	层的基本操作	200
12-1-1	添加层	200
12-1-2	选择层	201
12-1-3	编辑层	202
12-1-4	使用“层”面板	204
12-2	层与表格的转换	206

12-2-1 层到表格	206
12-2-2 表格到层	207
12-3 关于表格模式	207
12-3-1 扩展模式	208
12-3-2 布局模式	208
第 13 章 框架的应用	213
13-1 框架概述	214
13-2 创建框架	214
13-2-1 使用预定义的框架集	214
13-2-2 设计框架集	216
13-3 编辑框架	218
第四部分 Dreamweaver 完结篇	
第 14 章 行为	227
14-1 行为概述	228
14-2 使用“行为”面板	228
14-3 使用 Dreamweaver 自带行为	230
14-3-1 交换图像	230
14-3-2 弹出信息	232
14-3-3 打开浏览器窗口	232
14-3-4 拖动层	233
14-3-5 控制 Shockwave 或 Flash	234
14-3-6 播放声音	234
14-3-7 改变属性	235
14-3-8 显示-隐藏层	235
14-3-9 检查插件	236
14-3-10 检查浏览器	236
第 15 章 管理站点资源	239
15-1 资源	240
15-1-1 认识“资源”面板	240
15-1-2 管理和使用资源	241
15-1-3 收藏资源	243
15-2 库	245
15-2-1 创建库项目	245
15-2-2 使用库项目	247
15-3 模板	248
15-3-1 关于模板	248
15-3-2 设计模板	248
15-3-3 应用或撤消模板	251

第 16 章 站点的发布与维护	255
16-1 配置远程站点	256
16-2 发布站点	258
16-3 维护站点	259
16-3-1 从服务器获取文件	259
16-3-2 遮盖文件和文件夹	260
16-3-3 文件同步	261
16-3-4 存回/取出	262
16-4 设计备注	264
16-4-1 启用和禁用设计备注	264
16-4-2 添加设计备注	264
附录 课后练习答案	269

网页设计入门

1

- **基础知识**

Dreamweaver 的功能和主要特点。

- **重点知识**

网页设计要素分析。

- **相关知识**

使用 Dreamweaver MX 2004 设计第 1 个网页。

轻松学会

课堂讲解

Dreamweaver 是 Macromedia 公司开发的集网页设计与站点管理于一体的网页编辑工具,它与 Flash 和 Fireworks 并称为“网页设计三剑客”。Dreamweaver MX 2004 是 Macromedia 公司于 2003 年 8 月推出的新版本。利用它可以制作出品质优良的动感网页。

1-1 Dreamweaver 概述

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的网页编辑软件。它的最大特点是所见即所得,使得用户可以轻而易举地按照自己的设想制作出独具特色的网页。除了强大的网页编辑功能,它还具备完美的站点管理机制,使得网页的设计与发布成为流水作业,极大地减轻了无论是专业还是业余的网页设计者们的工作压力。除此之外, Dreamweaver MX 2004 增强了与其他软件的整合能力,使得在 Flash、Fireworks 以及 ColdFusion 等软件之间的沟通和协作变得更加容易和高效。

对于网页设计经历比较丰富的设计师来说,他们可能尝试过不同的网页编辑器。最简单的网页编辑工具应该要算记事本了。记事本是 Windows 操作系统自带的一个小程序,只需在记事本中输入相应的代码,然后将文件保存成 htm 网页文件格式即可。这种网页制作方法的优点是可以很好的控制网页及网页中各种元素的属性,缺点是太费时间,而且要求网页设计者对网页代码的熟悉程度相当高。

除了记事本,Microsoft 公司专门推出了一款网页制作工具——FrontPage。这款软件与 Office 系列办公软件具有很大的兼容性,在网页制作方面功能已相当完备,早期的网页许多都是诞生于 FrontPage。

随着 Dreamweaver 的推陈出新,越来越多的设计者们习惯使用 Dreamweaver 设计和制作网页,因为无论对于经验丰富的设计师还是刚刚入门的新手, Dreamweaver 都提供了完美的解决方案。对设计师来说,在代码视图中不但可以轻松自如地编写网页代码,而且还能方便地对代码的完整性进行检查;对新手来说,即使对网页代码一窍不通,借助于 Dreamweaver 提供的菜单命令、工具按钮及面板系统,也能设计出精彩绝伦的网页。

