

高中解析几何

重点知识归纳与验收



长 春 出 版 社
东北朝鲜民族教育出版社

《中学基础知识基本技能训练丛书》

高中解析几何 重点知识归纳与验收

曾 放 阎延昆
胡炯涛 方玉月 编

长 春 出 版 社

东北朝鲜民族教育出版社

高中解析几何重点知识归纳与验收

曾放等 编

责任编辑：李风政 孙慧平

封面设计：王国庆

长春出版社出版
(长春市重庆路40号)

新华书店总店北京发行所发行
河北省迁安县印刷厂印刷

开本：787×1092 1/32

1990年3月第1版

印张：8.4375

1991年2月第2次印刷

字数：189 000

印数：21 601—42 900册

ISBN 7-80573-150-0/G·45

定价：3.00元

出版说明

基础知识、基本技能是中学阶段各科教学和训练的主要着眼点，亦是检验中学生对各科知识掌握、理解程度的参照坐标。

本套丛书就是从“双基”出发，遵循初、高中各科教学大纲的宗旨，根据近年来初、高中升学考试的总体趋势，按照初、高中各学科的知识体系编写而成的。

本丛书按学科分册，各册均由“学好××学科的钥匙”、“重点知识归纳与运用”、“升学考试模拟试题”、“参考答案”四部分组成。其中主体部分的“重点知识归纳与运用”包括“知识归纳”、“理解与运用”、“知识验收”等项。

由于本丛书立足于学科重点知识的系统归纳，既适用于初、高中升学考试的总复习，也可作为初、高中学生日常学习用书。

编者

1990年1月

《中学基础知识基本技能训练丛书》

编 委 会

主 编 严 诚

副主编 潘福田 盛 刚

编 委 严 诚 潘福田 盛 刚

马在珍 林宗炘 方纯义

胡炯涛 华跃义 熊佩锵

滕永康 金 新 卢鸿勋

王剑青 王绍宗 杨光禄

叶智友 胡 滨 伍谷奇

许洪廉 王文彩 赵长云

赵 政 李光琦 高晓霞

目 录

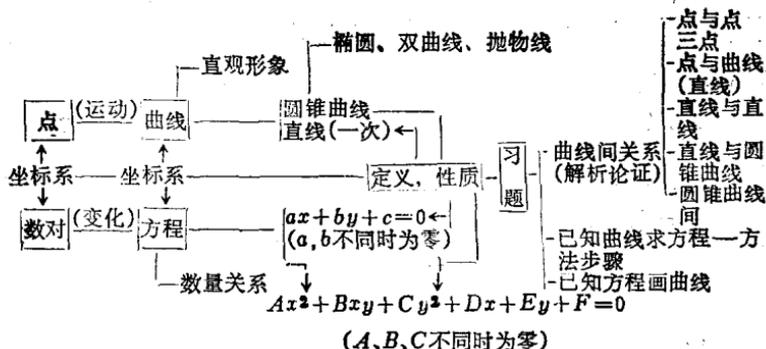
学好解析几何的钥匙	(1)
重点知识归纳与运用	(10)
第一章 直线	(10)
第二章 圆锥曲线	(50)
第三章 参数方程与极坐标	(145)
升学考试模拟试题	(209)
参考答案	(217)

学好解析几何的钥匙

解析几何是以坐标法为工具，用代数方法研究几何问题的学科。用坐标表示点，用方程表示曲线（包括直线），通过研究方程的特征间接地来研究曲线的性质；给出曲线，求解方程就构成解析几何两类基本问题：解析论证问题和求轨迹方程问题。

一般地，在直角坐标系中，如果某曲线 C （看作适合某种条件的点的集合或轨迹）上的点与一个二元方程 $f(x, y) = 0$ 的实数解建立了如下的关系：

1. 曲线上的点的坐标都是这个方程的解（纯粹性）；
 2. 以这个方程的解为坐标的点都是曲线上的点（完备性）；
- 那么，这个方程叫做曲线的方程；这条曲线叫做方程的曲线（图形）。这一基本概念成为全书的基础，贯穿于总复习全过程。