1-2 Dreamweaver 的特点

Dreamweaver 的特点表现在网页设计的快速高效上,主要包括以下几方面。

● 所见即所得

在使用 Dreamweaver 设计网页时,所见即所得的特点使得不需要通过浏览器即可预览网页效果。它成功整合代码视图和设计视图,使得在任意时刻都可以随意切换编辑环境。所见即所得的特点使得动态式设计、发布和维护网页与站点的过程变得更加容易。

● 极强的控制能力

Dreamweaver 同时提供原代码编辑、可视化设计及双视图同步的设计环境,不同的设计视图优势互补,使得对网页布局的设计和修改变得更加容易控制。表格、图层及框架的结合运用使得在网页中能够实现精确定位和合理布局。

- 良好的站点管理

在 Dreamweaver 中可以迅速地建立本地站点或进行远程上传。Dreamweaver 具有自动更新链接的能力,使得网页的设计、更新和重组都不需花费多余时间。

- 多样化的精致模板

利用 Dreamweaver 自身提供的精致模板,即可快速建立自己的站点。Dreamweaver 将内容与结构独立出来,使得网页设计同样适合于团队协作。

- 多平台支持

利用 Dreamweaver 设计和制作的网页,可以顺利地呈现在多种浏览器平台上。使用浏览器检示功能, Dreamweaver 可以得到网页在不同浏览器上的成效报告。

1-3 网页设计要素分析

在开始设计一个因特网站之前,首先要考虑的是目标浏览者。一个娱乐性网站与一个网上书店网站,其宣传的内容肯定是大相径庭的,就算是性质相同的网站,也有不同的设计风格。本节将介绍在设计网页时,如何进行分析。

1-3-1 版面布局

我们常说,第一印象非常重要。因此,因特网站点的主页必须包含公司或站点所提供的所有服务内容。可以使用一个短的描述性标题,指明站点的主题是什么。也可以加入公司的徽标,但是千万不要让信息和图片填满了主页;主页看起来必须是干净而有组织条理的。使用很容易阅读的字体的。当然,根据站点的大小,可能还必须解释如何浏览。在主页的下面,提供公司的联系信息,如 E-mail 地址或电话号码。

开始设计之前,必须仔细地为站点挑选色彩组合。要使整个站点保持同一种色彩组合,以形成一个统一的风格。也可以选用一个背景图,而不是仅用一种颜色。背景图案可以自己绘制,也可以从因特网上下载。通过模糊背景图案,就可以使文字更容易被阅读。要记住的是,图片不会被浏览器重画的,而背景色彩则是要被重新画的,因此,在上传图片之前,必须检查不同的浏览器是如何显示这些网页的。

当增加文字时,尽量设置容易被阅读的字体和大小。如果使用背景图片,那么,当网页被浏览时,背景色和字体将会先于背景图片被下载,因此,如果背景色和文本的颜色没有鲜明的对照,那么浏览者会有几秒钟的时间看到一个充满了不可阅读的文本的网页。解决这个问题的简单的方法就是,使背景色与背景图的颜色相类似。

1-3-2 浏览导航

站点的浏览导航必须非常容易。如果需要,把站点分割为几个部分。最容易的方法,就是在整个网站所有网页的左边放置一个菜单条。当然,除此以外,还有许多可选的方法。对于具有大量信息的站点,使用可扩展的菜单条会是一个不错的选择。

无论使用何种导航模式,在每一页都放置一个主页链接,是一种不错的设计思想;浏览者必须知道,无论何时,都可以通过简单的一次点击就能准确地知道目前所处的位置。

1-3-3 图片和多媒体

图片、电影和声音效果不能过分。努力使每一个页面小于 50~75 KB。尽量把 GIF 和 JPEG 图片压缩后再加入到网页中。如果准备在站点中放置高质量的图片、音乐或动画,那么最好设计两个版本,一个为高质量,另一个为低质量,这样就能使不同的浏览者有最佳选择。

Flash 是目前非常流行的程序,许多 Web 设计者都乐意往自己的网站中加入。Flash 的好处就是可以使动画和音乐文件非常小。为了观看 Flash 电影,必须要有一个插件,该插件可以从 Macromedia 公司的网站上下载。虽然可能超过 80% 的因特网用户已经有了该插件,并且有了许多新的针对 Internet Explorer 和 Netscape 的版本,但是,它依旧是必须考虑的问题。除非确实需要,尽量不要把 Flash 动画加入到网页中,因为有些浏览者没有那么大的耐心等待电影的下载,或者甚至没有耐心去下载一个插件。纯 HTML 设计,对于大多数(商业)网站,目前依旧是最好的选择。