一、坐标系

1. 点 p 与数组, 曲线与方程关系

$$\text{点 } P \leftrightarrow \vec{OP} \quad p(x(t), y(t)) = \begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \end{cases} \quad (t \text{ 为参数})$$

在直角坐标系下: $p(x, y) = f(x, y) = 0$

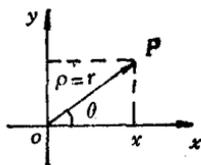
在极坐标系下: $p(\rho, \theta) = f(\rho, \theta) = 0$
 $(\rho, 2k\pi + \theta) (k \in \mathbb{Z})$
 $(-\rho, (2k+1)\pi + \theta)$

在复数平面内: $p(Z) = f(Z) = 0$

$$\begin{aligned} Z &= x + yi \\ &= r(\cos\theta + i\sin\theta) \\ &= re^{i\theta} \end{aligned}$$

$(x, y \in \mathbb{R})$

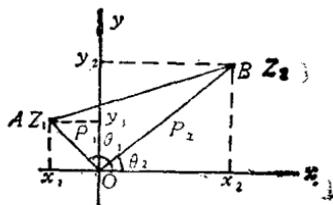
$$|Z| = \sqrt{x^2 + y^2} = r = |\rho|$$



在三个坐标系下, 一个点有七种表示法, 在高中教材中相应的有四种曲线方程的表达式。利用坐标变换把曲线方程化为标准型, 以及在三个坐标平面内, 四种曲线方程的互相转化是总复习重要课题, 掌握它有助于加深概念的理解和知识、方法的沟通和转化。

2. 重要公式

定理: 由 $\vec{AB} = \vec{OB} - \vec{OA}$
 $= (x_2 + y_2i) - (x_1 + y_1i)$
 $= (x_2 - x_1) + (y_2 - y_1)i$



$$\begin{aligned} \therefore \begin{cases} (AB)_{Ox} = x_2 - x_1 = |\vec{AB}| \cos(\vec{Ox} \wedge \vec{AB}) \\ (AB)_{Oy} = y_2 - y_1 = |\vec{AB}| \sin(\vec{Ox} \wedge \vec{AB}) \end{cases} \end{aligned}$$

公式: (1) 两点间距离公式

$$|\vec{AB}| = |\vec{OB} - \vec{OA}| = |Z_2 - Z_1| = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}$$

$$= \sqrt{(1+k^2)(x_1-x_2)^2} = \sqrt{\left(1+\frac{1}{k^2}\right)(y_1-y_2)^2}$$

$k = \text{tg}(\overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{OX})$ (k 为直线 AB 斜率)

$$= \sqrt{\rho_1^2 + \rho_2^2 - 2\rho_1\rho_2\cos(\theta_1 - \theta_2)} \quad (\text{余弦定理})$$

(在极坐标系下)

(点到原点的距离 = ? 坐标轴上两点间的距离 = ?)

(2) 定比分点公式

设点 A 坐标为 $(x_1, y_1), (Z_1), (t_1), (\rho_1, \theta_1); B(x_2, y_2),$

$(Z_2), (t_2), (\rho_2, \theta_2);$

分点 $P(x_0, y_0), (Z_0), (t_0), (\rho_0, \theta_0)$

其中 A, B, P 对应的数组或数值分别是在直角坐标系下直角坐标 (x_i, y_i) 参数 t_i ; 在复平面内对应复数 Z_i ; 在极坐标平面内极坐标 (ρ_i, θ_i) ($i=1, 2, 0$), 若

$$\frac{AP}{PB} = \frac{m}{n} = \lambda \text{ 时, 有}$$

$$\left. \begin{aligned} x_0 &= \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda} \\ y_0 &= \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda} \end{aligned} \right\} \rightarrow Z_0 = \frac{Z_1 + \lambda Z_2}{1 + \lambda} \rightarrow t_0 = \frac{t_1 + \lambda t_2}{1 + \lambda} \rightarrow$$

$$\left\{ \begin{aligned} \rho_0 &= \frac{\rho_1 + \lambda \rho_2}{1 + \lambda} \\ \theta_0 &= \theta_1 = \theta_2 \end{aligned} \right.$$

* 可用 $\begin{cases} x = \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda} \\ y = \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda} \end{cases} (\lambda \geq 0)$ 表示线段 AB (不包括点

B) 其中 $A(x_1, y_1), B(x_2, y_2)$.