为 Flash 电影添加预下载器,这可以一边用一些文字、简单的图片或一个导航条“取悦”浏览者,一边下载大文件。这样就可以使 Flash 电影很平滑地运行,并且当它运行时,不需要停下来缓冲。

音乐和声音可以为网站增添不少的精彩,但永远都不能太过分。每一点点击发出的蜂鸣声会让网站令人讨厌,并且用户会对网站留下不够专业的印象。如果准备在网站中增加一些背景音乐,那么最好使用一些流音频软件,如 Real Audio 来播放文件。或者,也可以插入一个 Flash 文件,循环播放一段音乐。可以通过在 Flash 文件中导入 WAV 文件的方法完成,或者也可以到因特网上下载一些免费的相关软件。

1-3-4 注意事项

下面是一些网站设计的注意事项:

- 使公司的徽标在整个站点保持一致。
- 避免在站点或浏览窗口中使用滚动文本,因为滚动文本会降低网页的可访问性。
- 检查网站文字,请其他人检查网站文字、语法的准确性、分类等。
- 多询问亲朋好友,甚至网站浏览者对网站的想法。
- 经常检查网页中的链接,确信它们没有被打断,尤其是在对网站内容作了更新后。
- 检查网站是否和所有流行的浏览器兼容。
- 如果有一个商业网站,并且准备直接在上面销售产品或服务,那么,购买安全服务以确保信用卡交易安全,应该是必需的。
- 把站点信息提交给搜索引擎,检查站点在分类中的排名,如果很靠后,那么最好考虑更换 META 标记。
- 许多人还在使用 14 英寸或 15 英寸的显示器,因此尽量使网页也是可以“自由滚动”的。不要在显著的位置堆积很多广告条,一般不要超过 2 条。
- 不要在网站上放置浏览计数器。计数器会让网站看起来不够专业,如果浏览量不够,还会起到反面宣传作用。
- 内容是金。如果能给浏览者一些有价值的东西,如信息、建议或软件,那么就能吸引浏览者经常光顾网站。

- 为站点增加消息板和聊天室，从而提高网站的交互性，使你和你的访问者交流，让访问者彼此交流。

实战演习

在本章实战演习中将使用 Dreamweaver MX 2004 设计如图 1-1 所示的一个简单网页，让读者体会一下使用 Dreamweaver MX 2004 设计网页的轻松和快捷。其操作步骤如下：

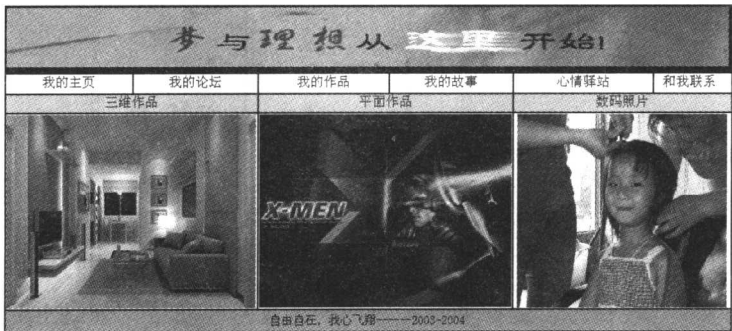


图 1-1 实战演习网页效果

- ① 选择“开始”→“程序”→“Macromedia”→“Macromedia Dreamweaver MX 2004”菜单命令，启动 Dreamweaver MX 2004，如图 1-2 所示。

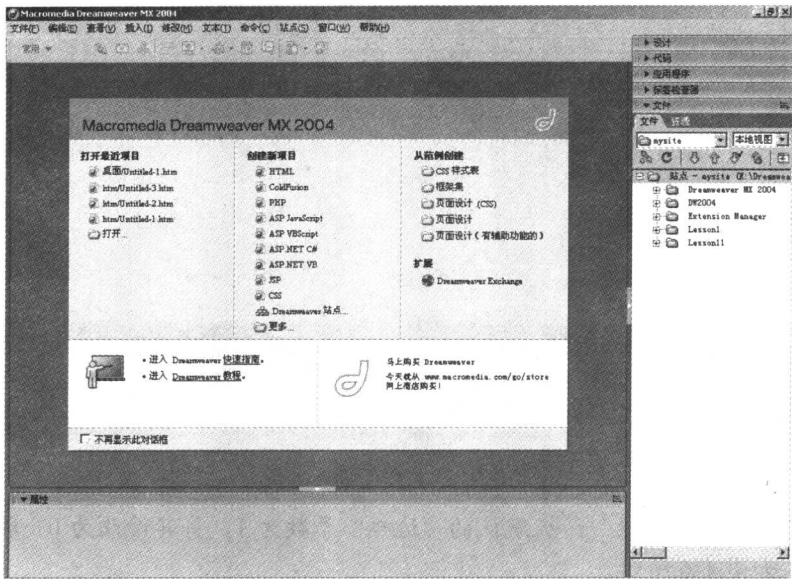


图 1-2 Dreamweaver MX 2004 的启动窗口

- ② 在显示的对话框中直接单击“创建新项目”中的“HTML”项目，新建一个 HTML 文档，如图 1-3 所示。
- ③ 选择“文件”→“保存”菜单命令，在弹出的“另存为”对话框中将文件保存为“Lesson1.htm”（光盘：/Lesson1/Lesson1.htm）。

- ④ 单击菜单栏下“常用”工具栏中的按钮，打开“表格”对话框。将行数设置为5，列数设置为3，表格宽度设置为977，单位为pixels（像素），如图1-4所示。

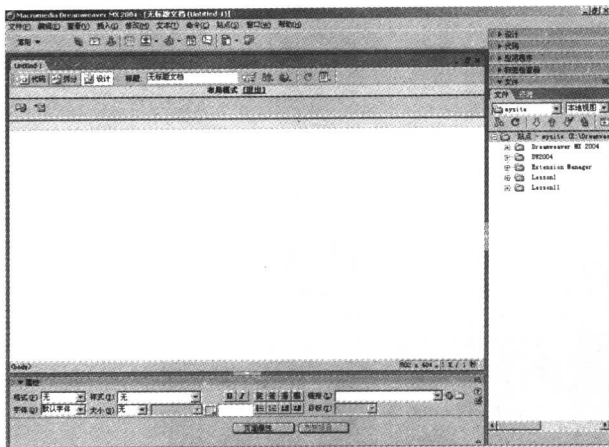


图 1-3 新建 HTML 文档

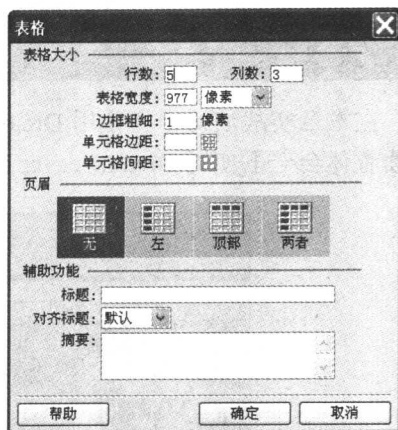


图 1-4 “表格”对话框

- ⑤ 单击 **确定** 按钮，在文档中插入一个 5 行 3 列的表格，如图 1-5 所示。

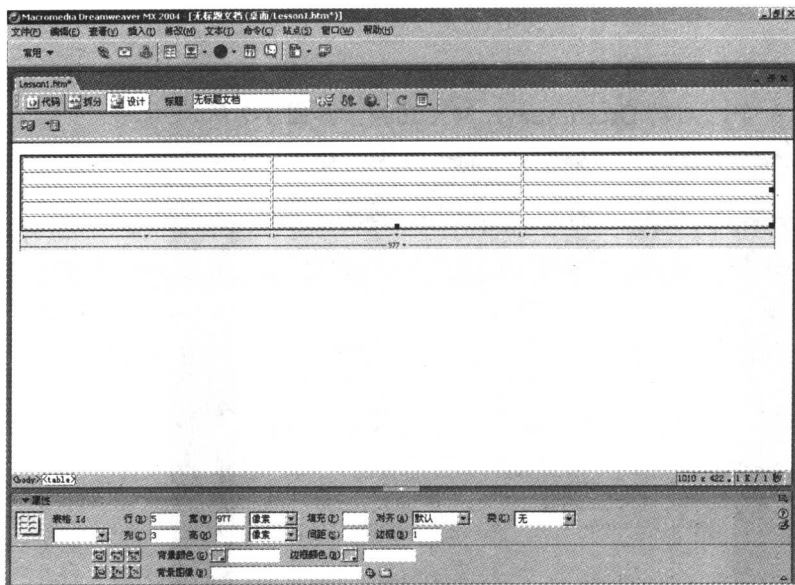


图 1-5 在文档中插入表格

- ⑥ 在窗口下方“属性”面板默认的“边框”参数为 1，将其修改为 0，取消表格的边框，如图 1-6 所示。



图 1-6 将表格的“边框”参数修改为 0