(3) 点到直线的距离公式

设直线: $ax + by + c = 0$ (a, b 不同时为零), 点 $P(x_0, y_0)$ 到直线 l 的距离

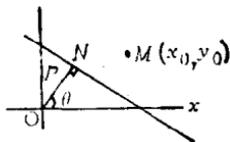
$$d = \frac{|ax_0 + by_0 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

设直线方程为 $x \cos \theta + y \sin \theta - p = 0$ (法线式)

点 $M(x_0, y_0)$ 到直线 l 的距离

为 $d = |x_0 \cos \theta + y_0 \sin \theta - p|$

(4) 两直线斜率为 k_1, k_2 交角公式为.



$$\operatorname{tg} \theta = \left| \frac{k_1 - k_2}{1 + k_1 k_2} \right| \quad (\theta \text{ 为二直线交角})$$

(5) 三角形面积公式:

设 $\triangle ABC$ 三顶点为 $A(x_1, y_1), B(x_2, y_2), C(x_3, y_3)$ 则

$$S_{\triangle ABC} = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & 1 \\ x_3 & y_3 & 1 \end{vmatrix} \text{ 的绝对值.}$$

(A, B, C 三点按逆时针方向排列时, 行列式值为正, 反之为负).

同时要记住“面积桥”:

$$\begin{aligned} S_{\Delta} &= \frac{1}{2} ah_{\bullet} = \frac{1}{2} ab \sin C = \frac{a^2 \sin B \cdot \sin C}{2 \sin(B+C)} \\ &= \sqrt{s(s-a)(s-b)s(-c)} = \frac{abc}{4R} = r \cdot s \end{aligned}$$

其中 a, b, c 分别为角 A, B, C 的对边; h_{\bullet} 为 a 边上的高, R 为 $\triangle ABC$ 外接圆半径; r 为内切圆半径, s 为三边和之半.

二、直线方程

直线方程是解析几何的基础，直线方程有一般式、斜截式、点斜式、两点式、截距式、参数式、法线式等七种形式，注意各种形式使用条件和用途，会对几种形式互化。在学习本章时要抓住直线斜率 k ，它是直线的“灵魂”，理解它的意义，掌握其四种求法（已知倾斜角 α 求斜率；已知两点坐标求斜率；已知直线方程求斜率；以及利用曲线在切点处一阶导数值求斜率等方法），以及二直线求交点求交角，证平行（重合）垂直等方法都与直线斜率有关。

在这里还有一点要说明的，就是对称问题。点关于原点、 x 轴、 y 轴、直线 $x + y = 0$ 和直线 $y = x$ 对称点坐标关系要熟记。这是五种特殊情况，还应掌握点关于点对称，点关于直线对称问题关系式，进而掌握曲线关于点对称，曲线关于直线对称问题。直线方程学习好，将给解析几何学习打下良好基础。

三、圆锥曲线

圆锥曲线是教材的重点内容。对于椭圆、双曲线、抛物线的复习，建议从各自定义出发，同时掌握圆锥曲线统一定义和极坐标方程的联系。在此基础上，引导学生讨论各种曲线的特殊点、特殊线、特殊图形，以及距离、重要关系式。如椭圆：到两定点距离之和等于定长点的轨迹叫椭圆。它的方程可以写成普通方程、参数方程、极坐标方程和复数表达式四种形式。对于统一定义：到定点和定直线距离比为定值点的轨迹 ($0 < e < 1$) 叫椭圆。有七个特殊点（顶点、焦点、中心），有四条特殊线（准线和对称轴）；有两个基本图形（标明范围

的矩形和表示 a 、 b 、 c 关系的直角三角形)；有五个距离 $(a, b, c, \frac{a^2}{c}, p)$ ；三个关系式： $a^2 = b^2 + c^2$ ， $e = \frac{c}{a}$ ， $p = \frac{b^2}{c}$ 。

掌握这些基本量及几何意义就等于掌握了基础知识，并能做到融会贯通，事半功倍。

四、关于求轨迹方程问题

求曲线方程是解析几何一个重点问题，要求学生掌握九种求轨迹方程的方法：它们是一般法（等式法）：选系、设点、列式、化简、证明不要求；公式法（定型法）：设曲线方程，求出待定系数；轨迹转移法（设辅助点法）：设点 $P(x, y)$ 在曲线 $f(x, y) = 0$ 上点 $Q(x', y')$ 与点 $P(x, y)$ 坐标有关系式

$$\begin{cases} x = \varphi(x', y') \\ y = \psi(x', y') \end{cases}, \text{把 } x, y \text{ 代入原方程得新方程 } g(x, y) = 0 \text{ 为所}$$

求 Q 点轨迹方程（注意补点与去点）。

代入法：把曲线上点坐标代入方程利用已知条件得方程。

交轨法：由两轨迹方程消参得所求轨迹方程的方法叫交轨法。

曲线系法：利用曲线系知识求轨迹方程。

还有复数法、轨迹定义法（几何法）、参数法等。这些方法若在求曲线方程时能灵活运用，就可以捷足先登。

五、关于解析论证问题

研究曲线性质问题，离不开曲线的意义和基本方法，但是在面对具体习题时，常常要考虑坐标系的选取，方法的选择和方程的选定问题，这些问题处理好可获取捷径，收到奇

效。

关于坐标系的选取——直角坐标系和极坐标系。

极坐标——极坐标系的用途：

(1) 凡是研究绕定点旋转问题(定点: 原点、焦点等)用极坐标系, 极坐标方程。

(2) 凡研究过焦点弦问题用极坐标系。

(3) 凡研究曲线统一性质时用极坐标系。

(4) 凡是要用坐标轴旋转问题, 用极坐标系。

(5) 某些超越曲线用极坐标系(如等进螺线)。

关于方程的选择——在直角坐标系下普通方程和参数方程。

选用参数方程的条件:

(1) 有关线段长度问题, 用直线参数方程。

(2) 有关离心角问题, 用椭圆和双曲线参数方程。

(3) 某些超越曲线用参数方程(如圆的渐开线)。

(4) 研究曲线运动轨迹时, 以时间 t 为参数; 研究物体转移时, 以转角 θ 为参数。

(5) 用普通方程较麻烦时, 考虑用参数方程。参数有: 直线的倾斜角、斜率、点的坐标、线段长度、字母系数, 设角等。

关于方法的选定——解析法和几何法。

可选用几何法的条件:

(1) 已知图形中, 有可利用的几何性质(圆锥曲线性质: 圆锥曲线两个定义, 对称性与焦点, 准线有关性质)。

(2) 圆锥曲线各基本量几何意义。

(3) 圆锥曲线对称性, 准线性质切法性质。

(4) 从已知方程中可分析出明显的几何意义。

以上所述是处理解析几何两类问题，特别是解析论证问题的大方大法，不容忽视，它们是学好解析几何的钥匙。

六、在总复习中，按如下的程序进行，就能脉络清楚，重点明确

首先建系. 建立点的坐标，它是沟通知识和方法的基础。从一个点到两个点，给出两点间距离公式；再研究三个点关系。这里有在同一直线上三点定比分点及公式，中点公式，点 (x, y) 关于点 (a, b) 对称点 $(2a - x, 2b - y)$ 关系，以及定比分点公式应用，点的对称问题，三点共线问题等。不在同一直线上三个点有三角形面积公式及应用。

接着复习直线方程，注意各种形式作用及转化。其中斜率 k 是直线的“灵魂”。斜率 k 的定义、求法及应用是直线方程这一单元的核心内容。判定二直线相交、平行、垂直、求交点、求交角，证三点共线。

点到直线距离公式给出。两点关于直线对称点。设 $A(x_1, y_1)$ 关于直线 $l: ax + by + c = 0$ ，对称点 $B(x_2, y_2)$ 满

足关系式：

$$\begin{cases} \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} \cdot \left(-\frac{a}{b}\right) = -1 \\ a \cdot \frac{x_1 + x_2}{2} + b \cdot \frac{y_1 + y_2}{2} + c = 0. \end{cases}$$

可用 x_1, y_1 表示出 x_2, y_2 。

对称问题：

- (1) 点关于点对称，进而得出线关于点对称问题；
 - (2) 点关于线对称问题，从而得到线关于线对称问题。
- 对称问题可完满解决了。

在研究两直线位置关系后，可研究三直线有关问题，可

以解决平几中直线形问题(如平几问题解析证法)。

关于圆的方程的复习，建立圆方程后，研究点与圆、直线与圆、圆与圆的位置关系，可以用平几知识解决方程问题。通过这一单元的学习可以对求轨迹方程的方法、对曲线性质的研究得到很好的训练。

在此基础上总结椭圆、双曲线、抛物线的定义、性质，并建议按特殊点、特殊线、特殊图形、距离以及基本关系来研究、这样能把知识学活，便于应用。

重点知识归纳与运用

第一章 直 线

§ 1 有向线段、定比分点

【知识归纳】

一、有向线段

1. 有向线段数量公式:

$AB = x_B - x_A$ (终点坐标减去起点坐标).

2. 两点间距离公式:

已知两点 $A(x_1, y_1)$ 、 $B(x_2, y_2)$.

(1) x 轴上两点间的距离公式:

$$|AB| = |x_2 - x_1|;$$

(2) y 轴上两点间的距离公式:

$$|AB| = |y_2 - y_1|;$$

由此可推知, 当一条直线与坐标轴平行时, 则其上任意一线段的长度都可由相应坐标差的绝对值来表示.

(3) 任意两点间距离公式:

$$|AB| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2};$$

$$|AB| = \sqrt{(1+k^2)(x_1 - x_2)^2}$$

$$= \sqrt{\left(1 + \frac{1}{k^2}\right)(y_1 - y_2)^2} \quad (\text{点在 } y = kx + b \text{ 上});$$

$$|AB| = \sqrt{\rho_1^2 + \rho_2^2 - 2\rho_1\rho_2\cos(\theta_1 - \theta_2)} \quad (\text{极坐标系下});$$

$|AB| = |Z_B - Z_A| = |(x_2 - x_1) + (y_2 - y_1)i|$ (复平面内)

特殊地 $|OA| = \sqrt{x^2 + y^2} = |r| = |\rho|$.

二、定比分点

1. 确定起点 P_1 、分点 P 、终点 P_2 ，依照 $P_1 - P - P_2$ 的顺序得 $\lambda = \frac{P_1P}{PP_2}$.

(1) 当 P 为内分点时， $\lambda > 0$;

(2) 当 P 为外分点时， $\lambda < 0$;

(3) 当 P 与 P_1 重合时， $\lambda = 0$;

(4) 当 P 与 P_2 重合时， λ 不存在。假设 $\lambda = -1$ ，则 $P_1P = -PP_2$ ， P 在 P_1P_2 或 P_2P_1 的延长线上，这与 P_1, P_2 不重合矛盾， $\therefore \lambda \neq -1$.

2. 定比分点公式：

设 $P(x, y)$ 、 $P_1(x_1, y_1)$ 、 $P_2(x_2, y_2)$ 。

$$x = \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda}, y = \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda} (\lambda \neq -1).$$

3. 中点坐标公式：

$$x = \frac{x_1 + x_2}{2}, y = \frac{y_1 + y_2}{2}.$$

4. $\triangle ABC$ 重心 $G(x, y)$ ，则

$$x = \frac{x_1 + x_2 + x_3}{3}, y = \frac{y_1 + y_2 + y_3}{3}.$$

三、对称点的坐标

已知点 $P(a, b)$ 。

1. 关于 y 轴对称： $(-a, b)$ 。

2. 关于 x 轴对称： $(a, -b)$ 。

3. 关于原点对称： $(-a, -b)$ 。